



# Documentation Insights 2020.3



# Table des matières

## Prise en main

### Informations essentielles

Vue d'ensemble de ArcGIS Insights . . . . .	10
Commencer l'utilisation . . . . .	12
Classeurs . . . . .	13
La fonction Glisser-déposer . . . . .	15
Analyse . . . . .	17
Partage . . . . .	18
Se connecter à Insights . . . . .	19
Conseils avisés . . . . .	21

### Installation

Configurer ArcGIS Enterprise pour prendre en charge Insights . . . . .	26
Installation de ArcGIS Insights in ArcGIS Enterprise . . . . .	32

### Page d'accueil

Page d'accueil . . . . .	39
Créer des jeux de données . . . . .	42
Créer une connexion à une base de données . . . . .	44
Créer une connexion OneDrive . . . . .	49
Créer une connexion SharePoint . . . . .	52
Ouvrir un classeur . . . . .	55
Gérer les classeurs . . . . .	57
Dossiers . . . . .	58
Éléments . . . . .	60
Ajouter . . . . .	63
Mettre à jour une connexion à la base de données . . . . .	68

### Fenêtre de données

Fenêtre de données . . . . .	71
Créer des relations pour joindre des jeux de données . . . . .	73
Rechercher des champs . . . . .	80
Types de champ . . . . .	81
Activer les emplacements . . . . .	88
Calculer la géométrie . . . . .	92

Modifier les propriétés du jeu de données . . . . .	93
Ajouter un jeu de données dans votre classeur . . . . .	95
Exporter des données . . . . .	96
<b>Ressources</b>	
Nouveautés . . . . .	99
Forum aux questions . . . . .	100
Raccourcis clavier et accessibilité . . . . .	103
<b>Données</b>	
Données prises en charge . . . . .	106
Couches d'entités . . . . .	108
Domaines et sous-types . . . . .	110
Préparer vos données Excel et CSV . . . . .	114
<b>Bases de données</b>	
Types de données pris en charge des bases de données . . . . .	118
Présentation des données dans les bases de données relationnelles . . . . .	123
Identifiants uniques . . . . .	127
Mise en cache des données de base de données . . . . .	128
Résoudre les problèmes de connexion à une base de données . . . . .	129
<b>Visualiser</b>	
<b>Cartes</b>	
Créer une carte . . . . .	133
Cartes groupées . . . . .	146
Cartes à valeurs uniques . . . . .	148
Cartes choroplèthes . . . . .	150
Symboles de diagrammes en colonnes . . . . .	155
Cartes de densité . . . . .	159
Cartes de liens . . . . .	161
Cartes d'emplacement . . . . .	166
Symboles de diagrammes à secteurs . . . . .	168
Cartes de symboles gradués . . . . .	171
<b>Diagrammes</b>	
Créer un diagramme . . . . .	175
Diagramme à barres . . . . .	188
Diagramme à barres empilées . . . . .	192

Diagramme en colonnes . . . . .	195
Diagramme à colonnes empilées . . . . .	199
Diagramme en anneau . . . . .	202
Histogramme . . . . .	204
Nuage de points . . . . .	207
Diagramme chronologique . . . . .	212
Arborescence . . . . .	216
Diagramme à bulles . . . . .	220
Diagramme linéaire . . . . .	222
Diagramme de membrures . . . . .	225
Data clock . . . . .	228
Diagramme de densité . . . . .	230
Boîte à moustaches . . . . .	232
Diagramme de liens . . . . .	236
Matrice de nuages de points . . . . .	243
Fiche KPI . . . . .	246
Diagramme combiné . . . . .	249
Diagramme à points . . . . .	252
<b>Tables</b>	
Tables de synthèse . . . . .	255
Utiliser des tables de données . . . . .	259
Calculer un champ . . . . .	261
<b>Fiches</b>	
Filtrer des données . . . . .	280
Créer des filtres avancés . . . . .	286
Explorer des cartes . . . . .	289
Effectuer des sélections . . . . .	291
Afficher les fenêtres contextuelles . . . . .	294
Interagir avec des fiches . . . . .	295
<b>Analyser</b>	
<b>Effectuer une analyse</b>	
Fonctionnalités d'analyse . . . . .	300
Effectuer une analyse . . . . .	311
Relancer votre analyse . . . . .	314

Jeux de données de résultats . . . . .	318
Jeux de données de fonctions . . . . .	320
Références spatiales . . . . .	323
<b>Analyse spatiale</b>	
Analyse spatiale . . . . .	325
Zone tampon/Zones isochrones . . . . .	329
Agrégation spatiale . . . . .	332
Filtre spatial . . . . .	338
Enrichir les données . . . . .	340
Calculer la densité . . . . .	342
Calculer le ratio de densité . . . . .	346
Trouver le plus proche . . . . .	348
Rechercher des agrégats K-moyennes . . . . .	350
Rechercher la moyenne spatiale . . . . .	352
<b>Analyse non spatiale</b>	
Analyse non spatiale . . . . .	355
Calculer le ratio . . . . .	357
Calculer la variation en % . . . . .	359
Calculer le score Z . . . . .	361
Créer un modèle de régression . . . . .	363
Prédire une variable . . . . .	366
<b>Script</b>	
Scripts dans Insights . . . . .	369
Se connecter à un serveur Kernel Gateway . . . . .	371
Utiliser l'environnement de scripts . . . . .	373
<b>Principes de l'analyse</b>	
Analyse de liens . . . . .	377
Analyse de régression . . . . .	381
<b>Présenter</b>	
<b>Partager</b>	
Partager votre travail . . . . .	390
Partager vos données . . . . .	392
Partager une connexion . . . . .	394
Partager une page . . . . .	395

Partager un thème . . . . .	398
Partager un modèle . . . . .	400
Partager un classeur . . . . .	401
Partager un script . . . . .	403
Planification des mises à jour pour les pages partagées . . . . .	404
<b>Personnaliser</b>	
Gérer les pages . . . . .	410
Personnaliser votre page . . . . .	412
Ajouter du texte et des éléments multimédias . . . . .	415
Ajouter un filtre prédéfini . . . . .	418
Ajouter une légende . . . . .	421
<b>Collaborer</b>	
Empaqueter un classeur . . . . .	425
Apparier des connexions aux bases de données . . . . .	428
Collaboration distribuée . . . . .	430
<b>Administrer</b>	
<b>Configurer votre organisation</b>	
Configurer Insights in ArcGIS Enterprise . . . . .	434
Administrer Insights in ArcGIS Enterprise . . . . .	438
<b>Configurer les bases de données</b>	
Fichiers des fournisseurs requis . . . . .	441
Privilèges de base de données requis . . . . .	442
Activer l'authentification du système d'exploitation . . . . .	446
<b>Licences</b>	
Licences . . . . .	449
<b>Paramètres</b>	
Gérer les profils . . . . .	453
Définir la langue . . . . .	456
<b>Support</b>	
Compatibilité avec ArcGIS Enterprise . . . . .	459
Bases de données prises en charge . . . . .	460
Navigateurs pris en charge . . . . .	463
Configuration système requise . . . . .	464
Résoudre les problèmes d'une couche d'images de carte . . . . .	465

Copyright information . . . . . 466

# Prise en main

# Informations essentielles

# Vue d'ensemble de ArcGIS Insights

ArcGIS Insights est un outil d'analyse de données spatiales et non spatiales qui permet d'obtenir des résultats détaillés.

Insights est disponible dans trois options de déploiement :

- ArcGIS Insights in ArcGIS Online
- ArcGIS Insights in ArcGIS Enterprise
- ArcGIS Insights desktop

## ArcGIS Insights in ArcGIS Online

Insights in ArcGIS Online est un déploiement basé sur un navigateur dont la licence est concédée via une organisation ArcGIS Online. Le déploiement de Insights in ArcGIS Online permet aux utilisateurs d'accéder aux données depuis leur organisation ArcGIS Online et de partager des éléments avec d'autres membres de leur organisation ou avec le public.

## ArcGIS Insights in ArcGIS Enterprise

Insights in ArcGIS Enterprise est un déploiement basé sur un navigateur qui est installé et concédé sous licence via une organisation ArcGIS Enterprise. Le déploiement d'Insights in ArcGIS Enterprise inclut les mêmes fonctionnalités que celui d'Insights in ArcGIS Online, avec en plus l'hébergement sécurisé de vos logiciels et données sur vos propres serveurs, l'accès aux connexions aux bases de données et un environnement de script.

Référez-vous aux ressources suivantes pour configurer ArcGIS Insights in ArcGIS Enterprise :

- [Configurer ArcGIS Enterprise pour la prise en charge de Insights](#)
- [Installer ArcGIS Insights in ArcGIS Enterprise](#)
- [Configurer ArcGIS Insights in ArcGIS Enterprise](#)
- [Administrer ArcGIS Insights in ArcGIS Enterprise](#)

## Insights desktop

Insights desktop est installé localement sur votre machine Windows ou macOS. Le déploiement bureautique permet aux utilisateurs d'utiliser Insights sans connexion Internet. Un compte Insights in ArcGIS Enterprise ou Insights in ArcGIS Online est requis pour activer Insights desktop.

Les fonctionnalités Insights suivantes sont uniquement disponibles dans Insights desktop lorsque vous êtes connecté à Internet et connecté à un compte Insights in ArcGIS Enterprise ou Insights in ArcGIS Online :

- Partager des pages, modèles et thèmes avec une organisation, des groupes ou le public.
- Activation de la localisation par adresse avec World Geocoding Service.
- Utilisation de l'outil Enrichir les données.
- Utilisation de l'outil Zone tampon/Zones isochrones avec un mode de déplacement.

Les couches d'entités d'une organisation ArcGIS sont disponibles via les Connexions ArcGIS.

Les fonctionnalités Insights suivantes ne sont actuellement pas disponibles dans Insights desktop :

- Partager des données avec une organisation, des groupes ou le public.
- Créer des connexions OneDrive et SharePoint.

- Planifier des mises à jour vers des pages partagées.

## Fonctionnalités et options de déploiement de Insights

La plupart des fonctionnalités de Insights, telles que la création de cartes, de diagrammes et de tables, la réalisation d'analyses spatiales et non spatiales, l'activation de la localisation, la création de relations et le calcul de champs, sont disponibles dans tous les déploiements de Insights. Les fonctionnalités et fonctions suivantes ne sont pas disponibles dans tous les déploiements :

- Créer des connexions aux bases de données : disponible dans Insights in ArcGIS Enterprise et Insights desktop
- Créer des connexions OneDrive : disponible dans Insights in ArcGIS Enterprise et Insights in ArcGIS Online
- Créer des connexions SharePoint : disponible dans Insights in ArcGIS Enterprise et Insights in ArcGIS Online
- Utiliser l'environnement de script : disponible dans Insights in ArcGIS Enterprise et Insights desktop
- Partager des données : disponible dans Insights in ArcGIS Enterprise et Insights in ArcGIS Online
- Partager un classeur : disponible dans Insights in ArcGIS Enterprise et Insights in ArcGIS Online
- Planifier des mises à jour vers des pages partagées : disponible dans Insights in ArcGIS Enterprise
- Enregistrer le contenu : disponible dans Insights desktop

# Commencer l'utilisation

ArcGIS Insights est un ensemble d'outils d'analyse qui permet de réaliser des analyses itératives et exploratoires des données. Vous pouvez répondre à des questions avec des données provenant notamment de ArcGIS, de feuilles de calcul Excel et de bases de données commerciales en faisant simplement glisser les données pour réaliser l'analyse.

## Démarrer en tant qu'utilisateur Insights

Si vous êtes détenteur d'un compte dans une organisation ArcGIS et que votre administrateur vous a accordé une licence Insights, vous êtes prêt à utiliser Insights. En tant qu'utilisateur d'Insights, vous avez le droit d'accéder aux données, d'effectuer une analyse et de partager des résultats.

## Apprendre les notions de base

Consultez les ressources suivantes pour vous familiariser à Insights :

- [Connectez-vous à Insights](#)
- [Initiation aux classeurs](#)
- [Démarrer avec les fonctions de glisser-déposer](#)
- [Initiation à l'analyse](#)
- [Initiation au partage](#)

## Démarrer en tant qu'administrateur

Utilisez les ressources suivantes pour administrer votre organisation Insights :

- [Configurer ArcGIS Enterprise pour la prise en charge de Insights](#)
- [Installer ArcGIS Insights in ArcGIS Enterprise](#)
- [Configurer Insights in ArcGIS Enterprise](#)
- [Administrer Insights in ArcGIS Enterprise](#)

## Ressources supplémentaires

Pour plus d'informations sur ArcGIS Insights, consultez les rubriques suivantes :

- [Nouveautés](#)
- [Forum aux questions](#)

# Initiation aux classeurs

Les sections suivantes donnent un aperçu des possibilités offertes par les classeurs dans Insights.

## 1. Créer un classeur

Insights fonctionne sur le principe de classeurs. Un classeur stocke les connexions à vos jeux de données, mais aussi vos fiches (composées de données spatiales ou non spatiales) et vos workflows d'analyse. Il est possible de modifier des classeurs, de les actualiser et de les partager avec d'autres personnes.

[En savoir plus sur les classeurs](#)

## 2. Ajouter vos données

La première chose à faire lorsque vous créez un classeur est d'y ajouter des données. Il peut s'agir, en l'occurrence, de jeux de données spatiaux, de tables non spatiales ou d'un mélange des deux. Lorsque vous ouvrez un classeur, vous pouvez y ajouter des données provenant de vos contenus ou de votre organisation, des données ArcGIS Living Atlas of the World, des fichiers (tels que des fichiers Excel et des shapefiles), ainsi que des connexions à une base de données (disponibles dans Insights in ArcGIS Enterprise et dans Insights desktop). Combiner des données spatiales et non spatiales émanant de différentes sources offre une vision plus exhaustive de vos données et rend votre histoire d'autant plus intéressante.

[En savoir plus sur l'ajout de données](#)

## 3. Créer des fiches de carte

Les données spatiales peuvent être affichées sous forme de cartes dans Insights. Vous avez la possibilité de créer une seule et même carte pour représenter plusieurs jeux de données ou, à l'inverse, de générer plusieurs cartes dans le but de les comparer côte à côte. Dans ce dernier cas, il peut être intéressant d'établir des liens entre les étendues des cartes pour obtenir une compréhension plus fine de vos données.

[En savoir plus sur la création de cartes](#)

## 4. Créer des fiches de diagramme

Les diagrammes constituent un excellent mode d'affichage des données dans le cadre d'une analyse non spatiale. Ils sont particulièrement précieux lorsqu'ils sont associés à une carte correspondant au même jeu de données. Les diagrammes peuvent représenter aussi bien des données spatiales que des données non spatiales.

[En savoir plus sur la création de diagrammes](#)

## 5. Créer des tables de synthèse

Les tables permettent de récapituler les données par catégories et d'afficher diverses statistiques (calcul de la somme et de la moyenne, par exemple). Vous pouvez également vous en servir pour regrouper des catégories et en tirer ainsi de nouveaux enseignements.

[Pour en savoir plus sur la création de tables](#)

## 7. Enregistrer le classeur

Une fois votre classeur créé, pensez à modifier son titre et à l'enregistrer. Vous pourrez ainsi l'ouvrir à une date ultérieure ou bien le [partager](#) avec d'autres membres de votre organisation.

## Étapes suivantes

Maintenant que vous avez réuni et mis en œuvre les composants de base de votre classeur, vous êtes prêt à [effectuer une analyse](#).

# Initiation à la technique glisser-déposer

Initiez-vous aux bases de la technique glisser-déposer dans Insights.

## 1. Créer des fiches

La création de fiches est l'une des premières étapes à réaliser lorsque vous travaillez dans Insights. Vous ne savez pas par où commencer pour explorer un nouveau jeu de données ? Essayez d'identifier les champs qui vous semblent les plus représentatifs et utilisez la technique glisser-déposer pour produire une carte, un diagramme ou une table. Le style de la carte ou le type de diagramme généré dépend du type de champ choisi et correspond systématiquement au mode de représentation optimal des données dont vous disposez.

## 2. Mettre à jour les fiches

L'un des principaux avantages d'Insights est sa faculté à produire des visualisations rapides des données. Libre à vous ensuite de faire glisser des champs pour changer le style, d'ajouter de nouvelles couches à une carte, de compléter un diagramme ou une table en y incorporant de nouveaux champs ou d'actualiser les champs d'un diagramme ou d'une table.

## 3. Effectuer une analyse

Insights vous permet d'analyser des données au fur et à mesure qu'elles vous parviennent. Les fiches de cartes dans Insights présentent deux zones de déplacement pour les outils d'analyse les plus populaires : [Agrégation spatiale](#) et [Filtre spatial](#). Il suffit de faire glisser un jeu de données vers la zone de votre choix et de cliquer sur **Exécuter**. C'est aussi simple que cela.

## 4. Utiliser les entités sélectionnées

Vous pouvez produire une nouvelle carte par sélection ou filtrage des données. Vous obtenez alors un nouveau jeu de données de résultat sur lequel vous pouvez vous baser pour créer d'autres cartes, diagrammes et tables ou effectuer une analyse.

## Étapes suivantes

Référez-vous aux ressources suivantes pour en savoir plus :

- [Créer une carte](#)
- [Créer des diagrammes](#)
- [Tables de synthèse](#)
- [Agrégation spatiale](#)
- [Filtre spatial](#)
- [Effectuer des sélections](#)

## Découvrir Drag-N Drop



Drag-N Drop est un expert en ce qui concerne la technique glisser-déposer dans Insights, et souhaite partager ses connaissances avec vous ! Recherchez Drag-N Drop dans toute la documentation pour savoir comment utiliser la technique glisser-déposer de Insights.

# Initiation à l'analyse

Les analyses vous permettent de résoudre des problèmes spatiaux et de prendre des décisions. Utilisez le workflow suivant pour effectuer une analyse dans ArcGIS Insights.

## 1. Demander et explorer

La résolution d'un problème spatial commence par une question bien structurée d'après votre compréhension du problème. Il est crucial pour obtenir des résultats pertinents de poser la bonne question. Les questions auxquelles l'analyse spatiale peut répondre sont les suivantes :

- Quel est le type de distribution ?
- Quel est le type de relation ?
- Qu'est-ce qui se trouve à proximité ?
- Quel est le type de modification ?

Vous ne savez pas quelles questions poser ? Cela n'est pas un problème. Insights vous donne les moyens d'explorer vos données pour dégager les idées clés et les mettre en perspective, ce qui vous aidera à poser les questions essentielles.

## 2. Modéliser et calculer

ArcGIS Insights propose une suite de [fonctionnalités d'analyse](#) qui permettent de manipuler et de quantifier vos données pour trouver des réponses aux questions spatiales. Les différentes étapes de l'analyse sont consignées dans la vue Analyse, ce qui facilite l'enregistrement de votre modèle.

## 3. Examiner et interpréter

Ce ne sont pas des ordinateurs qui effectuent des analyses, mais des personnes. Après avoir exécuté les outils d'analyse et généré des résultats, il convient d'examiner ces derniers pour répondre à vos questions. Avez-vous répondu à toutes vos questions ? Est-il nécessaire de poser d'autres questions ? La phase d'examen permet d'interpréter les résultats et de trouver des réponses à vos questions.

## 4. Prendre des décisions

Après avoir interprété les résultats de l'analyse, documentez votre interprétation et décidez de la façon de répondre. Dans certains cas, vous pouvez agir en fonction de votre interprétation des résultats de l'analyse. Vous pouvez mettre en œuvre une solution, corriger une situation, créer une opportunité ou nuancer une circonstance. Dans d'autres cas, aucune action n'est nécessaire car votre objectif était de créer des connaissances et d'approfondir la compréhension. Souvent, de nouvelles questions se posent, auxquelles il convient de trouver des réponses. Celles-ci peuvent mener à d'autres analyses.

## 5. Partager les résultats

Une fois que vous avez répondu à votre question et que vous êtes satisfaits de l'analyse, identifiez le public qui bénéficiera de vos conclusions et déterminez qui vous souhaitez influencer. Vous pouvez éventuellement partager vos résultats avec d'autres membres de votre organisation ou avec le public. Le meilleur moyen de communication consiste à partager des pages ou à créer des applications telles que des Story Maps.

## Étapes suivantes

Une fois l'analyse terminée, vous êtes prêt à [partager votre travail](#).

# Initiation au partage

Initiation au partage de contenu à l'intérieur et à l'extérieur de votre organisation.

## 1. Partager vos données

Chaque fois que partagez du contenu depuis ArcGIS Insights, vous devez commencer par [partager vos données](#). Cela permet, d'une part, de donner accès à vos résultats et d'autre part, de configurer vos autres contenus (pages et classeurs, par exemple) à des fins de partage. Partager des jeux de données de résultat depuis Insights revient à mettre en place un nouveau service d'entités accessible dans Insights ou dans votre organisation.

## 2. Partager votre page

Les [pages partagées](#) constituent un moyen simple de faire profiter les autres de vos résultats. Vous pouvez changer le style de votre carte ; créer des cartes, des diagrammes et des tables comportant des liens ; ajouter des descriptions ; puis partager les pages que vous souhaitez mettre à la disposition des autres membres de votre organisation. Une page partagée est visible par tous les membres de votre organisation, même par ceux qui ne possèdent pas de licence Insights. Vous pouvez aussi incorporer la page au sein d'une page Web ou d'un Story Map accessible au public.

## 3. Partager votre analyse

Lorsque vous travaillez dans Insights, toutes les étapes de votre analyse sont enregistrées dans un modèle. Le [modèle peut ainsi être partagé](#) de façon à faciliter la réexécution de l'analyse ou de permettre à d'autres utilisateur d'accéder à votre workflow. Vous pouvez ajouter un modèle à une page et mettre à jour les jeux de données référencés, pour réexécuter l'analyse à l'identique ou avec d'autres jeux de données.

## 4. Partager votre classeur

Le meilleur moyen de partager l'ensemble de vos données, pages et autres analyses est de [partager votre classeur](#). Un classeur partagé peut être consulté en mode de lecture seule ou copié et ouvert avec des privilèges de mise à jour complets.

## Se connecter à Insights

Si vous disposez des licences adéquates, vous pouvez vous connecter à Insights. Une fois connecté à Insights, vous avez accès à des données, des classeurs et des fonctionnalités d'analyse dont vous pouvez vous servir pour répondre à des questions et obtenir des résultats probants.

### Remarque :

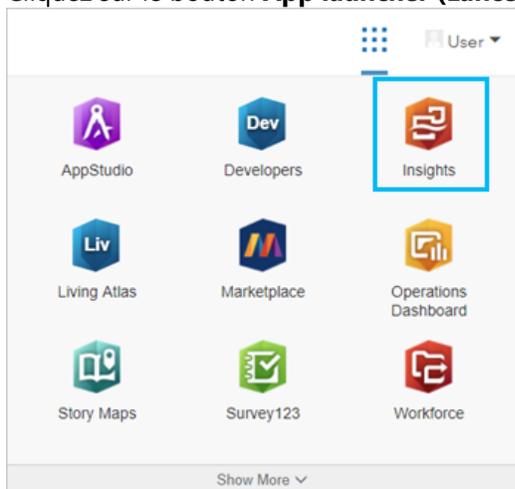
Insights doit être configuré et sous licence pour être accessible. Pour plus d'informations sur la configuration de Insights, reportez-vous aux , aux [rubriques de configuration](#) .

## Se connecter à Insights in ArcGIS Enterprise

Insights in ArcGIS Enterprise prend en charge la connexion via un compte ArcGIS ou un identifiant de connexion d'entreprise.

Pour vous connecter à Insights in ArcGIS Enterprise avec un compte ArcGIS, procédez comme suit :

1. Connectez-vous à votre compte Portal for ArcGIS via l'URL de votre organisation (par exemple, <http://myserver.mycompany.com/portal/home>). Si vous ne connaissez pas cette URL, contactez votre administrateur.
2. Cliquez sur le bouton **App launcher (Lanceur d'applications)** pour afficher le menu de votre application.



3. Cliquez sur **Insights**.
4. Saisissez de nouveau vos nom d'utilisateur et mot de passe, s'il y a lieu.

À défaut, vous pouvez vous connecter directement à Insights in ArcGIS Enterprise en modifiant votre URL Portal for ArcGIS. Par exemple, <http://myserver.mycompany.com/portal/apps/insights>.

## Se connecter avec des identifiants de connexion d'entreprise

Vous pouvez sécuriser votre portail ArcGIS Enterprise via l'authentification Windows intégrée (IWA), le protocole LDAP (Lightweight Directory Access Protocol), une infrastructure à clé publique (PKI) ou le langage SAML (Security Assertion Markup Language). Ces authentifications sont également employées pour la connexion à Insights in ArcGIS Enterprise.

Pour vous connecter avec un compte faisant appel à l'authentification du portail, procédez comme suit :

1. Démarrez Insights desktop.
2. Cliquez sur le bouton **Sign In (Se connecter)** en haut de l'application.
3. Saisissez l'URL de votre organisation ArcGIS Enterprise dans la fenêtre **Get Started (Commencer)**.
4. Cliquez sur **Continue to Login (Poursuivre la connexion)**.
5. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Dans le cas de l'authentification Windows intégrée (IWA), indiquez les identifiants de connexion de votre compte d'entreprise. Si vous utilisez un ordinateur Microsoft Windows, il se peut que la connexion s'effectue automatiquement.
  - Dans le cas du protocole LDAP, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe, les identifiants de connexion de votre compte d'entreprise ou sélectionnez un certificat, en fonction de votre configuration LDAP.
  - Dans le cas de l'infrastructure à clé publique (PKI), sélectionnez un certificat pour authentifier votre portail, puis cliquez sur **OK**.
  - Dans le cas du langage SAML, saisissez les identifiants de connexion de votre compte d'entreprise (par exemple, Okta ou OpenAM).

## Se déconnecter

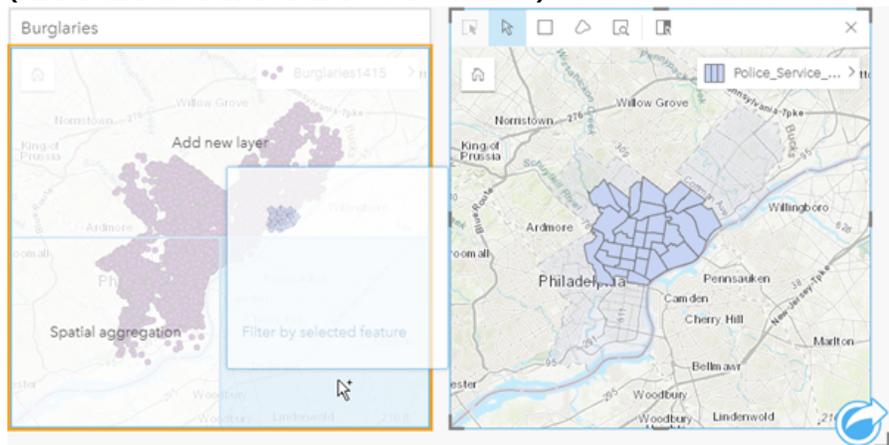
Pour vous déconnecter de votre compte Insights, cliquez sur l'image de votre profil, en haut de la page, puis cliquez sur **Sign out (Déconnexion)**. Une fois déconnecté, vous avez encore accès à du contenu Insights, notamment des pages partagées publiquement. Un message vous invite à vous reconnecter à votre compte si vous revenez à la page de connexion à Insights ou si vous tentez d'accéder à un élément qui est disponible uniquement dans Insights ou qui n'est pas partagé publiquement.

# Conseils avisés

## Utilisation de filtres

Vous pouvez filtrer vos données de plusieurs manières dans Insights, notamment à l'aide des filtres attributaires et spatiaux. Les filtres attributaires se trouvent dans la fenêtre de données et sur chaque carte ou fiche de diagramme.

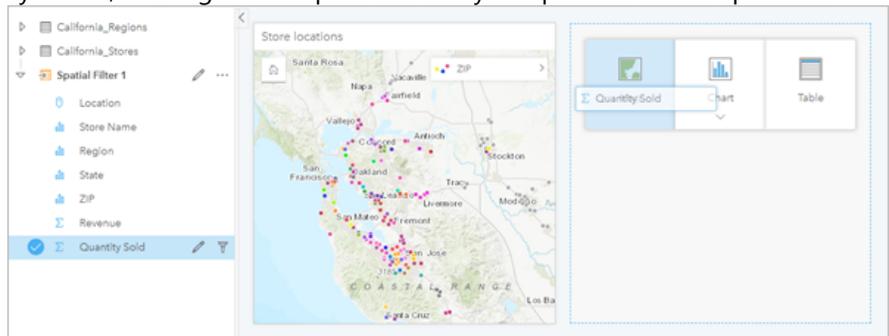
Le filtre spatial vous permet de filtrer vos données spatialement par rapport à un autre jeu de données. Le filtre spatial est accessible par le bouton **Action** . Vous pouvez également y accéder en faisant glisser un jeu de données sur une carte et en le déposant dans la zone de déplacement **Filter by selected feature (Filtrer en fonction de l'entité sélectionnée)**. Vous pouvez également filtrer en fonction d'un sous-ensemble de vos données en sélectionnant une ou plusieurs entités et en faisant glisser la sélection vers la zone **Filter by selected feature (Filtrer en fonction de l'entité sélectionnée)** ou à l'aide d'un [filtre croisé](#).



## Utilisation des jeux de données des résultats

Les jeux de données des résultats sont créés lorsque l'analyse est effectuée dans Insights. Les résultats sont des jeux de données temporaires indiqués dans la fenêtre de données par le symbole **Résultats** .

Vous pouvez utiliser les jeux de données des résultats de la même façon que vous utilisez vos données d'origine. Les jeux de données de résultat peuvent être utilisés pour créer des cartes, des diagrammes et des tables de synthèse, mais également pour des analyses spatiales et non spatiales.



## Limites

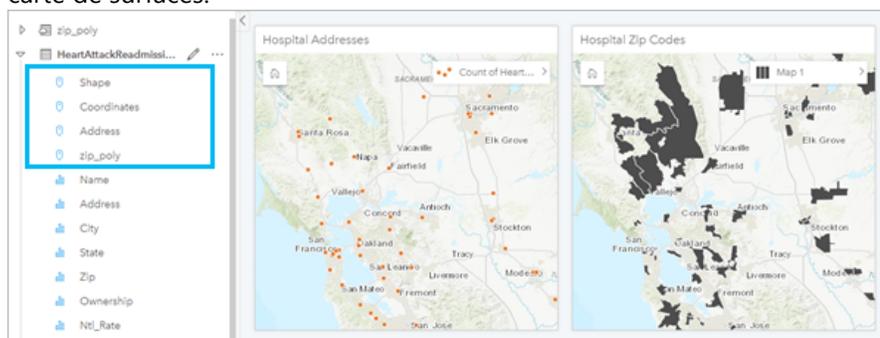
Dans Insights in ArcGIS Enterprise, les limites sont des jeux de données fournis par Esri et configurés par l'administrateur de votre portail. Les limites, telles que les pays du monde, les codes postaux et les groupes d'îlots, sont incluses.

Dans Insights in ArcGIS Online, les limites sont des couches spécifiques de ArcGIS Living Atlas of the World qui incluent les zones géographiques standard, telles que les pays, les codes postaux et les groupes d'îlots.

Les limites sont des plus utiles lorsqu'elles sont utilisées comme couches avec une agrégation spatiale et un filtre spatial, ou pour le géocodage avec l'option **Enable Location (Activer la localisation)**. Vous pouvez accéder à ces couches sous l'onglet **Limites** de la fenêtre **Ajouter à la page**.

## Activation de plusieurs emplacements sur un jeu de données

**Activer l'emplacement** permet de géocoder des jeux de données à l'aide de coordonnées, d'adresses ou de limites. L'activation des emplacements est importante dans les fichiers qui ne comportent pas de champ d'emplacement préexistant, mais elle peut également s'effectuer sur des jeux de données qui possèdent déjà un emplacement. Par exemple, un jeu de données avec des implantations de points de vente peut également comporter un champ avec des codes postaux. **Activer l'emplacement** peut servir à ajouter un champ d'emplacement **Géographie** en appariant le champ Code postal à la couche de limite Code postal. Le jeu de données disposera alors de deux champs d'emplacement distincts : l'un qui crée une carte de points et l'autre une carte de surfaces.



## Comparaisons de cartes côte à côte

Il peut être difficile de travailler avec des cartes contenues dans plusieurs couches. Vous pouvez créer des cartes supplémentaires pour les comparer les unes aux autres. Cela diffère du SIG classique, dans lequel une carte unique contient tous les éléments.

Si vous souhaitez que toutes les cartes présentes sur votre page affichent la même étendue spatiale lorsque vous effectuez un zoom et un déplacement, cliquez sur le bouton **Synchroniser les étendues** . Il est utile que toutes les cartes de votre page soient à jour, afin de refléter l'emplacement et le niveau de zoom de votre zone d'intérêt.

## Actions d'annulation et de répétition

Vous pouvez améliorer vos analyses, tout en sachant que toute action que vous effectuez dans ArcGIS Insights ne modifie pas les données sous-jacentes et qu'elle peut être annulée ou répétée en cliquant sur les boutons **Annuler**  et **Répéter**  en haut de la page.

### Remarque :

Si votre dernière action a été effectuée sur une page précédente et que vous l'annulez, elle est annulée, mais le point de focus reste sur la page en cours.

## Afficher des statistiques

Les résumés statistiques sont une autre façon de mettre en évidence des modèles concernant les personnes ou les

objets que vous mesurez. Par exemple, si vous consultez des échantillons de données concernant les pins sur une carte ou un diagramme, vous pouvez souhaiter afficher un récapitulatif des valeurs numériques provenant de ce champ sur votre carte ou votre diagramme afin d'avoir une vue d'ensemble de la hauteur moyenne ou de l'âge médian des arbres. Les étapes sont légèrement différentes, selon que l'on souhaite afficher les statistiques sur une carte ou sur un diagramme.

## Afficher les statistiques sur une carte

Une liste des statistiques figure au dos de la carte.

1. Cliquez sur la carte pour la sélectionner.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Cliquez sur le bouton **Infos** ⓘ pour retourner la fiche et afficher le récapitulatif des statistiques au dos.
  - Cliquez sur un symbole sur la carte pour afficher des informations de synthèse dans une fenêtre contextuelle concernant une entité spécifique.

## Afficher les statistiques du diagramme

1. Cliquez sur le diagramme pour lequel vous voulez consulter le récapitulatif des statistiques.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Cliquez sur le bouton **Chart statistics (Statistiques du diagramme)** ↗. Dans **Statistiques du diagramme**, cochez la case correspondant aux statistiques que vous souhaitez voir dans votre diagramme. Le diagramme est mis à jour pour présenter les statistiques que vous avez sélectionnées.
  - Cliquez sur le bouton **Infos** ⓘ pour retourner la fiche et afficher le récapitulatif des statistiques au dos.

## Ajouter d'autres données

Vous pouvez, à tout moment de votre processus, ajouter des jeux de données à votre page en cliquant sur le bouton **Add data (Ajouter des données)** au-dessus de la fenêtre de données.

Pour utiliser les données provenant d'une page dans une autre, cliquez sur le jeu de données dans la fenêtre de données, puis faites glisser le jeu de données vers l'onglet de la page sur laquelle vous voulez l'utiliser. Si vous n'avez pas créé de page supplémentaire, vous pouvez faire glisser le jeu de données sélectionné vers le signe plus (+) ; une nouvelle page est créée et renseignée avec le jeu de données sélectionné.

## Réduire l'encombrement dans la fenêtre de données

Si vous jugez les jeux de données figurant sur votre page superflus pour votre analyse, vous pouvez les supprimer de la fenêtre de données en procédant de la manière suivante :

1. Cliquez sur le bouton **Options du jeu de données** ⋮ en regard du jeu de données à supprimer.
2. Cliquez sur **Supprimer le jeu de données**.  
Si certaines fiches dans votre page contiennent des données provenant du jeu de données que vous êtes sur le point de supprimer, le message suivant s'affiche : **Êtes-vous sûr ? Vous êtes sur le point de supprimer <nom du jeu de données> de la page. <#> carte(s) seront affectées.** Si vous sélectionnez **Oui, supprimer**, le jeu de données et toutes les fiches contenant des données provenant du jeu de données sont supprimées.

Si vos cartes ou diagrammes sont encombrés d'informations, ciblez votre analyse par le [filtrage](#). Le filtrage, ainsi que

l'agrégation, sont une excellente façon de prendre du recul par rapport à vos données et d'avoir une vue d'ensemble.

## Accéder aux données démographiques Esri

Accédez aux informations démographiques les plus récentes et complètes de plus de 100 pays avec la fonction [Enrich Data \(Enrichir les données\)](#).

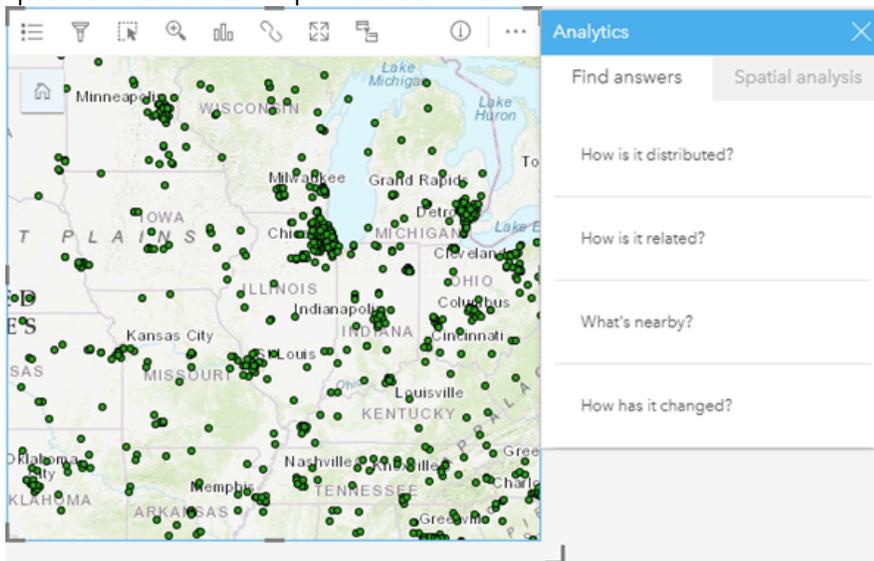
## Renommer des champs ou des jeux de données

Quelquefois, les noms de champs ou de jeux de données ne semblent pas avoir de sens. Par exemple, un champ nommé `m_sl` contient des données commerciales médianes. Les autres personnes ayant accès à votre classeur ou votre présentation peuvent ne pas comprendre le nom du champ et son lien avec les cartes et les diagrammes dans lesquels il est contenu.

Vous pouvez renommer le champ ou le jeu de données avec un nouvel alias provenant de la fenêtre de données. Le fait de renommer un champ ou un jeu de données ne change pas le nom correspondant dans les données sous-jacentes, seulement l'apparence du nom du champ dans ArcGIS Insights.

## Utilisation de l'onglet Trouver des réponses

L'onglet **Find Answers (Trouver des réponses)** est une ressource formidable si vous essayez de répondre à une question mais ne savez pas quelles fonctionnalités utiliser. Les fonctionnalités similaires sont regroupées selon le type de question auquel elles peuvent répondre, ce qui permet de trouver facilement la fonctionnalité adaptée à l'analyse. L'onglet **Find Answers (Trouver des réponses)** regroupe des fonctionnalités d'analyse spatiale et non spatiale. Il est accessible par le bouton **Action**.



# Installation

# Configurer ArcGIS Enterprise pour prendre en charge Insights

Pour que les utilisateurs puissent accéder à Insights in ArcGIS Enterprise, vous devez configurer un déploiement ArcGIS Enterprise de base.

Vous devez également installer Insights in ArcGIS Enterprise. Pour obtenir des instructions complètes, reportez-vous à la rubrique [Installer ArcGIS Insights in ArcGIS Enterprise](#).

## Déploiement ArcGIS Enterprise de base requis

Un déploiement ArcGIS Enterprise de base est nécessaire pour la prise en charge de Insights in ArcGIS Enterprise, avec les licences ArcGIS Server Standard, ArcGIS Server Advanced, ArcGIS Server Workgroup Standard ou ArcGIS Server Workgroup Advanced.

### Remarque :

Si ArcGIS Web Adaptor pour ArcGIS Server n'est pas configuré de manière à pouvoir autoriser l'accès administratif, ArcGIS Server doit être configuré de manière à pouvoir utiliser un certificat signé par une autorité de certification pour prendre en charge la création des connexions aux bases de données.

Certaines organisations peuvent exiger un certificat SSL signé par une autorité de certification pour ArcGIS Data Store.

Une fois que vous avez créé votre déploiement, vous devez également configurer les paramètres du portail requis (voir ci-après).

## Paramètres de configuration du portail requis

Une fois le compte ArcGIS Enterprise configuré, assurez-vous que les utilisateurs de votre organisation disposent du rôle, des privilèges et du type d'utilisateur appropriés pour accéder à Insights et l'utiliser.

Un utilisateur requiert ce qui suit :

- Le rôle Publication ou Administration par défaut, ou un rôle personnalisé équivalent permettant d'ajouter des données, de créer des visualisations et d'utiliser l'analyse spatiale.
- Type d'utilisateur Insights Analyst, Creator ou GIS Professional.
- Une licence Insights affectée à l'utilisateur. Le type d'utilisateur Insights Analyst a une licence Insights incluse.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Licences](#).

Configurez ensuite d'autres paramètres pour activer des services et fonctionnalités importants, tels que le géocodage et l'acheminement (voir ci-après).

## Paramètres importants pour les fonctionnalités ArcGIS Insights

Ces paramètres de configuration ne sont pas indispensables, mais ils permettent aux membres du portail de se connecter aux entrepôts de données, de géocoder des données, d'utiliser des cartes (et des étendues) adaptées à leur région, etc.

- [Inscrire des types de répertoire de données relationnelles](#)
- [Mettre à jour des types de répertoire de données relationnelles](#)

- [Configurer des services réseaux](#)
- [Configurer la planification](#)
- [Configurer des couches de contours](#)
- [Configurer le contenu de Living Atlas](#)
- [Géocodage par lots](#)

## Inscrire des types de répertoire de données relationnelles

Pour prendre en charge des [connexions à une base de données](#) qui permettent aux utilisateurs d'ajouter des jeux de données à partir d'une base de données métier, le site du serveur d'hébergement de votre portail doit disposer des types de data store relationnel requis inscrits pour l'utilisation. Procédez comme suit pour vous assurer que Insights puisse fonctionner avec votre base de données.

1. Chargez les fichiers fournisseur requis sur ArcGIS Server. Cette étape est superflue pour PostgreSQL car le pilote JDBC PostgreSQL est inclus dans ArcGIS Server. Si vous inscrivez un type de data store relationnel PostgreSQL, passez à l'étape 2.
    - a. Téléchargez les fichiers de fournisseurs requis correspondant au type de base de données que vous souhaitez inscrire (voir la rubrique [Fichiers des fournisseurs requis](#) pour obtenir la liste des fichiers de fournisseurs requis).
    - b. Empaquetez les fichiers fournisseurs dans un fichier compressé (.zip) pour chaque type de base de données.
-  **Remarque :**  
Lorsque vous compressez les pilotes JDBC pour les charger, les fichiers .jar doivent se trouver à la racine de l'archive. Le fichier .zip ne doit comporter aucun dossier.
- c. Depuis un compte d'administrateur, connectez-vous au répertoire administrateur ArcGIS Server (<http://server:port/arcgis/admin>).
  - d. Accédez à **Uploads (Téléchargements)**.
  - e. Cliquez sur **Choisir un fichier**.
  - f. Naviguez jusqu'à l'emplacement du dossier compressé contenant les fichiers fournisseurs correspondant à la base de données à inscrire.
  - g. Sélectionnez le dossier compressé et cliquez sur **Open (Ouvrir)**.
  - h. Ajoutez une description au fichier à charger (facultatif).
  - i. Cliquez sur **Upload (Charger)**.
  - j. Indiquez l'ID d'élément du fichier téléchargé.
  - k. Revenez à la page **Home (Accueil)**.
2. Inscrivez le type de répertoire de données sur ArcGIS Server.
    - a. Accédez à **Data (Données)** dans le répertoire administrateur ArcGIS Server.
    - b. Accédez à `relationalDatastoreTypes`.

- c. Accédez à **Register (Inscrire)**.
  - d. Sélectionnez le dossier compressé à l'aide de l'ID d'élément dans la liste déroulante **Uploaded item ID (Référence d'élément chargé)**. Cette étape est superflue pour PostgreSQL car aucun dossier compressé n'a été créé à l'étape 1.
  - e. Sélectionnez le type correspondant dans la liste déroulante **Type de banque de données relationnelle**.
  - f. Cliquez sur **Inscrire l'élément**.
3. Redémarrez ArcGIS Server.
    - a. Après avoir inscrit l'ensemble des types de répertoire de données requis conformément aux étapes 1 et 2, vous devez redémarrer ArcGIS Server sur chaque machine de votre site. Pour ce faire, vous devez redémarrer le service Windows ou utiliser les scripts `stopserver` et `startserver` sur Linux.
  4. Validez les privilèges de base de données utilisateur.
    - a. Vérifiez que les utilisateurs Insights disposent bien des [privilèges de base de données requis](#) pour créer les connexions aux bases de données et exécuter des requêtes sur les données.



#### **Astuce :**

Insights affiche les données spatiales dans le système de référence spatiale du fond de carte par défaut de l'organisation de votre portail. Ceci est uniquement destiné à l'affichage et l'interrogation. Les données sous-jacentes ne sont pas modifiées. Si les systèmes de coordonnées géographiques sous-jacents des deux systèmes de référence spatiale sont incompatibles, des problèmes d'alignement et de précision risquent d'être observés. Pour assurer des performances rapides et un affichage précis des données spatiales, il est recommandé aux organisations d'utiliser le même système de référence spatiale pour leur fond de carte par défaut et leurs données spatiales. Vous pouvez changer le fond de carte par défaut du portail ou reprojeter vos données spatiales pour qu'elles correspondent au fond de carte de votre organisation.

## Mettre à jour des types de répertoire de données relationnelles

Mettez à jour un type de répertoire de données relationnelles inscrit pour actualiser ses propriétés. Avant de procéder à une mise à jour, effectuez une copie de sauvegarde des propriétés JSON. Pour mettre à jour le type de répertoire de données relationnelles, procédez comme suit :

1. Mettez à jour le type de répertoire de données relationnelles inscrit sur ArcGIS Server.
  - a. Depuis un compte d'administrateur, connectez-vous au répertoire administrateur ArcGIS Server (<http://server:port/arcgis/admin>).
  - b. Accédez à **Data (Données)** dans le répertoire administrateur ArcGIS Server.
  - c. Accédez à **relationalDatastoreTypes**.
  - d. Cliquez le type de répertoire des données relationnelles inscrit qui doit être mis à jour.
  - e. Faites défiler la page jusqu'en bas et cliquez sur **Edit (Modifier)**.
  - f. Modifiez les propriétés et cliquez sur **Update (Mettre à jour)**.
2. Redémarrez ArcGIS Server pour que les modifications prennent effet.  
Une fois mis à jour les types de data store relationnel inscrits, vous devez redémarrer ArcGIS Server sur chaque machine de votre site. Pour ce faire, vous devez redémarrer le service Windows ou utiliser les scripts `stopserver` et `startserver` sur Linux.

## Configurer des services réseaux

Configurez les services utilitaires requis pour activer des fonctionnalités spécifiques dans votre portail, par exemple pour effectuer des analyses qui dépendent des services utilitaires. Le tableau ci-dessous répertorie chacun des services utilitaires et les fonctionnalités Insights qu'il prend en charge.

Option	Description
Géocodage	Permet aux utilisateurs d'ajouter un emplacement à leur jeu de données en spécifiant une adresse. Pour obtenir des instructions à l'attention des utilisateurs, reportez-vous à la rubrique <a href="#">Activer l'emplacement pour vos données</a> .
Géométrie	Active l'utilisation de limites fusionnées pour <a href="#">Zone tampon/Zones isochrones</a> .
Itinéraire	Active <a href="#">Trouver le plus proche</a> .
Enrichissement géographique	Permet aux utilisateurs d'ajouter des informations démographiques concernant un emplacement ou une zone avec <a href="#">Enrichir les données</a> .
Configurer les modes de déplacement	Permet aux utilisateurs de préciser un moyen de transport, par exemple un temps de marche ou une distance pour camions, pour <a href="#">Zone tampon/Zones isochrones</a> .

### Remarque :

- Vous pouvez configurer votre portail de façon à utiliser les services utilitaires de ArcGIS Online.
- Si vous exécutez Insights dans un environnement déconnecté, vous devez configurer le service à partir d'un serveur fédéré ou d'un serveur d'hébergement.

## Configurer la planification

La fonction de planification doit être activée dans votre organisation ArcGIS Enterprise pour que vous puissiez planifier des mises à jour dans Insights. Vous pouvez configurer ArcGIS Enterprise pour prendre en charge la planification et changer d'autres configurations à l'aide du fichier `gw-config.properties` à l'emplacement suivant dans Portal for ArcGIS : `arcgis/portal/framework/webapps/arcgis#sharing/WEB-INF/classes/resources`.

### Remarque :

Les mises à jour planifiées sont disponibles à partir de ArcGIS Enterprise 10.8.1.

Paramètre	Description	Valeur par défaut
<code>config.is-tasks-scheduling-enabled</code>	Permet d'activer ou de désactiver la planification pour l'organisation.	true
<code>config.max-scheduled-active-tasks-per-user</code>	Nombre maximum de planifications pouvant être créées par un utilisateur individuel. Tous les types de planification (pages (Insights, ArcGIS Notebooks, etc.) sont pris en compte dans le nombre total.	20

Paramètre	Description	Valeur par défaut
config.max-scheduled-task-runs-history-count	Nombre d'exécutions précédentes enregistrées dans l'historique des planifications.	30
config.failed-scheduled-task-runs-to-disable	Nombre maximum d'échecs dans une ligne pour une planification. Si le nombre maximum d'échecs est atteint, les mises à jour planifiées sont interrompues.	5

## Configurer des couches de contours

Configurez les couches de limites pour autoriser les membres de l'organisation à utiliser des couches d'entités contenant des informations sur les limites pour les pays pris en charge dans leurs cartes et analyses.

Lorsque vous configurez des couches de limites, les utilisateurs peuvent les ajouter depuis l'onglet **Boundaries (Limites)** de la fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)**. Les couches d'entités constituent un autre moyen pour les utilisateurs d'ajouter un emplacement à leurs données. Pour plus d'informations, reportez-vous aux sections suivantes :

- [Ajouter](#)
- [Activer les emplacements de vos données](#)

## Configurer le contenu de Living Atlas

Configurer le contenu Abonné et Premium de ArcGIS Living Atlas of the World pour rendre cette collection ArcGIS Online accessible sur votre portail. Le contenu Living Atlas accessible sans connexion à un compte ArcGIS Online est disponible par défaut.

## Géocodage par lots

Le géocodeur de votre organisation doit prendre en charge le géocodage par lots pour [activer l'emplacement](#) sur plusieurs adresses.

## Ressources

Consultez les ressources suivantes pour en savoir plus sur la configuration de ArcGIS Enterprise :

- Déploiement de base de ArcGIS Enterprise (<https://enterprise.arcgis.com/fr/get-started/latest/windows/base-arcgis-enterprise-deployment.htm>)
- Didacticiel : configurer un déploiement ArcGIS Enterprise de base (<https://enterprise.arcgis.com/fr/portal/latest/install/windows/tutorial-creating-your-first-web-gis-configuration.htm>)
- Remplacer le certificat SSL de ArcGIS Data Store (<https://enterprise.arcgis.com/fr/portal/latest/administer/windows/update-ads-ssl-certificate.htm>)
- Configurer un serveur d'hébergement (<https://enterprise.arcgis.com/fr/portal/latest/administer/windows/configure-hosting-server-for-portal.htm>)
- Configurer des services réseaux (<https://enterprise.arcgis.com/enfr/portal/latest/administer/windows/configure-services.htm>)

- Configurer les modes de déplacement (<https://enterprise.arcgis.com/fr/portal/latest/administer/windows/travel-modes.htm>)
- Configurer des services utilitaires ArcGIS Online (<https://enterprise.arcgis.com/fr/portal/latest/administer/windows/configure-arcgis-online-utility-services.htm>)
- Configurer des couches de contours (<https://enterprise.arcgis.com/fr/portal/latest/administer/windows/configure-boundary-layers.htm>)
- Configurer le contenu de Living Atlas (<https://enterprise.arcgis.com/fr/portal/latest/administer/windows/configure-living-atlas-content.htm>)

# Installation de ArcGIS Insights in ArcGIS Enterprise

Pour installer et configurer ArcGIS Insights in ArcGIS Enterprise, vous devez disposer de privilèges élevés dans un environnement de déploiement.

Pour procéder à l'installation, il est nécessaire d'avoir installé au moins Portal for ArcGIS et ArcGIS Server, soit sur la même machine, soit séparément dans un environnement distribué. Un déploiement de base complet de ArcGIS Enterprise est requis pour utiliser Insights in ArcGIS Enterprise.

Le programme d'installation détecte si Portal for ArcGIS ou ArcGIS Server est installé sur votre machine, puis installe la fonctionnalité Insights appropriée. Pour un déploiement sur une seule machine, vous n'avez besoin d'exécuter l'installation qu'une seule fois. Si votre Portal for ArcGIS est configuré en haute disponibilité, vous devez exécuter le programme d'installation sur les deux machines du portail. Si votre serveur d'hébergement est un site à plusieurs ordinateurs, vous devez exécuter le programme d'installation sur tous les ordinateurs figurant sur le site du serveur d'hébergement.

Si ni Portal for ArcGIS, ni ArcGIS Server ne sont détectés, le programme se ferme.

## Windows

Référez-vous aux sections suivantes pour procéder aux opérations d'installation, d'exécution et de désinstallation sous Windows :

- [Télécharger le paquetage d'installation](#)
- [Exécuter le programme d'installation](#)
- [Désinstaller Insights in ArcGIS Enterprise](#)

### Télécharger le paquetage d'installation

Le programme d'installation Insights in ArcGIS Enterprise compte deux fonctionnalités d'installation :

- Application client Insights sur Portal for ArcGIS
  - ArcGIS Server de Insights
1. Connectez-vous au site My Esri avec le compte Esri associé à votre numéro de client.
  2. Accédez à **My Organization (Mon organisation)** et cliquez sur **Downloads (Téléchargements)**.  
Tous les téléchargements logiciels qui vous sont disponibles (en fonction de votre numéro de client) sont affichés.
  3. Recherchez ArcGIS Insights parmi les produits.  
La dernière version du logiciel est sélectionnée par défaut. Consultez la rubrique [Compatibilité avec ArcGIS Enterprise](#) pour connaître les versions compatibles avec votre déploiement.
  4. Modifiez le numéro de version, si nécessaire, puis cliquez sur **View Downloads (Afficher les téléchargements)**.
  5. Dans la boîte de dialogue **Download (Téléchargement)**, examinez les informations de version et de langue. Modifiez la [langue de téléchargement](#), si nécessaire.
  6. Dans l'onglet **Download Components (Télécharger les composants)**, sous le menu **Product Components (Composants produit)**, recherchez **ArcGIS Insights (Windows)**.
  7. Cliquez sur **Télécharger**.  
Le paquetage d'installation est téléchargé et enregistré dans le répertoire par défaut de votre navigateur (par

exemple, Téléchargements).

Pour consulter la documentation d'aide dans l'une des [langues prises en charge](#) autres que l'anglais, vous devez télécharger et installer le module linguistique.

Vous êtes maintenant prêt à exécuter le programme d'installation

## Exécuter le programme d'installation

Pour exécuter le programme d'installation sous Windows, procédez comme suit :

1. Accédez à l'emplacement du fichier d'installation téléchargé, puis double-cliquez sur le fichier `setup.exe`.
2. Pendant l'installation, vous serez invité à lire l'accord de licence et à l'accepter ou à quitter l'assistant si vous n'êtes pas d'accord avec les termes de cet accord.
3. Vous êtes inscrit par défaut au programme d'amélioration de l'expérience des utilisateurs Esri lorsque vous installez Insights. Si vous ne souhaitez pas participer au programme, décochez la case **Click here to participate in the Esri User Experience Improvement Program (Cliquez ici pour participer au programme d'amélioration de l'expérience des utilisateurs Esri). (Recommandé)**.

Le programme d'installation détecte le composant ArcGIS Enterprise sur votre ordinateur (Portal for ArcGIS, ArcGIS Server ou les deux) et installe les fonctionnalités appropriées.

Les répertoires d'installation par défaut sont les suivants :

- C:\Program Files\ArcGIS\Portal\apps pour l'application client du portail
  - C:\Program Files\ArcGIS\Server pour le composant serveur
4. Si vous travaillez dans un environnement distribué, répétez les étapes d'installation jusqu'à ce que le client soit installé sur l'ordinateur de votre portail (ou deux ordinateurs dans un déploiement haute disponibilité) et que le composant serveur (contenant les services Insights) soit installé sur chaque ordinateur ArcGIS Server du site de votre serveur d'hébergement.

### Remarque :

Il est important d'exécuter les étapes d'installation à la fois sur les ordinateurs du portail et serveur dans le cadre d'un environnement distribué. Si les installations ne sont pas exécutées sur tous les ordinateurs, Insights ne s'installe pas correctement.

5. Configurez [ArcGIS Enterprise pour prendre en charge Insights](#), si vous ne l'avez pas encore fait.

## Désinstaller Insights in ArcGIS Enterprise

Pour désinstaller Insights sous Windows, procédez comme suit :

1. Ouvrez **Control Panel (Panneau de configuration)** et cliquez sur **Programs and Features (Programmes et fonctionnalités)**.
2. Dans la liste **Programs (Programmes)**, sélectionnez la version de Insights in ArcGIS Enterprise qui est installée sur votre ordinateur.
3. Sélectionnez **Uninstall/Change (Désinstaller/Modifier)** pour désinstaller Insights in ArcGIS Enterprise.
4. Si vous travaillez dans un environnement distribué, répétez les étapes de la procédure de désinstallation sur tous

les ordinateurs exécutant Portal for ArcGIS et ArcGIS Server.

## Linux

Référez-vous aux sections suivantes pour procéder aux opérations d'installation, d'exécution et de désinstallation sous Linux :

- [Télécharger le paquetage d'installation](#)
- [Exécuter le programme d'installation](#)
- [Désinstaller Insights in ArcGIS Enterprise](#)

### Télécharger le paquetage d'installation

Le paquetage d'installation contient les fichiers clés suivants :

- `Insights-<version-number>.portal.tgz` : le client Web Insights de votre portail.
- `Insights-<version-number>.server.tgz` : les services Insights requis pour votre site ArcGIS Server.
- `Insights-Setup.sh` : le script d'environnement d'exécution qui exécute une installation en mode silencieux du client Web et des services Web susmentionnés.

1. Connectez-vous au site My Esri avec le compte Esri associé à votre numéro de client.
2. Accédez à **My Organization (Mon organisation)** et cliquez sur **Downloads (Téléchargements)**.  
Tous les téléchargements logiciels qui vous sont disponibles (en fonction de votre numéro de client) sont affichés.
3. Recherchez ArcGIS Insights parmi les produits.  
La dernière version du logiciel est sélectionnée par défaut. Consultez la rubrique [Compatibilité avec ArcGIS Enterprise](#) pour connaître les versions compatibles avec votre déploiement.
4. Modifiez le numéro de version, si nécessaire, puis cliquez sur **View Downloads (Afficher les téléchargements)**.
5. Dans la boîte de dialogue **Download (Téléchargement)**, examinez les informations de version et de langue. Modifiez la [langue de téléchargement](#), si nécessaire.
6. Dans l'onglet **Download Components (Télécharger les composants)**, sous le menu **Product Components (Composants produit)**, recherchez **ArcGIS Insights (Linux)**.
7. Cliquez sur **Télécharger**.  
Le paquetage d'installation est téléchargé et enregistré dans le répertoire par défaut de votre navigateur (par exemple, Téléchargements).

Pour consulter la documentation d'aide dans l'une des [langues prises en charge](#) autres que l'anglais, vous devez télécharger et installer le module linguistique.

Vous êtes maintenant prêt à exécuter le programme d'installation

### Exécuter le programme d'installation

Pour exécuter le programme d'installation sous Linux, procédez comme suit :

1. Connectez-vous à votre ordinateur en tant qu'utilisateur disposant de privilèges d'administration.

**Remarque :**

L'installation de Insights en tant qu'utilisateur racine n'est pas prise en charge.

2. Utilisez une des options suivantes pour exécuter le programme d'installation :

**Remarque :**

Vous êtes inscrit par défaut au programme d'amélioration de l'expérience des utilisateurs Esri lorsque vous installez Insights. Vous pouvez choisir de ne pas participer au programme au cours de l'installation ou en [modifiant le fichier de paramètres](#) une fois l'installation terminée.

- Pour exécuter l'installation par défaut, utilisez la syntaxe suivante : `./Insights-Setup.sh`
  - Pour voir les options d'installation disponibles, utilisez la syntaxe suivante : `./Insights-Setup.sh -h`
  - Pour exécuter l'installation et choisir de ne pas participer au programme d'amélioration de l'expérience des utilisateurs Esri, utilisez la syntaxe suivante : `./Insights-Setup.sh -e No`
3. Si vous travaillez dans un environnement distribué, répétez les étapes d'installation jusqu'à ce que le client soit installé sur l'ordinateur de votre portail (ou deux ordinateurs dans un déploiement haute disponibilité) et que le composant serveur (contenant les services Insights) soit installé sur chaque ordinateur ArcGIS Server du site de votre serveur d'hébergement.

**Remarque :**

Il est important d'exécuter les étapes d'installation à la fois sur les ordinateurs du portail et serveur dans le cadre d'un environnement distribué. Si les installations ne sont pas exécutées sur tous les ordinateurs, Insights ne s'installe pas correctement.

4. Configurez [ArcGIS Enterprise pour prendre en charge Insights](#), si vous ne l'avez pas encore fait.

## Désinstaller Insights in ArcGIS Enterprise

Pour désinstaller Insights, exécutez les scripts suivants en ligne de commande :

```
$ ./{HOME}/arcgis/portal/uninstall_Insights.sh
$ ./{HOME}/arcgis/server/uninstall_Insights.sh
```

Si vous travaillez dans un environnement distribué, exécutez les scripts de la procédure de désinstallation sur tous les ordinateurs Portal for ArcGIS et ArcGIS Server.

Une fois Insights désinstallé, vous êtes invité à redémarrer Portal for ArcGIS en exécutant le script suivant : `./{HOME}/arcgis/portal/startportal.sh`

## Mettre à niveau Insights in ArcGIS Enterprise

Si une version précédente de Insights in ArcGIS Enterprise est installée et que vous souhaitez la mettre à niveau vers la version actuelle, il est inutile de désinstaller la version précédente. L'exécution du programme d'installation ArcGIS Insights met à niveau le logiciel vers la version actuelle.

## Mettre à niveau ArcGIS Enterprise

Si vous mettez à niveau à la fois ArcGIS Enterprise et Insights, ou seulement ArcGIS Enterprise, vous devez désinstaller Insights avant de procéder à la mise à niveau. Pour mettre à niveau à la fois Insights et ArcGIS Enterprise, procédez comme suit :

1. Pour mettre à niveau ArcGIS Enterprise, il peut être nécessaire de mettre à niveau Insights vers une version compatible. Vérifiez la [compatibilité entre Insights et ArcGIS Enterprise](#). Vous pouvez également vérifier les [versions de base de données prises en charge](#).
2. Désinstallez Insights in ArcGIS Enterprise de votre ordinateur [Windows](#) ou [Linux](#).
3. Mettez à niveau ArcGIS Enterprise vers la nouvelle version, en incluant les étapes requises après la mise à niveau.
4. Installez Insights in ArcGIS Enterprise sur votre ordinateur [Windows](#) ou [Linux](#) (la même version ou la nouvelle version).

### Remarque :

Si vous effectuez une mise à niveau vers ArcGIS Enterprise version 10.7 ou ultérieure à partir de la version 10.6.1 ou d'une version antérieure, les membres de votre organisation peuvent être automatiquement mis à jour vers un type d'utilisateur compatible, ou des licences peuvent être octroyées à votre organisation pour plusieurs types d'utilisateur à chaque niveau. Si des licences sont octroyées à votre organisation pour plusieurs types d'utilisateurs, l'administrateur de l'organisation doit attribuer les types d'utilisateurs adéquats à chaque membre pour qu'ils puissent accéder à Insights. Les utilisateurs Insights peuvent avoir le type d'utilisateur Creator, GIS Professional, ou Insights Analyst

Désinstaller Insights in ArcGIS Enterprise n'affecte en rien les éléments Insights enregistrés, tels que les classeurs, les pages ou les connexions à une base de données.

## Autoriser l'authentification du système d'exploitation pour les connexions à une base de données

### Remarque :

Ces étapes complémentaires sont requises si vous procédez à la mise à jour de Insights depuis la version 2020.1 ou antérieure vers la version 2020.2 ou ultérieure.

Pour [créer des connexions à une base de données](#) via l'authentification du système d'exploitation, si vous avez une installation Insights in ArcGIS Enterprise existante, procédez comme suit après la mise à niveau de Insights :

1. Annulez l'inscription du type de data store relationnel SQL Server existant.
2. Redémarrez ArcGIS Server.
3. Inscrivez le type de data store relationnel SQL Server (pour connaître la procédure complète, reportez-vous à la rubrique [Inscrire les types de data store relationnel](#)) :
  - a. Chargez Microsoft JDBC Driver for SQL Server. Reportez-vous à [Fichiers des fournisseurs requis](#) pour plus d'informations.
  - b. Inscrivez le type de data store relationnel SQL Server sur ArcGIS Server.
  - c. Redémarrez ArcGIS Server.

Une fois Insights mis à niveau et SQL Server réinscrit, l'administrateur de domaine doit [activer l'authentification du système d'exploitation](#).

## Ressources

Référez-vous aux ressources suivantes pour en savoir plus :

- Étapes de mise en route de Portal for ArcGIS (<https://enterprise.arcgis.com/fr/portal/latest/install/windows/steps-to-get-portal-for-arcgis-up-and-running.htm>)
- Mettre en route ArcGIS Server (<https://enterprise.arcgis.com/fr/server/latest/install/windows/steps-to-get-arcgis-for-server-up-and-running.htm>)
- Déploiement de base de ArcGIS Enterprise (<https://enterprise.arcgis.com/fr/get-started/latest/windows/base-arcgis-enterprise-deployment.htm>)
- FAQ : Comment le programme d'amélioration de l'expérience des utilisateurs Esri fonctionne-t-il pour ArcGIS Insights ? (<https://support.esri.com/en/technical-article/000018892>)
- Mettre à niveau un déploiement de base avec ArcGIS Enterprise Builder (<https://enterprise.arcgis.com/fr/enterprise/latest/install/linux/upgrade-a-base-deployment.htm>)
- Mettre à niveau votre portail ArcGIS Enterprise (<https://enterprise.arcgis.com/fr/portal/latest/install/windows/upgrade-portal-for-arcgis.htm>)

# Page d'accueil

# Page d'accueil

La page d'accueil de ArcGIS Insights peut servir à créer et gérer du contenu, ouvrir du contenu existant et gérer votre compte. Elle apparaît lorsque vous vous connectez à Insights ou si vous cliquez sur le bouton **Home (Accueil)**



Les onglets suivants sont disponibles sur la page d'accueil :

- **Home (Accueil)**
- **Classeurs**
- **Models (Modèles)**
- **(Datasets) Jeux de données**
- **Connections (Connexions)**
- **Pages**
- **Themes (Thèmes)**
- **Paramètres**

Tous les onglets, à l'exception des onglets **Home (Accueil)** et **Settings (Paramètres)**, vous permettent de créer des [dossiers](#) et de [gérer des éléments](#).

Les membres d'une organisation dotés des privilèges de consultation ont également accès aux pages et classeurs partagés.

## Origine

L'onglet **Home (Accueil)** offre une vue d'ensemble des éléments et entités qui comptent pour vous, ainsi que des statistiques sur votre récente utilisation de Insights. La section **Recent workbooks (Classeurs récents)** répertorie les classeurs les plus récemment créés ou mis à jour qui vous appartiennent, ce qui vous permet d'accéder rapidement aux classeurs les plus pertinents. La section **Favorites (Favoris)** répertorie les éléments de votre liste de favoris. Tous les types d'éléments, notamment les classeurs, les jeux de données, les pages et les thèmes, peuvent être [ajoutés à la liste de favoris](#) à l'aide du bouton **Favorite (Favori)** ☆. La section **Pulse (Impulsion)** présente des diagrammes avec des statistiques, telles que le nombre d'éléments que vous avez créés ou partagés récemment. La section **What's new (Nouveautés)** donne une vue d'ensemble des fonctionnalités nouvelles et mises à jour dans la version actuelle de Insights. Vous trouverez des informations plus détaillées dans la section [What's new \(Nouveautés\)](#).

## Classeurs

Un classeur est un ensemble de données, de fiches, de résultats et d'autres processus exécutés au cours d'une analyse. L'onglet **Workbooks (Classeurs)**  vous permet d'[ouvrir un classeur](#), d'[importer ou exporter un paquetage de classeur](#) ou de [gérer des classeurs existants](#).

Lorsque vous positionnez le pointeur de la souris sur un classeur, des options permettant de [gérer le classeur](#) apparaissent.

## Modèles

Les éléments de modèle et de script Insights apparaissent dans l'onglet **Models (Modèles)**.

Un modèle est un enregistrement des processus utilisés sur une page Insights. Les modèles sont créés et mis à jour

automatiquement lorsque vous exécutez une analyse ou manipulez des données dans un classeur Insights. Un modèle doit être [partagé](#) pour que l'élément apparaisse dans l'onglet **Models (Modèles)**.

Un script doit être [partagé](#) pour apparaître dans l'onglet **Models (Modèles)**.

Cliquez sur le nom d'un élément pour ouvrir un nouveau classeur. La fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** apparaît également avec l'élément sélectionné. Vous devez également ajouter un ou plusieurs jeux de données pour [exécuter le modèle](#).

## Jeux de données

L'onglet **Datasets (Jeux de données)**  permet de [créer](#), de [gérer](#) et d'[exporter](#) des jeux de données qui sont enregistrés dans votre organisation sous forme d'éléments de couche d'entités.

Pour ouvrir un jeu de données dans un nouveau classeur, cliquez sur son nom.

## Connexions

L'onglet **Connections (Connexions)**  permet de créer et de mettre à jour les types de connexion suivants :

- [Connexions à une base de données relationnelles](#)
- [Connexions Microsoft OneDrive](#)
- [Connexions Microsoft SharePoint](#)
- [Connexions Jupyter Kernel Gateway](#) (déploiements Insights in ArcGIS Enterprise utilisant ArcGIS Enterprise 10.8 ou version ultérieure)

Cliquez sur le nom d'un élément pour mettre à jour les paramètres de la connexion.

## Pages

L'onglet **Pages**  permet de [gérer](#) et d'afficher les éléments de page partagée. Un élément de page est une capture d'écran des fiches qui se trouvaient sur une page Insights au moment où elle a été [partagée](#). Seules les pages partagées seront enregistrées en tant qu'éléments et disponibles sur l'onglet **Pages**.

Pour ouvrir une page dans la visionneuse de pages, cliquez sur son nom.

## Thèmes

L'onglet **Themes (Thème)**  permet de gérer et d'ouvrir les éléments de thème partagé. Un [thème](#) enregistre les paramètres de la page, notamment le placement des fiches, les couleurs et les polices, et vous permet d'appliquer ces paramètres à d'autres pages. Un thème doit être [partagé](#) pour qu'un élément soit créé.

Cliquez sur le nom d'un thème pour ouvrir un nouveau classeur. La fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** apparaît également avec le thème sélectionné.

## Paramètres

L'onglet **Settings (Paramètres)**  permet de consulter et de mettre à jour [votre profil](#).

## Recherche d'éléments

Les éléments, tels que les classeurs, les pages et les thèmes, peuvent être stockés dans des [dossiers et sous-dossiers](#), ajoutés à une liste de favoris ou [partagés](#). Chacun de ces processus a un impact sur la manière dont les éléments peuvent être trouvés dans les onglets de la page d'accueil.

Employez les méthodes suivantes pour rechercher des éléments :

- Parcourez les dossiers et sous-dossiers en cliquant sur les fiches de dossiers.
- Recherchez l'élément avec la barre de recherche.
- Utilisez le bouton de filtre  pour filtrer les éléments par propriétaire, date de modification et balises.
- Utilisez le bouton **Favorites (Favoris)**  pour afficher uniquement les éléments faisant partie de la liste des favoris.
- Utilisez le bouton **View items (Afficher les éléments)**  pour afficher tous les éléments, les éléments que vous avez créés ou les éléments partagés avec vous.
- Utilisez le bouton **Sort (Trier)**  pour trier les éléments par ordre alphabétique ou par ancienneté.
- Utilisez le bouton **List view (Vue Liste)**  et le bouton **Tile view (Vue des tuiles)**  pour changer le mode d'affichage des éléments.

## Page d'accueil de la visionneuse Insights

La page d'accueil des membres d'une organisation dotés des privilèges de consultation est composée des onglets **Home (Accueil)** , **Workbooks (Classeurs)** , **Pages**  et **Settings (Paramètres)** .

L'onglet **Home (Accueil)** offre une vue d'ensemble des éléments et entités qui comptent pour vous, ainsi que des statistiques sur votre récente utilisation de Insights. La section **Recent workbooks (Classeurs récents)** répertorie les derniers classeurs créés ou mis à jour qui ont été partagés avec vous, ce qui vous permet d'accéder rapidement aux classeurs les plus pertinents. La section **Favorites (Favoris)** présente les éléments qui ont été [ajoutés à la liste de favoris](#) à l'aide du bouton **Favorite (Favori)** . La section **Pulse (Impulsion)** présente des diagrammes avec des statistiques, telles que le nombre d'éléments que vous avez consultés récemment.

L'onglet **Workbooks (Classeurs)** répertorie tous les classeurs qui ont été partagés avec vous par des membres de votre organisation. Cliquez sur le titre du classeur pour l'ouvrir en mode consultation.

L'onglet **Pages** répertorie toutes les pages qui ont été partagées avec vous par des membres de votre organisation. Cliquez sur le titre de la page pour l'ouvrir en mode consultation.

L'onglet **Settings (Paramètres)**  vous permet de consulter et de mettre à jour votre [profil](#).

# Créer des jeux de données

Une des sources de données qui peut être utilisée dans Insights sont les [éléments](#) de couche d'entités. Vous pouvez créer des couches d'entités en [important un jeu de données](#) dans Insights, en [publiant un jeu de données depuis ArcGIS Pro](#), en publiant un jeu de données dans votre organisation, ou en [partageant un jeu de données](#) depuis Insights. Vous pouvez utiliser dans Insights tous les éléments de couche d'entités que vous créez ou qui sont partagés avec vous, quel que soit leur mode de création.

Les couches d'entités sont accessibles depuis l'onglet **Datasets (Jeux de données)**  sur la [page d'accueil](#) ou peuvent être [ajoutées à un classeur](#) depuis les onglets **Content (Contenu)**, **Groups (Groupes)** ou **Organization (Organisation)** de la fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)**.

## Importer un fichier

Vous pouvez importer des données à partir des sources suivantes dans Insights :

- Classeur Microsoft Excel (.xlsx)
- Fichier de valeurs séparées par des virgules (CSV) (.csv)
- Fichier GeoJSON (.json, .geojson, ou .zip)
- Géodatabase fichier (dans un fichier .zip)
- Shapefile (dans un fichier .zip)

### Remarque :

Les fichiers GeoJSON au format .zip sont pris en charge pour les déploiements utilisant ArcGIS Enterprise 10.7.1 ou version ultérieure. Vous pouvez également ajouter un GeoJSON compressé [en tant que fichier](#) avec ArcGIS Enterprise 10.7 ou version ultérieure.

Procédez comme suit pour créer un jeu de données en important un fichier :

1. Si un classeur est ouvert dans Insights, enregistrez votre travail et cliquez sur le bouton **Home (Accueil)**  pour revenir à la page d'accueil. Si vous lancez Insights ou vous y connectez, vous êtes automatiquement dirigé vers la page d'accueil.
2. Cliquez sur l'onglet **Datasets (Jeux de données)** .
3. Cliquez sur **New dataset (Nouveau jeu de données)**.  
La fenêtre **New dataset (Nouveau jeu de données)** apparaît.
4. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Cliquez sur **Browse (Parcourir)** et ouvrez le fichier à utiliser pour créer un jeu de données.
  - Faites glisser un fichier dans la fenêtre **New dataset (Nouveau jeu de données)**.
5. Pour les fichiers dont l'extension est .zip (shapefiles, géodatabases fichier, et certains fichiers GeoJSON), définissez le paramètre **Type** au format de données approprié. Vous pouvez également mettre à jour le nom, les balises, et le résumé du jeu de données. Cliquez sur **Add (Ajouter)**.

 **Remarque :**

Le téléchargement des fichiers Excel, fichiers CSV, et fichiers GeoJSON (.json et .geojson) démarre automatiquement une fois ceux-ci ajoutés dans la fenêtre **New dataset (Nouveau jeu de données)**.

Le jeu de données est ajouté en tant qu'élément de couche d'entités. Vous pouvez maintenant [déplacer le jeu de données vers un dossier](#), [partager le jeu de données](#) ou [gérer les détails des éléments](#).

## Publier depuis ArcGIS Pro ou ArcMap

Vous pouvez publier une couche d'entités à partir de ArcGIS Pro ou ArcMap pour qu'elle soit hébergée dans votre organisation ArcGIS. Lorsque vous publiez une couche d'entités hébergée, les données sont copiées de votre source de données vers votre organisation. La couche d'entités hébergée publiée référence les données de votre organisation, pas la source de données.

Vous devez disposer d'une connexion Internet pour effectuer des publications entre ArcGIS Pro ou ArcMap et votre organisation. La vitesse et la bande passante de votre connexion affectent le temps nécessaire à la publication de la couche d'entités.

Suivez les étapes indiquées dans l'aide Aide ArcGIS Pro ou dans l'aide Aide ArcMap pour publier une couche d'entités hébergée à partir de ces applications.

Pour plus d'informations sur les couches d'entités hébergées, reportez-vous à la rubrique [Couches d'entités](#).

# Créer une connexion à une base de données

Une connexion à une base de données vous permet d'[ajouter des données](#) à partir d'une [base de données prise en charge](#). Les connexions aux bases de données disponibles sont répertoriées dans la fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** lorsque vous cliquez sur l'option **Databases (Bases de données)** ou sur l'onglet **Connections (Connexions)**  de la page d'accueil. Pour plus d'informations sur l'utilisation des données de base de données dans Insights, reportez-vous à la rubrique [Présentation des données dans les bases de données relationnelles](#).

Pour pouvoir créer une connexion à une base de données, vous devez remplir les conditions préalables suivantes :

- Les types de répertoire de données relationnelles appropriés doivent être inscrits pour votre organisation. Pour plus d'informations, reportez-vous aux rubriques [Fichiers des fournisseurs requis](#) et [Configurer ArcGIS Enterprise pour la prise en charge de Insights](#).
- Vous devez disposer des [privilèges sur la base de données](#) à laquelle vous voulez vous connecter. Si vous ne disposez pas de privilèges de base de données, contactez votre administrateur de base de données.
- Vous devez disposer d'un nom d'utilisateur et d'un mot de passe pour la base de données.

## Créer une connexion à une base de données

Les connexions aux bases de données sont enregistrées en tant qu'[éléments](#) de connexion à une base de données relationnelle. Vous pouvez afficher les éléments de connexion à une base de données relationnelle dans l'onglet **Connections (Connexions)** sur la page d'accueil ou dans votre portail ArcGIS Enterprise. Vous pouvez créer les connexions sur la [page d'accueil](#) ou avant d'ajouter des données à votre [classeur](#).

### Page d'accueil

Procédez comme suit pour créer une connexion à une base de données à partir de la page d'accueil :

1. Cliquez sur l'onglet **Connections (Connexions)** .
2. Cliquez sur **New connection (Nouvelle connexion)** et sélectionnez **Database (Base de données)** dans le menu.  
La fenêtre **New connection (Nouvelle connexion)** s'ouvre.
3. Choisissez le type de base de données auquel vous voulez vous connecter. Les bases de données prises en charge sont notamment SAP HANA, Oracle, Microsoft SQL Server et PostgreSQL.
4. Indiquez les propriétés de connexion requises suivantes :
  - **Name (Nom)** : l'alias à attribuer à la connexion à la base de données. La propriété **Name (Nom)** ne doit pas nécessairement correspondre au nom de la base de données.
  - **Type** : le type de base de données. Par exemple, Oracle ou SQL Server.
  - **Username (Nom d'utilisateur)** : le nom d'utilisateur pour la base de données à laquelle vous vous connectez.
  - **Password (Mot de passe)** : le mot de passe correspondant au nom d'utilisateur que vous utilisez.
  - **Server Name (Nom de serveur)** : le nom de domaine complet (authentification du système d'exploitation (Windows) ou SQL Server) ou le nom d'hôte de la base de données (authentification SQL Server seulement).
  - Pour les connexions SQL Server, choisissez SQL Server ou [Windows](#) comme **Authentication method (Méthode d'authentification)**.
  - Pour les connexions SAP HANA, cochez **Connect using SSL (Connexion à l'aide de SSL)** si vous vous

connectez à une base de données avec le protocole SSL.

- Les autres propriétés de connexion, telles que [Default Spatial Type \(Type spatial par défaut\)](#), **Database Name (Nom de la base de données)**, **Port Number (Numéro de port)** et **Instance Name (Nom d'instance)** varient selon le type de base de données.

#### 5. Cliquez sur **Add (Ajouter)**.

Insights utilise les propriétés de connexion pour tenter de se connecter à la base de données. Une fois créée, la connexion apparaît sur la page **Connections (Connexions)**.

Si Insights ne parvient pas à se connecter à la base de données, un message d'erreur s'affiche. Reportez-vous à la rubrique [Résoudre les problèmes de connexion à une base de données](#) pour savoir pourquoi une connexion ne peut pas être établie.

À chaque élément de base de données relationnelle correspond un service de catalogue relationnel, qui se trouve dans le dossier Hosted (Hébergé) du serveur d'hébergement de votre portail. Le service peut être mis à jour sur l'onglet **Connections (Connexions)** de la page d'accueil. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Mettre à jour une connexion à une base de données](#).

En tant que propriétaire de la connexion à une base de données dans Insights in ArcGIS Enterprise, vous pouvez [partager l'élément](#) avec les membres de votre équipe afin qu'ils puissent utiliser dans leur analyse les données issues de la connexion à une base de données.

## Classeur

Procédez comme suit pour créer une connexion à une base de données à partir de la fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** :

1. Ouvrez la fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** à l'aide de l'une des options suivantes :
  - [Créer un classeur](#). La fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** s'ouvre lorsque le classeur est créé.
  - Cliquez sur le bouton **Add (Ajouter)**  au-dessus de la fenêtre de données dans un classeur existant.
  - Créez une page dans un classeur existant. La fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** s'ouvre lorsque la page est créée.
2. Dans la fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)**, sélectionnez **Database (Base de données)**.
3. Cliquez sur **Nouvelle connexion**.
4. Indiquez les propriétés de connexion requises suivantes :
  - **Name (Nom)** : l'alias à attribuer à la connexion à la base de données. La propriété **Name (Nom)** ne doit pas nécessairement correspondre au nom de la base de données.
  - **Type** : le type de base de données. Par exemple, Oracle ou SQL Server.
  - **Username (Nom d'utilisateur)** : le nom d'utilisateur pour la base de données à laquelle vous vous connectez.
  - **Password (Mot de passe)** : le mot de passe correspondant au nom d'utilisateur que vous utilisez.
  - **Server Name (Nom de serveur)** : le nom de domaine complet (authentification du système d'exploitation (Windows) ou SQL Server) ou le nom d'hôte de la base de données (authentification SQL Server seulement).
  - Pour les connexions SQL Server, choisissez SQL Server ou [Windows](#) comme **Authentication method (Méthode d'authentification)**.
  - Pour les connexions SAP HANA, cochez **Connect using SSL (Connexion à l'aide de SSL)** si vous vous

connectez à une base de données avec le protocole SSL.

- Les autres propriétés de connexion, telles que [Default Spatial Type \(Type spatial par défaut\)](#), **Database Name (Nom de la base de données)**, **Port Number (Numéro de port)** et **Instance Name (Nom d'instance)** varient selon le type de base de données.

##### 5. Cliquez sur **OK**.

Insights utilise les propriétés de connexion pour tenter de se connecter à la base de données. Si la connexion à la base de données est possible, elle est créée et les jeux de données de la base de données sont répertoriés dans la fenêtre centrale. Vous pouvez choisir dans votre nouvelle connexion les jeux de données à ajouter à la page de votre classeur.

À chaque élément de base de données relationnelle correspond un service de catalogue relationnel, qui se trouve dans le dossier Hosted (Hébergé) du serveur d'hébergement de votre portail. Le service peut être mis à jour sur l'onglet **Connections (Connexions)** de la page d'accueil. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Mettre à jour une connexion à une base de données](#).

En tant que propriétaire de la connexion à une base de données dans Insights in ArcGIS Enterprise, vous pouvez [partager l'élément](#) avec les membres de votre équipe afin qu'ils puissent utiliser dans leur analyse les données issues de la connexion à une base de données.

## Colonnes d'index

Insights créera un index sur les tables de base de données pour certaines fonctions à l'aide de bases de données Oracle, SQL Server ou PostgreSQL en vue de renforcer les performances. Pour les bases de données Oracle et SQL Server, l'indexation peut uniquement avoir lieu si l'utilisateur qui crée la connexion à une base de données dispose des privilèges de base de données requis. Une fois la connexion créée, des index sont générés dans les tables de base de données, quelle que soit la personne qui les utilise dans Insights.

Si l'utilisateur qui crée la connexion à une base de données ne dispose pas des privilèges nécessaires, l'indexation n'a pas lieu dans les tables de base de données.

La table suivante explique comment l'indexation se produira pour chaque type de base de données et les privilèges requis pour créer une connexion où l'indexation a lieu :

Base de données	Description	Type d'index	Privilèges requis
SAP HANA	L'indexation n'a pas lieu dans Insights pour les bases de données SAP HANA.	Sans objet	Sans objet

Base de données	Description	Type d'index	Privilèges requis
Oracle	<p>L'indexation se produit dans les situations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un champ est calculé dans le jeu de données.</li> <li>• Une relation est établie avec le jeu de données.</li> <li>• L'outil Enrichir les données est utilisé dans le jeu de données.</li> <li>• L'emplacement est activé sur le jeu de données, y compris les résultats de l'analyse spatiale.</li> <li>• Les données sont projetées dans un système de coordonnées géographiques différent. Les données sont projetées si le système de coordonnées du jeu de données ne correspond pas au système de coordonnées du fond de carte.</li> </ul>	Non unique	<p>Se connecter à et parcourir le contenu <a href="#">avec mise en cache de données</a>.</p> <p>Une des situations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'utilisateur est le propriétaire de la table.</li> <li>• Le propriétaire de la table a accordé le privilège <code>CREATE INDEX ON &lt;nom de la table&gt;</code> à l'utilisateur.</li> </ul>
SQL Server	<p>L'indexation se produit dans les situations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un filtre est appliqué au jeu de données.</li> <li>• Une relation est établie avec le jeu de données.</li> <li>• L'outil Enrichir les données est utilisé dans le jeu de données.</li> <li>• L'emplacement est activé sur le jeu de données, y compris les résultats de l'analyse spatiale.</li> </ul>	Non unique	<p>Se connecter à et parcourir le contenu <a href="#">avec mise en cache de données</a>.</p>
PostgreSQL	<p>L'indexation se produit dans les situations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un filtre est appliqué au jeu de données.</li> <li>• Une relation est établie avec le jeu de données.</li> <li>• Un diagramme chronologique est créé.</li> </ul>	Non unique	<p>Se connecter à et parcourir le contenu <a href="#">avec mise en cache de données</a>.</p>

## Types spatiaux

Le type spatial par défaut permet de déterminer le type spatial à utiliser lorsqu'un champ d'emplacement est ajouté à un jeu de données de base de données avec [Activer l'emplacement](#). La table suivante décrit les types spatiaux par défaut qui sont disponibles pour chaque type de base de données :

Base de données	Types spatiaux par défaut pris en charge
SAP HANA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ST_Geometry</li> </ul>
Oracle	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Oracle Spatial</li> <li>• Géodatabase Esri</li> </ul>
SQL Server	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Géométrie</li> </ul>

Base de données	Types spatiaux par défaut pris en charge
PostgreSQL	<ul style="list-style-type: none"><li>• Géométrie PostGIS</li><li>• Géodatabase Esri</li><li>• Aucun</li></ul>

 **Remarque :**

Les types spatiaux SDELOB ne sont pas pris en charge.

## Ressources

Utilisez les ressources suivantes pour en savoir plus sur les géodatabases :

- Géodatabases dans Oracle (<https://pro.arcgis.com/fr/pro-app/latest/help/data/geodatabases/manage-oracle/overview-geodatabases-oracle.htm>)
- Géodatabases dans Microsoft SQL Server (<https://pro.arcgis.com/fr/pro-app/latest/help/data/geodatabases/manage-sql-server/overview-geodatabases-sqlserver.htm>)
- Géodatabases dans PostgreSQL (<https://pro.arcgis.com/fr/pro-app/latest/help/data/geodatabases/manage-postgresql/overview-geodatabases-postgresql.htm>)

## Étapes suivantes

Maintenant que vous avez créé une connexion à une base de données, vous êtes prêt à [accéder aux données de vos connexions](#) aux bases de données dans Insights.

## Créer une connexion OneDrive

Microsoft OneDrive peut être utilisé pour stocker et consulter vos jeux de données d'un appareil à un autre. Les utilisateurs Microsoft 365 peuvent créer une connexion à OneDrive pour accéder directement à vos données dans Insights.

### Remarque :

Insights ne prend pas en charge la connexion aux comptes OneDrive personnels. Seuls les comptes Insights accessibles via Microsoft 365 (OneDrive for Business) sont pris en charge. Vous pouvez accéder aux jeux de données d'une connexion OneDrive personnelle en utilisant l'onglet **Upload file (Charger le fichier)** dans la fenêtre [Add to page \(Ajouter à la page\)](#), puis en accédant aux fichiers à partir d'un explorateur de fichiers.

Les comptes OneDrive sont spécifiques à chaque utilisateur. Par conséquent, les connexions OneDrive ne peuvent pas être partagées.

Les sources de données suivantes sont accessibles via une connexion à OneDrive :

- Classeurs Microsoft Excel (.xlsx)
- Fichiers de valeurs séparées par une virgule (.csv)
- Shapefiles (.zip)
- Fichiers GeoJSON (.json, .geojson ou GeoJSON dans un fichier .zip)

## Inscrire ArcGIS Insights auprès de Microsoft Azure

Pour que vous puissiez créer une connexion à OneDrive, votre administrateur Microsoft 365 doit inscrire Insights auprès de Microsoft Azure. Une fois Insights inscrit dans Azure, vous avez la possibilité de créer des connexions à OneDrive et à [Microsoft SharePoint](#).

1. Ouvrez Azure (<https://portal.azure.com/#home>).
2. Sous **Azure services (Services Azure)**, cliquez sur **App registrations (Inscriptions de l'application)**. Si **App registrations (Inscriptions de l'application)** n'est pas visible, servez-vous de la barre de recherche pour trouver le service.
3. Cliquez sur **New registration (Nouvelle inscription)**.
4. Saisissez un nom d'affichage pour votre application OneDrive et cliquez sur **Register (Inscrire)**.
5. Dans la page **App registrations (Inscriptions de l'application)**, cliquez sur le nom d'affichage de l'application que vous venez d'inscrire.
6. Dans l'onglet Overview (Vue d'ensemble), copiez la valeur **Application (client) ID (ID d'application (client))**. Vous aurez besoin de cet ID par la suite pour créer la connexion à OneDrive depuis Insights.
7. Cliquez sur l'onglet **Authentication (Authentification)**.
8. Dans la boîte de dialogue **Web**, sous **Redirect URIs (URI de redirection)**, cliquez sur **Add URI (Ajouter URI)**.
9. Saisissez l'URI de votre organisation Insights :
  - Pour Insights in ArcGIS Online, saisissez <https://insights.arcgis.com/msal-callback.html>.
  - Pour Insights in ArcGIS Enterprise, saisissez l'URL de votre organisation, suivie de `/msal-callback.html`, par exemple, <https://webadaptorhost.domain.com/portal/apps/insights/msal-callback.html>.

10. Sous **Implicit grant (Attribution implicite)**, assurez-vous que les options **Access tokens (Jetons d'accès)** et **ID tokens (Jetons d'ID)** sont sélectionnées.  
Insights est maintenant inscrit auprès de votre application OneDrive. En plus de la valeur **Application (client) ID (ID d'application (client))**, vous devez aussi connaître le nom de votre organisation pour créer une connexion OneDrive.
11. Cliquez sur l'onglet **API permissions (Autorisations de l'API)**.
12. Cliquez sur **Add a permission (Ajouter une autorisation)**. Dans la fenêtre **Request API permissions (Demander des autorisations d'API)**, sélectionnez **SharePoint**.
13. Sous **What type of permissions does your application require? (De quel type d'autorisations votre application a-t-elle besoin ?)**, sélectionnez **Delegated permissions (Autorisations déléguées)**.
14. Sous **AllSites**, sélectionnez **AllSites.Read**. Sous **MyFiles**, sélectionnez **MyFiles.Read**.
15. Fermez la fenêtre **Request API permissions (Demander des autorisations d'API)**.
16. Cliquez sur **Grant admin consent (Accorder le consentement administrateur)** pour l'utilisateur. Cliquez sur **Yes (Oui)** pour confirmer l'octroi des autorisations au compte.
17. Cliquez sur votre nom d'utilisateur pour afficher vos informations de connexion.  
Vos informations de compte sont affichées au format `username@organizationname.com`.
18. Copiez le nom de l'organisation à des fins de référence lorsque vous créez la connexion dans Insights.

Pour plus d'informations sur les autorisations d'API, reportez-vous à la rubrique Gérer l'inscription d'application et l'autorisation d'API pour les notifications de Microsoft Graph (<https://links.esri.com/microsoft-graphs>).

## Créer votre connexion OneDrive

Vous pouvez créer les connexions OneDrive à partir de la page d'accueil ou de la fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** dans un classeur.

### Page d'accueil

Procédez comme suit pour créer une connexion OneDrive à partir de la page d'accueil :

1. Cliquez sur l'onglet **Connections (Connexions)** .
2. Cliquez sur **New connection (Nouvelle connexion)** et sélectionnez **OneDrive** dans le menu.  
La fenêtre **New connection (Nouvelle connexion)** apparaît.
3. Indiquez les propriétés de connexion requises suivantes :
  - **Name (Nom)** : alias à attribuer à la connexion OneDrive.
  - **Client ID (ID de client)** : identifiant de votre application OneDrive dans Azure. Pour trouver l'ID dans Azure, accédez à la page **App registrations (Inscriptions de l'application)**, sélectionnez votre application OneDrive, puis cliquez sur **Application (client) ID (ID d'application (client))**.
  - **Organization name (Nom de l'organisation)** : nom de votre organisation. Vous pouvez trouver le nom de l'organisation dans Azure à l'aide de vos informations de connexion.
4. Cliquez sur **Add (Ajouter)**.  
Insights utilise les propriétés de connexion pour se connecter à OneDrive. Une fois établie, la connexion apparaît sur la page **Connections (Connexions)**.

## Classeur

Procédez comme suit pour créer une connexion à OneDrive à partir de la fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** :

1. Ouvrez la fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** à l'aide de l'une des options suivantes :
  - [Créer un classeur](#). La fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** s'ouvre lorsque le classeur est créé.
  - Cliquez sur le bouton **Add (Ajouter)**  au-dessus de la fenêtre de données dans un classeur existant.
  - Créez une page dans un classeur existant. La fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** s'ouvre lorsque la page est créée.
2. Dans la fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)**, sélectionnez **OneDrive**.
3. Cliquez sur **Nouvelle connexion**.
4. Indiquez les propriétés de connexion requises suivantes :
  - **Name (Nom)** : alias à attribuer à la connexion OneDrive.
  - **Client ID (ID de client)** : identifiant de votre application OneDrive dans Azure. Pour trouver l'ID dans Azure, accédez à la page **App registrations (Inscriptions de l'application)**, sélectionnez votre application OneDrive, puis cliquez sur **Application (client) ID (ID d'application (client))**.
  - **Organization name (Nom de l'organisation)** : nom de votre organisation. Vous pouvez trouver le nom de l'organisation dans Azure à l'aide de vos informations de connexion.
5. Cliquez sur **OK**.

Insights utilise les propriétés de connexion pour se connecter à OneDrive. Une fois la connexion établie, les jeux de données de la connexion sont répertoriés dans la fenêtre centrale. Vous pouvez choisir dans votre nouvelle connexion les jeux de données à ajouter à la page de votre classeur.

## Mettre à jour une connexion OneDrive

Procédez comme suit pour mettre à jour une connexion OneDrive :

1. Sur la page d'accueil, cliquez sur l'onglet **Connections (Connexions)** .
2. Cliquez sur le nom de la connexion OneDrive que vous souhaitez mettre à jour.
3. Pour modifier le nom de la connexion OneDrive, mettez à jour le paramètre **Name (Nom)**.

Vous pouvez également modifier le nom en cliquant sur le bouton **Rename (Renommer)** .
4. Au besoin, modifiez les paramètres **Client ID (ID de client)** et **Organization name (Nom de l'organisation)**.
5. Cliquez sur **OK** pour appliquer les modifications.

## Créer une connexion SharePoint

Microsoft SharePoint peut être utilisé pour stocker et partager des jeux de données dans votre organisation. Les utilisateurs Microsoft 365 peuvent créer une connexion à SharePoint pour accéder directement à vos données dans Insights.

Les sources de données suivantes sont accessibles via une connexion à SharePoint :

- Classeurs Microsoft Excel (.xlsx)
- Fichiers de valeurs séparées par une virgule (.csv)
- Shapefiles (.zip)
- Fichiers GeoJSON (.json, .geojson ou GeoJSON dans un fichier .zip)
- Sous-site SharePoint
- Bibliothèque de documents SharePoint
- Liste SharePoint

### Remarque :

Les données d'une connexion SharePoint sont copiées lors de leur ajout dans un classeur. Les mises à jour des données source ne seront donc pas reflétées dans Insights. Si une mise à jour des données a eu lieu, vous pouvez ajouter le jeu de données mis à jour dans le classeur et [réexécuter le modèle](#).

## Inscrire ArcGIS Insights auprès de Microsoft Azure

Pour que vous puissiez créer une connexion à SharePoint, votre administrateur Microsoft 365 doit inscrire Insights auprès de Microsoft Azure. Une fois Insights inscrit dans Azure vous avez la possibilité de créer des connexions à SharePoint et à [Microsoft OneDrive](#).

1. Ouvrez Azure (<https://portal.azure.com/#home>).
2. Sous **Azure services (Services Azure)**, cliquez sur **App registrations (Inscriptions de l'application)**. Si **App registrations (Inscriptions de l'application)** n'est pas visible, servez-vous de la barre de recherche pour trouver le service.
3. Cliquez sur **New registration (Nouvelle inscription)**.
4. Saisissez un nom d'affichage pour votre application SharePoint et cliquez sur **Register (Inscrire)**.
5. Dans la page **App registrations (Inscriptions de l'application)**, cliquez sur le nom d'affichage de l'application que vous venez d'inscrire.
6. Dans l'onglet Overview (Vue d'ensemble), copiez la valeur **Application (client) ID (ID d'application (client))**. Vous aurez besoin de cet ID par la suite pour créer la connexion à SharePoint depuis Insights.
7. Cliquez sur l'onglet **Authentication (Authentification)**.
8. Dans la boîte de dialogue **Web**, sous **Redirect URIs (URI de redirection)**, cliquez sur **Add URI (Ajouter URI)**.
9. Saisissez l'URI de votre organisation Insights :
  - Pour Insights in ArcGIS Online, saisissez <https://insights.arcgis.com/msal-callback.html>.
  - Pour Insights in ArcGIS Enterprise, saisissez l'URL de votre organisation, suivie de `/msal-callback.html`, par

exemple, <https://webadaptorhost.domain.com/portal/apps/insights/msal-callback.html>.

10. Sous **Implicit grant (Attribution implicite)**, assurez-vous que les options **Access tokens (Jetons d'accès)** et **ID tokens (Jetons d'ID)** sont sélectionnées.  
Insights est maintenant inscrit auprès de votre application SharePoint. En plus de la valeur **Application (client) ID (ID d'application (client))**, vous devez aussi connaître le nom de votre organisation pour créer une connexion SharePoint.
11. Cliquez sur l'onglet **API permissions (Autorisations de l'API)**.
12. Cliquez sur **Add a permission (Ajouter une autorisation)**. Dans la fenêtre **Request API permissions (Demander des autorisations d'API)**, sélectionnez **SharePoint**.
13. Sous **What type of permissions does your application require? (De quel type d'autorisations votre application a-t-elle besoin ?)**, sélectionnez **Delegated permissions (Autorisations déléguées)**.
14. Sous **AllSites**, sélectionnez **AllSites.Read**. Sous **MyFiles**, sélectionnez **MyFiles.Read**.
15. Fermez la fenêtre **Request API permissions (Demander des autorisations d'API)**.
16. Cliquez sur **Grant admin consent (Accorder le consentement administrateur)** pour l'utilisateur. Cliquez sur **Yes (Oui)** pour confirmer l'octroi des autorisations au compte.
17. Cliquez sur votre nom d'utilisateur pour afficher vos informations de connexion.  
Vos informations de compte sont affichées au format `username@organizationname.com`.
18. Copiez le nom de l'organisation à des fins de référence lorsque vous créez la connexion dans Insights.

Pour plus d'informations sur les autorisations d'API, reportez-vous à la rubrique Gérer l'inscription d'application et l'autorisation d'API pour les notifications de Microsoft Graph (<https://links.esri.com/microsoft-graphs>).

## Créer votre connexion SharePoint

Vous pouvez créer les connexions SharePoint à partir de la page d'accueil ou de la fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** dans un classeur.

### Page d'accueil

Procédez comme suit pour créer une connexion SharePoint à partir de la page d'accueil :

1. Cliquez sur l'onglet **Connections (Connexions)** .
2. Cliquez sur **New connection (Nouvelle connexion)** et sélectionnez **SharePoint** dans le menu.  
La fenêtre **New connection (Nouvelle connexion)** apparaît.
3. Indiquez les propriétés de connexion requises suivantes :
  - **Name (Nom)** : alias à attribuer à la connexion SharePoint.
  - **Client ID (ID de client)** : identifiant de votre application SharePoint dans Azure. Pour trouver l'ID dans Azure, accédez à la page **App registrations (Inscriptions de l'application)**, sélectionnez votre application SharePoint, puis cliquez sur **Application (client) ID (ID d'application (client))**.
  - **Organization name (Nom de l'organisation)** : nom de votre organisation. Vous pouvez trouver le nom de l'organisation dans Azure à l'aide de vos informations de connexion.
  - **SharePoint URL (URL SharePoint)** : URL de votre site SharePoint.

4. Cliquez sur **Add (Ajouter)**.

Insights utilise les propriétés de connexion pour se connecter à SharePoint. Une fois établie, la connexion apparaît sur la page **Connections (Connexions)**.

## Classeur

Procédez comme suit pour créer une connexion SharePoint à partir de la fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** dans un classeur :

1. Ouvrez la fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** à l'aide de l'une des options suivantes :
  - **Créer un classeur**. La fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** s'ouvre lorsque le classeur est créé.
  - Cliquez sur le bouton **Add (Ajouter)**  au-dessus de la fenêtre de données dans un classeur existant.
  - Créez une page dans un classeur existant. La fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** s'ouvre lorsque la page est créée.
2. Dans la fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)**, sélectionnez **SharePoint**.
3. Cliquez sur **Nouvelle connexion**.
4. Indiquez les propriétés de connexion requises suivantes :
  - **Name (Nom)** : alias à attribuer à la connexion SharePoint.
  - **Client ID (ID de client)** : identifiant de votre application SharePoint dans Azure. Pour trouver l'ID dans Azure, accédez à la page **App registrations (Inscriptions de l'application)**, sélectionnez votre application SharePoint, puis cliquez sur **Application (client) ID (ID d'application (client))**.
  - **Organization name (Nom de l'organisation)** : nom de votre organisation. Vous pouvez trouver le nom de l'organisation dans Azure à l'aide de vos informations de connexion.
  - **SharePoint URL (URL SharePoint)** : URL de votre site SharePoint.
5. Cliquez sur **OK**.

Insights utilise les propriétés de connexion pour se connecter à SharePoint. Une fois la connexion établie, les jeux de données de la connexion sont répertoriés dans la fenêtre centrale. Vous pouvez choisir dans votre nouvelle connexion les jeux de données à ajouter à la page de votre classeur.

## Mettre à jour une connexion SharePoint

Procédez comme suit pour mettre à jour une connexion SharePoint :

1. Sur la page d'accueil, cliquez sur l'onglet **Connections (Connexions)** .
2. Cliquez sur le nom de la connexion SharePoint que vous souhaitez mettre à jour.
3. Pour modifier le nom de la connexion SharePoint, mettez à jour le paramètre **Name (Nom)**.

Vous pouvez également modifier le nom en cliquant sur le bouton **Rename (Renommer)** .
4. Au besoin, modifiez les paramètres **Client ID (ID de client)**, **Organization name (Nom de l'organisation)** et **SharePoint URL (URL SharePoint)**.
5. Cliquez sur **OK** pour appliquer les modifications.

# Ouvrir un classeur

Un classeur est l'endroit dans lequel vous organisez des données et réalisez des analyses dans ArcGIS Insights. Les classeurs contiennent les résultats et processus utilisés. Un classeur et ses analyses correspondantes peuvent être [partagés](#) avec d'autres utilisateurs Insights.

## Remarque :

Les mises à jour simultanées ne sont pas prises en charge. Si vous ouvrez le même classeur dans deux sessions de navigateur différentes et que les modifications sont enregistrées dans un classeur, les fiches de la page (par exemple, un diagramme à barres ou une carte) sont endommagées. Fermez la session de navigateur contenant les fiches endommagées.

Un classeur ne peut pas dépasser la taille de fichier globale de 10 Mo. Le principal facteur d'accroissement de la taille de fichier sont les [images incorporées](#). Vous pouvez vérifier la taille du classeur sur la page des détails des éléments.

## Créer un classeur

Pour créer un classeur dans ArcGIS Insights, procédez comme suit :

1. Ouvrez Insights et connectez-vous pour accéder à la page d'accueil. Si vous utilisez déjà un classeur, enregistrez votre travail et cliquez sur le bouton **Home (Accueil)**  pour revenir à la page d'accueil.
2. Cliquez sur l'onglet **Workbooks (Classeurs)** .
3. Cliquez sur **New workbook (Nouveau classeur)**.  
Un nouveau classeur est créé et la fenêtre **Add To Page (Ajouter à la page)** apparaît.
4. Utilisez la fenêtre **Add To Page (Ajouter à la page)** pour ajouter des données, modèles et thèmes à la page 1 de votre classeur, le cas échéant.

## Astuce :

Les données, modèles et thèmes que vous ajoutez sont propres à la page. Chaque page de votre classeur a ses propres données, ce qui vous permet d'explorer différents thèmes et scénarios sur chaque page. Vous pouvez faire glisser des jeux de données pour ajouter des données sur une nouvelle page en cliquant sur le bouton **Add (Ajouter)** au-dessus de la fenêtre de données.

5. Nommez et enregistrez votre classeur.
6. Visualisez vos données sous forme de [cartes](#), [diagrammes](#) et [tables](#) et commencez votre analyse.

Un [élément](#) classeur est créé dans votre organisation. Si vous n'ajoutez pas de nom et n'enregistrez pas votre classeur, il sera identifié comme **Untitled workbook (Classeur sans titre)**.

## Utiliser des classeurs existants

Les classeurs existants peuvent être ouverts dans Insights ou via votre organisation. La page **Workbooks (Classeurs)** dans Insights répertorie les classeurs que vous avez créés, ainsi que les [dossiers](#) dans lesquels ils peuvent être stockés.

Pour ouvrir un classeur existant, recherchez-le sur la page **Workbooks (Classeurs)** et cliquez sur le titre de

l'élément ou double-cliquez sur l'élément.

## Classeurs partagés

La page **Workbooks (Classeurs)** répertorie les classeurs auxquels vous pouvez accéder. Tous les classeurs accessibles s'affichent par défaut. Pour afficher les classeurs qui ont été [partagés avec vous](#), cliquez sur le bouton **View items (Afficher les éléments)**  et sélectionnez **Shared with me (Partagé avec moi)**.

Les classeurs qui ont été partagés avec vous sont accessibles en lecture seule. Vous pouvez dupliquer un classeur partagé afin de créer un nouvel élément modifiable. Le classeur ainsi dupliqué est enregistré dans vos contenus et votre compte utilisateur est désigné en tant qu'auteur.

## Rechercher le classeur approprié

La page **Workbooks (Classeurs)** présente les classeurs en les classant du plus récent au plus ancien. Le bouton **Favorites (Favoris)**  permet d'afficher les classeurs appartenant à votre liste de favoris. Le bouton **View items (Afficher les éléments)**  permet d'afficher vos classeurs uniquement, les classeurs qui ont été créés par d'autres membres de votre organisation et partagés avec vous ou tous les classes auxquels vous avez accès. Le bouton **Sort (Trier)**  permet de trier les classeurs selon les critères suivants : **Newest to oldest (Du plus récent au plus ancien)**, **Oldest to newest (Du plus ancien au plus récent)**, **A - Z** ou **Z - A**. Une zone **Search (Rechercher)** et un bouton de filtre  permettent également de rechercher des classeurs à l'aide de mots-clés, du propriétaire, de la date de modification et de balises. Vous pouvez également utiliser des mots-clés pour rechercher des classeurs non répertoriés.

## Ressources

Utilisez les ressources suivantes pour en savoir plus sur les classeurs :

- [Gérer les classeurs](#)

# Gérer les classeurs

Une fois qu'un classeur est créé, vous devez mettre à jour les paramètres, notamment ajouter des métadonnées aux détails des éléments. Les classeurs peuvent également être dupliqués, supprimés ou actualisés pour afficher les nouvelles données.

## Options de classeur

Vous pouvez gérer les classeurs dans l'onglet **Workbooks (Classeurs)** de la [page d'accueil](#). Pour plus d'informations sur la gestion des classeurs et d'autres éléments, reportez-vous à la rubrique [Éléments Insights](#).

## Actualiser les données

Les pages et les jeux de données compatibles avec les mises à jour de données peuvent être actualisés dans Insights.\* Lorsqu'une analyse est effectuée dans Insights, il arrive qu'une copie des données soit créée. Si les données d'origine sont modifiées, l'analyse peut être relancée afin de sélectionner les dernières données en actualisant la page ou le jeu de données. Lorsqu'un jeu de données est actualisé, toutes les fiches et analyses sont mises à jour.

Deux options d'actualisation sont disponibles dans Insights :

- Actualiser une page : vous pouvez actualiser une page en sélectionnant **Refresh page (Actualiser la page)** dans le menu **Page options (Options de la page)** ▾. L'option apparaît uniquement si au moins un jeu de données pouvant être actualisé est présent sur la page. L'actualisation d'une page actualise tous les jeux de données appropriés sur la page.



### Astuce :

Il est recommandé d'actualiser fréquemment vos pages si vos données sont susceptibles de changer.

- Actualiser un jeu de données : Vous pouvez actualiser un jeu de données en choisissant **Refresh Dataset (Actualiser le jeu de données)** dans le menu **Dataset options (Options de jeu de données)** ou ⋮ en cliquant sur le bouton d'actualisation dans **Analysis view (vue d'analyse)**. L'actualisation d'un jeu de données relance les étapes d'analyse qui utilisent ce jeu de données. La mise à jour d'un jeu de données actualise les couches de résultats et fiches associées dans votre classeur.

\*L'option **Refresh Dataset (Actualiser le jeu de données)** est disponible dans les jeux de données dont les données peuvent être mises à jour, comme les tables de bases de données et les couches d'entités. Les fichiers Excel sont des exemples de jeux de données qui ne peuvent pas être actualisés.

## Ressources

Utilisez les ressources suivantes pour en savoir plus sur les classeurs :

- [Ouvrir un classeur](#)
- [Partager un classeur](#)

# Créer et utiliser des dossiers

Dans Insights, les [éléments](#) tels que les données, les pages et les classeurs peuvent être organisés dans des dossiers et des sous-dossiers.

## Créer un dossier

Vous pouvez créer des dossiers en vue de stocker et d'organiser des classeurs, des données, des pages et d'autres éléments associés.

### Remarque :

Un dossier créé dans votre portail ArcGIS sera également accessible dans Insights in ArcGIS Enterprise

Procédez comme suit pour créer un dossier dans Insights :

1. Cliquez sur le bouton **Home (Accueil)**  pour accéder à la page d'accueil, si nécessaire.
2. Cliquez sur un des onglets des catégories **Analysis (Analyse)**, **Data (Données)** ou **Presentation (Présentation)**, tels que **Workbooks (Classeurs)**  ou **Datasets (Jeux de données)** .
3. Cliquez sur le bouton **New Folder (Nouveau dossier)** .



Un dossier nommé **Untitled (Sans titre)** est créé.

4. Renommez le dossier.

Le dossier est créé dans Insights, ainsi que dans votre portail ArcGIS .

## Créer un sous-dossier

Vous pouvez ajouter des sous-dossiers dans un dossier pour mieux organiser votre travail.

Les sous-dossiers ne sont pas pris en charge dans ArcGIS Enterprise. Les éléments stockés dans des sous-dossiers, dans Insights in ArcGIS Enterprise, sont présentés dans un dossier distinct du portail ArcGIS dont le nom utilise le chemin d'accès complet au dossier (par exemple, My folder/My subfolder).

### Remarque :

Le nom des dossiers ne doit pas comprendre plus de 125 caractères, y compris le nom de chemin complet des sous-dossiers. Si le nom de chemin atteint 125 caractères, vous ne pouvez pas ajouter de sous-dossiers.

Procédez comme suit pour créer un sous-dossier :

1. Sur la page d'accueil, cliquez sur un des onglets des catégories **Analysis (Analyse)**, **Data (Données)** ou **Presentation (Présentation)**, tels que **Workbooks (Classeurs)**  ou **Datasets (Jeux de données)** .
2. Accédez au dossier dans lequel vous voulez créer le sous-dossier.
3. Cliquez sur le bouton **New Folder (Nouveau dossier)** .

Un sous-dossier nommé **Untitled (Sans titre)** est créé.

4. Renommez le sous-dossier.

## Déplacer des éléments vers des dossiers

Procédez comme suit pour déplacer un élément vers un dossier :

1. Cliquez sur le bouton **Home (Accueil)**  pour accéder à la page d'accueil, si nécessaire.
2. Recherchez l'élément à déplacer vers un dossier à l'aide des onglets, de la barre de recherche, du filtre et d'autres options de tri si vous le souhaitez.
3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Survolez un élément avec la souris. La liste des icônes de l'élément apparaît.
  - Cliquez sur plusieurs éléments pour les sélectionner. Une liste d'icônes apparaît au-dessus des dossiers sur la page.
4. Cliquez sur le bouton **Move to folder (Déplacer vers le dossier)** .
5. Accédez au dossier ou sous-dossier dans lequel vous voulez stocker l'élément (ou recherchez-le). Vous pouvez également créer un dossier en cliquant sur le bouton **New Folder (Nouveau dossier)**.
6. Sélectionnez le nom du dossier et cliquez sur le bouton **Select (Sélectionner)**.

L'élément est déplacé vers le dossier sélectionné.

## Supprimer un dossier

Vous pouvez supprimer des dossiers et des sous-dossiers dans Insights ou dans votre portail ArcGIS. Procédez comme suit pour supprimer le dossier ou sous-dossier dans Insights :

### **Attention :**

Lorsque vous supprimez un dossier, l'ensemble de son contenu (y compris les éléments et les sous-dossiers) est également supprimé.

1. Sur la page d'accueil, cliquez sur un des onglets des catégories **Analysis (Analyse)**, **Data (Données)** ou **Presentation (Présentation)**, tels que **Workbooks (Classeurs)**  ou **Datasets (Jeux de données)** .
2. Cliquez sur le bouton **Delete (Supprimer)**  dans le dossier ou sous-dossier à supprimer.

# Créer, partager et mettre à jour des éléments

Le contenu que vous créez ou partagez dans Insights est enregistré sous forme d'élément. Les éléments peuvent être consultés ou ouverts sur la page d'accueil. Ils incluent des [détails](#) qui permettent d'en savoir plus à leur sujet.

## Types d'éléments

Vous pouvez créer les types d'éléments suivants dans Insights :

- [Couche d'entités](#)
- [Connexion à une base de données relationnelles](#)
- [Page Insights](#)
- [Modèle Insights](#)
- [Classeur Insights](#)
- [Thème Insights](#)
- [Script Insights](#)

## Gérer les éléments

Vous pouvez gérer les éléments dans les onglets, par exemple **Workbooks (Classeurs)** ou **Pages**, de la [page d'accueil](#). Pour accéder à la page d'accueil, connectez-vous à Insights ou cliquez sur le bouton **Home (Accueil)**  dans un classeur. Les options suivantes sont disponibles pour les éléments Insights :

Option	Description
<b>Planifier</b> 	Permet de créer ou de modifier des mises à jour planifiées de pages partagées. <b>Schedule (Planifier)</b> est disponible uniquement pour les éléments de page dans Insights in ArcGIS Enterprise. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique <a href="#">Planifier des mises à jour pour des pages partagées</a> .
<b>Détails</b> 	Permet d'afficher ou de modifier les <a href="#">détails des éléments</a> , notamment la description, le statut du contenu, les balises et les informations de licence.
<b>Renommer</b> 	Permet de modifier le nom de l'élément.
<b>Partager</b> 	Permet de partager l'élément ou de modifier les paramètres partagés. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique <a href="#">Partager votre travail</a> .
<b>Favori</b> 	Permet d'ajouter un élément à la liste des favoris. Vous pouvez consulter les éléments favoris à l'aide du bouton <b>Favorites (Favoris)</b>  sous la barre de recherche et dans la liste des favoris sur la page d'accueil.
<b>Exporter le jeu de données</b> 	Permet d' <a href="#">exporter</a> le jeu de données dans le format choisi. L'option <b>Export dataset (Exporter le jeu de données)</b> est disponible uniquement pour les éléments de couche d'entités.

Option	Description
<b>Dupliquer</b> 	Permet de créer une copie de l'élément. <b>Duplicate (Dupliquer)</b> est uniquement disponible pour les éléments de classeur.   <b>Astuce :</b> Les classeurs qui ont été <a href="#">partagés</a> avec vous peuvent uniquement être ouverts en mode de lecture seule. Vous pouvez dupliquer un classeur partagé pour bénéficier d'un accès total aux données et analyses. Les modifications apportées au classeur dupliqué ne sont pas répercutées dans le classeur d'origine.
<b>Déplacer vers le dossier</b> 	Permet de déplacer l'élément vers un <a href="#">dossier</a> .
<b>Suppr</b> 	Permet de supprimer l'élément.

Vous pouvez partager, déplacer ou supprimer plusieurs éléments dans le même dossier. Lorsque vous sélectionnez plusieurs éléments, le bouton **Share (Partager)**  le bouton **Move to folder (Déplacer vers le dossier)**  et le bouton **Delete (Supprimer)**  s'affichent au-dessus des dossiers. Lorsque vous utilisez ces boutons, l'action est appliquée à tous les éléments sélectionnés.

## Détails de l'élément

Les détails des éléments fournissent des informations importantes concernant l'élément, notamment une description, le propriétaire et le statut. Vous pouvez consulter les détails des éléments à l'aide du bouton **Details (Détails)**  de l'élément. Les détails d'un élément peuvent être mis à jour par son propriétaire ou par n'importe quel membre de l'organisation doté des [privileges administratifs](#) en cliquant sur les informations.

Les détails suivants sont disponibles pour les éléments Insights :

Détail de l'élément	Description
<b>Description</b>	La description d'un élément est vide par défaut et doit être ajoutée manuellement par le propriétaire de l'élément ou un administrateur. Elle doit inclure un résumé de l'élément, ainsi que d'autres informations inhérentes à l'élément, par exemple la source de données.
<b>Statut du contenu</b>	Les éléments peuvent être marqués comme officiels ou obsolètes. Ceci permet aux autres utilisateurs de trouver plus facilement des éléments officiels tout en décourageant l'utilisation d'éléments obsolètes. Les badges <b>Authoritative (Officiel)</b> et <b>Deprecated (Obsolète)</b> permettent aux membres de l'organisation d'identifier les éléments.  Le propriétaire de l'élément ou un membre de l'organisation doté des privilèges administratifs peuvent signaler un élément comme obsolète. Seuls les utilisateurs dotés de privilèges administratifs peuvent signaler un élément comme officiel ou changer son statut officiel en autre chose.
<b>Couches</b>	Répertorie les noms de chaque couche dans une couche d'entités, et offre la possibilité d'exporter les données ou de les ouvrir dans un classeur. Ce détail est uniquement disponible dans les éléments de couche d'entités.
<b>Propriétaire</b>	Le propriétaire d'un élément est la personne responsable de l'élément. Il est notamment chargé de mettre à jour ses détails. Par défaut, il s'agit de la personne qui a créé l'élément.
<b>Partagé avec</b>	Ce détail indique qui est autorisé à consulter ou à utiliser l'élément. Le statut partagé peut être <b>No one (Personne)</b> , <b>Shared to Group (Partagé avec le groupe)</b> , <b>Organization (Organisation)</b> ou <b>Everyone (Tout le monde)</b> .

Détail de l'élément	Description
<b>Balises</b>	Les balises aident les utilisateurs à trouver vos éléments lorsqu'ils lancent une recherche. Les balises que vous spécifiez doivent correspondre aux mots-clés que, selon vous, les utilisateurs stipuleront pour rechercher votre élément.
<b>Licence</b>	Votre élément peut contenir des données issues d'agences ou d'individus différents. Utilisez cet élément pour mentionner les fournisseurs de données.

## Modifier l'appartenance d'un élément

Par défaut, le propriétaire d'un élément est la personne qui l'a créé. La propriété d'un élément peut être modifiée par un membre de l'organisation doté des [privilèges administratifs](#).

Procédez comme suit pour modifier le propriétaire d'un élément :

1. Utilisez le bouton **Home (Accueil)**  pour accéder à la page d'accueil, si nécessaire. Si vous vous connectez à Insights, la page d'accueil s'ouvre automatiquement.
2. Utilisez les onglets, la barre de recherche, le filtre et d'autres options de tri pour trouver l'élément dont vous voulez modifier la propriété.
3. Positionnez la souris sur l'élément et cliquez sur le bouton **Details (Détails)** . Les détails de l'élément apparaissent.
4. Sous **Owner (Propriétaire)**, cliquez sur le nom d'utilisateur.
5. Sélectionnez son nom et cliquez sur **Change (Modifier)**. La propriété de l'élément est mise à jour.

# Ajouter

Toutes les opérations que vous réalisez dans Insights reposent sur vos données. Vous pouvez ajouter des données à votre page de classeur à partir de différentes [sources de données](#), ce qui vous permet de trouver facilement les données nécessaires à votre analyse.

## Ajouter des données à partir de la page d'accueil

L'onglet **Datasets (Jeux de données)**  de la [page d'accueil](#) vous permet d'accéder aux [couches d'entités que vous avez créées](#) ou qui ont été partagées avec vous par des membres de votre organisation. Cliquez sur le titre d'un jeu de données pour l'ouvrir dans un nouveau classeur. Vous pouvez utiliser la barre de recherche, le filtre, la liste **Favorites (Favoris)** ★, le bouton **View items (Afficher les éléments)**  et le bouton **Sort (Trier)**  pour trouver les éléments à ajouter dans une page.

## Fenêtre Add to page (Ajouter à la page)

La fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** organise vos données de manière à ce qu'elles soient [disponibles dans votre classeur](#).

## Insights in ArcGIS Enterprise

Les onglets de données et les sources de données disponibles dans Insights in ArcGIS Enterprise sont les suivants :

- **Living Atlas** : couches d'entités proposées par ArcGIS Online et configurées pour votre organisation. ArcGIS Enterprise.
- **Upload file (Télécharger le fichier)** : classeurs Excel, fichiers CSV, shapefiles et fichiers GeoJSON qui sont ajoutés directement à votre classeur.
- **Connections (Connexions)** : données de votre organisation ArcGIS Enterprise. Les sources de données suivantes sont disponibles à partir de votre connexion ArcGIS :
  - **My content (Mon contenu)** - Couches d'entités créées par vous-même.
  - **My groups (Mes groupes)** - Couches d'entités créées par vous-même ou par un autre membre de votre organisation et partagées avec un groupe dont vous êtes membre.
  - **My organization (Mon organisation)** - Couches d'entités créées par vous-même ou par un autre membre de votre organisation et partagées avec votre organisation.
  - **Boundaries (Limites)** - Couches d'entités limites standard qui ont été configurées pour votre organisation.
- **Databases (Bases de données)** - Connexions à une base de données, ainsi que les tables spatiales et non spatiales qui leur sont associées.

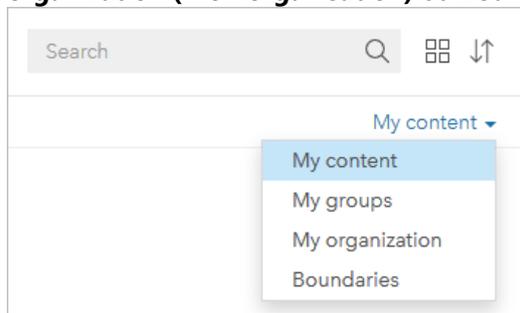
## Ajouter des données à votre classeur

Pour ajouter des données à votre classeur, procédez comme suit :

1. Ouvrez la fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** à l'aide de l'une des options suivantes :
  - [Créer un classeur](#). La fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** s'ouvre lorsque le classeur est créé.
  - Cliquez sur le bouton **Add (Ajouter)**  au-dessus de la fenêtre de données dans un classeur existant.
  - Créez une page dans un classeur existant. La fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** s'ouvre lorsque la page est créée.

## 2. Sélectionnez un ou plusieurs jeux de données dans les onglets disponibles :

- Pour choisir des données dans l'onglet **Living Atlas**, procédez comme suit :
  - Cliquez sur l'onglet **Living Atlas (Atlas dynamique)**.
  - Le cas échéant, utilisez la barre de recherche et les outils de tri pour rechercher la couche d'entités à ajouter.
  - Sélectionnez le jeu de données.
- Pour sélectionner des données à partir de l'onglet **Upload file (Télécharger le fichier)**, procédez comme suit :
  - Cliquez sur l'onglet **Upload file (Télécharger le fichier)**.
  - Ajoutez des fichiers à l'aide du bouton **Browse my computer (Parcourir mon ordinateur)** ou faites-les glisser vers la fenêtre.
- Pour sélectionner des données à partir des onglets **My content (Mon contenu)**, **My groups (Mes groupes)**, **My organization (Mon organisation)** ou **Boundaries (Limites)**, procédez comme suit :
  - Cliquez sur l'onglet de votre connexion ArcGIS, le cas échéant. Les données provenant de la dernière source de données s'affichent par défaut.
  - Utilisez le menu déroulant pour afficher **My content (Mon contenu)**, **My groups (Mes groupes)**, **My organization (Mon organisation)** ou **Boundaries (Limites)**, le cas échéant.



### **Astuce :**

Si vous ne savez pas où trouver votre jeu de données, choisissez **My organization (Mon organisation)**. Tous les jeux de données de votre contenu, de vos groupes et de vos limites sont également disponibles dans **My organization (Mon organisation)**.

- Si vous avez sélectionné **My groups (Mes groupes)**, cliquez sur le groupe avec lequel les données sont partagées.
- Utilisez la barre de recherche, et triez éventuellement les onglets, pour rechercher la couche d'entités à ajouter.
- Sélectionnez le jeu de données.
- Pour choisir des données dans l'onglet **Databases (Bases de données)**, procédez comme suit :
  - Cliquez sur l'onglet **Databases (Bases de données)**.
  - Cliquez sur la connexion à une base de données à partir de laquelle vous souhaitez ajouter des données. Vous pouvez également [créer une connexion](#), s'il y a lieu.
  - Le cas échéant, utilisez la barre de recherche et les outils de tri pour rechercher la couche d'entités à

ajouter.

- Sélectionnez le jeu de données.

Le jeu de données est affiché dans la fenêtre **Selected Data (Données sélectionnées)**. Si plusieurs couches ou tables sont associées au jeu de données sélectionné, elles sont toutes répertoriées.

3. Facultatif : Désélectionnez les jeux de données, couches ou tables que vous ne souhaitez pas ajouter au classeur.
4. Cliquez sur **Add (Ajouter)**.

## Types de données

Plusieurs types de données peuvent être ajoutés à un classeur, ce qui inclut les [couches d'entités](#), [fichiers](#), et [jeux de données de base de données](#).

### Couches d'entités

Les couches d'entités de votre organisation sont classées dans la fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** pour que vous puissiez les trouver plus facilement. En fonction du créateur des couches, de leur mode de partage et du déploiement utilisé, vous pouvez trouver des couches d'entités dans **My content (Mon contenu)**, **My groups (Mes groupes)**, **My organization (Mon organisation)**, **Living Atlas** et **Boundaries (Limites)**.

Certaines couches d'entités dans la fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)**, telles que les couches provenant de Living Atlas, peuvent inclure des badges qui présentent des informations sur la couche. Les badges indiquent le [contenu officiel](#) , le [contenu obsolète](#) , les couches Living Atlas , les couches partagées via une [collaboration distribuée](#) , contenu abonné , contenu premium , et le contenu acheté via ArcGIS Marketplace .

Les couches d'entités peuvent être [hébergées](#) ou [distantes](#). Les couches d'entités hébergées sont identifiées par l'icône de jeu de données  dans la fenêtre de données, les couches d'entités distantes sont elles signalées par l'icône de jeu de données distant .

Une carte est créée automatiquement lorsque vous ajoutez une couche d'entités à votre classeur.

### Fichiers

L'onglet **Upload file (Télécharger le fichier)** permet d'ajouter des jeux de données directement à votre classeur. Un fichier est enregistré uniquement dans le classeur actuel, il doit donc être ajouté de nouveau pour être utilisable dans un autre classeur. Si vous utilisez fréquemment un fichier, vous pouvez l'importer sur la page d'accueil pour [créer une couche d'entités](#). Les données seront alors disponibles dans **My content (Mon contenu)** pour tous les classeurs que vous créez.

Les formats de fichier pris en charge sont les suivants :

- Classeur Microsoft Excel (.xlsx)
- Fichier de valeurs séparées par des virgules (CSV) (.csv)
- Shapefile (dans un fichier .zip)
- Fichiers GeoJSON (.json, .geojson ou fichiers GeoJSON dans un fichier .zip)

 **Remarque :**

Les fichiers CSV prennent en charge une seule table par feuille. Si votre fichier CSV contient plusieurs tables par feuille, convertissez-les en classeur Excel ou déplacez les tables supplémentaires vers leurs propres feuilles.

Les fichiers Excel et CSV sont ajoutés sous la forme de tables non spatiales. Pour utiliser vos fichiers Excel et CSV en tant que données spatiales, vous devez [activer l'emplacement](#).

Les fichiers sont identifiés par l'icône de jeu de données  dans la fenêtre de données.

Aucune fiche n'est créée lorsque vous ajoutez des données à partir d'un fichier. Vous pouvez créer des diagrammes et des tables avec tous les types de fichiers. Il est possible de créer des cartes avec des shapefiles, ou avec des fichiers Excel et CSV pour lesquels la localisation a été activée.

 **Remarque :**

Si vous utilisez Insights in ArcGIS Enterprise avec une authentification PKI et que le chargement de vos fichiers échoue, cela peut signifier que vous devez augmenter la valeur de la propriété `uploadReadAheadSize` sur votre serveur Web IIS. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique Forum aux questions concernant la collaboration distribuée (<https://enterprise.arcgis.com/fr/portal/latest/use/common-questions-for-distributed-collaboration.htm>).

## Bases de données

Vous pouvez établir des [connexions](#) à des bases de données PostgreSQL, SQL Server, Oracle, et SAP HANA afin d'accéder aux tables de base de données directement depuis Insights. Les tables de base de données peuvent être spatiales ou non spatiales. Les tables spatiales se chargent avec le symbole de champ d'emplacement .

Les tables de base de données sont identifiées par l'icône de jeu de données de base de données  dans la fenêtre de données.

Aucune fiche n'est créée lorsque vous ajoutez des jeux de données à partir d'une connexion à une base de données. Vous pouvez créer des diagrammes et des tables avec n'importe quelle table de base de données ou créer des cartes si la table possède un champ d'emplacement. Vous pouvez également [activer la localisation](#) dans une table sans champ d'emplacement.

### Remarque :

Pour garantir une analyse précise et cohérente des données spatiales à partir des connexions aux bases de données, Insights requiert que les tables spatiales aient une clé primaire ou un index unique. Un point d'exclamation en regard de l'icône d'emplacement indique l'absence de détection d'une clé primaire ou d'un index unique. Vous pouvez sélectionner les champs qui seront utilisés comme champs d'emplacement ou ID en cliquant sur le champ d'emplacement et en faisant votre choix dans la liste des champs spatiaux et non spatiaux.

Si aucun champ d'ID n'est spécifié automatiquement ou manuellement, la table est ajoutée à Insights comme jeu de données non spatiales. Un seul champ spatial est pris en charge pour chaque table spatiale à partir d'une connexion à une base de données, où les entités doivent respecter les exigences suivantes :

- Les entités doivent avoir une géométrie ou une géographie valide (les entités de valeur Null ou non valides ne sont pas prises en charge).
- Les entités doivent avoir un identifiant SRID (Spatial Reference Identifier).
- Toutes les entités contenues dans le champ doivent avoir le même identifiant SRID.
- Toutes les entités contenues dans le champ doivent avoir le même type de géométrie.

## Supprimer un jeu de données

Suivez les étapes suivantes pour supprimer un jeu de données dans la fenêtre de données :

1. Cliquez sur le bouton **Options du jeu de données** ... en regard du jeu de données à supprimer.
2. Cliquez sur **Supprimer le jeu de données**.

Si certaines fiches dans votre page contiennent des données provenant du jeu de données que vous êtes sur le point de supprimer, le message suivant s'affiche : **Êtes-vous sûr ? Vous êtes sur le point de supprimer <nom du jeu de données> de la page. <#> carte(s) seront affectées.** Si vous sélectionnez **Oui, supprimer**, le jeu de données et toutes les fiches contenant des données provenant du jeu de données sont supprimées.

## Ressources

Les ressources suivantes peuvent être utiles pour ajouter des données dans Insights :

- [Données prises en charge](#)
- [Créer des jeux de données](#)
- [Préparer vos données Excel et CSV](#)
- [Créer une connexion à une base de données](#)

# Mettre à jour une connexion à la base de données

Une [connexion à une base de données](#) est endommagée si les propriétés de la base de données, telles que le nom de la base de données ou le numéro de port, sont modifiées. Vous pouvez restaurer la connexion en mettant à jour ses propriétés.

## Remarque :

Il n'est pas possible de mettre à jour les propriétés de la base de données dans Insights. Si vous devez modifier les propriétés de votre base de données, vous devez le faire dans la base de données même, puis mettre à jour les propriétés de connexion dans Insights.

Si vous tentez d'[ajouter des données depuis une base de données](#) avec une connexion endommagée, le message **Something went wrong. Check to see if the connection properties need to be updated (Un problème est survenu. Vérifiez si les propriétés de connexion doivent être mises à jour.)** apparaît. Il est possible que les propriétés de connexion doivent être mises à jour. D'autres raisons peuvent également expliquer l'échec de la connexion. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Résoudre les problèmes de connexion à une base de données](#).

Selon la base de données à laquelle vous vous connectez, vous pouvez mettre à jour les propriétés suivantes pour la connexion :

- Nom
- Type spatial
- Nom d'utilisateur
- Mot de passe
- Nom de serveur
- Nom de base de données
- Nom de l'instance
- Numéro de port

## Remarque :

Vous ne pouvez pas modifier le type de base de données dans une connexion. Par exemple, le passage à SAP HANA depuis Microsoft SQL Server n'est pas pris en charge.

## Modifier les propriétés de connexion

Procédez comme suit pour mettre à jour une connexion à une base de données :

1. Si un classeur est ouvert dans Insights, enregistrez votre travail et cliquez sur le bouton **Home (Accueil)**  pour revenir à la page d'accueil. Si vous vous connectez à Insights, vous êtes automatiquement dirigé vers la page d'accueil.
2. Cliquez sur l'onglet **Connections (Connexions)** .
3. Cliquez sur le nom de la connexion à une base de données que vous souhaitez mettre à jour. Vous pouvez uniquement mettre à jour les connexions aux bases de données que vous avez créées. Les utilisateurs dotés des

[privilèges administratifs](#) peuvent actualiser les connexions aux bases de données créées par d'autres membres de l'organisation.

La fenêtre **Edit connection (Mettre à jour la connexion)** s'ouvre.

4. Mettez à jour les détails de la connexion Vous pouvez modifier tous les détails, à l'exception de **Type**.
5. Saisissez le mot de passe de la base de données si elle n'a pas déjà été mise à jour. Vous devez saisir le mot de passe avant d'enregistrer les mises à jour.
6. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Voir aussi

Reportez-vous aux rubriques suivantes pour en savoir plus sur les connexions aux bases de données :

- [Créer une connexion à une base de données](#)
- [Résoudre les problèmes de connexion à une base de données](#)
- [Partager une connexion de base de données](#)

# Fenêtre de données

# Fenêtre de données

Vous pouvez utiliser la fenêtre de données dans Insights pour organiser et gérer vos données.

## Au-dessus de la fenêtre de données

Les boutons suivants se trouvent au-dessus de la fenêtre de données :

Bouton	Description
 <b>Add (Ajouter)</b>	Pour ajouter des éléments ( <a href="#">données</a> , <a href="#">modèles</a> , <a href="#">thèmes</a> et <a href="#">scripts</a> ) à votre page.
 <b>Map (Carte)</b>	Pour créer une <a href="#">carte</a> .
 <b>Chart (Diagramme)</b>	Pour créer un <a href="#">diagramme</a> .
 <b>Table</b>	Pour créer une <a href="#">table</a> .
 <b>Create Relationships (Créer des relations)</b>	Pour créer des <a href="#">jointures attributaires et spatiales</a> entre les jeux de données.

## Gérer les jeux de données et les champs

Vous pouvez utiliser la fenêtre de données pour gérer les jeux de données et les champs, y compris modifier les alias de champ et de jeu de données, changer les types de champ et appliquer des filtres de jeu de données.

La barre de recherche disponible permet de rechercher des champs dans les jeux de données répertoriés dans la fenêtre de données. Il est possible de faire une recherche dans tous les jeux de données ou dans un jeu de données spécifique.

Utilisez les ressources suivantes pour en savoir plus sur les jeux de données et les champs :

- Types de jeu de données : [couches d'entités](#), [tables de base de données](#), [jeux de données de résultats](#), [jeux de données de fonctions](#) et [scripts](#)
- [Rechercher des champs](#)
- [Types de champ](#)
- [Champ d'affichage](#)
- [Calculer la géométrie](#)
- [Renommer des champs et des jeux de données](#)
- [Filtre du jeu de données](#)

## Options du jeu de données

Le bouton **Dataset options (Options du jeu de données)** ⋮ est disponible pour tous les types de jeu de données de la fenêtre de données, ainsi que pour les scripts. Ce bouton permet d'afficher les options de menu, telles que l'activation de l'emplacement sur le jeu de données, la consultation de la table de données et l'exportation ou le partage du jeu de données. Dans le cas d'un script, le menu **Dataset options (Options du jeu de données)** permet de l'ouvrir, de l'exécuter, de le télécharger, de le partager ou de le supprimer.

Utilisez les ressources suivantes pour en savoir plus sur le menu **Dataset options (Options du jeu de données)** :

- [Activer l'emplacement](#)

- [Afficher la vue tabulaire](#)
- [Filtre avancé](#)
- [Supprimer le jeu de données](#)
- [Actualiser le jeu de données](#)
- [Masquer et afficher les champs](#)
- [Copier un jeu de données dans un classeur](#)
- [Exporter des jeux de données](#)
- [Partager des données](#)

Pour plus d'informations sur le menu **Dataset options (Options du jeu de données)** dans le cas des scripts, reportez-vous à la rubrique [Utiliser l'environnement de script](#).

# Créer des relations pour joindre des jeux de données

Les relations permettent de joindre des attributs de deux jeux de données ou plus en fonction de champs ou emplacements communs. Les relations peuvent être utilisées pour ajouter des attributs d'une table de référence à un autre jeu de données, pour combiner des attributs de deux jeux de données afin d'autoriser différents types d'analyse et pour activer l'emplacement dans des tables non spatiales.

Pour créer une relation dans ArcGIS Insights, vous devez ajouter deux [jeux de données pris en charge](#) ou plus avec des champs communs sur votre page.

## A propos des relations

Insights permet de joindre des données provenant de deux jeux de données ou plus grâce à un champ ou un emplacement commun dans la fenêtre **Create Relationships (Créer des relations)**. Par exemple, vous pouvez associer un jeu de données de transactions commerciales à un jeu de données contenant des informations sur des magasins en identifiant un champ commun (par exemple, le nombre de magasins). Le champ commun identifie les lignes de chaque jeu de données qui sont jointes les unes aux autres, et le type de relation détermine quelles lignes sont conservées dans le jeu de données joint.

Les quatre types de relations que vous pouvez utiliser pour joindre vos jeux de données sont les suivantes :

- [Interne](#)
- [Tout \(jointure extérieure complète\)](#)
- [Gauche \(jointure extérieure gauche\)](#)
- [Droite \(jointure extérieure droite\)](#)

### Remarque :

Les jointures spatiales (jointures réalisées avec des champs d'emplacement) seront créées avec la relation spatiale [Intersecte](#). Vous pouvez toutefois sélectionner le type de relation Intérieure, Tout, Gauche ou Droite.

Le jeu de données joint s'affiche en tant que [jeu de données de résultat](#)  dans la fenêtre de données. Le jeu de données joint vous permet de développer votre analyse en utilisant les données de tous les jeux de données joints en tant que couche unique.

Dans le contexte d'un jeu de données joint, la cardinalité fait référence à la relation entre les jeux de données. Dans la fenêtre **Créer des relations**, prenez en compte la cardinalité entre les jeux de données, qui peut être une relation un vers un, plusieurs vers un ou plusieurs vers plusieurs. La cardinalité n'affecte en rien le [type de relation](#) que vous créez, mais elle a des incidences sur les champs que vous voudrez peut-être agréger dans le jeu de données joint ou le champ que vous choisirez d'afficher sur votre carte.

Insights suggère également un champ commun lorsque vous sélectionnez les jeux de données que vous souhaitez joindre. Si aucun champ n'est suggéré, vous pouvez sélectionner les champs à utiliser pour la relation.

## Données prises en charge

Vous pouvez utiliser les types de données suivants pour créer des relations :

- Couches d'entités hébergées
- Fichiers ajoutés à votre classeur
- Jeux de données provenant d'une connexion à une base de données

- Jeux de données de résultat de l'analyse spatiale, notamment les résultats de types de données non pris en charge

Les ensembles de définition des services d'entités ne sont pas pris en charge pour la création de relations. Les données de votre classeur qui ne sont pas prises en charge pour les relations seront désactivées dans la fenêtre **Create Relationships (Créer des relations)**.

 **Remarque :**

Les relations ne peuvent pas être créées avec des [couches d'entités distantes](#), telles que les couches Living Atlas.

Les jeux de données de base de données doivent provenir de la même base de données et de la même instance pour être compatibles en matière de jointure. Les autres jeux de données doivent être stockés dans le même répertoire de données pour être joints.

Si vos jeux de données ne peuvent pas être joints ou s'ils sont stockés dans des répertoires de données distincts, vous pouvez [copier les jeux de données dans votre classeur](#) et utiliser les jeux de données copiés pour créer la relation.

## Créer une relation

Pour découvrir comment créer une relation pour joindre des jeux de données, vous pouvez appliquer la procédure suivante ou suivre un [exemple de cas d'utilisation](#) qui vous guidera dans le processus et qui présente des descriptions et des résultats pour chaque type de relation.

1. Cliquez sur le bouton **Create Relationships (Créer des relations)**  situé au-dessus de la fenêtre de données. La fenêtre **Créer des relations** apparaît et affiche une liste de jeux de données de votre page actuelle sous **Mes données**.
2. Sous **Mes données**, cliquez sur un ou plusieurs données que vous souhaitez joindre.

 **Remarque :**

Si vous prévoyez d'utiliser les types de relation [Gauche](#) ou [Droite](#), vérifiez que le jeu de données devant se trouver à gauche ou à droite soit bien placé. Le premier jeu de données que vous choisissez apparaît à gauche une fois que vous l'avez ajouté à la page.

 **Astuce :**

Une meilleure pratique consiste à placer le jeu de données doté du niveau de détail le plus fin à gauche. Dans l'[exemple de cas d'utilisation](#) présenté ci-après, le jeu de données StoreTransactions doit se trouver sur la gauche.

Lorsque vous sélectionnez le premier jeu de donnée, la vue est mise à jour pour afficher uniquement les jeux de données éligibles pour une relation.

Insights analyse les jeux de données que vous avez ajoutés et suggère un champ à utiliser pour la jointure d'après le type de données que le champ contient et le nom du champ. Si un champ est suggéré, les miniatures qui représentent chaque jeu de données sont jointes par une ligne, et le champ suggéré apparaît sur chaque miniature.



3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Si le champ suggéré est acceptable et que vous souhaitez utiliser le type de relation par défaut (Interne), passez à l'étape finale.
  - Pour utiliser un champ différent, ajoutez un autre champ à joindre ou sélectionnez un type de relation différent, puis passez à l'étape suivante.
  - Si aucun champ commun n'a été détecté, une ligne apparaît entre vos miniatures de jeu de données et la fenêtre **Create Relationship (Créer une relation)** s'affiche dans laquelle vous pouvez choisir les champs communs. Passez à l'étape 5.
4. Pour modifier les propriétés de la relation, par exemple pour sélectionner un champ différent, ajouter d'autres champs à joindre ou changer le type de relation, cliquez sur le bouton **Modifier la relation**  sur la ligne de relation qui relie les miniatures des jeux de données.
5. Choisissez un champ différent dans l'un des jeux de données ou choisissez un [type de relation différent](#), puis fermez la boîte de dialogue des propriétés de relation ou cliquez en dehors.
6. Facultatif : si la relation nécessite une clé composite, vous pouvez ajouter d'autres champs en cliquant sur le bouton **Ajouter des champs** sous **Choisir des champs**.  
Par exemple, si vous joignez CityName à CityName, vous devrez peut-être préciser une région, un état ou un pays, car les valeurs du champ CityName sont dupliquées dans le jeu de données.
7. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Cliquez sur **Terminer** (en bas à droite) pour poursuivre la relation.
  - Cliquez sur **Annuler** pour annuler la relation actuelle.

Lorsque vous cliquez sur **Terminer**, la fenêtre **Créer des relations** se ferme. Un nouveau [jeu de données de résultat](#)  avec les données jointes est ajouté à la fenêtre de données.

## Exemple de cas d'utilisation

Cette section présente un exemple de cas d'utilisation qui montre comment créer une relation entre deux jeux de données qui répond à des questions spécifiques, ainsi que la façon dont chaque type de relation affecte les données du jeu de données joint.

Ces questions sont les suivantes :

- Quelles sont les recettes commerciales par magasin ?
- Où est situé le magasin au plus fort revenu brut de la ville ?

Deux jeux de données sur la page du classeur peuvent aider à répondre à cette question. Le premier est le tableau Excel suivant, qui présente les transactions de trois magasins :

OrderID	StoreID	TotalAmount	PaymentMethod
1204	1	\$91.48	Crédit
1295	1	\$103.86	Crédit
1316	3	\$97.81	Debit

OrderID	StoreID	TotalAmount	PaymentMethod
1406	2	\$103.24	Crédit
1421	2	\$44.95	Cash
1426	2	\$153.71	Debit
1454	3	\$168.95	Crédit

Le jeu de données StoreTransactions peut à lui seul offrir une synthèse de TotalAmount par StoreID (si vous [changez StoreID en un champ de type chaîne](#) et que vous créez un diagramme à barres), mais un rapport présentant TotalAmount par nom de magasin est préférable dans un souci de clarté pour partager les résultats de l'analyse avec d'autres équipes au sein de l'organisation.

En outre, le jeu de données StoreTransactions ne peut pas afficher les emplacements de magasins sur une carte.

Le second jeu de données présente les six emplacements de magasins suivants :

StoreID	StoreName
1	Paniers et boîtes
2	Jouets ! Jouets ! Jouets !
3	Plantes de Robert
4	Librairie et café d'Aisha
5	Gadgets et trucs
6	Matériel et construction de Sally

Ces jeux de données assurent le suivi des données à deux niveaux de détail différents. Le premier jeu de données présente les données au niveau de la transaction, qui est plus détaillé que le deuxième tableau, qui présente les données au niveau du magasin.

En conséquence, des doublons d'enregistrements (lignes) sont présents dans la colonne StoreID de StoreTransactions, tandis que la colonne StoreID de StoreLocations ne contient que des enregistrements uniques. Chaque magasin réalise un grand nombre de transactions. C'est ce que l'on désigne par le terme de « relation plusieurs à un », un type de cardinalité particulier entre les jeux de données.

Lorsque l'on observe les données, il est évident que StoreID est le meilleur champ à utiliser pour créer une relation entre ces deux jeux de données.

Pour répondre aux questions que soulève ce cas d'utilisation, vous avez besoin des éléments suivants :

1. Tenir compte de l'effet de [chacun des types de relation](#) sur le jeu de données joint résultant.
2. Suivez les instructions présentées dans la rubrique [Créer une relation](#) (ci-dessus) pour créer la relation la mieux adaptée aux jeux de données en entrée.
3. Visualisez les données jointes pour répondre aux questions.
  - a. En utilisant les champs StoreName et TotalAmount du jeu de données joint, [créez un diagramme à barres](#) ou un [tableau de synthèse](#) pour agréger les champs. Les ventes sont agrégées par nom de magasin.
  - b. Créez une [carte de symboles gradués](#) à l'aide du champ TotalAmount.

## Types de relations

Le type de relation que vous utilisez, ainsi que le champ commun que vous choisissez, déterminent les enregistrements que vous conservez dans le jeu de données joint. Les sous-sections suivantes examinent l'aspect du jeu de données joint par type de relation.

### Type de relation interne

Si vous avez utilisé le type de relation par défaut lorsque vous avez suivi les étapes de la rubrique [Créer une relation](#) (ci-dessus), le jeu de données joint utilise le type de relation interne.

Cette relation conserve uniquement les enregistrements correspondant aux deux jeux de données. Les enregistrements null ne sont pas ajoutés.

OrderID	StoreID	TotalAmount	PaymentMethod	StoreID	StoreName
1204	1	\$91.48	Crédit	1	Paniers et boîtes
1295	1	\$103.86	Crédit	1	Paniers et boîtes
1316	3	\$97.81	Debit	3	Plantes de Robert
1406	2	\$103.24	Crédit	2	Jouets ! Jouets ! Jouets !
1421	2	\$44.95	Cash	2	Jouets ! Jouets ! Jouets !
1426	2	\$153.71	Debit	2	Jouets ! Jouets ! Jouets !
1454	3	\$168.95	Crédit	3	Plantes de Robert

Les enregistrements exclus correspondaient au StoreID 4 à 6 du jeu de données StoreLocations.

Il est judicieux d'utiliser le type de relation par défaut pour apporter des réponses aux questions de l'[exemple de cas d'utilisation](#) ci-dessus. Le type de relation interne fournit des données qui n'affichent pas les valeurs nulles lorsque vous consultez vos données.

### Type de relation Tout

Le type de relation Tout (jointure extérieure complète) conserve tous les enregistrements des deux jeux de données et traite les enregistrements sans correspondance comme des valeurs null.

OrderID	StoreID	TotalAmount	PaymentMethod	StoreID	StoreName
1204	1	\$91.48	Crédit	1	Paniers et boîtes
1295	1	\$103.86	Crédit	1	Paniers et boîtes
1316	3	\$97.81	Debit	3	Plantes de Robert
1406	2	\$103.24	Crédit	2	Jouets ! Jouets ! Jouets !
1421	2	\$44.95	Cash	2	Jouets ! Jouets ! Jouets !
1426	2	\$153.71	Debit	2	Jouets ! Jouets ! Jouets !
1454	3	\$168.95	Crédit	3	Plantes de Robert
				5	Gadgets et trucs
				6	Matériel et construction de Sally

OrderID	StoreID	TotalAmount	PaymentMethod	StoreID	StoreName
				4	Librairie et café d'Aisha

Le jeu de données qui en résulte contient des valeurs null dans les colonnes provenant du jeu de données de gauche (StoreTransactions) pour les enregistrements correspondant aux StoreID 4, 5 et 6 du jeu de données de droite (StoreLocations). La raison en est qu'il n'existe aucun enregistrement correspondant pour ces identifiants de magasin dans le jeu de données de gauche.

## Type de relation Gauche

Lorsque vous utilisez le type de relation Gauche (jointure extérieure gauche), vous devez vous assurer que le jeu de données duquel vous voulez conserver les enregistrements se trouve sur le côté gauche de la fenêtre **Créer des relations**, en sélectionnant d'abord ce jeu de données. Reportez-vous à la rubrique [Créer une relation](#) pour plus d'informations.

Les enregistrements qui correspondent à ceux provenant du jeu de données de gauche (StoreTransactions) sont conservés, ainsi que les enregistrements correspondants du jeu de données de droite (StoreLocations). Si aucune correspondance n'est trouvée à droite, le côté droit contient des valeurs null.

OrderID	StoreID	TotalAmount	PaymentMethod	StoreID	StoreName
1204	1	\$91.48	Crédit	1	Paniers et boîtes
1295	1	\$103.86	Crédit	1	Paniers et boîtes
1316	3	\$97.81	Debit	3	Plantes de Robert
1406	2	\$103.24	Crédit	2	Jouets ! Jouets ! Jouets !
1421	2	\$44.95	Cash	2	Jouets ! Jouets ! Jouets !
1426	2	\$153.71	Debit	2	Jouets ! Jouets ! Jouets !
1454	3	\$168.95	Crédit	3	Plantes de Robert

Le jeu de données joint ressemble exactement au [type de relation interne](#). Pour répondre aux questions soulevées par l'[exemple de cas d'utilisation](#), vous pouvez utiliser le type de relation gauche ou interne pour créer une relation entre les deux tables, puis créer un diagramme à barres, qui ne présente pas les valeurs nulles.

Si le côté gauche (StoreTransactions) contenait un enregistrement pour StoreID 7, qui ne se trouve pas dans le jeu de données de droite (StoreLocations), une jointure Gauche présenterait des valeurs null sur la droite.

OrderID	StoreID	TotalAmount	PaymentMethod	StoreID	StoreName
1204	1	\$91.48	Crédit	1	Paniers et boîtes
1295	1	\$103.86	Crédit	1	Paniers et boîtes
1316	3	\$97.81	Debit	3	Plantes de Robert
1406	2	\$103.24	Crédit	2	Jouets ! Jouets ! Jouets !
1421	2	\$44.95	Cash	2	Jouets ! Jouets ! Jouets !
1426	2	\$153.71	Debit	2	Jouets ! Jouets ! Jouets !
1454	3	\$168.95	Crédit	3	Plantes de Robert
1502	7	\$112.65	Cash		

## Type de relation Droite

Lorsque vous utilisez le type de relation Droite (jointure extérieure droite), vous devez vous assurer que le jeu de données duquel vous voulez conserver les enregistrements se trouve sur le côté droit de la fenêtre **Créer des relations**, en sélectionnant d'abord de jeu de données de gauche, puis le jeu de données de droite. Reportez-vous à la rubrique [Créer une relation](#) pour plus d'informations.

Les enregistrements qui correspondent à ceux provenant du jeu de données de droite (StoreLocations) sont conservés, ainsi que les enregistrements correspondants du jeu de données de gauche (StoreTransactions). Si aucune correspondance n'est trouvée à gauche, le côté gauche contient des valeurs null.

OrderID	StoreID	TotalAmount	PaymentMethod	StoreID	StoreName
1204	1	\$91.48	Crédit	1	Paniers et boîtes
1295	1	\$103.86	Crédit	1	Paniers et boîtes
1316	3	\$97.81	Debit	3	Plantes de Robert
1406	2	\$103.24	Crédit	2	Jouets ! Jouets ! Jouets !
1421	2	\$44.95	Cash	2	Jouets ! Jouets ! Jouets !
1426	2	\$153.71	Debit	2	Jouets ! Jouets ! Jouets !
1454	3	\$168.95	Crédit	3	Plantes de Robert
				5	Gadgets et trucs
				6	Matériel et construction de Sally
				4	Librairie et café d'Aisha

Le diagramme à barres résultant du jeu de données joint à droite ci-dessus contiendrait des valeurs null.

# Rechercher des champs

La barre de recherche dans la fenêtre de données permet de filtrer des jeux de données afin d'afficher uniquement les champs correspondant à la valeur de recherche. Vous pouvez utiliser les champs retournés par la recherche pour créer des [cartes](#), des [diagrammes](#) et des [tables](#). Vous pouvez également utiliser la fonction de recherche pour appliquer un [filtre de jeu de données](#), [renommer un champ](#), [changer le type de champ](#) ou [masquer un champ](#).

## Remarque :

Il est possible de sélectionner plusieurs champs appartenant au même jeu de données. En cas de sélection d'un champ provenant d'un deuxième jeu de données, les sélections précédentes sont effacées.

## Rechercher des champs dans tous les jeux de données

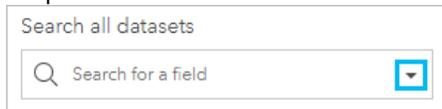
La zone de recherche s'applique, par défaut, à tous les jeux de données de la fenêtre de données. Pour rechercher un champ, commencez votre saisie dans la zone de recherche. Les jeux de données se développent de façon à afficher tous les champs correspondants. Si aucun champ du jeu de données ne correspond à votre recherche, le message **No matching fields (Aucun champ correspondant)** s'affiche.

## Rechercher des champs dans un jeu de données

Si vous ne souhaitez pas présenter les résultats de recherche pour l'ensemble des jeux de données dans la fenêtre de données, vous pouvez vous contenter de sélectionner un seul jeu de données.

Pour rechercher des champs dans un jeu de données spécifique, procédez comme suit :

1. Cliquez sur la flèche de la liste déroulante pour développer le menu de la barre de recherche.



2. Sélectionnez un jeu de données dans le menu.  
Le jeu de données est répertorié au-dessus de la barre de recherche.

## Remarque :

Vous ne pouvez choisir qu'un seul jeu de données à la fois. Le fait de sélectionner un autre jeu de données dans le menu remplace la sélection précédente. Vous pouvez retirer le jeu de données sélectionné en cliquant sur le bouton Clear (Effacer)  en regard du nom du jeu de données au-dessus de la barre de recherche.

3. Commencez à saisir un nom de champ dans la barre de recherche.  
Cela a pour effet d'afficher les noms des champs correspondants pour le jeu de données choisi. Aucun autre jeu de données n'est disponible dans la fenêtre de données. Si aucun champ ne correspond à votre recherche, le message **No matching fields (Aucun champ correspondant)** s'affiche.
4. Sélectionnez le champ à utiliser pour créer une carte, un diagramme ou une table. Si besoin est, vous pouvez rechercher d'autres champs à partir du même jeu de données afin de créer une visualisation.

# Types de champ

Les types de champ sont attribués à chaque champ d'un jeu de données dans ArcGIS Insights en fonction du type de données que le champ contient. Insights identifie les types de champ à l'aide d'icônes qui indiquent le comportement par défaut de chaque champ de votre jeu de données dans les visualisations. Le type de champ détermine également le type de statistique par défaut appliqué à chaque champ d'une visualisation.

Le tableau ci-après présente la visualisation par défaut pour chaque type de champ, mais vous pouvez opter pour une visualisation différente en fonction des données sélectionnées dans la fiche.



## Astuce :

Vous pouvez vouloir spécifier un type de champ différent. Vous pouvez [modifier un type de champ](#) dans la fenêtre de données.

Rôle	Comportement	Visualisation par défaut	Type de statistiques par défaut (pour les agrégations)
 <b>Emplacement</b>	Permet de tracer des données sur une carte sous la forme de points, lignes et surfaces, et de <a href="#">réaliser une analyse spatiale</a> . Ces éléments peuvent être utilisés en tant que catégories uniques dans des diagrammes et tableaux.	<ul style="list-style-type: none"> <li>1 emplacement : <a href="#">Carte d'emplacement</a></li> <li>2 emplacements : <a href="#">Carte de liens</a></li> </ul>	Effectif
 <b>Chaîne</b>	Regroupe les données sous forme de diagrammes à barres, secteurs ou linéaires. Regroupe les données sous forme de colonne de catégorie dans les tableaux de synthèse. Apparaît sous la forme de symboles uniques dans les cartes. Peut être calculé en tant que total le long de l'axe des statistiques de diagrammes ou de colonnes de statistiques dans des tableaux de synthèse.	Diagramme par défaut : <a href="#">Diagramme à barres</a> *Carte par défaut : <a href="#">cartes à valeurs uniques</a>	Effectif
 <b>Nombre</b>	Détermine la hauteur, la longueur ou la taille des barres, colonnes, secteurs et bulles des diagrammes. Détermine la taille des cercles gradués des cartes de symboles gradués.	Diagramme par défaut : <ul style="list-style-type: none"> <li>1 nombre : <a href="#">Histogramme</a></li> <li>2 nombres : <a href="#">Nuage de points</a></li> </ul> *Carte par défaut : <a href="#">Carte de symboles gradués</a>	Somme

Rôle	Comportement	Visualisation par défaut	Type de statistiques par défaut (pour les agrégations)
 Taux/Ratio	<p>Détermine la hauteur, la longueur ou la taille des barres, colonnes, secteurs et bulles des diagrammes.</p> <p>Les plages de taux/ratios regroupés déterminent le niveau d'ombrage pour les entités présentées dans des cartes.</p>	<p>Diagramme par défaut :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 taux/ratio : <a href="#">Histogramme</a></li> <li>• 2 taux/ratios : <a href="#">Nuage de points</a></li> </ul> <p>*Carte par défaut : <a href="#">Carte choroplèthe</a></p>	<p>Total dans les diagrammes</p> <p>Aucun dans les cartes choroplèthes</p>
 Date/heure	<p>Affiche une série de points de données tracée par ordre chronologique.</p> <p>Insights divise automatiquement les champs date/heure en sous-champs pouvant être utilisés comme champs de type chaîne dans d'autres visualisations.</p> <p>Les sous-champs date/heure comprennent les éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Année</li> <li>• Trimestre</li> <li>• Mois</li> <li>• Jour du mois</li> <li>• Jour de la semaine</li> <li>• Heure</li> <li>• Minute</li> <li>• Seconde</li> </ul> <p> <b>Remarque :</b> Les sous-champs créés dans Insights dépendent des données en entrée. Si l'entrée contient uniquement une date, les sous-champs heure ne seront pas fournis. Si l'entrée contient uniquement une heure, les sous-champs date ne seront pas fournis.</p>	<p>Diagramme par défaut : <a href="#">diagramme chronologique</a></p> <p>Carte par défaut : sans objet</p>	Effectif
 Sous-type	<p>Affiche des données issues d'un sous-type attribué.</p> <p>Les champs de sous-type sont traités comme des chaînes lorsqu'ils sont utilisés pour la création de cartes, de diagrammes et de tables.</p>	<p>Diagramme par défaut : <a href="#">Diagramme à barres</a></p> <p>*Carte par défaut : <a href="#">cartes à valeurs uniques</a></p>	Effectif

Rôle	Comportement	Visualisation par défaut	Type de statistiques par défaut (pour les agrégations)
1,2 <a href="#">Domaine de valeurs précodées</a>	<p>Affiche les descriptions d'un domaine de valeurs précodées attribué.</p> <p>Les champs d'un domaine de valeurs précodées sont traités comme des chaînes lorsqu'ils sont utilisés pour la création de cartes, de diagrammes et de tables.</p>	<p>Diagramme par défaut : <a href="#">Diagramme à barres</a></p> <p>*Carte par défaut : <a href="#">cartes à valeurs uniques</a></p> <p> <b>Remarque :</b> Les champs à plusieurs domaines ne sont pas pris en charge dans toutes les visualisations de carte et de diagramme. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique <a href="#">Domaines et sous-types</a>.</p>	Effectif

\*Pour que vous puissiez créer une carte avec un champ de type chaîne, numérique ou de taux/ratio, votre jeu de données doit contenir un champ d'emplacement. Reportez-vous à la rubrique [Activer l'emplacement pour votre jeu de données](#).

## Modifier un type de champ

Les types de visualisations qui peuvent être créés à l'aide des données provenant d'un champ spécifique dépendent du type de champ. Dans certaines situations, le type attribué au champ n'est pas idéal pour l'analyse que vous souhaitez effectuer ou les visualisations que vous souhaitez créer. Les exemples suivants présentent des situations dans lesquelles un type de champ peut devoir être changé :

- Un champ contenant des chiffres discrets (tels que des codes de district, codes postaux, années, ou âges) est ajouté en tant que type de champ numérique. Ces chiffres discrets sont représentés avec plus de précision sous forme de catégories dans certaines situations. Le type de champ **Number (Numérique)** peut par conséquent être changé en **String (Chaîne)**.

### Remarque :

Le besoin de changer un type de champ dépend souvent des données spécifiques et du type d'analyse que vous souhaitez effectuer. Dans cet exemple, l'âge peut être analysé de manière réaliste sous forme numérique ou chaîne. Sous forme numérique, les âges peuvent par exemple servir à créer un histogramme montrant la répartition des âges dans les données, tandis que sous forme de chaîne, l'âge peut être utilisé pour créer un diagramme à barres montrant le niveau moyen des dépenses de loisirs pour chaque catégorie d'âge dans les données.

- Un champ contenant des pourcentages, taux, ratios ou proportions (comme la densité de population, le taux de criminalité, ou la moyenne des cotes de crédit) est ajouté sous forme de champ numérique. Ces chiffres sont représentés avec plus de précision sous forme de taux/ratios, en particulier lorsque vous créez une carte du champ, puisque les chiffres et taux/ratios ont différents types de carte par défaut ([cartes de symboles gradués](#) pour les champs numériques et [cartes choroplèthes](#) pour les champs de taux/ratio). Le type de champ **Number (Numérique)** peut par conséquent être changé en **Rate/Ratio (Taux/ratio)**.
- Un fichier CSV comporte des champs avec des informations de date ou d'heure. Puisque les fichiers CSV ne

prennent pas en charge le format date/heure, les champs sont ajoutés en tant que champs de type chaîne. Certaines visualisations et fonctionnalités (telles que les [diagrammes chronologiques](#) et sous-champs) sont uniquement disponibles pour les champs date/heure. Le type de champ **String (Chaîne)** peut par conséquent être changé en **Date/Time (Date/heure)**.

Modifier un type de champ dans Insights ne modifie pas les données sous-jacentes et est uniquement reflété dans le classeur où le type de champ a été modifié.

Le tableau suivant présente les modifications de type de champ compatibles disponibles dans Insights :

Type de champ d'origine	Types de champ compatible
Nombre	Un champ numérique peut être converti en l'un des types de champ suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Chaîne</li> <li>• Taux/Ratio</li> </ul>
Taux/Ratio	Un champ taux/ratio peut être converti en l'un des types de champ suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nombre</li> <li>• Chaîne</li> </ul>

Type de champ d'origine	Types de champ compatible
Chaîne	<p>Un champ chaîne peut être converti en champ date/heure.</p> <p>Le champ chaîne doit être dans un format reconnu répondant aux spécifications suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Le même format doit être utilisé pour toutes les entrées d'un champ.</li> <li>• Les dates peuvent être saisies dans n'importe quel ordre standard :</li> <li>• Les séparateurs de date standard, y compris les tirets (-) et barres obliques (/) sont acceptés.</li> <li>• Un espace est requis entre l'heure et la période du jour AM ou PM.</li> </ul> <p>La liste suivante présente des exemples de certains formats acceptés :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• YY-MM-DD hh:mm:ss.SSS am</li> <li>• MM DD YY hh:mm:ss</li> <li>• YY/MM/DD hh:mm:ss pm</li> <li>• MM-DD-YY</li> <li>• hh:mm</li> </ul> <p>Les valeurs suivantes sont acceptées pour chaque élément des formats :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• :MM : mois (1 à 12 ou abréviation de trois lettres)</li> <li>• DD : jour (1 à 31)</li> <li>• YYYY : année (quatre ou deux chiffres)</li> <li>• hh : heure (format 12 heures ou 24 heures)</li> <li>• mm : minutes (0 à 59)</li> <li>• ss : secondes (0 à 59)</li> <li>• SSS : millisecondes (0-999)</li> <li>• AM/PM : AM ou PM (non sensible à la casse)</li> </ul> <p>Un champ chaîne qui était à l'origine un champ numérique ou taux/ratio peut être converti en type numérique ou taux/ratio.</p>
Date/heure	Un champ de date/heure ne peut pas être modifié.
Emplacement	Un champ d'emplacement ne peut pas être modifié.
Sous-type	Un champ de sous-type ne peut pas être modifié.
Domaine de valeurs précodées	Un champ de domaine de valeurs précodées ne peut pas être modifié.

Pour modifier un type de champ, procédez comme suit :

1. Dans votre jeu de données dans la fenêtre de données, cliquez sur l'icône de type de champ. Un menu répertorie les types de champ compatibles.
2. Choisissez le type de champ dans la liste.

La nouvelle visualisation reflètera le nouveau type du champ. Toutefois, les visualisations existantes qui utilisent le

champ dans son type précédent ne s'actualiseront pas.

## Champ d'emplacement

Les champs d'emplacement font partie de tous les jeux de données spatiaux, notamment les points, les lignes et les surfaces. Un jeu de données doit comporter un champ d'emplacement pour [créer une carte](#). Un champ d'emplacement peut être ajouté à un jeu de données non spatial à l'aide de l'outil [Activer l'emplacement](#).

Les calculs de longueur ou de surface et de périmètre peuvent être ajoutés en tant que sous-champ d'emplacement pour les entités linéaires et surfaciques, respectivement. Les sous-champs sont ajoutés en tant que champs de numérotation, de manière à pouvoir les utiliser pour créer des cartes, des diagrammes et des tables. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Calculer la géométrie](#).

## Champ de type chaîne

Les champs de type chaîne sont attribués aux champs qui incluent des valeurs de texte. Les données présentes dans les champs de type chaîne sont fréquemment désignées sous le nom de valeurs catégorielles. Elles sont qualitatives ou descriptives par nature. Dans certains cas, un champ de type chaîne peut être attribué à des nombres, qui sont alors considérés comme valeurs catégorielles. L'âge et le code postal sont des exemples de nombres pouvant être considérés comme des chaînes. Pour convertir un nombre en champ de type chaîne, cliquez sur le bouton de champ numérique en regard du champ et sélectionnez **String (Chaîne)** dans le menu.

Vous pouvez utiliser des champs de type chaîne pour créer des [cartes à valeurs uniques](#), des [tables](#) et plusieurs diagrammes, tels que des [diagrammes à barres](#), des [arborescences](#) et des [boîtes à moustaches](#). Les champs de type chaîne peuvent également servir en tant que paramètre **Color by (Couleur par)** ou **Subgroup (Sous-groupe)** dans d'autres diagrammes, tels que les [nuages de points](#) et les diagrammes à barres empilées.

## Champ numérique

Les champs numériques sont attribués aux champs qui comprennent des valeurs numériques. Les données dans les champs numériques présentent souvent des mesures et sont quantitatives par nature.

Les champs numériques peuvent servir à créer un [symbole proportionnel](#) et des [cartes choroplèthes](#), des [tables](#) et des diagrammes, tels que des [nuages de points](#) et des [histogrammes](#).

## Champ de taux/ratio

Les champs de type taux/ratio sont attribués lorsqu'un champ est créé avec l'outil [Calculer le ratio](#) ou [Calculer la variation en %](#). Si un jeu de données avec un champ de type taux/ratio potentiel est ajouté à Insights, il l'est probablement sous la forme d'un champ numérique. Vous pouvez convertir un champ numérique en champ de taux/ratio en cliquant sur le bouton de champ numérique en regard du champ et en choisissant **Taux/Ratio** dans le menu.

## Champ de date/heure

Un champ date/heure est attribué aux jeux de données qui comportent des champs de date ou heure. Les champs date/heure peuvent également être calculés à l'aide des [fonctions de date](#) de la table de données ou en [convertissant un champ](#) de type chaîne en champ de type date/heure.

Insights utilise le temps universel coordonné (UTC) et ne lit actuellement pas les zones directement depuis les champs de données. Insights renverra toujours les champs date/heure des couches d'entités en temps universel coordonné (UTC), ceci pouvant entraîner la conversion des champs en UTC dans Insights. Dans tous les autres cas, les champs date/heure sont supposés être exprimés en UTC. Par conséquent, les valeurs de date/heure renvoyées

dans Insights seront identiques aux valeurs en entrée.

 **Remarque :**

Les champs date/heure sont uniquement disponibles dans Insights si des requêtes SQL normalisées sont activées sur ArcGIS Server.

Les champs de date/heure ne sont pas disponibles pour les jeux de données stockés en dehors du répertoire de données hébergé, tels que les jeux de données ArcGIS Living Atlas of the World et les couches d'images de carte.

Les champs de date/heure dans Insights comportent des sous-champs, tels que Year et Month. Les sous-champs sont tous ajoutés en tant que champs de chaîne, de sorte qu'ils peuvent servir à créer des cartes (si le jeu de données comprend un champ d'emplacement), des diagrammes et des tables.

 **Remarque :**

Les sous-champs ne sont pas créés pour les champs de date/heure dans les services de carte ou les couches d'entités distantes, tels que les jeux de données Living Atlas.

Les champs de date/heure peuvent servir à créer des [diagrammes chronologiques](#) et des [tables](#), mais ils ne permettent pas de styliser une carte.

## Fichiers Excel

Lorsqu'une table Microsoft Excel comportant un champ de date est chargée dans Insights, le champ doit automatiquement être affecté en tant que champ date/heure. Si le champ de date est ajouté avec un type différent, essayez ces modes de résolution :

- Si vous utilisez un fichier CSV, essayez d'enregistrer le fichier en tant que classeur Excel. Les classeurs Excel disposent d'un plus grand nombre d'options de mise en forme que les fichiers CSV. Vous pouvez également convertir un champ de type chaîne en champ de type date/heure une fois que les données ont été chargées dans Insights.
- Vérifiez que le champ est mis en forme en tant que date dans Excel.
- Vérifiez que les données sont dans un [format tabulaire](#).

## Activer les emplacements de vos données

Si votre jeu de données ne contient pas de champ d'emplacement , vous pouvez activer l'emplacement avec les types d'emplacement suivants : coordonnées, adresses ou géographies. Lorsque vous activez la localisation, un nouveau champ de localisation est ajouté à votre jeu de données. Avec un champ d'emplacement, vous pouvez créer des cartes et soumettre vos données à des analyses spatiales.

### Activer l'emplacement pour votre jeu de données

1. Dans la fenêtre de données, cliquez sur le bouton **Dataset options (Options du jeu de données) ...**.
2. Cliquez sur **Activer l'emplacement**.
3. Choisissez un **Type de localisant**.

Coordonnées	<p>Effectuez des sélections pour les paramètres suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un champ des listes <b>X (longitude)</b> et <b>Y (latitude)</b></li> <li>• Une autre référence spatiale si vous le souhaitez</li> </ul>
Adresse	<p>Effectuez des sélections pour les paramètres suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un <b>service de géocodage</b>, s'il y en a plusieurs.</li> <li>• Un <b>pays</b> pour l'adresse.</li> <li>• Sous les <b>champs d'adresse</b>, choisissez <b>Un</b> si la description de l'emplacement se trouve dans un champ. Choisissez <b>Plusieurs</b> si la description de l'emplacement est répartie dans plusieurs champs.</li> <li>• Appariez les champs qui correspondent au champ ou aux champs d'adresse dans votre jeu de données.</li> </ul>
Géographie	<p>Par défaut, un <b>champ d'emplacement</b> est choisi, ainsi qu'un <b>niveau géographique d'appariement</b>. La précision d'appariement estimée entre les champs est indiquée par une échelle allant de <b>Aucun résultat</b> à <b>Meilleur résultat</b>.</p> <p>Vous pouvez effectuer l'une des opérations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Choisissez un autre <b>champ d'emplacement</b>.</li> <li>• Choisissez un autre <b>niveau géographique d'appariement</b>.</li> </ul> <p> <b>Remarque :</b> Les valeurs du <b>niveau géographique d'appariement</b> sont extraites de couches de limites standard ou personnalisées dans la fenêtre de données. Si aucun niveau géographique n'est répertorié, vous devez <a href="#">ajouter des données</a> contenant un champ d'emplacement  (par exemple, une couche de contours ou une couche d'entités).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez sur <b>Plusieurs</b> pour appliquer le même niveau géographique à plusieurs champs.</li> </ul>

4. Pour les jeux de données avec l'emplacement activé par adresse ou coordonnées, cochez la case **Repeat identical features (Répéter les entités identiques)** pour que toutes les entités soient activées en tant qu'entités individuelles. Si la case n'est pas cochée, les **entités identiques** sont agrégées.
5. Cliquez sur **Run (Exécuter)**.

Un nouveau champ d'emplacement  est ajouté au jeu de données.

## A propos des types de localisants

### Coordonnées

Utilisez le type d'emplacement **Coordinates (Coordonnées)** si votre jeu de données contient des coordonnées X,Y. ArcGIS Insights peut généralement détecter les champs X (longitude) et Y (latitude) dans votre jeu de données. Vous pouvez passer outre les champs suggérés et en spécifier d'autres.

Par exemple, si vos données contiennent deux jeux de coordonnées, vous pouvez spécifier à quelles coordonnées vous voulez ajouter un emplacement. La référence spatiale par défaut est World Geodetic System (WGS) 1984 (4326). Vous pouvez spécifier une autre référence spatiale. Si vous ne savez pas quel système de coordonnées utiliser, contactez la personne qui a créé la feuille de calcul ou qui a collecté les données.

Si les valeurs de latitude (Y) sont comprises entre -90 et 90 et que les valeurs de longitude (X) se situent entre -180 et 180, utilisez WGS84. Si les valeurs de latitude et de longitude sont exprimées en mètres et comportent 6, 7 ou 8 chiffres avant (ou à gauche de) la virgule, utilisez Web Mercator.

### Adresse

#### Remarque :

Votre portail doit être configuré de façon à autoriser le géocodage par lots et vous devez disposer du privilège de géocodage pour activer la localisation par adresse (une transaction appelée le géocodage).

Utilisez le type d'emplacement **Address (Adresse)** pour activer l'emplacement à l'aide des éléments suivants :

- Un champ lorsque des descriptions de l'emplacement sont contenues dans un seul champ. Exemple :

StreetAddress
200 Brady St., Sudbury

Chaque ligne de la colonne ci-dessus crée une entité ponctuelle unique. Vous pouvez choisir un champ moins descriptif, tel que PostalCode, si vous voulez afficher chaque code postal comme un point sur une carte. Pour les entités surfaciques, une bonne pratique consiste à utiliser le type d'emplacement Géographie (ci-dessous).

- Plusieurs champs lorsque les informations d'adresse sont réparties sur plusieurs champs. Exemple :

StreetNumber	StreetName	City
200	Brady St.	Sudbury

Chaque ligne des champs sélectionnés crée une entité ponctuelle unique.

### Géographie

Utilisez le type d'emplacement **Geography (Géographie)** afin d'activer la localisation pour les entités surfaciques (par exemple, une couche de limite de code postal) via l'option **Boundaries (Limites)** de la fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** (voir la rubrique [Ajouter des données](#)) ou pour les limites personnalisées issues d'autres jeux de données de votre page (par exemple, des circonscriptions de police).

Lorsque vous utilisez le type d'emplacement **Geography (Géographie)**, une jointure est effectuée en arrière-plan

entre le jeu de données actuel et une couche de limites personnalisées ou standard de la fenêtre de données que vous spécifiez.

## Entités identiques

Les entités ponctuelles identiques sont agrégées en une seule entité par défaut lors de l'activation de l'emplacement par coordonnées ou adresse. Pour conserver toutes les entités ponctuelles sans procéder à l'agrégation, sélectionnez le paramètre **Repeat identical features (Répéter les entités identiques)** dans la fenêtre **Enable Location (Activer l'emplacement)**.

Les entités pour lesquelles l'emplacement est activé par géographie sont toujours agrégées.

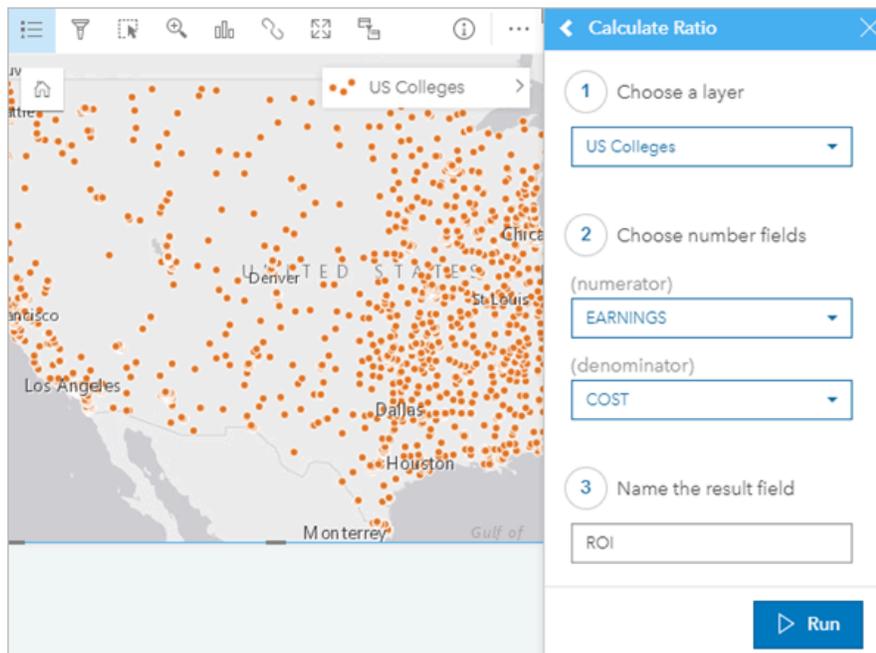
### Répéter les entités identiques

Si le paramètre **Repeat identical features (Répéter les entités identiques)** est sélectionné, chaque entrée du jeu de données apparaît individuellement sur une carte, y compris les entités qui se trouvent exactement au même endroit. Une carte créée avec le champ d'emplacement affiche les entités à l'aide du paramètre [Location \(Single Symbol\) \(Emplacement \(un seul symbole\)\)](#).

Le paramètre Repeat identical features (Répéter les entités identiques) doit être utilisé pour les jeux de données comprenant des entités distinctes situées au même emplacement, lorsque chaque entité est connue pour avoir un emplacement distinct, ou dans les cas où vous devez réaliser une analyse sur les données brutes, et non sur les données agrégées.

#### Exemple

Un analyste souhaite connaître le retour sur investissement des universités aux États-Unis. Comme le retour sur investissement repose sur des totaux, les données brutes sont nécessaires pour réaliser le calcul avec [Calculate Ratio \(Calculer le ratio\)](#). Par conséquent, l'emplacement des universités doit être ajouté en activant le paramètre **Repeat identical features (Répéter les entités identiques)**.



## Agréger des entités

Si le paramètre **Repeat identical features (Répéter les entités identiques)** n'est pas sélectionné, les entités situées au même emplacement (coordonnées identiques ou adresses identiques) sont agrégées en un seul point. Une carte créée avec le champ d'emplacement affiche le nombre total d'entités à chaque emplacement à l'aide du paramètre **Counts and Amounts (Size) (Totaux et montants (Taille))**. Une carte créée avec un champ numérique ou de taux/ ratio affiche la somme des points agrégés par défaut, avec les options permettant de modifier la statistique en valeur minimale, valeur maximale ou moyenne. Le bouton **Info (Infos)** ⓘ permet d'afficher les statistiques agrégées.

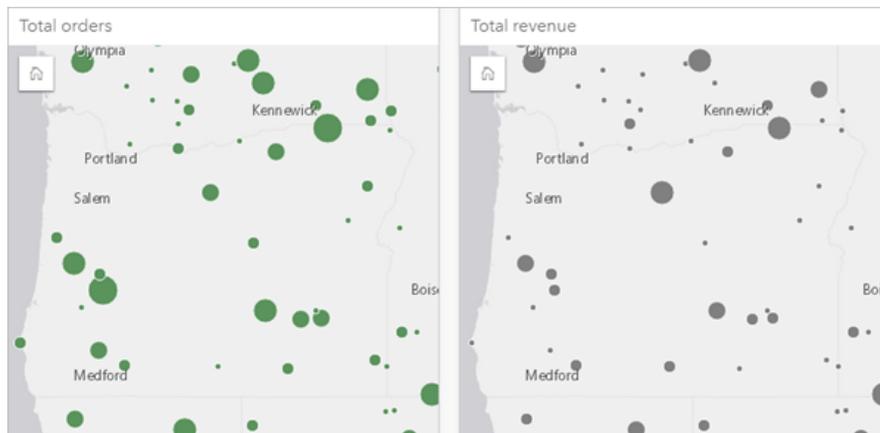
Vous devez recourir à l'agrégation des entités lorsque des entités situées au même endroit doivent être combinées afin d'afficher un nombre total ou un résumé des données, ou lorsque les emplacements sont utilisés pour créer une [carte de liens](#), une carte avec des [symboles de diagramme à secteurs](#), ou une carte avec des [symboles de diagramme à colonnes](#).

### Remarque :

Les entités identiques ne seront pas agrégées si elles sont utilisées pour créer des visualisations non spatiales, telles que des diagrammes ou des tables. Par conséquent, il est possible que les totaux indiqués varient entre vos cartes et vos autres fiches si vous activez l'emplacement avec la case **Repeat identical features (Répéter les entités identiques)** non cochée. Le nombre total d'entités sur les cartes comportant des symboles de diagrammes à secteurs ou des symboles de diagrammes à colonnes risque de ne pas correspondre exactement au nombre total indiqué sur la légende de la carte. En effet, les entités répétées au niveau d'un seul emplacement sont comptabilisées une seule fois pour toute la carte, mais à part dans la légende.

### Exemple

Un commerçant collecte des données mensuelles sur les commandes passées pour chaque magasin. L'activation de l'emplacement sur les données en agrégeant les entités permet à l'analyste des données de comparer rapidement chaque emplacement à l'aide de cartes grâce au nombre total de commandes, au chiffre d'affaires total et à d'autres statistiques agrégées.



# Calculer la géométrie

Les géométries d'entités peuvent être calculées pour les entités linéaires et surfaciques. Pour les lignes, la longueur de chaque entité est calculée. Pour les polygones, la surface et le périmètre sont calculés. Les propriétés peuvent être calculées en mètres, kilomètres, pieds ou miles.

Votre jeu de données doit comporter un champ de localisation pour que vous puissiez calculer les géométries. Vous pouvez ajouter un champ de localisation au jeu de données à l'aide de l'outil [Activer la localisation](#).

## Calculer la géométrie de votre jeu de données

Pour calculer la géométrie, procédez comme suit :

1. Développez le jeu de données pour lequel vous souhaitez calculer la taille d'entité.
2. Cliquez sur le bouton Champ de localisation .
3. Cliquez sur **Select unit (Sélectionner une unité)** et choisissez une unité dans le menu. Les unités proposées sont le mètre, le kilomètre, le pied et le mile.
4. Cliquez sur **Add length (Ajouter une longueur)** pour les entités linéaires ou sur **Add area and perimeter (Ajouter une surface et un périmètre)** pour les entités surfaciques.

Les sous-champs géométriques sont ajoutés sous le champ de localisation.

## Utiliser les champs géométriques

Les sous-champs géométriques fonctionnent comme des champs numériques. Cela signifie qu'ils peuvent être utilisés pour styliser des entités cartographiques, ajoutés en tant que variables numériques dans des diagrammes ou synthétisés dans des tables de synthèse. La géométrie peut également servir à [normaliser vos données](#) par surface lorsque vous créez une carte choroplèthe.

Vous pouvez aussi renommer un champ géométrique ou l'utiliser pour appliquer un [filtre de jeu de données](#).

## Exporter des jeux de données avec des champs géométriques

Vous pouvez exporter des [jeux de données compatibles](#) aux formats CSV, shapefile ou GeoJSON. Si vous exportez un jeu de données avec des champs géométriques, un dossier compressé contenant les fichiers au format sélectionné est créé. Si votre dossier contient deux fichiers, le premier fichier comporte les champs du jeu de données d'origine et le second fichier comporte les champs géométriques. Le champ ObjectID peut servir à joindre les deux jeux de données.

# Modifier les propriétés du jeu de données

Les propriétés des jeux de données peuvent être mises à jour dans la fenêtre de données sans affecter les données sous-jacentes. Les propriétés des jeux de données pouvant être mises à jour comprennent les alias de jeu de données et de champ et le masquage des champs inutiles du jeu de données.

## Modifier l'alias d'un champ ou d'un jeu de données

Un alias est un autre nom pour un champ, correspondant généralement à une description plus conviviale du contenu du champ. Contrairement aux noms réels, les alias ne sont pas limités par les contraintes de la base de données, et peuvent contenir des caractères spéciaux tels que des espaces. En spécifiant un alias, vous pouvez attribuer aux champs un intitulé plus évocateur que leur nom de champ réel.

Lorsque vous spécifiez différents alias, les données sous-jacentes ne changent pas. Seule l'apparence du champ ou du jeu de données change dans ArcGIS Insights.

### Modifier l'alias d'un jeu de données

1. Dans la fenêtre de données, cliquez sur le bouton **Rename dataset (Renommer le jeu de données)**  en regard de l'alias du jeu de données à modifier.
2. Saisissez le nouvel alias.
3. Appuyez sur la touche Entrée ou Retour de votre clavier.

### Modifier l'alias d'un champ

Vous pouvez renommer les champs dans la fenêtre de données ou la table de données. Pour renommer un champ dans la fenêtre de données, procédez comme suit :

1. Dans la fenêtre de données, placez le pointeur de la souris sur l'alias de champ à modifier.
2. Cliquez sur le bouton **Renommer le champ** .
3. Saisissez le nouveau nom.
4. Appuyez sur la touche Entrée ou Retour de votre clavier.

Pour renommer un champ dans la table de données, procédez comme suit :

1. Dans la fenêtre de données, cliquez sur le bouton **Dataset options (Options du jeu de données)**  en regard du jeu de données dont vous souhaitez afficher la table de données.
2. Sélectionnez **View Data Table (Afficher la vue tabulaire)** dans le menu.
3. Cliquez sur le nom du champ pour le mettre en surbrillance et activer la mise à jour.
4. Saisissez le nouveau nom.
5. Appuyez sur la touche Entrée ou Retour de votre clavier.

## Masquer ou afficher des champs dans votre jeu de données

Si votre jeu de données contient de nombreux champs et que vous n'utilisez pas un ou plusieurs d'entre eux, vous pouvez les masquer.

1. Dans la fenêtre de données, choisissez un ou plusieurs champs à masquer dans votre jeu de données.
2. Dans la fenêtre de données, cliquez sur le bouton **Options du jeu de données** ... en regard de l'alias du jeu de données à modifier.
3. Cliquez sur **Masquer les champs sélectionnés**.  
Si vous souhaitez réafficher ces champs, cliquez sur **Options du jeu de données** ... et choisissez **Afficher les champs masqués**.

## Ajouter un jeu de données dans votre classeur

La copie d'un jeu de données dans votre classeur vous permet de créer une version de classeur des jeux de données depuis votre organisation ArcGIS, une connexion à une base de données ou d'autres sources de données. Les jeux de données copiés sont équivalents d'un point de vue fonctionnel aux jeux de données [créés à partir de fichiers](#) ou de [couches d'entités hébergées](#). Un jeu de données copié est uniquement disponible dans le classeur où il a été copié, sauf s'il est [partagé](#) dans le cadre de la création d'une couche d'entités hébergée.

Procédez comme suit pour copier un jeu de données :

1. Ajoutez un jeu de données dans votre classeur, le cas échéant.
2. Cliquez sur le bouton **Dataset options (Options du jeu de données)** ... correspondant au jeu de données dans la fenêtre de données.
3. Cliquez sur **Copy to Workbook (Copier dans le classeur)**.

Une copie du jeu de données est ajoutée dans la fenêtre de données. Le nom du jeu de données respecte le format **Nom du jeu de données 1**.

### Pourquoi copier un jeu de données ?

Les tables des [connexions à une base de données](#) et [couches d'entités distantes](#) n'ont pas la fonctionnalité complète d'un fichier, d'une couche d'entités hébergées, ou d'un jeu de données copié. Copier des données vers votre classeur vous permet de tirer pleinement parti de toutes les fonctionnalités disponibles dans Insights, quel que soit votre type de données.

Nous vous recommandons de copier vos données dans les situations suivantes :

- Lorsque vous utilisez une couche d'entités distante pour les [fonctions non prises en charge](#).
- Lors de la création d'une relation entre des jeux de données incompatibles, tels que des jeux de données stockés dans des répertoires de données ou des types de bases de données différents.

# Exporter des données

L'exportation des données vous permet d'enregistrer des jeux de données Insights ailleurs que dans Insights, dans des formats de fichier courants. Les données exportées peuvent être partagées entre collègues ou utilisées dans d'autres produits, notamment ArcGIS Pro ou Microsoft Excel.

Seules les [couches d'entités](#) peuvent être exportées. Vous pouvez exporter des données d'une couche d'entités lorsque l'une des conditions suivantes est remplie :

- Vous possédez les entités.
- Vous disposez des privilèges d'administrateur.
- Vous n'êtes pas le propriétaire de la couche d'entités ni l'administrateur, mais le propriétaire ou l'administrateur a partagé avec vous le jeu de données et l'a configuré de façon à permettre à d'autres utilisateurs d'exporter les données (disponible uniquement si vous exportez un jeu de données depuis la page d'accueil).

## Remarque :

L'exportation des données est désactivée pour les couches d'entités accessibles par une [collaboration distribuée](#).

## Exporter un jeu de données

Procédez comme suit pour exporter un jeu de données à partir de la fenêtre de données :

1. Dans la fenêtre de données, à côté du jeu de données à exporter, cliquez sur le bouton **Dataset options (Options du jeu de données)** .
2. Cliquez sur **Exporter**.  
Un menu comportant des formats d'exportation s'affiche.

## Remarque :

Si **Export (Exporter)** est désactivé, le jeu de données que vous avez sélectionné n'est pas compatible avec l'exportation.

3. Choisissez le format d'exportation.

Procédez comme suit pour exporter un jeu de données à partir de la page d'accueil :

1. Sur la page d'accueil, cliquez sur l'onglet **Datasets (Jeux de données)** .
2. Recherchez le jeu de données à exporter. Utilisez la barre de recherche, le bouton de filtre , le bouton **View items (Afficher les éléments)**  et le bouton **Sort (Trier)** , le cas échéant.
3. Passez la souris sur le jeu de données et cliquez sur le bouton **Export dataset (Exporter le jeu de données)** .
4. Cliquez sur le format d'exportation dans le menu.

Le jeu de données est exporté au format sélectionné et enregistré à l'emplacement de téléchargement par défaut de votre navigateur.

 **Remarque :**

Le téléchargement peut mettre plusieurs minutes à apparaître dans votre navigateur, selon la taille du jeu de données.

## Formats d'exportation

Il est possible d'exporter les couches d'entités dans les formats suivants :

- Fichier de formes (.zip)
- Fichiers de valeurs séparées par des virgules (CSV) (.zip)
- GeoJSON (.zip)

## Services d'entités avec plusieurs couches

Un service d'entités peut contenir plusieurs couches d'entités. Si un jeu de données multicouche est exporté au format CSV ou GeoJSON, chaque couche se présente dans un fichier distinct et l'ensemble des fichiers est enregistré dans un dossier compressé.

Si un jeu de données est détenu par un autre membre de l'organisation, le paramètre **Allow others to export to different formats (Autoriser d'autres utilisateurs à exporter vers différents formats)** doit être défini sur chacune des couches d'entités à exporter. Le fichier exporté ne contient que les couches d'entités pour lesquelles l'exportation est activée.

# Ressources

# Nouveautés

ArcGIS Insights 2020.3 comprend des mises à jour des fonctions d'analyse spatiale, des améliorations des cartes et diagrammes et des fonctions supplémentaires pour les jeux de données.

## Remarque :

Insights in ArcGIS Enterprise 2020.3 est compatible avec ArcGIS Enterprise 10.7.1, 10.8 et 10.8.1. Pour plus d'informations sur la compatibilité des versions, reportez-vous à la rubrique [Compatibilité avec ArcGIS Enterprise](#).

## Analyse spatiale

Les champs de type chaîne peuvent désormais être synthétisés à l'aide d'une statistique modale à la fois dans [Agrégation spatiale](#) et dans [Rechercher la moyenne spatiale](#). Le mode est également disponible sous forme de statistique dans les deux outils pour les champs numériques et de taux/ratio.

## Cartes et diagrammes

Les filtres de fiche avec des [valeurs n supérieures et inférieures](#) sont maintenant disponibles pour les diagrammes à barres et les diagrammes à colonnes. Ces filtres affichent les catégories supérieures ou inférieures dans le diagramme en fonction de la statistique de synthèse et de la valeur n que vous établissez.

Les cartes avec des [symboles de diagrammes à secteurs](#) et des [symboles de diagrammes à colonnes](#) peuvent désormais être stylisées à l'aide de champs numériques pour déterminer la taille de segment du secteur ou la hauteur de la colonne. Le nombre total d'entités peut également être utilisé à la place d'un champ numérique.

Il est maintenant possible de styliser les symboles des [nuages de points](#). Le redimensionnement des symboles vous aidera à créer un nuage de points efficace, adapté au nombre et à la distribution des symboles dans votre diagramme.

## Data

Vous pouvez désormais [calculer les géométries](#) des entités linéaires et surfaciques. Pour les lignes, la longueur de chaque entité est calculée. Pour les polygones, la surface et le périmètre sont calculés.

[Les couches d'entités distantes](#) ont été optimisées pour prendre en charge des fonctions auparavant inaccessibles, par exemple les filtres croisés, les cartes groupées et les filtres avancés.

La fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** a été mise à jour pour accélérer la recherche des couches d'entités de votre organisation ou de votre propre contenu. La fenêtre s'ouvre automatiquement dans la connexion ArcGIS avec des couches issues de **My content (Mon contenu)**, **My groups (Mes groupes)**, **My organization (Mon organisation)** ou **Boundaries (Limites)** selon le contenu que vous avez consulté le plus récemment.

# Forum aux questions

Voici une liste des questions fréquentes concernant ArcGIS Insights.

## Généraux

- [Est-ce que Insights est disponible dans ArcGIS Online ?](#)
- [Que type de licence pour Insights ?](#)
- [Quels sont les éléments requis pour installer ArcGIS Insights in ArcGIS Enterprise ?](#)
- [Quels sont les éléments requis pour installer Insights desktop ?](#)
- [Puis-je personnaliser Insights avec une API ?](#)
- [Puis-je utiliser mon analyse Insights dans d'autres applications ArcGIS ?](#)

## Partage

- [Les pages partagées sont-elles dynamiques ?](#)
- [Puis-je partager des fiches individuelles ?](#)
- [Qui peut voir mes pages partagées ?](#)

## Data

- [Quels types de données peuvent être utilisés dans Insights ?](#)
- [A quelles bases de données puis-je me connecter à partir d'Insights ?](#)
- [Puis-je me connecter à une géodatabase à partir d'Insights ?](#)

## Visualisation

- [Puis-je utiliser une symbologie personnalisée ?](#)
- [Puis-je utiliser un dégradé de couleurs personnalisé ?](#)

*Est-ce que Insights est disponible dans ArcGIS Online ?*

Oui, Insights est disponible à la fois dans ArcGIS Online et dans ArcGIS Enterprise.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Vue d'ensemble de ArcGIS Insights](#).

*Quel type de licence pour Insights ?*

Insights est une application Premium, pour laquelle l'administrateur de votre organisation doit appliquer une licence spécifique à votre compte . Parlez au responsable de votre compte au sujet des licences pour Insights.

Pour plus d'informations sur les licences Insights, reportez-vous aux rubriques [Administrer Insights in ArcGIS Enterprise](#) et [Licences](#).

*Quels sont les éléments requis pour installer ArcGIS Insights in ArcGIS Enterprise ?*

Pour utiliser Insights in ArcGIS Enterprise, vous devez disposer d'un déploiement ArcGIS Enterprise de base [compatible](#) avec une version Insights prise en charge.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Installer ArcGIS Insights in ArcGIS Enterprise](#).

*Quels sont les éléments requis pour installer Insights desktop ?*

Insights desktop est accessible à tous les utilisateurs Insights in ArcGIS Enterprise et Insights in ArcGIS Online existants et peut être installé sur des ordinateurs Windows et macOS.

*Puis-je personnaliser Insights avec une API (Application Programming Interface) ?*

Non, Insights ne prend pas en charge la personnalisation avec une API actuellement. Toutefois, Insights in ArcGIS Enterprise et Insights desktop prennent en charge les scripts Python et R, ce qui vous permet de développer les fonctionnalités disponibles dans Insights.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Scripts dans Insights](#).

*Puis-je utiliser mon analyse Insights dans d'autres applications ArcGIS ?*

Insights crée plusieurs types de sorties, automatiquement lors d'une analyse et par le partage. La plupart des types d'éléments créés dans Insights peuvent uniquement s'ouvrir ou s'utiliser dans Insights. Les couches d'entités créées à partir du partage de données peuvent être utilisées dans d'autres applications, par exemple Map Viewer ou ArcGIS Pro. Les pages partagées publiquement peuvent être incorporées dans des sites web et dans Esri Story Maps.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Partager votre travail](#).

*Les pages partagées sont-elles dynamiques ?*

Les pages partagées comprennent un instantané des données au moment de la création de la page partagée. Vous devez, par conséquent, mettre à niveau la page partagée pour afficher les mises à jour de vos jeux de données ou de votre analyse.

Des exceptions existent quand les données d'une page partagée sont censées être dynamiques, y compris lorsqu'un filtre croisé est appliqué. Pour plus d'informations, reportez-vous aux rubriques [Partager une page](#).

*Puis-je partager des fiches individuelles ?*

Non, les fiches de cartes, diagrammes et tables ne peuvent pas être partagées. Vous pouvez toutefois [partager le modèle](#) utilisé pour créer une fiche ou [partager une page](#) avec une fiche unique et afficher la page avec un `<iframe>`. Lorsqu'une page est incorporée dans un `<iframe>`, seules les fiches s'affichent.

*Qui peut voir mes pages partagées ?*

La visibilité de vos pages partagées dépend des paramètres utilisés lors du partage. Pour les déploiements Insights in ArcGIS Enterprise, d'autres facteurs de votre configuration, tels que les pare-feu et les environnements déconnectés, affectent également la visibilité.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Partager une page](#).

*Quels types de données peuvent être utilisés dans Insights ?*

Insights prend en charge les données provenant de différentes sources, ce qui inclut les couches d'entités, fichiers, jeux de données de base de données.

Pour obtenir la liste complète des sources de données, consultez [Supported data \(Données prises en charge\)](#).

*A quelles bases de données puis-je me connecter à partir de Insights ?*

Vous pouvez vous connecter directement aux bases de données Microsoft SQL Server, Oracle, PostgreSQL et SAP HANA depuis Insights in ArcGIS Enterprise et Insights desktop. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Bases de données prises en charge](#).

*Puis-je me connecter à une géodatabase à partir de Insights ?*

Vous pouvez vous connecter à une base de données Microsoft SQL Server, Oracle, PostgreSQL ou SAP HANA qui contient une géodatabase d'entreprise depuis Insights in ArcGIS Enterprise et Insights desktop. La prise en charge des géodatabases vous permet de parcourir et d'ajouter des tables utilisateur de géodatabase dans votre classeur Insights.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Bases de données prises en charge](#).

*Puis-je utiliser une symbologie personnalisée ?*

La seule manière d'ajouter une symbologie personnalisée dans Insights consiste à ajouter des données qui ont déjà été enregistrées avec une symbologie personnalisée. Une manière de procéder consiste à appliquer votre symbologie personnalisée dans ArcGIS Pro, puis à [publier les données](#) dans votre organisation ArcGIS sous la forme d'un service d'entités.

Si vous avez des fiches de carte ou de diagramme stylisées avec des symboles uniques, vous pouvez modifier les couleurs de chaque symbole dans la fenêtre **Layer options (Options de la couche)**. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Créer une carte](#) ou [Créer un diagramme](#).

*Puis-je utiliser un dégradé de couleurs personnalisé ?*

Insights ne prend pas en charge actuellement le chargement d'une symbologie personnalisée, ce qui englobe les dégradés de couleurs.

# Raccourcis clavier et accessibilité

Esri fait tout ce qui est possible pour améliorer les aménagements destinés aux personnes présentant des déficiences et des handicaps situationnels. Insights prend en charge l'accessibilité clavier et les lecteurs d'écran.

## Raccourcis clavier

Les raccourcis clavier sont des touches ou des combinaisons de touches qui permettent d'exécuter une commande autrement qu'en cliquant à l'aide de la souris. Le tableau suivant présente les raccourcis clavier, et leurs fonctions, pouvant être utilisés pour naviguer dans l'interface utilisateur Insights.

Raccourci clavier	Fonction
<p>Onglet</p> <p> <b>Remarque :</b> L'option <b>Press Tab to highlight each item on a webpage (Appuyer sur Tab pour mettre en surbrillance chaque élément d'une page Web)</b> doit être sélectionnée pour le paramètre <b>Accessibility (Accessibilité)</b> pour que vous puissiez utiliser la navigation à l'aide de la touche Tab dans les navigateurs Safari.</p>	Naviguer entre des sections. Par exemple, passer d'une fiche à une autre sur la page.
Maj+Tab	Revenir en arrière entre des sections d'un composant.
Touches de direction	Naviguer dans une section, y compris dans les onglets, éléments de menu et options de liste déroulante.
Maj+Touches de direction	Activer les fiches à tour de rôle.
Touche Entrée ou Barre d'espace	Appliquer une sélection sur le composant de la page en surbrillance. Par exemple, sélectionner un élément, développer un menu, sélectionner un bouton d'option, ou cocher une case.
Échap	Fermer la boîte de dialogue, le menu, ou la fenêtre.
Touche Origine ou Fin	Accéder au premier ou au dernier élément dans un conteneur.
Touche Page suivante ou Page précédente	Faire défiler la page jusqu'en haut ou en bas.
f	Avancer une fiche d'un plan sur votre page.  <b>Remarque :</b> Si une zone de texte est active (titre, étiquette d'axe ou fiche de texte et d'éléments multimédias, par exemple), vous devez utiliser la combinaison <b>Echap+f</b> pour désactiver la zone de texte et avancer la fiche d'un plan.

Raccourci clavier	Fonction
b	<p>Reculer une fiche d'un plan sur votre page.</p> <p> <b>Remarque :</b> Si une zone de texte est active (titre, étiquette d'axe ou fiche de texte et d'éléments multimédias, par exemple), vous devez utiliser la combinaison <code>Echap+b</code> pour désactiver la zone de texte et reculer la fiche d'un plan.</p>

## Lecteurs d'écran

Insights prend en charge les lecteurs d'écran suivants :

- JAWS
- Microsoft Narrator
- VoiceOver

## Ressources

Pour plus d'informations au sujet des modèles VPAT (Voluntary Product Accessibility Template), consultez la page Voluntary Product Accessibility Templates (VPATs) des logiciels d'Esri (<https://www.esri.com/fr-fr/legal/accessibility/vpats>).

Pour prendre connaissance des informations légales relatives à l'engagement d'Esri en faveur de l'accessibilité, consultez la documentation liée à la Section 508 (<https://www.esri.com/fr-fr/legal/accessibility/accessibility-overview>).

# Données

# Données prises en charge

Les sources de données suivantes sont prises en charge dans Insights :

- Les [couches d'entités](#) hébergées ou enregistrées disponibles à partir de votre contenu, de vos groupes ou de votre organisation
- Les couches d'entités de ArcGIS Living Atlas of the World
- Fichiers Microsoft Excel (.xlsx)
- Les fichiers de valeurs séparées par des virgules (.csv)
- Fichiers de formes (.zip)
- Fichiers GeoJSON (.json, .geojson, ou fichiers GeoJSON dans un fichier .zip)
- Couches d'images de carte
- Connexions aux bases de données Microsoft SQL Server, SAP HANA, PostgreSQL et Oracle . Les types de données suivants sont pris en charge :
  - Tables spatiales
  - Tables non spatiales
  - Vues de base de données relationnelles
- Connexions à des géodatabases d'entreprise
- Connexions à Microsoft OneDrive . Les types de données suivants sont pris en charge :
  - Fichiers Microsoft Excel (.xlsx)
  - Les fichiers de valeurs séparées par des virgules (.csv)
  - Fichiers de formes (.zip)
  - Fichiers GeoJSON (.json, .geojson, ou fichiers GeoJSON dans un fichier .zip)
- Connexions à Microsoft SharePoint . Les types de données suivants sont pris en charge :
  - Fichiers Microsoft Excel (.xlsx)
  - Les fichiers de valeurs séparées par des virgules (.csv)
  - Fichiers de formes (.zip)
  - Fichiers GeoJSON (.json, .geojson, ou fichiers GeoJSON dans un fichier .zip)
  - Sous-sites SharePoint
  - Bibliothèques de documents SharePoint
  - Listes SharePoint

 **Remarque :**

Les fichiers compressés doivent utiliser le codage de caractères UTF-8 ou CP437.

La fonctionnalité **Feature Access (Accès aux fonctions)** doit être activée dans les couches d'images de carte pour prendre en charge les statistiques. Si les statistiques ne sont pas prises en charge, vous ne pouvez pas utiliser de nombreuses fonctionnalités Insights, notamment la création de diagrammes. Reportez-vous à la rubrique [Résoudre les problèmes d'une couche d'images de carte](#) pour savoir comment s'assurer que les statistiques sont prises en charge lorsque vous publiez une couche d'images de carte.

Les requêtes standardisées doivent également être activées dans les couches d'images de carte. Pour activer les requêtes standardisées, la couche doit être partagée en tant que service dynamique et non en tant que couche de tuiles.

Insights ne prend pas en charge ce qui suit :

- Géométries multi-points
- Couches de requête
- Couches d'entités dont le suivi est activé
- Jeux de données et géodatabases d'entreprise inscrits comme versionnés. Vous devez annuler l'inscription d'un jeu de données comme versionné avant de l'utiliser dans Insights.

## Ressources

Utilisez les ressources suivantes pour en savoir plus sur les données dans Insights :

- [Ajouter des données](#)
- [Créer des jeux de données](#)
- [Créer une connexion à une base de données](#)
- [Couches d'entités](#)

# Couches d'entités

Les couches d'entités sont des jeux de données de type web qui comportent un groupe d'entités géographiques semblables (par exemple, des bâtiments, des parcelles, des villes, des routes et des épicentres de tremblements de terre). Les entités peuvent être des points, des lignes ou des polygones (surfaces). Utilisées dans Insights, elles permettent de créer des cartes, des diagrammes et des tables, de réaliser des analyses spatiales et non spatiales, de créer des filtres et de partager les résultats. Les couches d'entités que vous utilisez dans Insights sont soit hébergées dans votre organisation, soit accessibles à distance.

Dans Insights, les couches d'entités sont disponibles dans l'onglet **Datasets (Jeux de données)** de la page d'accueil, ou dans les onglets **Content (Contenu)**, **Groups (Groupes)**, **Organization (Organisation)**, **Living Atlas** et **Boundaries (Limites)** de la fenêtre [Add to page \(Ajouter à la page\)](#).

## Couches d'entités hébergées

Les couches d'entités hébergées  sont des couches d'entités stockées dans le répertoire de données de votre organisation. Il s'agit des couches qui ont été [créées](#) ou [publiées dans votre organisation](#) par vous-même ou par des membres de votre organisation.

## Couches d'entités distantes

Les couches d'entités distantes  sont stockées en dehors du répertoire de données de votre organisation. Les couches Living Atlas en sont un exemple courant : elles peuvent être utilisées par Insights mais sont hébergées par ArcGIS Online. Les jeux de données provenant du data store spatiotemporel sont également traités comme des couches distantes.

Les couches d'entités distantes ne prennent pas en charge toutes les fonctionnalités de Insights. Vous pouvez [copier une couche d'entités distante dans votre classeur](#) pour accéder à toutes les fonctionnalités d'une couche d'entités hébergée. Les fonctions suivantes ne sont pas prises en charge pour les couches d'entités distantes :

- Créer une relation
- Partager un ensemble de données
- Utiliser des domaines ou des sous-types

Les fonctions supplémentaires suivantes ne sont pas prises en charge pour les couches d'entités distantes accessibles par l'intermédiaire d'un (le contenu Abonné de Living Atlas, par exemple), les couches accessibles à partir d'un déploiement ArcGIS Enterprise pour lequel aucun Insights n'est installé et les couches dont le portail d'hébergement ne peut pas être déterminé :

- Appliquer un filtre avancé
- Filtrer par valeurs n supérieures ou inférieures
- Appliquer un filtre croisé
- Créer une carte groupée
- Créer un diagramme en utilisant les valeurs médiane et centile comme statistiques
- Afficher les valeurs R2 pour une matrice de nuages de points
- Utiliser les sous-champs date/heure
- Normalisez une carte choroplèthe ou une carte à symboles gradués à l'aide du paramètre **Divide by (Diviser par)**

## Ressources

Utilisez les ressources suivantes pour en savoir plus sur les couches d'entités dans Insights :

- [Créer des jeux de données](#)
- [Copier un jeu de données](#)
- [Ajouter des données](#)

# Domaines et sous-types

Les domaines et les sous-types sont des composants de couches d'entités et de classes d'entités pouvant être utilisés pour contraindre ou définir des champs dans vos jeux de données. ArcGIS Insights prend en charge l'utilisation de jeux de données et de champs ayant un domaine ou un sous-type défini.

## Remarque :

Les domaines et les sous-types ne peuvent pas être créés ou affectés à des champs dans Insights. Vous pouvez créer et affecter des domaines et des sous-types à vos jeux de données dans d'autres produits ArcGIS, tels que ArcGIS Pro, ArcGIS Online et ArcGIS Enterprise. Les données peuvent alors être utilisées dans Insights.

## Domaines

Les domaines permettent de décrire les valeurs acceptées dans un champ. Seules les valeurs ou les plages de valeurs ayant été jugées valides peuvent être entrées dans un champ dans lequel un domaine s'applique. Par conséquent, les domaines constituent une ressource importante pour maintenir l'intégrité des données, en particulier lorsque celles-ci sont collectées dans le champ par de nombreux employés.

Il existe deux types de domaines pouvant être attribués à un champ : les [domaines de valeurs précodées](#) et les [domaines par plage](#).

### Domaines de valeurs précodées

Les domaines de valeurs précodées spécifient un ensemble valide de valeurs pouvant être utilisées dans le champ. Un domaine de valeurs précodées consiste en codes allant être enregistrés dans un jeu de données et en descriptions conviviales correspondant à chaque code, à l'image d'une table de référence. Par exemple, une compagnie d'électricité fournit une carte des pannes. Pour que des informations et un style cohérents soient conservés sur la carte, le champ **Status** possède un domaine appliqué avec les valeurs de statut acceptées. La table suivante est un exemple de codes et de description pouvant être appliqués au champ **Status** :

Code	Description
A	Hors service
B	Réparti
C	Panne planifiée

### Domaines par plage

Les domaines par plage sont disponibles pour les nombres et les dates et spécifient les valeurs minimale et maximale acceptées dans le champ. Les saisies de données en dehors de la plage ne seront pas acceptées dans le champ. Par exemple, un service des travaux publics doit effectuer des inspections annuelles de toutes les bornes incendie de la ville. La plage de pressions normale des bornes est comprise entre 50 et 120 psi. Un domaine par plage peut être créé avec une valeur minimale de 50 et une valeur maximale de 120. Le domaine peut ensuite être appliqué au champ **Pressure** de sorte que seules les valeurs figurant dans cette plage puissent être saisies. Les bornes dont les valeurs de pression ne se situent pas dans cette plage échoueront à l'inspection.

## Sous-types

Les sous-types sont un ensemble d'entités partageant les mêmes attributs. Chaque sous-type est défini pour fournir

aux autres champs les informations attributaires correctes, y compris les domaines et les valeurs par défaut. Les sous-types sont les plus utiles dans les situations où les attributs au sein de vos données sont reliés à d'autres attributs. Par exemple, les sous-types de rue peuvent inclure les sous-types résidentiel, artériel et autoroute. Chacun de ces sous-types peut également être associé à une limite de vitesse par défaut.

## Étude de cas

Une table de base de données avec des conduites appartenant à la ville comporte un champ **Type** acceptant deux sous-types : conduite principale et de service. Chaque sous-type définit un ensemble de règles pour les champs **Materials** et **Diameter (in.)**. Le champ **Status** possède un domaine séparé qui n'est relié à aucun sous-type.

Type	Marchandises	Diamètre (pouces)	Statut
Sous-type 1 : Principale	Domaine de valeurs précodées 1 <ul style="list-style-type: none"> <li>Code : PVC</li> <li>Description : PVC (chlorure de polyvinyle)</li> <li>Code : I</li> <li>Description : Fonte ductile</li> <li>Code : S</li> <li>Description : Acier</li> </ul>	Domaine par plage 1 <ul style="list-style-type: none"> <li>Minimum : 29,5</li> <li>Maximum : 90,5</li> </ul> Valeur par défaut : 29,5	Domaine de valeurs précodées 3 <ul style="list-style-type: none"> <li>Code : IS</li> <li>Description : En service</li> <li>Code : L</li> <li>Description : Fuite</li> </ul>
Sous-type 2 : Conduite de service	Domaine de valeurs précodées 2 <ul style="list-style-type: none"> <li>Code : PEX</li> <li>Description : PEX (polyéthylène réticulé)</li> <li>Code : PERT</li> <li>Description : PE-RT (polyéthylène à haute température)</li> <li>Code : PVC</li> <li>Description : PVC (chlorure de polyvinyle)</li> </ul>	Domaine par plage 2 <ul style="list-style-type: none"> <li>Minimum : 0,75</li> <li>Maximum : 1</li> </ul> Valeur par défaut : 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Code : IR</li> <li>Description : En réparation</li> <li>Code : IC</li> <li>Description : En construction</li> <li>Code : NU</li> <li>Description : Non utilisé</li> </ul>

Une nouvelle sous-division dans la ville nécessite de nouvelles conduites d'eau et de service et un analyste SIG du service des travaux publics a pour tâche d'ajouter les nouvelles entités au jeu de données.

La première entité ajoutée est la nouvelle conduite d'eau, à l'aide du sous-type **Conduite** dans le champ **Type**. Le sous-type **Conduite** est connecté à un domaine de valeurs précodées dans le champ **Materials** et à un domaine par plage dans le champ **Diameter (in.)**. La nouvelle conduite d'eau est faite d'acier et a un diamètre de 50 pouces ; l'analyste redéfinit donc le champ **Materials** sur **Acier** et remplace la valeur par défaut de 29,5 du champ **Diameter (in.)** par la valeur 50.



### Astuce :

Bien que la base de données stocke les données à l'aide du code du domaine de valeurs précodées, l'analyse ne voit que la description.

Le dernier champ, *Status*, est également un domaine de valeurs précodées. Cependant, ce domaine a été appliqué au champ et non au sous-type. De ce fait, les mêmes options sont disponibles quel que soit le sous-type choisi pour le champ *Type*. L'analyste redéfinit le champ *Status* sur *En construction* puisque le travail sur la conduite d'eau n'est pas encore terminé.

L'entité suivante que l'analyste ajoute au jeu de données est une nouvelle conduite de service reliant l'une des maisons nouvellement construites à la conduite d'eau. La nouvelle entité utilise le sous-type *Conduite de service* dans le champ *Type*. Les conduites de service étant fabriquées à partir d'une conduite PEX de un pouce, l'analyste redéfinit le champ *Materials* sur *PEX (polyéthylène réticulé)* et conserve la valeur par défaut *1* dans le champ *Diameter (in.)*. Puisque la conduite de service a déjà été installée mais ne fournit pas encore d'eau à la nouvelle maison, le champ *Status* est redéfini sur *Non utilisé*.

Une fois que la distribution d'eau pour la sous-division est activée, le champ *Status* de toutes les conduites d'eau et conduites de service nouvelles est redéfini sur *En service*.

## Types de données pris en charge

Les couches d'entités et les tables des tables de géodatabase d'entreprise prises en charge ayant des domaines et des sous-types définis peuvent être utilisées dans ArcGIS Insights. Puisque les domaines et les sous-types ne peuvent pas être créés dans Insights, vous devrez créer et appliquer les domaines et les sous-types dans un logiciel différent (par exemple, ArcGIS Pro) avant que les données ne soient utilisées dans Insights.

### Couches d'entités

Les domaines peuvent être créés et appliqués dans un champ d'une classe d'entités dans ArcGIS Pro et publiés dans votre organisation en tant que couche d'entités hébergées. Les listes et les plages d'attributs peuvent également être directement créées dans votre organisation ou ArcGIS Enterprise.

Les sous-types peuvent être créés et appliqués dans un champ d'une classe d'entités dans ArcGIS Pro et publiés dans votre organisation en tant que couche d'entités hébergées. Les sous-types ne peuvent pas être définis directement dans votre organisation ArcGIS Enterprise.

### Tables de géodatabase d'entreprise

Les domaines et les sous-types peuvent être créés et appliqués dans des champs de tables dans les [versions de géodatabase d'entreprise prises en charge](#). Vous pouvez alors établir une connexion à la base de données pour utiliser les données dans Insights in ArcGIS Enterprise .

## Limitations

Insights ne prend pas en charge l'utilisation de champs avec des domaines ou des sous-types pour les fonctionnalités suivantes :

- [Calcul d'un champ](#)
- Application d'un [filtre avancé](#)

Les champs à plusieurs domaines (champs possédant différents domaines selon le sous-type) ne sont pas pris en charge pour les fonctionnalités suivantes :

- Les diagrammes à une seule catégorie (par exemple, [diagrammes en anneau](#) et [diagrammes à bulles](#)). Les diagrammes prenant en charge les champs à plusieurs catégories (par exemple, les [diagrammes à barres](#)) prennent en charge les champs à plusieurs domaines.

- Le champ **Color by (Couleur par)** dans les [nuages de points](#).
- Les cartes comportant des champs catégoriques ([cartes à une seule valeur](#), cartes avec [symboles de diagramme en colonnes](#) et cartes avec [symboles de diagramme à secteurs](#)).
- Le champ **Type** des liens dans les [diagrammes de liens](#) et les [cartes de liens](#).
- Les nœuds dans les [diagrammes de liens](#).

Les domaines et les sous-types ne sont pas pris en charge pour les [couches d'entités distantes](#). Dans le cas où la couche distante comporte des domaines ou des sous-types, vous pouvez [copier la couche](#) dans votre classeur pour utiliser les champs de domaine et de sous-type.

# Préparer vos données Excel et CSV

ArcGIS Insights permet d'ajouter des données provenant d'une feuille de calcul Microsoft Excel ou d'un fichier de valeurs séparées par des virgules (CSV), que vos données soient capturées dans des tables Excel, des plages nommées ou un format plat.

Un fichier Excel peut utiliser un ou plusieurs jeux de données, en fonction du format de vos données dans Excel. Lorsque vous ajoutez des données à la page de votre classeur, chaque occurrence d'une table Excel, ou d'une plage nommée est ajoutée comme un seul jeu de données. Si une même feuille Excel comporte plusieurs tables Excel ou plages nommées, plusieurs jeux de données seront affichés pour chaque feuille dans Insights. En revanche, si vos données sont présentées dans un format plat (un fichier CSV, par exemple), chaque feuille contenant des données est capturée comme un seul jeu de données.

## Remarque :

Les fichiers CSV prennent en charge une seule table par feuille. Si votre fichier CSV contient plusieurs tables par feuille, convertissez-les en classeur Excel ou déplacez les tables supplémentaires vers leurs propres feuilles.

Vous devez utiliser des virgules comme délimiteurs dans les fichiers CSV. Les autres délimiteurs, tels que les onglets et les points-virgules ne sont actuellement pas pris en charge.

## Versions et formats de fichier Excel pris en charge

- Microsoft Excel 2007 et versions ultérieures
- Fichiers .xlsx ou .csv uniquement
- Les tableaux croisés dynamiques ne sont pas pris en charge

## Insérer un tableau

Vous pouvez utiliser une table dans un classeur Excel pour vous assurer que vos données sont chargées correctement dans Insights.

Avant de créer une table, assurez-vous que vos données remplissent les critères suivants :

- Il existe un en-tête pour chaque colonne.
- Il n'y a aucune cellule vide entre les en-têtes et la première ligne de données.
- La table ne contient pas de colonnes ou de lignes calculées. Les champs calculés doivent être supprimés avant que les données soient ajoutées à Insights. Les nouveaux champs peuvent être [calculés](#) après que les données sont ajoutées à Insights.
- Les données n'incluent pas de lignes ou de colonnes fusionnées.

## Remarque :

Les tables Excel ne peuvent pas être insérées dans des fichiers CSV.

Vous pouvez créer plusieurs tables sur chacune des pages d'un classeur Excel. Chaque table est ajoutée à Insights sous la forme d'un jeu de données distinct.

## Bonnes pratiques en matière de mise en forme des fichiers Excel et CSV

Que vos données se trouvent dans une table Excel, une plage nommée ou un format plat (un fichier CSV, par

exemple), tenez compte des points suivants :

- Dans Insights in ArcGIS Online la taille des fichiers Excel et CSV ne doit pas dépasser 100 Mo. Si vous ajoutez un fichier Excel ou un fichier CSV dépassant 100 Mo, vous obtiendrez un message d'erreur.
- Supprimez les lignes qui fournissent un total agrégé (par exemple, GrandTotal). Dans le cas contraire, le total agrégé est importé comme un enregistrement de données, ce qui entraînera des résultats d'analyse inexacts.

 **Remarque :**

Les erreurs #VALUE! dans les champs calculés se voient attribuer des valeurs nulles lorsqu'elles sont ajoutées à Insights.

- Supprimez le texte inutile et les lignes vides au-dessus de vos en-têtes.
- Évitez de fusionner des cellules dans vos en-têtes et limitez les en-têtes à une seule ligne.
- Si votre fichier Excel ou CSV comporte plusieurs feuilles, attribuez un nom unique à chacune d'entre elles. Si votre feuille Excel comporte plusieurs tables, nommez chaque table. Les noms de feuille et de table vous permettent ainsi de reconnaître plus facilement vos données dans Insights. Si vous n'attribuez pas de nom à vos feuilles et tables, un nom par défaut indiquant le numéro de feuille et de table est attribué aux jeux de données. Par exemple, Sheet1.Table1.

 **Remarque :**

Les fichiers CSV prennent en charge une seule table par feuille. Si votre fichier CSV contient plusieurs tables par feuille, convertissez-les en classeur Excel ou déplacez les tables supplémentaires vers leurs propres feuilles.

- Assurez-vous que vos colonnes ont des en-têtes. Sinon, des en-têtes par défaut seront utilisés et les champs seront plus difficiles à reconnaître dans Insights.
- Appliquez la mise en forme de cellule appropriée aux colonnes pour vous assurer que Insights reconnaît bien les nombres, les pourcentages, les chaînes et les champs de date/heure. Par exemple, une colonne mise en forme comme un pourcentage dans Excel est identifiée comme un [champ de taux/ratio](#) dans Insights.
- Assurez-vous que les enregistrements d'une colonne sont compatibles avec la mise en forme de cellule que vous appliquez dans Excel. Sinon, il est possible que Insights attribue le mauvais [type de champ](#). Par exemple, si vous avez appliqué le format Date à une colonne dans Excel, mais que les valeurs des cellules de cette colonne ne possèdent pas un format de date valide, le type chaîne sera probablement attribué au champ.

 **Remarque :**

Les fichiers CSV ne prennent pas en charge les mêmes formats que les fichiers Excel. Si votre fichier CSV contient des champs de type date ou heure, ceux-ci seront ajoutés à Insights en tant que champ de type chaîne. Vous pouvez [modifier le type de champ String \(Chaîne\)](#) en [Date/Time \(Date/Heure\)](#) à partir de la fenêtre de données.

## Étapes suivantes

Maintenant que vous avez préparé vos données Excel et CSV, vous pouvez les utiliser dans Insights. Les ressources suivantes vous seront utiles pour votre prise en main :

- [Ajouter des données à votre page](#)
- [Activer les emplacements](#)

- [Fonctionnalités d'analyse](#)

# Bases de données

# Types de données pris en charge des bases de données

Les tables suivantes répertorient les types de données pour chaque [base de données prise en charge](#) et indiquent comment chaque type est apparié aux types de champs Esri.

## Types de données Microsoft SQL Server

Type de données Microsoft SQL Server	Type de champ Esri
bigint	esriFieldTypeDouble
binaire	esriFieldTypeString
bit	Non pris en charge
char	esriFieldTypeString
date	esriFieldTypeDate
datetime	esriFieldTypeDate
datetime2	esriFieldTypeDate
datetimeoffset	Non pris en charge
decimal	esriFieldTypeDouble
flottant	esriFieldTypeDouble
géographie	esriFieldTypeGeometry
géométrie	esriFieldTypeGeometry
image	Non pris en charge
entier	esriFieldTypeInteger
argent	esriFieldTypeDouble
nchar	esriFieldTypeString
ntext	Non pris en charge
numeric	esriFieldTypeDouble
nvarchar	esriFieldTypeString
real	esriFieldTypeSingle
smalldatetime	esriFieldTypeDate
smallint	esriFieldTypeSmallInteger
smallmoney	esriFieldTypeDouble
texte	Non pris en charge
time	esriFieldTypeDate
timestamp	Non pris en charge
tinyint	esriFieldTypeSmallInteger
udt	Non pris en charge
uniqueidentifiant	esriFieldTypeString

Type de données Microsoft SQL Server	Type de champ Esri
varbinary	Non pris en charge
varchar	esriFieldTypeString
xml	Non pris en charge

## Types de données Oracle

Type de données Oracle	Type de champ Esri
Tous types	Non pris en charge
BFILE	Non pris en charge
BINARY_DOUBLE	esriFieldTypeDouble
BINARY_FLOAT	esriFieldTypeDouble
BLOB	Non pris en charge
CHAR	esriFieldTypeString
CLOB	Non pris en charge
Date	esriFieldTypeDate
INTERVAL DAY TO SECOND	Non pris en charge
INTERVAL YEAR TO MONTH	Non pris en charge
LONG	Non pris en charge
LONG RAW	Non pris en charge
Types de supports	Non pris en charge
NCHAR	esriFieldTypeString
NCLOB	Non pris en charge
NUMBER	L'un des types suivants, selon la précision et l'échelle : <ul style="list-style-type: none"> <li>• esriFieldTypeSmallInteger (précision : 1 à 4, échelle : 0)</li> <li>• esriFieldTypeInteger (précision : 5 à 9, échelle : 0)</li> <li>• esriFieldTypeSingle (précision : 1 à 6, échelle : 1 à 6)</li> <li>• esriFieldTypeDouble (précision : 7+, échelle : 7+ ou précision : 10+, échelle : 0+)</li> </ul>
NVARCHAR2	esriFieldTypeString
RAW	Non pris en charge
ROWID	esriFieldTypeString
SDO_GEOMETRY	esriFieldTypeGeometry
SDO_GEORASTER	Non pris en charge
SDO_TOPO_GEOMETRY	Non pris en charge

Type de données Oracle	Type de champ Esri
ST_GEOMETRY	esriFieldTypeGeometry  <b>Remarque :</b> Les types de données ST_GEOMETRY doivent être configurés suivant des procédures externes avant de pouvoir être utilisés dans Insights.
TIMESTAMP	esriFieldTypeDate
TIMESTAMP WITH LOCALTIME ZONE	Non pris en charge
TIMESTAMP WITH TIMEZONE	Non pris en charge
Types d'URI	Non pris en charge
UROWID	esriFieldTypeString
VARCHAR2	esriFieldTypeString
Types XML	Non pris en charge
Types définis par l'utilisateur	Non pris en charge

## Types de données PostgreSQL

Type de données PostgreSQL	Type de champ Esri
BIGINT	esriFieldTypeDouble
BIGSERIAL	esriFieldTypeDouble
BIT	Non pris en charge
BIT VARYING	Non pris en charge
BOOLEAN	Non pris en charge
BOX	Non pris en charge
BYTEA	Non pris en charge
CHARACTER	esriFieldTypeString
CHARACTER VARYING	esriFieldTypeString
CIDR	Non pris en charge
CERCLE	Non pris en charge
Date	esriFieldTypeDate
DOUBLE PRECISION	esriFieldTypeDouble
INET	Non pris en charge
INTEGER	esriFieldTypeInteger
INTERVALLE	Non pris en charge
JSON	Non pris en charge
JSONB	Non pris en charge

Type de données PostgreSQL	Type de champ Esri
LINE	Non pris en charge
LSEG	Non pris en charge
MACADDR	Non pris en charge
MONEY	esriFieldTypeDouble
NUMERIC	esriFieldTypeDouble
PATH	Non pris en charge
PG_LSN	Non pris en charge
POINT	Non pris en charge
POLYGON	Non pris en charge
REAL	esriFieldTypeSingle
SMALLINT	esriFieldTypeSmallInteger
SMALLSERIAL	esriFieldTypeSmallInteger
SERIAL	esriFieldTypeInteger
TEXT	esriFieldTypeString
TIME (sans fuseau horaire)	esriFieldTypeDate
TIME (avec fuseau horaire)	Non pris en charge
TIMESTAMP (sans fuseau horaire)	esriFieldTypeDate
TIMESTAMP (avec fuseau horaire)	Non pris en charge
TSQUERY	Non pris en charge
TSVECTOR	Non pris en charge
TXID_SNAPSHOT	Non pris en charge
UUID	Non pris en charge
XML	Non pris en charge

## Types de données SAP HANA

Type de données SAP HANA	Type de champ Esri
ALPHANUM	esriFieldTypeString
BIGINT	esriFieldTypeDouble
BINTEXT	Non pris en charge
BLOB	Non pris en charge
BOOLEAN	Non pris en charge
CLOB	Non pris en charge
Date	esriFieldTypeDate
DECIMAL	esriFieldTypeDouble

Type de données SAP HANA	Type de champ Esri
DOUBLE	esriFieldTypeDouble
INTEGER	esriFieldTypeInteger
NCLOB	Non pris en charge
NVARCHAR	esriFieldTypeString
REAL	esriFieldTypeSingle
SECONDDATE	esriFieldTypeDate
SHORTTEXT	esriFieldTypeString
SMALLDECIMAL	esriFieldTypeDouble
SMALLINT	esriFieldTypeSmallInteger
ST_GEOMETRY	esriFieldTypeGeometry
ST_POINT	esriFieldTypeGeometry
TEXT	Non pris en charge
TIME	esriFieldTypeDate
TIMESTAMP	esriFieldTypeDate
TINYINT	esriFieldTypeSmallInteger
VARBINARY	Non pris en charge
VARCHAR	esriFieldTypeString

Pour plus d'informations sur les bases de données et Insights, reportez-vous aux ressources suivantes :

- [Bases de données prises en charge](#)
- [Créer une connexion à une base de données](#)

# Présentation des données dans les bases de données relationnelles

## Base de données relationnelles

Les données dans les bases de données relationnelles sont stockées dans des tables. Chaque table est un ensemble de lignes et de colonnes. Chaque colonne possède un type et de nombreuses bases de données prennent en charge un ou plusieurs types de données spatiales natifs.

Les types de données déterminent les éléments suivants :

- les valeurs qui peuvent être stockées dans une colonne ;
- les opérations qui peuvent être réalisées sur les données de cette colonne ;
- la manière dont les données sont physiquement stockées dans la base de données.

ArcGIS Insights prend en charge l'accès direct à des [types de données](#) spécifiques à partir d'une liste de [systèmes de gestion de bases de données pris en charge](#). Lorsque vous accédez directement à une table de base de données via un workflow [ajouter des données](#), Insights élimine tous types de données non pris en charge.

### Remarque :

Les tables de données accessibles via Insights sont en lecture seule et ne peuvent pas être modifiées. Ceci comprend également les cas où un jeu de données a été partagé avec d'autres membres de votre organisation en tant que couche d'entités et que des mises à jour sont tentées dans une application cliente autre que Insights.



### Astuce :

Lorsque l'utilisation de données issues d'une base de données génère une erreur, des informations détaillées sont ajoutées dans les journaux ArcGIS Server sur le site du serveur d'hébergement de votre portail. Collaborez avec votre administrateur ArcGIS Server pour diagnostiquer et résoudre les [problèmes](#).

## Connexion à une base de données

Avant d'utiliser les données d'une base de données dans Insights, vous devez créer une connexion à la base de données. Pour créer une connexion à la base de données, certaines [conditions préalables](#) doivent être remplies.

Le fait d'établir une connexion à la base de données dans Insights in ArcGIS Enterprise crée un élément de connexion à une base de données relationnelles dans l'onglet **Contenu (Contenu)** du portail et l'onglet **Connexions (Connexions)** sur la page d'accueil Insights. Cet élément peut ensuite être [partagé](#) avec d'autres utilisateurs. Le partage d'un élément de connexion à la base de données partage uniquement la possibilité de parcourir le contenu de la base de données. Les informations d'identification utilisées lors de l'établissement de la connexion ne sont jamais présentées aux personnes avec lesquelles l'élément a été partagé.

Si un problème se produit lors de la création d'une connexion à une base de données, consultez la rubrique [Résoudre les problèmes de connexion à une base de données](#).

**⚠ Attention :**

Si vous ne parvenez pas à utiliser une connexion à une base de données qui fonctionnait auparavant dans Insights, il se peut que vous deviez [mettre à jour la connexion](#). La suppression de la connexion à la base de données rend inutilisables les jeux de données dépendants. Ne supprimez une connexion à une base de données relationnelles que lorsque vous êtes certain qu'aucun jeu de données n'est dépendant, ou que vous souhaitez délibérément désactiver les jeux de données en amont.

Tandis que les connexions à une base de données s'actualisent pour refléter l'état actuel de la base de données, les jeux de données reflètent la structure de la table ou de la vue au moment de la création du jeu de données. Les jeux de données créés à partir d'une connexion à une base de données dépendent de la structure, des conventions de noms et des objets de données spatiales existants (types de géométrie et identifiants de référence spatiale) de la base de données. Renommer ou supprimer des tables et vues référencées par un jeu de données endommagera le jeu de données. De même, les noms de champs et les types de données doivent rester statiques pour qu'un jeu de données soit fonctionnel.

## Géodatabases

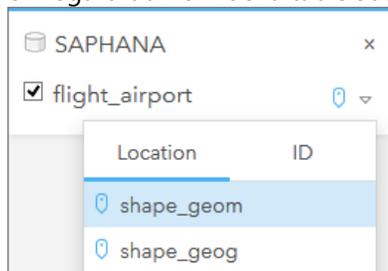
Insights vous permet de créer une connexion à une base de données Microsoft SQL Server, Oracle, SAP HANA, ou PostgreSQL prise en charge pour laquelle une géodatabase d'entreprise non versionnée est définie. Dans le cas d'une géodatabase versionnée, les données doivent être désinscrites comme versionnées pour qu'elles soient exploitables dans Insights. Actuellement, seules les tables utilisateur de géodatabase qui ne sont pas créées sous la structure utilisateur sde sont consultables et accessibles depuis Insights. Insights ne fonctionne pas directement avec les géodatabases fichier et personnelles.

## Jeux de données spatiaux

Il n'est pas nécessaire de spatialiser les tables de base de données pour les utiliser dans Insights. Une table spatialisée contient un champ interprété par Insights comme [champ d'emplacement](#). Lorsqu'un champ d'emplacement est détecté dans une table, Insights émet différentes suppositions décrites dans les rubriques ci-dessous.

### Colonne spatiale unique

Insights prend en charge une seule colonne spatiale par table de base de données. Vous pouvez sélectionner le champ spatial qui va être utilisé comme champ d'emplacement en cliquant sur l'icône de champ d'emplacement  en regard du nom de la table sous **Données sélectionnées** et en choisissant dans la liste des champs spatiaux.



### Types de géométrie pris en charge

Les bases de données qu'Insights prend en charge sont compatibles avec les normes de l'OGC (Geospatial Consortium) et ISO (Organisation internationale de normalisation) pour l'accès aux entités simples. Le tableau

suivant répertorie les types de géométrie OGC/ISO pris en charge, ainsi que leur interprétation dans Insights:

OGC/ISO	Type de géométrie
POINT	Point
LINestring MULTILINestring	Ligne
POLYGON MULTIPOLYGON	Superficie

Insights ne met pas en application les normes OGC/ISO. Lorsqu'un type de géométrie non pris en charge est rencontré, une erreur se produit.

### Même type de géométrie

Il est prévu que toutes les géométries d'une colonne spatiale partagent le même type de géométrie ; par exemple, point, ligne ou surface. Le type de géométrie d'un jeu de données est déterminé en interrogeant la première ligne de la table où la colonne spatiale n'est pas une valeur Null.

Insights ne recherche pas la même géométrie. Des résultats inattendus ou des erreurs peuvent se produire si des lignes du jeu de données ne répondent pas à cette attente.

### Même référence spatiale

Il est prévu que toutes les géométries d'une colonne spatiale partagent un identifiant de référence spatiale commun (SRID). La référence spatiale du jeu de données est déterminée en interrogeant la première ligne de la table où la colonne spatiale n'est pas une valeur Null.

Insights ne recherche pas la même référence spatiale. Des résultats inattendus ou des erreurs peuvent se produire si des lignes de la base de données ne répondent pas à cette attente.

### Projection à la volée

Insights affiche les données spatiales dans le système de référence spatiale de votre fond de carte par défaut. Ceci est uniquement destiné à l'affichage et l'interrogation. Les données sous-jacentes ne sont pas modifiées. Si les systèmes de coordonnées géographiques sous-jacents des deux systèmes de référence spatiale sont incompatibles, des problèmes d'alignement et de précision risquent d'être observés. Pour assurer des performances rapides et un affichage précis des données spatiales, le système de référence spatiale de vos jeux de données spatiaux doit correspondre à celui du fond de carte par défaut.

#### Remarque :

Si vos données proviennent d'une base de données SAP HANA et qu'il n'est pas possible que le système de référence spatiale de vos jeux de données spatiaux corresponde à celui du fond de carte par défaut, il est recommandé d'utiliser des SRID non liés pour vos jeux de données spatiaux. Les SRID non liés permettent de s'assurer que vos données spatiales peuvent s'afficher même si l'étendue du fond de carte par défaut de votre organisation dépasse l'étendue du système de référence spatiale de vos données spatiales.

## Opérations spatiales

Lorsque vous effectuez une agrégation spatiale ou un filtrage spatial à l'aide de deux jeux de données à partir d'une connexion à la base de données, les données spatiales des deux jeux de données doivent avoir le même système de référence spatiale. Pour les connexions aux bases de données SQL Server, les données doivent en outre être de même type (géographie ou géométrie).

## Dimensionnalité des coordonnées

La dimensionnalité des coordonnées se définit par les coordonnées x, y, z et m pour chaque sommet d'une géométrie. Insights ignore les coordonnées z et m renvoyées par la base de données.

## Optimisation du contenu de la base des données en vue d'améliorer les performances

Des bases de données configurées et optimisées correctement sont toujours plus performantes. Voici quelques points que les administrateurs de base de données doivent prendre en compte pour garantir une expérience utilisateur optimale dans Insights :

- Statistiques de base de données à jour

Les statistiques de base de données sont utilisées par l'optimiseur du système de gestion de base de données pour choisir le plan d'exécution optimal adapté à la requête qui est exécutée. Des statistiques à jour permettent de garantir les performances des requêtes.

- Contraintes de clé primaire

Une contrainte de clé primaire identifie de manière unique chaque ligne dans une table de base de données. Même si cela n'est pas une exigence, il est recommandé de définir une clé primaire dans les tables de base de données. En outre, un seul champ de type entier est recommandé pour une clé primaire.

- Utiliser des index attributaires et spatiaux

Si votre plateforme de base de données le permet, indexez les champs utilisés pour interroger ou représenter vos données.

- Référence spatiale commune

Si cela est possible, conservez toutes les données dans une référence spatiale commune et, dans l'idéal, utilisez la même projection que le fond de carte par défaut de votre organisation. Ceci permet d'éviter les calculs de projection à la volée lors de l'affichage des données sur une carte, ainsi que les erreurs lors de l'analyse spatiale.

- Données simplifiées

Utilisez la version la plus simplifiée ou la plus généralisée des données spatiales qui répond aux exigences en matière de visualisation et d'analyse de votre organisation. Puisque les données simplifiées possèdent moins de sommets et de segments linéaires que les jeux de données complexes, elles s'affichent plus rapidement et les résultats d'analyse sont renvoyés plus rapidement.

- Jointures spatiales à l'heure ETL

Les jointures spatiales au moment de l'exécution peuvent s'avérer onéreuses. Les données spatiales ne changeant pas souvent, il est utile d'effectuer des jointures spatiales sur les données dans la base de données, puis d'effectuer des jointures attributaires au moment de l'exécution pour parvenir aux mêmes résultats.

# Identifiants uniques

Chaque ligne dans une table de base de données doit être identifiable sans ambiguïté pour pouvoir être utilisée dans Insights. La logique suivante permet de déterminer les colonnes à utiliser pour identifier l'unicité :

- Recherche d'une clé primaire. Si une clé primaire est trouvée, utilisez les colonnes qui la définissent.
- Recherche d'un index qui est signalé comme unique. Si un index est trouvé, utilisez les colonnes qui le définissent.



## Astuce :

Des résultats inattendus peuvent se produire si un index unique est utilisé et qu'il existe des valeurs nulles dans les colonnes choisies. Par conséquent, il est recommandé de définir une clé primaire pour toutes les tables. S'il n'est pas possible de définir une clé primaire, les colonnes faisant partie d'un index unique doivent être signalées dans la base de données comme `not null`.

Si les critères ci-dessus ne sont pas remplis, Insights utilise toutes les colonnes non spatiales de la table pour déterminer l'unicité des lignes. Les tables spatialisées sont traitées comme des jeux de données non spatiaux dans ces conditions.

Le nombre de colonnes utilisables dans une clé primaire est limité pour chaque base de données. L'opération sur la clé primaire échoue s'il existe des enregistrements en double, une fois que toutes les colonnes de la table sont utilisées ou que le nombre limite de colonnes est atteint pour la base de données. Le tableau suivant récapitule les limites applicables au nombre de colonnes utilisables pour créer une clé primaire :

Base de données	Nombre limite de colonnes pour la clé primaire
PostgreSQL	32
Microsoft SQL Server	16
SAP HANA	Aucune limite
Oracle	32

# Mise en cache des données de base de données

La mise en cache des données permet à ArcGIS Insights de créer et de gérer votre base de données gérée, afin d'améliorer les performances des requêtes. L'utilisateur qui crée la connexion à la base de données doit disposer de tous les [privilèges de base de données](#) requis pour déclencher la mise en cache des données.

la mise en cache des données est uniquement utilisée pour les fonctionnalités d'[agrégation spatiale](#) et de [filtre spatial](#).

Les données sont uniquement mises en cache si les conditions suivantes sont remplies :

- Les deux jeux de données proviennent de la même [connexion à la base de données](#).
- Les données spatiales des deux jeux de données sont stockées à l'aide du même type de données spatiales.
- Les données spatiales des deux jeux de données sont stockées à l'aide du même système de référence spatiale.

## Emplacement et nommage des tableaux de mise en cache des données

Les tableaux de mise en cache des données sont toujours créés sous votre schéma par défaut et sont nommés à l'aide des préfixes suivants :

Base de données	Préfixe du nom de tableau
Microsoft SQL Server, PostgreSQL et SAP HANA	\$IN_ Exemple : \$IN_0xmneL7PT7e4uuE4eL4z7w
Oracle	T\$IN_ Exemple : T\$IN_A3GZAW7ZRMQNLJP3IRCQAQ

### Remarque :

Les tableaux de mise en cache sont destinés à un usage interne et ne sont jamais visibles via les connexions aux bases de données dans Insights.

## Cycle de vie des tableaux de mise en cache

Les tableaux de mise en cache sont liés à des jeux de données et des classeurs Insights. Un seul jeu de données peut se référer à un ou plusieurs tableaux de mise en cache des données. Les tableaux de mise en cache sont entièrement gérés par Insights and sont supprimés après l'une des actions suivante :

- Le classeur est supprimé.
- Tous les jeux de données référents sont supprimés et le classeur est rouvert.
- Un jeu de données référent est actualisé.\*

\*Dans ce cas, un nouveau tableau de mise en cache des données contenant les données actualisées est créé.

# Résoudre les problèmes de connexion à une base de données

Lorsque vous créez une nouvelle connexion à la base de données ou tentez d'accéder à une connexion à la base de données existante, il est possible qu'ArcGIS Insights ne parvienne pas à établir une connexion à la base de données.

Lorsqu'un problème de connexion survient, un des messages suivants apparaît :

- Le message **Invalid credentials. Ensure the user name and password provided for this connection are correct (Identifiants de connexion non valides. Assurez-vous que le nom d'utilisateur et le mot de passe spécifiés pour cette connexion sont corrects)** indique que le nom d'utilisateur ou le mot de passe saisi est incorrect.
- Le message **Invalid host. Ensure server name provided for this connection is valid and that the host is accessible (Hôte non valide. Assurez-vous que le nom de serveur spécifié pour cette connexion est valide et que l'hôte est accessible)** indique que le nom de serveur ou le numéro de port saisi est incorrect.
- Le message **Invalid database name. Ensure database name provided for this connection is valid (Nom de base de données non valide. Assurez-vous que le nom de base de données spécifié pour cette connexion est valide)** indique que le nom de base de données ou le nom d'instance saisi est incorrect.
- Le message **Insufficient privileges. Ensure the user has appropriate privileges on this database (Privilèges insuffisants. Assurez-vous que l'utilisateur dispose des privilèges suffisants sur cette base de données.)** indique que l'utilisateur de la base de données requiert des [privilèges supplémentaires](#) pour pouvoir créer une connexion entre Insights et la base de données.
- Le message **Something went wrong. Verify your connection properties, or click here to troubleshoot this (Un problème est survenu. Vérifiez les propriétés de votre connexion ou cliquez ici pour résoudre le problème)** est utilisé pour SAP HANA uniquement. Ce message d'erreur indique qu'un de ces paramètres requis est incorrect.
- **La bibliothèque obligatoire est introuvable. Assurez-vous que l'installation de la base de données contient la bibliothèque obligatoire. Click here for more information (Cliquez ici pour plus d'informations)** est utilisé lorsqu'une bibliothèque est manquante dans une base de données Oracle ou PostgreSQL. Pour Oracle, la bibliothèque manquante est `st_shape1ib.dll` sur Windows ou `libst_shape1ib.so` sur Linux ou Unix. Pour PostgreSQL, la bibliothèque manquante est `st_geometry.dll` sur Windows ou `st_geometry.so` sur Linux.

La liste suivante répertorie les causes courantes de problèmes de connexion à la base de données qui peuvent être examinées :

- Les propriétés de connexion, telles que **Nom d'utilisateur**, **Mot de passe** et **Numéro de port** ne sont pas valides. Vérifiez que les propriétés de la connexion à la base de données sont correctes. Si des modifications sont requises pour une connexion à la base de données existante, vous pouvez modifier ces propriétés en [mettant à jour la connexion à la base de données](#).
- Vous ne disposez pas des [privilèges de base de données](#) requis pour créer la connexion.
- Les fichiers des pilotes de base de données ne sont pas présents ou sont incorrectement configurés sur le de votre organisation.hosting server site. Pour établir une connexion, des fichiers JDBC (Java Database Connectivity) doivent être chargés et inscrits sur le serveur d'hébergement de votre portail. Reportez-vous à la rubrique [Configurer ArcGIS Enterprise pour la prise en charge de Insights](#) ou à la rubrique [Inscrire le type de répertoire de données relationnelles](#) Dans l'aide ArcGIS REST API.

- La base de données n'est pas configurée pour accepter les connexions. Certaines bases de données exigent une configuration supplémentaire pour autoriser des clients distants à se connecter. Par exemple, pour les bases de données Microsoft SQL Server, vous devez activer le protocole réseau du serveur pour accepter les connexions sur le réseau.
- Les connexions sont bloquées. Les administrateurs de base de données peuvent empêcher les utilisateurs de se connecter à une base de données lorsqu'ils effectuent certaines tâches de maintenance de base de données, telles que la sauvegarde et la récupération, et les mises à niveau.

 **Attention :**

Si vous ne parvenez pas à utiliser une connexion à une base de données qui fonctionnait auparavant dans Insights, il se peut que vous deviez [mettre à jour la connexion](#). La suppression de la connexion à la base de données rend inutilisables les jeux de données dépendants. Ne supprimez une connexion à une base de données relationnelles que lorsque vous êtes certain qu'aucun jeu de données n'est dépendant, ou que vous souhaitez délibérément désactiver les jeux de données en amont.

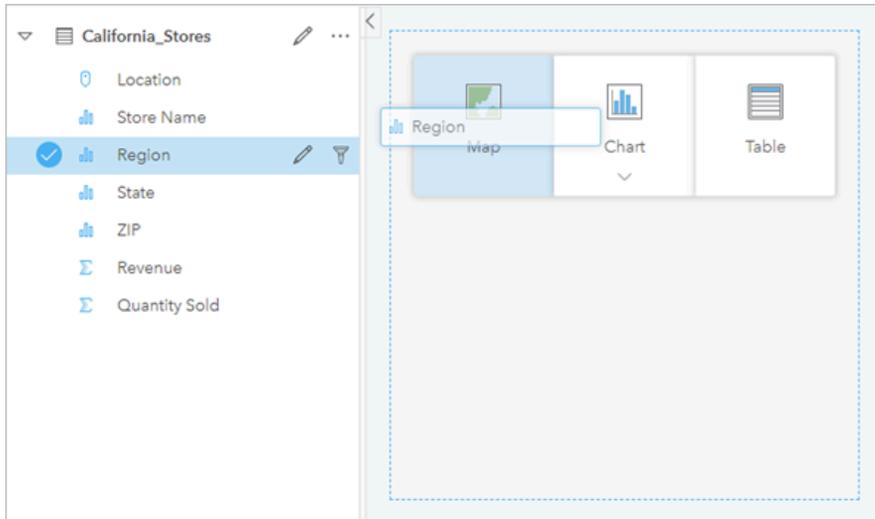
# Visualiser

# Cartes

## Créer une carte

Pour créer une carte, vous devez avoir [ajouté les données](#) à votre page. Une carte est créée par défaut lorsque vous ajoutez des données d'une couche d'entités, notamment des couches provenant de ArcGIS Living Atlas of the World. Si le jeu de données que vous avez ajouté ne contient pas de [champ Emplacement](#), vous devez [activer l'emplacement](#) avant de créer une carte.

Pour créer des cartes interactives, sélectionnez un champ de type chaîne, numérique, taux/ratio ou sur un jeu de données complet dans la fenêtre de données et faites-le glisser sur la page, ou cliquez sur le bouton **Map (Carte)** en haut de la fenêtre de données.



Faites glisser une couche ou un champ vers la zone de déplacement Map (Carte) pour créer une carte. Vous pouvez également créer une carte en sélectionnant un champ et en cliquant sur Map (Carte) au-dessus de la fenêtre de données.



### Astuce :



Vous pouvez [copier une fiche de carte](#) sur une autre page en la faisant glisser vers l'onglet **New Page (Nouvelle page)** + ou vers une page existante. Pour copier la carte sur la même page, utilisez les touches **Ctrl+C** pour la copier et **Ctrl+V** pour la coller.

Le [type de champ](#) que vous sélectionnez détermine le type de carte que vous créez. Vous pouvez également basculer vers une carte à partir d'un diagramme ou d'un tableau existant. Le type de carte vers lequel vous basculez dépend des données en entrée de la fiche existante. Par exemple, un diagramme à barres bascule vers une carte de catégorie. Un histogramme bascule vers une carte de symboles gradués.

Pour en savoir plus sur les conditions requises en termes de données pour chaque type de carte et pour obtenir des exemples et des informations concernant les propriétés que vous pouvez modifier et avec lesquelles vous pouvez interagir, reportez-vous aux rubriques associées aux cartes, telles que [Cartes à valeurs uniques](#) et [Cartes de liens](#).

Une fois que vous disposez d'une carte sur votre page, vous pouvez commencer à explorer vos données à l'aide des [analyses spatiales](#) ou modifier le style de votre carte.

Une icône d'avertissement  indique que toutes les entités du jeu de données ne sont pas affichées sur la carte. L'avertissement s'affiche pour les cartes dont l'étendue comporte plus de 100 000 entités. Cliquez sur l'icône pour afficher le nombre d'entités à représenter. En l'absence de filtres ou de sélections, le jeu de données complet est toujours utilisé pour l'analyse spatiale, même s'il n'est pas représenté.

 **Astuce :**

Si vous utilisez un jeu de données ponctuelles, vous pouvez passer à une [carte groupée](#) pour afficher toutes les données.

## Types de cartes

Il est possible de créer plusieurs types de cartes avec ArcGIS Insights. Insights utilise le smart mapping pour créer le type de carte le plus adapté aux données à visualiser, si bien que vous êtes assuré de toujours obtenir le type de carte correspondant le mieux au champ que vous cartographiez.

Le tableau ci-dessous présente les saisies pour chaque carte, les visualisations associées que vous pouvez activer au moyen du bouton **Type de visualisation** , ainsi que les questions auxquelles la visualisation peut vous aider à répondre.

Visualisation	Types de données	Types de visualisations associés	Questions auxquelles cela peut vous aider à répondre
<a href="#">Carte groupée</a>	Depuis une couche de carte incluant des données de points, choisissez le type de symbole <b>Bins (Groupes)</b> dans la fenêtre <a href="#">Layer options (Options de couche)</a> .	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Carte de densité</li> <li>• Carte d'emplacement</li> </ul>	<p>Où est-ce situé ?</p> <p>Quel est le type de distribution ?</p> <p>Où sont les valeurs élevées ?</p> <p>Où sont les valeurs faibles ?</p>
<a href="#">Carte choroplèthe</a>	Carte stylisée selon un champ numérique ou de taux/ratio.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Histogramme</li> <li>• Boîte à moustaches</li> <li>• Fiche KPI</li> </ul>	<p>Quel est le type de distribution ?</p>

Visualisation	Types de données	Types de visualisations associés	Questions auxquelles cela peut vous aider à répondre
<a href="#">Symboles de diagrammes en colonnes</a>	Créés à partir d'une carte d'un champ de chaîne avec plusieurs catégories associées à une seule entité.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tableau de synthèse</li> <li>• Diagramme à barres</li> <li>• Diagramme à barres empilées</li> <li>• Diagramme en colonnes</li> <li>• Diagramme à colonnes empilées</li> <li>• Arborescence</li> <li>• Diagramme de densité</li> <li>• Diagramme de membrures</li> <li>• Data clock</li> <li>• Diagramme de liens</li> <li>• Diagramme linéaire</li> </ul>	Où est-ce situé ? Comment mes données sont-elles distribuées (par catégorie) ?
<a href="#">Carte de densité</a>	Depuis une couche de carte incluant des données de points, choisissez le type de symbole <b>Carte de densité</b> dans la fenêtre <a href="#">Options de couche</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Carte groupée</li> <li>• Carte d'emplacement</li> </ul>	Quel est le type de distribution ?
<a href="#">Carte de liens</a>	Carte présentant les liens entre deux champs d'emplacement.	Aucun	Quel est le type de relation ?
<a href="#">Carte d'emplacement</a>	Un champ d'emplacement (Requis)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Carte groupée</li> <li>• Carte de densité</li> </ul>	Où est-ce situé ? Quel est le type de distribution ?

Visualisation	Types de données	Types de visualisations associés	Questions auxquelles cela peut vous aider à répondre
<p>Symboles de diagrammes à secteurs</p>	<p>Créés à partir d'une carte d'un champ de chaîne avec plusieurs catégories associées à une seule entité.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tableau de synthèse</li> <li>• Diagramme à barres</li> <li>• Diagramme à barres empilées</li> <li>• Diagramme en colonnes</li> <li>• Diagramme à colonnes empilées</li> <li>• Arborescence</li> <li>• Diagramme de densité</li> <li>• Diagramme de membrures</li> <li>• Data clock</li> <li>• Diagramme de liens</li> <li>• Diagramme linéaire</li> </ul>	<p>Où est-ce situé ?</p> <p>Comment mes données sont-elles distribuées (par catégorie) ?</p>
<p>Cartes de symboles gradués</p>	<p>Carte stylisée par un champ numérique.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Histogramme</li> <li>• Boîte à moustaches</li> <li>• Fiche KPI</li> </ul>	<p>Où est-ce situé ?</p> <p>Quel est le type de distribution ?</p> <p>Où sont les valeurs élevées ?</p> <p>Où sont les valeurs faibles ?</p>

Visualisation	Types de données	Types de visualisations associés	Questions auxquelles cela peut vous aider à répondre
Cartes à valeurs uniques	Carte stylisée par un champ de chaîne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tableau de synthèse</li> <li>• Diagramme à barres</li> <li>• Diagramme en colonnes</li> <li>• Diagramme en anneau</li> <li>• Arborescence</li> <li>• Diagramme à bulles</li> <li>• Diagramme linéaire</li> </ul>	<p>Où est-ce situé ?</p> <p>Comment mes données sont-elles distribuées (par catégorie) ?</p>

## Modifier un fond de carte

Le fond de carte utilisé pour vos fiches de cartes sera identique au fond de carte par défaut dans votre organisation ArcGIS Enterprise. Vous pouvez changer le fond de carte de vos fiches de carte grâce au bouton de menu **Fond de carte**  sur la barre d'outils de la page.

### Remarque :

Si une fiche de carte est activée, le changement de fond de carte a pour effet de mettre à jour uniquement la fiche active. Si aucune fiche de carte n'est active, le fond de carte de toutes les cartes change. Une fiche de carte est active lorsque la [barre d'outils de la carte](#) et le bouton **Action** sont visibles .

## Ajouter ou supprimer une couche

Les cartes représentent des données provenant de différents jeux de données sous forme de couches distinctes. Une nouvelle couche peut être ajoutée à la carte en faisant glisser un champ à partir d'un jeu de données différent vers la zone **Ajouter une nouvelle couche** sur une carte existante.

Une couche peut être supprimée d'une carte en développant la fenêtre **Layer options (Options de la couche)** > et en cliquant sur le bouton **Delete (Supprimer)** . Vous pouvez également désactiver une couche de manière temporaire sur une carte en cliquant sur le symbole de couche en regard du nom de couche dans la légende.

## Utiliser la barre d'outils de la carte

Chaque carte dispose d'une barre d'outils qui permet d'en savoir plus ou de manipuler les données ou la fiche.

Outil	Description
<b>Légende</b> 	<p>Le bouton <b>Legend (Légende)</b> permet d'afficher ou de masquer le nom et le symbole des jeux de données affichés sur la carte. La légende permet également d'accéder au volet <b>Layer options (Options de couche)</b> de chaque jeu de données.</p> <p> <b>Remarque :</b> Les couches masquées resteront masquées si la page est partagée.</p>
<b>Filtre des fiches</b> 	<p>Le bouton <b>Filtre des fiches</b> permet de supprimer toutes les données indésirables de votre diagramme. Les filtres peuvent être appliqués à tous les champs chaîne, numérique, taux/ratio et date/heure. Un filtre de fiche n'affecte pas les autres fiches utilisant le même jeu de données. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique <a href="#">Filtrer les données</a>.</p>
<b>Outils de sélection</b> 	<p>Les sélections peuvent servir à mettre en surbrillance des entités importantes. Les sélections sur une fiche sont reflétées sur une autre fiche à l'aide des mêmes données. Les outils de sélection suivants sont disponibles sur les fiches :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Sélectionner</b></li> <li>• <b>Sélectionner le cadre</b></li> <li>• <b>Lasso</b></li> <li>• <b>Zoom sur la sélection</b></li> <li>• <b>Inverser la sélection</b></li> </ul> <p>Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique <a href="#">Effectuer des sélections</a>.</p>
<b>Outils de zoom</b> 	<p>Le bouton <b>Zoom tools (Outils de zoom)</b> permet de modifier l'étendue des données. Le bouton <b>Zoom tools (Outils de zoom)</b> permet d'utiliser les outils suivants sur les fiches :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zoom avant</b></li> <li>• <b>Zoom arrière</b></li> <li>• <b>Zoom sur la sélection</b></li> <li>• <b>Définir l'étendue par défaut</b></li> <li>• <b>Effacer l'étendue par défaut</b></li> <li>• <b>Zoom sur la couche</b></li> </ul> <p> <b>Astuce :</b> Vous pouvez également appliquer un zoom en appuyant sur la touche Maj, puis en cliquant et en faisant glisser le curseur de la souris. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique <a href="#">Explorer des cartes</a>.</p>
<b>Type de visualisation</b> 	<p>Le menu déroulant <b>Type de visualisation</b> affiche tous les types de fiches disponibles. La liste déroulante permet de transformer rapidement votre fiche en table de synthèse ou diagramme. La disponibilité des visualisations dépend du type de données affiché sur votre fiche.</p>
<b>Synchroniser l'étendue</b> 	<p>Le bouton <b>Sync extents (Synchroniser l'étendue)</b> permet d'afficher toutes les cartes avec la même étendue et le même niveau de zoom.</p>
<b>Agrandir</b> 	<p>Le bouton <b>Maximize (Agrandir)</b> permet d'agrandir la fiche. Les autres fiches sur la page sont réduites à la taille de miniatures. Vous pouvez rétablir la taille précédente de la fiche à l'aide du bouton <b>Restore down (Restaurer)</b> .</p>
<b>Activer les filtres croisés</b> 	<p>Le bouton <b>Enable cross filters (Activer les filtres croisés)</b> permet d'autoriser la création de filtres sur la fiche en effectuant des sélections sur d'autres fiches. Les filtres croisés peuvent être supprimés à l'aide du bouton <b>Disable cross filters (Désactiver les filtres croisés)</b> .</p> <p>Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique <a href="#">Filtrer les données</a>.</p>

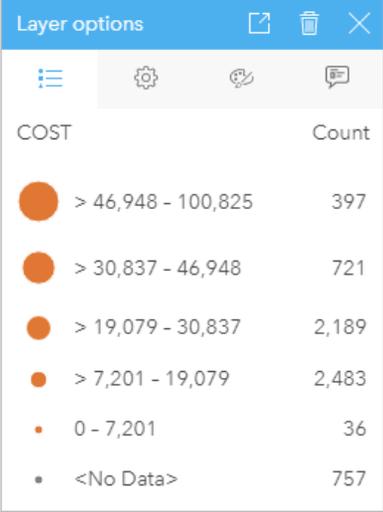
Outil	Description
<b>Informations</b> 	Le bouton <b>Info (Infos)</b> retourne la fiche pour présenter des informations sur les couches de la carte, telles que le nombre d'entités, l'horodatage de la dernière mise à jour des données, ainsi que les références du fond de carte. Un espace vous permet également de décrire l'analyse sur la fiche.
<b>Suppr</b> 	Le bouton <b>Supprimer</b> permet de supprimer la fiche de votre page. Si vous ne voulez pas la supprimer, vous pouvez la récupérer en cliquant sur le bouton <b>Annuler</b> .

## Modifier les options de couche

La fenêtre **Layer options (Options de la couche)** est accessible via la flèche > dans la liste des couches. Les options dans la fenêtre **Options de couche** dépendent du type des données cartographiées.

### Onglet Légende

Chaque couche comprend une légende, accessible sous l'onglet **Legend (Légende)** de la fenêtre **Layer options (Options de la couche)**. Pour les couches stylisées par les types de symboles **Counts and Amounts (Size) (Totaux et montants (Taille))**, **Counts and Amounts (Color) (Totaux et montants (Couleur))** et **Types (Unique Symbols) (Types (symboles uniques))**, la légende est interactive, ce qui signifie que toutes les sélections faites dans la légende seront représentées sur la carte. Toutes les entrées de la légende comprennent également un total d'entités et peuvent comporter des valeurs de catégorie ou de plage, selon l'option **Symbol Type (Type de symbole)** définie. Les valeurs nulles (appelées **<No Data>** dans la légende) sont signalées par un symbole grisé pour les champs de chaîne, numériques et de taux/ratio ; elles apparaissent au bas de la liste sous l'onglet **Legend (Légende)**.



Layer options		
COST		
		Count
	> 46,948 - 100,825	397
	> 30,837 - 46,948	721
	> 19,079 - 30,837	2,189
	> 7,201 - 19,079	2,483
	0 - 7,201	36
	<No Data>	757

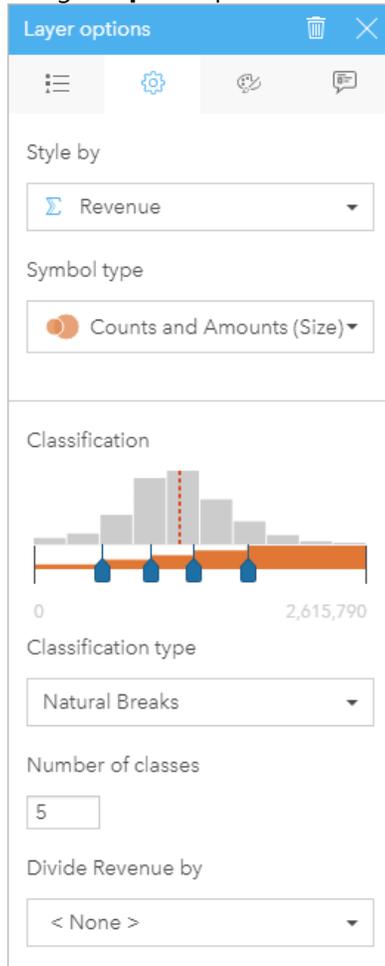
L'onglet **Légende** de la fenêtre **Options de couche** affiche les symboles et le total des entités figurant dans la couche. Cette légende affiche des symboles gradués classés du champ **COST (COÛT)**.

L'onglet **Legend (Légende)** permet de modifier la couleur de chaque catégorie pour les [cartes symbolisées par Types \(Unique Symbols\) \[Types \(Symboles uniques\)\]](#) ou pour les valeurs **<No Data>**. Pour modifier la couleur associée à une catégorie, cliquez sur le symbole et sélectionnez une couleur dans la palette ou entrez une valeur hexadécimale.

Vous pouvez ajouter la légende de la carte sur la page sous forme de fiche distincte. Pour [créer une légende](#), cliquez sur le bouton **Pop out legend (Légende contextuelle)**  de l'onglet **Legend (Légende)**.

## onglet Options

L'onglet **Options** permet de modifier le champ et le type des symboles utilisés pour styliser la carte.



L'onglet Options de la fenêtre Layer options (Options de la couche) permet de choisir le champ et le type de symbole utilisés pour styliser la couche. Le paramètre Classification est disponible uniquement lors de l'utilisation des options Totaux et montants (Taille) et Totaux et montants (Couleur) du paramètre Type de symbole.

Le tableau ci-dessous récapitule tous les paramètres potentiels de tous les types de données.

Paramètre	Description
Styliser par	Le paramètre <b>Style by (Styliser par)</b> décrit le champ utilisé pour afficher les données sur la carte. Cette propriété est disponible pour toutes les entités avec des champs de type emplacement, chaîne, numérique ou taux/ratio.
Type de symbole	Le paramètre <b>Symbol type (Type de symbole)</b> détermine le mode d'affichage des points, lignes ou zones sur la carte. Les options <b>Symbol type (Type de symbole)</b> dépendent du type d'entités et du type de champ cartographiés. Cette propriété est disponible pour toutes les entités.
Type de classification	<b>Classification type (Type de classification)</b> est la méthode de regroupement des données numériques en plages. Les méthodes de classification incluent les éléments suivants : <b>Seuils naturels, Intervalle égal, Quantile, Ecart type, Non classé et Manuel</b> . Cette propriété est disponible lorsque vous utilisez le type de symbole <b>Totaux et montants (Couleur)</b> ou <b>Totaux et montants (Taille)</b> .

Paramètre	Description
<a href="#">Afficher la fenêtre contextuelle</a>	Le paramètre <b>Show pop-ups (Afficher la fenêtre contextuelle)</b> détermine si des fenêtres contextuelles apparaissent lorsque vous survolez une entité, ainsi que les informations qu'elles contiennent.

### Styliser par

Le paramètre **Styliser par** décrit le champ utilisé pour afficher les données sur la carte. Vous pouvez utiliser le menu déroulant pour modifier le paramètre **Styliser par** dans un autre champ. Vous pouvez également sélectionner un champ à partir de la couche cartographiée dans la fenêtre de données, puis faire glisser la couche vers la carte pour changer le style.

Si l'emplacement était activé pour le jeu de données apparié mais que le [paramètre Répéter les entités identiques](#) n'était pas coché ou si le jeu de données apparié a été créé via l'[agrégation spatiale](#), le paramètre **Style by (Styliser par)** dispose des options de statistiques, notamment la somme, la valeur minimale, la valeur maximale et la moyenne.

Tout champ disposant d'un champ de type emplacement, chaîne, numérique ou taux/ratio peut servir à styliser une couche. Les champs de date/heure ne peuvent pas être stylisés sur une carte.

### Type de symbole

Les types de symboles déterminent la façon dont les symboles sont rendus sur votre carte. Les options du paramètre **Symbol Type (Type de symbole)** reflètent les moteurs de rendu cartographiques pris en charge dans Insights. La Smart mapping (cartographie intelligente) définit la façon dont les types de symboles apparaissent sur une carte en fonction du type de champ que vous affichez. Le tableau suivant répertorie les types de symboles de smart mapping pris en charge par Insights, ainsi que les types de champs applicables et les cartes générées :

Type de symbole	Entités	Description
<b>Totaux et montants (Couleur)</b>	Types d'entités : points, lignes et zones  Types de champs : numérique et taux/ratio	<p>Le type de symbole <b>Totaux et montants (Couleur)</b> utilise des couleurs graduées pour styliser les valeurs numériques. Le dégradé utilisé peut être séquentiel ou divergent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Séquentiel - Une seule couleur qui se décline du clair au foncé est utilisée pour afficher les données. Généralement, les données avec une signification plus neutre seront claires, alors que les valeurs supérieures ou plus significatives seront plus foncées.</li> <li>• Divergent - Deux couleurs sont utilisées pour afficher les données avec une signification importante dans les deux extrêmes (bas et haut). Les couleurs sont foncées dans les extrêmes inférieurs et supérieurs et sont neutres au milieu.</li> </ul> <p>L'utilisation du type de symbole <b>Counts and Amounts (Color) (Totaux et montants (Couleur))</b> entraîne la génération d'une <a href="#">carte choroplèthe</a>. C'est le type de symbole par défaut des champs de taux/ratio.</p>

Type de symbole	Entités	Description
<b>Totaux et montants (Taille)</b>	Types d'entités : points, lignes et zones  Types de champs : numérique et taux/ratio	Le type de symbole <b>Totaux et montants (Taille)</b> utilise des symboles progressifs pour styliser les valeurs numériques. La taille du symbole reflétera la taille des chiffres, les plus petits chiffres étant stylisés avec les plus petits symboles et les plus grands avec les plus grands symboles.  L'utilisation du type de symbole <b>Counts and Amounts (Size) [Totaux et montants (Taille)]</b> entraîne la génération d'une <a href="#">carte de symboles gradués</a> .  C'est le type de symbole par défaut des champs de numériques.
<b>Types (symboles uniques)</b>	Types de champs : emplacement, chaîne, numérique et taux/ratio	Le type de symbole <b>Types (symboles uniques)</b> utilise une autre couleur pour chaque valeur unique value dans le champ symbolisé. Il est très courant d'utiliser <b>Types (symboles uniques)</b> lors de la cartographie des données catégorielles (champs de chaînes) avec relativement peu de valeurs de champs.  L'utilisation du type de symbole <b>Types (Unique Symbols) (Types (Symboles uniques))</b> entraîne la génération d'une <a href="#">carte à valeurs uniques</a> .  C'est le type de symbole par défaut des champs de chaînes.
<b>Emplacement (symbole unique)</b>	Types d'entités : points, lignes et zones  Types de champs : emplacement	Le type de symbole <b>Emplacement (symbole unique)</b> utilise des symboles uniformes pour toutes les entités. La stylisation des entités par emplacement vous aide uniquement à cibler leur distribution plutôt que les valeurs de champs.  L'utilisation du type de symbole <b>Location (Single Symbol) (Emplacement (Symbole unique))</b> entraîne la génération d'une <a href="#">carte d'emplacement</a> .  C'est le type de symbole par défaut des champs de d'emplacements.
<b>Groupes</b>	Types d'entités : points  Types de champs : emplacement et numérique	Le type de symbole <b>Bins (Groupes)</b> utilise les points de la couche pour calculer et afficher la densité relative des points sur la carte sous forme de groupes de polygones. Les <a href="#">cartes groupées</a> sont stylisées par des dégradés de couleurs. Le dégradé utilisé peut être séquentiel ou divergent.
<b>Carte de densité</b>	Types d'entités : points  Types de champs : emplacement, chaîne, numérique et taux/ratio	Le type de symbole <a href="#">Heat Map (Carte de densité)</a> utilise les points de la couche pour calculer et afficher la densité relative des points sur la carte sous forme de jeux de couleurs variant légèrement du froid (faible densité de points) au chaud (nombre élevé de points).

Bien que les types de symboles de cartographie intelligente permettent d'obtenir des cartes efficaces immédiatement, vous pouvez préférer que votre carte utilise un type de symbole prédéfini émanant d'un jeu de données ArcGIS (par exemple, une couche d'entités ArcGIS, qui illustre les actes criminels sous forme de données ponctuelles rouges). Si votre jeu de données a pour origine Portal for ArcGIS, vous voyez le type de symbole **Original**. Cette option permet de rétablir la couleur, la forme, la taille et la transparence d'origine du symbole.

## Classification

Lorsque vous cartographiez des données numériques à l'aide de [Totaux et montants \(Taille\)](#) ou [Totaux et montants \(Couleur\)](#), les nombres sont automatiquement regroupés en catégories à l'aide de la méthode de classification des seuils naturels. La classification affecte des observations dans chaque catégorie et utilise la couleur ou la taille progressive du symbole pour représenter les catégories.

Méthode de classification	Description
<b>Seuils naturels</b>	Les catégories s'appuient sur des regroupements naturels inhérents aux données. Il s'agit de la classification par défaut. Le nombre de groupes par défaut est 5.
<b>Intervalle égal</b>	Divise la plage de valeurs attributaires en sous-plages de même taille. Le nombre de groupes par défaut est 5.
<b>Quantile</b>	Divise les attributs en groupes avec des nombres égaux d'entités. Le nombre de groupes par défaut est 5.
<b>Écart type</b>	Classe une entité en fonction de sa variation par rapport à la moyenne. Le nombre de groupes utilisés dépendra de vos données.
<b>Non classé</b>	Les données numériques sont affichées sur une échelle continue plutôt que dans des classes discrètes. Aucun groupe n'est utilisé dans la méthode <b>Non classé</b> .
<b>Manuelle</b>	Ajoutez manuellement des seuils de classes appropriés à vos données. Aucun groupe n'est utilisé dans la méthode <b>Manuel</b> .

La propriété **Diviser par** calcule un taux/ratio en divisant le champ numérique que vous avez utilisé pour styliser votre carte par le champ numérique que vous sélectionnez dans la liste. Cela vous permet de calculer un taux/ratio à la volée si votre jeu de données ne contient pas encore de [données normalisées](#).

### Remarque :

- Si vous avez utilisé un champ de type taux/ratio, la propriété **Diviser par** n'est pas disponible, car le champ est déjà identifié comme un champ normalisé.
- Une erreur se produit si un champ agrégé est utilisé pour normaliser les données de base de données à l'aide de la propriété **Divide by (Diviser par)**. La normalisation d'un champ agrégé à partir du jeu de données d'une base de données provoque également une erreur.

### Afficher la fenêtre contextuelle

Le paramètre **Show pop-up (Afficher la fenêtre contextuelle)** vous permet d'activer ou de désactiver les fenêtres contextuelles lorsque vous survolez des entités sur une carte. Si les fenêtres contextuelles sont activées, une option supplémentaire permet de les afficher avec des statistiques (par exemple, les valeurs minimum, maximum et moyennes) ou sans statistiques (champ d'affichage et valeur d'entité uniquement).

**Show pop-up (Afficher la fenêtre contextuelle)** est disponible sur tous les types de cartes à l'exception des cartes de densité. Le bouton **With statistics (Avec statistiques)**  et le bouton **Without statistics (Sans statistiques)**  sont disponibles pour tous les types de cartes à l'exception des cartes de localisation et des cartes de densité.

## Seuil d'agrégation

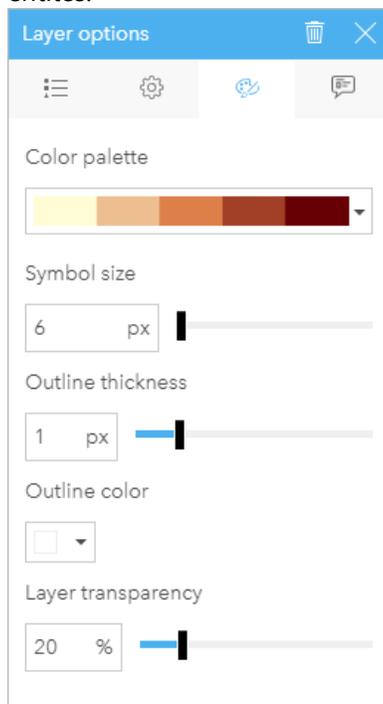
Le paramètre **Seuil d'agrégation** définit le nombre d'éléments minimal de l'étendue de la carte actuelle nécessaire pour activer l'agrégation. Lorsque vous effectuez un zoom avant pour afficher moins d'entités, les groupes sont mis à jour jusqu'à ce que le seuil de rendu des entités ponctuelles soit atteint.

### Remarque :

L'agrégation est disponible pour les jeux de données ponctuels hébergés par le répertoire de Big Data spatio-temporelles.

## Onglet Style

Une fois les données et le type de symbole choisis, vous pouvez ajuster les propriétés de style, telles que la couleur, la forme et la transparence. Les options de l'onglet **Style** varient en fonction du type du symbole et du type des entités.



L'onglet Style comprend des paramètres à utiliser pour personnaliser les symboles de votre couche. Les options de paramètres dépendent des choix réalisés pour les paramètres Styliser par et Type de symbole dans l'onglet Options.

## Onglet Attributs (Attributs)

L'onglet **Attributs (Attributs)** permet d'afficher la liste des attributs et des valeurs d'une ou de plusieurs entités sélectionnées sur la couche. L'onglet **Attributs (Attributs)** n'affiche que des attributs simples pour des entités sélectionnées sur la couche actuelle.

Layer options	
Region	Southern
State	CA
ZIP	92069
Prospect ID	CBTL103
2015 Dominant Tapestry Name (Esri)	Old and Newcomers
2015 Median Household Income	59243
2015 Median Disposable Income	50691
Retail Goods Spending	99735922

< 1 of 12 >

L'onglet **Attributs** affiche les attributs des entités sélectionnées sur la couche actuelle.

## Copier une carte

Il est possible de dupliquer une fiche de carte sur une page en activant la fiche (une fiche est active lorsque le bouton **Action**  est visible) et en utilisant les touches **Ctrl+C** pour copier la fiche et **Ctrl+V** pour la coller sur la page.

Vous pouvez copier une fiche de carte sur une autre page en la faisant glisser vers l'onglet **New Page (Nouvelle page)**  ou vers une page existante. Lorsqu'une carte est copiée sur une nouvelle page, le jeu de données est également copié, le cas échéant, ainsi que tous les processus utilisés pour créer la carte. Le jeu de données n'est pas copié s'il est déjà présent sur la nouvelle page, sauf si un des jeux de données contient un [filtre du jeu de données](#), un [champ calculé](#) ou un champ d'emplacement créé en [activant l'emplacement](#).

## Etapes suivantes

Utilisez les ressources suivantes pour en savoir plus sur les cartes :

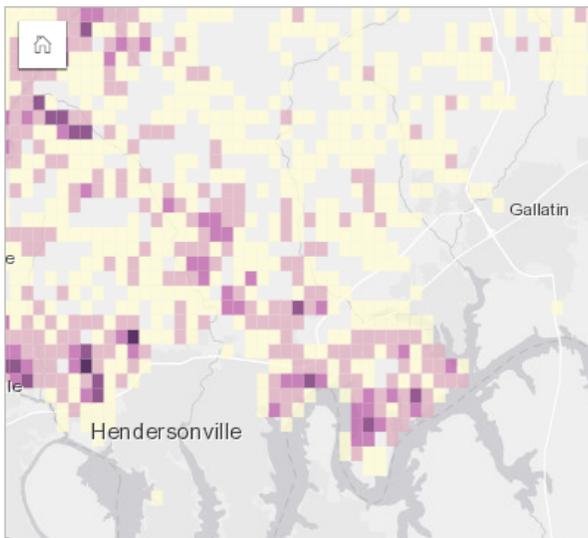
- [Cartes groupées](#)
- [Cartes choroplèthes](#)
- [Cartes avec symboles de diagrammes à colonnes](#)
- [Cartes de densité](#)
- [Cartes de liens](#)
- [Cartes d'emplacement](#)
- [Cartes avec symboles de diagrammes à secteurs](#)
- [Cartes de symboles gradués](#)
- [Cartes à valeurs uniques](#)

# Créer et utiliser une carte groupée

Les cartes groupées permettent de représenter rapidement la distribution de vos données. Les entités contenues dans chaque groupe sont synthétisées à l'aide d'un type de statistiques, tel que la somme ou la moyenne. Cette visualisation cartographique est utile avec les jeux de données comportant un nombre élevé de points ou des emplacements à forte densité de points.

## Exemple

Un service municipal de gestion et de distribution de l'eau prépare une modernisation de grande envergure de son parc et de ses équipements automatisés. Cette initiative étalée sur trois ans devra concerner en priorité les secteurs où la demande est la plus forte. Un analyste peut afficher les demandes de service à l'aide de groupes afin de déterminer rapidement les zones enregistrant le plus grand nombre de demandes ou de pertes d'eau.



Dans la carte ci-dessus, les zones en violet foncé recensent le plus grand nombre de demandes de service, tandis que les zones en jaune clair sont celles où le nombre de demandes de services est le plus faible.

## Créer une carte groupée

Pour créer une carte groupée, procédez comme suit :

1. Faites glisser un jeu de données ponctuelles vers la page et déposez-le sur la zone de déplacement **Map (Carte)**.

### Remarque :

Vous pouvez également créer une carte en sélectionnant un champ et cliquer sur **Map (Carte)** au-dessus de la fenêtre de données.

2. Développez la légende pour voir la fenêtre [Layer options \(Options de couche\)](#).
3. Accédez à l'onglet **Options** .
4. Définissez **Symbol type (Type de symbole)** sur **Bins (Groupes)**.

## Remarques sur l'utilisation

La fenêtre [Layer options \(Options de la couche\)](#) permet de consulter la classification des groupes, d'ajuster la taille des groupes et de modifier le style des groupes.

Utilisez l'onglet **Legend (Légende)**  pour visualiser les valeurs de classification de la carte groupée et appliquer des sélections en fonction des groupes.

Utilisez l'onglet **Options**  pour :

- Choisissez un champ ou un type de statistiques différent pour styliser votre carte à l'aide du paramètre **Style by (Styliser par)**. Les types de statistiques disponibles sont somme, minimum, maximum et moyenne.



### **Astuce :**

Les groupes utilisent toujours un des types de statistiques lorsque votre carte est stylisée avec un champ numérique.

- Définissez le paramètre **Symbol type (Type de symbole)** sur un autre style de carte, par exemple une carte de densité.
- Définir la taille des groupes en ajustant la valeur **Resolution (Résolution)**.
- Spécifiez le paramètre **Transition value (Valeur de transition)**. Si le nombre d'entités ponctuelles dans l'étendue de la carte est inférieur à la valeur de transition, la carte affiche les entités ponctuelles. Si le nombre de points dans l'étendue de la carte est supérieur ou égal à la valeur de transition, la carte est stylisée avec des groupes.

Utilisez l'onglet **Style**  pour changer les propriétés de style des symboles, par exemple la palette de couleurs, l'épaisseur et la couleur de contour du groupe et la transparence de la couche.

Utilisez l'onglet **Pop-up (Fenêtre contextuelle)**  pour voir les détails des entités sélectionnées sur la carte.

## Limitations

Les cartes groupées ne sont pas disponibles pour [certaines couches d'entités distantes](#). Si votre couche d'entités distante ne prend pas en charge les cartes groupées, vous pouvez [copier la couche dans votre classeur](#) et créer une carte groupée à l'aide de la copie.

## Créer et utiliser une carte de valeurs uniques

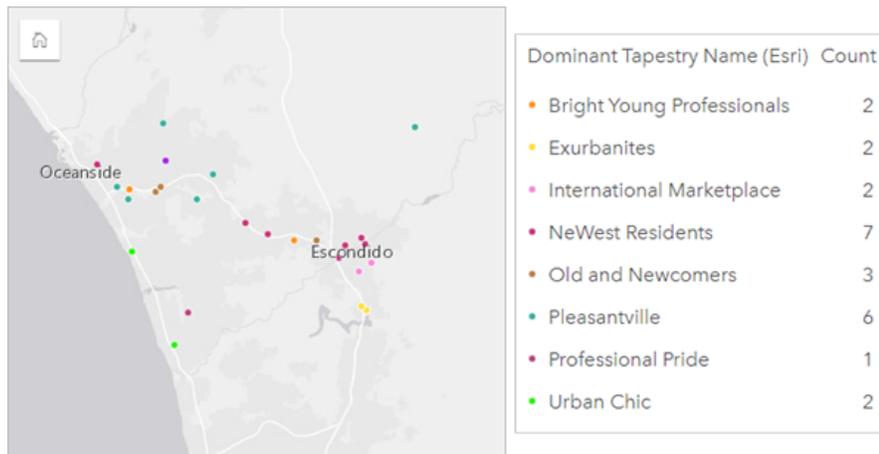
Les cartes à valeurs uniques utilisent des symboles uniques permettant de styliser différentes catégories sur votre carte. Vous pouvez ainsi voir où se trouvent les entités ponctuelles, linéaires et surfaciques, mais également identifier leur type, par exemple les espèces d'arbres ou les types de restaurants. Les cartes à valeurs uniques vous aident répondre à des questions, par exemple : Où est-ce situé ? Quel est le type de distribution ?

Les cartes à valeurs uniques peuvent gérer jusqu'à 100 catégories uniques. Une couleur différente est alors appliquée à chacune de ces 100 catégories. Les catégories au-delà de la 100e sont placées dans une catégorie

**Autres.**

### Exemple

Une petite chaîne de magasins souhaite se développer dans toute la région. Elle prospecte différents sites pour y implanter de nouvelles boutiques. Les spécialistes du marketing savent que le groupe démographique dominant qui fréquente ces boutiques est composé de jeunes de moins de 30 ans, en particulier des étudiants et de jeunes diplômés. Une carte à valeurs uniques permet de symboliser chaque prospect en fonction du segment Tapestry dominant dans la zone où le nouveau magasin pourrait être implanté.



La carte ci-dessus montre l'emplacement de chaque prospect et applique une couleur spécifique pour indiquer le segment Tapestry qui catégorise chaque prospect.



#### **Astuce :**

Regroupez les diagrammes chronologiques ou à barres associés avec le champ utilisé pour styliser votre carte de valeurs uniques. Ainsi, vos interactions sur la carte de valeur unique, le diagramme à barres et le diagramme linéaire afficheront simultanément des modèles spatiaux, temporels et catégoriels.

## Créez une carte de valeurs uniques

Pour créer une carte de valeurs uniques, procédez comme suit :

1. Développez un jeu de données dans fenêtre de données afin que les champs soient visibles.
2. Sélectionnez un champ de chaîne .



#### **Astuce :**

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

- Faites glisser le champ vers la page et déposez-le sur la zone de déplacement **Map (Carte)**. Une carte à valeurs uniques est créée à l'aide de **Types (Unique Symbols) (Types (Symboles uniques))** comme le **Symbol type (Type de symbole)**.

 **Remarque :**

La cartographie intelligente **Types (Unique Symbols) (Types (Symboles uniques))** de [Type de symbole](#) s'applique par défaut si vous créez une carte à l'aide d'un champ de chaîne.

Vous pouvez également créer une carte de valeurs uniques à partir d'un diagramme existant qui a été créé avec seulement un champ de chaîne, comme un [diagramme à barres](#), un [diagramme en anneau](#) ou un [diagramme à bulles](#).



**Astuce :**



Faites glisser un champ de chaîne différent du même jeu de données sur votre carte. Votre carte se met à jour pour afficher une carte à valeurs uniques, qui utilise le nouveau champ.

## Remarques sur l'utilisation

Cliquez sur le bouton **Info (Info)** ⓘ pour retourner la fiche de carte. Le dos de la carte inclut le total de chaque catégorie et permet d'écrire une description de la carte.

La fenêtre [Options de couche](#) est accessible depuis la légende de la couche et permet de voir les valeurs uniques cartographiées, changer le style de la carte, et voir des informations sur les entités sélectionnées.

Utilisez Onglet **Legend (Légende)** ≡ pour visualiser les valeurs de classification de la carte à valeurs uniques et faire des sélections sur la base des valeurs. Pour modifier la couleur associée à une catégorie, cliquez sur le symbole et sélectionnez une couleur dans la palette ou entrez une valeur hexadécimale.

Utilisez Onglet **Options** ⚙ pour changer le champ affiché sur la carte ou passer à un autre type de carte.

Utilisez Onglet **Style** 🎨 pour changer les [symbol style properties \(propriétés de style de symbole\)](#), par exemple la taille, l'épaisseur et la couleur du contour, et la transparence de la couche.

Utilisez Onglet **Pop-up (Fenêtre contextuelle)** ⓘ pour voir les détails des entités sélectionnées sur la carte.

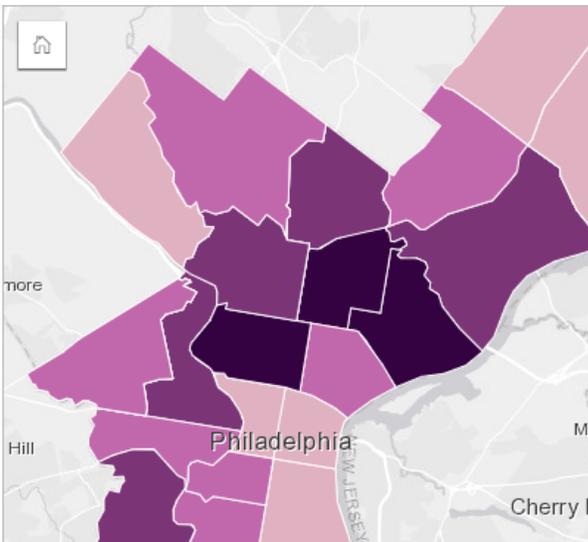
Utilisez le bouton **Visualization type (Type de visualisation)** 📊 pour passer directement d'une carte à valeurs uniques à d'autres visualisations, notamment une [table de synthèse](#), un [diagramme en anneau](#), un [diagramme à bulles](#) ou un [diagramme linéaire](#).

# Créer et utiliser une carte choroplèthe

Les cartes choroplèthes utilisent le type de symbole de cartographie intelligente **Counts and Amounts (Color) (Totaux et montants (Couleur))** pour afficher les [données normalisées](#) sous forme de points, lignes ou zones ombrés. Les cartes choroplèthes peuvent aider à répondre à des questions concernant vos données, par exemple : comment les taux ou pourcentages varient en fonction d'entités géographiques ?

## Exemple

Un expert en criminalité examine la fréquence des crimes commis dans la ville, ainsi que la corrélation entre les crimes et d'autres facteurs sociaux, tels que le taux de chômage. Grâce à ces résultats, la ville pourra ensuite mettre en œuvre de nouveaux programmes sociaux dans différents quartiers afin de réduire le taux de criminalité. Une carte choroplèthe permet de visualiser les taux de chômage dans les différents districts de police de la ville et de les comparer avec les taux de criminalité.



Dans la carte ci-dessus, les zones les plus sombres indiquent des taux de chômage élevés, tandis que les zones plus claires désignent les taux de chômage plus faibles.

## Créer une carte choroplèthe

Une carte choroplèthe est automatiquement créée lorsqu'un champ de taux/ratio sert à créer une carte. Un champ numérique peut aussi être utilisé pour créer une carte choroplèthe en permutant le **Symbol Type (Type de symbole)** de **Counts and Amounts (Size) (Totaux et montants (Taille))** en **Counts and Amounts (Color) (Totaux et montants (Couleur))**. Les données numériques doivent alors être normalisées à l'aide du paramètre **Diviser par** lorsqu'elles servent à créer une carte choroplèthe.

Pour créer une carte choroplèthe avec un taux, un ratio, ou une proportion, utilisez les étapes suivantes :

1. Développez un jeu de données dans la fenêtre de données afin que les champs soient visibles.
2. Sélectionnez un champ de taux/ratio [R/B](#).

 **Astuce :**

Si vous avez des valeurs de taux/ratio dans un champ numérique  $\Sigma$ , vous pouvez modifier le type du champ en cliquant sur l'icône de champ et en sélectionnant **Rate/Ratio (Taux/Ratio)**.

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

- Faites glisser le champ vers la page et sur la zone de déplacement **Map (Carte)**. Une carte choroplèthe est créée à partir des **Counts and Amounts (Color) (Totaux et montants (Couleur))** utilisés comme un paramètre **Symbol type (Type de Symbole)**.

 **Remarque :**

La cartographie intelligente **Counts and Amounts (Color) (Totaux et montants (Couleur))** de [symbol type \(Type de symbole\)](#) est utilisé par défaut si vous créez une carte à l'aide d'un champ taux/ratio. Vous pouvez aussi appliquer **Counts and Amounts (Color) (Totaux et montants (Couleur))** aux cartes créées à l'aide d'un champ numérique.

Pour créer une carte choroplèthe par normalisation, procédez comme suit :

- Développez un jeu de données dans la fenêtre de données afin que les champs soient visibles.
- Sélectionnez un champ numérique  $\Sigma$ . Le nombre doit être un total, comme un nombre de crimes ou un total des ventes.

 **Astuce :**

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

- Faites glisser le champ vers la page et sur la zone de déplacement **Map (Carte)**. Une carte de symbole gradués est créée.
- Développez la légende pour voir la fenêtre [Layer options \(Options de couche\)](#).
- Accédez à l'onglet **Options (Options)** .
- Modifiez le **Symbol Type (Type de symbole)** en **Counts and Amounts (Color) (Totaux et montants (couleur))**.
- Sélectionnez un champ numérique pour le paramètre **Divide by (Divisé par)**. Le champ doit porter un nombre qui peut être utilisé pour créer une proportion à partir du premier champ numérique, par exemple une population totale.

## Remarques sur l'utilisation

Cliquez sur le bouton **Info (Info)**  pour retourner la fiche de carte. Le dos de la carte inclut des statistiques et permet d'écrire une description de la carte.

La fenêtre des [Layer options \(options de couche\)](#) est accessible depuis la légende de la couche et permet de voir les valeurs de classification cartographiées, changer le style de la carte, et voir des informations sur les entités sélectionnées.

Utilisez l'onglet **Legend (Légende)**  pour visualiser les valeurs de classification de la carte choroplèthe et faire des sélections sur la base des valeurs.

Utilisez l'onglet **Options**  pour :

- Changer le champ affiché sur la carte ou passer à un autre type de carte.
- Affichez les statistiques du champ d'affichage. Cette option est uniquement disponible si l'emplacement a été activé sur le jeu de données et que l'agrégation est autorisée pour les [entités identiques](#) ou si le jeu de données a été créé via l'[agrégation spatiale](#).
- Modifier le type de classification.
- Changer le nombre des catégories affichées.
- Changer, ajouter, ou supprimer le champ **Divide by (Diviser par)**.

Utilisez l'onglet **Style**  pour changer les [symbol style properties \(propriétés de style de symbole\)](#), par exemple la palette de couleur, la taille du symbole, l'épaisseur et la couleur du contour, et la transparence de la couche.

Utilisez l'onglet **Pop-up (Fenêtre contextuelle)**  pour voir les détails des entités sélectionnées sur la carte.

## Comment fonctionnent les cartes choroplèthes

Dans un processus appelé [classification des données](#), les valeurs numériques graduées sont regroupées par plages, et chaque plage de classification est représentée par une ombre ou une couleur sur le dégradé de couleurs. Les valeurs doivent être des [proportions](#) pour réduire le biais des zones de tailles différentes.

### Classification des données

Les options de classification suivantes sont disponibles pour les cartes choroplèthes :

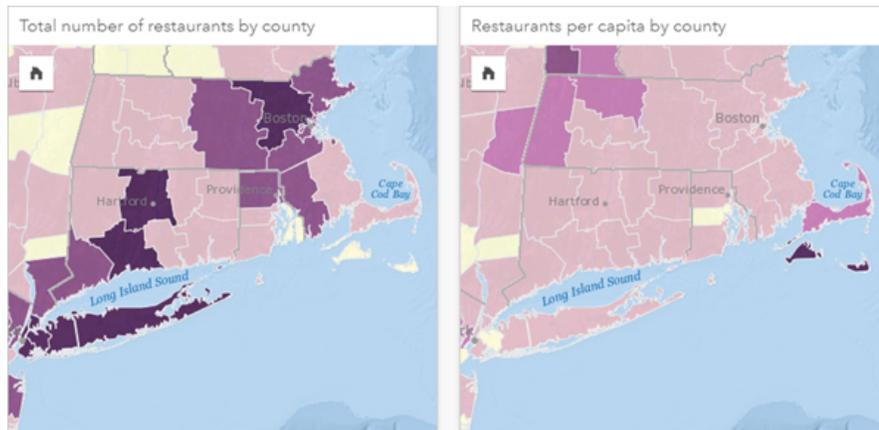
Méthode de classification	Description	Exemple
Seuils naturels	Les catégories s'appuient sur des regroupements naturels inhérents aux données. Il s'agit de la classification par défaut. Il est recommandé d'utiliser la méthode des pauses naturelles quand vous voulez mettre en valeur les regroupements naturels inhérents aux données. Les pauses naturelles doivent être utilisées pour comparer les cartes créées avec d'autres données.	Utilisez les pauses naturelles pour comparer les taux de criminalité dans des quartiers d'une même ville. Les taux de criminalité seront regroupés afin que les quartiers dont le taux de criminalité est équivalent soient symbolisés par la même couleur.
Intervalle égal	Divise la plage de valeurs attributaires en sous-plages de même taille. La classification par intervalles égaux met en évidence le montant d'un attribut par rapport à d'autres valeurs et doit être utilisée pour les données dont les plages sont familières.	Utilisez des intervalles égaux pour comparer le pourcentage d'arbres ayant des abeilles invasives dans les parcs d'un même comté. La plage des pourcentages va de 0 à 100. Si vous choisissez d'utiliser quatre corbeilles, les catégories seront basées sur des intervalles de 25 %.

Méthode de classification	Description	Exemple
Quantile	<p>Divise les attributs en groupes avec des nombres égaux d'entités.</p> <p>La classification des quantiles peut déformer l'apparence de votre carte en déplaçant des valeurs similaires dans des catégories différentes. Par conséquent, cette méthode de classification ne doit être utilisée qu'avec des données assez uniformes. Vous pouvez aussi utiliser la classification des quantiles comme une méthode de classement visuel.</p>	<p>Utilisez les intervalles de quantiles pour comparer les taux de chômage à travers les États des États Unis d'Amérique. Si vous utilisez cinq corbeilles pour les 50 États plus le District of Columbia, il y aura environ 10 États par corbeille. Les résultats peuvent servir à voir les taux de chômage classés par groupes de 10.</p>
Écart type	<p>Classe une entité en fonction de sa variation par rapport à la moyenne.</p> <p>La méthode d'écart type fonctionne mieux sur les groupes de données qui sont normalement distribués et pour les analyses dont la moyenne, ou la distance par rapport à la moyenne, est importante.</p> <p> <b>Astuce :</b></p> <p>Essayez d'apparier la classification par écart type avec un dégradé de couleurs divergent. Le style des dégradés de couleurs divergents signale les extrêmes supérieures et inférieures avec des nuances sombres et distingue la moyenne avec par une couleur neutre.</p>	<p>Utilisez l'écart type et le dégradé de couleur divergent pour comparer l'espérance de vie moyenne entre les pays. Les pays avec l'espérance de vie la plus haute et la plus basse apparaissent dans des nuances sombres différentes. Les couleurs deviennent plus claires quand les catégories se rapprochent de l'espérance de vie mondiale moyenne.</p>
Non classé	<p>Les données numériques sont affichées sur une échelle continue plutôt que dans des classes discrètes.</p> <p>Il est recommandé d'utiliser la méthode sans classification si vous voulez voir les changements graduels de vos données.</p>	<p>Utilisez un style de dégradé de couleurs sans classification pour identifier les mesures de température moyennes d'une période donnée prélevées dans des stations météo espacées à intervalles réguliers. Les points indiqueront les changements graduels de température sur la zone d'étude.</p>
Manuelle	<p>Ajoutez manuellement des seuils de classes appropriés à vos données.</p> <p>Il est recommandé d'utiliser la méthode manuelle quand des plages connues doivent être appliquées à vos données, par exemple si vous voulez créer plusieurs cartes avec les mêmes corbeilles.</p>	<p>Utilisez une classification manuelle pour comparer le revenu des ménages moyen dans des quartiers d'une ville sur une période. La classification manuelle peut servir à appliquer les mêmes corbeilles aux cartes afin que les modèles et les comparaisons puissent être réalisées sans faire de fausses hypothèses en raison des différences de classification.</p>

## Normalisation et données proportionnelles

Styliser votre carte avec des couleurs graduées, comme une carte choroplèthe, peut entraîner des erreurs d'interprétations visuelles, en particulier quand les entités de la carte sont des zones de tailles ou de populations différentes. Dans ces cas, des zones plus grandes attireront naturellement plus l'attention, en particulier si elles se démarquent par un style de couleurs plus sombres. Vous pouvez compenser le biais créé par les zones de différentes tailles dans les cartes choroplèthes en donnant aux cartes un style selon les moyennes, proportions, taux, et ratios plutôt que les décomptes ou totaux. Quand les données affichées sur une carte ont une valeur proportionnelle, les différences entre les entités sont prises en compte, quelque soit la population, la surface ou

tout autre facteur.



(Gauche) Le nombre total de restaurants dans chaque comté. La carte affiche des totaux, elle ne doit donc pas utiliser les erreurs nuancées. (Droite) Le nombre de restaurants par habitant dans chaque comté. Cette carte affiche les données proportionnelles, donc une carte choroplèthe est adaptée.

Les deux cartes utilisent des couleurs pour indiquer le nombre de restaurants par comté. Cependant, la carte à gauche indique le nombre total de restaurants et la carte à droite indique le nombre de restaurants par habitant. La surface des comtés varie, mais la plus grosse variation est celle de la population dans chaque comté. La combinaison des grandes superficies et d'un grand nombre de restaurants met en évidence des entités comme à Long Island et dans la région de Boston, même sur des comtés plus petits de la ville de New York qui ont la même couleur. Cependant, quand la population de chaque comté est prise en compte, comme dans la carte à droite, nous observons que les comtés autour de Cape Cod et du littoral ont un plus grand nombre de restaurant par habitant et la majorité des autres comtés ont un nombre moyen de restaurants par habitant. La carte par habitant est une carte choroplèthe correcte.

#### Remarque :

Si vous souhaitez créer une carte de décomptes ou de totaux, telle que le nombre total de restaurants par comté, vous pouvez créer une [carte de symboles gradués](#).

Si vous voulez créer une carte choroplèthe mais que vous n'avez pas de données proportionnelles, vous pouvez créer des proportions selon un processus appelé normalisation. Quand vous normalisez vos données, vous créez une valeur proportionnelle à partir d'un nombre, comme un total de crimes, et le divisez par un autre nombre, comme la population totale. La normalisation peut être réalisée quand vous créez une carte choroplèthe avec le paramètre **Divide by (Diviser par)** dans l'onglet **Options** . Dans l'exemple ci-dessus, le nombre total de restaurants dans chaque pays a été normalisé à partir de la population totale du comté.

# Créer et utiliser des cartes avec symboles de diagrammes à colonnes

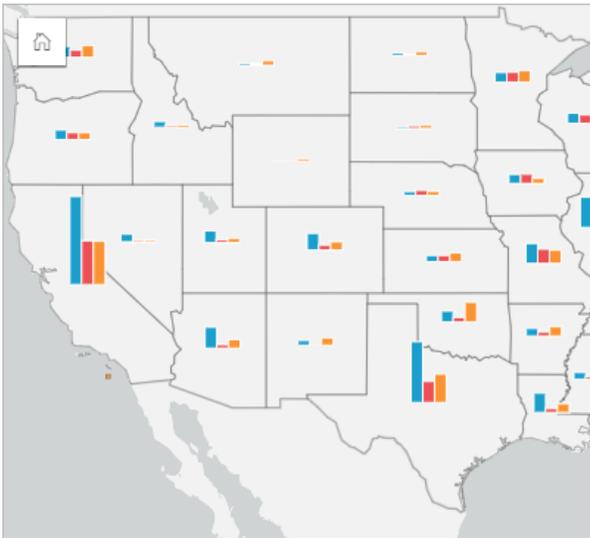
Les symboles de diagrammes à colonnes sont utilisés avec les cartes pour indiquer le nombre d'occurrences ou les proportions des données catégorielles associées à une seule entité, à l'aide d'un total ou d'une statistique de synthèse. Un champ de type chaîne et un champ de type emplacement contenant des valeurs coïncidentes sont nécessaires pour créer des symboles de diagrammes à colonnes sur une carte.

Les symboles de diagrammes à colonnes permettent de répondre à des questions concernant vos données, telles que :

- Comment les valeurs catégorielles sont-elles réparties géographiquement ?
- Comment vos données sont-elles classées ?

## Exemple

Une analyste SIG d'un consortium d'établissements d'enseignement supérieur souhaite rechercher les États dotés d'universités prestigieuses (par exemple, celles dont les jeunes diplômés ont des revenus élevés par rapport à leurs frais de scolarité). Une partie de son analyse consiste à comparer le nombre d'établissements scolaires publics, privés à but lucratif et privés à but non lucratif, au sein des États et entre eux. La création d'une carte comportant des symboles de diagrammes à colonnes va permettre à l'analyste de réaliser les deux comparaisons simultanément.



L'analyste peut déduire de la carte que les universités sont globalement plus nombreuses dans les États plus peuplés. Elle décide de normaliser les données en remplaçant l'affichage des symboles **Expanded (Développé)** par **Stacked Percent (Pourcentage cumulé)**. Ainsi, elle peut comparer la proportion des types d'universités entre les États, indépendamment du nombre total d'universités de chaque État.



## Créer une carte avec symboles de diagrammes à colonnes

### Remarque :

Les symboles de diagramme à colonnes peuvent être créés uniquement avec des jeux de données multi-parties dont les entités sont colocalisées. Il est possible de créer ces jeux de données à l'aide d'une jointure de type un-à-plusieurs ou par l'activation de la localisation sur un jeu de données. Si la localisation est activée par adresses ou coordonnées, l'option **Repeat identical features (Répéter les entités identiques)** doit rester désélectionnée.

Pour créer une carte avec des symboles de diagrammes à colonnes, procédez comme suit :

1. Créez un jeu de données multi-parties à l'aide d'une des méthodes suivantes :
  - [Créer une jointure](#) entre deux jeux de données. En règle générale, ces jeux de données incluent les entités que vous voulez afficher sous forme de symboles de diagrammes à colonnes et une couche de limites.

La jointure doit être de type un vers plusieurs, c'est-à-dire que chaque entité de limite contient plusieurs entités pour créer le diagramme à colonnes. Dans l'exemple ci-dessus, une jointure a été créée entre un jeu de données contenant des informations sur les universités et les limites des États.

- [Activez la localisation](#) pour votre jeu de données.

Si vous activez la localisation des points à l'aide d'adresses ou de coordonnées, l'option **Repeat identical features (Répéter les entités identiques)** doit rester désélectionnée. Cette méthode doit uniquement être utilisée dans les cas où plusieurs points de données apparaissent exactement au même endroit. Par exemple, un jeu de données contenant l'actualisation mensuelle des données sur les bouches d'incendie d'une ville peut intégrer une nouvelle saisie chaque mois pour chaque bouche d'incendie. L'activation de la localisation sans répéter les entités identiques permet d'agréger les entrées pour chaque bouche d'incendie.

Si vous activez la localisation à l'aide de la géographie, chaque limite doit comporter plusieurs entités. Cette méthode a le même fonctionnement qu'une jointure de type un vers plusieurs.

2. Développez un jeu de données dans la fenêtre de données afin que les champs soient visibles.
3. Sélectionnez l'une des combinaisons de champs suivantes :
  - Un champ de localisation plus un champ de type chaîne
  - Un champ de localisation, un champ de type chaîne et un champ numérique ou de taux/ratio

Si vous avez créé une jointure à l'étape 1, le champ de localisation que vous sélectionnez doit être celui qui correspond aux limites.

 **Astuce :**

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

4. Faites glisser les champs vers la page et déposez-les sur la zone de déplacement **Map (Carte)**.
5. Développez la légende pour voir la fenêtre [Layer options \(Options de couche\)](#).
6. Accédez à l'onglet **Options (Options)** .
7. Définissez **Symbol type (Type de symbole)** sur **Columns (Colonnes)**.

## Remarques sur l'utilisation

La fenêtre **Layer options (Options de couche)** est accessible depuis la légende de la couche et permet de voir les valeurs de classification cartographiées, changer le style de la carte, et voir des informations sur les entités sélectionnées.

Utilisez l'onglet **Legend (Légende)**  pour visualiser les valeurs et les nombres totaux des symboles de diagrammes à colonnes et appliquer des sélections en fonction des valeurs. Pour modifier la couleur associée à une catégorie, cliquez sur le symbole et sélectionnez une couleur dans la palette ou entrez une valeur hexadécimale.

Utilisez l'onglet **Options**  pour :

- Changer le champ affiché sur la carte ou passer à un autre type de carte.
- Modifiez la variable numérique. La variable numérique détermine la hauteur des barres ou segments de barre et peut reposer sur un nombre total d'entités ou sur un champ numérique ou de taux/ratio. Si un champ numérique ou de taux/ratio est sélectionné, les hauteurs peuvent reposer sur une somme, un minimum, un maximum ou une moyenne.
- Passer d'un affichage à un autre : **Stacked Count (Nombre cumulé)**, **Stacked Percent (Pourcentage cumulé)** et **Expanded (Développé)**.
  - **Stacked Count (Nombre cumulé)** - Chaque entité géographique est symbolisée par une seule barre, et les catégories sont représentées comme des sous-groupes de la barre. La hauteur de la barre est déterminée par le total global de l'entité géographique, et la hauteur de chaque segment de catégorie est déterminée par le total de la catégorie.
  - **Stacked Percent (Pourcentage cumulé)** - Chaque entité géographique est symbolisée par une seule barre, et les catégories sont représentées sous forme de sous-groupes de la barre. La hauteur de la barre est uniforme pour chaque entité géographique, et la hauteur de chaque segment de catégorie représente le pourcentage de la catégorie correspondante par rapport à l'entité géographique.
  - **Expanded (Développé)** - Chaque catégorie est représentée par une barre distincte. La hauteur des barres est déterminée par le total de chaque catégorie.
- [Configurez l'affichage des fenêtres contextuelles de la carte](#) avec ou sans statistiques, ou désactivez les fenêtres contextuelles de la couche.

Utilisez l'onglet **Style**  pour modifier les [propriétés de style de symbole](#), telles que la taille du symbole et la transparence de la couche.

Utilisez l'onglet **Attributes (Attributs)**  pour voir les détails des entités sélectionnées sur la carte.

Utilisez le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  pour passer directement d'une carte avec symboles de diagrammes à colonnes à d'autres visualisations, par exemple une [table de synthèse](#), un [diagramme à barres empilées](#), un [diagramme de membrures](#) ou une [arborescence](#).

## Limitations

Les symboles de diagrammes à colonnes représentent toutes les catégories uniques associées à une seule entité ou un seul emplacement. Les entités contenant plusieurs catégories uniques ou écarts importants entre le nombre minimal et le nombre maximal peuvent rendre les symboles de diagrammes à colonnes difficiles à interpréter.

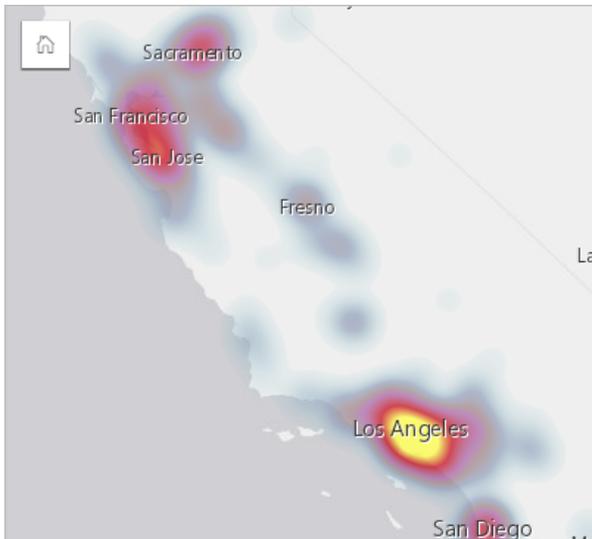
# Créer et utiliser une carte de densité

Créez une carte de densité pour visualiser les zones comportant le plus d'entités ponctuelles sous forme de zones les plus denses. Les cartes de densité permettent de répondre à des questions concernant vos données, par exemple : Comment sont-elles distribuées ?

Les cartes de densité sont davantage une aide visuelle qu'une méthode précise pour montrer la densité de points. Elles sont particulièrement utiles lorsqu'elles sont associées à un autre type de visualisation, par exemple un [diagramme chronologique](#). En règle générale, si votre carte comporte plus de 2 000 points, [appliquez un calcul de la densité et cartographiez le résultat calculé](#) au lieu de créer une carte de densité.

## Exemple

Une chaîne de magasins tente d'identifier la région de Californie qui présente le potentiel de ventes le plus élevé et qui nécessite donc l'ouverture de nouveaux magasins. Le responsable de l'étude de marché utilise une carte de densité afin de déterminer rapidement les zones où le chiffre d'affaires est le plus élevé.



## Créer une carte de densité

Pour créer une carte de densité, procédez comme suit :

1. Faites glisser un jeu de données ponctuelles vers la page et déposez-le sur la zone de déplacement **Map (Carte)**.

### Remarque :

Vous pouvez également créer une carte en sélectionnant un champ et cliquer sur **Map (Carte)** au-dessus de la fenêtre de données.

2. Développez la légende pour voir la fenêtre [Layer options \(Options de couche\)](#).
3. Accédez à l'onglet **Options (Options)** .
4. Changez le **Symbol type (type de symbole)** en **Heat Map (Carte de densité)**.

## Remarques sur l'utilisation

Cliquez sur le bouton **Info (Info)** ⓘ pour retourner la fiche de carte. Le dos de la carte inclut un décompte des points et permet d'écrire une description de la carte.

La fenêtre **Layer options (options de couche)** permet de changer le style de carte et de voir des informations sur les entités sélectionnées.

Utilisez l'onglet **Legend (Légende)** ☰ pour visualiser le décompte des points dans le jeu de données.

Utilisez l'onglet **Options** ⚙ pour passer d'un type de carte à un autre.

Utilisez l'onglet **Style** 🎨 pour ajuster la transparence de la couche.

Utilisez l'onglet **Pop-up (Fenêtre contextuelle)** 📄 pour voir les détails des entités sélectionnées sur la carte.

## Créer et utiliser une carte de liens

Les cartes de liens sont utilisées dans les [analyses de liens](#) pour présenter les relations entre différents emplacements. Elles peuvent afficher les relations sans direction (toiles d'araignée) ou avec des directions (cartes de flux). Les connexions peuvent également indiquer l'importance de la relation, par exemple le nombre d'appels téléphoniques entre différents emplacements.

Les cartes de liens permettent de répondre à des questions concernant vos données, par exemple : Quel est le type de relation ?

### Exemple

Un organisme de santé non gouvernemental étudie la propagation d'une maladie infectieuse au cours d'une épidémie passée. Une carte de liens dirigée (également nommée carte de flux) permet de visualiser la diffusion à partir de deux des pays les plus durement frappés par la maladie vers d'autres pays.



### Créer une carte de liens

Pour créer une carte de liens, procédez comme suit :

1. Développez un jeu de données dans la fenêtre de données afin que les champs soient visibles.
2. Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - Deux champs d'emplacement
  - Deux champs d'emplacement plus un champ numérique  $\Sigma$  ou de taux/ratio  $\frac{R}{B}$

#### Astuce :

Un ou plusieurs champs d'emplacement peuvent être ajoutés à votre jeu de données à l'aide de l'outil [Activer l'emplacement](#) ou en [créant une relation](#) avec un jeu de données qui possède un champ d'emplacement. Lorsque vous activez l'emplacement pour une carte de liens par coordonnées ou adresses, il est recommandé de laisser le paramètre [Repeat identical features \(Répéter les entités identiques\)](#) décoché.

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

3. Faites glisser les champs vers la page et déposez-les sur la zone de déplacement **Map (Carte)**.

## Remarques sur l'utilisation

Cliquez sur le bouton **Info (Info)** ⓘ pour retourner la fiche de carte. Le dos de la fiche inclut un endroit où écrire une description de la carte.

La fenêtre **Layer options (Options de la couche)** est accessible depuis la légende de la couche et permet de changer le style et les statistiques de la carte.

La taille des nœuds peut être modifiée à l'aide des méthodes de [centralité](#) suivantes :

- **Degré** : nombre de voisins directs du nœud. Si la carte est dirigée (carte de flux), la centralité de degré peut se mesurer en degré entrant (nombre de voisins directs dont les connexions sont dirigées vers le nœud) ou en degré sortant (nombre de voisins directs dont les connexions s'éloignent du nœud).
- **Intermédiarité** : degré auquel un nœud repose sur le plus court chemin entre d'autres nœuds du réseau. Le paramètre de normalisation est désactivé pour cette méthode de centralité, car le calcul d'intermédiarité applique toujours une normalisation.
- **Proximité** : moyenne des chemins de distance les plus courts par rapport à tous les autres nœuds. Le paramètre de normalisation est désactivé pour cette méthode de centralité.
- **Vecteur propre** : mesure de l'influence d'un nœud dans un réseau en fonction de sa proximité avec d'autres nœuds importants.

L'onglet **Analysis (Analyse)** et l'onglet **Style** présentent différentes options selon les sélections que vous effectuez dans la fenêtre **Layer options (Options de la couche)**. Les options suivantes sont disponibles pour les cartes de liens :

Sélection	Options ⚙️	Style 🎨	Légende ☰
Aucun	<p>Le paramètre <b>Directional flow (Flux directionnel)</b> permet de transformer des liens en flèches d'un nœud à l'autre.</p> <p>La méthode de centralité peut être définie à l'aide du paramètre <b>Size node using (Dimensionner les nœuds avec)</b>.</p> <p>Le paramètre <b>Normalized (Normalisé)</b> peut servir à normaliser les centralités des nœuds en divisant un autre champ pour créer un ratio ou une proportion. Le paramètre <b>Normalized (Normalisé)</b> est activé par défaut, mais il peut être désactivé pour les nœuds à l'aide de la <a href="#">centralité</a> d'intermédiarité et de proximité.</p> <p>Les <a href="#">classifications</a> Seuils naturels, Intervalle égal, et Non classées peuvent être sélectionnées dans le paramètre <b>Classification type (Type de classification)</b>. Si Natural Breaks (Seuils naturels) ou Equal Interval (Intervalle égal) est sélectionné, le nombre de classes peut également être mis à jour.</p>	<p>Modifiez la transparence de la couche de la carte de liens.</p>	<p>Non disponible</p>

Sélection	Options 	Style 	Légende 
	<p> <b>Astuce :</b></p> <p> Faites glisser un champ de chaîne vers la fenêtre <b>Layer options (Options de la couche)</b> et déposez-le sur le lien afin de styliser les liens par valeurs uniques.</p>		
Nœud	<p>Utilisez le paramètre <b>Choose node field (Choisir un champ de nœud)</b> pour définir le nœud sélectionné sur un autre champ d'emplacement.</p>	<p>Modifiez les valeurs dans <b>Node style options (Options de style de nœud)</b>, notamment les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Symbol shape (Forme du symbole)</b></li> <li>• <b>Size (min - max) (Taille (min - max))</b></li> <li>• <b>Fill color (Couleur de remplissage)</b></li> <li>• <b>Outline thickness (Épaisseur du contour)</b></li> <li>• <b>Outline color (Couleur de contour)</b></li> </ul>	Non disponible

Sélection	Options 	Style 	Légende 
	<p>Utilisez le bouton <b>Add (Ajouter)</b>  et le bouton <b>Delete (Supprimer)</b>  pour ajouter de nouveaux champs de nœud ou en supprimer certains. Les nouveaux champs de nœud sont connectés au champ de nœud sélectionné. Vous devez posséder trois champs de nœuds au moins pour supprimer un nœud.</p> <p> <b>Astuce :</b></p> <p> Faites glisser un champ d'emplacement vers la fenêtre <b>Layer options (Options de la couche)</b> et déposez-le sur le bouton <b>Add (Ajouter)</b> ou sur un nœud existant pour ajouter des champs de nœud.</p> <p> Cliquez tout en appuyant sur la touche <b>Ctrl</b> pour sélectionner plusieurs nœuds. Les options disponibles sont les suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilisez le bouton <b>Merge nodes (Fusionner les nœuds)</b>  et le bouton <b>Unmerge nodes (Dissocier les nœuds)</b>  pour fusionner ou dissocier les valeurs des champs From (De) et To (Vers). La fusion des champs attribuent le même symbole aux nœuds.</li> <li>• Utilisez le bouton <b>Unlink (Dissocier)</b>  et le bouton <b>Link (Lier)</b>  pour supprimer ou ajouter un lien entre deux champs de nœud. Ces options sont disponibles uniquement si au moins trois champs de nœud sont présents.</li> </ul>		
Lien	<p>Le paramètre <b>Weight (Pondération)</b> peut servir à modifier ou à supprimer le champ numérique ou de taux/ratio utilisé pour appliquer une pondération aux liens.</p> <p>Le paramètre <b>Type</b> peut servir à modifier ou à supprimer le champ de type chaîne utilisé pour styliser les liens par catégorie unique.</p>	<p>Modifiez le paramètre <b>Link style options (Options de style de liaison)</b>, notamment les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pattern (Modèle)</b></li> <li>• <b>Thickness (min - max) (Épaisseur (min - max))</b></li> <li>• <b>Couleur</b></li> </ul>	<p>L'onglet <b>Legend (Légende)</b> est activé si un champ <b>Weight (Pondération)</b> ou <b>Type</b> est ajouté. Le paramètre <b>Legend (Légende)</b> peut servir à consulter les valeurs de classification ou les catégories uniques des liens et à réaliser des sélections dans le diagramme.</p>

Sélection	Options 	Style 	Légende 
	<p>Si les flèches pointent dans la mauvaise direction, utilisez le bouton <b>Flip (Inverser)</b>  pour changer le sens de flux.</p> <p>Si la carte comprend trois champs de nœud ou plus, le bouton <b>Delete (Supprimer)</b>  peut être utilisé pour supprimer un lien de la carte. Lorsque vous supprimez un lien, un champ de nœud est également retiré et déconnecté du reste de la carte.</p> <p> <b>Astuce :</b></p> <p> Faites glisser un champ numérique ou de taux/ratio vers la fenêtre <b>Layer options (Options de la couche)</b> et déposez-le sur le lien sélectionné pour modifier le paramètre <b>Weight (Pondération)</b>. Utilisez un champ de type chaîne pour modifier le paramètre <b>Type</b>.</p>		

Vous pouvez afficher la distance entre les nœuds en positionnant le curseur sur les liens. La distance est indiquée dans les unités par défaut de votre compte.

Le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  permet de passer d'une carte de liens à une autre visualisation, par exemple un [diagramme à barres](#). Pour modifier le type de visualisation, un paramètre **Display field (Champ d'affichage)**  doit être défini pour les champs d'emplacement.

## Limitations

Une limite du nombre de connexions pouvant s'afficher repose sur la limite de requêtes maximale du jeu de données. Le message d'erreur **There's too much data to complete this operation (Trop de données pour réaliser cette opération)** apparaît si le nombre de connexions est supérieur à la limite. La limite de requêtes maximale des entités ponctuelles est de 16 000. La limite de requêtes maximale des entités linéaires et surfaciques est de 8 000.

Par exemple, un jeu de données de vols en Europe contient des centaines de milliers de numéros de vol pour 126 aéroports. Chaque aéroport propose au moins un vol direct à chaque autre aéroport. Par conséquent, le nombre de connexions est :

```
126 origins * 126 destinations = 15876 connections
```

Le nombre de vols n'affecte pas la limite de requêtes, contrairement au nombre d'aéroports. Si un aéroport supplémentaire est ajouté au jeu de données avec des vols directs vers tous les autres aéroports, le nombre de connexions est porté à 16 129, ce qui dépasse la limite de requête. Toutefois, s'il n'existe aucune connexion entre chaque valeur unique, le nombre de valeurs uniques peut être supérieur. Si certains aéroports ne proposent pas de vols directs entre eux, le nombre d'aéroports pouvant être affichés peut augmenter jusqu'à ce que le nombre de connexions dépasse la limite de requêtes.

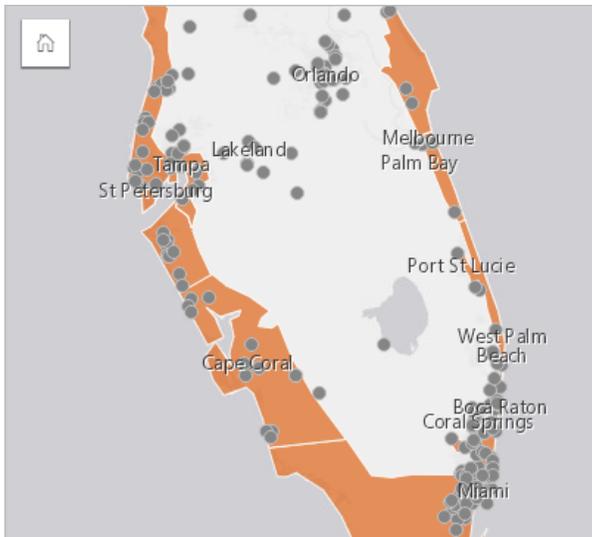
## Créer et utiliser une carte d'emplacement

Créez une carte d'emplacement pour voir où sont situées vos entités ponctuelles, linéaires, et surfaciques (sinon, là où les entités ne sont pas). Une carte d'emplacement affiche toutes les entités dans un jeu de données, par un symbole simple, uniforme. Les cartes d'emplacement permettent de répondre à des questions concernant vos données, par exemple : Où sont-elles situées ? Quel est le type de distribution ?

Les cartes d'emplacement sont plus utiles pour les jeux de données où vous pouvez voir toutes ou presque toutes les entités sur la carte avec peu de chevauchement. S'il y a trop d'entités ponctuelles à distinguer sur la carte, pensez à créer une [carte groupée](#) ou une [carte de densité](#).

### Exemple

Une compagnie d'assurances réalise une évaluation afin de déterminer combien de ses polices d'assurance se situent dans une zone d'onde de tempête et calculer les risques associés. Une carte d'emplacements donne à l'expert une idée du nombre de polices situées dans la zone à risque élevé.



La carte d'emplacements ci-dessus montre les emplacements des clients sous forme d'entités ponctuelles, et la zone d'onde de tempête sous forme d'entités surfaciques sur la couche inférieure. La carte d'emplacement indique une forte densité de points relative dans la zone d'onde de tempête par rapport au nombre de points sur la terre.

### Créer une carte d'emplacement

Pour créer une carte d'emplacement, procédez comme suit :

- Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Faites glisser un jeu de données vers la page et déposez-le sur la zone de déplacement **Map (Carte)**.
  - Développez le jeu de données, sélectionnez le champ de localisation , faites glisser le champ sur la page, et déposez-le sur la zone de déplacement de la **Carte**.
- Si votre jeu de données a un symbole par défaut autre qu'un symbole unique, développez la légende pour voir la fenêtre **Layer options (Options de couche)**, cliquez sur l'Onglet **Options**  et définissez **Symbol type (Type de symbole)** sur **Location (Single Symbol) [Emplacement (symbole unique)]**.

## Remarques sur l'utilisation

Cliquez sur le bouton **Info (Info)** ⓘ pour retourner la fiche de carte. Le dos de la carte inclut le total de chaque entité et offre une zone de texte où écrire une description de la carte.

La fenêtre **Options de couche** permet de changer le style de carte et de voir des informations sur les entités sélectionnées.

Utilisez l'Onglet **Legend (Légende)** ☰ pour visualiser le nombre d'entités du jeu de données.

Utilisez l'Onglet **Options** ⚙ pour passer d'un type de carte à un autre.

Utilisez l'Onglet **Style** 🎨 pour changer les propriétés de style de symbole, telles que la forme du symbole, la couleur de remplissage, l'épaisseur du contour et la transparence de la couche.

Utilisez l'Onglet **Pop-up (Fenêtre contextuelle)** ☰ pour voir les détails des entités sélectionnées sur la carte.

# Créer et utiliser des cartes avec symboles de diagrammes à secteurs

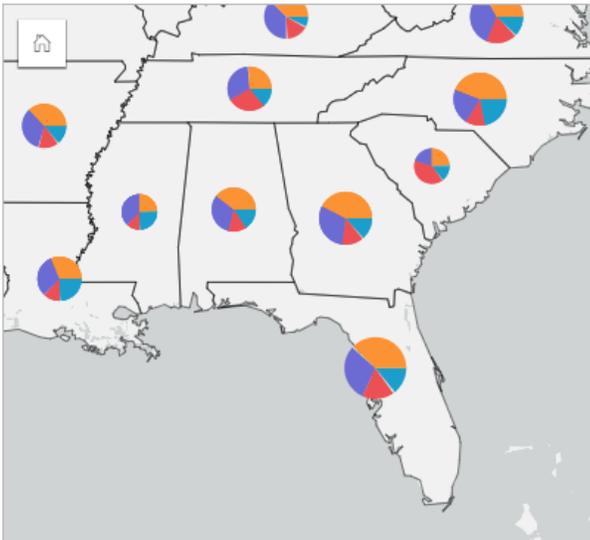
Les symboles de diagrammes à secteurs sont utilisés dans les cartes pour indiquer les proportions des données catégorielles associées à une seule entité, à l'aide d'un total ou d'une statistique de synthèse. Un champ de type chaîne et un champ de type emplacement contenant des valeurs coïncidentes sont nécessaires pour créer des symboles de diagrammes à secteurs sur une carte.

Les symboles de diagrammes à secteurs permettent de répondre à des questions concernant les données, telles que :

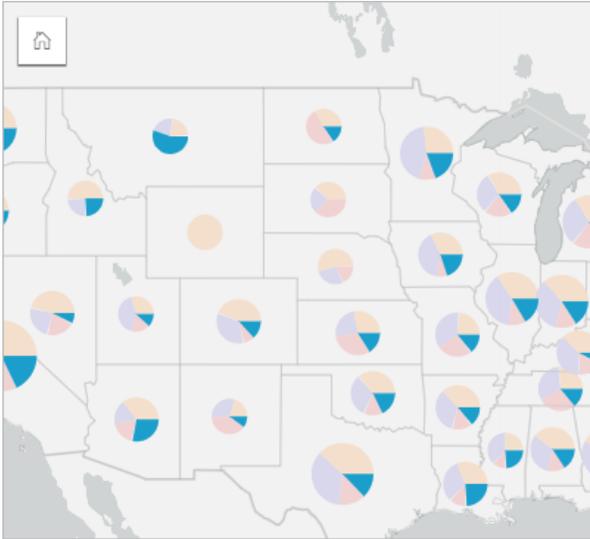
- Quelles sont les proportions des catégories pour chaque entité ?
- Quel est le total ou la statistique de synthèse par rapport à une autre localisation ?

## Exemple

Une compagnie d'assurances analyse les souscriptions de ses polices d'assurance aux États-Unis afin de situer le potentiel de marché pour chaque catégorie de polices (automobile, invalidité, vie et biens). L'analyste en charge du projet joint les données du portefeuille d'assurance de la compagnie à une couche de limites d'États. Il se sert ensuite du résultat de cette jointure pour créer des symboles de diagrammes à secteurs représentant les proportions de polices souscrites par catégorie dans chaque État, la taille de chaque diagramme à secteurs étant fonction du nombre de polices de l'État.



L'analyste peut utiliser des diagrammes et filtres associés, ou la légende de la carte, pour déterminer les États à potentiel de marché pour chaque catégorie de police. Il sélectionne des polices d'assurance automobile et remarque un faible taux de souscription d'assurances auto dans le Midwest. Il décide donc de pousser plus loin ses recherches afin de savoir pourquoi les souscriptions d'assurances auto sont rares ou inexistantes dans certains États (par exemple, absence d'offres d'assurance auto ou présence d'un concurrent régional majeur) et déterminer s'il est possible d'augmenter les souscriptions dans ces États.



## Créer des symboles de diagrammes à secteurs sur une carte

### Remarque :

Les symboles de diagramme à secteurs peuvent être créés uniquement avec des jeux de données multi-parties dont les entités sont colocalisées. Il est possible de créer ces jeux de données à l'aide d'une jointure de type un-à-plusieurs ou par l'activation de la localisation sur un jeu de données. Si la localisation est activée par adresses ou coordonnées, l'option **Repeat identical features (Répéter les entités identiques)** doit rester désélectionnée.

Pour créer une carte avec des symboles de diagrammes à secteurs, procédez comme suit :

1. Créez un jeu de données multi-parties à l'aide d'une des méthodes suivantes :
  - [Créez une jointure](#) entre deux jeux de données. En règle générale, ces jeux de données incluent les entités que vous voulez afficher sous forme de symboles de diagrammes à secteurs et une couche de limites.

La jointure doit être de type un vers plusieurs, c'est-à-dire que chaque entité de limite contient plusieurs entités pour créer le diagramme à secteurs. Dans l'exemple ci-dessus, une jointure a été créée entre un jeu de données contenant des informations sur les assurances et les limites des États.

- [Activez la localisation](#) pour votre jeu de données.

Si vous activez la localisation des points à l'aide d'adresses ou de coordonnées, l'option **Repeat identical features (Répéter les entités identiques)** doit rester désélectionnée. Cette méthode doit uniquement être utilisée dans les cas où plusieurs points de données apparaissent exactement au même endroit. Par exemple, un jeu de données contenant l'actualisation mensuelle des données sur les bouches d'incendie d'une ville peut intégrer une nouvelle saisie chaque mois pour chaque bouche d'incendie. L'activation de la localisation sans répéter les entités identiques permet d'agréger les entrées pour chaque bouche d'incendie.

Si vous activez la localisation à l'aide de la géographie, chaque limite doit comporter plusieurs entités. Cette méthode a le même fonctionnement qu'une jointure de type un vers plusieurs.

2. Développez un jeu de données dans la fenêtre de données afin que les champs soient visibles.
3. Sélectionnez l'une des combinaisons de champs suivantes :
  - Un champ de localisation plus un champ de type chaîne
  - Un champ de localisation, un champ de type chaîne et un champ numérique ou de taux/ratio

Si vous avez créé une jointure à l'étape 1, le champ de localisation que vous sélectionnez doit être celui qui correspond aux limites.

 **Astuce :**

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

4. Faites glisser les champs vers la page et déposez-les sur la zone de déplacement **Map (Carte)**. Une carte à valeurs uniques est créée, avec le paramètre **Symbol type (Type de symbole)** défini sur **Types (Unique Symbols) [Types (Symboles uniques)]**.
5. Développez la légende pour voir la fenêtre [Layer options \(Options de couche\)](#).
6. Accédez à l'onglet **Options (Options)** .
7. Définissez **Symbol type (Type de symbole)** sur **Pies (Secteurs)**.

## Remarques sur l'utilisation

La fenêtre **Layer options (Options de couche)** est accessible depuis la légende de la couche et permet de voir les valeurs de classification cartographiées, changer le style de la carte, et voir des informations sur les entités sélectionnées.

Utilisez l'onglet **Legend (Légende)**  pour visualiser les valeurs et les nombres totaux des symboles de diagrammes à secteurs et appliquer des sélections en fonction des valeurs. Pour modifier la couleur associée à une catégorie, cliquez sur le symbole et sélectionnez une couleur dans la palette ou entrez une valeur hexadécimale.

Utilisez l'onglet **Options**  pour :

- Changer le champ affiché sur la carte ou passer à un autre type de carte.
- Modifiez la variable numérique. La variable numérique divise le diagramme à secteurs en segments proportionnels et peut reposer sur un nombre total d'entités ou sur un champ numérique ou de taux/ratio. Si un champ numérique ou de taux/ratio est sélectionné, les proportions peuvent reposer sur une somme, un minimum, un maximum ou une moyenne.
- Modifier le [type de classification](#) (seuils naturels, intervalle égal ou sans classification).
- Modifier le nombre de catégories affichées.
- [Configurez l'affichage des fenêtres contextuelles de la carte](#) avec ou sans statistiques, ou désactivez les fenêtres contextuelles de la couche.

Utilisez l'onglet **Style**  pour modifier les [propriétés de style de symbole](#), telles que la taille du symbole, le style de contour et la transparence de la couche.

Utilisez l'onglet **Attributes (Attributs)**  pour voir les détails des entités sélectionnées sur la carte.

Utilisez le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  pour passer directement d'une carte avec symboles de diagrammes à secteurs à d'autres visualisations, par exemple une [table de synthèse](#), un [diagramme à barres empilées](#), un [diagramme de membrures](#) ou une [arborescence](#).

## Limitations

Les symboles de diagrammes à secteurs représentent toutes les catégories uniques associées à une seule entité ou un seul emplacement. Les entités contenant plusieurs catégories uniques peuvent rendre les symboles de diagrammes à secteurs difficiles à interpréter.

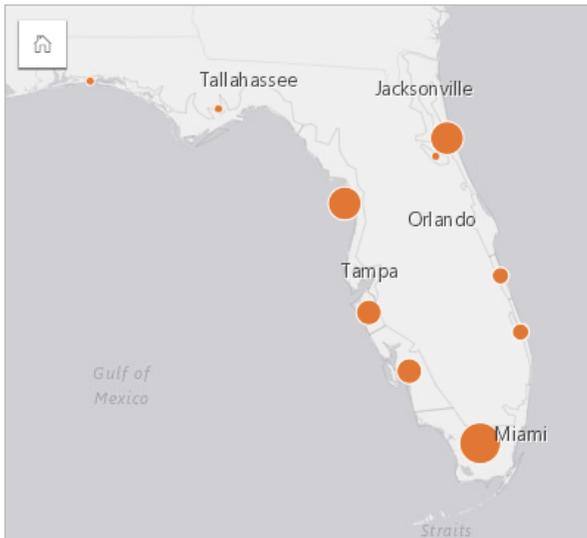
# Créer et utiliser une carte à symboles gradués

Créez une carte à symboles gradués pour afficher les symboles de tailles variables représentant des valeurs numériques, où les symboles les plus grands représentent des valeurs supérieures. Les cartes à symboles gradués utilisent le [type de symbole smart mapping](#) **Counts and Amounts (Size) [Totaux et montants (Taille)]**. Les cartes à symboles gradués permettent de répondre à des questions concernant les données, notamment : où sont-elles situées ? Qu'est-ce qui est de plus grande taille ? Qu'est-ce qui est de plus petite taille ?

Les symboles gradués permettent de distinguer facilement les valeurs faibles et élevées. Vous pouvez ainsi afficher les différences et réaliser des comparaisons sur une carte. Ajustez la taille des symboles pour obtenir des résultats plus parlants.

## Exemple

Une compagnie d'assurances réalise une évaluation afin de déterminer combien de ses polices d'assurance se situent dans une zone d'onde de tempête et calculer les risques associés. Une carte à symboles gradués utilisant la somme des valeurs totales assurées permet de déterminer les zones d'onde de tempête dont la valeur de polices est la plus élevée.



La carte à symboles gradués ci-dessus est le résultat d'une agrégation spatiale entre les couches InsurancePortfolio et FloridaStormSurge (que montre l'[exemple de carte d'emplacements](#)). La carte montre que le total des valeurs assurées le plus élevé se situe sur la pointe méridionale, où se trouve le symbole le plus grand.

## Créer une carte à symboles gradués

Pour créer une carte à symboles gradués, procédez comme suit :

1. Développez un jeu de données dans fenêtre de données afin que les champs soient visibles.
2. Sélectionnez un champ numérique .

### **Astuce :**

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

3. Faites glisser le champ vers la page et déposez-le sur la zone de déplacement **Map (Carte)**.

Une carte à symboles gradués est créée avec **Counts and Amounts (Size) [Totaux et montants (Taille)]** comme **Symbol type (Type de symbole)**.

Une carte à symboles gradués est également créée lorsque vous effectuez une [agrégation spatiale](#).

## Remarques sur l'utilisation

Cliquez sur le bouton **Info (Info)** ⓘ pour retourner la fiche de carte. Le dos de la carte inclut des statistiques et offre une zone de texte où écrire une description de la carte.

La fenêtre [Options de couche](#) est accessible depuis la légende de la couche et permet de voir les valeurs de classification cartographiées, changer le style de la carte, et voir des informations sur les entités sélectionnées.

Utilisez l'Onglet **Legend (Légende)** ≡ pour visualiser les valeurs de classification de la carte à symboles gradués et effectuer des sélections sur la base des valeurs.

Utilisez Onglet **Options** ⚙ pour :

- Changer le champ affiché sur la carte ou passer à un autre type de carte.
- Affichez les statistiques du champ d'affichage. Cette option est uniquement disponible si l'emplacement a été activé sur le jeu de données et que l'agrégation est autorisée pour les [entités identiques](#) ou si le jeu de données a été créé via l'[agrégation spatiale](#).
- Modifier le type de classification.
- Changer le nombre des catégories affichées.
- Changer, ajouter, ou supprimer le champ **Divide by (Diviser par)**.

Utilisez Onglet **Style** 🎨 pour changer les [symbol style properties \(propriétés de style de symbole\)](#), par exemple la taille du symbole, la couleur de remplissage, l'épaisseur et la couleur du contour, et la transparence de la couche.

Utilisez Onglet **Pop-up (Fenêtre contextuelle)** ⓘ pour voir les détails des entités sélectionnées sur la carte.

## Comment fonctionnent les cartes à symboles gradués

Les cartes à symboles gradués utilisent la classification des données pour appliquer des symboles aux plages numériques. La méthode de classification que vous utilisez dépend des données que vous utilisez et des informations que vous voulez transmettre sur votre carte.

Les options de classification suivantes sont disponibles pour les cartes à symboles gradués :

Méthode de classification	Description	Exemple
<b>Seuils naturels</b>	<p>Les catégories s'appuient sur des regroupements naturels inhérents aux données. Il s'agit de la classification par défaut.</p> <p>Il est recommandé d'utiliser la méthode des pauses naturelles quand vous voulez mettre en valeur les regroupements naturels inhérents aux données. Les pauses naturelles doivent être utilisées pour comparer les cartes créées avec d'autres données.</p>	<p>Utilisez les pauses naturelles pour comparer le nombre de crimes dans des quartiers d'une même ville. Les nombres totaux de crimes sont regroupés afin que les quartiers dont le nombre total de crimes est équivalent soient symbolisés par la même couleur.</p>

Méthode de classification	Description	Exemple
<b>Intervalle égal</b>	<p>Divise la plage de valeurs attributaires en sous-plages de même taille.</p> <p>La classification par intervalles égaux met en évidence le montant d'un attribut par rapport à d'autres valeurs et doit être utilisée pour les données dont les plages sont familières.</p>	<p>Utilisez des intervalles égaux pour comparer les ventes totales des magasins. Si vous utilisez quatre corbeilles, les magasins seront divisés en plages de 25 pour cent.</p>
<b>Quantile</b>	<p>Divise les attributs en groupes avec des nombres égaux d'entités.</p> <p>La classification des quantiles peut déformer l'apparence de votre carte en déplaçant des valeurs similaires dans des catégories différentes. Par conséquent, cette méthode de classification ne doit être utilisée qu'avec des données assez uniformes. Vous pouvez aussi utiliser la classification des quantiles comme une méthode de classement visuel.</p>	<p>Utilisez les intervalles de quantiles pour comparer les émissions de carbone entre les pays, sur une année donnée. Si votre jeu de données inclut les émissions de 100 pays et que vous utilisez 10 corbeilles, vous pourrez distinguer les groupes émetteurs de carbone (10 plus grands émetteurs, 10 plus faibles émetteurs, et ainsi de suite), mais pas distinguer à l'intérieur des groupes.</p>
<b>Ecart type</b>	<p>Classe une entité en fonction de sa variation par rapport à la moyenne.</p> <p>La méthode d'écart type fonctionne mieux sur les groupes de données qui sont normalement distribués et pour les analyses dont la moyenne, où la moyenne ou la distance de la moyenne est importante.</p>	<p>Utilisez un écart type pour comparer le nombre d'admissions à l'hôpital dans l'État. Vous pouvez utiliser la carte pour voir où les hôpitaux avec un nombre moyen d'admissions sont situés, ainsi que les lieux où les hôpitaux sont un ou deux écarts types au-dessus ou au-dessous des admissions moyennes.</p>
<b>Non classé</b>	<p>Les données numériques sont affichées sur une échelle continue plutôt que dans des classes discrètes.</p> <p>Il est recommandé d'utiliser la méthode sans classification pour voir les changements proportionnels des données.</p>	<p>Utilisez un dégradé de couleurs sans classification pour comparer les émissions de carbone entre les pays. Contrairement à la classification par quantiles, cette méthode vous permet de distinguer entre tous les pays car chaque pays a une taille de chaque symbole légèrement différente (par exemple, le plus grand émetteur de carbone aura un symbole légèrement plus grand que le deuxième plus grand émetteur).</p>
<b>Manuel</b>	<p>Ajoutez manuellement des seuils de classes appropriés à vos données.</p> <p>Il est recommandé d'utiliser la méthode manuelle quand des plages connues doivent être appliquées à vos données, par exemple si vous voulez créer plusieurs cartes avec les mêmes corbeilles.</p>	<p>Utilisez une classification manuelle pour comparer le nombre de logements vides dans des quartiers d'une ville sur une période. La classification manuelle peut servir à appliquer les mêmes corbeilles aux cartes afin que les modèles et les comparaisons puissent être réalisées sans faire de fausses hypothèses en raison des différences de classification.</p>

# Diagrammes

# Créer des diagrammes

Pour créer des diagrammes interactifs, sélectionnez un ou plusieurs champs de type chaîne, numérique, taux/ratio ou date/heure dans la fenêtre de données et faites-les glisser sur la page ou cliquez sur le bouton **Chart (Diagramme)** en haut de la fenêtre de données.

Vous pouvez également basculer entre différents types de visualisation pris en charge à partir de fiches existantes.



## Astuce :



Vous pouvez [copier une fiche de diagramme](#) sur une autre page en la faisant glisser vers l'onglet **New Page (Nouvelle page)** + ou une page déjà créée. Pour copier le diagramme sur la même page, utilisez les touches **Ctrl+C** pour le copier et **Ctrl+V** pour le coller.

## Types de diagrammes

Il est possible de créer plusieurs types de diagrammes avec ArcGIS Insights. Insights utilise des paramètres par défaut intelligents pour créer le type de diagramme le mieux adapté aux données à visualiser, si bien que vous êtes assuré de toujours obtenir le type de diagramme correspondant le mieux au champ que vous sélectionnez.

La table ci-dessous présente les entrées pour chaque diagramme, les visualisations associées que vous pouvez activer au moyen du bouton **Visualization type (Type de visualisation)** , ainsi que les questions auxquelles le diagramme peut vous aider à répondre.

Visualisation	Configuration minimale des données	Types de visualisations associés	Questions auxquelles cela peut vous aider à répondre
<a href="#">Diagramme à barres</a>	Un champ de type chaîne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cartes à valeurs uniques</li> <li>• Tableau de synthèse</li> <li>• Diagramme en colonnes</li> <li>• Arborescence</li> <li>• Diagramme à bulles</li> <li>• Diagramme linéaire</li> <li>• ICP</li> <li>• Diagramme en anneau</li> <li>• Diagramme à points</li> </ul>	Comment mes données sont-elles distribuées (par catégorie) ?

Visualisation	Configuration minimale des données	Types de visualisations associés	Questions auxquelles cela peut vous aider à répondre
Boîte à moustaches	Un champ numérique ou de taux/ ratio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Carte de symboles proportionnels</li> <li>• Tableau de synthèse</li> <li>• Histogramme</li> <li>• ICP</li> </ul>	<p>Quel est le type de distribution ?</p> <p>Quelles sont les valeurs élevées ?</p> <p>Quelles sont les valeurs basses ?</p>
Diagramme à bulles	Un champ de type chaîne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cartes à valeurs uniques</li> <li>• Tableau de synthèse</li> <li>• Diagramme à barres</li> <li>• Diagramme en colonnes</li> <li>• Arborescence</li> <li>• Diagramme linéaire</li> <li>• ICP</li> <li>• Diagramme en anneau</li> </ul>	<p>Comment mes données sont-elles distribuées (par catégorie) ?</p>

Visualisation	Configuration minimale des données	Types de visualisations associés	Questions auxquelles cela peut vous aider à répondre
Diagramme de membrures	Deux champs de type chaîne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tableau de synthèse</li> <li>• Diagramme à barres</li> <li>• Diagramme à barres empilées</li> <li>• Diagramme en colonnes</li> <li>• Diagramme à colonnes empilées</li> <li>• Arborescence</li> <li>• Diagramme de densité</li> <li>• Data clock</li> <li>• Diagramme de liens</li> <li>• Diagramme linéaire</li> </ul>	Quel est le type de relation ?
Diagramme en colonnes	Un champ de type chaîne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cartes à valeurs uniques</li> <li>• Tableau de synthèse</li> <li>• Diagramme à barres</li> <li>• Arborescence</li> <li>• Diagramme à bulles</li> <li>• Diagramme linéaire</li> <li>• ICP</li> <li>• Diagramme en anneau</li> <li>• Diagramme à points</li> </ul>	Comment mes données sont-elles distribuées (par catégorie) ?

Visualisation	Configuration minimale des données	Types de visualisations associés	Questions auxquelles cela peut vous aider à répondre
Diagramme combiné	Une des situations suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• un champ chaîne et deux champs numériques ou de taux/ratio</li> <li>• Deux jeux de données avec le même champ de type chaîne</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tableau de synthèse</li> <li>• Arborescence</li> <li>• Nuage de points</li> <li>• Diagramme à points</li> </ul>	Comment mes données sont-elles distribuées (par catégorie) ? Quel est le type de relation ?
Data clock	Un champ de date/heure ou deux champs de type chaîne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tableau de synthèse</li> <li>• Diagramme à barres</li> <li>• Diagramme à barres empilées</li> <li>• Diagramme en colonnes</li> <li>• Diagramme à colonnes empilées</li> <li>• Arborescence</li> <li>• Diagramme de densité</li> <li>• Diagramme de membrures</li> <li>• Diagramme de liens</li> <li>• Diagramme linéaire</li> </ul>	Quel est le type de modification ? Quel est le type de relation ?

Visualisation	Configuration minimale des données	Types de visualisations associés	Questions auxquelles cela peut vous aider à répondre
Diagramme en anneau	Un champ de type chaîne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cartes à valeurs uniques</li> <li>• Tableau de synthèse</li> <li>• Diagramme à barres</li> <li>• Diagramme en colonnes</li> <li>• Arborescence</li> <li>• Diagramme à bulles</li> <li>• Diagramme linéaire</li> <li>• ICP</li> </ul>	Comment mes données sont-elles distribuées (par catégorie) ?
Diagramme de densité	Deux champs de type chaîne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tableau de synthèse</li> <li>• Diagramme à barres</li> <li>• Diagramme à barres empilées</li> <li>• Diagramme en colonnes</li> <li>• Diagramme à colonnes empilées</li> <li>• Arborescence</li> <li>• Diagramme de membrures</li> <li>• Data clock</li> <li>• Diagramme de liens</li> <li>• Diagramme linéaire</li> </ul>	Quel est le type de relation ?

Visualisation	Configuration minimale des données	Types de visualisations associés	Questions auxquelles cela peut vous aider à répondre
Histogramme	Un champ numérique	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Carte de symboles proportionnels</li> <li>• Tableau de synthèse</li> <li>• Boîte à moustaches</li> <li>• ICP</li> </ul>	<p>Quel est le type de distribution ?</p> <p>Quelles sont les valeurs élevées ?</p> <p>Quelles sont les valeurs basses ?</p>
ICP	Un champ numérique	Aucun	Quel est le type de relation ?
Diagramme linéaire	Un champ de type chaîne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cartes à valeurs uniques</li> <li>• Tableau de synthèse</li> <li>• Diagramme à barres</li> <li>• Diagramme en colonnes</li> <li>• Arborescence</li> <li>• Diagramme à bulles</li> <li>• ICP</li> <li>• Diagramme en anneau</li> </ul>	Comment mes données sont-elles distribuées (par catégorie) ?

Visualisation	Configuration minimale des données	Types de visualisations associés	Questions auxquelles cela peut vous aider à répondre
Diagramme de liens	Deux champs de type chaîne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tableau de synthèse</li> <li>• Diagramme à barres</li> <li>• Diagramme à barres empilées</li> <li>• Diagramme en colonnes</li> <li>• Diagramme à colonnes empilées</li> <li>• Arborescence</li> <li>• Diagramme de densité</li> <li>• Diagramme de membrures</li> <li>• Data clock</li> <li>• Diagramme linéaire</li> </ul>	Quel est le type de relation ?
Diagramme à points	Un champ chaîne et un champ numérique ou de taux/ratio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tableau de synthèse</li> <li>• ICP</li> <li>• Diagramme à barres</li> <li>• Diagramme en colonnes</li> <li>• Arborescence</li> <li>• Diagramme à bulles</li> <li>• Diagramme linéaire</li> <li>• Boîte à moustaches</li> <li>• Diagramme en anneau</li> </ul>	Comment mes données sont-elles distribuées (par catégorie) ?
Nuage de points	Deux champs numériques ou de taux/ratio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tableau de synthèse</li> <li>• ICP</li> </ul>	Quel est le type de relation ?

Visualisation	Configuration minimale des données	Types de visualisations associés	Questions auxquelles cela peut vous aider à répondre
Matrice de nuages de points	Trois champs numériques ou de taux/ratio ou plus	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tableau de synthèse</li> </ul>	Quel est le type de relation ?
Diagramme à barres empilées	Deux champs de type chaîne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tableau de synthèse</li> <li>• Diagramme à barres</li> <li>• Diagramme en colonnes</li> <li>• Diagramme à colonnes empilées</li> <li>• Arborescence</li> <li>• Diagramme de densité</li> <li>• Diagramme de membrures</li> <li>• Data clock</li> <li>• Diagramme de liens</li> <li>• Diagramme linéaire</li> </ul>	Comment mes données sont-elles distribuées (par catégorie) ?
Diagramme à colonnes empilées	Deux champs de type chaîne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tableau de synthèse</li> <li>• Diagramme à barres</li> <li>• Diagramme à barres empilées</li> <li>• Diagramme en colonnes</li> <li>• Arborescence</li> <li>• Diagramme de densité</li> <li>• Diagramme de membrures</li> <li>• Data clock</li> <li>• Diagramme de liens</li> <li>• Diagramme linéaire</li> </ul>	Comment mes données sont-elles distribuées (par catégorie) ?

Visualisation	Configuration minimale des données	Types de visualisations associés	Questions auxquelles cela peut vous aider à répondre
Diagramme chronologique	Un champ de date/heure	Aucun	Quel est le type de modification ?
Arborescence	Un champ de type chaîne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tableau de synthèse</li> <li>• Diagramme à barres</li> <li>• Diagramme à barres empilées</li> <li>• Diagramme en colonnes</li> <li>• Diagramme à colonnes empilées</li> <li>• Diagramme de densité</li> <li>• Diagramme de membrures</li> <li>• Data clock</li> <li>• Diagramme de liens</li> <li>• Diagramme linéaire</li> </ul>	Comment mes données sont-elles distribuées (par catégorie) ?

## Changer les variables

Lorsque la narration de données émerge de vos visualisations, vous pouvez présenter différentes données et ajuster des propriétés telles que le regroupement de vos données, et changer le style du diagramme. Les champs modifiables dans les diagrammes sont présentés dans des zones de liste déroulante grises. Vous pouvez choisir un champ différent à afficher sur un axe ou sur les deux axes. Cliquez sur un champ modifiable de votre diagramme, puis sélectionnez un champ différent dans la liste.

Les visualisations qui récapitulent les données, par exemple les diagrammes à barres, les graphiques chronologiques, les graphiques linéaires et les tables de synthèse, vous permettent de choisir un type de statistiques différent. Vous pouvez, par exemple, basculer l'affichage de la somme des ventes par région à la moyenne des ventes par région grâce au menu déroulant des types de statistiques.

## Utiliser la barre d'outils de diagramme

Chaque fiche dispose d'une barre d'outils qui peut être utilisée pour en savoir plus sur vos données ou améliorer leur apparence.

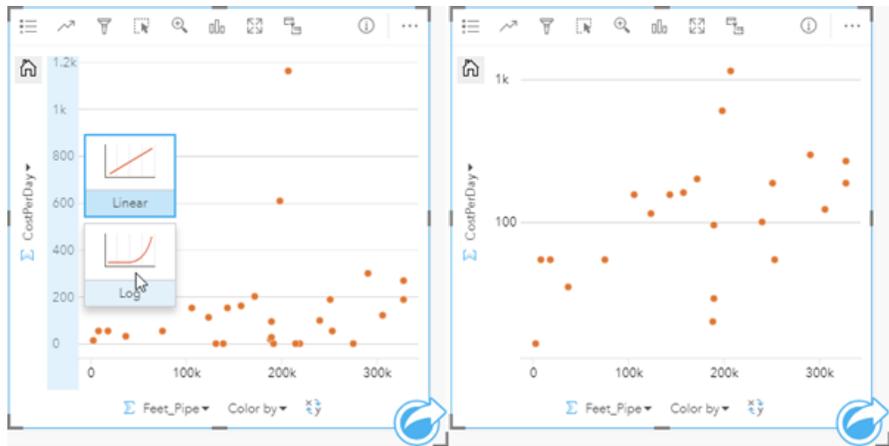
Outil	Description	Diagrammes applicables
<b>Légende</b> 	<p>Le bouton <b>Légende</b> permet d'afficher la fenêtre <b>Options de la couche</b>. Les options disponibles dans cette fenêtre dépendent du type de diagramme.</p>	Tous
<b>Statistiques du diagramme</b> 	<p>Le bouton <b>Statistiques du diagramme</b> permet d'afficher les calculs statistiques pertinents sur vos données. Il est possible d'afficher les statistiques suivantes pour les diagrammes à barres, les diagrammes en colonnes, les graphiques chronologiques et les graphiques linéaires :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Moyenne</b></li> <li>• <b>Médiane</b></li> <li>• <b>Quartile supérieur</b></li> <li>• <b>Quartile inférieur</b></li> <li>• <b>Personnalisée</b></li> </ul> <p>Les statistiques suivantes peuvent être affichées pour les histogrammes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Moyenne</b></li> <li>• <b>Médiane</b></li> <li>• <b>Distribution normale</b></li> </ul> <p>Les statistiques suivantes peuvent être affichées pour les nuages de points :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Aucun</b></li> <li>• <b>Linéaire</b></li> <li>• <b>Exponentiel</b></li> <li>• <b>Polynomiale</b></li> </ul>	Diagramme à barres, diagramme en colonnes, nuage de points, diagramme chronologique, diagramme linéaire
<b>Filtre des fiches</b> 	<p>Le bouton <b>Filtre des fiches</b> permet de supprimer toutes les données indésirables de votre diagramme. Les filtres peuvent être appliqués à tous les champs chaîne, numérique, taux/ratio et date/heure. Un filtre de fiche n'affecte pas les autres fiches utilisant le même jeu de données.</p> <p>Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique <a href="#">Filtrer les données</a>.</p>	Tous
<b>Outils de sélection</b> 	<p>Les sélections peuvent servir à mettre en surbrillance des entités importantes. Les sélections sur une fiche sont reflétées sur une autre fiche à l'aide des mêmes données. Les outils de sélection suivants peuvent être disponibles sur votre diagramme :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Sélectionner</b></li> <li>• <b>Sélectionner le cadre</b></li> <li>• <b>Inverser la sélection</b></li> </ul> <p>Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique <a href="#">Effectuer des sélections</a>.</p>	Tout sauf les diagrammes en anneau et KPI

Outil	Description	Diagrammes applicables
<b>Type de visualisation</b> 	Le menu déroulant <b>Type de visualisation</b> affiche tous les types de fiches disponibles. La liste déroulante peut servir à modifier rapidement votre fiche en une carte, une table de synthèse ou tout autre type de fiche. La disponibilité des visualisations dépend du type de données affiché sur votre fiche.	Tous
<b>Trier</b> ↓↑	L'option <b>Tri</b> est disponible pour la plupart des diagrammes qui utilisent un champ de type chaîne. Les options de tri suivantes sont disponibles : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tri croissant</b></li> <li>• <b>Tri décroissant</b></li> <li>• <b>Tri A-Z</b></li> <li>• <b>Tri Z-A</b></li> </ul>	Diagramme à barres, diagramme en colonnes, diagramme linéaire
<b>Agrandir</b>	Le bouton <b>Maximize (Agrandir)</b> permet d'agrandir la fiche. Les autres fiches sur la page sont réduites à la taille de miniatures. Vous pouvez rétablir la taille précédente de la fiche à l'aide du bouton <b>Restore down (Restaurer)</b> .	Tous
<b>Activer les filtres croisés</b>	Le bouton <b>Enable cross filters (Activer les filtres croisés)</b> permet d'autoriser la création de filtres sur la fiche en effectuant des sélections sur d'autres fiches. Les filtres croisés peuvent être supprimés à l'aide du bouton <b>Disable cross filters (Désactiver les filtres croisés)</b> .  Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique <a href="#">Filtrer les données</a> .	Tous
<b>Informations</b> 	Le bouton <b>Info</b> retourne la fiche pour présenter des informations sur votre diagramme, telles qu'une description de votre analyse et un horodatage qui vous indique la dernière mise à jour de données, le cas échéant. Des données statistiques (nombre d'éléments, moyenne et médiane) sont également apposées au dos de la fiche.	Tous
<b>Suppr</b>	Le bouton <b>Supprimer</b> permet de supprimer la fiche de votre page. Si vous ne voulez pas la supprimer, vous pouvez la récupérer en cliquant sur le bouton <b>Annuler</b> .	Tous

## Modifier un axe

Par défaut, tous les axes numériques dans Insights se trouvent sur une échelle linéaire. Il est possible de modifier un ou plusieurs axes en échelle logarithmique pour les nuages de points, les diagrammes chronologiques et les diagrammes linéaires. Les échelles logarithmiques sont des échelles non linéaires pouvant être utilisées pour afficher des jeux de données comportant des plages importantes de valeurs de données. Une échelle logarithmique utilise des ordres de grandeur logarithmiques pour afficher les données à une échelle plus exploitable. Par défaut, Insights utilise une échelle logarithmique en base 10. Le changement d'échelle de l'axe ne change pas la valeur des données, simplement la manière dont elles sont affichées.

Il est possible de changer l'échelle d'un axe en cliquant sur l'axe et en sélectionnant **Linear (Linéaire)** ou **Log (Journal)**.



Gauche : changer l'échelle de l'axe des y en Journal en cliquant sur l'axe et en sélectionnant l'échelle Journal. Droite : un nuage de points avec l'axe des x présentant les données sur une échelle linéaire et l'axe des y, les données sur une échelle logarithmique.

Les noms de champs permettent d'étiqueter les axes par défaut. Pour modifier les étiquettes des axes dans un diagramme, procédez comme suit :

1. Cliquez sur le bouton **More (Plus)** ....
2. Cliquez sur le bouton **Edit Labels (Mettre à jour les étiquettes)** ✎.
3. Cliquez sur une étiquette pour mettre le texte en surbrillance.
4. Saisissez la nouvelle étiquette de l'axe.
5. Appuyez sur la touche **Entrée** ou **Retour** de votre clavier pour appliquer la modification.

## Modifier les options de couche

La fenêtre **Options de la couche** est accessible via le bouton **Légende**. Les options et onglets disponibles dans la fenêtre **Options de la couche** dépendent du type de diagramme et du style actuel.

Onglet	Description	Diagrammes applicables
Légende ☰	<p>L'onglet <b>Legend (Légende)</b> présente les symboles sur le diagramme avec les catégories correspondantes. Les légendes sont disponibles <b>uniquement</b> pour les diagrammes affichés avec le paramètre <b>Unique symbols (Symboles uniques)</b> ou un dégradé de couleurs. L'onglet <b>Legend (Légende)</b> étant interactif, vous pouvez l'utiliser pour sélectionner des entités sur le diagramme.</p> <p>Si votre diagramme s'affiche avec le paramètre <b>Unique symbols (Symboles uniques)</b>, vous pouvez modifier la couleur associée à une catégorie en cliquant sur le symbole et en sélectionnant une couleur dans la palette ou en entrant une valeur hexadécimale.</p>	Tout sauf les histogrammes

Onglet	Description	Diagrammes applicables
Options 	<p>L'onglet <b>Options</b> est utilisé pour effectuer les opérations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Diagrammes à barres et colonnes : changer le <b>Symbol Type (Type de symbole)</b> de <b>Single symbol (Un seul symbole)</b> en <b>Unique symbols (Symboles uniques)</b>. D'autres diagrammes pouvant être symbolisés avec des symboles uniques ou seuls, comme les nuages de points, doivent être modifiés avec les options <b>Sous-groupe</b> ou <b>Couleur par</b> sur l'axe des x- ou des y.</li> <li>Data clocks et diagrammes de densité : modifier le <b>Classification type (Type de classification)</b> entre les classifications par seuils naturels, intervalle égal ou quantile.</li> <li>Diagramme de liens : modifier la mise en page du diagramme entre <b>Force directed (Force dirigée)</b>, <b>Hierarchical (Hiérarchique)</b>, et <b>Radial</b>.</li> <li>Diagrammes à points : ajouter des intervalles de confiance à votre diagramme.</li> </ul>	Diagramme à barres, diagramme à colonnes, diagramme combiné, data clock, diagramme de densité, diagramme de liens, diagramme à points
Style 	<p>L'onglet <b>Style</b> permet de changer le paramètre <b>Chart Color (Couleur du diagramme)</b> des diagrammes présentant des symboles uniques, comme les histogrammes. Il est possible de choisir la <b>Couleur du diagramme</b> dans la palette de couleurs ou de la personnaliser avec un code hexadécimal.</p>	Diagramme à barres, diagramme à colonnes, diagramme combiné, histogramme, nuage de points, diagramme chronologique, diagramme linéaire, boîte à moustaches, matrice de nuages de points, diagramme de liens et diagramme à points

## Copier un diagramme

Il est possible de dupliquer une fiche de diagramme sur une page en activant la fiche (une fiche est active lorsque le bouton **Action**  est visible) et en utilisant les touches **Ctrl+C** pour copier la fiche et **Ctrl+V** pour la coller sur la page.

Vous pouvez copier une fiche de diagramme sur une autre page en la faisant glisser vers l'onglet **New Page (Nouvelle page)**  ou vers une page existante. Lorsqu'un diagramme est copié sur une nouvelle page, le jeu de données est également copié, le cas échéant, ainsi que tous les processus utilisés pour créer le diagramme. Le jeu de données n'est pas copié s'il est déjà présent sur la nouvelle page, sauf si un des jeux de données contient un [filtre du jeu de données](#), un [champ calculé](#) ou un champ d'emplacement créé en [activant l'emplacement](#).

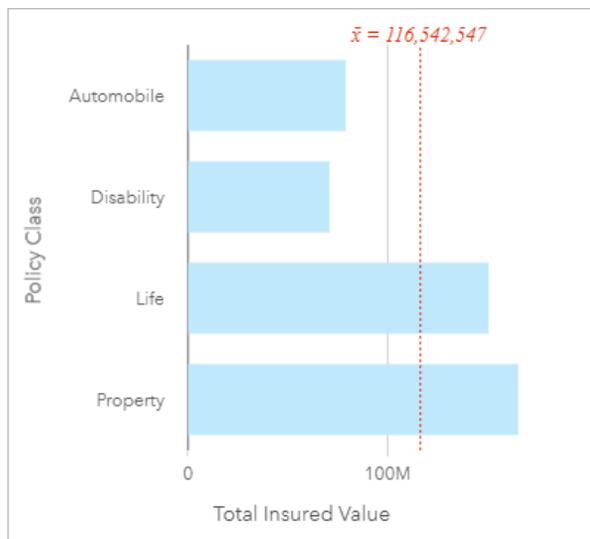
## Créer et utiliser un diagramme à barres

Créez un diagramme à barres en affichant un champ de chaîne sur l'axe des y et un champ de total, numérique ou de taux/ration sur l'axe des x. La longueur de chaque barre représente la valeur de chaque catégorie.

Les diagrammes à barres permettent de répondre à des questions concernant vos données, par exemple : Comment les valeurs numériques sont-elles distribuées ou synthétisées par catégorie ? Comment vos données sont-elles classées ?

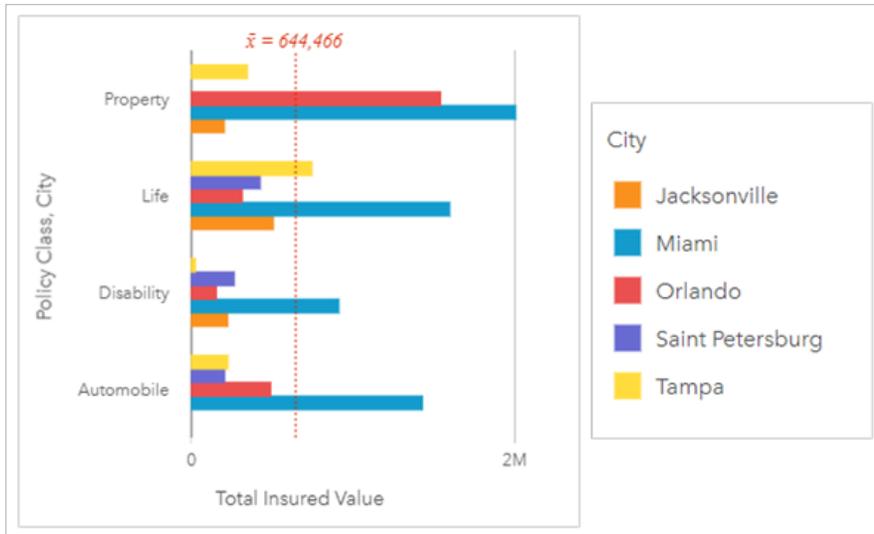
### Exemples

Une compagnie d'assurances réévalue les types de polices qu'elle propose afin de comparer ses offres avec les conclusions d'une étude de marché récente. La première étape consiste à déterminer la valeur totale des polices dans chaque catégorie de polices. Vous pouvez utiliser un diagramme à barres pour visualiser le montant total des valeurs assurées pour chaque catégorie de polices.



Le diagramme à barres fournit une somme des valeurs totales assurées pour chaque catégorie de polices d'assurance : Incapacité, Vie, Automobile et Propriété. Lorsque le diagramme est trié par ordre croissant, vous pouvez visualiser facilement les valeurs les plus élevées et les plus faibles.

La compagnie d'assurance s'intéresse plus particulièrement à étendre son activité à cinq autres villes. Le champ **Sous-groupe** permet de comparer la valeur totale assurée de chaque catégorie de police dans ces villes.



Le diagramme à barres groupées ci-dessus affiche la distribution des sous-groupes pour chaque catégorie. Les valeurs **Policy Class (Catégorie de polices)** (Propriété, Vie, Incapacité et Automobile) contiennent des sous-groupes présentant une barre colorée différente pour chaque ville comprise dans le filtre de fiche.

## Créer un diagramme à barres

Pour créer un diagramme, procédez comme suit :

- Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - Un ou deux champs de type chaîne
  - Un ou deux champs de type chaîne plus un champ numérique ou taux/ratio

### Remarque :

Si vous ne sélectionnez pas de champ numérique ou de champ de taux/ratio, vos données sont agrégées et un total est affiché.

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

- Créez le diagramme en procédant comme suit :
  - Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.
  - Passez votre souris sur la zone de déplacement du **Chart (Diagramme)**.
  - Déposez les champs sélectionnés sur le **Bar Chart (Diagrammes à barres)**.

### Astuce :

Pour créer des diagrammes, vous pouvez également utiliser le menu **Chart (Diagramme)** situé au-dessus de la fenêtre de données ou le bouton **Visualization type (Type de visualisation)** d'une fiche existante. Dans le menu **Chart (Diagramme)**, seuls les diagrammes compatibles avec votre sélection de données sont activés. Dans le menu **Visualization type (Type de visualisation)**, seules les visualisations compatibles (y compris les cartes, les diagrammes ou les tables) sont affichées.

## Remarques sur l'utilisation

Le bouton **Legend (Légende)**  donne accès à la fenêtre **Layer options (Options de la couche)**. La fenêtre **Layer options (Options de la couche)** comporte les fonctions suivantes :

- L'onglet **Legend (Légende)**  permet d'afficher les symboles sur le diagramme. Le bouton de légende contextuelle  permet d'afficher la légende sous forme de fiche séparée sur la page. Vous pouvez utiliser la légende pour faire des sélections sur le diagramme lorsqu'un sous-groupe est appliqué. Pour changer la couleur associée à une valeur, cliquez sur le symbole, puis sélectionnez une couleur dans la palette ou saisissez une valeur hexadécimale.
- L'onglet **Options**  permet de définir le paramètre **Symbol type (Type de symbole)** sur **Unique symbol (Symbole unique)**. L'onglet **Options** n'est pas disponible si un champ Subgroup (Sous-groupe) est spécifié pour le diagramme.
- L'onglet **Style**  sert à changer la couleur des symboles (symbole simple uniquement), à modifier la couleur des contours sur le diagramme ou à activer/désactiver les étiquettes. Les étiquettes affichent les valeurs numériques associées au diagramme et peuvent être configurées en fonction de la position, de l'orientation et du nombre de décimales. Vous pouvez choisir entre 0 et 5 décimales ou **Default (Par défaut)** ou **Auto** pour les étiquettes. L'option **Default (Par défaut)** permet d'abrégier les grands nombres alors que l'option **Auto** choisit le niveau de précision approprié.

Vous pouvez symboliser la valeur de chaque barre sous la forme d'un total d'entités dans chaque catégorie sur l'axe des y ou d'un champ numérique ou de taux/ratio. Si vous utilisez un champ, les valeurs des barres peuvent être calculées sous la forme de valeurs de somme, minimales, maximales, de moyenne, centiles ou médianes à partir du champ de chaque catégorie.

### Remarque :

La médiane et le centile ne sont pas disponibles pour [certaines couches d'entités distantes](#). Si votre couche d'entités distante ne prend pas en charge la médiane ou le centile, vous pouvez [copier la couche dans votre classeur](#).

Il est possible éventuellement de sélectionner le champ **Subgroup (Sous-groupe)** sur l'axe des y. Le champ **Subgroup (Sous-groupe)** doit être un champ de type chaîne qui sert à diviser chaque catégorie de l'axe y en sous-catégories.

### Astuce :

Vous pouvez mettre en forme les cartes associées comportant le même champ que vous avez utilisé pour regrouper votre diagramme à barres. Lorsque vous intervenez sur le diagramme ou sur la carte, vous voyez simultanément des modèles spatiaux et catégoriels.

Cliquez sur le bouton **Chart statistics (Statistiques du diagramme)**  pour afficher une valeur moyenne, médiane, de quartile supérieur, de quartile inférieur ou personnalisée.

Cliquez sur le bouton **Sort (Tri)**  pour trier les données catégorielles en ordre croissant ou décroissant selon la variable numérique ou par ordre alphabétique.

Utilisez le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  pour passer directement d'un diagramme à barres à d'autres visualisations, par exemple une [table de synthèse](#), un [diagramme à bulles](#) ou un [diagramme linéaire](#).

Lorsque vous créez un diagramme à barres, le jeu de données de résultat  avec la chaîne et les champs

numériques utilisés pour créer le diagramme est ajouté à la fenêtre de données. Le jeu de données de résultats peut servir à [trouver des réponses](#) par une analyse non spatiale à l'aide du bouton **Action** .

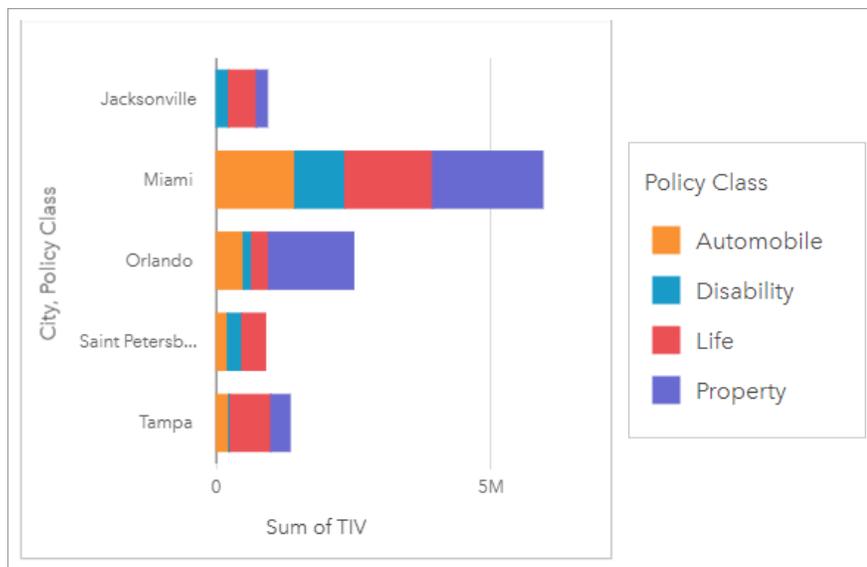
## Créer et utiliser un diagramme à barres empilées

Les diagrammes à barres empilées affiche la taille relative (sous la forme d'un nombre total , pourcentage, ou d'une autre variable numérique) d'une variable catégorielle, subdivisée par couleur en fonction d'un sous-groupe.

Les diagrammes à barres empilées permettent de répondre à des questions concernant vos données, par exemple : Comment les valeurs numériques sont-elles distribuées ou synthétisées par catégorie et sous-catégorie ? Comment vos données sont-elles classées ?

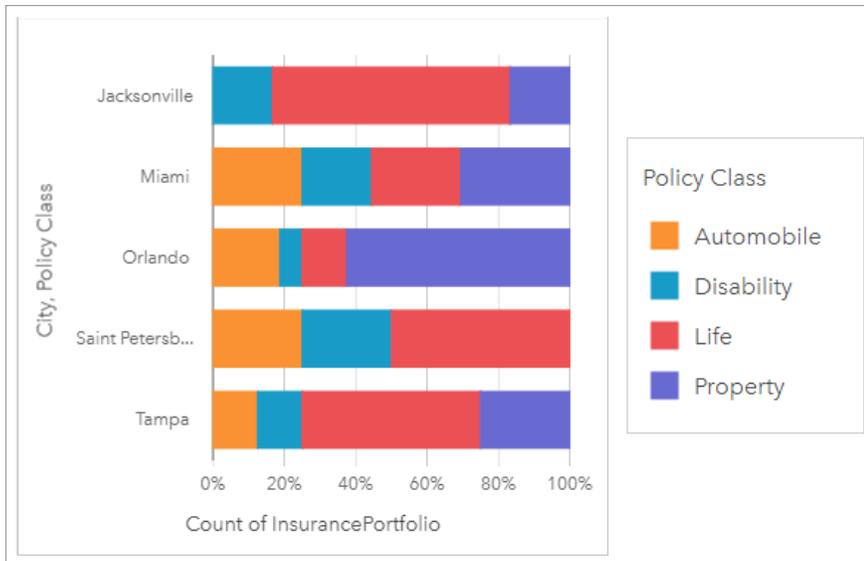
### Exemple

Une compagnie d'assurances réévalue les types de polices qu'elle propose afin de comparer ses offres actuelles avec les conclusions d'une étude de marché récente. La compagnie d'assurance s'intéresse plus particulièrement à étendre son activité à cinq autres villes. Un diagramme à barres empilées permet de visualiser le montant total des valeurs assurées pour chaque ville d'intérêt et catégorie de polices.



Il est intéressant pour l'analyste de voir que Miami possède le total de valeurs assurées le plus élevé, pour une population proche de la moitié de celle de Jacksonville. Ces valeurs semblent indiquer un potentiel de croissance pour Jacksonville. L'analyste examinera de plus près la publicité et la compétition dans la ville de Miami afin d'établir une stratégie pour les autres villes.

La société pense pouvoir ouvrir de nouveaux marchés en proposant aux clients existants un pack d'options au moyen d'une campagne publicitaire. L'équipe marketing pense qu'il serait préférable d'adapter la promotion des packs pour chaque ville en fonction des catégories de polices les moins contractées. L'analyste peut déterminer quel pack promouvoir dans chaque ville en remplaçant la variable numérique total de valeurs assurées du diagramme à barres empilées par le total de polices et en affichant le diagramme avec un pourcentage cumulé. Les modifications apportées au diagramme permettent à l'analyste de déterminer la proportion de polices vendues pour chaque catégorie pour les villes d'intérêt.



Le diagramme montre que pour la plupart des villes, il existe au moins une catégorie de police représentant un pourcentage très faible du total de polices. Par exemple, Jacksonville et Saint Petersburg n'ont respectivement aucune police dans les secteurs Automobile et Propriété respectivement. La société pourrait essayer d'accroître les ventes de ces catégories de polices en organisant une campagne publicitaire pour proposer un pack d'assurance aux clients ayant déjà souscrit une assurance vie, ce qui représente une proportion assez élevée des polices d'assurance pour les villes de Jacksonville et de Saint Petersburg.

## Créer un diagramme à barres empilées

Pour créer un diagramme à barres empilées, procédez comme suit :

- Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - Deux champs de type chaîne 
  - Deux champs de type chaîne  plus un champ numérique  ou taux/ratio  $\frac{A}{B}$

### Remarque :

Si vous ne sélectionnez pas de champ numérique ou de champ de taux/ratio, vos données sont agrégées et un total est affiché.

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

- Créez un diagramme à barres empilées.
  - Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.
  - Passez votre souris sur la zone de déplacement du **Chart (Diagramme)**.
  - Déposez les champs sélectionnés sur **Stacked Bar (Barres empilées)**.

### **Astuce :**

Pour créer des diagrammes, vous pouvez également utiliser le menu **Chart (Diagramme)** situé au-dessus de la fenêtre de données ou le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  d'une fiche existante. Dans le menu **Chart (Diagramme)**, seuls les diagrammes compatibles avec votre sélection de données sont activés. Dans le menu **Visualization type (Type de visualisation)**, seules les visualisations compatibles (y compris les cartes, les diagrammes ou les tables) sont affichées.

## Remarques sur l'utilisation

Le bouton **Legend (Légende)**  permet de sélectionner des données du sous-groupe. Pour modifier la couleur associée à une catégorie, cliquez sur le symbole et sélectionnez une couleur dans la palette ou entrez une valeur hexadécimale.

L'onglet **Style**  peut servir à changer la mise en page entre **Stacked Count (Nombre cumulé)** et **Stacked Percent (Pourcentage cumulé)**. La mise en page **Stacked Count (Nombre cumulé)** affiche la variable numérique sur le diagramme sous forme de totaux pour la catégorie et la sous-catégorie, avec la longueur de la barre et les segments qu'elle contient représentant le montant de la variable numérique. La mise en page **Stacked Percent (Pourcentage cumulé)** affiche toutes les catégories à la même taille, représentant une plage de 0 à 100 %. Les sous-catégories sont toutes affichées en tant que proportions des barres. L'onglet **Style** peut servir à changer la couleur de contour.

Il est possible de symboliser la valeur de chaque barre sous la forme d'un total d'entités dans chaque catégorie sur l'axe des y ou d'un champ numérique ou de taux/ratio. Si vous utilisez un champ, les valeurs des barres peuvent être calculées sous la forme de valeurs de somme, minimales, maximales, de moyenne, centiles ou médianes à partir du champ de chaque catégorie.

### **Remarque :**

La médiane et le centile ne sont pas disponibles pour [certaines couches d'entités distantes](#). Si votre couche d'entités distante ne prend pas en charge la médiane ou le centile, vous pouvez [copier la couche dans votre classeur](#).

Vous pouvez supprimer le sous-groupe afin de transformer le diagramme à barres empilées en [diagramme à barres](#).

Cliquez sur le bouton **Chart statistics (Statistiques du diagramme)**  pour afficher une valeur moyenne, médiane, de quartile supérieur, de quartile inférieur ou personnalisée.

Cliquez sur le bouton **Sort (Trier)**  pour trier les données catégorielles par ordre croissant ou décroissant selon la variable numérique ou par ordre alphabétique.

Utilisez le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  pour passer directement d'un diagramme à barres empilées à d'autres visualisations, par exemple une [table de synthèse](#), une [carte de densité](#) ou un [diagramme de membrures](#).

Lorsque vous créez un diagramme à barres empilées, le jeu de données de résultat  avec la chaîne et les champs numériques utilisés pour créer le diagramme est ajouté à la fenêtre de données. Le jeu de données de résultats peut servir à [trouver des réponses](#) par une analyse non spatiale à l'aide du bouton **Action** .

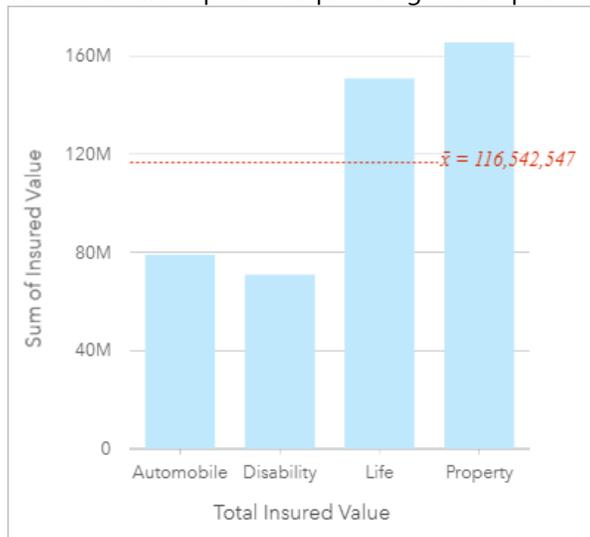
## Créer et utiliser un diagramme en colonnes

Créez un diagramme en colonnes en affichant un champ de chaîne sur l'axe des x et un champ de total, numérique ou de taux/ration sur l'axe des y. La longueur de chaque colonne représente la valeur de chaque catégorie. Les diagrammes en colonnes peuvent aussi appliquer un sous-groupe pour créer un diagramme en colonnes regroupées ou empilées qui permet des comparaisons entre et dans les catégories.

Les diagrammes en colonnes permettent de répondre à des questions concernant vos données, par exemple : Comment les valeurs numériques sont-elles distribuées ou synthétisées par catégorie ? Comment vos données sont-elles classées ?

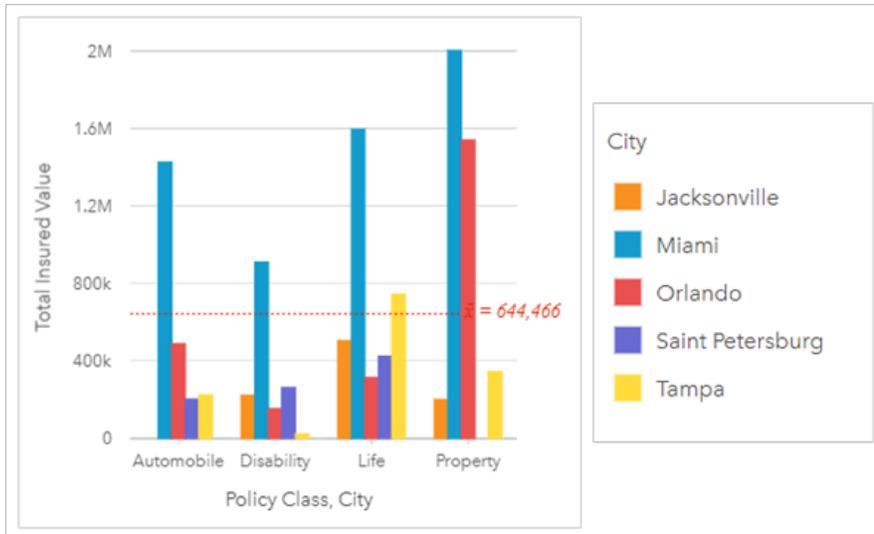
### Exemples

Une compagnie d'assurances réévalue les types de polices qu'elle propose afin de comparer ses offres actuelles avec les conclusions d'une étude de marché récente. La première étape consiste à déterminer la valeur totale des polices dans chaque catégorie de polices. Un diagramme en colonnes permet de visualiser le montant total des valeurs assurées pour chaque catégorie de polices.



Le diagramme en colonnes fournit une somme des valeurs totales assurées pour chaque catégorie de polices d'assurance : Incapacité, Vie, Automobile et Propriété. Lorsque le diagramme est trié par ordre croissant, vous pouvez visualiser facilement les valeurs les plus élevées et les plus faibles.

La compagnie d'assurance s'intéresse plus particulièrement à étendre son activité à cinq autres villes. Le champ Sous-groupe permet de comparer la valeur totale assurée de chaque catégorie de police dans ces villes.



Le diagramme en colonnes ci-dessus affiche la distribution des sous-groupes pour chaque catégorie. Les valeurs Policy\_Class (Propriété, Vie, Incapacité et Automobile) contiennent des sous-groupes présentant une colonne colorée différente pour chaque ville.

## Créer un diagramme en colonnes

Pour créer un diagramme en colonnes, procédez comme suit :

- Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - Un ou deux champs de type chaîne 
  - Un ou deux champs de type chaîne  plus un champ numérique  ou taux/ratio 

### Remarque :

Si vous ne sélectionnez pas de champ numérique ou de champ de taux/ratio, vos données sont agrégées et un total est affiché.

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

- Créez le diagramme en colonnes, en procédant comme suit :
  - Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.
  - Passez votre souris sur la zone de déplacement du **Chart (Diagramme)**.
  - Déposez les champs sélectionnés sur le **Column Chart (Diagrammes en colonnes)**.

### Astuce :



Faites glisser un champ de chaîne correspondant depuis un jeu de données secondaire vers votre diagramme en colonnes pour créer un [combo chart \(diagramme combiné\)](#).

### **Astuce :**

Pour créer des diagrammes, vous pouvez également utiliser le menu **Chart (Diagramme)** situé au-dessus de la fenêtre de données ou le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  d'une fiche existante. Dans le menu **Chart (Diagramme)**, seuls les diagrammes compatibles avec votre sélection de données sont activés. Dans le menu **Visualization type (Type de visualisation)**, seules les visualisations compatibles (y compris les cartes, les diagrammes ou les tables) sont affichées.

## Remarques sur l'utilisation

Le bouton **Legend (Légende)**  donne accès à la fenêtre **Layer options (Options de la couche)**. La fenêtre **Layer options (Options de la couche)** comporte les fonctions suivantes :

- L'onglet **Legend (Légende)**  permet d'afficher les symboles sur le diagramme. Le bouton de légende contextuelle  permet d'afficher la légende sous forme de fiche séparée sur la page. Vous pouvez utiliser la légende pour faire des sélections sur le diagramme lorsqu'un sous-groupe est appliqué. Pour changer la couleur associée à une valeur, cliquez sur le symbole, puis sélectionnez une couleur dans la palette ou saisissez une valeur hexadécimale.
- L'onglet **Options**  permet de définir le paramètre **Symbol type (Type de symbole)** sur **Unique symbol (Symbole unique)**. L'onglet **Options** n'est pas disponible si un champ Subgroup (Sous-groupe) est spécifié pour le diagramme.
- L'onglet **Style**  sert à changer la couleur des symboles (symbole simple uniquement), à modifier la couleur des contours sur le diagramme ou à activer/désactiver les étiquettes. Les étiquettes affichent les valeurs numériques associées au diagramme et peuvent être configurées en fonction de la position, de l'orientation et du nombre de décimales. Vous pouvez choisir entre 0 et 5 décimales ou **Default (Par défaut)** ou **Auto** pour les étiquettes. L'option **Default (Par défaut)** permet d'abréger les grands nombres alors que l'option **Auto** choisit le niveau de précision approprié.

Il est possible de symboliser la valeur de chaque colonne sous la forme d'un total d'entités dans chaque catégorie sur l'axe des x ou d'un champ numérique ou de taux/ratio. Si vous utilisez un champ, les valeurs des colonnes peuvent être calculées sous la forme de valeurs de somme, minimales, maximales, de moyenne, centiles ou médianes à partir du champ de chaque catégorie.

### **Remarque :**

La médiane et le centile ne sont pas disponibles pour [certaines couches d'entités distantes](#). Si votre couche d'entités distante ne prend pas en charge la médiane ou le centile, vous pouvez [copier la couche dans votre classeur](#).

Un champ Sous-groupe facultatif peut être sélectionné sur l'axe des x. Le champ Sous-groupe doit être un champ de chaîne qui sera utilisé pour diviser chaque catégorie de l'axe des x en sous-catégories.

### **Astuce :**

Mettez en forme les cartes associées avec le champ utilisé comme sous-groupe dans votre diagramme en colonnes. Lorsque vous intervenez sur le diagramme ou sur la carte, vous voyez simultanément des modèles spatiaux et catégoriels.

Cliquez sur le bouton **Chart statistics (Statistiques du diagramme)**  pour afficher une valeur moyenne, médiane, de quartile supérieur, de quartile inférieur ou personnalisée.

Cliquez sur le bouton **Sort (Tri)**  pour trier les données catégorielles par ordre croissant ou décroissant selon la variable numérique ou par ordre alphabétique.

Utilisez le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  pour passer directement d'un diagramme à colonnes à d'autres visualisations, par exemple une [table de synthèse](#), une [arborescence](#) ou un [diagramme en anneau](#).

Quand vous créez un diagramme en colonnes, un jeu de données de résultat  avec la chaîne et les champs numériques utilisés pour créer le diagramme qui sera ajouté à la fenêtre de données. Le jeu de données de résultats peut servir à [trouver des réponses](#) par une analyse non spatiale à l'aide du bouton **Action** .

## Créer et utiliser un diagramme à colonnes empilées

Les diagrammes à colonnes empilées affichent la taille relative (sous la forme d'un nombre total, d'un pourcentage, ou d'une autre variable numérique) d'une variable catégorielle, subdivisée par couleur en fonction d'un sous-groupe.

Les diagrammes à colonnes empilées permettent de répondre à des questions concernant vos données, par exemple : Comment les valeurs numériques sont-elles distribuées ou synthétisées par catégorie et sous-catégorie ? Comment vos données sont-elles classées ?

### Exemple

Une compagnie d'assurances réévalue les types de polices qu'elle propose afin de comparer ses offres actuelles avec les conclusions d'une étude de marché récente. La compagnie d'assurance s'intéresse plus particulièrement à étendre son activité à cinq autres villes. Un diagramme à colonnes empilées permet de visualiser le montant total des valeurs assurées pour chaque ville d'intérêt et catégorie de polices.



Il est intéressant pour l'analyste de voir que Miami possède le total de valeurs assurées le plus élevé, pour une population proche de la moitié de celle de Jacksonville. Ces valeurs semblent indiquer un potentiel de croissance pour Jacksonville. L'analyste examinera de plus près la publicité et la compétition dans la ville de Miami afin d'établir une stratégie pour les autres villes.

La société pense pouvoir ouvrir de nouveaux marchés en proposant aux clients existants un pack d'options au moyen d'une campagne publicitaire. L'équipe marketing pense qu'il serait préférable d'adapter la promotion des packs pour chaque ville en fonction des catégories de polices les moins contractées. L'analyste peut déterminer quel pack promouvoir dans chaque ville en remplaçant la variable numérique total de valeurs assurées du diagramme à colonnes empilées par le total de polices et en affichant le diagramme avec un pourcentage cumulé. Les modifications apportées au diagramme permettent à l'analyste de déterminer la proportion de polices vendues pour chaque catégorie pour les villes d'intérêt.



Le diagramme montre que pour la plupart des villes, il existe au moins une catégorie de police représentant un pourcentage très faible du total de polices. Par exemple, Jacksonville et Saint Petersburg n'ont respectivement aucune police dans les secteurs Automobile et Propriété respectivement. La société pourrait essayer d'accroître les ventes de ces catégories de polices en organisant une campagne publicitaire pour proposer un pack d'assurance aux clients ayant déjà souscrit une assurance vie, ce qui représente une proportion assez élevée des polices d'assurance pour les villes de Jacksonville et de Saint Petersburg.

## Créer un diagramme en colonnes empilées

Pour créer un diagramme en colonnes empilées, procédez comme suit :

- Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - Deux champs de type chaîne 
  - Deux champs de type chaîne  plus un champ numérique  ou taux/ratio 

### Remarque :

Si vous ne sélectionnez pas de champ numérique ou de champ de taux/ratio, vos données sont agrégées et un total est affiché.

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

- Créer un diagramme à colonnes empilées
  - Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.
  - Passez votre souris sur la zone de déplacement du **Chart (Diagramme)**.
  - Déposez les champs sélectionnés sur **Stacked Column Chart (Diagramme en colonnes empilées)**.

### **Astuce :**

Pour créer des diagrammes, vous pouvez également utiliser le menu **Chart (Diagramme)** situé au-dessus de la fenêtre de données ou le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  d'une fiche existante. Dans le menu **Chart (Diagramme)**, seuls les diagrammes compatibles avec votre sélection de données sont activés. Dans le menu **Visualization type (Type de visualisation)**, seules les visualisations compatibles (y compris les cartes, les diagrammes ou les tables) sont affichées.

## Remarques sur l'utilisation

Le bouton **Legend (Légende)**  permet de sélectionner des données du sous-groupe. Pour modifier la couleur associée à une catégorie, cliquez sur le symbole et sélectionnez une couleur dans la palette ou entrez une valeur hexadécimale.

L'onglet **Style**  peut servir à changer la mise en page entre **Stacked Count (Nombre cumulé)** et **Stacked Percent (Pourcentage cumulé)**. La mise en page **Stacked Count (Nombre cumulé)** affiche la variable numérique sur le diagramme sous forme de totaux pour la catégorie et la sous-catégorie, avec la longueur de la colonne et les segments qu'elle contient représentant le montant de la variable numérique. La mise en page **Stacked Percent (Pourcentage cumulé)** affiche toutes les catégories à la même taille, représentant une plage de 0 à 100 %. Les sous-catégories sont toutes affichées en tant que proportions des colonnes. L'onglet **Style** peut servir à changer la couleur de contour.

Il est possible de symboliser la valeur de chaque colonne sous la forme d'un total d'entités dans chaque catégorie sur l'axe des y ou d'un champ numérique ou de taux/ratio. Si vous utilisez un champ, les valeurs des colonnes peuvent être calculées sous la forme de valeurs de somme, minimales, maximales, de moyenne, centiles ou médianes à partir du champ de chaque catégorie.

### **Remarque :**

La médiane et le centile ne sont pas disponibles pour [certaines couches d'entités distantes](#). Si votre couche d'entités distante ne prend pas en charge la médiane ou le centile, vous pouvez [copier la couche dans votre classeur](#).

Vous pouvez supprimer le sous-groupe afin de transformer le diagramme à colonnes empilées en [diagramme à colonnes](#).

Cliquez sur le bouton **Chart statistics (Statistiques du diagramme)**  pour afficher une valeur moyenne, médiane, de quartile supérieur, de quartile inférieur ou personnalisée.

Cliquez sur le bouton **Sort (Trier)**  pour trier les données catégorielles par ordre croissant ou décroissant selon la variable numérique ou par ordre alphabétique.

Utilisez le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  pour passer directement d'un diagramme à colonnes empilées à d'autres visualisations, par exemple une [table de synthèse](#), une [arborescence](#) ou un [diagramme linéaire](#).

Lorsque vous créez un diagramme à colonnes empilées, le jeu de données de résultat  avec la chaîne et les champs numériques utilisés pour créer le diagramme est ajouté à la fenêtre de données. Le jeu de données de résultats peut servir à [trouver des réponses](#) par une analyse non spatiale à l'aide du bouton **Action** .

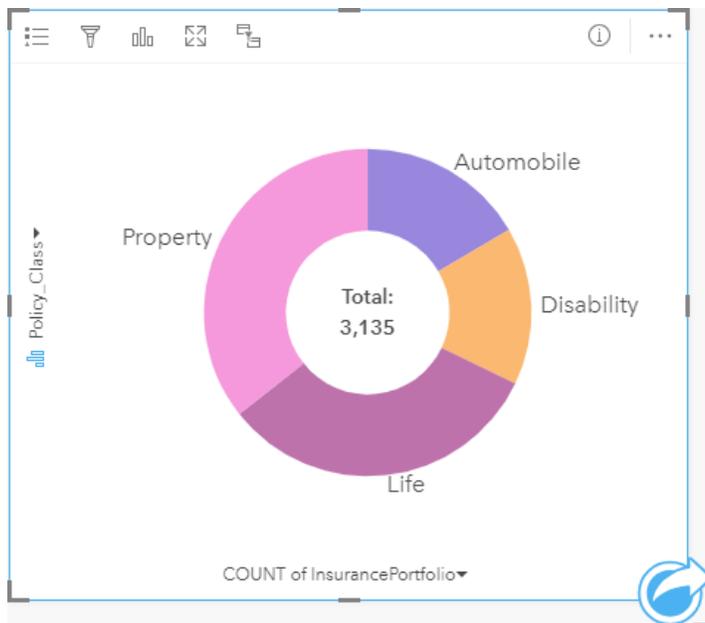
## Créer et utiliser un diagramme en anneau

Les diagrammes en anneau permettent de présenter les proportions de données catégorielles, la taille de chaque partie représentant la proportion de chaque catégorie. Vous créez un diagramme en anneau avec un champ de chaîne et un nombre d'entités, un champ numérique ou de taux/ratio.

Les diagrammes en anneau permettent de répondre à des questions concernant vos données, par exemple : Quelles sont les proportions des catégories par rapport au total ?

### Exemple

Une compagnie d'assurances réévalue les types de polices qu'elle propose afin de comparer ses offres avec les conclusions d'une étude de marché récente. L'une des étapes consiste à comparer la valeur totale des polices dans chaque catégorie de polices. Un diagramme en anneau peut être utilisé pour visualiser la proportion de la valeur totale assurée (TIV) de chaque catégorie de police.



Le diagramme à anneau ci-dessus fournit une représentation visuelle de chaque catégorie de polices, le montant total des valeurs assurées apparaissant au centre.

### Création d'un diagramme en anneau

Pour créer un diagramme en anneau, procédez comme suit :

1. Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - Un champ de chaîne 
  - Un champ de chaîne  plus un champ numérique  ou de taux/ratio 

#### Remarque :

Si vous ne sélectionnez pas de champ numérique ou de champ de taux/ratio, vos données sont agrégées et un total est affiché.

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

2. Créez le diagramme en anneau, en procédant comme suit :
  - a. Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.
  - b. Passez votre souris sur la zone de déplacement du **Chart (Diagramme)**.
  - c. Déposez les champs sélectionnés sur le **Donut Chart (Diagramme en anneau)**.



#### Astuce :

Pour créer des diagrammes, vous pouvez également utiliser le menu **Chart (Diagramme)** situé au-dessus de la fenêtre de données ou le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  d'une fiche existante. Dans le menu **Chart (Diagramme)**, seuls les diagrammes compatibles avec votre sélection de données sont activés. Dans le menu **Visualization type (Type de visualisation)**, seules les visualisations compatibles (y compris les cartes, les diagrammes ou les tables) sont affichées.

## Remarques sur l'utilisation

Les diagrammes en anneau sont symbolisés par des symboles uniques.

Le bouton **Legend (Légende)**  donne accès à la fenêtre **Layer options (Options de la couche)**. La fenêtre **Layer options (Options de la couche)** comporte les fonctions suivantes :

- L'onglet **Legend (Légende)**  permet de faire des sélections sur le diagramme. Pour changer la couleur associée à une valeur, cliquez sur le symbole, puis sélectionnez une couleur dans la palette ou saisissez une valeur hexadécimale. Le bouton de légende contextuelle  permet d'afficher la légende sous forme de fiche séparée sur la page.
- L'onglet **Style**  permet de changer la couleur des contours sur le diagramme.

Chaque partie du diagramme en anneau peut représenter soit un total d'entités dans cette catégorie soit la somme d'un champ numérique ou de taux/ratio. Le total de la somme ou du champ spécifié s'affiche dans le centre du diagramme en anneau.

Cliquez sur le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  pour basculer directement entre un diagramme en anneau et d'autres visualisations, par exemple, une [unique values map \(carte de valeurs uniques\)](#), une [summary table \(table de synthèse\)](#), un [bar chart \(diagramme à barres\)](#) ou une [treemap \(arborescence\)](#).

Quand vous créez un diagramme en anneau, un jeu de données de résultat  avec la chaîne et les champs numériques utilisés pour créer le diagramme est ajouté à la fenêtre de données. Le jeu de données de résultats peut servir à [trouver des réponses](#) par une analyse non spatiale à l'aide du bouton **Action** .

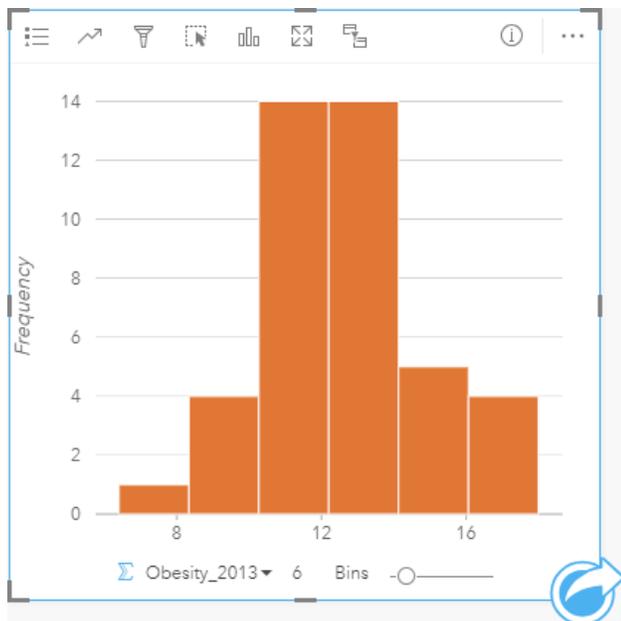
## Créez et utilisez un histogramme

Les histogrammes agrègent les données numériques en groupes d'intervalles égaux (bin) et affichent la fréquence des valeurs dans chaque bin. Un histogramme est créé avec un champ numérique ou de taux/ratio unique.

Les histogrammes permettent de répondre à des questions sur vos données, par exemple : Comment les valeurs numériques sont-elles réparties et quelle est leur fréquence dans un jeu de données ? Existe-t-il des points aberrants ?

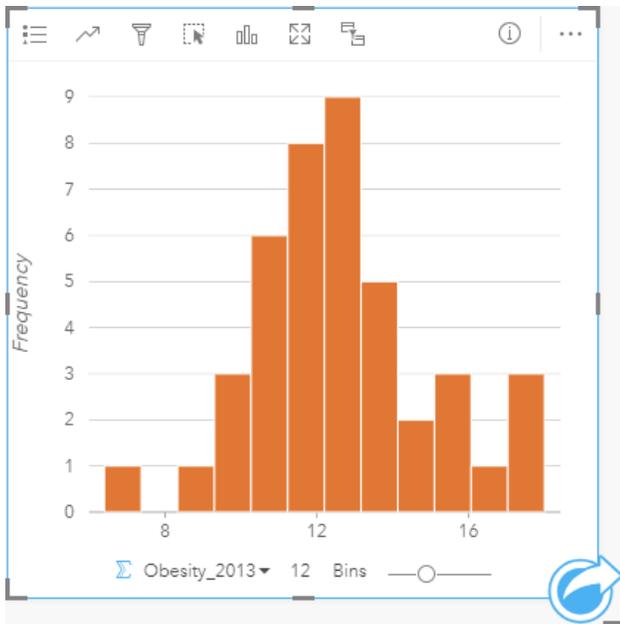
### Exemple

Une organisation non gouvernementale pour la santé étudie les taux d'obésité parmi les adolescents aux États-Unis d'Amérique. Un histogramme de la fréquence de l'obésité parmi les jeunes dans chaque État peut servir à déterminer la répartition des taux d'obésité, y compris la fréquence des valeurs les plus et les moins courantes et leur échelle globale.



L'histogramme ci-dessus montre une distribution normale et indique que les taux les plus fréquents apparaissent dans la plage de 10 à 14 %.

L'augmentation ou la réduction du nombre de groupes peut avoir un effet sur la façon dont vous analysez vos données. Bien que les données ne changent pas, leur apparence peut changer. C'est important de choisir un nombre approprié de corbeilles pour vos données afin que les modèles de données ne soient pas mal interprétés. Un nombre trop faible de groupes risque de masquer les motifs importants. Un nombre trop élevé de groupes risque de faire apparaître comme importantes des fluctuations de données faibles, mais attendues. Le schéma suivant est un exemple où le nombre de groupes est approprié pour les données concernées. Chaque groupe contient une plage d'environ 1 % et les données peuvent être examinées à une échelle plus fine afin de visualiser les motifs qui ne sont pas visibles avec six groupes. Dans ce cas, le motif qui émerge est une distribution normale autour de la moyenne, avec une légère inclinaison, probablement pas significative, vers la gauche.



## Créer un histogramme

Pour créer un histogramme, procédez comme suit :

1. Sélectionnez un champ numérique  $\Sigma$  ou de taux/ratio  $\frac{A}{B}$ .

### Astuce :

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

2. Créez l'historgramme en procédant comme suit :
  - a. Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.
  - b. Passez votre souris sur la zone de déplacement du **Chart (Diagramme)**.
  - c. Déposez les champs sélectionnés sur le **Histogram (Histogramme)**.

### Astuce :

Pour créer des diagrammes, vous pouvez également utiliser le menu **Chart (Diagramme)** situé au-dessus de la fenêtre de données ou le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  d'une fiche existante. Dans le menu **Chart (Diagramme)**, seuls les diagrammes compatibles avec votre sélection de données sont activés. Dans le menu **Visualization type (Type de visualisation)**, seules les visualisations compatibles (y compris les cartes, les diagrammes ou les tables) sont affichées.

Les histogrammes peuvent aussi être créés à partir de **View Histogram (Afficher l'historgramme)**, accessible par le bouton **Action**  au-dessous de **Find answers (Trouver des réponses) > Quelle est la distribution ?**

## Remarques sur l'utilisation

Les histogrammes sont symbolisés par des valeurs uniques. Vous pouvez utiliser le bouton **Legend (Légende)**  pour changer la couleur des symboles et la couleur des contours, qui seront appliquées à toutes les corbeilles.

Au moment de la création d'un histogramme, Insights calcule automatiquement un nombre adéquat de bins pour

afficher vos données. Vous pouvez changer le nombre de bins grâce au curseur situé sur l'axe des x ou en cliquant sur le nombre de bins et en saisissant un nouveau numéro.

Utilisez le bouton **Chart statistics (Statistiques de diagramme)**  pour afficher la distribution moyenne, médiane et normale des données. Une courbe de distribution normale représente la répartition attendue d'un échantillon aléatoire de données continues, dans lequel la fréquence des valeurs la plus élevée est centrée autour de la moyenne et la fréquence des valeurs baisse lorsque les valeurs augmentent ou baissent par rapport à la moyenne. Une courbe de distribution normale est utile pour déterminer si vos données sont biaisées (par exemple, les données présentent une fréquence plus élevée de valeurs faibles) ou si elles contiennent des points aberrants.

Le dos d'un histogramme affiche les valeurs calculées suivantes : moyenne, médiane, écart type, inclinaison et aplatissement (simplifié). L'inclinaison et l'aplatissement sont décrits dans le tableau suivant :

Statistique	Description
Inclinaison	<p>L'inclinaison détermine si la répartition des données est symétrique. La mesure de l'inclinaison détermine si la plupart des valeurs de distribution se situent à gauche ou à droite de la moyenne. L'inclinaison de la distribution normale est égale à zéro, ce qui correspond à une quantité égale de données de part et d'autre de la moyenne.</p> <p>Les valeurs d'inclinaison peuvent être égales à zéro, négatives ou positives, comme suit :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zéro, la distribution des données est symétrique.</li> <li>• Négative, les données sont asymétriques avec une inclinaison vers la droite. Les valeurs de plus haute fréquence se trouvent à droite de la moyenne, et l'extrémité à gauche est plus longue que celle de droite. La médiane est supérieure à la moyenne.</li> <li>• Positive, les données sont asymétriques avec une inclinaison à gauche. Les valeurs ayant la plus haute fréquence sont à gauche du centre, et l'extrémité à droite est plus longue que l'extrémité à gauche. La moyenne est supérieure à la médiane.</li> </ul>
Aplatissement	<p>L'aplatissement décrit la forme de la distribution des fréquences et donne une idée de la probabilité de trouver des points aberrants. Les distributions dotées d'extrémités relativement importantes sont dites leptocurtiques et leur aplatissement est supérieur à zéro. Les distributions dotées d'extrémités relativement faibles sont dites platicurtiques et leur aplatissement est inférieur à zéro. L'aplatissement d'une distribution normale est égal à trois, ou si l'aplatissement utilisé est simplifié, l'aplatissement d'une distribution normale est zéro (ceci s'obtient par la même formule que l'aplatissement, moins 3).</p> <p>Les valeurs d'aplatissement simplifiées peuvent être zéro, négatives, ou positives comme suit :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zéro, le mode est le même que la moyenne.</li> <li>• Négative, la distribution des données est plus courte que l'extrémité et la crête est plus plate.</li> <li>• Positive, les extrémités de la courbe sont plus longues et la crête est plus haute.</li> </ul>

Utilisez le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  pour passer directement d'un histogramme à une [carte à symboles gradués](#) ou à une [table de synthèse](#).

# Créer et utiliser un nuage de points

Il est utilisé pour déterminer la solidité d'une relation entre deux variables numériques. L'axe des x représente la variable indépendante et l'axe des y, la variable dépendante.

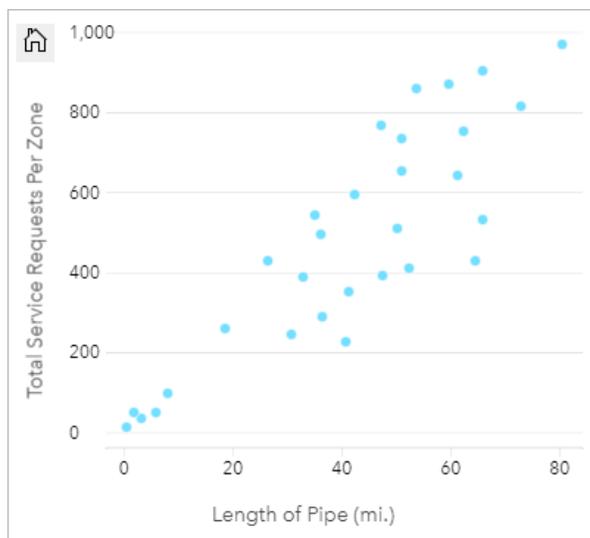
Les nuages de points permettent de répondre à des questions concernant vos données par exemple, quelle est la relation entre deux variables ? Quel est le type de distribution ? Où se trouvent les points aberrants d'emplacement ?

## Exemples

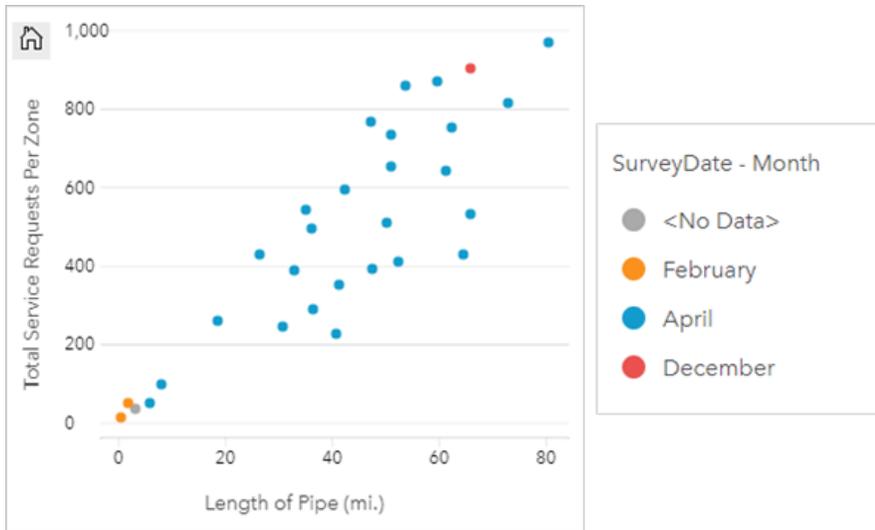
Les exemples ci-dessous illustrent des nuages de points avec deux et trois variables.

### Deux variables

Un service de travaux publics a observé une augmentation du nombre de fuites au niveau des canalisations d'eau. Le service souhaite déterminer l'impact qu'a la longueur totale des canalisations sur le nombre de fuites, mais également l'impact des propriétés de ces canalisations, par exemple leur âge ou leur circonférence. Un nuage de points permet de tracer le nombre total de fuites par rapport à la longueur totale des canalisations dans chaque zone.

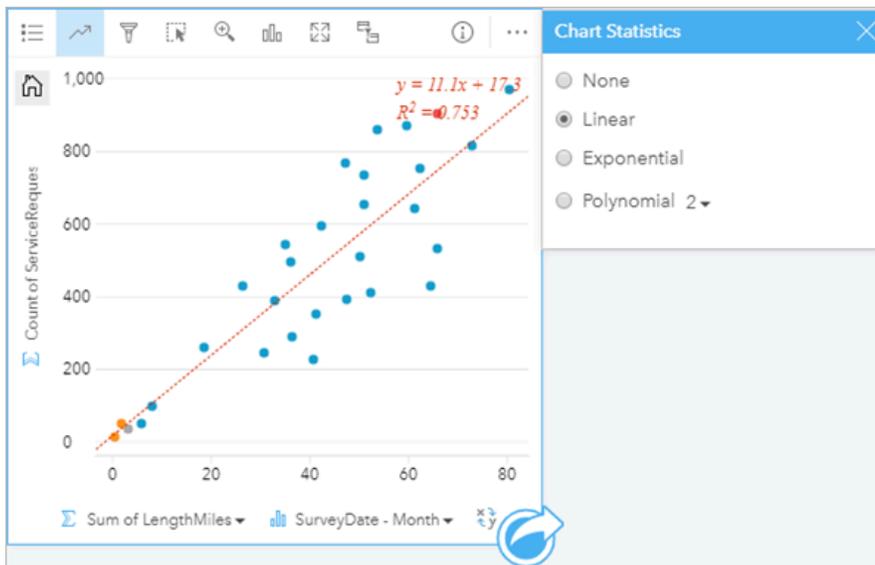


Le service de travaux publics souhaite également savoir s'il existe une différence entre les canalisations sondées à différents moments de l'année. L'option **Color by (Couleur par)** permet au service de styliser les points avec des couleurs uniques pour chaque valeur unique dans le champ spécifié.



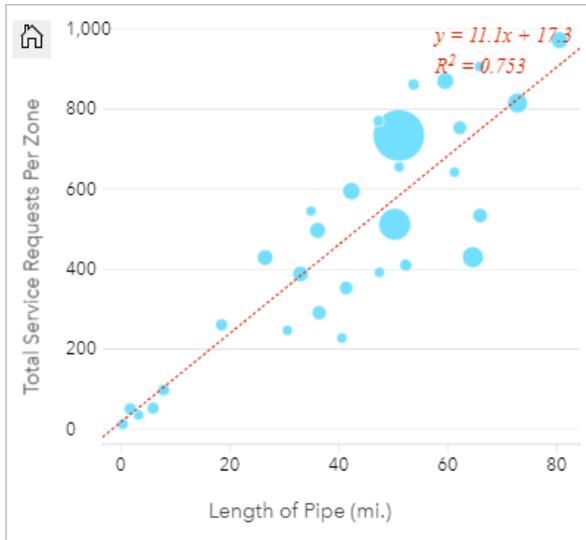
Le nuage de points montre que les révisions de canalisations ont, pour la plupart, eu lieu en avril.

Un nuage de points peut utiliser une [analyse de régression](#) pour estimer la solidité et l'orientation de la relation entre la variable dépendante et la variable indépendante. Les modèles statistiques sont illustrés par une ligne droite ou courbe, selon les statistiques de diagramme que vous sélectionnez. La valeur R2 peut être ajoutée afin de mesurer l'impact de la longueur des canalisations sur le nombre de fuites.



### Ajouter une troisième variable

Un service de travaux publics a observé une augmentation du nombre de fuites au niveau des canalisations d'eau. Le service souhaite déterminer l'impact de la longueur totale des canalisations sur le nombre de fuites, mais également l'impact des propriétés de ces canalisations, par exemple leur âge ou leur circonférence. Le département souhaite également savoir s'il existe un lien entre le nombre de fuites ou la longueur des canalisations et le coût par jour (en incluant la construction, la maintenance et les réparations, ainsi que les ressources perdues à cause des fuites). Un nuage de points avec des symboles proportionnels permet de tracer le nombre total de fuites par rapport à la longueur totale des canalisations dans chaque zone, la taille des points représentant le coût par jour.

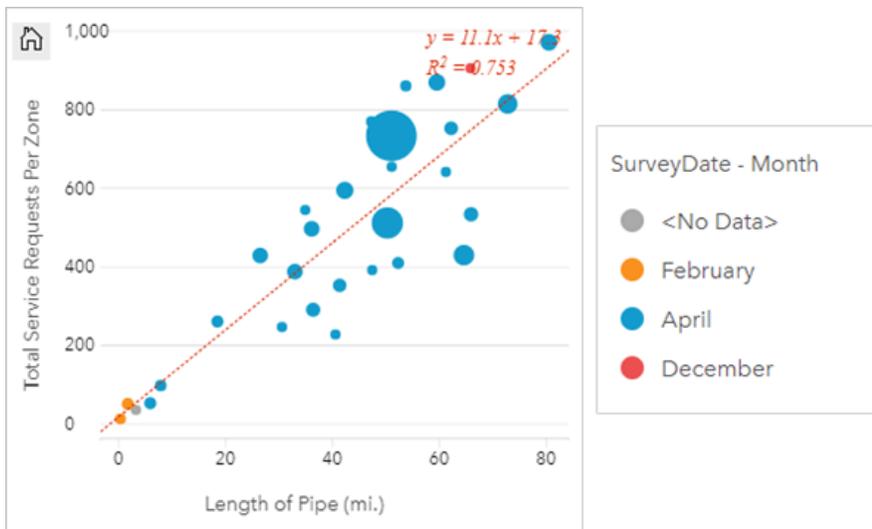


**Astuce :**



Faites glisser un champ numérique sur votre page et déposez-le sur votre nuage de points pour donner à votre diagramme des symboles gradués.

Le service de travaux publics souhaite également savoir s'il existe une différence entre les canalisations sondées à différents moments de l'année. L'option **Color by (Couleur par)** permet de styliser les points avec des couleurs uniques pour chaque valeur unique dans le champ spécifié.



Le nuage de points montre que les révisions de canalisations ont, pour la plupart, eu lieu en avril.

## Créer un nuage de points

Pour créer un nuage de points, procédez comme suit :

1. Sélectionnez deux champ numériques  $\Sigma$  ou de taux/ratio  $\frac{R}{B}$ .

 **Astuce :**

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

2. Créez le nuage de points en procédant comme suit :
  - a. Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.
  - b. Passez votre souris sur la zone de déplacement du **Chart (Diagramme)**.
  - c. Déposez les champs sélectionnés sur la **Box Plot (Boîte à moustaches)**.

 **Astuce :**

Pour créer des diagrammes, vous pouvez également utiliser le menu **Chart (Diagramme)** situé au-dessus de la fenêtre de données ou le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  d'une fiche existante. Dans le menu **Chart (Diagramme)**, seuls les diagrammes compatibles avec votre sélection de données sont activés. Dans le menu **Visualization type (Type de visualisation)**, seules les visualisations compatibles (y compris les cartes, les diagrammes ou les tables) sont affichées.

Les nuages de points peuvent aussi être créés à partir de **View Scatter Plot (Afficher le nuage de points)**, accessible en cliquant sur le bouton **Action**  au-dessous de **Find answers (Trouver des réponses) > Comment est-il lié**.

## Remarques sur l'utilisation

Le bouton **Legend (Légende)**  donne accès à la fenêtre **Layer options (Options de la couche)**. La fenêtre **Layer options (Options de la couche)** comporte les fonctions suivantes :

- Le bouton **Legend (Légende)**  permet d'afficher les symboles et valeurs du diagramme. Pour changer la couleur associée à une valeur, cliquez sur le symbole, puis sélectionnez une couleur dans la palette ou saisissez une valeur hexadécimale (uniquement si une valeur **Color by (Couleur par)** est appliquée). Le bouton **Pop out legend (Légende contextuelle)**  permet d'afficher la légende sous forme de fiche séparée sur la page. La légende permet de faire des sélections sur le diagramme.
- L'onglet **Style**  permet de changer la taille de symbole, la couleur de symbole (symbole uniquement), l'épaisseur de contour et la couleur de contour sur le diagramme.

Vous pouvez ajouter une ligne de compromis au nuage de points en cliquant sur le bouton **Chart Statistics (Statistiques du diagramme)** . Cette ligne de compromis peut être **Linear (linéaire)**, **Exponential (exponentielle)** ou **Polynomial (polynomiale)**. L'équation de la ligne de compromis et la valeur R2 sont également affichées sur le diagramme.

Statistique	Description
Linéaire	La régression linéaire tente de fixer une ligne droite dans un ensemble de valeurs de sorte que la distance entre les valeurs et la ligne soit aussi petite que possible. Une ligne inclinée positivement (du coin inférieur gauche vers le coin supérieur droit du diagramme) indique une relation linéaire positive. Une relation positive signifie que les valeurs augmentent ensemble. Une ligne inclinée négativement indique une relation linéaire négative. Une relation négative signifie que, lorsqu'une valeur diminue, une autre augmente. Des mesures de précision d'ajustement, telles que R2, peuvent être utilisées pour quantifier la relation. Plus la valeur est proche de 1, plus la relation est solide.
Exponentielle	Calcule une courbe exponentielle (orientée vers le haut) de meilleur ajustement pour modéliser une relation non linéaire dans vos données (R2 pour la régression linéaire à 0 ou proche de 0).

Statistique	Description
Polynomiale	Calcule une courbe de meilleur ajustement pour une relation non linéaire dans vos données (R2 pour la régression linéaire à 0 ou proche de 0). Une équation polynomiale de deuxième degré est utilisée par défaut pour le calcul. Vous pouvez remplacer l'équation par une équation polynomiale de troisième ou quatrième degré.

Vous pouvez ajouter une troisième variable numérique ou de taux/ratio à votre nuage de points en sélectionnant un champ dans la fenêtre de données et en le faisant glisser vers la fiche de nuage de points existant. Le résultat est un nuage de points avec des symboles proportionnels dans lequel la taille des points représente l'ampleur des données à partir de la troisième variable.

Cliquez sur le bouton **Flip Fields (Inverser les champs)**  pour permuter les variables sur les axes des x et y.

Cliquez sur le bouton **Visualization type (type de visualisation)**  pour basculer directement entre un nuage de points et une [summary table \(table de synthèse\)](#).

Cliquez sur l'axe des x ou des y pour changer l'échelle **Linear (Linéaire)** en **Log (Journal)**.

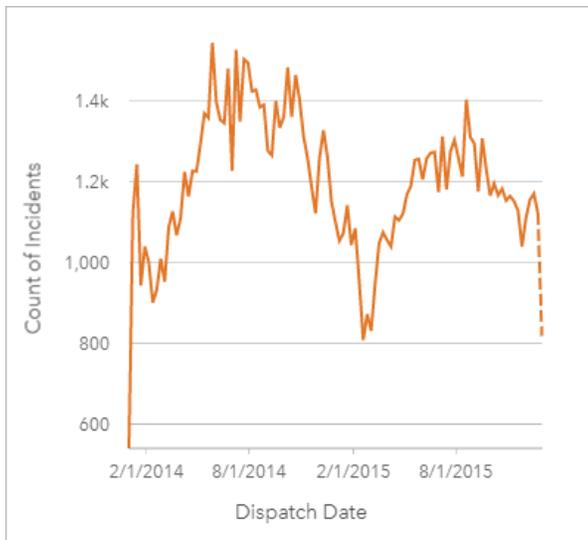
## Créer et utiliser un diagramme chronologique

Un diagramme chronologique permet de visualiser des tendances des totaux ou valeurs numériques dans le temps.. Les informations de date et d'heure sont des données catégorielles continues (exprimées sous forme de plage de valeurs). C'est pourquoi les points sont tracés le long de l'axe des x et sont reliés par une ligne continue. Les données manquantes sont représentées par une ligne pointillée.

Les diagrammes chronologiques permettent de répondre à des questions concernant vos données, par exemple : Comment la tendance évolue-t-elle dans le temps ?

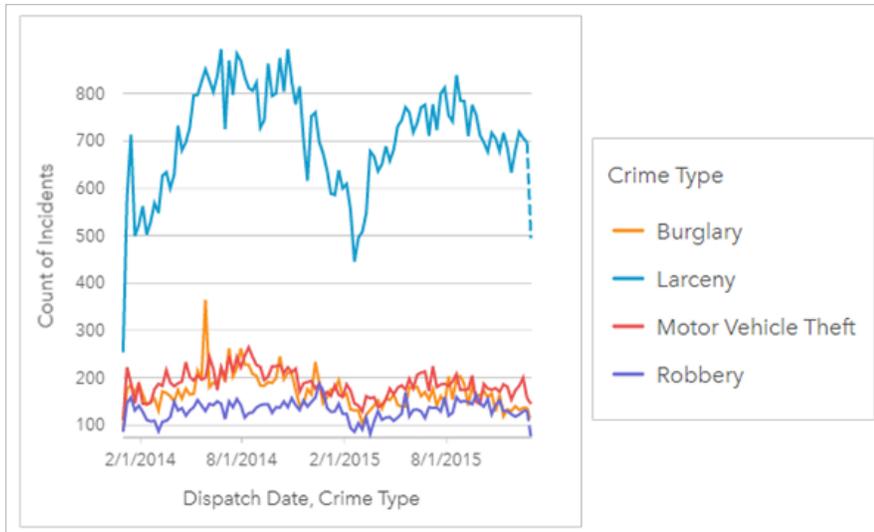
### Exemple

Un analyste étudie les tendances de la criminalité dans sa ville afin de juger de l'efficacité des initiatives prises en vue de la résorber. Il utilise un diagramme chronologique et compare le nombre d'incidents survenus au fil du temps au calendrier des programmes de réduction de la criminalité.



Le diagramme ci-dessus affiche un pic d'incidents au cours de la période allant de mai 2014 à octobre 2014 et de nouveau entre mai 2015 et septembre 2015. On assiste à une réduction des incidents en février 2014 et 2015. Si les programmes de réduction de la criminalité se sont déroulés au cours de ces mois, cela indique que les programmes ont été efficaces, mais seulement pour une période limitée.

L'analyste se rend compte que l'observation du nombre total d'incidents sur les deux années ne donne qu'une vue partielle de l'histoire. La division en sous-groupes du diagramme chronologique à l'aide d'un autre champ, tel que le type de criminalité, permet d'obtenir davantage d'informations sur l'efficacité des programmes pour différents types d'incidents.



Le diagramme groupé ci-dessus indique que la majorité des incidents ont été classés dans la catégorie des vols simples. Le nombre de vols simples indique un modèle similaire à celui de la série chronologique dissociée. Les autres types d'incidents (cambriolage, vol de véhicules à moteur et vol) présentent des nombres relativement stables au cours des deux années, à l'exception d'un pic des cambriolages en mai 2015. D'après ses constatations sur le diagramme chronologique groupé, l'analyste va recommander de mettre l'accent sur la réduction du nombre de vols simples dans la ville.

#### Remarque :

Les fiches suivantes peuvent être utiles associées à votre diagramme chronologique regroupé :

- Une carte associée stylisée avec le champ utilisé pour regrouper votre diagramme chronologique, par exemple le jour de la semaine. Lorsque vous intervenez sur le diagramme chronologique ou sur la carte, vous pouvez afficher simultanément des modèles temporels, catégoriels et spatiaux.
- Un diagramme à barres associé grâce au champ utilisé pour regrouper votre diagramme chronologique afin d'afficher les valeurs les plus élevées et les plus faibles d'après votre sous-groupe de diagramme.

## Créer un diagramme chronologique

Pour créer un diagramme chronologique, procédez comme suit :

1. Sélectionnez l'une des options suivantes :

- Un ou plusieurs champs de date/heure 
- Un ou plusieurs champs de date/heure  plus un ou plusieurs champ(s) numérique(s)  ou taux/ratio  $\frac{R}{B}$
- Un champ de date/heure  plus un champ de type chaîne 
- Un champ de date/heure  plus un champ numérique  ou champ de taux/ratio  $\frac{R}{B}$  plus un champ de type chaîne 

#### Remarque :

Si vous ne sélectionnez pas de champ numérique ou de champ de taux/ratio, vos données sont agrégées et un total est affiché.

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

2. Créez le diagramme chronologique en procédant comme suit :
  - a. Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.
  - b. Faites glisser les champs sélectionnés sur la zone de déplacement des **Time Series (Séries chronologiques)**.

 **Astuce :**

Pour créer des diagrammes, vous pouvez également utiliser le menu **Chart (Diagramme)** situé au-dessus de la fenêtre de données ou le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  d'une fiche existante. Dans le menu **Chart (Diagramme)**, seuls les diagrammes compatibles avec votre sélection de données sont activés. Dans le menu **Visualization type (Type de visualisation)**, seules les visualisations compatibles (y compris les cartes, les diagrammes ou les tables) sont affichées.

Les diagrammes chronologiques peuvent aussi être créés à partir de la **Time Series (Chronologie)**, accessible par le bouton **Action**  au-dessous de **Find answers (Trouver des réponses) > Quelle est l'évolution ?**

 **Remarque :**

Lorsque vous faites glisser un champ de date/heure sur votre page, la zone de déplacement **Chart (Diagramme)** est remplacée par la zone de déplacement **Time Series (Série chronologique)**. Ce remplacement est dû au fait que seul le type de diagramme chronologique peut être créé avec un champ de date/heure.

## Remarques sur l'utilisation

Le bouton **Legend (Légende)**  donne accès à la fenêtre **Layer options (Options de la couche)**. La fenêtre **Layer options (Options de la couche)** comporte les fonctions suivantes :

- L'onglet **Legend (Légende)**  permet d'afficher les symboles sur le diagramme. Le bouton de légende contextuelle  permet d'afficher la légende sous forme de fiche séparée sur la page. Vous pouvez utiliser la légende pour faire des sélections sur le diagramme. Pour changer la couleur associée à une valeur, cliquez sur le symbole, puis sélectionnez une couleur dans la palette ou saisissez une valeur hexadécimale (symboles uniques seulement).
- L'onglet **Options**  permet d'afficher ou de masquer le curseur temporel dans la fiche ou d'afficher un remplissage en dégradé sous la ligne de la série chronologique. En cas de suppression du curseur temporel, il est toujours possible d'effectuer un zoom sur un intervalle de temps en cliquant et en faisant glisser le pointeur dans le diagramme.
- L'onglet **Style**  permet de changer la couleur des symboles (symbole simple uniquement), ainsi que le motif et l'épaisseur de la ligne.

Il est possible de symboliser les tendances du diagramme chronologique sous la forme d'un total d'entités dans le temps ou d'un champ numérique ou de taux/ratio. Les valeurs de la courbe de tendance peuvent être calculées sous la forme d'une somme, d'un minimum, d'un maximum, d'une moyenne, d'un centile ou d'une médiane des valeurs du diagramme.

 **Remarque :**

La médiane et le centile ne sont pas disponibles pour [certaines couches d'entités distantes](#). Si votre couche d'entités distante ne prend pas en charge la médiane ou le centile, vous pouvez [copier la couche dans votre classeur](#).

L'axe des x correspond aux champs date/heure représentés dans le diagramme. Vous pouvez utiliser la flèche en

regard des noms de champ pour sélectionner ou désélectionner les champs date/heure à afficher dans le diagramme. En cas de sélection de plusieurs champs date/heure, l'axe des y ne permet de représenter qu'un seul champ numérique ou le total.

L'axe des y correspond aux total ou aux champs numériques et statistiques représentés dans le diagramme. Vous pouvez utiliser la flèche en regard de l'axe des y pour sélectionner ou désélectionner les champs numériques ou de taux/ratio à afficher dans le diagramme. En cas de sélection de plusieurs champs numériques ou de taux/ratio, l'axe des x ne permet de représenter qu'un seul champ date/heure.



**Astuce :**



Faites glisser des champs date/heure ou des champs numériques supplémentaires vers une série chronologique existante pour les ajouter au diagramme. Les champs doivent appartenir au même jeu de données que celui utilisé pour créer le diagramme.

Il est possible éventuellement de sélectionner un champ **Group by (Regrouper par)** sur l'axe des x. Le champ **Group by (Regrouper par)** doit être un champ de type chaîne. Il sera utilisé pour diviser la courbe de tendance en sous-catégories. Le champ **Group by (Regrouper par)** s'applique uniquement aux diagrammes chronologiques contenant un seul champ date/heure et un seul champ numérique ou total.

Cliquez sur le bouton **Chart statistics (Statistiques du diagramme)** ↗ pour afficher une valeur moyenne, médiane, de quartile supérieur, de quartile inférieur ou personnalisée.

Servez-vous des poignées du curseur temporel supérieur et inférieur pour effectuer un zoom avant sur un intervalle temporel spécifique. Vous pouvez parvenir au même résultat en faisant glisser le pointeur sur le diagramme. Utilisez le bouton **Default extent (Étendue par défaut)** 🏠 pour revenir à l'étendue générale des données.



**Remarque :**

Un zoom avant sur un intervalle temporel n'a pas pour effet de sélectionner ou de filtrer vos données, ni de changer les intervalles de classification.

Cliquez sur l'axe des y pour basculer l'échelle de **Linéaire** à **Journal**.

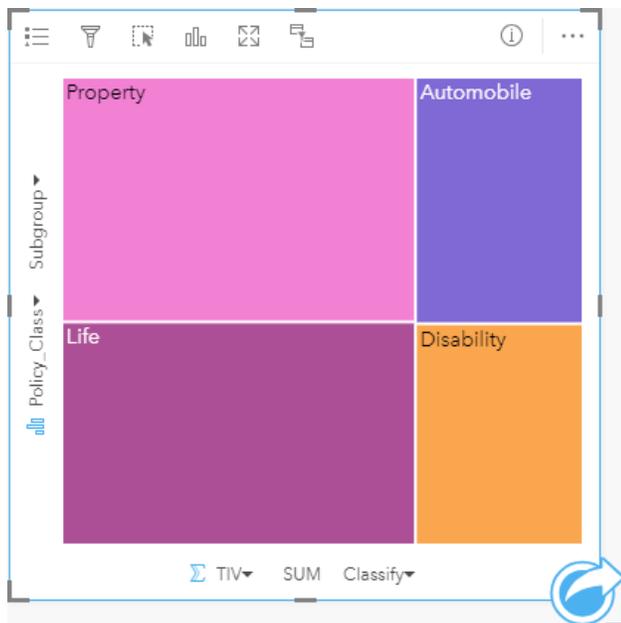
## Créez et utilisez une arborescence

Une arborescence permet de visualiser des données sous forme hiérarchique avec des rectangles imbriqués. Une arborescence est comme un diagramme hiérarchisé qui utilise des rectangles de différentes tailles afin d'illustrer des valeurs numériques pour chaque branche. Plus la valeur numérique est importante, plus le rectangle est grand.

Les arborescences permettent de répondre à des questions concernant vos données, par exemple : Quelles sont les proportions des catégories par rapport au total ?

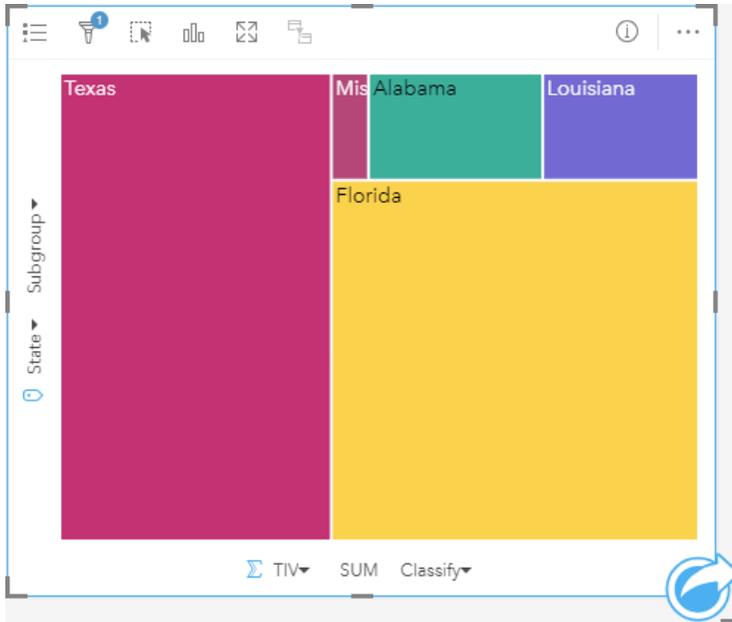
### Exemples

Une compagnie d'assurances réévalue les types de polices qu'elle propose afin de comparer ses offres actuelles avec les conclusions d'une étude de marché récente. L'une des étapes consiste à comparer la valeur totale des polices dans chaque catégorie de polices. Une arborescence peut être utilisée pour visualiser la proportion de la valeur totale assurée (TIV) de chaque classe de police.



Cette arborescence a quatre rectangles (un pour chaque catégorie de polices), où chaque rectangle représente une portion du montant total des valeurs assurées.

La compagnie d'assurance décide de limiter son attention aux États dont le littoral est sur le Golfe du Mexique. Avec le champ d'emplacement, l'analyste peut créer une arborescence spatiale affichant la valeur totale assurée pour chaque État (Texas, Mississippi, Louisiane, Alabama et Floride), avec les États organisés selon leur position géographique.



Cette arborescence spatiale a cinq rectangles qui représentent la valeur totale assurée de chaque État du Golfe du Mexique.

## Créer une arborescence

Pour créer une arborescence, procédez comme suit :

1. Sélectionnez l'une des combinaisons de données suivantes :
  - Un ou deux champs de type chaîne
  - Un ou deux champs de type chaîne plus un ou deux champ(s) numérique(s)  $\Sigma$  ou taux/ratio  $\frac{A}{B}$

### Remarque :

Si vous ne sélectionnez pas de champ numérique ou de champ de taux/ratio, vos données sont agrégées et un total est affiché.

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

2. Créez l'arborescence en procédant comme suit :
  - a. Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.
  - b. Passez votre souris sur la zone de déplacement du **Chart (Diagramme)**.
  - c. Déposez les champs sélectionnés sur la **Treemap (Arborescence)**.

De plus, vous pouvez créer une [arborescence spatiale](#) qui affiche vos données de la même manière qu'une arborescence normale, mais elle convient pour organiser les données avec un composant géographique car elle crée des cartogrammes tessellés (Wood, J., Dykes, J., 2008).

### **Astuce :**

Pour créer des diagrammes, vous pouvez également utiliser le menu **Chart (Diagramme)** situé au-dessus de la fenêtre de données ou le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  d'une fiche existante. Dans le menu **Chart (Diagramme)**, seuls les diagrammes compatibles avec votre sélection de données sont activés. Dans le menu **Visualization type (Type de visualisation)**, seules les visualisations compatibles (y compris les cartes, les diagrammes ou les tables) sont affichées.

## Créer une arborescence spatiale

Pour créer une arborescence spatiale, procédez comme suit :

1. Sélectionnez l'une des options suivantes :

- Un champ d'emplacement 
- Un champ d'emplacement  et un champ de chaîne 
- Un champ d'emplacement  et un ou deux champ(s) numérique(s)  ou de taux/ratio 
- Un champ d'emplacement , un champ de chaîne , et un ou deux champs numériques  ou de taux/ratio 

### **Remarque :**

Si vous ne sélectionnez pas de champ numérique ou de champ de taux/ratio, vos données sont agrégées et un total est affiché.

2. Créez l'arborescence spatiale en procédant comme suit :

- a. Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.
- b. Passez votre souris sur la zone de déplacement du **Chart (Diagramme)**.
- c. Déposez les champs sélectionnés sur la **Treemap (Arborescence)**.

## Remarques sur l'utilisation

Les arborescences qui utilisent aucun ou un seul champ numérique sont symbolisés par des symboles uniques. Le champ de chaîne sélectionné sur l'axe des y regroupe les données en fonction de catégories uniques, affichées sous forme de rectangles proportionnels dans différentes couleurs. Lorsque vous déplacez la souris sur chaque rectangle, vous obtenez une somme ou un total pour chaque catégorie.

Les arborescences qui utilisent des champs à deux nombres peuvent être affichées à l'aide de couleurs graduées.

Le bouton **Legend (Légende)**  donne accès à la fenêtre **Layer options (Options de la couche)**. La fenêtre **Layer options (Options de la couche)** comporte les fonctions suivantes :

- L'onglet **Legend (Légende)**  permet de faire des sélections sur le diagramme. Pour changer la couleur associée à une valeur, cliquez sur le symbole, puis sélectionnez une couleur dans la palette ou saisissez une valeur hexadécimale (valeurs uniques seulement). Le bouton de légende contextuelle  permet d'afficher la légende sous forme de fiche séparée sur la page.
- L'onglet **Style**  permet de changer la couleur des contours sur le diagramme.

Cliquez sur le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  pour basculer directement entre une arborescence et d'autres visualisations, par exemple, une [unique values map \(carte de valeurs uniques\)](#), une [table de synthèse \(summary table\)](#), un [bubble chart \(diagramme à barres\)](#) ou un [line graph \(diagramme linéaire\)](#).

Quand vous créez une arborescence, un jeu de données de résultats  avec les champs de chaîne et les champs numériques utilisés pour créer le diagramme est ajouté à la fenêtre de données. Le jeu de données de résultats peut servir à [trouver des réponses](#) par une analyse non spatiale à l'aide du bouton **Action** .

## Fonctionnement d'une arborescence

Deux types d'arborescence peuvent être créés dans ArcGIS Insights : des arborescences spatiales et des arborescences non spatiales. Les valeurs catégorielles ou les emplacements d'entité définissent la structure d'une arborescence, tandis que les valeurs numériques définissent la taille ou la couleur des rectangles individuels. Dans les deux types d'arborescence, la zone représente la valeur numérique affichée sur l'axe des x. Une sous-catégorie peut être ajoutée, imbriquée dans une catégorie avec différentes catégories identifiées facilement par leurs différentes couleurs. Un second champ numérique peut être utilisé, pour classer les valeurs d'arborescence par des seuils naturels.

## Bibliographie

Wood, Jo et Jason Dykes. « Arborescences ordonnées spatialement, » IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics 14, n° 6 (Nov.–Déc. 2008) : 1348-1355.

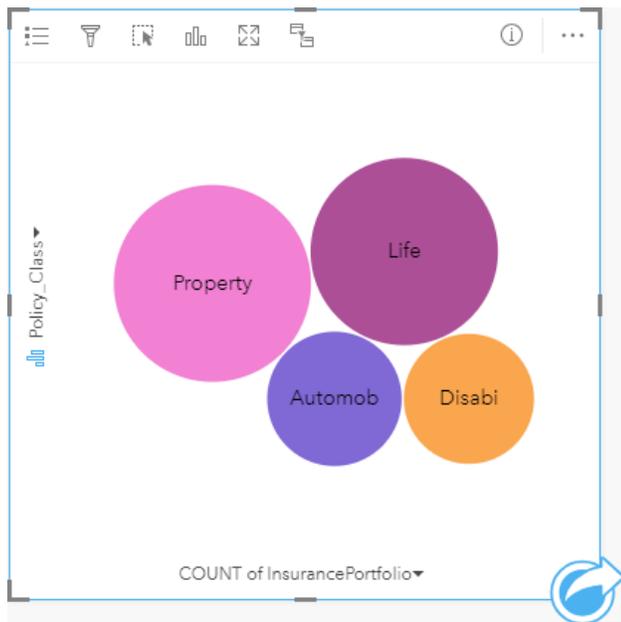
# Créer et utiliser un diagramme à bulles

Un diagramme à bulles permet de visualiser le lien entre les données catégorielles.

Les diagrammes à bulles permettent de répondre à des questions sur vos données, par exemple : Comment mes données sont-elles liées ? Combien y en a-t-il ? Quel est le type de distribution ?

## Exemple

Une compagnie d'assurances réévalue les types de polices qu'elle propose afin de comparer ses offres avec les conclusions d'une étude de marché récente. Les principaux veulent savoir combien de politiques ont été vendues dans chaque catégorie, ^par rapport aux autres catégories. Vous pouvez utiliser un diagramme à bulles pour comparer visuellement le total de chaque catégorie de police avec les autres catégories de polices.



## Créer un diagramme à bulles

Pour créer un diagramme à bulles, procédez comme suit :

1. Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - Un champ de chaîne
  - Un champ de chaîne plus un champ numérique ou de taux/ratio

### Remarque :

Si vous ne sélectionnez pas de champ numérique ou de champ de taux/ratio, vos données sont agrégées et un total est affiché.

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

2. Créez le diagramme à bulles, en procédant comme suit :
  - a. Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.
  - b. Passez votre souris sur la zone de déplacement du **Chart (Diagramme)**.

c. Déposez les champs sélectionnés sur le **Bubble Chart (Diagrammes à bulles)**.

#### **Astuce :**

Pour créer des diagrammes, vous pouvez également utiliser le menu **Chart (Diagramme)** situé au-dessus de la fenêtre de données ou le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  d'une fiche existante. Dans le menu **Chart (Diagramme)**, seuls les diagrammes compatibles avec votre sélection de données sont activés. Dans le menu **Visualization type (Type de visualisation)**, seules les visualisations compatibles (y compris les cartes, les diagrammes ou les tables) sont affichées.

## Remarques sur l'utilisation

Les diagrammes à bulle sont symbolisés par des symboles uniques.

Le bouton **Legend (Légende)**  donne accès à la fenêtre **Layer options (Options de la couche)**. La fenêtre **Layer options (Options de la couche)** comporte les fonctions suivantes :

- L'onglet **Legend (Légende)**  permet de faire des sélections sur le diagramme. Pour changer la couleur associée à une valeur, cliquez sur le symbole, puis sélectionnez une couleur dans la palette ou saisissez une valeur hexadécimale. Le bouton de légende contextuelle  permet d'afficher la légende sous forme de fiche séparée sur la page.
- L'onglet **Style**  permet de changer la couleur des contours sur le diagramme.

Chaque bulle du diagramme peut représenter soit un total d'entités dans cette catégorie soit la somme d'un champ numérique ou de taux/ratio.

Cliquez sur le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  pour basculer directement entre un diagramme à bulles et d'autres visualisations, par exemple, une [unique values map \(carte de valeurs uniques\)](#), une [summary table \(table de synthèse\)](#), un [column chart \(diagramme en colonnes\)](#) ou un [donut chart \(diagramme en anneau\)](#).

Quand vous créez un diagramme à bulles, un jeu de données de résultat  avec la chaîne et les champs numériques utilisés pour créer le diagramme qui sera ajouté à la fenêtre de données. Le jeu de données de résultats peut servir à [trouver des réponses](#) par une analyse non spatiale à l'aide du bouton **Action** .

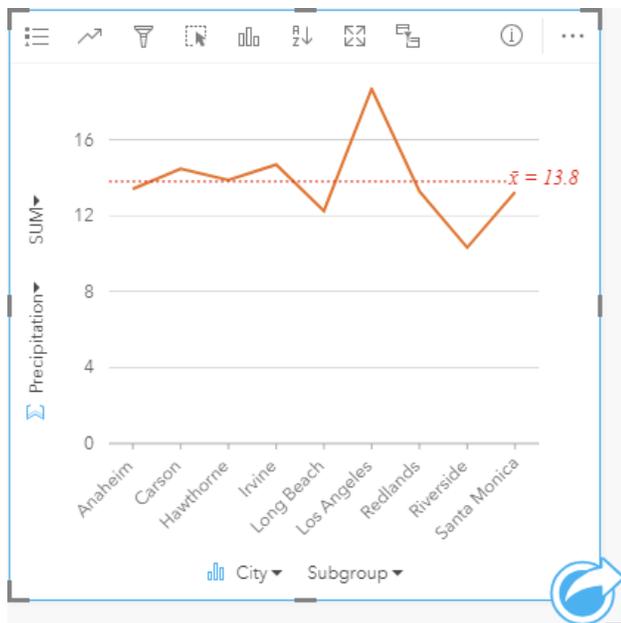
## Créer et utiliser un diagramme linéaire

Les diagrammes linéaires présentent les informations sous forme d'une série de points de données reliés par des lignes droites. Les catégories apparaissent le long de l'axe des x et les statistiques le long de l'axe des y. A la différence des diagrammes chronologiques, qui utilisent uniquement la date/l'heure le long de l'axe des catégories, les diagrammes linéaires vous permettent d'utiliser des champs de type chaîne le long de l'axe des catégories.

Les diagrammes linéaires permettent de répondre à des questions concernant vos données, par exemple : Comment les valeurs numériques sont-elles distribuées ou synthétisées par catégorie ?

### Exemple

Une organisation chargée de la protection de l'environnement suit les conditions de la sécheresse en Californie du sud et veut comparer les niveaux de précipitation dans la région pour déterminer quelles villes sont plus vulnérables. Elle utilise un diagramme linéaire pour montrer le total des précipitations dans chaque ville.



Le diagramme linéaire ci-dessus montre les fluctuations des précipitations d'une ville à une autre.

## Créer un graphique linéaire

Pour créer un diagramme linéaire, procédez comme suit :

1. Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - Un ou deux champs de type chaîne
  - Un ou deux champs de type chaîne plus un champ numérique ou taux/ratio

### Remarque :

Si vous ne sélectionnez pas de champ numérique ou de champ de taux/ratio, vos données sont agrégées et un total est affiché.

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

2. Créez le diagramme linéaire en procédant comme suit :

- Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.
- Passez votre souris sur la zone de déplacement du **Chart (Diagramme)**.
- Déposez les champs sélectionnés sur le **Line Graph (Diagramme linéaire)**.

**Astuce :**

Faites glisser un champ de chaîne correspondant depuis un jeu de données secondaire vers votre diagramme linéaire pour créer un [combo chart \(diagramme combiné\)](#).

**Astuce :**

Pour créer des diagrammes, vous pouvez également utiliser le menu **Chart (Diagramme)** situé au-dessus de la fenêtre de données ou le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  d'une fiche existante. Dans le menu **Chart (Diagramme)**, seuls les diagrammes compatibles avec votre sélection de données sont activés. Dans le menu **Visualization type (Type de visualisation)**, seules les visualisations compatibles (y compris les cartes, les diagrammes ou les tables) sont affichées.

## Remarques sur l'utilisation

Le bouton **Legend (Légende)**  donne accès à la fenêtre **Layer options (Options de la couche)**. La fenêtre **Layer options (Options de la couche)** comporte les fonctions suivantes :

- L'onglet **Legend (Légende)**  permet d'afficher les symboles sur le diagramme. Le bouton de légende contextuelle  permet d'afficher la légende sous forme de fiche séparée sur la page. Vous pouvez utiliser la légende pour faire des sélections sur le diagramme lorsqu'un sous-groupe est appliqué. Pour changer la couleur associée à une valeur, cliquez sur le symbole, puis sélectionnez une couleur dans la palette ou saisissez une valeur hexadécimale.
- L'onglet **Options**  permet d'appliquer le paramètre **Smooth line (Lisser des lignes)**. Ce paramètre est recommandé lorsque vous souhaitez présenter des données ne présentant pas de variation soudaine, plutôt que de vous focaliser sur des valeurs spécifiques. La fonction de lissage des lignes est, par exemple, un bon moyen d'analyser le phénomène de saisonnalité dans les relevés mensuels des températures.
- L'onglet **Style**  sert à changer la couleur des symboles (symbole simple uniquement), à modifier le motif et l'épaisseur de la ligne ou à activer/désactiver les étiquettes. Les étiquettes affichent les valeurs numériques associées au diagramme et peuvent être configurées en fonction de la position, de l'orientation et du nombre de décimales. Vous pouvez choisir entre 0 et 5 décimales ou **Default (Par défaut)** ou **Auto** pour les étiquettes. L'option **Default (Par défaut)** permet d'abrégier les grands nombres alors que l'option **Auto** choisit le niveau de précision approprié.

Il est possible de symboliser les tendances du diagramme linéaire sous la forme d'un total d'entités dans le temps ou d'un champ numérique ou de taux/ratio. Si vous utilisez un champ, les valeurs de la ligne de tendance peuvent être calculées sous la forme de valeurs de somme, minimales, maximales, de moyenne, centiles ou médianes à partir du champ de chaque point dans le temps.

### Remarque :

La médiane et le centile ne sont pas disponibles pour [certaines couches d'entités distantes](#). Si votre couche d'entités distante ne prend pas en charge la médiane ou le centile, vous pouvez [copier la couche dans votre classeur](#).

Cliquez sur le bouton **Chart statistics (Statistiques du diagramme)**  pour afficher une valeur moyenne, médiane, de quartile supérieur, de quartile inférieur ou personnalisée.

Cliquez sur le bouton **Sort (Tri)**  pour trier les données catégorielles en ordre croissant ou décroissant selon la variable numérique ou par ordre alphabétique.

Utilisez le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  pour passer directement d'un diagramme linéaire à d'autres visualisations, par exemple une [table de synthèse](#), un [diagramme en colonnes](#) ou un [diagramme à bulles](#).

Quand vous créez un diagramme linéaire, un jeu de données de résultat  avec la chaîne et les champs numériques utilisés pour créer le diagramme qui sera ajouté à la fenêtre de données. Le jeu de données de résultats peut servir à [trouver des réponses](#) par une analyse non spatiale à l'aide du bouton **Action** .

## Créer et utiliser un diagramme de membrures

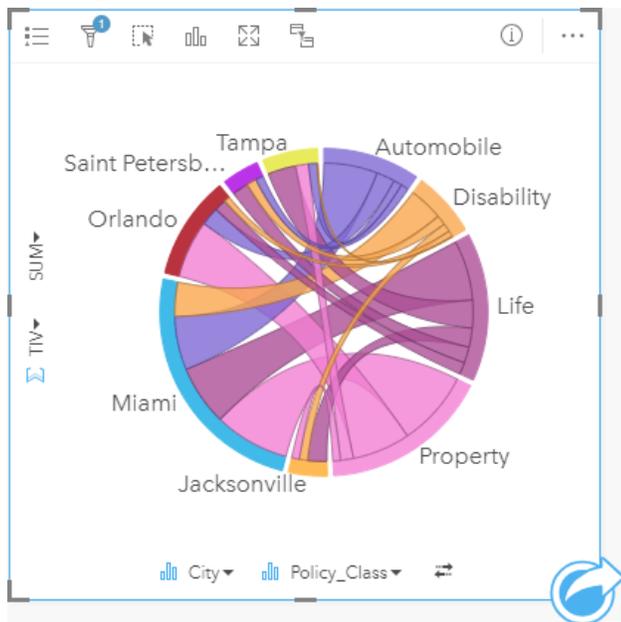
Il permet de visualiser des jeux de données tabulaires sous une forme attrayante et informative mettant en évidence les relations directes entre les catégories.

Les diagrammes de membrures permettent de répondre à des questions concernant vos données, comme par exemple :

- Quel est le volume de flux entre les catégories ?
- Y a-t-il des anomalies, des différences ou des similitudes dans le volume du flux ?

### Exemples

Une compagnie d'assurances réévalue les types de polices qu'elle propose afin de comparer ses offres actuelles avec les conclusions d'une étude de marché récente. L'une des étapes consiste à comparer la valeur totale assurée dans chaque catégorie de polices parmi toutes les villes. Un diagramme de membrures permet de visualiser la répartition des sous-groupes pour chaque catégorie.

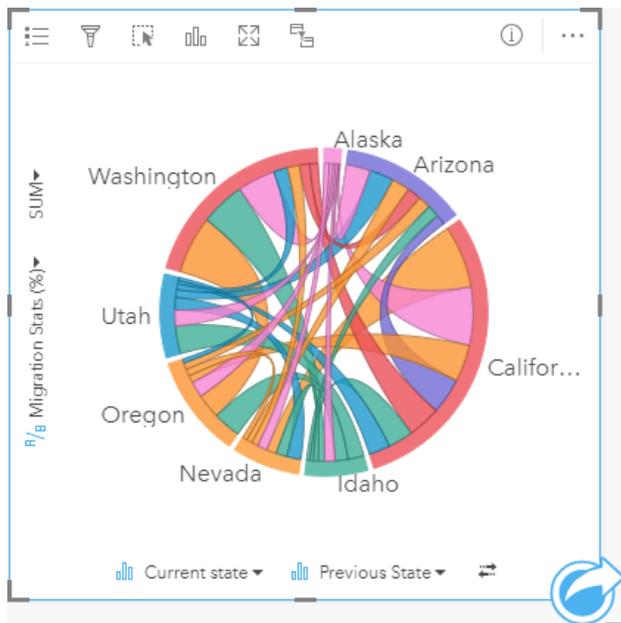


Le diagramme à membrures ci-dessus fournit une somme des valeurs totales assurées pour chaque catégorie de polices d'assurance dans toutes les villes. Les valeurs Policy\_Class (Propriété, Vie, Incapacité et Automobile) et les valeurs Villes (Miami, Jacksonville, Orlando, Saint Petersburg, et Tampa) apparaissent comme des arcs de couleur différents autour du cercle. La longueur de l'arc et l'épaisseur de chaque membrure sont déterminées par la somme des TIV. Vous pouvez voir non seulement quelle ville ou type de police comporte les valeurs les plus élevées et les plus faibles, mais aussi les catégories de polices constituant le total des TIV pour chaque ville. Miami a enregistré le total de TIV le plus important de toutes les catégories, des villes comme Saint Petersburg et Jacksonville ayant des polices dans trois catégories de polices sur quatre.

Quand les valeurs dans les deux champs de catégorie sont identiques, l'affichage par taux/ratio est utilisé. Chaque membrure est bidirectionnelle, avec l'épaisseur et la valeur déterminée par l'étendue des relations ou du volume du flux entre les catégories.

Un service du ministère chargé du recensement étudie les flux de migration d'un État à l'autre parmi les huit États de la côte Ouest des États-Unis, sur une année particulière. Un diagramme de membrures permet de déterminer le

comportement migratoire entre les états.



Les états (Alaska, Arizona, Californie, Idaho, Nevada, Oregon, Utah et Washington) sont représentés sous la forme d'arcs de différentes couleurs autour du cercle. La longueur de l'arc correspondant à chaque état matérialise le flux (migration) vers l'état, de sorte que l'on puisse voir quels états ont connu l'influx le plus important. Les membrures représentent les flux entre états. Dans l'affichage par ratio, chaque membrure représente le flux bidirectionnel entre deux États, donc les membrures coniques indiquent que le volume du flux est plus important dans un sens que dans l'autre. Par exemple, un nombre plus important de personnes a migré de l'Alaska vers la Californie que l'inverse.

## Créer un diagramme de membrures

Pour créer un diagramme de membrures, procédez comme suit :

1. Sélectionnez l'une des combinaisons de données suivantes :
  - Deux champs de type chaîne
  - Deux champs de type chaîne plus un champ numérique ou taux/ratio

### Remarque :

Si vous ne sélectionnez pas de champ numérique ou de champ de taux/ratio, vos données sont agrégées et un total est affiché.

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

2. Créez le diagramme de membrures en procédant comme suit :
  - a. Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.
  - b. Passez votre souris sur la zone de déplacement du **Chart (Diagramme)**.
  - c. Déposez les champs sélectionnés sur le **Chord Diagram (Diagramme de membrures)**.

### **Astuce :**

Pour créer des diagrammes, vous pouvez également utiliser le menu **Chart (Diagramme)** situé au-dessus de la fenêtre de données ou le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  d'une fiche existante. Dans le menu **Chart (Diagramme)**, seuls les diagrammes compatibles avec votre sélection de données sont activés. Dans le menu **Visualization type (Type de visualisation)**, seules les visualisations compatibles (y compris les cartes, les diagrammes ou les tables) sont affichées.

Les diagrammes à membrures peuvent aussi être créés à partir de **View Chord Diagram (Afficher le diagramme à membrures)**, accessible par le bouton **Action**  au-dessous de **Find answers (Trouver des réponses)** > **Comment est-il lié ?**

## Remarques sur l'utilisation

Les diagrammes de membrures sont symbolisés par des couleurs uniques.

Le bouton **Legend (Légende)**  donne accès à la fenêtre **Layer options (Options de la couche)**. L'onglet **Layer options (Options de la couche)** permet de faire des sélections sur le diagramme. Pour changer la couleur associée à une valeur, cliquez sur le symbole, puis sélectionnez une couleur dans la palette ou saisissez une valeur hexadécimale. Le bouton de légende contextuelle  permet d'afficher la légende sous forme de fiche séparée sur la page.

Les catégories sont disposées en cercles ou en arcs. Les membrures sont les liens ou connexions entre les arcs du cercle matérialisant les relations ou le flux entre les deux catégories. La longueur de chaque arc et l'épaisseur de chaque membrure sont déterminées par leurs valeurs.

Il est possible de symboliser les valeurs du diagramme de membrures sous la forme d'un total d'entités dans les catégories ou d'un champ numérique ou de taux/ratio. Si vous utilisez un champ, les valeurs peuvent être calculées sous la forme de valeurs de somme, minimales, maximales, de moyenne, centiles ou médianes à partir du champ.

### **Remarque :**

La médiane et le centile ne sont pas disponibles pour [certaines couches d'entités distantes](#). Si votre couche d'entités distante ne prend pas en charge la médiane ou le centile, vous pouvez [copier la couche dans votre classeur](#).

Cliquez sur le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  pour basculer directement entre un diagramme à membrures et d'autres visualisations, par exemple, une [summary table \(table de synthèse\)](#), un [bar chart \(diagramme à barres\)](#), avec un champ Subgroup (Sous-groupe) [data clock](#) ou un [heat chart \(diagramme de densité\)](#).

Quand vous créez un diagramme de membrures, un jeu de données de résultat  avec la chaîne et les champs numériques utilisés pour créer le diagramme qui sera ajouté à la fenêtre de données. Le jeu de données de résultats peut servir à [trouver des réponses](#) par une analyse non spatiale à l'aide du bouton **Action** .

## Créer et utiliser un data clock

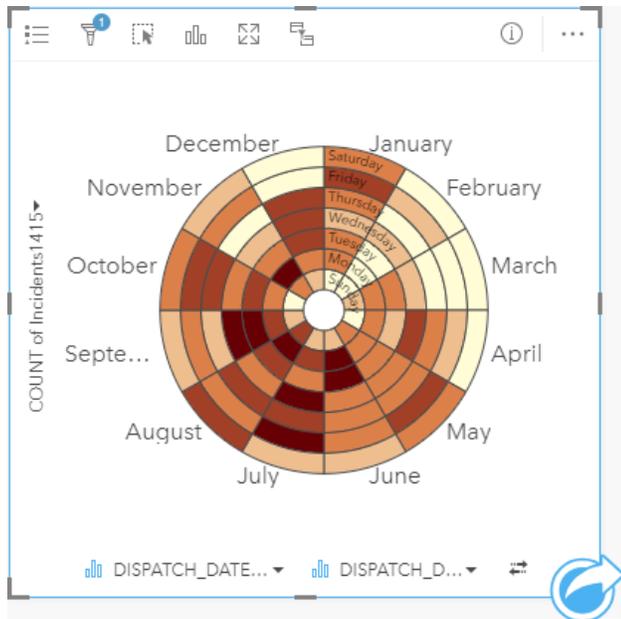
Un data clock est un diagramme circulaire divisé en cellules par une combinaison de cercles concentriques et de lignes radiales similaires aux rayons d'une roue de bicyclette. Les cercles concentriques divisent les données d'une manière, par exemple selon le mois, et les lignes radiales divisent les données d'une manière différente, par exemple selon le jour du mois.

À l'aide d'un data clock, vous pouvez visualiser la répartition de vos données en deux dimensions, ce qui vous permet de rechercher des modèles qui pourraient vous échapper. Les data clocks sont utiles pour visualiser des tendances dans les données temporelles en vue de comprendre la quantité de données existant à différentes périodes.

Les data clocks permettent de répondre à des questions concernant vos données, par exemple : Quelle est la répartition temporelle d'un jeu de données sur deux fréquences différentes ?

### Exemples

Une analyste de la criminalité étudie les vols commis dans sa ville. Elle veut savoir quels mois et jours de la semaine ont connu le plus et le moins d'incidents afin de rechercher des modèles et des causes profondes du crime. Elle peut utiliser un data clock pour visualiser la prévalence relative des crimes tout au long de l'année.



### Créer un data clock

Pour créer un data clock, procédez comme suit :

- Sélectionnez l'une des combinaisons de données suivantes :
  - Deux champs de type chaîne 
  - Deux champs de type chaîne  plus un champ numérique  ou taux/ratio 

**Remarque :**

Si vous ne sélectionnez pas de champ numérique ou de champ de taux/ratio, vos données sont agrégées et un total est affiché.

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

2. Créez le Data Clock en procédant comme suit :
  - a. Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.
  - b. Passez votre souris sur la zone de déplacement du **Chart (Diagramme)**.
  - c. Déposez les champs sélectionnés sur le **Data Clock (Diagramme circulaire à rayons)**.

**Astuce :**

Pour créer des diagrammes, vous pouvez également utiliser le menu **Chart (Diagramme)** situé au-dessus de la fenêtre de données ou le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  d'une fiche existante. Dans le menu **Chart (Diagramme)**, seuls les diagrammes compatibles avec votre sélection de données sont activés. Dans le menu **Visualization type (Type de visualisation)**, seules les visualisations compatibles (y compris les cartes, les diagrammes ou les tables) sont affichées.

Les data clocks peuvent aussi être créés à partir de **View Data Clock (Afficher le data clock)**, accessible par le bouton **Action**  au-dessous de **Find answers (Trouver des réponses) > Comment a-t-il changé ?**

## Remarques sur l'utilisation

Les data clocks sont symbolisés par des dégradés de couleurs.

Le bouton **Legend (Légende)**  donne accès à la fenêtre **Layer options (Options de la couche)**. La fenêtre **Layer options (Options de la couche)** comporte les fonctions suivantes :

- L'onglet **Legend (Légende)**  permet de faire des sélections sur le diagramme. Le bouton de légende contextuelle  permet d'afficher la légende sous forme de fiche séparée sur la page.
- L'onglet **Options**  permet de changer [le type de classification et le nombre de classes](#).
- L'onglet **Style**  permet de changer la palette de couleurs et la couleur des contours.

Cliquez sur le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  pour basculer directement entre un data clock et d'autres visualisations, telles qu'une [summary table \(table de synthèse\)](#) regroupée, un [line graph \(diagramme linéaire\)](#), avec un champ **Subgroup (Sous-groupe)** ou un [heat chart \(diagramme de densité\)](#).

Quand vous créez un data clock, un jeu de données de résultat  avec la chaîne et les champs numériques utilisés pour créer le diagramme est ajouté à la fenêtre de données. Le jeu de données de résultats peut servir à [trouver des réponses](#) par une analyse non spatiale à l'aide du bouton **Action** .

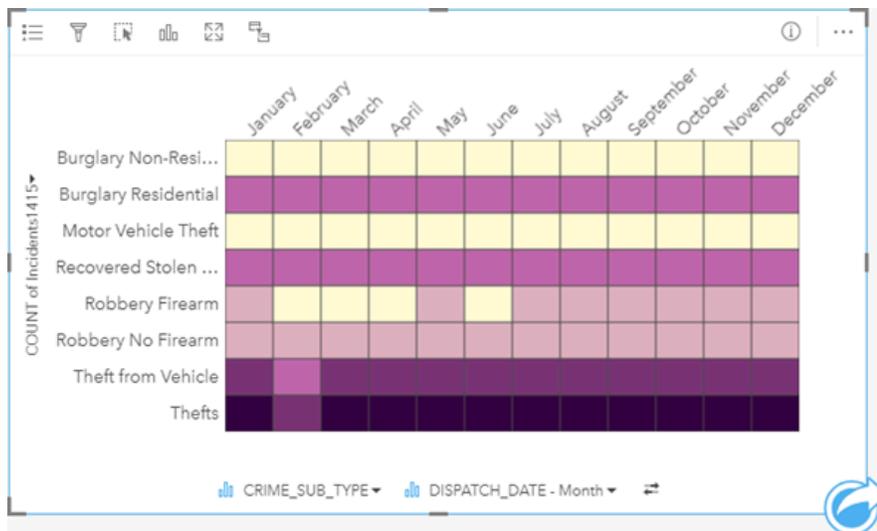
## Créer et utiliser un diagramme de densité

Un diagramme de densité permet de visualiser la relation numérique entre deux variables de catégories. Un diagramme de densité est composé d'une grille rectangulaire composée de deux variables catégorielles. Chaque cellule de la grille est symbolisée avec une valeur numérique.

Les diagrammes de densité permettent de répondre à des questions concernant vos données, par exemple : Comment les valeurs numériques sont-elles distribuées ou synthétisées par deux catégories ? Comment les deux catégories sont-elles liées ?

### Exemples

Une analyste de la criminalité étudie la fréquence des vols commis dans sa ville. Elle veut savoir le type d'incident qui arrive le plus souvent et les mois où sont commis le plus de crimes. Une carte de densité peut être utilisée pour visualiser la prévalence relative des crimes pour chaque mois.



### Créer un diagramme de densité

Pour créer un diagramme de densité, procédez comme suit :

- Sélectionnez l'une des combinaisons de données suivantes :
  - Deux champs de type chaîne
  - Deux champs de type chaîne plus un champ numérique ou taux/ratio

#### Remarque :

Si vous ne sélectionnez pas de champ numérique ou de champ de taux/ratio, vos données sont agrégées et un total est affiché.

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

- Créez le diagramme de densité, en procédant comme suit :
  - Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.
  - Passez votre souris sur la zone de déplacement du **Chart (Diagramme)**.
  - Déposez les champs sélectionnés sur le **Heat Chart (Diagramme de densité)**.

### **Astuce :**

Pour créer des diagrammes, vous pouvez également utiliser le menu **Chart (Diagramme)** situé au-dessus de la fenêtre de données ou le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  d'une fiche existante. Dans le menu **Chart (Diagramme)**, seuls les diagrammes compatibles avec votre sélection de données sont activés. Dans le menu **Visualization type (Type de visualisation)**, seules les visualisations compatibles (y compris les cartes, les diagrammes ou les tables) sont affichées.

Les diagrammes de densité peuvent aussi être créés à partir de **View Heat Diagram (Afficher le diagramme de densité)**, accessible par le bouton **Action**  au-dessous de **Find answers (Trouver des réponses) > Quelle est la distribution ?**.

## Remarques sur l'utilisation

Les diagrammes de densité sont symbolisés par des dégradés de couleurs.

Le bouton **Legend (Légende)**  donne accès à la fenêtre **Layer options (Options de la couche)**. La fenêtre **Layer options (Options de la couche)** comporte les fonctions suivantes :

- L'onglet **Legend (Légende)**  permet de faire des sélections sur le diagramme. Le bouton de légende contextuelle  permet d'afficher la légende sous forme de fiche séparée sur la page.
- L'onglet **Options**  permet de changer [le type de classification et le nombre de classes](#).
- L'onglet **Style**  permet de changer la palette de couleurs et la couleur des contours.

Cliquez sur le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  pour basculer directement entre un diagramme de densité et d'autres visualisations, par exemple, une [summary table \(table de synthèse\)](#), un [bar chart \(diagramme à barres\)](#), avec un champ **Subgroup (Sous-groupe)** ou un [data clock \(diagramme circulaire à rayons\)](#).

Quand vous créez un diagramme de densité, un jeu de données de résultat  avec la chaîne et les champs numériques utilisés pour créer le diagramme qui sera ajouté à la fenêtre de données. Le jeu de données de résultats peut servir à [trouver des réponses](#) par une analyse non spatiale à l'aide du bouton **Action** .

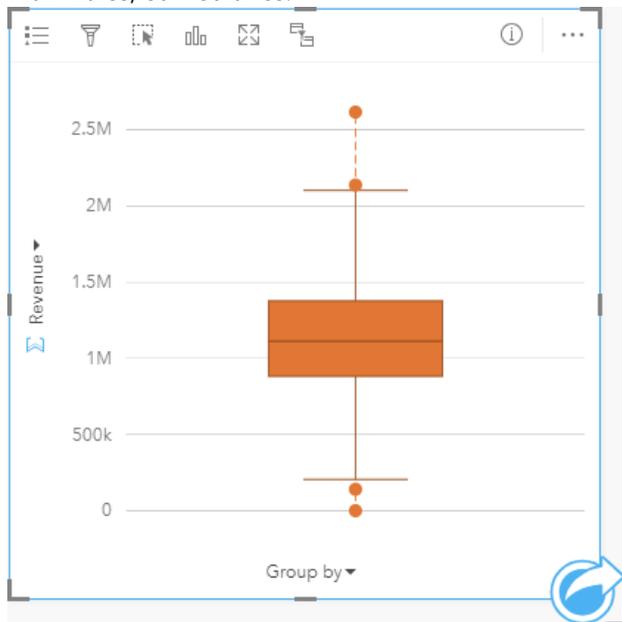
## Créer et utiliser une boîte à moustaches

Les boîtes à moustaches proposent un résumé visuel de la variabilité des valeurs dans un jeu de données. Ils présentent les valeurs de médiane, quartiles supérieur et inférieur, minimale et maximale, ainsi que tout point aberrant du jeu de données. Les points aberrants peuvent révéler des erreurs ou des occurrences inhabituelles dans les données. Une boîte à moustaches est créée grâce à un champ numérique ou de taux/ratio sur l'axe des y.

Les boîtes à moustaches permettent de répondre à des questions sur vos données, par exemple : Comment mes données sont-elles distribuées ? Mon jeu de données contient-il des points aberrants ? Quelles sont les variations dans la dispersion de plusieurs séries au sein du jeu de données ?

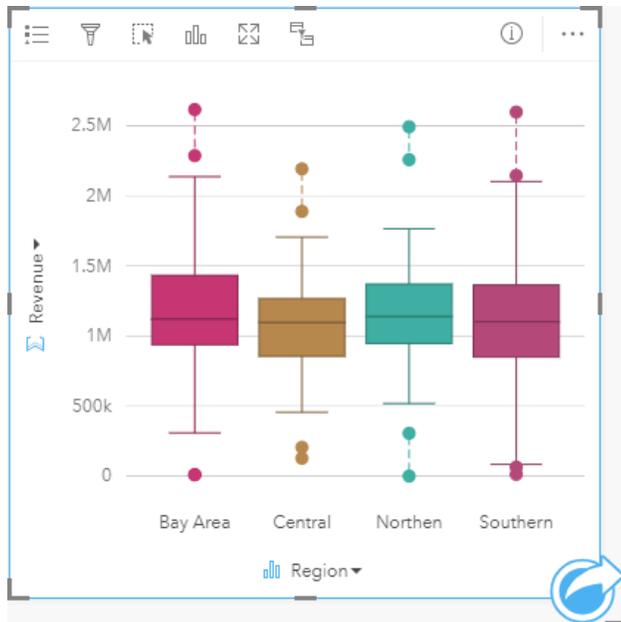
### Exemples

Une étude de marché étudie les performances d'une chaîne de magasins de détail. Une boîte à moustaches des recettes annuelles de chaque magasin peut servir à déterminer la répartition des ventes, dont les valeurs minimales, maximales, et médianes.



La boîte à moustaches indique que le montant médian des ventes s'élève à 1 111 378 \$ (affiché en passant la souris sur le diagramme ou en utilisant le bouton **Info** ⓘ pour retourner la carte). La répartition semble assez égale, avec le montant médian au milieu de la boîte et les moustaches étant de taille similaire. Il y a aussi des points aberrants, ce qui permet à l'analyste de voir quels magasins ont des performances au-dessus et au-dessous de la moyenne.

Pour approfondir l'analyse des données, l'analyste décide de créer des boîtes à moustaches distinctes pour chaque région où les magasins sont situés. Ceci peut être réalisé en mettant le champ **Group by (Regrouper par)** sur **Region (Région)**. Ainsi, vous obtenez quatre boîtes à moustaches pour pouvoir comparer de plus près les informations sur chaque région.



Sur la base des boîtes à moustaches, l'analyste peut détecter les quelques différences entre les régions ; les médianes restent cohérentes sur les quatre boîtes à moustaches, les boîtes sont de taille équivalentes, et toutes les régions ont des points aberrants aux extrémités minimales et maximales. Cependant, les moustaches pour les régions du Nord et du Centre sont légèrement plus compactes que les régions Autour de la baie et au Sud, ce qui indique que ces régions ont des performances plus solides que les autres. Dans les régions Autour de la baie et au Sud, les moustaches sont un peu plus longues, ce qui indique que ces régions ont à la fois des magasins avec des performances bonnes et mauvaises. L'analyse peut concentrer son analyse sur ces deux régions pour savoir pourquoi il y a de telles variations de performance.

## Créer une boîte à moustaches

Pour créer une boîte à moustaches, procédez comme suit :

1. Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - Un champ numérique  $\Sigma$  ou de taux/ratio  $\frac{A}{B}$ .
  - Un champ numérique  $\Sigma$  ou de taux/ratio  $\frac{A}{B}$  plus un champ de chaîne  $\text{[A]}$ .

### Remarque :

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

2. Créez la boîte en procédant comme suit :
  - a. Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.
  - b. Passez votre souris sur la zone de déplacement du **Chart (Diagramme)**.
  - c. Déposez les champs sélectionnés sur la **Box Plot (Boîte à moustaches)**.

### **Astuce :**

Pour créer des diagrammes, vous pouvez également utiliser le menu **Chart (Diagramme)** situé au-dessus de la fenêtre de données ou le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  d'une fiche existante. Dans le menu **Chart (Diagramme)**, seuls les diagrammes compatibles avec votre sélection de données sont activés. Dans le menu **Visualization type (Type de visualisation)**, seules les visualisations compatibles (y compris les cartes, les diagrammes ou les tables) sont affichées.

### **Remarque :**

Les boîtes à moustaches créées à partir des jeux de base de données doivent avoir au moins cinq enregistrements. Les boîtes à moustaches avec moins de cinq enregistrements se produisent généralement quand votre boîte à moustaches est regroupée par un champ de chaîne ou lorsqu'un filtre est appliqué à votre jeu de données ou carte. Les jeux de données de base de données sont disponibles via une connexion à une base de données dans Insights in ArcGIS Enterprise et dans Insights desktop.

## Remarques sur l'utilisation

Le bouton **Legend (Légende)**  donne accès à la fenêtre **Layer options (Options de la couche)**. La fenêtre **Layer options (Options de la couche)** comporte les fonctions suivantes :

- L'onglet **Legend (Légende)**  est disponible lorsqu'un champ de regroupement est appliqué à l'axe x du diagramme. Si un champ de regroupement est utilisé, des boîtes à moustaches sont créées côte à côte, où chaque boîte représente la dispersion des données dans chaque catégorie. Le bouton de légende contextuelle  permet d'afficher la légende sous forme de fiche séparée sur la page. Vous pouvez utiliser la légende pour faire des sélections sur le diagramme. Pour changer la couleur associée à une valeur, cliquez sur le symbole, puis sélectionnez une couleur dans la palette ou saisissez une valeur hexadécimale.
- L'onglet **Style**  permet de changer la couleur des symboles sur le diagramme (symbole simple uniquement).

Utilisez le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  pour passer directement d'une boîte à moustaches à d'autres visualisations, notamment une [carte à symboles gradués](#), une [table de synthèse](#) ou un [histogramme](#). Si la boîte à moustaches inclut un champ **Group by (Regrouper par)**, le mode de visualisation peut être modifié sur diagrammes, par exemple un [line graph \(diagramme linéaire\)](#) ou [column chart \(diagramme en colonnes\)](#).

Une fonctionnalité clé des boîtes à moustaches est la détection de points aberrants. Les points aberrants sont des valeurs qui sont plus grandes ou petites que les autres données. Les moustaches d'une boîte à moustaches représentent le seuil au-delà duquel les valeurs sont considérées comme des points aberrants. S'il n'y a aucun point aberrant, les moustaches sont étirées vers les valeurs minimales et maximales dans le jeu de données. Dans Insights, la plage des valeurs des points aberrants supérieure et inférieure sont indiqués dans la boîte à moustaches sous la forme de cercles reliés par des pointillés.

Chaque statistique ou plage dans la boîte à moustaches peut être sélectionnée en cliquant sur le diagramme.

Quand vous créez une boîte à moustaches, un jeu de données de résultat  avec les champs d'entrée et les statistiques de sortie est ajouté à la fenêtre de données. Le jeu de données de résultats peut servir à [trouver des réponses](#) par une analyse non spatiale à l'aide du bouton **Action** .

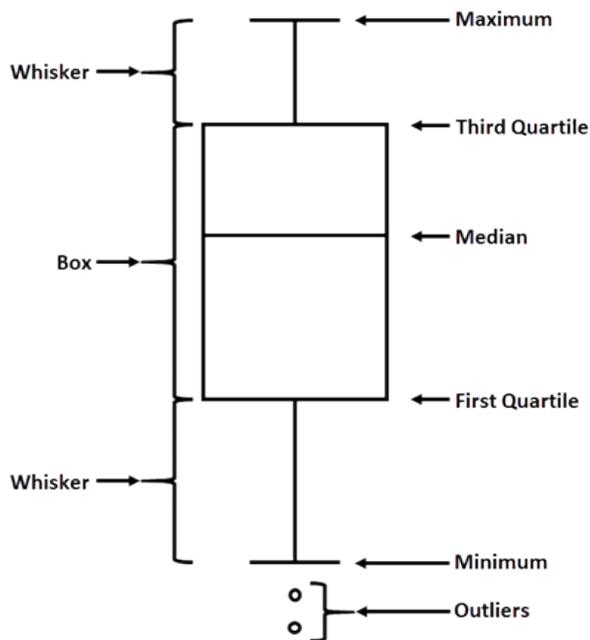
## Fonctionnement de la boîte à moustaches

Une boîte à moustaches se compose des éléments suivants :

- Boîte, la plage de données entre le premier et le troisième quartile. 50 pour cent des données se trouvent dans cette plage. La plage entre le premier et le troisième quartile est aussi appelée IQR, acronyme de Inter Quartile

Range (plage inter quartile).

- Moustaches, la plage de données inférieure au premier quartile et supérieure au troisième quartile. Chaque moustache représente 25 pour cent des données. Les moustaches ne peuvent généralement pas être 1,5 fois supérieures au IQR, qui est un seuil pour les points aberrants.
- Maximum, la valeur la plus grande dans le jeu de données ou la plus grande qui n'est pas hors du seuil défini par les moustaches.
- Troisième Quartile, la valeur où 75 pour cent des données est inférieur à la valeur, et 25 pour des données est supérieur à la valeur.
- Médiane, le nombre au milieu du jeu de données. La moitié des nombres est supérieure à la valeur médiane et l'autre moitié est inférieure à la valeur médiane. La médiane peut aussi être appelée le second quartile.
- Premier quartile, la valeur où 25 pour cent des données est inférieure à la valeur, et 75 pour cent des données est supérieure à la valeur.
- Minimum, la valeur la plus petite dans le jeu de données ou la plus petite qui n'est pas hors du seuil défini par les moustaches.
- Points aberrants, les valeurs qui sont plus grandes ou plus petites que les limites définies par les moustaches.



# Créer et utiliser un diagramme de liens

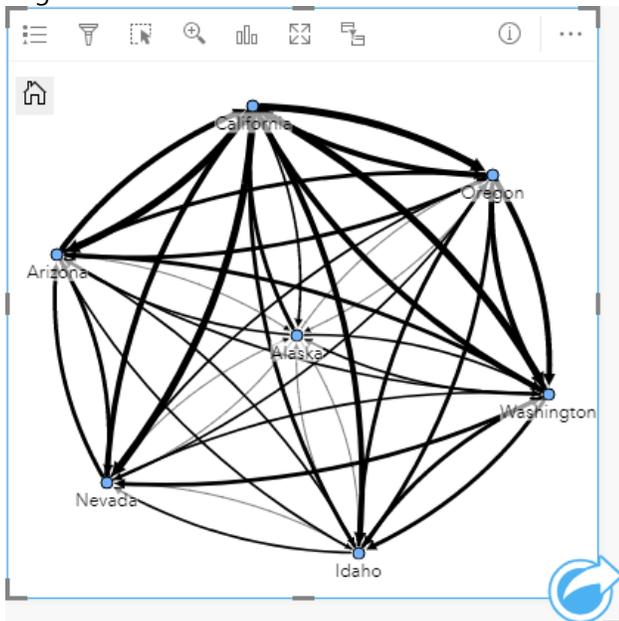
Les diagrammes de liens présentent la magnitude et la direction des relations entre deux variables catégorielles ou plus. Ils sont utilisés dans l'[analyse de liens](#) pour identifier les relations entre nœuds qui ne sont pas facilement visibles dans les données brutes.

Les diagrammes de liens permettent de répondre à des questions concernant vos données, telles que :

- Quel est le type de relation ?
- Dans quelle direction les informations circulent-elles ?

## Exemple

Un analyste SIG étudie les modèles de migration aux États-Unis. Un diagramme de liens peut lui servir à visualiser le taux de migration entre chaque État. Le diagramme de liens peut être configuré de façon à afficher le sens de migration.



## Créer un diagramme de liens

Pour créer un diagramme de liens, procédez comme suit :

1. Sélectionnez l'une des combinaisons de données suivantes :
  - Deux champs de type chaîne 
  - Deux champs de type chaîne  plus un champ numérique  ou taux/ratio 

### Remarque :

Si vous ne sélectionnez pas de champ numérique ou de champ de taux/ratio, vos données sont agrégées et un total est affiché.

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

2. Créez le diagramme de liens en procédant comme suit :
  - a. Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.

- b. Passez votre souris sur la zone de déplacement du **Chart (Diagramme)**.
- c. Déposez les champs sélectionnés dans **Link Chart (Diagramme de liens)**.

 **Astuce :**

Pour créer des diagrammes, vous pouvez également utiliser le menu **Chart (Diagramme)** situé au-dessus de la fenêtre de données ou le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  d'une fiche existante. Dans le menu **Chart (Diagramme)**, seuls les diagrammes compatibles avec votre sélection de données sont activés. Dans le menu **Visualization type (Type de visualisation)**, seules les visualisations compatibles (y compris les cartes, les diagrammes ou les tables) sont affichées.

Les diagrammes de liens peuvent aussi être créés à partir de **View Link Diagram (Afficher le diagramme de liens)**, accessible par le bouton **Action**  au-dessous de **Find answers (Trouver des réponses) > How is it related? (Quel est le type de relation ?)**.

## Remarques sur l'utilisation

Cliquez sur un nœud pour afficher le bouton **Hide leaf nodes (Masquer les nœuds feuille)** , le bouton **Set as root node (Définir comme nœud racine)**  ou le bouton **Set as central node (Définir comme nœud central)**  et le bouton **Edit (Modifier)** . **Hide leaf nodes (Masquer les nœuds feuille)** réduit tous les nœuds connectés uniquement au nœud sélectionné. Les nœuds peuvent être de nouveau affichés à l'aide du bouton **Show leaf nodes (Afficher les nœuds feuille)** . Avec les options **Set as root node (Définir comme nœud racine)** et **Set as central node (Définir comme nœud central)**, le nœud racine ou central n'est plus le nœud possédant la centralité la plus élevée mais le nœud sélectionné. **Set as root node (Définir comme nœud racine)** est uniquement disponible pour les diagrammes dotés d'une mise en page **hiérarchique** et **Set as central node (Définir comme nœud central)** est uniquement disponible pour les diagrammes dotés d'une mise en page **radiale**. Vous pouvez utiliser le bouton **Edit (Modifier)** pour modifier le style de l'image sélectionnée. Les styles des symboles modifiés à l'aide du bouton **Edit (Modifier)** sont enregistrés dans le classeur et sur la page, mais pas dans le modèle.

Le bouton **Legend (Légende)**  permet de modifier le style des symboles. Sélectionnez un nœud ou un lien pour modifier les options de style dans la fenêtre **Layer options (Options de couche)**. Les options de style sont notamment le changement de taille et de couleur des nœuds, le changement de symbole des nœuds en image, le changement de modèle et d'épaisseur des liens et l'application des types de classification à la fois au liens et aux nœuds.

La taille des nœuds peut être modifiée à l'aide des méthodes de **centralité** suivantes :

- **Degré** : nombre de voisins directs du nœud. Si le diagramme est dirigé, la centralité de degré peut se mesurer en degré entrant (nombre de voisins directs dont les connexions sont dirigées vers le nœud) ou en degré sortant (nombre de voisins directs dont les connexions s'éloignent du nœud).
- **Intermédiarité** : degré auquel un nœud repose sur le plus court chemin entre d'autres nœuds du réseau.
- **Proximité** : moyenne des chemins de distance les plus courts par rapport à tous les autres nœuds.
- **Vecteur propre** : mesure de l'influence d'un nœud dans un réseau en fonction de sa proximité avec d'autres nœuds importants.

L'onglet **Options** et l'onglet **Style** présentent différentes options selon les sélections que vous effectuez dans la fenêtre **Layer options (Options de la couche)**. Les options suivantes sont disponibles pour les diagrammes de liens :

Sélection	Options 	Style 	Légende 
Aucun	<p>Le paramètre <b>Directed (Dirigé)</b> permet de transformer des liens en flèches d'un nœud à l'autre.</p> <p>La méthode de centralité peut être définie à l'aide du paramètre <b>Size node using (Dimensionner les nœuds avec)</b>.</p> <p>Le paramètre <b>Normalized (Normalisé)</b> peut servir à normaliser les <b>centralités</b> des nœuds en divisant un autre champ pour créer un ratio ou une proportion. Le paramètre <b>Normalized (Normalisé)</b> est activé par défaut, mais il peut être désactivé pour les nœuds à l'aide de la centralité d'intermédiarité et de proximité.</p> <p>Les <b>classifications</b> Seuils naturels, Intervalle égal, et Non classées peuvent être sélectionnées dans le paramètre <b>Classification type (Type de classification)</b>. Si Natural Breaks (Seuils naturels) ou Equal Interval (Intervalle égal) est sélectionné, le nombre de classes peut également être mis à jour.</p> <p> <b>Astuce :</b></p> <p> Faites glisser un champ de chaîne vers la fenêtre <b>Layer options (Options de la couche)</b> et déposez-le sur le lien afin de styliser les liens par valeurs uniques.</p>	<p>Choisissez entre la mise en page de diagramme <b>Force dirigée</b> (valeur par défaut), <b>Hiérarchique</b> et <b>Radiale</b>. Une mise en page hiérarchique peut être dirigée comme suit : <b>Top to bottom (Haut en bas)</b> ↓ (valeur par défaut), <b>Bottom to top (Bas en haut)</b> ↑, <b>Left to right (Gauche à droite)</b> → ou <b>Right to left (Droite à gauche)</b> ←.</p>	Désactivé

Sélection	Options 	Style 	Légende 
Nœud	<p>Utilisez le paramètre <b>Choose node field (Choisir un champ de nœud)</b> pour définir le nœud sélectionné sur un autre champ de type chaîne.</p> <p>Utilisez le bouton <b>Add (Ajouter)</b>  et le bouton <b>Delete (Supprimer)</b>  pour ajouter de nouveaux champs de nœud ou en supprimer certains. Les nouveaux champs de nœud sont connectés au champ de nœud sélectionné. Vous devez posséder trois champs de nœuds au moins pour supprimer un nœud.</p> <p> <b>Astuce :</b></p> <p> Faites glisser un champ de type chaîne vers la fenêtre <b>Layer options (Options de la couche)</b> et déposez-le sur le bouton <b>Add (Ajouter)</b> ou sur un nœud existant pour ajouter des champs de nœud supplémentaires.</p> <p>Cliquez tout en appuyant sur la touche Ctrl pour sélectionner plusieurs nœuds. Les options disponibles sont les suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilisez le bouton <b>Merge nodes (Fusionner les nœuds)</b>  et le bouton <b>Unmerge nodes (Dissocier les nœuds)</b>  pour fusionner ou dissocier les valeurs des champs From (De) et To (Vers). La fusion des champs attribuent le même symbole aux nœuds.</li> <li>• Utilisez le bouton <b>Unlink (Dissocier)</b>  et le bouton <b>Link (Lier)</b>  pour supprimer ou ajouter un lien entre deux champs de nœud. Ces options sont disponibles uniquement si au moins trois champs de nœud sont présents.</li> </ul>	<p>Modifiez les valeurs dans <b>Node style options (Options de style de nœud)</b>, notamment les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Symbol shape (Forme du symbole)</b></li> <li>• <b>Size (min - max) (Taille (min - max))</b></li> <li>• <b>Fill color (Couleur de remplissage)</b></li> <li>• <b>Outline thickness (Épaisseur du contour)</b></li> <li>• <b>Outline color (Couleur de contour)</b></li> </ul> <p>Ajoutez un fichier image ou une URL pour symboliser les nœuds à l'aide de l'option <b>Custom (Personnaliser)</b> du menu <b>Symbol shape (Forme du symbole)</b>.</p>	Désactivé

Sélection	Options 	Style 	Légende 
Lien	<p>Le paramètre <b>Weight (Pondération)</b> peut servir à modifier ou à supprimer le champ numérique ou de taux/ratio utilisé pour appliquer une pondération aux liens.</p> <p>Le paramètre <b>Type</b> peut servir à modifier ou à supprimer le champ de type chaîne utilisé pour styliser les liens par catégorie unique.</p>	<p>Modifiez les valeurs dans <b>Link style options (Options de style de liaison)</b>, notamment les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pattern (Modèle)</b></li> <li>• <b>Thickness (min - max) (Épaisseur (min - max))</b></li> <li>• <b>Couleur</b></li> </ul>	<p>L'onglet <b>Legend (Légende)</b> est activé si un champ <b>Weight (Pondération)</b> ou <b>Type</b> est ajouté. Le paramètre <b>Legend (Légende)</b> peut servir à consulter les valeurs de classification ou les catégories uniques des liens et à réaliser des sélections dans le diagramme.</p>
	<p>Si les flèches pointent dans la mauvaise direction, utilisez le bouton <b>Flip (Inverser)</b>  pour changer le sens de flux.</p> <p>Si le diagramme comporte au moins trois champs de nœud, le bouton <b>Delete (Supprimer)</b>  peut servir à supprimer un lien du diagramme. Lorsque vous supprimez un lien, un champ de nœud devenu déconnecté du reste du diagramme est également retiré.</p> <p> <b>Astuce :</b></p> <p> Faites glisser un champ numérique ou de taux/ratio vers la fenêtre <b>Layer options (Options de la couche)</b> et déposez-le sur le lien sélectionné pour modifier le paramètre <b>Weight (Pondération)</b>. Utilisez un champ de type chaîne pour modifier le paramètre <b>Type</b>.</p>		

Utilisez le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  pour passer directement d'un diagramme de liens à d'autres visualisations, par exemple une [table de synthèse](#), un [diagramme à barres empilées](#) ou un [diagramme de membrures](#).

## Fonctionnement des diagrammes de liens

Trois options de mise en page sont disponibles pour créer un diagramme de liens : [Force dirigée](#), [Hiérarchique](#) et [Radial](#).

### Force dirigée

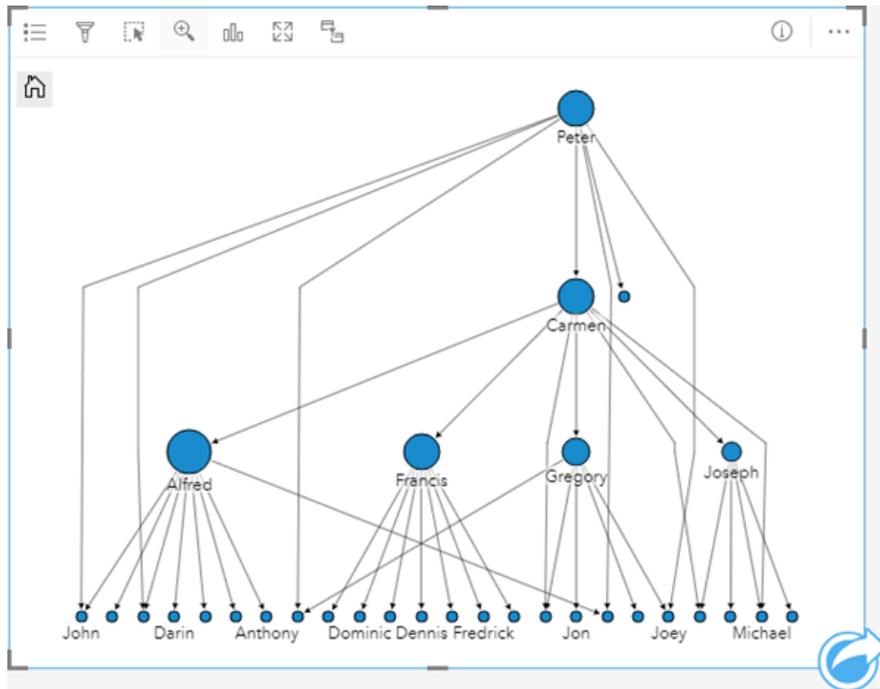
Une mise en page de type Force dirigée affiche les relations entre les nœuds dans une organisation qui trouve l'équilibre entre les performances et la qualité d'affichage, notamment en réduisant le croisement des tronçons, en optimisant l'espace, en répartissant équitablement les nœuds et en affichant de manière symétrique le diagramme. Un diagramme de type Force dirigée est particulièrement utile dans les analyses où les relations ne sont pas hiérarchiques, de sorte que l'organisation repose sur l'optimisation de la clarté du diagramme. Force dirigée est la mise en page par défaut et est utilisée dans l'[exemple](#) ci-dessus.

### Hiérarchique

Une mise en page hiérarchique organise un diagramme de liens de façon que le nœud le plus important (par défaut, il s'agit du nœud dont la centralité est la plus élevée) se situe en haut, avec les liens dirigés vers le bas, tout comme un arbre généalogique. Une mise en page hiérarchique est particulièrement utile dans les analyses où la hiérarchie est inhérente au jeu de données (par exemple, un lieu de travail avec un employeur, des responsables et des employés).

### Exemple

Un service de police surveille depuis plusieurs mois les communications entre les membres d'une organisation criminelle. Un diagramme de liens peut servir à créer des connexions entre les différents membres de l'organisation. Une mise en page hiérarchique permet au service de police d'en savoir plus sur l'organisation interne, notamment de connaître l'identité du patron et de déterminer quels sont les membres de niveau inférieur qui travaillent ensemble.

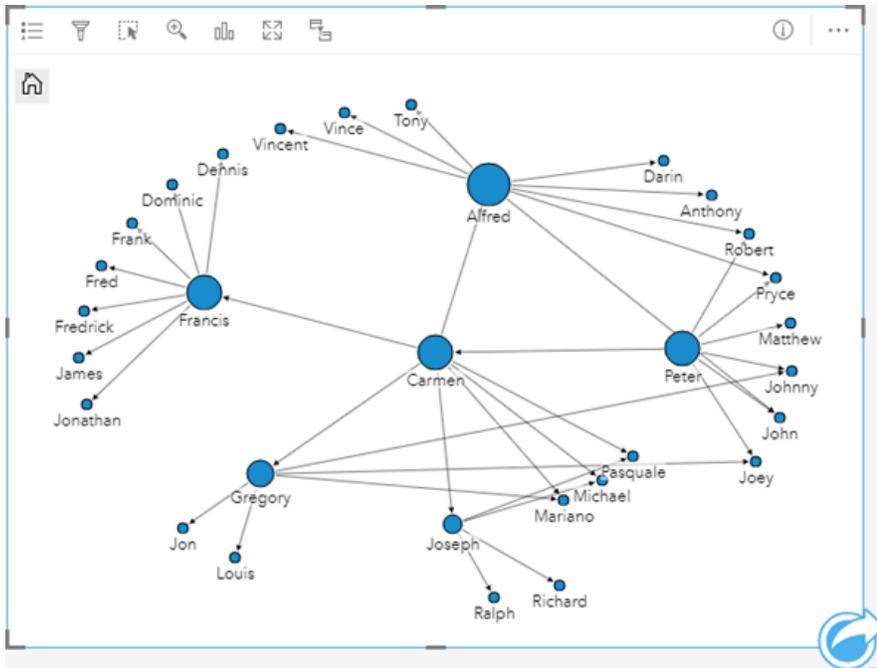


### Radial

Une mise en page radiale fonctionne de la même manière que la mise en page hiérarchique, mais avec une organisation circulaire et non linéaire de haut en bas. Dans une mise en page radiale, le nœud le plus important (par défaut, il s'agit du nœud dont la centralité est la plus élevée) se situe au centre, avec les liens dirigés vers le bas de façon orbitale. Une mise en page radiale a tendance à utiliser l'espace de manière plus efficace qu'une mise en page hiérarchique, ce qui la rend utile pour les jeux de données volumineux. Cependant, le changement de mise en page peut avoir ses inconvénients, par exemple la structure hiérarchique risque de devenir moins évidente dans une mise en page radiale. Il est par conséquent plus pertinent d'utiliser une mise en page radiale dans les cas où certains aspects, tels que des groupes de nœuds associés, sont plus importants que la relation hiérarchique.

### Exemple

Dans l'exemple précédent, un service de police surveillait les communications entre les membres d'une organisation criminelle. Au lieu d'utiliser un diagramme de liens pour comprendre la hiérarchie interne de l'organisation, le diagramme de liens peut cette fois servir à examiner plus attentivement les relations directes. En appliquant une mise en page radiale au diagramme, l'accent n'est plus mis sur Peter (le chef de l'organisation) mais sur Carmen (son bras droit). Ce changement d'orientation est lié au rôle d'intermédiaire que tient Carmen entre le niveau supérieur et les niveaux inférieurs, tandis que Peter n'est en contact qu'avec un petit nombre de membres de niveau inférieur. L'organisation radiale met davantage l'accent sur la manière dont ces niveaux sont groupés, plutôt que sur qui commande qui.



## Limitations

Une limite du nombre de connexions pouvant s'afficher repose sur la limite de requêtes maximale du jeu de données. Le message d'erreur **There's too much data to complete this operation (Trop de données pour réaliser cette opération)** apparaît si le nombre de connexions est supérieur à la limite. La limite de requêtes maximale des entités ponctuelles est de 16 000. La limite de requêtes maximale des entités linéaires et surfaciques est de 8 000.

Par exemple, un jeu de données de vols en Europe contient des centaines de milliers de numéros de vol pour 126 aéroports. Chaque aéroport propose au moins un vol direct à chaque autre aéroport. Par conséquent, le nombre de connexions est :

$$126 \text{ origins} * 126 \text{ destinations} = 15876 \text{ connections}$$

Le nombre de vols n'affecte pas la limite de requêtes, contrairement au nombre d'aéroports. Si un aéroport supplémentaire est ajouté au jeu de données avec des vols directs vers tous les autres aéroports, le nombre de connexions est porté à 16 129, ce qui dépasse la limite de requête. Toutefois, s'il n'existe aucune connexion entre chaque valeur unique, le nombre de valeurs uniques peut être supérieur. Si certains aéroports ne proposent pas de vols directs entre eux, le nombre d'aéroports pouvant être affichés peut augmenter jusqu'à ce que le nombre de connexions dépasse la limite de requêtes.

# Créer et utiliser une matrice de nuage de points

Une matrice de nuages de points est une grille de plusieurs [nuages de points](#) composée de cinq variables numériques au maximum. La matrice inclut des nuages de points individuels pour chaque combinaison de variables.

Une matrice de nuage de points permet de répondre à des questions concernant vos données, par exemple :  
Quelles sont les relations entre plusieurs variables ?

## Exemples

Un service de travaux publics a observé une augmentation du nombre de fuites au niveau des canalisations d'eau. Le service souhaite savoir si la longueur des conduites et le diamètre moyen ont un effet sur le nombre de fuites. Une matrice de nuage de points peut être créée pour déterminer les relations entre la longueur et le diamètre des tuyaux et le nombre de fuites.



## Créer une matrice de nuages de points

Pour créer une matrice de nuage de points, procédez comme suit :

1. Sélectionnez trois à cinq champs numériques  $\Sigma$  ou de taux/ratio  $\frac{\%}{\%}$ .

### Remarque :

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

2. Créez la matrice du nuage de points en procédant comme suit :
  - a. Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.
  - b. Faites glisser les champs sélectionnés sur la zone de déplacement de la **Scatter Plot Matrix (Matrice de nuage de points)**.

### **Astuce :**

Pour créer des diagrammes, vous pouvez également utiliser le menu **Chart (Diagramme)** situé au-dessus de la fenêtre de données ou le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  d'une fiche existante. Dans le menu **Chart (Diagramme)**, seuls les diagrammes compatibles avec votre sélection de données sont activés. Dans le menu **Visualization type (Type de visualisation)**, seules les visualisations compatibles (y compris les cartes, les diagrammes ou les tables) sont affichées.

### **Remarque :**

Lorsque vous faites glisser trois à cinq champs numériques sur votre page, la zone de déplacement **Chart (Diagramme)** est remplacée par la zone de déplacement **Scatter Plot Matrix (Matrice de nuage de points)**. Ce remplacement est dû au fait que seul le type de matrice de nuage de points peut être créé avec trois champs numériques.

## Remarques sur l'utilisation

Les matrices de nuages de points sont symbolisées par des symboles simples si aucune variable **Color by (Couleur par)** n'est utilisée, ou par des valeurs uniques si une variable **Color by (Couleur par)** est attribuée. Le symbole simple par défaut est dépourvu de remplissage afin de faciliter la lecture des nuages avec un grand nombre de points.

Le bouton **Legend (Légende)**  donne accès à la fenêtre **Layer options (Options de la couche)**. La fenêtre **Layer options (Options de la couche)** comporte les fonctions suivantes :

- L'onglet **Legend (Légende)**  est disponible lorsqu'une variable **Color by (Couleur par)** est appliquée à l'axe x du diagramme. Le bouton de légende contextuelle  permet d'afficher la légende sous forme de fiche séparée sur la page. La légende permet de faire des sélections sur le diagramme. Pour changer la couleur associée à une valeur, cliquez sur le symbole, puis sélectionnez une couleur dans la palette ou saisissez une valeur hexadécimale.
- L'onglet **Style**  permet de changer la couleur des symboles (symbole simple uniquement), ainsi que la couleur des contours sur le diagramme.

Cliquez sur le bouton **Flip Fields (Inverser les champs)**  pour permuter les variables sur les axes des x et y.

Cliquez sur le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  pour basculer directement entre un nuage de points et une table de synthèse.

Les valeurs R2 de chaque nuage apparaissent dans une grille correspondante dans l'espace vide de la fiche. La valeur R2 peut servir à analyser la force de la relation entre les variables dans chaque nuage de points, les valeurs R2 plus proches de 1 indiquant une relation linéaire plus forte.

### **Remarque :**

Les valeurs R2 ne sont pas prises en charge pour [certaines couches d'entités distantes](#). Si vous avez besoin de la valeur R2 pour une couche d'entités distante non prise en charge, vous pouvez faire glisser les diagrammes individuels vers la zone de déplacement **Scatter Plot (Nuage de points)** et utiliser le bouton **Chart Statistics (Statistiques du diagramme)**  pour créer une courbe de tendance ou [copier votre jeu de données dans votre classeur](#) et créer une matrice de nuages de points avec la copie.

Créez un nuage de points complet à partir de la matrice en sélectionnant un nuage et en le faisant glisser pour créer une nouvelle fiche.

## Analyse de régression

Les matrices de nuages de points constituent une part importante de [l'analyse de régression](#). Plusieurs matrices de nuages de points sont nécessaires pour que [l'analyse exploratoire](#) de votre modèle de régression puisse tester les [hypothèses](#) de la méthode des moindres carrés ordinaires.

Une matrice de nuages de points peut être créée pour les variables dépendantes et explicatives en cliquant sur le bouton **Visualize (Visualiser)** dans la fenêtre [Créer un modèle de régression](#).

# Créer et utiliser une fiche KPI (Indicateur de performances clés)

Une fiche KPI (Indicateur de performances clés) est une méthode d'évaluation du statut d'une mesure par comparaison d'indicateurs clés à une cible.

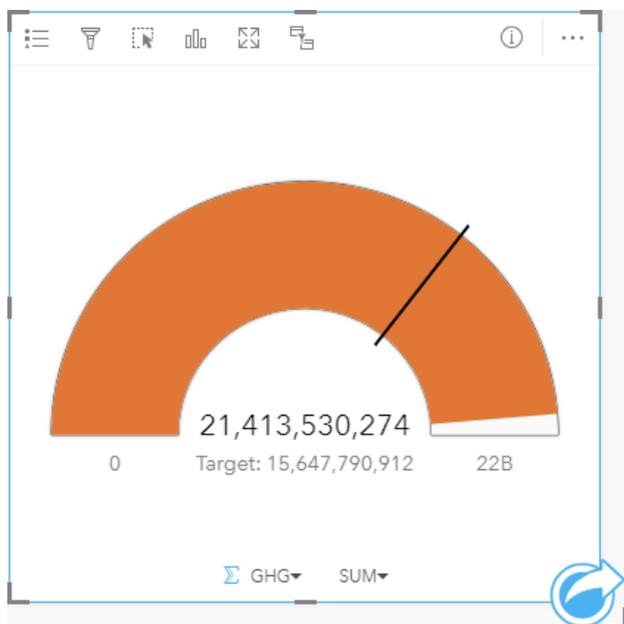
Les fiches KPI permettent de répondre à des questions sur vos données, notamment pour connaître la proximité de l'indicateur par rapport à la cible.

## Exemples

Un organisme chargé de la protection de l'environnement suit les émissions mondiales de gaz à effet de serre avec pour objectif à court terme de ramener ces émissions en deçà des niveaux de 1990. Une fiche KPI permet de présenter les émissions actuelles (indicateur) par rapport au niveau de 1990 (cible).



La même fiche KPI peut également être affichée à l'aide d'une mise en page de jauge, qui offre une comparaison visuelle de l'indicateur et de la cible.



## Créer une fiche KPI

Pour créer une fiche KPI, procédez comme suit :

1. Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - Un ou deux champs numériques  $\Sigma$  ou de taux/ratio  $\%$ .
  - Un champ de type chaîne  $\text{||}$ , notamment les sous-champs d'un champ de date/heure  $\text{||}$

### Remarque :

Si vous utilisez un champ de type chaîne, le nombre affiché sera le total des entités.

### Astuce :

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

2. Créez la fiche KPI en procédant comme suit :
  - a. Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.
  - b. Passez votre souris sur la zone de déplacement du **Chart (Diagramme)**.
  - c. Déposez les champs sélectionnés dans la zone **KPI**.

### Astuce :

Pour créer des diagrammes, vous pouvez également utiliser le menu **Chart (Diagramme)** situé au-dessus de la fenêtre de données ou le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  $\text{||}$  d'une fiche existante. Dans le menu **Chart (Diagramme)**, seuls les diagrammes compatibles avec votre sélection de données sont activés. Dans le menu **Visualization type (Type de visualisation)**, seules les visualisations compatibles (y compris les cartes, les diagrammes ou les tables) sont affichées.

## Remarques sur l'utilisation

Par défaut, une fiche KPI s'affiche sous forme de valeur numérique. Vous pouvez utiliser le bouton **Legend (Légende)**  pour modifier les paramètres, le style et la couleur de la fiche.

L'onglet **Style**  permet de permuter entre la mise en page **Number (Nombre)** et la mise en page **Gauge (Jauge)**. La mise en page **Number (Nombre)** affiche la valeur numérique de l'indicateur et de la cible. La mise en page **Gauge (Jauge)** affiche l'indicateur et la cible, ainsi qu'une valeur minimale et maximale, sur une échelle semi-circulaire. L'onglet **Style** permet également de modifier la couleur du KPI au-dessus et au-dessous de la cible (mise en page **Number (Nombre)**) ou la couleur du KPI et la couleur de la cible (mise en page **Gauge (Jauge)**).

Utilisez l'onglet **Options**  pour modifier les paramètres suivants :

- Si votre mise en page est **Number (Nombre)**, l'onglet **Options** permet de modifier les valeurs de l'indicateur et de la cible.
- Si votre mise en page est **Gauge (Jauge)**, l'onglet **Options** permet de modifier les valeurs de l'indicateur et de la cible, ainsi que les valeurs minimale et maximale.
- Si votre fiche KPI comprend une valeur cible, vous pouvez recourir à l'onglet **Options** pour changer l'étiquette cible.

Lorsque vous créez une fiche KPI, un jeu de données de résultats  avec la valeur de l'indicateur est ajouté à la fenêtre de données. Le jeu de données de résultats peut servir à [trouver des réponses](#) par une analyse non spatiale à l'aide du bouton **Action** .

La taille des fiches KPI utilisant une mise en page **Number (Nombre)** peut être réduite par rapport à la taille des fiches par défaut. La taille de la police de l'indicateur sera réajustée de façon dynamique à mesure que vous réduisez les dimensions de la fiche. La mise en page **Gauge (Jauge)** utilise les dimensions de la fiche par défaut comme valeurs minimum.

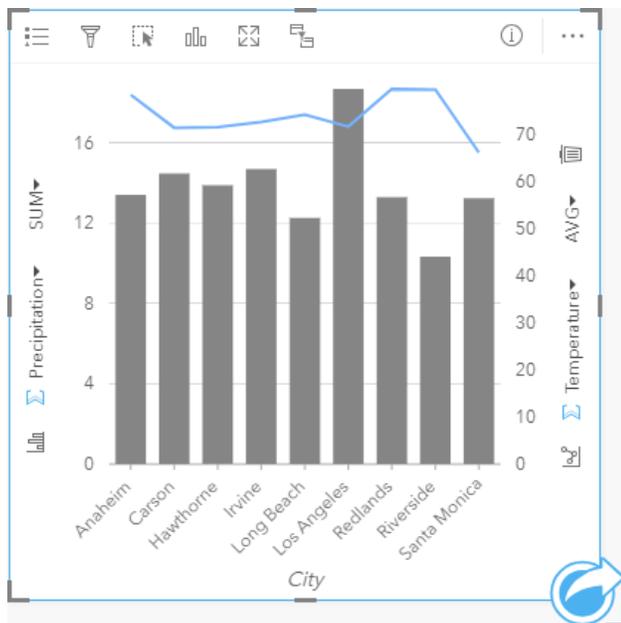
# Créer et utiliser un diagramme combiné

Un diagramme combiné est une combinaison de deux [column charts \(diagrammes en colonnes\)](#), deux [line graphs \(graphiques linéaires\)](#), ou un diagramme en colonnes et un diagramme linéaire. Vous pouvez créer un diagramme combiné avec un seul jeu de données ou avec deux jeux de données qui partagent un champ chaîne commun.

Les diagrammes combinés permettent de répondre à des questions concernant vos données, par exemple : Quelles sont les tendances par catégorie ?

## Exemple

Une organisation chargée de la protection de l'environnement suit les conditions de la sécheresse en Californie du Sud et veut comparer les températures et les précipitations pour déterminer quelles villes sont plus vulnérables. Elle utilise un diagramme combiné pour montrer le total des précipitations et les températures moyennes pour chaque ville dans un seul diagramme.



## Créer un diagramme combiné

Vous pouvez créer un diagramme combiné avec un seul jeu de données, ou avec deux jeux de données qui partagent un champ de type chaîne commun.

### Un seul jeu de données

Pour créer un diagramme combiné avec un seul jeu de données, procédez comme suit :

1. Sélectionnez un champ chaîne  et deux champs numériques  ou de taux/ratio 



#### Astuce :

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

2. Créez le diagramme combiné en procédant comme suit :
  - a. Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.

- b. Passez votre souris sur la zone de déplacement du **Chart (Diagramme)**.
- c. Déposez les champs sélectionnés sur le **Combo Chart (Diagramme combiné)**.

 **Astuce :**

Pour créer des diagrammes, vous pouvez également utiliser le menu **Chart (Diagramme)** situé au-dessus de la fenêtre de données ou le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  d'une fiche existante. Dans le menu **Chart (Diagramme)**, seuls les diagrammes compatibles avec votre sélection de données sont activés. Dans le menu **Visualization type (Type de visualisation)**, seules les visualisations compatibles (y compris les cartes, les diagrammes ou les tables) sont affichées.

## Deux jeux de données avec un champ de type chaîne commun

Pour créer un diagramme combiné sur un diagramme à colonnes ou un diagramme linéaire existant, procédez comme suit :

1. Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - Un champ numérique  ou de taux/ratio  du même jeu de données que le diagramme existant.
  - Un champ chaîne  qui correspond au champ chaîne du diagramme existant plus un champ numérique  ou de taux/ratio  d'un jeu de données différent de celui utilisé dans le diagramme actuel.

 **Astuce :**

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

2. Faites glisser les champs sélectionnés dans le diagramme à colonnes ou le diagramme linéaire existant.
3. Déposez les champs dans la zone de dépôt **Combo Chart (Diagramme combiné)**.

 **Remarque :**

Le champ doit être déposé sur le corps du diagramme. Déposer le champ sur l'axe Y du diagramme aura pour effet de mettre à jour le champ numérique du diagramme existant, au lieu de créer un diagramme combiné.

4. Alternativement, vous pouvez changer le type de diagramme utilisant le bouton **Line Graph (Diagramme linéaire)**  ou le bouton **Column Chart (Diagramme en colonnes)**  sur les axes verticaux.

## Remarques sur l'utilisation

Le bouton **Legend (Légende)**  donne accès à la fenêtre **Layer options (Options de la couche)**. La fenêtre **Layer options (Options de la couche)** comporte les fonctions suivantes :

- L'onglet **Legend (Légende)**  affiche les symboles pour le diagramme en colonnes et le diagramme linéaire. Le bouton de légende contextuelle  permet d'afficher la légende sous forme de fiche séparée sur la page. Si vous utilisez des symboles uniques, vous pouvez recourir à la Légende pour sélectionner des données sur le diagramme en colonnes. Pour modifier la couleur associée à une catégorie, cliquez sur le symbole et sélectionnez une couleur dans la palette ou entrez une valeur hexadécimale.
- L'onglet **Options**  permet de changer le paramètre **Symbol type (Type de symbole)** sur **Unique symbol (Symbole unique)** pour les colonnes. Cochez la case **Synchronize y-axes (Synchroniser les axes y)** si vous avez l'intention d'appliquer la même échelle aux deux axes. Cela peut être utile si vos variables utilisent déjà une

échelle similaire ou si vous comptez analyser l'ampleur de la différence entre les variables.

- L'onglet **Style**  sert à changer la couleur des symboles pour le diagramme en colonnes (symbole simple uniquement) et le diagramme linéaire, à modifier la couleur des contours du diagramme en colonnes, à changer le motif et l'épaisseur du diagramme linéaire, ou à activer/désactiver les étiquettes. Les étiquettes affichent les valeurs numériques associées au diagramme et peuvent être configurées en fonction de la position, de l'orientation et du nombre de décimales. Vous pouvez choisir entre 0 et 5 décimales ou **Default (Par défaut)** ou **Auto** pour les étiquettes. L'option **Default (Par défaut)** permet d'abrégé les grands nombres alors que l'option **Auto** choisit le niveau de précision approprié.

Il est possible de symboliser la valeur de chaque ligne sous la forme d'un total d'entités dans chaque catégorie sur l'axe des x ou d'un champ numérique ou de taux/ratio. Si vous utilisez un champ, les valeurs peuvent être calculées en tant que somme, minimum, maximum, moyenne, centiles ou médiane des valeurs du champ de chaque catégorie.

#### **Remarque :**

La médiane et le centile ne sont pas disponibles pour [certaines couches d'entités distantes](#). Si votre couche d'entités distante ne prend pas en charge la médiane ou le centile, vous pouvez [copier la couche dans votre classeur](#).

Le bouton **Column Chart (Diagramme en colonnes)**  et le bouton **Line Graph (Diagramme linéaire)**  sur les axes des y peuvent servir à basculer entre les modes de visualisation [column charts \(Diagrammes en colonnes\)](#) et [line graphs \(Diagrammes linéaires\)](#). Si les deux axes sont définis comme un diagramme en colonnes, les colonnes sont rangées par sous-groupes dans chaque catégorie.

Quand vous créez un diagramme à barres, un jeu de données de résultat  avec la chaîne et les champs numériques utilisés pour créer le diagramme est ajouté à la fenêtre de données. Le jeu de données de résultats peut servir à [trouver des réponses](#) par une analyse non spatiale à l'aide du bouton **Action** .

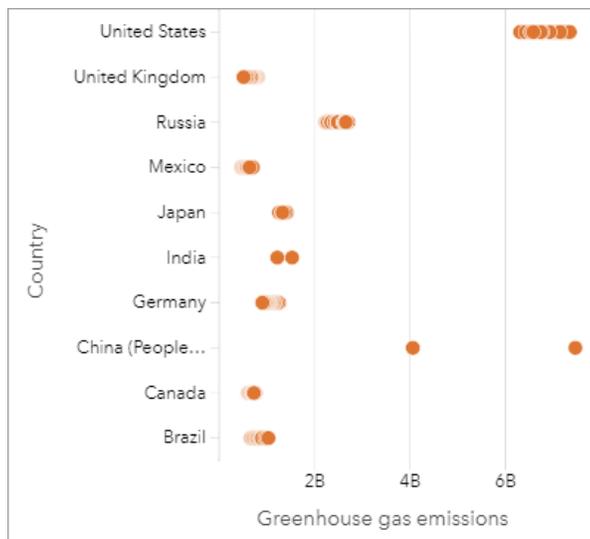
# Créer et utiliser un diagramme à points

Créez un diagramme à points en affichant un champ de chaîne sur l'axe des y et un champ numérique ou de taux/ratio avec une statistique sur l'axe des x. Chaque valeur de la catégorie est représentée par un point individuel. Des barres d'intervalle, comme les intervalles de confiance ou les barres d'erreur, peuvent être ajoutées pour chaque point.

Les diagrammes à points permettent de répondre à des questions concernant vos données, par exemple : comment les valeurs numériques sont-elles réparties ou synthétisées par catégorie ?

## Exemples

Une organisation environnementale étudie la cause des émissions de gaz à effet de serre par pays de 1990 à 2015. Un diagramme à points peut être créé pour visualiser les modèles d'émissions de gaz à effet de serre pour les 10 pays ayant les moyennes de pollution les plus élevées au monde.



Le diagramme à points peut permettre de dégager des modèles concernant les émissions de gaz à effet de serre sur la durée. Par exemple, pour le Japon et le Canada les points sont étroitement regroupés, ce qui indique que les émissions n'ont pas beaucoup varié dans ces pays au fil du temps. Pour les États-Unis et la Chine les points sont davantage espacés que pour les autres pays, ce qui indique une plus grande variation d'une année sur l'autre, bien que la chronologie des points soit inconnue. La plupart des pays ont des agrégats comptant de nombreux points, ce qui indique que plusieurs années de collecte sont représentées. L'Inde et la Chine n'ont toutefois que deux points chacune.

## Création d'un diagramme à points

Pour créer un diagramme à points, procédez comme suit :

1. Sélectionnez un champ chaîne  et un champ numérique  ou un champ taux/ratio .

### Remarque :

Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

2. Créez le diagramme à points en procédant comme suit :
  - a. Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.

- b. Passez votre souris sur la zone de déplacement du **Chart (Diagramme)**.
- c. Déposez les champs sélectionnés sur **Point Chart (Diagramme à points)**.

## Remarques sur l'utilisation

Le bouton **Legend (Légende)**  donne accès à la fenêtre **Layer options (Options de la couche)**. La fenêtre **Layer options (Options de la couche)** comporte les fonctions suivantes :

- Le bouton **Legend (Légende)**  permet d'afficher les symboles utilisés sur le diagramme à points.
- L'onglet **Options**  permet d'ajouter des barres d'intervalle aux points du diagramme.
- L'onglet **Style**  permet de changer la couleur des symboles et des contours.

Cliquez sur le bouton **Sort (Trier)**  pour trier les données catégorielles par ordre croissant ou décroissant selon la variable numérique ou par ordre alphabétique.

Utilisez le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  pour passer directement d'un diagramme à points à d'autres visualisations, par exemple une [table de synthèse](#), un [diagramme à bulles](#) ou une [fiche KPI](#).

## Utiliser les diagrammes à points

Les diagrammes à points peuvent être créés de manière indépendante ou dans le cadre d'une [analyse de régression](#). Un diagramme à points peut être utilisé à la fois dans les étapes d'analyse exploratoire et d'analyse de confirmation visant à déterminer la [validité du modèle](#).

Lors de l'[analyse exploratoire](#), un diagramme à points permet de dégager des modèles dans vos variables explicatives, tels que l'agrégation, le chevauchement ou l'espacement des données. Ces modèles vous apportent des informations sur vos données et vous permettent de modifier vos variables explicatives pour améliorer votre modèle.

Des variables présentant une agrégation peuvent indiquer que certaines catégories ou régions ont des influences cachées. Il peut être nécessaire d'analyser ces régions séparément du reste des données.

L'un des objectifs de l'analyse de régression est de créer un modèle qui soit le plus robuste possible avec le plus petit nombre de variables. Le chevauchement de variables explicatives peut indiquer que celles-ci sont définies trop étroitement et que certaines variables peuvent être combinées.

Les barres d'intervalle montrant les intervalles d'erreur ou de confiance peuvent servir à évaluer la variance entre les variables. Les variables dont la variance est élevée peuvent devoir être normalisées.

Pendant l'[analyse de confirmation](#), un diagramme à points peut être créé à partir du [jeu de données de fonctions](#) en cliquant sur **Show confidence intervals (Afficher les intervalles de confiance)**. Le diagramme à points montre le coefficient normalisé pour les variables d'intersection et explicatives, ainsi que les intervalles de confiance normalisés de 90, 95, et 99 pour cent. Ces intervalles de confiance peuvent servir à analyser l'efficacité des variables ; si les intervalles de confiance chevauchent 0, la variable ne constitue peut-être pas un ajout utile au modèle.

## Ressources

Utilisez les ressources suivantes pour en savoir plus sur l'utilisation des diagrammes à points :

- [Analyse de régression](#)
- [Jeux de données de fonctions](#)

# Tables

# Tables de synthèse

Une table de synthèse, appelée aussi tableau croisé dynamique, utilise des groupes et des statistiques pour transformer vos données brutes sous format plus accessible. Elle permet de calculer des nombres et des statistiques (notamment une somme, une moyenne, un minimum, un maximum, une médiane et un centile) pour des catégories uniques dans vos données, grâce aux champs de type numérique de votre jeu de données. Vous pouvez utiliser plusieurs fois le même champ numérique pour calculer toutes les statistiques disponibles. Les fonctions de tri ou de répartition par sous-groupe permettent d'obtenir de précieux enseignements en étudiant les données sous un nouvel angle.



## Astuce :



Vous pouvez [copier une fiche de table](#) sur une autre page en la faisant glisser vers l'onglet **New Page (Nouvelle page)** + ou une page déjà créée. Pour copier la table sur la même page, utilisez les touches **Ctrl+C** pour la copier et **Ctrl+V** pour la coller.

## Créer une table de synthèse

Pour créer une table de synthèse, procédez comme suit :

1. Sélectionnez les champs à faire figurer dans la table de synthèse. Les champs de type chaîne, numérique et taux/ratio sont pris en charge dans les tables de synthèse. Si un champ d'emplacement est choisi, le [champ d'affichage](#) sera utilisé dans la table de synthèse. Ce n'est pas le cas des champs de date/heure. Le nombre de champs qu'il est possible d'utiliser dans une table de synthèse est illimité.



## Astuce :

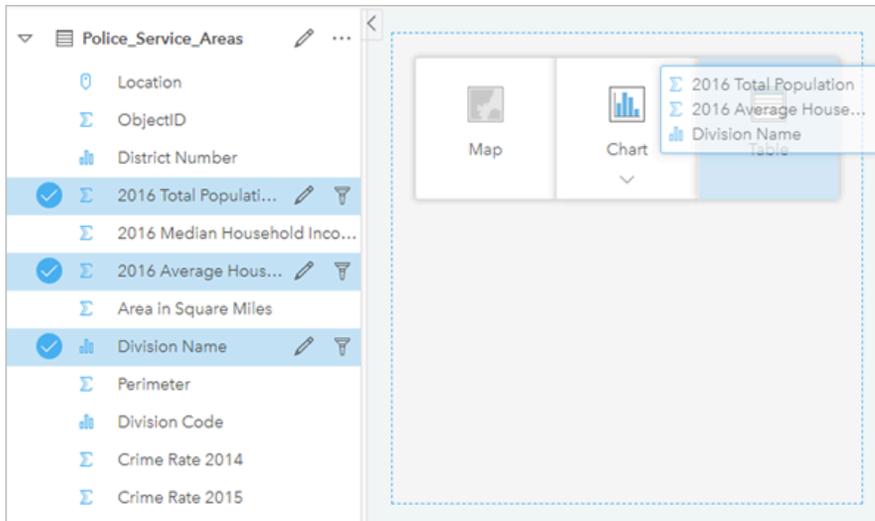
Vous pouvez utiliser la barre de recherche de la fenêtre de données pour [rechercher des champs](#).

2. Créez la table de synthèse en procédant comme suit :
  - a. Glissez les champs sélectionnés sur une nouvelle carte.
  - b. Faites glisser les champs sélectionnés sur la zone de déplacement **Table**.



## Astuce :

Pour créer des tables de synthèse, vous pouvez également utiliser le bouton **Table** situé au-dessus de la fenêtre de données ou le bouton **Visualization type (Type de visualisation)**  d'une fiche existante. Seules les visualisations compatibles (dont les cartes, les diagrammes ou les tables) sont affichées dans le menu **Visualization type (Type de visualisation)**.



Il est possible de créer une table de synthèse en sélectionnant un ou plusieurs champs et en les faisant glisser vers la zone de déplacement Table.

## Ajouter et supprimer des champs

Il est possible d'ajouter, de supprimer ou de mettre à jour des champs dans une table de synthèse pour afficher un champ différent ou une statistique différente.

### Ajouter un champ

Pour ajouter un champ, procédez comme suit :

1. Sélectionnez les champs à ajouter à la table de synthèse.
2. Faites glisser les champs vers le corps de la table de synthèse.  
La zone de déplacement **Add new field (Ajouter un nouveau champ)** apparaît.
3. Déposez les champs sur la zone de déplacement.  
La table de synthèse est mise à jour avec les nouveaux champs.

Les champs de chaîne ou les champs numériques sont ajoutés en dernière position par défaut. Vous pouvez également déposer les champs dans l'en-tête pour choisir une position différente.



#### Astuce :



Vous pouvez faire glisser plusieurs fois le même champ numérique ou champ de taux/ratio vers la table de synthèse, pour afficher le champ avec toutes les statistiques disponibles.

### Supprimer un champ

Pour supprimer un champ, procédez comme suit :

1. Cliquez sur l'en-tête du champ et faites-le glisser jusqu'à la table de synthèse.  
La zone de déplacement **Delete field (Supprimer un champ)** apparaît.
2. Déposez le champ sur la zone de déplacement.

 **Remarque :**

À défaut d'utiliser les zones de déplacement pour supprimer un champ, vous pouvez développer le menu en regard du nom du champ et cliquer sur **Delete field (Supprimer le champ)** dans la liste.

## Mettre à jour un champ

Pour mettre à jour un champ, procédez comme suit :

1. Cliquez sur la flèche en regard du nom du champ ou du type de statistique (les statistiques sont disponibles uniquement pour les champs numériques et les champs de taux/ratio).  
Un menu de champs ou statistiques compatibles s'affiche.
2. Cliquez sur le champ ou la statistique à afficher.

Le champ est mis à jour avec le champ ou la statistique de votre choix.

 **Remarque :**

Un champ de chaîne peut être mis à jour en un autre champ de chaîne uniquement. Un champ numérique et un champ de taux/ratio peuvent être mis à jour en un champ numérique ou en un champ de taux/ratio.

## Organiser les données

Lorsque deux champs de chaîne ou plus sont utilisés pour créer une table de synthèse, les colonnes sont créées dans l'ordre de sélection des champs dans la fenêtre de données. L'ordre des champs de chaîne détermine le regroupement des catégories. Si vous êtes à la recherche des chiffres de ventes par région dans chaque État, sélectionnez les champs d'État, de région et de ventes pour créer votre table.

**Astuce :**

Vous pouvez réorganiser les colonnes d'une table en faisant glisser un en-tête de colonne et en le déposant à la position souhaitée. Tous les champs de chaîne doivent figurer dans les premières positions de la table de synthèse, suivis des champs numériques et de taux/ratio.

Dans une table de synthèse, il est possible d'organiser les données à l'aide de l'option **Sort Fields (Trier les champs)** ↓↑. Vous pouvez trier une colonne unique ou trier plusieurs colonnes dans la table via Maj+cliquer sur les champs en question. Lorsque vous utilisez une table de synthèse regroupée, le tri s'effectue selon la colonne triée au sein du groupe.

## Filtrer des données

Vous pouvez appliquer un filtre au niveau de la fiche à votre table de synthèse si vous voulez supprimer un texte, un nombre ou des valeurs de dates inutiles. Pour appliquer un filtre, cliquez sur **Filtre de fiche**  sur la table de synthèse et sélectionnez le champ que vous voulez filtrer. Vous pouvez appliquer plusieurs filtres à la même table. Seules les données répondant aux critères de tous les filtres seront affichées dans la table de synthèse.

L'application d'un filtre de fiche n'affectera pas les autres fiches utilisant le même jeu de données.

## Effectuer des sélections

Vous pouvez sélectionner les entités figurant dans les tables récapitulatives en cliquant sur une seule entité, en

cliquant et en faisant glisser le curseur sur les entités désirées ou en utilisant Ctrl+clicquer. Les entités sélectionnées seront représentées dans la table de synthèse, ainsi que dans d'autres cartes, diagrammes ou tables affichant les mêmes données. Une fois qu'une sélection a été effectuée dans une table de synthèse, les options suivantes sont disponibles :

- Inverser une sélection : cliquez sur le bouton **Inverser la sélection**  pour modifier vos entités sélectionnées. La sélection inversée est reflétée dans toutes les autres fiches affichant les mêmes données.
- Afficher une sélection : cliquez sur le bouton **Afficher la sélection**  pour afficher uniquement les entités sélectionnées dans la table de synthèse. Les entités qui ne sont pas sélectionnées sont temporairement supprimées de la table de synthèse. Les entités choisies restent sélectionnées sur toutes les autres fiches affichant les mêmes données, mais aucun autre changement n'a lieu sur ces fiches. Vous pouvez à nouveau afficher les entités non sélectionnées en cliquant une deuxième fois sur **Afficher la sélection**. Les entités choisies restent sélectionnées jusqu'à ce que vous cliquiez sur la barre de défilement dans la table de synthèse ou dans une autre fiche.

L'opération de sélection est différente de l'opération d'application d'un filtre, car les sélections sont plus temporaires et sont reflétées sur toutes les fiches utilisant le même jeu de données.

## Afficher des statistiques

Vous pouvez choisir un table de synthèse pour chaque champ de nombre ou de taux/ratio résumé. Les statistiques disponibles sont la somme, le minimum, le maximum, la moyenne, la médiane et le percentile. Il est possible de personnaliser le percentile dans la zone de texte du menu. Par exemple, pour afficher le 90e percentile, saisissez 90 dans la zone de texte.

### Remarque :

La médiane et le centile ne sont pas disponibles pour [certaines couches d'entités distantes](#). Si votre couche d'entités distante ne prend pas en charge la médiane ou le centile, vous pouvez [copier la couche dans votre classeur](#).

Les statistiques sont calculées pour chaque ligne de la table de synthèse ainsi que pour le jeu de données dans son ensemble. Les statistiques du jeu de données s'affichent sous la forme d'un pied de page dans le bas de la table de synthèse.

Les statistiques du jeu de données sont calculées avec le jeu de données brutes, plutôt que les valeurs de la table de synthèse. Cette distinction est importante surtout pour les statistiques de moyenne. Par exemple, si vous avez un jeu de données comptant 10 000 entités et que vous créez une table de synthèse comportant 5 lignes, la moyenne du jeu de données sera calculée sur la base de l'ensemble des 10 000 entités plutôt que des 5 lignes affichées dans la table.

## Copier une table

Il est possible de dupliquer une fiche de table sur une page en activant la fiche (une fiche est active lorsque le bouton **Action**  est visible) et en utilisant les touches **Ctrl+C** pour copier la fiche et **Ctrl+V** pour la coller sur la page.

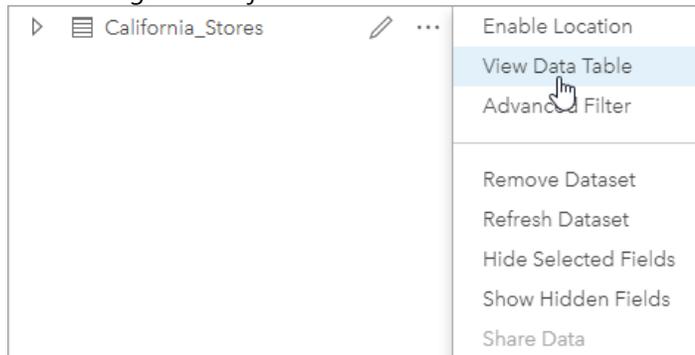
Vous pouvez copier une fiche de table sur une autre page en la faisant glisser vers l'onglet **New Page (Nouvelle page)**  ou vers une page existante. Lorsqu'une table est copiée sur une nouvelle page, le jeu de données est également copié, le cas échéant, ainsi que tous les traitements utilisés pour créer la table. Le jeu de données n'est pas copié s'il est déjà présent sur la nouvelle page, sauf si un des jeux de données contient un [filtre du jeu de données](#), un [champ calculé](#) ou un champ d'emplacement créé en [activant l'emplacement](#).

## Utiliser des tables de données

Les tables de données peuvent être une importante ressource de votre analyse. Une table de données affiche vos données brutes et vous permet de trier, sélectionner et faire des calculs à l'aide des données.

### Ouvrir une table de données

Vous pouvez ouvrir une table de données à l'aide du bouton **Dataset options (Options du jeu de données)** ... situé en regard d'un jeu de données dans la fenêtre de données.



### Ajouter et calculer des champs

Utilisez le bouton **+** **champ** pour ajouter un nouveau champ à votre table de données. Vous pouvez cliquer sur un nom de champ pour renommer le champ. Le champ sera enregistré dans Insights, sauf si vous le supprimez, mais il ne sera pas ajouté aux données sources.

Une fois qu'un champ a été ajouté, puis sélectionné, l'option de calcul du champ s'affiche. Cliquez dans la zone **Entrer la fonction de calcul** d'un menu déroulant avec les noms de champs et des opérations mathématiques simples. Des calculs plus complexes peuvent être effectués à l'aide des fonctions [fonctions](#). Insights prend en charge les fonctions de chaînes, numériques et de dates, qui sont accessibles à l'aide du bouton **fx**.

Une fois un calcul terminé, une coche verte s'affiche et le bouton **Exécuter** est activé.

### Modifier des champs existants

Il est possible de renommer et de redimensionner tous les champs d'une table de données. Pour renommer un champ, cliquez sur le champ pour mettre le texte en surbrillance. Vous pouvez aussi renommer les champs à l'aide du bouton **Rename Field (Renommer le champ)** ✎ de la fenêtre de données. Pour redimensionner les champs, vous pouvez faire glisser les séparateurs de champs. Vous pouvez aussi double-cliquer sur les séparateurs de champs pour redimensionner automatiquement les champs et les ajuster aux données qu'ils contiennent.

#### **Astuce :**

Les champs renommés sont enregistrés dans le classeur, sans modification des données sous-jacentes. Pour conserver les nouveaux noms de champs, vous devez [partager vos données](#) afin de créer une nouvelle couche d'entités.

### Trier les champs

Vous pouvez trier un champ d'une table de données en cliquant sur les flèches de tri  $\updownarrow$  à côté du nom du champ. Cliquez une fois pour activer la flèche vers le bas, ce qui permet de trier le champ dans l'ordre croissant ; cliquez une deuxième fois pour activer la flèche vers le haut, ce qui permet de trier le champ dans un ordre décroissant ; et

cliquez une troisième fois pour désactiver toutes les flèches et réinitialiser le champ dans son ordre d'origine. Une table de données peut également être triée par plusieurs champs. Appuyez sur Maj+cliquer pour choisir plusieurs champs à trier.

## Effectuer des sélections

Vous pouvez sélectionner les entités d'une table de données en cliquant sur une entité spécifique ou via Ctrl+cliquer. Les entités seront sélectionnées dans la table de données, ainsi que dans d'autres cartes, diagrammes ou tables affichant les mêmes données. Une fois qu'une sélection a été effectuée dans une table de données, les options suivantes sont disponibles :

- Inverser une sélection : cliquez sur le bouton **Inverser la sélection**  pour modifier vos entités sélectionnées. La sélection inversée est reflétée dans toutes les autres fiches affichant les mêmes données.
- Afficher une sélection : cliquez sur le bouton **Afficher la sélection**  pour afficher uniquement les entités sélectionnées dans la table de données. Les entités qui ne sont pas sélectionnées sont temporairement supprimées de la table. Les entités choisies restent sélectionnées sur toutes les fiches affichant les mêmes données, mais aucun autre changement n'a lieu sur ces fiches. Vous pouvez à nouveau afficher les entités non sélectionnées en cliquant une deuxième fois sur **Afficher la sélection**. Les entités choisies resteront sélectionnées jusqu'à ce que vous sélectionniez un autre jeu d'entités ou que vous cliquiez ailleurs que sur les entités sélectionnées.

### Remarque :

Contrairement au filtrage, les sélections sont temporaires sur les données. Bien que les sélections ne changent pas les données sources, elles affectent les résultats d'une analyse ou d'un résumé statistique, car ces fonctions utilisent uniquement la sélection actuelle. Toutefois, les sélections n'actualisent pas les analyses spatiales exécutées précédemment.

## Ancrer la table de données

Vous pouvez ancrer la table de données au bas de votre page Insights à l'aide du bouton **Dock (Ancrer)** . Il vous suffit ensuite de cliquer sur le bouton **Undock (Détacher)**  pour que la table de données redevienne flottante.

Une table de données ancrée ne s'affiche pas sur une page partagée. Si vous souhaitez présenter vos données sous forme tabulaire sur une page partagée, vous devez créer une [table de synthèse](#).

# Calculer un champ

Vous pouvez ajouter de nouveaux champs à votre jeu de données à l'aide de la fenêtre **Afficher la vue tabulaire**. **View Data Table (Afficher la vue tabulaire)** vous permet d'ajouter de nouveaux champs, tels que les taux de croissance, le pourcentage de perte et l'évolution au fil du temps, en choisissant des champs dans votre jeu de données et en appliquant des [opérateurs](#) et des [fonctions](#).

## Remarque :

- La table de données offre une vue représentative de vos données. Sa limite est de 2 000 lignes. Lorsque vous triez la table par ordre croissant et décroissant, vous pouvez voir les 2 000 lignes supérieures et les 2 000 lignes inférieures. Tous les calculs sont effectués sur le jeu de données complet.
- Le nouveau champ calculé apparaît uniquement dans votre classeur, et non dans le jeu de données original. Par exemple, après l'ajout d'un champ calculé `percentchange` à un jeu de données `CommodityPrices` ajouté à partir de Microsoft Excel, le champ `percentchange` est disponible dans votre classeur sans pour autant être ajouté au fichier Excel d'origine. Si vous souhaitez conserver le champ calculé ailleurs que dans le classeur, vous pouvez créer une nouvelle couche d'entités en [partageant le jeu de données](#).
- Vous pouvez également calculer des champs en utilisant **Calculate % Change (Calculer la variation en %)**, **Calculate Ratio (Calculer le ratio)** et **Calculate Z-Score (Calculez le score Z)** dans [Trouver des réponses](#).

## Astuce :

Utilisez **View Data Table (Afficher la table de données)** pour ajouter des données normalisées à votre jeu de données pour les cartes, diagrammes et tables. Une fois les données calculées et ajoutées à votre jeu de données, [changez le type du champ](#) pour l'identifier comme un champ de taux/ratio <sup>R</sup>/<sub>G</sub>. Pour plus d'informations sur la normalisation des données, reportez-vous à la rubrique [Cartes choroplèthes](#).

## Ajouter un champ à votre jeu de données

1. Dans la fenêtre de données, cliquez sur le bouton **Dataset options (Options du jeu de données)** ... en regard du jeu de données auquel vous voulez ajouter un champ calculé.
2. Cliquez sur **Afficher la vue tabulaire**.
3. Cliquez sur **+ champ**.  
Une colonne nommée **Nouveau champ** est ajoutée à la table.

## Remarque :

Vous pouvez redimensionner et réordonner les colonnes, mais ces changements ne sont pas enregistrés.

4. Cliquez sur l'en-tête de la nouvelle colonne et attribuez-lui un nom plus descriptif.
5. Cliquez sur **fx** ou sur **Enter calculate function (Entrer la fonction de calcul)** pour afficher un menu qui regroupe des [fonctions](#), des noms de champs et des [opérateurs](#) et créer votre formule. Vous pouvez également utiliser les commandes au clavier équivalentes pour remplacer les boutons du menu **fx**.
6. Utilisez les fonctions, champs et opérateurs pour effectuer votre calcul comme il convient.
7. Cliquez sur **Run (Exécuter)**. Si le bouton **Run (Exécuter)** n'est pas activé, la syntaxe de votre calcul comporte une erreur.

Le nouveau champ calculé apparaît en bas de votre jeu de données. Vous pouvez supprimer un champ calculé en le sélectionnant et en cliquant sur le bouton **Delete calculated field (Supprimer le champ calculé)** .

## Opérateurs

Le calcul d'un champ peut requérir des opérateurs mathématiques et logiques. Les opérateurs suivants sont disponibles pour calculer des champs :

Opérateurs	Utilisation
+	Addition
-	Soustraction
×	Multiplication. La commande clavier équivalente est *.
÷	Division. La commande clavier équivalente est /.
xy	<a href="#">Fonction Puissance</a> . La commande clavier équivalente est ^.
<	Inférieur à
>	Supérieur à
=	Egale à
<=	Inférieur ou égal à
>=	Supérieur ou égal à
<>	N'est pas égal à
,	Virgule, utilisée comme séparateur entre les composants syntaxiques dans les fonctions.
(	Parenthèse ouvrante
)	Parenthèse fermante
ET	Opérateur logique lorsque toutes les conditions doivent être remplies.
OU	Opérateur logique lorsqu'une des conditions doit être remplie.

Les opérateurs ET et OU peuvent servir à joindre des conditions dont les syntaxes sont différentes de celles de leurs [fonctions logiques](#) correspondantes. Les exemples suivants montrent des calculs équivalents à l'aide des fonctions et des opérateurs :

### Remarque :

Lorsque vous calculez des champs, ET et OU doivent être utilisés dans la fonction IF().

Fonction	Opérateur
IF(AND(MeanAge>=18, MeanAge<=33), "Millennial", "Other")	IF(MeanAge>=18 AND MeanAge<=33, "Millennial", "Other")
IF(OR(Crime="Theft", Crime="Theft from vehicle", Crime="Shoplifting"), "Larceny", "Other")	IF(Crime="Theft" OR Crime="Theft from vehicle" OR Crime="Shoplifting", "Larceny", "Other")

## Fonctions

Les fonctions sont accessibles à l'aide du bouton **fx** ou du champ **Enter calculate function (Entrer la fonction de calcul)** de la table de données. Il y a quatre types de fonctions : **chaîne**, **numérique**, **date** et **logique**.

Lorsque vous ajoutez une fonction à votre calcul, une fenêtre contextuelle apparaît avec la syntaxe de la fonction. Vous pouvez fermer la fenêtre contextuelle à l'aide du bouton de fermeture de la boîte de dialogue **X** ou réafficher la fenêtre contextuelle en cliquant sur la fonction dans le champ **Enter calculate function (Entrer la fonction de calcul)**.

### Fonctions de chaîne

La plupart des fonctions de chaîne utilisent des entrées de chaîne pour produire des sorties de chaîne. Les deux exceptions sont la fonction **VALUE()** et la fonction **FIND()**, qui utilisent toutes les deux les entrées de chaîne pour produire des sorties numériques.

Le texte de saisie dans les fonctions de chaîne peut être littéral (texte entouré de guillemets) ou valeurs de champ de catégorie. La table suivante utilise les champs de catégorie pour ses exemples, ainsi que les exemples de valeurs pouvant être trouvés dans ces champs. Les guillemets sont utilisés dans la valeur de champ pour démontrer que les champs ont des données catégoriques.

Syntaxe	Description	Exemple
<b>CONCATENATE</b> (text1, [text2], ... )	Concatène deux ou plusieurs valeurs de chaîne.	<p>Un jeu de données des écoles de Californie contient les champs de rue, de ville et le code postal. Un unique champ d'adresses postales peut être créé à l'aide de la fonction <b>CONCATENATE()</b> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Syntaxe de la fonction : <b>CONCATENATE</b>(Address," ", City," ", CA, ",ZIP)</li> <li>Exemple des valeurs de champ :             <ul style="list-style-type: none"> <li>Address = "380 New York St"</li> <li>City = "Redlands"</li> <li>ZIP = "92373"</li> </ul> </li> <li>Texte du résultat : "380 New York St, Redlands, CA, 92373"</li> </ul>

Syntaxe	Description	Exemple
<p><code>FIND(find_text, within_text, [start_num])</code></p>	<p>Donne la position du texte spécifié (caractère ou caractères) dans une chaîne ou un champ textuel. La fonction <code>FIND()</code> peut être la plus utile lorsqu'elle est utilisée conjointement avec d'autres fonctions, telles que <code>MID()</code>, <code>LEFT()</code> ou <code>RIGHT()</code>.</p>	<p>Un jeu de données contient un champ avec des adresses de rue (notamment le numéro et le nom de rue). Afin de classer les données par rue, le nom de rue doit être supprimé du reste de l'adresse à l'aide de la fonction <code>MID()</code>. Cependant, chaque numéro a une longueur différente, ainsi le <code>start_num</code> est différent pour chaque ligne. Le <code>start_num</code> est disponible à l'aide de la fonction <code>FIND()</code> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : <code>FIND(" ", Address)</code></li> <li>• Exemple des valeurs de champ : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <code>Address = "380 New York St"</code></li> </ul> </li> <li>• Numéro du résultat : 4</li> </ul>
<p><code>LEFT(text, [num_chars])</code></p>	<p>Renvoie une partie d'un champ textuel.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>num_chars</code> : indique le nombre de caractères de l'expression renvoyés et devant être un entier. Le nombre de caractères est comptabilisé de gauche à droite, en commençant par la première position. Si <code>num_chars</code> n'est pas fourni, un seul caractère est utilisé par défaut.</li> </ul>	<p>Un jeu de données des accidents de trafic comprend un champ de catégorie avec le jour de l'accident, notamment le jour de la semaine, la date et l'année. Afin d'étudier les accidents selon le jour de la semaine, un nouveau champ peut être calculé pour afficher les trois premiers caractères du champ (commençant par le jour de la semaine) à l'aide de la fonction <code>LEFT()</code> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : <code>LEFT(Accident_Date, 3)</code></li> <li>• Exemple des valeurs de champ : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <code>Accident_Date = "Monday, November 14, 2016"</code></li> </ul> </li> <li>• Texte du résultat : "Mon"</li> </ul>

Syntaxe	Description	Exemple
<p><b>LOWER(text)</b></p>	<p>Renvoie une expression de caractères avec toutes les données converties en minuscules.</p>	<p>Un service de travaux publics compile une liste des panneaux de rue devant être remplacés. Comme de nouvelles entrées sont ajoutées à la liste, le format du champ Status n'est plus un format standardisé. L'affichage des panneaux avec des valeurs uniques devient alors plus compliqué. Il est possible de standardiser le champ Status de sorte qu'il ne comporte que des lettres minuscules, à l'aide de la fonction LOWER() :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : LOWER(Status)</li> <li>• Exemple des valeurs de champ : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Status = "Installed"</li> </ul> </li> <li>• Texte du résultat : "installed"</li> </ul>
<p><b>MID(text, start_num, [num_chars])</b></p>	<p>Renvoie une partie d'un champ textuel.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• start_num : spécifie la position du premier caractère (commençant par 1). La valeur start_num doit être un entier.</li> <li>• num_chars : indique le nombre de caractères de l'expression renvoyés et devant être un entier. Aucun caractère vide n'est renvoyé si la valeur num_chars est supérieure à la longueur de la chaîne. Si num_chars n'est pas fourni, tous les caractères à partir du caractère de départ sont utilisés par défaut.</li> </ul>	<p>Un jeu de données des écoles de Californie contient les champs de rue, de ville et le code postal. Le nom de la rue peut être isolé de la rue à l'aide de la fonction MID() :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : MID(Address, 5, 20)</li> <li>• Exemple des valeurs de champ : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Address = "380 New York St"</li> </ul> </li> <li>• Texte du résultat : "New York St"</li> </ul>

Syntaxe	Description	Exemple
<code>RIGHT(text, [num_chars])</code>	<p>Renvoie une partie d'un champ textuel.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>num_chars</code> : indique le nombre de caractères de l'expression renvoyés et devant être un entier. Le nombre de caractères est comptabilisé de droite à gauche, en commençant par la dernière position. Si <code>num_chars</code> n'est pas fourni, un seul caractère est utilisé par défaut.</li> </ul>	<p>Un jeu de données des parcs nationaux comprend un champ avec le nom du parc et le code d'état à deux chiffres. Pour symboliser les parcs par état, un nouveau champ peut être ajouté et calculé à l'aide de la fonction <code>RIGHT()</code> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : <code>RIGHT(Park, 2)</code></li> <li>• Exemple des valeurs de champ : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <code>Park = "Hawai'i Volcanoes National Park, HI"</code></li> </ul> </li> <li>• Texte du résultat : "HI"</li> </ul>
<code>SUBSTITUTE(source_text, old_text, new_text)</code>	<p>Remplace l'ancien texte d'une chaîne par le nouveau texte spécifié.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>source_text</code> : texte d'origine ou champ contenant du texte.</li> <li>• <code>old_text</code> : texte dans le <code>source_text</code> à remplacer.</li> <li>• <code>new_text</code> : texte destiné à remplacer le <code>old_text</code>.</li> </ul>	<p>Un jeu de données des emplacements des nids-de-poule contient un champ avec des noms de rues. Le jeu de données doit être mis à jour lorsque Main Street est renommée 5th Street. Le champ <code>street_name</code> peut être mis à jour à l'aide de la fonction <code>SUBSTITUTE()</code> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : <code>SUBSTITUTE(street_name, "Main", "5th")</code></li> </ul> <p> <b>Remarque :</b> La fonction <code>SUBSTITUTE()</code> remplace toutes les occurrences de <code>old_text</code> par <code>new_text</code>. Par exemple, dans la fonction <code>SUBSTITUTE("aba", "a", "c")</code>, le texte de résultat serait « cbc ».</p>
<code>TRIM(text)</code>	<p>Renvoie la chaîne avec des espaces supplémentaires supprimés des extrémités.</p>	<p>Un service d'entités contient les champs textuels avec des espaces supplémentaires au début et à la fin de leurs valeurs. Les espaces supplémentaires peuvent être supprimés via la fonction <code>TRIM()</code> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : <code>TRIM(City)</code></li> <li>• Exemple des valeurs de champ : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <code>City = " Redlands "</code></li> </ul> </li> <li>• Texte du résultat : "Redlands"</li> </ul>

Syntaxe	Description	Exemple
UPPER(text)	Renvoie une expression de caractères avec toutes les données converties en majuscules.	<p>Un jeu de données avec les emplacements des sièges d'ONG contient un champ avec les noms complets des organisations ainsi que leurs acronymes, le cas échéant. Les acronymes peuvent être standardisés pour avoir tous des lettres capitales à l'aide de la fonction UPPER() :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : UPPER(Org)</li> <li>• Exemple des valeurs de champ : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Org = "Spew"</li> </ul> </li> <li>• Texte du résultat : "SPEW"</li> </ul>
VALUE(text, [format])	<p>Convertit le texte en nombre</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• format : spécifie le caractère utilisé comme séparateur décimal dans le nombre. Le format peut être une virgule (",") ou un point ("."). Si un format n'est pas fourni, le séparateur par défaut sera un point.</li> </ul> <p> <b>Remarque :</b> Les fonctions imbriquées dans la fonction VALUE() peuvent entraîner des résultats inattendus si aucun format n'est fourni. Par conséquent, il est recommandé de spécifier un format lorsque vous utilisez la fonction VALUE().</p> <p>Actuellement, la fonction VALUE() ne prend pas en charge la conversion du texte en chiffres négatifs.</p>	<p>Un jeu de données de magasins de vente au détail a un champ de catégorie avec les montants des revenus. Le champ Revenu peut être converti en valeurs numériques à l'aide de la fonction VALUE().</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : VALUE(Revenu, ".")</li> <li>• Exemple des valeurs de champ : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Revenu = "1 000 00"</li> </ul> </li> <li>• Numéro du résultat : 1000.00</li> </ul>

## Fonctions numériques

Les fonctions numériques utilisent les entrées de nombre pour produire des sorties de nombre. Les fonctions de nombre ont tendance à être plus utilisées conjointement avec d'autres fonctions ou en tant que méthode pour transformer les données.

Les numéros d'entrée peuvent être des chiffres littéraux ou des champs numériques. Certains des exemples ci-dessous utilisent des nombres en entrée plutôt que des champs pour mieux illustrer l'utilisation de chaque fonction.

Syntaxe	Description	Exemple
ABS(number)	Renvoie la valeur absolue.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : ABS(-350)</li> <li>• Numéro du résultat : 350</li> </ul>
AVG(number)	Renvoie la valeur moyenne.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : AVG(field)</li> <li>• Exemples de valeur numérique pour field : 4, 5, 11, 6.5</li> <li>• Résultat : 6,63</li> </ul>
CEILING(number)	Arrondit un nombre au multiple de 1 supérieur.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : CEILING(7.8)</li> <li>• Numéro du résultat : 8</li> </ul>
COS(number)	<p>Cosinus trigonométrique de l'angle spécifié, en radians.</p> <p>Les formules suivantes peuvent être utilisées pour convertir les degrés en radians :</p> <p>radians = <math>\theta\pi/180</math> où : <math>\theta</math> = l'angle exprimé en degrés <math>\pi \approx 3.14</math></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : COS(0.35)</li> <li>• Numéro du résultat : 0.94</li> </ul>
FLOOR(number)	Arrondit un nombre au multiple de 1 inférieur.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : FLOOR(7.8)</li> <li>• Numéro du résultat : 7</li> </ul>
LN(number)	Logarithme naturel de l'expression flottante spécifiée. Le logarithme naturel utilise la constante e comme valeur de base (environ 2,72)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : LN(16)</li> <li>• Numéro du résultat : 2.77</li> </ul>
LOG(number)	Logarithme d'un nombre vers une base spécifique. La base par défaut est 10.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : LOG(16, 2)</li> <li>• Numéro du résultat : 4</li> </ul>

Syntaxe	Description	Exemple
MAX(number)	Renvoie la valeur maximale.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : MAX(field)</li> <li>• Exemples de valeur numérique pour field : 4, 5, 11, 6.5</li> <li>• Résultat : 11</li> </ul>
MIN(number)	Renvoie la valeur minimale.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : MIN(field)</li> <li>• Exemples de valeur numérique pour field : 4, 5, 11, 6.5</li> <li>• Résultat : 4</li> </ul>
POWER(number, power)	La valeur de l'expression spécifiée à la puissance indiquée.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : POWER(2, 4)</li> <li>• Numéro du résultat : 16</li> </ul>
ROUND(number, num_digits)	<p>Arrondit les valeurs numériques avec des chiffres spécifiques.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• num_digits = le nombre de décimales dans le résultat <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Si num_digits est positif, le chiffre est arrondi au nombre de décimales correspondantes</li> <li>▪ Si num_digits est égal à zéro, le nombre est arrondi à l'entier le plus proche</li> <li>▪ Si num_digits est négatif, le nombre est arrondi au nombre spécifié de chiffres avant la virgule</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : ROUND(54.854827, 2)</li> <li>• Numéro du résultat : 54.85</li> <li>• Syntaxe de la fonction : ROUND(54.854827, -1)</li> <li>• Numéro du résultat : 50</li> </ul>
SIN(number)	<p>Sinus trigonométrique de l'angle spécifié, en radians.</p> <p>Les formules suivantes peuvent être utilisées pour convertir les degrés en radians :</p> <div style="border: 1px dashed gray; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <math display="block">\text{radians} = \theta\pi/180 \text{ où } : \theta = \text{l'angle exprimé en degrés } \pi \approx 3.14</math> </div>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : SIN(0.79)</li> <li>• Numéro du résultat : 0.71</li> </ul>

Syntaxe	Description	Exemple
STDEV(number)	Écart type d'un champ numérique.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : STDEV(field)</li> <li>• Exemples de valeur numérique pour field : 4, 5, 11, 6.5</li> <li>• Résultat : 3,09</li> </ul>
SUM(number)	Renvoie la valeur totale.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : SUM(field)</li> <li>• Exemples de valeur numérique pour field : 4, 5, 11, 6.5</li> <li>• Résultat : 26.5</li> </ul>
TAN(number)	<p>Renvoie la tangente de l'expression en entrée.</p> <p>Les formules suivantes peuvent être utilisées pour convertir les degrés en radians :</p> <div style="border: 1px dashed gray; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <math display="block">\text{radians} = \theta\pi/180 \text{ où : } \theta = \text{l'angle exprimé en degrés } \pi \approx 3.14</math> </div>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : TAN(1.05)</li> <li>• Numéro du résultat : 1.74</li> </ul>

## Fonctions de date

Les fonctions de date peuvent utiliser des champs de date, du texte ou aucune entrée, selon la fonction utilisée. La fonction DATEVALUE() peut être utilisée pour remplacer un champ de date dans la fonction DATEDIF() ou TIMEDIF().

### Remarque :

Les champs date/heure utilisés dans les fonctions de date (par exemple, DATEDIF()) doivent être dans un format comprenant une date (c'est-à-dire, au format date et heure ou au format date uniquement). Les champs date/heure au format heure uniquement ne seront pas acceptés.

Les champs de date/heure utilisés dans les fonctions de date (par exemple, TIMEDIF()) doivent être dans un format comprenant une heure (c'est-à-dire, au format date et heure ou au format heure uniquement). Les champs de date/heure au format date uniquement ne seront pas acceptés.

Syntaxe	Description	Exemple
<p>DATE(year, month, day, [hour, minute, second], [AM/PM])</p>	<p>Crée un champ de date/heure avec trois champs ou valeurs séparées ou plus. Les spécifications suivantes sont acceptées :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• year: "YY" (année à deux chiffres) ou "YYYY" (année à quatre chiffres)</li> <li>• month: "MM" (1-12)</li> <li>• day: "DD" (1-31)</li> <li>• hour: "HH" (0-23) ou "hh" (1-12)</li> <li>• minute: "mm" (0-59)</li> <li>• second: "ss" (0-59)</li> <li>• AM/PM: "AM"/"PM" (non sensible à la casse)</li> </ul> <p> <b>Remarque :</b> Tous les champs en entrée peuvent être des nombres ou des chaînes, sauf le paramètre AM/PM. Les nombres doivent être des valeurs entières.</p> <p>Si vous utilisez la fonction DATE() avec un jeu de données de base de données et que vous avez spécifié des paramètres temporels (hour, minute ou second), vous devez saisir une valeur en entrée pour tous les paramètres temporels.</p>	<p>Un jeu de données de restaurants comprend des champs de dates avec la date et l'heure des inspections sanitaires les plus récentes. Un champ de date pour les inspections peut être créé à l'aide de la fonction DATE() :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : DATE(2016, Month, Day, Hour, Min, 00)</li> <li>• Exemple des valeurs de champ : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Month = 8</li> <li>▪ Day = 15</li> <li>▪ Hour = 11</li> <li>▪ Minute = 30</li> </ul> </li> <li>• Date de résultat : 8/15/2016, 11:30:00</li> </ul> <p> <b>Remarque :</b> Les dates de résultat de cet exemple sont au format 24 heures. Pour utiliser une horloge sur 12 heures vous devez préciser AM ou PM. Le même exemple de fonction peut s'écrire sous la forme DATE(2016, Month, Day, Hour, Min, 00, "AM").</p>

Syntaxe	Description	Exemple
<p>TIME(hour, minute, second)</p>	<p>Crée un champ de date/heure avec trois champs ou valeurs séparés. Les spécifications suivantes sont acceptées :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• hour: "HH" (0-23) ou "hh" (1-12)</li> <li>• minute: "mm" (0-59)</li> <li>• second: "ss" (0-59)</li> <li>• AM/PM: "AM"/"PM" (non sensible à la casse)</li> </ul> <p> <b>Remarque :</b> Tous les champs en entrée peuvent être des nombres ou des chaînes, sauf le paramètre AM/PM. Les nombres doivent être des valeurs entières.</p>	<p>Un jeu de données de registres d'hôpitaux inclut les heures d'arrivée des patients. Un champ d'heure pour les registres peut être créé à l'aide de la fonction TIME() :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : TIME(Hour, Min, 00)</li> <li>• Exemple des valeurs de champ : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Hour = 11</li> <li>▪ Minute = 30</li> </ul> </li> <li>• Temps de résultat : 11:30:00</li> </ul> <p> <b>Remarque :</b> Les heures de résultat de cet exemple sont au format 24 heures. Pour utiliser une horloge sur 12 heures vous devez préciser AM ou PM. Le même exemple de fonction peut s'écrire sous la forme TIME(Hour, Min, 00, "AM").</p>
<p>DATEDIF(start_date, end_date, [unit])</p>	<p>Calcule le temps écoulé entre deux dates. Le start_date doit être avant end_date, sinon le résultat est une valeur négative.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• start_date et end_date peuvent être des champs date/heure ou une fonction DATEVALUE(). En cas d'utilisation de champs date/heure, le champ doit être dans un format comprenant une date (c'est-à-dire, au format date et heure ou au format date uniquement). Les champs date/heure au format heure uniquement ne seront pas acceptés.</li> <li>• unit : l'unité de temps à renvoyer. Les valeurs d'unité prises en charge incluent : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ "ss" = secondes (par défaut)</li> <li>▪ "mm" = minutes</li> <li>▪ "h" = heures</li> <li>▪ "D" = jours</li> <li>▪ "M" = mois</li> <li>▪ "Y" = années</li> </ul> </li> </ul> <p>Si aucune unité n'est renseignée, l'unité "D" est utilisée.</p>	<p>Un jeu de données de restaurants inclut les dates de leurs inspections sanitaires les plus récentes. Le nombre de jours écoulés entre les inspections sanitaires peut être calculé à l'aide de la fonction DATEDIF() :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : DATEDIF(Inspection1, Inspection2, "D")</li> <li>• Exemple des valeurs de champ : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Inspection1 = 8/15/2016, 11:30:00 AM</li> <li>▪ Inspection2 = 10/31/2016 2:30:00 PM</li> </ul> </li> <li>• Temps de résultat (jours) : 77</li> </ul>

Syntaxe	Description	Exemple
<p><code>TIMEDIF(start_time, end_time, unit)</code></p>	<p>Calcule le temps écoulé entre deux dates valeurs de date/heure. Le <code>start_time</code> doit être avant <code>end_time</code>, sinon le résultat est une valeur négative.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>start_time</code> et <code>end_time</code> peuvent être des champs date/heure ou une fonction <code>DATEVALUE()</code>. Si une heure est utilisée (par exemple, hh:mm:ss), les valeurs <code>start_time</code> et <code>end_time</code> doivent être dans un format d'heure uniquement.</li> <li>• <code>unit</code> : l'unité de temps à renvoyer. Les valeurs d'unité prises en charge incluent : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ "ss" = secondes (par défaut)</li> <li>▪ "mm" = minutes</li> <li>▪ "h" = heures</li> </ul> </li> </ul>	<p>Un jeu de données de registres d'opération d'hôpital inclut les heures de début et de fin des opérations chirurgicales. Le temps que chaque patient passe en chirurgie peut être calculé à l'aide de la fonction <code>TIMEDIF()</code> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : <code>TIMEDIF(TimeIn, TimeOut, "mm")</code></li> <li>• Exemple des valeurs de champ : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <code>TimeIn</code> = 11:30:00 AM</li> <li>▪ <code>TimeOut</code> = 2:30:00 PM</li> </ul> </li> <li>• Temps de résultat (minutes) : 180</li> </ul>

Syntaxe	Description	Exemple
<p>DATEVALUE(date_text, [format])</p>	<p>Convertit le texte en une date.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• date_text peut être un champ de type chaîne ou un texte saisi entre guillemets.</li> <li>• format (Facultatif) : le format de la date saisie. Le format est saisi comme texte entre guillemets. Le format peut être saisi à l'aide des spécifications unitaires suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ "MM" : mois (1-12)</li> <li>▪ "DD" : jour du mois (1-31)</li> <li>▪ "YY" : année à deux chiffres</li> <li>▪ "YYYY" : année à quatre chiffres</li> <li>▪ "HH" : heure (0-23)</li> <li>▪ "hh" : heure (1-12)</li> <li>▪ "mm" : minutes (0-59)</li> <li>▪ "ss" : secondes (0-59)</li> <li>▪ "AM"/"PM" : non sensible à la casse</li> </ul> </li> </ul> <p> <b>Remarque :</b> Les fonctions imbriquées dans la fonction DATEVALUE() peuvent entraîner des résultats inattendus si aucun format n'est fourni. Par conséquent, il est recommandé de spécifier un format lorsque vous imbriquez des fonctions avec DATEVALUE().</p> <p>Les dates spécifiées sans séparateurs (par exemple, « 10312016 ») sont considérées comme millisecondes si aucun format n'est fourni. Par conséquent, il est recommandé de spécifier un format lorsque vous saisissez des dates sans séparateurs.</p> <p>Pour les dates spécifiées avec les séparateurs, mais sans format, le format est deviné. Si le format ne peut être deviné, le "MM-DD-YY" par défaut est appliqué.</p> <p>La fonction DATEVALUE() peut uniquement lire le texte saisi entre guillemets ou les champs de type chaîne. Un champ de type date/heure ne peut pas être utilisé en entrée dans la fonction DATEVALUE().</p>	<p>Un jeu de données de restaurants inclut les dates de leurs inspections sanitaires les plus récentes. Le nombre de jours écoulés depuis la dernière inspection peut être calculé à l'aide de la fonction DATEVALUE() pour spécifier la date actuelle :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : DATEDIF(Inspection_date, DATEVALUE("10/31/2016", "MM/DD/YYYY"), "D")</li> <li>• Exemple des valeurs de champ : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Inspection_date = 8/15/2016, 11:30:00 AM</li> </ul> </li> <li>• Numéro du résultat : 77</li> </ul> <p>Les dates et heures peuvent être mises en forme de plusieurs manières. Les exemples suivants vous montrent comment mettre en forme le texte en dates :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• DATEVALUE("12/25/2016 12:30:25 pm", "MM/DD/YYYY hh:mm:ss pm")</li> <li>• DATEVALUE("12/25/2016 14:23:45", "MM/DD/YYYY HH:mm:ss")</li> <li>• DATEVALUE("25-08-2008 08:40:13 AM", "DD/MM/YYYY hh:mm:ss AM")</li> </ul>

Syntaxe	Description	Exemple
NOW()	Renvoie la date et l'heure actuelles au format date/heure. L'heure est enregistrée selon le temps universel coordonné (UTC).	<p>Un jeu de données de restaurants inclut les dates de leurs inspections sanitaires les plus récentes. Le nombre de jours écoulés depuis la dernière inspection peut être calculé à l'aide de la fonction NOW() pour spécifier la date actuelle :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : DATEDIF(Inspection_date, NOW(), "D")</li> <li>• Exemple des valeurs de champ : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Inspection_date= 8/15/2016, 11:30:00 AM</li> </ul> </li> <li>• Numéro du résultat : 77</li> </ul>

## Fonctions logiques

Les fonctions numériques utilisent les entrées de chaîne ou de nombre pour produire des sorties de chaîne ou de nombre. Les entrées peuvent être littérales (texte entre guillemets ou nombres constants) ou des valeurs de champs. Le tableau suivant utilise une combinaison de valeurs de champs et littérales pour ses exemples, ainsi que les exemples de valeurs pouvant être trouvés dans ces champs.

Syntaxe	Description	Exemple
<p><code>AND(condition, condition, ...)</code></p>	<p>Teste deux conditions ou plus et renvoie TRUE si toutes les conditions sont remplies. <code>AND()</code> doit être utilisé dans le paramètre <code>condition</code> de la fonction <code>IF()</code>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>condition</code> : toute expression comprenant au moins un opérateur conditionnel. La condition peut contenir des valeurs numériques, de chaîne et de champ. Vous pouvez utiliser les opérateurs conditionnels suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <code>&gt;</code> : supérieur à</li> <li>▪ <code>&lt;</code> : inférieur à</li> <li>▪ <code>&gt;=</code> : supérieur ou égal à</li> <li>▪ <code>&lt;=</code> : inférieur ou égal à</li> <li>▪ <code>=</code> : égal à</li> <li>▪ <code>&lt;&gt;</code> : non égal à</li> </ul> </li> </ul>	<p>Un jeu de données contient l'âge moyen des personnes vivant dans chaque groupe d'îlots. Un analyste souhaite savoir quel groupe d'îlots compte le plus grand nombre de membres de la génération Y. Le groupe d'îlots avec un âge moyen compris dans la plage d'âges de la génération Y est calculé avec une combinaison des fonctions <code>IF()</code> et <code>AND()</code></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction :  <code>IF(AND(MeanAge&gt;=18, MeanAge&lt;=33), "Millennial", "Other")</code></li> <li>• Exemple des valeurs de champ : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <code>MeanAge = 43</code></li> </ul> </li> <li>• Texte de résultat : « Other »</li> </ul>

Syntaxe	Description	Exemple
<pre>IF(condition, TRUE_expression, [FALSE_expression])</pre>	<p>Teste une condition et renvoie une valeur TRUE ou FALSE en fonction du résultat.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>condition</b> : toute expression comprenant au moins un opérateur conditionnel. La condition peut contenir des valeurs numériques, de chaîne et de champ. Vous pouvez utiliser les opérateurs conditionnels suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ &gt; : supérieur à</li> <li>▪ &lt; : inférieur à</li> <li>▪ &gt;= : supérieur ou égal à</li> <li>▪ &lt;= : inférieur ou égal à</li> <li>▪ = : égal à</li> <li>▪ &lt;&gt; : non égal à</li> </ul> </li> <li>• <b>TRUE_expression</b> : expression qui sera utilisée si la condition est vraie. Ce paramètre est obligatoire.</li> <li>• <b>FALSE_expression</b> : expression qui sera utilisée si la condition est fausse. Si aucun FALSE_expression n'est fourni, la valeur par défaut est null.</li> </ul> <p>TRUE_expression et FALSE_expression peuvent être n'importe quelle expression valide, notamment une fonction IF() imbriquée. Le type de données de TRUE_expression et FALSE_expression doit être le même (par exemple, chaîne ou nombres).</p>	<p>Un jeu de données contient des champs de recettes et dépenses de magasins, qui peuvent être utilisés pour déterminer la santé des magasins (s'ils ont réalisé des bénéfices nets ou des pertes nettes). La santé de chaque magasin est disponible à l'aide de la fonction IF() :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : IF(Revenue&gt;Expenses, "Profit", "Loss")</li> <li>• Exemple des valeurs de champ : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Revenue = 400,000</li> <li>▪ Expenses = 350,000</li> </ul> </li> <li>• Texte de résultat : « Profit »</li> </ul>

Syntaxe	Description	Exemple
<p>OR(condition, condition, ...)</p>	<p>Teste deux conditions ou plus et renvoie TRUE si au moins une condition est remplie. OR() doit être utilisé dans le paramètre condition de la fonction IF().</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>condition</b> : toute expression comprenant au moins un opérateur conditionnel. La condition peut contenir des valeurs numériques, de chaîne et de champ. Vous pouvez utiliser les opérateurs conditionnels suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ &gt; : supérieur à</li> <li>▪ &lt; : inférieur à</li> <li>▪ &gt;= : supérieur ou égal à</li> <li>▪ &lt;= : inférieur ou égal à</li> <li>▪ = : égal à</li> <li>▪ &lt;&gt; : non égal à</li> </ul> </li> </ul>	<p>Un jeu de données contient des emplacements de crimes dans une ville. Un analyste souhaite analyser le modèle des larcins comparés à d'autres crimes similaires. Pour ce faire, il doit d'abord déterminer si chaque crime a été considéré ou non comme un larcin. Le type de crime peut être déterminé grâce à une combinaison des fonctions IF() et OR() :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Syntaxe de la fonction : IF(OR(Crime="Theft", Crime="Theft from vehicle", Crime="Shoplifting"), "Larceny", "Other")</li> <li>• Texte de résultat : « Larceny »</li> </ul>

# Fiches

# Filtrer des données

Les filtres attributaires utilisent des requêtes pour réduire la portée des données que vous utilisez, sans modifier les données sous-jacentes. Les filtres limitent ce que vous voyez sur la page ou sur la carte d'une session à l'autre, jusqu'à ce que vous procédiez à la modification ou à la réinitialisation des filtres. Vous pouvez filtrer des dates, des nombres, des taux/ratios et des champs de type chaîne au niveau du jeu de données ou pour une fiche individuelle.

Un ou plusieurs filtres peuvent être :

- appliqués à une seule fiche ;
- appliqués à toutes les fiches du même jeu de données ;
- cumulés afin que vous puissiez filtrer à la fois au niveau du jeu de données et de la fiche.

## Remarque :

- Le filtrage d'un champ calculé à partir d'un jeu de données de base de données n'est pas pris en charge pour les filtres de jeu de données ou de carte.
- Si vous ajustez vos filtres de fiche de telle manière que plus aucun résultat n'est renvoyé, vous obtenez une erreur de fiche. Les paramètres de filtre qui n'affichent aucune valeur présentent une carte, un diagramme ou une table vierge. Essayez de réajuster vos filtres.

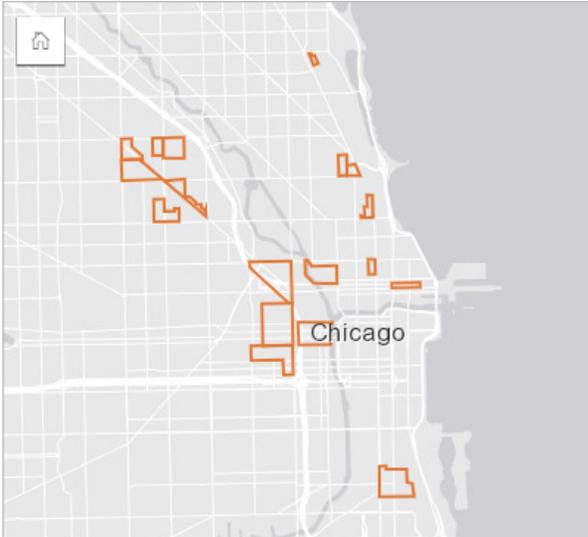
## Exemple

Une chaîne de magasins cherche à conquérir de nouveaux marchés dans la région de Chicago. Il ressort d'une étude de marché que la clientèle de cette chaîne se compose principalement de femmes âgées de 30 à 45 ans dont le revenu du ménage est d'au moins 75 000 USD. L'analyste de marché doit exploiter ces informations afin de déterminer le voisinage dans lequel se positionner.

L'analyste a recueilli des données relatives aux groupes d'îlots de recensement de Chicago, y compris la population totale, la population féminine par tranche d'âge et le revenu médian des ménages. Il calcule un nouveau champ avec le pourcentage de femmes âgées de 30 à 45 ans dans la population totale. Une fois cette préparation terminée, l'analyste est en mesure d'appliquer des filtres et de rechercher les groupes d'îlots qui remplissent les critères de l'étude de marché.

Le premier filtre est appliqué au champ calculé. Après examen de la distribution des données, l'analyste décide de définir le seuil du pourcentage de femmes âgées de 30 à 45 ans sur 20 %. Le second filtre créé concerne le revenu médian des ménages dont la limite inférieure doit être de 75 000 USD, selon l'étude de marché.

En quelques étapes, l'analyste a isolé les 18 groupes d'îlots qui conviennent le mieux à l'implantation du nouveau point de vente. L'analyste peut maintenant recouper les conclusions avec les informations de zonage et les locaux commerciaux disponibles à la location afin de trouver un emplacement d'implantation.



## Types de filtre

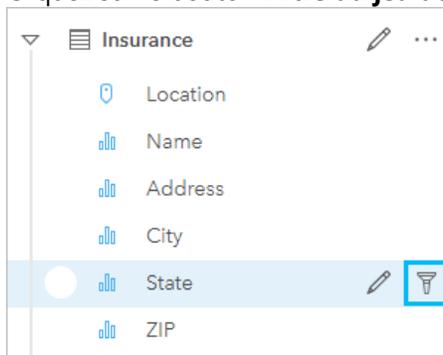
Il est possible d'appliquer un filtre attributaire au jeu de données complet ou à une seule fiche. De plus, il est possible d'appliquer plusieurs filtres au même jeu de données ou à la même fiche. Les différents filtres appliqués aux mêmes données sont traités comme des filtres joints par une clause AND.

### Filtre du jeu de données

Un filtre de jeu de données est appliqué à un champ de la fenêtre de données et répercuté sur toutes les fiches qui utilisent le jeu de données, que le champ filtré soit affiché ou non sur la fiche.

Pour créer un filtre de jeu de données, procédez comme suit :

1. Dans la fenêtre de données, positionnez le pointeur de la souris sur le champ à filtrer.
2. Cliquez sur le bouton **Filtre du jeu de données**  en regard du champ.



3. Ajustez le filtre pour englober les données de votre choix dans les fiches.
4. Cliquez sur **Apply (Appliquer)**.

Toutes les fiches du même jeu de données s'actualisent pour refléter les paramètres de filtre.

### Filtre des fiches

Un filtre de fiche est appliqué uniquement aux données d'une seule fiche. Ainsi, il est possible d'utiliser les filtres de fiche pour réaliser des comparaisons dans un jeu de données, en créant des vues séparées des mêmes données.

Après l'application d'un filtre de fiche, un nombre est ajouté au bouton **Card Filter (Filtre de fiche)**  pour indiquer le nombre de filtres dans la fiche. Un jeu de données de résultats  est également ajouté à la fenêtre de données, en y appliquant le même filtre au niveau du jeu de données. Si de nouvelles fiches sont créées à l'aide du jeu de données de résultat, toutes les fiches font référence au filtre du jeu de données appliqué au jeu de données de résultat, et le filtre de la fiche est supprimé de la fiche d'origine. Comme la fiche d'origine fait aussi référence au jeu de données de résultats, les données affichées ne subissent aucune modification.

Pour créer un filtre de fiche, procédez comme suit :

1. Cliquez sur la fiche à filtrer pour l'activer.
2. Cliquez sur le bouton **Card Filter (Filtre de fiche)** . La fenêtre **Card Filters (Filtres de fiche)** apparaît.



3. Dans la liste, choisissez le champ à filtrer.

#### **Remarque :**

S'il existe déjà un filtre pour la fiche, il est répertorié dans la fenêtre **Card Filters (Filtres de fiche)**. Il est possible de créer un filtre en cliquant sur **New Filter (Nouveau filtre)** avant de choisir le champ de filtrage.

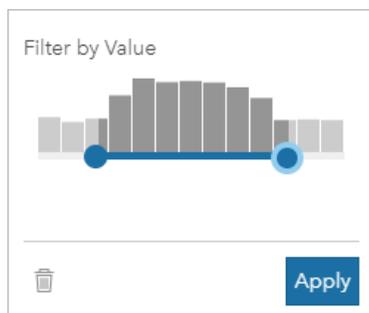
4. Ajustez le filtre pour englober les données de votre choix dans les fiches.
5. Cliquez sur **Apply (Appliquer)**.

Seule la fiche actuelle s'actualise pour refléter vos paramètres de filtre.

## Appliquer un filtre à un champ numérique ou de taux/ratio

Les nombres et les taux/ratios sont des données continues dont le filtrage intervient par modification de la plage des valeurs affichées. Lorsque vous filtrez le contenu d'un champ numérique ou de taux/ratio, un histogramme avec un curseur apparaît en bas. L'histogramme agrège les données du champ en classes d'intervalles égaux et affiche la fréquence des valeurs au sein de chaque classe. L'histogramme vous permet de voir combien de données vous incluez ou excluez avec votre filtre.

Ajustez le curseur aux extrémités inférieure et supérieure de la plage, ou cliquez sur les nœuds et saisissez une nouvelle valeur.



## Appliquer un filtre à un champ de chaîne

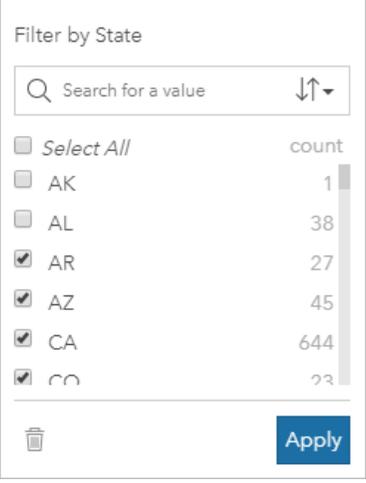
Les champs de chaîne contiennent du texte ou, dans certains cas, des valeurs numériques discrètes. Par exemple, il est plus exact de classer un code postal comme une chaîne que comme un nombre. Pour filtrer le contenu d'un champ de chaîne, vous devez sélectionner ou désélectionner des valeurs uniques à afficher ou à exclure

respectivement. Vous pouvez sélectionner ou désélectionner les valeurs d'un filtre de chaîne des manières suivantes :

- Sélection globale : activez ou désactivez la case **Select All (Sélectionner tout)** pour sélectionner ou désélectionner toutes les valeurs du filtre.
- Clic de souris : activez ou désactivez les valeurs du filtre une par une. Seules les cases sur lesquelles vous cliquez sont sélectionnées ou désélectionnées.
- Raccourci **Maj+clic** : activez ou désactivez plusieurs valeurs. Toutes les cases comprises entre le premier clic et le second clic sont sélectionnées ou désélectionnées.

#### **Remarque :**

Vous pouvez utiliser le raccourci **Maj+clic** uniquement dans des champs comportant un nombre de valeurs uniques inférieur à 500.



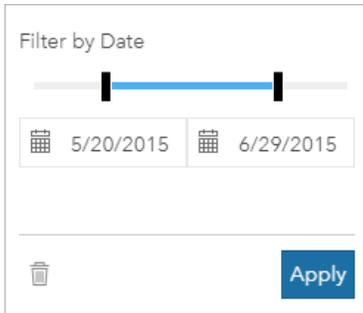
	count
<input type="checkbox"/> <i>Select All</i>	
<input type="checkbox"/> AK	1
<input type="checkbox"/> AL	38
<input checked="" type="checkbox"/> AR	27
<input checked="" type="checkbox"/> AZ	45
<input checked="" type="checkbox"/> CA	644
<input checked="" type="checkbox"/> CO	23

## Appliquer un filtre à un champ de date/heure

Un champ de date/heure contient des données temporelles. Le filtrage sur un champ de date/heure nécessite de modifier la plage de données, soit en sélectionnant les dates de début ou de fin sur les calendriers, soit en réglant le curseur.

#### **Astuce :**

Un filtre avancé peut être utilisé pour intégrer les fonctions de date, comme `DATEDIF()` ou `NOW()`, dans votre filtre. Consultez la rubrique [Créer des filtres avancés](#) pour obtenir des exemples d'expressions utilisant des fonctions de date et d'autres fonctions.



Un champ de date/heure comporte également des sous-champs, tels que Year (Année) et Month (Mois), qui sont stockés et filtrés comme des [champs de chaîne](#).

## Supprimer ou mettre à jour votre filtre

Les filtres attributaires présentent une vue ciblée de vos données sans pour autant modifier les données sous-jacentes. Il est ainsi possible de modifier ou de supprimer un filtre désormais inutile.

### **Astuce :**

Si vous pensez mettre à jour fréquemment un filtre, vous pouvez envisager d'utiliser un [filtre croisé](#) ou un [filtre prédéfini](#) à la place d'un filtre attributaire classique.

Pour mettre à jour un filtre de jeu de données, procédez comme suit :

1. Cliquez sur le bouton **Dataset filter (Filtre du jeu de données)**  activé.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Modifiez les valeurs du filtre, puis cliquez sur **Apply (Appliquer)** pour mettre à jour le filtre.
  - Cliquez sur le bouton **Remove filter (Supprimer le filtre)**  pour supprimer le filtre. Vous pouvez également sélectionner toutes les valeurs du filtre et cliquer sur **Apply (Appliquer)** pour supprimer le filtre.

Pour mettre à jour un filtre de fiche, procédez comme suit :

1. Cliquez sur le bouton **Card filter (Filtre de fiche)**  activé.
2. Cliquez sur le filtre à mettre à jour.
3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Modifiez les valeurs du filtre, puis cliquez sur **Apply (Appliquer)** pour mettre à jour le filtre.
  - Cliquez sur le bouton **Remove filter (Supprimer le filtre)**  pour supprimer le filtre. Vous pouvez également sélectionner toutes les valeurs du filtre et cliquer sur **Apply (Appliquer)** pour supprimer le filtre.

## Filtrer par valeurs n

### Remarque :

Les valeurs n supérieures et inférieures sont actuellement disponibles dans les filtres de fiche pour les diagrammes à barres, les diagrammes à colonnes, les diagrammes à bulles, les diagrammes en anneau et les diagrammes linéaires. Si vous appliquez un filtre par valeurs n et passez ensuite à une visualisation non prise en charge, le filtre est supprimé.

Les filtres par valeurs n ne sont pas disponibles pour [certaines couches d'entités distantes](#). Si votre couche d'entités distante ne prend pas en charge les filtres par valeurs n, vous pouvez [copier la couche dans votre classeur](#) et appliquer un filtre avancé à la copie.

Le filtrage à l'aide des valeurs n vous permet de choisir les valeurs supérieures ou inférieures de votre diagramme en fonction de la catégorie ou de la statistique de synthèse.

Procédez comme suit pour filtrer par valeurs n :

1. Cliquez sur le bouton **Card filter (Filtre de fiche)**  dans un type de diagramme pris en charge.
2. Cliquez sur l'onglet **n values (Valeurs n)**.
3. Choisissez **Show top n values (Afficher les valeurs n supérieures)** ou **Show bottom n values (Afficher les valeurs n inférieures)**.
4. Utilisez le menu pour sélectionner la valeur de n, ou saisissez un nombre dans la zone de texte.
5. Cliquez sur **Apply (Appliquer)**.

## Filtres croisés

Les filtres croisés permettent de filtrer vos données au moyen d'une sélection sur une fiche différente. Lorsque le bouton **Enable cross filter (Activer les filtres croisés)**  est activé sur une fiche, un filtre y est appliqué dès qu'une sélection compatible est effectuée. Une sélection est compatible dès lors que la fiche filtrée et la fiche contenant la sélection utilisent le même jeu de données.

Les filtres croisés sont applicables à l'ensemble des diagrammes et tables. Toutefois, les tendances polynomiales ne sont pas prises en charge dans les nuages de points lorsque des filtres croisés sont utilisés.

Les filtres croisés sont incompatibles avec les jeux de données de résultats créés à partir des outils suivants : [Zone tampon/Zones isochrones](#), [Calculer la densité](#) ou [Trouver le plus proche](#). Le filtrage croisé ne peut pas non plus être utilisé avec [certaines couches d'entités distantes](#). Si ces types de jeux de données sont utilisés, le bouton **Enable cross filters (Activer les filtres croisés)** est désactivé. Pour appliquer un filtre croisé à une fiche avec l'un de ces jeux de données, vous pouvez [copier le jeu de données](#) dans votre classeur et appliquer un filtre croisé sur les fiches créées par la copie.

## Ressources

Utilisez les ressources suivantes pour en savoir plus sur les filtres :

- [Ajouter un filtre prédéfini](#)
- [Filtres avancés](#)
- [Filtre spatial](#)

## Créer des filtres avancés

Les filtres avancés reposent sur des expressions et peuvent servir à créer un filtre personnalisé au niveau du [jeu de données](#) ou de la [fiche](#). Les filtres avancés incluent l'accès aux mêmes [opérateurs](#) (par exemple, +, -, > et <>) et [fonctions](#) que les champs calculés.

### Remarque :

Les filtres avancés ne sont pas disponibles pour [certaines couches d'entités distantes](#). Si votre couche d'entités distante ne prend pas en charge les filtres avancés, vous pouvez [copier la couche dans votre classeur](#) et appliquer un filtre avancé à la copie.

Ils peuvent être utiles lorsque la requête est complexe, ou lorsque certaines des informations sont inconnues ou doivent être calculées. Voici des exemples d'utilisation des filtres avancés :

- Votre jeu de données contient les écoles de l'ensemble des États-Unis, mais vous souhaitez réaliser une analyse sur les écoles du comté de Dallas au Texas. Un filtre classique pour le comté de Dallas renvoie les écoles situées dans l'Alabama, l'Iowa et le Texas. Un filtre avancé avec l'expression `County="Dallas" AND State="Texas"` filtre le jeu de données afin de renvoyer uniquement les écoles du comté de Dallas au Texas.
- Votre jeu de données contient l'implantation, les recettes et les dépenses des points de vente, mais vous souhaitez uniquement voir les points de vente qui perdent de l'argent. Un filtre avancé avec l'expression `Revenue<Expenses` filtre le jeu de données afin de renvoyer uniquement les points de vente dont les recettes sont inférieures aux dépenses.
- Votre jeu de données contient l'implantation, les dates et les états des inspections des bouches d'incendie sur plusieurs années, mais vous souhaitez uniquement voir les inspections des bouches d'incendie endommagées réalisées à compter de l'année 2018. Un filtre avancé avec l'expression `InspectionDate>=DATE(2018,01,01)AND Status="Damaged"` filtre le jeu de données de manière à limiter l'affichage aux seules évaluations de dégâts réalisées après le 1er janvier 2018.

### Remarque :

Vous devez utiliser une [fonction de date](#), telle que `DATE()`, `DATEVALUE()` ou `NOW()`, dans une expression de filtre avancé à l'aide d'un champ de date/heure. Toute date saisie sous forme de valeur de chaîne (par exemple, "01/01/2018" pour le 1er janvier 2018) ne sera pas lue en tant que valeur de date et ne renverra pas de résultat.

## Appliquer un filtre avancé au niveau du jeu de données

Procédez comme suit pour appliquer un filtre avancé au niveau du jeu de données :

1. Recherchez le jeu de données auquel appliquer le filtre dans la fenêtre de données.
2. Cliquez sur le bouton **Dataset options (Options du jeu de données)** ... en regard du jeu de données.
3. Dans le menu des options du jeu de données, cliquez sur **Advanced Filter (Filtre avancé)**.
4. Cliquez dans la zone **Custom filter expression (Personnaliser l'expression de filtre)** pour afficher les champs et fonctions disponibles, puis commencez à rédiger votre expression.
5. Au bas de la zone **Custom filter expression (Personnaliser l'expression de filtre)**, recherchez la coche verte ✓ indiquant que l'expression est valide.

**Remarque :**

Votre expression doit inclure un opérateur conditionnel, tel que <, = ou <>, pour être valide pour le filtrage (par exemple, Revenu-Expenses>100000).

6. Cliquez sur **Apply (Appliquer)**.

L'expression est appliquée à l'ensemble du jeu de données. Les fiches créées avec le jeu de données sont actualisées et mises à jour.

## Appliquer un filtre avancé au niveau de la fiche

Procédez comme suit pour appliquer un filtre avancé au niveau de la fiche :

1. Créez une carte, un diagramme ou une table à l'aide du jeu de données à filtrer.
2. Cliquez sur le bouton **Card filter (Filtre des fiches)**  dans la barre d'outils de la fiche.
3. Dans la fenêtre **New filter (Nouveau filtre)**, cliquez sur **Advanced (Avancé)**.
4. Cliquez dans la zone **Custom filter expression (Personnaliser l'expression de filtre)** pour afficher les champs et fonctions disponibles, puis commencez à rédiger votre expression.
5. Au bas de la zone **Custom filter expression (Personnaliser l'expression de filtre)**, recherchez la coche verte  indiquant que l'expression est valide.

**Remarque :**

Votre expression doit inclure un opérateur conditionnel, tel que <, = ou <>, pour être valide pour le filtrage (par exemple, Revenu-Expenses>100000).

6. Cliquez sur **Apply (Appliquer)**.

L'expression est appliquée uniquement à la fiche filtrée. Les autres fiches qui utilisent le même jeu de données ne sont pas mises à jour.

**Remarque :**

Le bouton **Card Filter (Filtre de fiche)**  activé permet d'afficher le nombre de filtres dans la fiche, y compris les filtres avancés. Lorsqu'un filtre avancé de fiche est créé, un jeu de données de résultat  est également ajouté à la fenêtre de données, en y appliquant le même filtre au niveau du jeu de données. Si de nouvelles fiches sont créées à l'aide du jeu de données de résultat, toutes les fiches font référence au filtre du jeu de données appliqué au jeu de données de résultat et le filtre de la fiche est supprimé de la fiche d'origine. Comme la fiche d'origine fait aussi référence au jeu de données de résultats, les données affichées ne subissent aucune modification.

## Supprimer ou mettre à jour un filtre avancé

Pour mettre à jour un filtre avancé de jeu de données, procédez comme suit :

1. Cliquez sur le bouton **Dataset options (Options de jeu de données)**  du jeu de données auquel est appliqué un filtre avancé.
2. Cliquez sur **Advanced Filter (Filtre avancé)** dans le menu des options du jeu de données.

3. Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Modifiez l'expression du filtre, puis cliquez sur **Apply (Appliquer)** pour mettre à jour le filtre.
- Cliquez sur le bouton **Remove filter (Supprimer le filtre)**  pour supprimer le filtre.

Pour mettre à jour un filtre avancé de fiche, procédez comme suit :

1. Cliquez sur le bouton **Card filter (Filtre de fiche)**  activé.
2. Cliquez sur le filtre à mettre à jour.
3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Modifiez les valeurs du filtre, puis cliquez sur **Apply (Appliquer)** pour mettre à jour le filtre.
  - Cliquez sur le bouton **Remove filter (Supprimer le filtre)**  pour supprimer le filtre.

## Exemples d'expressions :

La table suivante fournit des exemples des types d'expressions pouvant être utilisés dans les filtres avancés :

Expression	Description
DATEDIF(date_field, NOW(), "D")<=28	Filtre les données aux entrées des 28 derniers jours.
number_field>AVG(number_field)	Filtre les données aux lignes où la valeur du champ number_field est supérieure à la moyenne.
number_field_1>number_field_2	Filtre les données aux lignes où la valeur du champ number_field_1 est supérieure à la valeur du champ number_field_2.
number_field<10 OR number_field>20	Filtre les données de sorte que les valeurs médianes (dans ce cas, les chiffres entre 10 et 20) ne soient pas incluses

## Explorer des cartes

Les options disponibles suivantes vous permettent d'effectuer un zoom avant et arrière sur vos cartes :

- Pour utiliser les outils de zoom, cliquez sur le bouton **Zoom tools (Outils de zoom)**  dans la barre d'outils de la carte .
- Faites défiler l'affichage avec votre souris.
- Appuyez sur **Maj** tout en faisant glisser le pointeur pour effectuer un zoom avant sur une zone d'intérêt

Pour vous déplacer, utilisez la souris ou les touches de direction du clavier. Après avoir effectué un déplacement ou un zoom sur une carte, cliquez sur le bouton **Default extent (Étendue par défaut)**  pour revenir à l'étendue d'origine de la carte.



### Astuce :

Si vous souhaitez que toutes les cartes présentes sur votre page affichent la même étendue spatiale lorsque vous effectuez un zoom et un déplacement, cliquez sur le bouton **Synchroniser les étendues** . Il est utile que toutes les cartes de votre page soient à jour, afin de refléter l'emplacement et le niveau de zoom de votre zone d'intérêt.

## Changer l'étendue par défaut

Le bouton **Default extent (Étendue par défaut)**  rétablit la vue générale des couches de la carte. Procédez comme suit pour personnaliser l'étendue par défaut :

1. Appliquez un déplacement et un zoom de la vue de la carte vers l'étendue souhaitée.
2. Sur la barre d'outils de la carte, cliquez sur le bouton **Zoom tools (Outils de zoom)** .



### Remarque :

La barre d'outils de la carte est disponible sur une fiche de carte active. Le cas échéant, cliquez sur la carte pour activer la fiche.

La barre d'outils de la carte affiche les outils de zoom.

3. Cliquez sur le bouton **Set default extent (Définir l'étendue par défaut)** .

Le bouton **Default extent (Étendue par défaut)** permet d'appliquer un déplacement et un zoom de la vue de la carte vers l'étendue définie. Vous pouvez revenir à l'étendue par défaut d'origine en cliquant sur le bouton **Clear default extent (Effacer l'étendue par défaut)**  à partir des outils de zoom.

## Zoom sur une couche

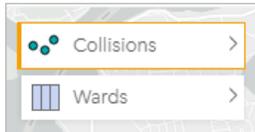
Le bouton **Zoom to layer (Zoom sur la couche)** permet d'effectuer un zoom sur l'étendue d'une couche spécifique. Pour effectuer un zoom sur une couche, procédez comme suit :

1. Le cas échéant, cliquez sur le bouton **Legend (Légende)**  dans la barre d'outils de la carte pour afficher les couches de la carte.

 **Remarque :**

La barre d'outils de la carte est disponible sur une fiche de carte active. Le cas échéant, cliquez sur la carte pour activer la fiche.

2. Si votre carte contient plus d'une couche, sélectionnez une couche dans la liste.



La couche sélectionnée est matérialisée par un contour orange.

3. Sur la barre d'outils de la carte, cliquez sur le bouton **Zoom tools (Outils de zoom)** .  
La barre d'outils de la carte affiche les outils de zoom.
4. Cliquez sur le bouton **Zoom to layer (Zoom sur la couche)** .  
La carte effectue un zoom sur l'étendue de la couche sélectionnée.

 **Remarque :**

Selon la distribution des couches, il peut arriver que les entités soient partiellement ou entièrement masquées par l'en-tête. Si une couche de votre carte n'est pas entièrement visible, vous pouvez [masquer l'en-tête de la fiche](#) ou [changer l'étendue par défaut](#) de la carte.

# Effectuer des sélections

Les sélections vous permettent de cibler temporairement des zones d'intérêt, telles que des valeurs élevées ou faibles inhabituelles dans vos données, et de mettre en surbrillance ces points de données dans les cartes, diagrammes et tables associés. Contrairement au filtrage, les sélections sont temporaires sur les fiches. Bien que les sélections ne changent pas les données sources, elles affectent les résultats d'une analyse ou d'un résumé statistique, car ces fonctions utilisent uniquement la sélection actuelle. Toutefois, les sélections n'actualisent pas les analyses spatiales exécutées précédemment.

## Astuce :

Les sélections peuvent servir à filtrer spatialement des données et à créer d'autres cartes, diagrammes ou tables en faisant glisser des sélections vers la zone de déplacement de la carte, du diagramme ou de la table sur votre page.

## Fiches

Il est possible de sélectionner les entités d'une carte grâce à un outil de sélection, en interagissant avec la légende ou en effectuant une sélection sur une fiche différente qui présente les mêmes données. Vous pouvez effacer les sélections en cliquant sur une zone vide dans votre carte.

## Outils de sélection

Les outils de sélection permettent de sélectionner une ou plusieurs entités sur une carte. Votre pointeur aura toujours la fonction **Select (Sélectionner)** lorsque vous cliquez sur une entité sur la carte, sauf si un outil différent est choisi. Vous pouvez accéder aux outils de sélection en cliquant sur le bouton **Outils de sélection** sur la barre d'outils d'une carte .

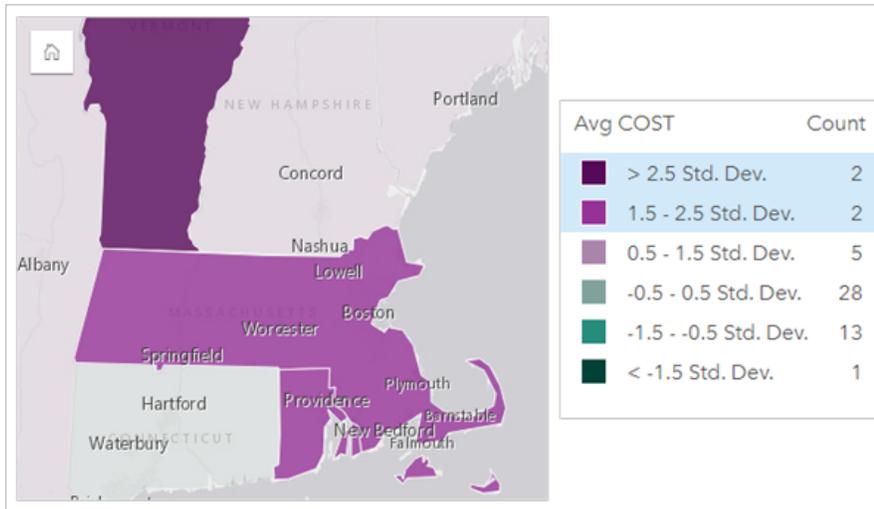
Le tableau suivant présente les cinq outils de sélection à utiliser avec des fiches de carte.

Outil	Description
 <b>Sélectionner</b>	<b>Sélectionner</b> permet de sélectionner des entités individuelles sur une carte. Vous pouvez cliquer pour sélectionner une seule entité ou utiliser <b>Ctrl+clic</b> pour en sélectionner plusieurs. <b>Sélectionner</b> est l'outil de sélection par défaut.
 <b>Sélectionner le cadre</b>	<b>Sélectionner le cadre</b> permet de sélectionner plusieurs entités dans la même zone. Un rectangle est tracé sur la carte en cliquant sur les angles et en les faisant glisser vers l'étendue souhaitée. Toutes les entités de la couche active se trouvant au sein du rectangle ou qui intersectent le rectangle sont sélectionnées.
 <b>Lasso</b>	<b>Lasso</b> permet de sélectionner plusieurs entités dans une zone irrégulière. Pour tracer une forme fermée sur la carte, faites glisser le curseur pour créer la forme souhaitée. Toutes les entités de la couche active se trouvant au sein de la forme ou qui l'intersectent sont sélectionnées.
 <b>Zoom sur la sélection</b>	<b>Zoom sur la sélection</b> permet de changer l'étendue de la carte et le niveau de zoom pour ajuster les entités sélectionnées sur la carte. <b>Zoom sur la sélection</b> ne peut pas être utilisé pour sélectionner des entités. Il est disponible dans la barre d'outils uniquement lorsque des entités sont sélectionnées sur la carte.
 <b>Inverser la sélection</b>	<b>Inverser la sélection</b> permet de permuter les entités sélectionnées et non sélectionnées. <b>Inverser la sélection</b> est disponible dans la barre d'outils uniquement lorsque des entités sont sélectionnées sur la carte.

## Légendes

Les entités peuvent être sélectionnées avec la légende (disponible dans la fenêtre **Options de la couche**) lorsqu'une couche est stylisée par **Types (symboles uniques)**, **Totaux et montants (Taille)** ou **Totaux et montants (Couleur)**.

Le fait de sélectionner une catégorie ou un type de valeurs sur une légende sélectionne toutes les entités de cette catégorie ou type contenues sur la carte. Vous pouvez sélectionner plusieurs catégories ou classes sur la légende à l'aide du raccourci **Ctrl+clic**.



## Fiches de diagrammes

Il est possible de sélectionner les entités d'un diagramme grâce à un outil de sélection, en interagissant avec la légende ou en effectuant une sélection sur une fiche différente qui présente les mêmes données. Vous pouvez effacer les sélections en cliquant sur une zone vide dans votre diagramme.

## Outils de sélection

Les outils de sélection permettent de sélectionner une ou plusieurs entités sur un diagramme. Votre pointeur aura toujours la fonction **Select (Sélectionner)** lorsque vous cliquez sur une entité sur le diagramme, sauf si un outil différent est choisi. Vous pouvez accéder aux outils de sélection en cliquant sur le bouton **Outils de sélection** sur la barre d'outils d'un diagramme .

### Remarque :

La disponibilité des outils de sélection dépend du type de diagramme visualisé.

Le tableau suivant présente les cinq outils de sélection à utiliser avec des fiches de diagramme.

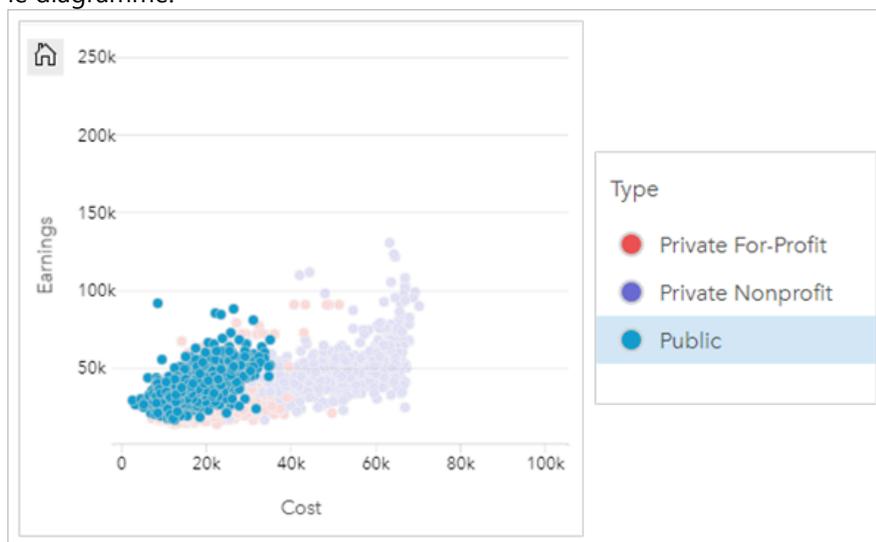
Outil	Description
 <b>Sélectionner</b>	<b>Sélectionner</b> permet de sélectionner des entités individuelles sur un diagramme. Vous pouvez cliquer pour sélectionner une seule entité ou utiliser <b>Ctrl+clic</b> pour en sélectionner plusieurs. <b>Sélectionner</b> est l'outil de sélection par défaut.

Outil	Description
<input type="checkbox"/> <b>Sélectionner le cadre</b>	<b>Sélectionner le cadre</b> permet de sélectionner plusieurs entités sur un diagramme. Pour tracer un rectangle sur le diagramme, faites glisser les angles vers l'étendue souhaitée. Toutes les entités se trouvant au sein du rectangle ou qui intersectent le rectangle sont sélectionnées.
<input checked="" type="checkbox"/> <b>Inverser la sélection</b>	<b>Inverser la sélection</b> permet de permuter les entités sélectionnées et non sélectionnées. <b>Inverser la sélection</b> est disponible dans la barre d'outils uniquement lorsque des entités sont sélectionnées dans le diagramme.

## Légendes

Il est possible de sélectionner des entités avec la légende lorsqu'une couche est stylisé par des **Symboles uniques**.

Le fait de sélectionner une catégorie de valeurs sur une légende sélectionne toutes les entités de cette catégorie sur le diagramme.



## Tables de synthèse

Vous pouvez sélectionner les entités dans les tables de synthèse en cliquant sur les entités souhaitées ou en via **Ctrl+clicquer**. Les entités sélectionnées seront représentées dans la table de synthèse ainsi que dans d'autres cartes, diagrammes ou tables affichant les mêmes données. Une fois qu'une sélection a été effectuée dans une table de synthèse, les options suivantes sont disponibles :

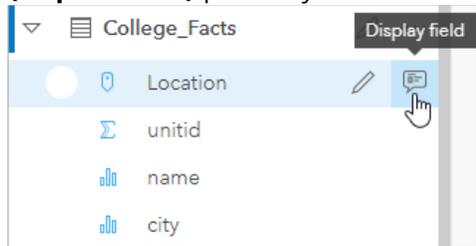
- Inverser une sélection : cliquez sur le bouton **Inverser la sélection**  pour modifier vos entités sélectionnées. La sélection inversée est reflétée dans toutes les autres fiches affichant les mêmes données.
- Afficher une sélection : cliquez sur le bouton **Afficher la sélection**  pour afficher uniquement les entités sélectionnées dans la table de synthèse. Les entités qui ne sont pas sélectionnées sont temporairement supprimées de la table de synthèse. Les entités sélectionnées restent sélectionnées sur toutes les autres fiches affichant les mêmes données, mais aucun autre changement n'a lieu sur ces fiches. Vous pouvez à nouveau afficher les entités non sélectionnées en cliquant une deuxième fois sur **Afficher la sélection**. Les entités choisies restent sélectionnées jusqu'à ce que vous cliquiez sur la barre de défilement dans la table de synthèse ou dans une autre fiche.

# Afficher les fenêtres contextuelles

Les fenêtres contextuelles offrent une vue d'ensemble rapide d'une seule entité sur une carte ou d'un aspect d'un diagramme (par exemple, une barre ou un point). Pour afficher une fenêtre contextuelle sur une carte, passez le pointeur de la souris sur un point, une ligne ou une zone. Pour afficher une fenêtre contextuelle sur un diagramme, cliquez sur un point, une barre ou un secteur.

## Afficher un champ

Les fenêtres contextuelles de la carte présentent des informations sur les données de votre carte. Par défaut, les fenêtres contextuelles de la carte affichent les valeurs du premier champ de type chaîne dans le jeu de données. Si aucun champ de type chaîne n'est présent, le premier champ numérique est utilisé. Vous pouvez modifier le champ qui apparaît dans les fenêtres contextuelles à l'aide du bouton **Display field (Champ d'affichage)**. Le bouton **Display field (Champ d'affichage)** se situe dans la fenêtre de données en regard du champ **Location (Emplacement)** pour les jeux de données spatiaux.



### Remarque :

Le bouton **Display field (Champ d'affichage)** n'est pas disponible pour les jeux de données créés à partir de connexions aux bases de données, qui ont été joints ou agrégés. Les connexions à une base de données sont disponibles dans Insights in ArcGIS Enterprise et dans Insights desktop.

Si des fenêtres contextuelles sont stylisées en fonction d'un champ autre que le champ **Location (Emplacement)**, elles comprennent des informations qui proviennent à la fois du champ **Style by (Styliser par)** et du paramètre **Display field (Champ d'affichage)**.

## Configurer les fenêtres contextuelles de la carte

Les fenêtres contextuelles de la carte peuvent être désactivées ou configurées afin d'afficher ou masquer des statistiques (valeurs moyenne, minimum et maximum, par exemple). Procédez comme suit pour désactiver ou configurer les fenêtres contextuelles d'une couche de carte :

1. Sur une fiche de carte, cliquez sur la flèche > en regard du nom d'une couche. La fenêtre **Options de couche** s'affiche.
2. Cliquez sur l'onglet **Options** ⚙️.
3. Cochez ou décochez la case **Show popup (Afficher la fenêtre contextuelle)** pour activer ou désactiver les fenêtres contextuelles pour la couche.
4. Cliquez sur le bouton **With statistics (Avec statistiques)** 🗉 ou **Without statistics (Sans statistiques)** 🗑️ afin d'afficher ou masquer des informations (valeurs moyenne, minimum et maximum, par exemple) dans la fenêtre contextuelle.

# Interagir avec des fiches

Pour comprendre vos données, il est essentiel d'interagir avec deux visualisations ou plus du même jeu de données. Les fiches générées à partir de champs du même jeu de données sont liées, ce qui vous permet d'effectuer des sélections sur une fiche et de voir les fiches associées s'actualiser pour mettre vos sélections en surbrillance.

Lorsque la page comporte différents types de fiche, les sélections, le filtrage, l'accès aux statistiques et d'autres interactions peuvent révéler des modèles spatiaux, temporels, numériques et catégoriels qui auraient pu être dissimulés dans une visualisation unique. Pour connaître les différents modes de visualisation des données, reportez-vous à la rubrique [Fonctionnalités d'analyse](#).

Vous pouvez interagir avec vos données des façons suivantes :

- [Agrandir une fiche](#) pour consulter une vue en pellicule
- [Afficher à l'avant-plan ou à l'arrière-plan](#)
- [Voir les statistiques des fiches](#)
- [Modifier le type de visualisation](#)
- [Modifier le titre d'une fiche](#)
- [Masquer l'en-tête d'une fiche](#)

## Agrandir une fiche

Lorsque vous interagissez avec une fiche, vous pouvez l'agrandir pour obtenir une meilleure vue des données. L'agrandissement de la fiche génère une vue en pellicule des fiches sur votre page, avec la fiche agrandie en haut et les miniatures des fiches restantes organisées dessous.

Cliquez sur le bouton **Agrandir**  pour développer votre fiche.

Cliquez sur le bouton **Restaurer**  pour revenir à la vue de la page précédente de vos fiches.

## Afficher à l'avant-plan ou à l'arrière-plan

Si plusieurs fiches sont créées sur une page, vous avez la possibilité de choisir l'ordre de chevauchement des fiches. Par défaut, Insights applique l'ordre dans lequel les fiches ont été créées, les fiches les plus récentes étant placées au-dessus des fiches plus anciennes.

### Remarque :

Les légendes sont toujours placées devant la fiche décrite par la légende.

Procédez comme suit pour changer l'ordre d'une fiche :

1. Le cas échéant, cliquez sur la fiche pour l'activer.
2. Cliquez sur le bouton **More (Plus)** .
3. Cliquez sur le bouton **Order Cards (Trier les fiches)** .
4. Choisissez l'une des options de tri suivantes :
  - **Bring to front (Placer au premier plan)**
  - **Bring forward (Avancer d'un plan)**
  - **Send to back (Placer en arrière-plan)**

- **Send backward (Reculer d'un plan)**

Vous pouvez également recourir à la commande clavier **f** pour avancer une fiche active d'un plan, ou à la commande clavier **b** pour reculer la fiche d'un plan. Si une zone de texte est active (titre, étiquette d'axe ou fiche de texte et d'éléments multimédias, par exemple), vous pouvez utiliser la touche **Esc** pour quitter la zone de texte avant d'utiliser **f** ou **b**.

## Voir les statistiques des fiches

Les résumés statistiques offrent une vue d'ensemble rapide de vos données. Les statistiques varient selon le type de diagramme ou de carte avec lequel vous interagissez.

Les résumés statistiques qui concernent les cartes incluent le total, la valeur minimale, la valeur maximale et la moyenne, mais varient selon le type de données que vous appariez. Les cartes issues de jeux de données qui sont modifiables à la source de données comportent également un horodatage, qui vous indique l'heure à laquelle la version en cours de consultation a été mise à jour pour la dernière fois. Si les données ne sont pas à jour, le jeu de données ou le classeur peut être actualisé pour afficher la dernière copie des données.

Les statistiques du diagramme varient également en fonction du type de diagramme. Par exemple, les statistiques des diagrammes à barres incluent le total, la moyenne, la médiane et les quartiles supérieur et inférieur.

Les statistiques des tables de synthèse incluent la somme, la moyenne, le minimum, le maximum, la médiane et le percentile. Les statistiques sont calculées sur les champs de type numérique ou taux/ratio pour chaque valeur unique dans la colonne de catégorie. Les tables de synthèse comportent également une statistique de pied de page, qui affiche la statistique choisie pour le champ de type numérique ou taux /ratio calculé pour tout le jeu de données. Par exemple, si la statistique choisie est Moyenne pour une table de 10 000 points groupés dans cinq catégories uniques, alors la moyenne du pied de page sera la moyenne des 10 000 valeurs, plutôt que la moyenne de cinq moyennes.

### Accéder aux statistiques du diagramme

Cliquez sur le bouton **Statistiques du diagramme**  pour consulter les statistiques disponibles.

### Accéder aux statistiques de la carte

Cliquez sur le bouton **Infos**  pour retourner la fiche de carte et afficher le récapitulatif des statistiques au dos.

## Modifier le type de visualisation

La perspective que vous obtenez de vos données est différente lorsque vous utilisez un type de visualisation associé. Par exemple, si vous passez d'une [carte choroplèthe](#) à un [histogramme](#), vous pouvez voir comment vos données numériques sont distribuées (quelles sont les plages numériques les plus ou les moins concentrées) et observer si les données sont déformées ou non.

Les types de visualisation associés sont déterminés par les données de votre visualisation. Appliquez la procédure suivante pour changer la visualisation de votre fiche :

1. Cliquez sur la fiche pour voir la barre d'outils.
2. Cliquez sur le bouton **Type de visualisation** .

Vous pouvez choisir les types de visualisation appropriés dans la liste. Vous ne pouvez pas modifier le type de visualisation si aucun n'est disponible.

3. Cliquez sur un type de visualisation dans la liste.

La fiche adopte le type de visualisation choisi, par exemple, un histogramme.

4. Pour revenir à la visualisation précédente, cliquez sur le bouton **Type de visualisation**  et choisissez la visualisation dans la liste.

## Modifier le titre de la fiche

Par défaut, un titre est attribué aux fiches selon leur ordre de création, par exemple Fiche 1, Fiche 2, etc. Vous pouvez fournir un titre plus significatif si vous le souhaitez. Vous pouvez voir le titre d'une fiche lorsque celle-ci n'est pas sélectionnée.

1. Si vous avez sélectionné la fiche, cliquez à l'extérieur pour la désélectionner.

Le titre de la fiche apparaît. Par exemple, **Fiche 1**.

2. Cliquez sur le titre de la fiche.

Le champ de titre devient gris.

3. Entrez un nouveau titre et cliquez sur **Entrée** (ou cliquez hors de la fiche).

## Masquer l'en-tête d'une fiche

Il est possible de masquer l'en-tête d'une fiche à l'aide du bouton **Hide (Masquer)**  sous la barre d'outils. Une fois l'en-tête masqué, les boutons **More (Plus)**  et **Show (Afficher)**  deviennent accessibles. Tous les autres boutons de la barre d'outils seront masqués sauf si vous affichez à nouveau la barre d'outils. Par conséquent, il est recommandé de configurer les paramètres de fiche (tels que les filtres, les styles et les filtres croisés) avant de masquer l'en-tête de fiche.

Les en-têtes masqués resteront masqués par défaut sur une page partagée. Les boutons **Show (Afficher)** et **Hide (Masquer)** visibles dans la visionneuse de page permettent d'accéder aux boutons de la barre d'outils. L'en-tête sera automatiquement masqué à nouveau en cas de désactivation d'une fiche. Par conséquent, le titre de la fiche ne sera jamais visible dans la visionneuse de page si l'en-tête a été masqué lors du partage de la page.

# Analysér

# Effectuer une analyse

# Fonctionnalités d'analyse

Consultez les sections suivantes pour savoir quelle carte ou quel diagramme créer pour réaliser vos analyses :

- [Analyser des données](#)
- [Créer une carte](#)
- [Créer un diagramme](#)

## Analyser des données

Les tables des sections ci-dessous expliquent comment réaliser les opérations suivantes :

- Comprendre vos volumes de données
- Comprendre les relations au sein de vos données
- Comprendre l'évolution de vos données
- Comprendre les interactions de vos données
- Comprendre la distribution de vos données
- Comprendre les proportions de vos données

## Comprendre vos volumes de données

Pour connaître la taille, le volume ou le degré d'une variable, utilisez les types de diagrammes suivants :

Icône	Type de diagramme	Conditions requises	Description	Procédure de création
	<a href="#">Diagramme à barres</a> et <a href="#">Diagramme à colonnes</a>	Catégories uniques	Comparez les quantités agrégées entre les catégories et identifiez les différences importantes en un coup d'œil.	Créez un diagramme à l'aide d'un champ de type chaîne.
	<a href="#">Diagramme à barres empilées</a> et <a href="#">Diagramme à colonnes empilées</a>	Deux catégories uniques	Comparez les quantités agrégées entre les catégories ou les sous-catégories et identifiez les différences importantes en un coup d'œil.	Créez un diagramme à l'aide de deux champs de type chaîne.
	<a href="#">Arborescence</a>	Catégories uniques	Comparez les quantités agrégées dans une structure hiérarchique en comparant la taille et le placement des catégories.	Créez un diagramme à l'aide d'un champ de type chaîne.
	<a href="#">Diagramme à bulles</a>	Catégories uniques	Comparez les quantités agrégées entre les catégories à l'aide d'une taille de bulle représentant la magnitude.	Créez un diagramme à l'aide d'un champ de type chaîne.

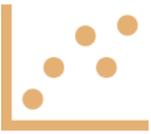
Icône	Type de diagramme	Conditions requises	Description	Procédure de création
	Diagramme de densité	Deux catégories uniques	Comparez les quantités agrégées lorsqu'elles s'intersectent avec deux catégories sous la forme d'une matrice. Vous pouvez identifier rapidement les modèles de données grâce à l'évolution des quantités d'une cellule à une autre.	Créez un diagramme à l'aide de deux champs de type chaîne.
	Fiche KPI (Indicateur de performances clé)	Catégories ou nombres uniques	Comparez la mesure d'un indicateur clé à une valeur cible.	Créez un diagramme à l'aide d'un champ numérique, de taux/ratio ou de type chaîne.

Pour connaître la taille, le volume ou le degré des données dans un contexte spatial, utilisez les types de cartes suivants :

Icône	Type de carte	Conditions requises	Description	Procédure de création
	Cartes de symboles gradués	Nombres	Comparez vos volumes de données dans un contexte spatial. La taille du symbole correspond à la magnitude de la valeur de données.	Créez une carte à l'aide d'un champ numérique.
	Carte d'agrégation	Deux jeux de données spatiaux <ul style="list-style-type: none"> <li> Un jeu de données avec des limites </li> <li> Un jeu de données qui sera agrégé dans les limites </li> </ul>	Comparez les quantités agrégées dans un contexte spatial. Un symbole gradué est affecté à chaque limite en fonction de la magnitude des données agrégées.	Utilisez l'agrégation spatiale.
	Carte avec symboles de diagrammes à colonnes	Plusieurs catégories pour une seule entité	Comparez les quantités de données catégorielles, dans une même entité et entre plusieurs entités.	Créez une carte avec un champ de type chaîne et optez pour le type de symbole <b>Columns (Colonnes)</b> .

### Comprendre les relations au sein de vos données

Pour connaître la connexion ou la ressemblance entre des variables, utilisez les types de diagrammes suivants :

Icône	Type de diagramme	Conditions requises	Description	Procédure de création
	Diagramme de membrures	Deux catégories uniques	Visualisez les relations entre les catégories et comparez les ressemblances dans un jeu de données ou entre différents groupes de données.	Créez un diagramme à l'aide de deux champs de type chaîne.
	Nuage de points	Deux nombres	Évaluez visuellement et statistiquement la relation entre différents nombres, notamment la corrélation entre des variables.	Créez un diagramme à l'aide de deux champs numériques.
	Matrice de nuages de points	Deux nombres ou plus	Créez plusieurs nuages de points en même temps pour analyser la relation entre des variables, tout en comparant également les relations mêmes.	Créez un diagramme à l'aide de trois à cinq champs numériques.
	Diagramme de liens	Deux catégories uniques	Visualisez et évaluez les connexions entre les nœuds d'un réseau.	Créez un diagramme à l'aide de deux champs de type chaîne.

Pour connaître la connexion ou la ressemblance des données spatiales, utilisez les types de cartes suivants :

Icône	Type de carte	Conditions requises	Description	Procédure de création
	Carte choroplèthe	Proportions, taux ou ratios	Visualisez la manière dont les ratios ou proportions sont distribués spatialement pour identifier des modèles spatiaux.	Créez une carte avec un champ de taux/ratio ou à l'aide d'un nombre et en normalisant les données.
	Carte de flux	Deux champs d'emplacement dans le même jeu de données	Visualisez et évaluez la magnitude et la direction des connexions entre des nœuds d'un réseau dans un contexte spatial.	Créez une <a href="#">carte de liens</a> avec une direction.
	Carte Lignes en toile d'araignée	Une des configurations suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li> Un jeu de données avec deux champs d'emplacement </li> <li> Deux jeux de données avec des champs d'emplacement </li> </ul>	Visualisez et évaluez la magnitude des connexions entre des nœuds d'un réseau dans un contexte spatial.	Créez une <a href="#">carte de liens</a> avec une direction ou utilisez l'outil <a href="#">Trouver le plus proche</a> .

## Comprendre l'évolution de vos données

Pour connaître l'évolution de vos données entre les catégories au fil du temps, utilisez les types de diagrammes suivants :

Icône	Type de diagramme	Conditions requises	Description	Procédure de création
	Diagramme à barres et Diagramme à colonnes	Catégories uniques	Examinez les quantités de données catégorielles et dégagez les différences entre les catégories.	Créez un diagramme à l'aide d'un champ de type chaîne.
	Diagramme à barres empilées et Diagramme à colonnes empilées	Deux catégories uniques	Examinez les quantités de vos données catégorielles et dégagez les différences entre les catégories et au sein même des catégories.	Créez un diagramme à l'aide de deux champs de type chaîne.
	Diagramme de densité	Deux catégories uniques	Représentez l'intersection des données catégorielles pour voir les tendances en deux dimensions.	Créez un diagramme à l'aide de deux champs de type chaîne.
	Data clock	Catégories ou données temporelles	Examinez les tendances de vos données sur deux intervalles temporels différents.	Créez un diagramme à l'aide de deux sous-champs de date/heure.
	Diagramme linéaire	Catégories uniques	Examinez les valeurs de vos données catégorielles en dégageant les tendances entre les catégories.	Créez un diagramme à l'aide d'un champ de type chaîne.
	Diagramme chronologique	Données temporelles	Examinez l'évolution de vos données au fil du temps et dégagez les modèles ou tendances.	Créez un diagramme à l'aide d'un champ de date/heure.
	Diagramme combiné	Deux jeux de données avec les mêmes catégories uniques	Examinez l'interaction entre les quantités et les tendances de vos données.	Créez un diagramme linéaire et un diagramme à colonnes sur la même fiche.

Pour connaître l'évolution spatiale de vos données, utilisez les types de cartes suivants :

Icône	Type de carte	Conditions requises	Description	Procédure de création
	Cartes de symboles gradués	Nombres	Visualisez vos volumes de données et examinez la façon dont ces volumes changent selon l'emplacement.	Créez une carte à l'aide d'un champ numérique.

Icône	Type de carte	Conditions requises	Description	Procédure de création
	Carte de densité	Points	Calculez la densité de vos données et examinez la façon dont elle évolue selon l'emplacement.	Utilisez l'outil <a href="#">Calculer la densité</a> .
	Carte de densité	Points	Visualisez les distributions spatiales en fonction des surfaces présentant le plus ou le moins de points, ainsi que le lien entre ces distributions et l'emplacement.	Créez une carte et définissez le paramètre <b>Symbol type (Type de symbole)</b> sur <b>Heat Map (Carte de densité)</b> .
	Carte groupée	Points	Agrégez vos données en groupes de taille égale pour voir les tendances spatiales globales au sein de vos données.	Créez une carte et définissez le paramètre <b>Symbol type (Type de symbole)</b> sur <b>Bins (Groupes)</b> .
	Carte avec symboles de diagrammes à colonnes	Plusieurs catégories pour une seule entité	Comparez les quantités de données catégorielles, dans une même entité et entre plusieurs entités.	Créez une carte avec un champ de type chaîne et optez pour le type de symbole <b>Columns (Colonnes)</b> .

## Comprendre les interactions de vos données

Pour connaître le flux d'informations entre des variables, utilisez les types de diagrammes suivants :

Icône	Type de diagramme	Conditions requises	Description	Procédure de création
	Diagramme de membrures	Deux catégories uniques	Examinez la quantité et la direction des interactions entre les catégories.	Créez un diagramme à l'aide de deux champs de type chaîne.
	Diagramme de liens	Deux catégories uniques	Identifiez les interactions et quantifiez la relation des nœuds les uns par rapport aux autres.	Créez un diagramme à l'aide de deux champs de type chaîne.

Pour connaître le flux d'informations entre des lieux, utilisez les types de cartes suivants :

Icône	Type de carte	Conditions requises	Description	Procédure de création
	Carte de flux	Deux champs d'emplacement dans le même jeu de données	Identifiez les relations parmi les données spatiales et examinez la direction de ces informations via un réseau.	Créez une <a href="#">carte de liens</a> avec une direction.

Icône	Type de carte	Conditions requises	Description	Procédure de création
	Carte Lignes en toile d'araignée	Une des configurations suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un jeu de données avec deux champs d'emplacement</li> <li>• Deux jeux de données avec des champs d'emplacement</li> </ul>	Identifiez les relations parmi les données spatiales, via une proximité géographique ou des connexions attributaires.	Créez une <a href="#">carte de liens</a> avec une direction ou utilisez l'outil <a href="#">Trouver le plus proche</a> .

## Comprendre la distribution de vos données

Pour connaître l'organisation numérique de vos données, utilisez les types de diagrammes suivants :

Icône	Type de diagramme	Conditions requises	Description	Procédure de création
	<a href="#">Histogramme</a>	Nombres	Examinez la distribution de vos données numériques et effectuez des comparaisons avec une distribution normale en forme de cloche.	Créez un diagramme à l'aide d'un champ numérique.
	<a href="#">Boîte à moustaches</a>	Nombres	Examinez la distribution de vos données numériques et identifiez les valeurs statistiques de base.	Créez un diagramme à l'aide d'un champ numérique.
	<a href="#">Diagramme à points</a>	Catégories et nombres uniques	Voir la répartition de vos données numériques par catégorie.	Créez un diagramme à l'aide d'un champ chaîne et d'un champ numérique.

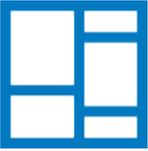
Pour connaître l'organisation spatiale de vos données, utilisez les types de cartes suivants :

Icône	Type de carte	Conditions requises	Description	Procédure de création
	<a href="#">Carte d'emplacement</a>	Champ d'emplacement uniquement	Examinez vos données spatiales dans leur forme la plus basique pour identifier l'emplacement de vos données.	Créez une carte à l'aide d'un champ d'emplacement.
	<a href="#">Carte choroplèthe</a>	Proportions, taux ou ratios	Classez vos données proportionnelles pour voir l'interaction entre l'évolution des données et l'évolution de l'emplacement.	Créez une carte avec un champ de taux/ratio ou à l'aide d'un nombre et en normalisant les données.

Icône	Type de carte	Conditions requises	Description	Procédure de création
	Cartes de symboles gradués	Nombres	Classez vos données numériques pour voir où les quantités sont les plus et les moins importantes.	Créez une carte à l'aide d'un champ numérique.
	Carte de densité	Points	Visualisez vos données en fonction du nombre de points et dégagez des modèles en fonction de la distribution spatiale.	Créez une carte et définissez le paramètre <b>Symbol type (Type de symbole)</b> sur <b>Heat Map (Carte de densité)</b> .
	Carte de densité	Points	Calculez la densité de vos données ponctuelles et examinez la façon dont elle est distribuée spatialement.	Utilisez l'outil <a href="#">Calculer la densité</a> .
	Carte à valeurs uniques	Catégories uniques	Examinez la distribution de vos données et déterminez en quoi les catégories sont affectées par l'emplacement.	Créez une carte à l'aide d'un champ de type chaîne.
	Carte groupée	Points	Agrégez vos données en groupes de taille égale pour obtenir une vue généralisée de la distribution des données selon l'emplacement.	Créez une carte et définissez le paramètre <b>Symbol type (Type de symbole)</b> sur <b>Bins (Groupes)</b> .
	Carte avec symboles de diagrammes à colonnes	Plusieurs catégories pour une seule entité	Observez la distribution des données catégorielles, dans une même entité et entre plusieurs entités.	Créez une carte avec un champ de type chaîne et optez pour le type de symbole <b>Columns (Colonnes)</b> .

## Comprendre les proportions de vos données

Pour connaître les proportions relatives des catégories dans vos données, utilisez les types de diagrammes suivants :

Icône	Type de diagramme	Conditions requises	Description	Procédure de création
	Diagramme en anneau	Catégories uniques	Examinez vos catégories organisées proportionnellement pour voir la taille de chacune par rapport à l'ensemble.	Créez un diagramme à l'aide d'un champ de type chaîne.
	Arborescence	Catégories uniques	Examinez les proportions de vos catégories à travers la taille et l'orientation hiérarchique.	Créez un diagramme à l'aide d'un champ de type chaîne.

Pour examiner spatialement les proportions relatives des catégories dans vos données, utilisez les types de cartes suivants :

Icône	Type de diagramme	Conditions requises	Description	Procédure de création
	Carte avec symboles de diagrammes à colonnes	Plusieurs catégories pour une seule entité	Observez les proportions des données catégorielles d'une entité.	Créez une carte avec un champ de type chaîne et optez pour le type de symbole <b>Columns (Colonnes)</b> . Affichez les colonnes par pourcentage cumulé.
	Carte avec symboles de diagrammes à secteurs	Plusieurs catégories pour une seule entité	Observez les proportions des données catégorielles d'une entité.	Créez une carte avec un champ de type chaîne et optez pour le type de symbole <b>Pies (Secteurs)</b> .

## Créer une carte

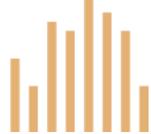
Si vous possédez un jeu de données spatial, vous êtes prêt à créer une carte.

Icône	Type de carte	Conditions requises	Description	Procédure de création
	Carte d'emplacement	Champ d'emplacement uniquement	Créez une carte d'emplacement pour voir où se situent vos entités ponctuelles, linéaires ou surfaciques.	Créez une carte à l'aide d'un champ d'emplacement.
	Carte d'agrégation	Deux jeux de données spatiaux <ul style="list-style-type: none"> <li> Un jeu de données avec des limites </li> <li> Un jeu de données qui sera agrégé dans les limites </li> </ul>	Créez une carte d'agrégation spatiale pour généraliser vos données et dégager les tendances générales.	Utilisez l' <a href="#">agrégation spatiale</a> .
	Carte groupée	Points	Créez une carte groupée pour générer une représentation rapide et agrégée de la distribution de vos données.	Créez une carte et définissez le paramètre <b>Symbol type (Type de symbole)</b> sur <b>Bins (Groupes)</b> .
	Carte à valeurs uniques	Catégories uniques	Créez une carte à valeurs uniques pour voir où se situent les entités ponctuelles, linéaires ou surfaciques et de quel type il s'agit.	Créez une carte à l'aide d'un champ de type chaîne.
	Carte choroplèthe	Proportions, taux ou ratios	Créez une carte choroplèthe pour voir les distributions des ratios ou données proportionnelles.	Créez une carte avec un champ de taux/ratio ou à l'aide d'un nombre et en normalisant les données.

Icône	Type de carte	Conditions requises	Description	Procédure de création
	Carte de densité	Points	Créez une carte de densité pour déterminer la distribution de densité de vos données ponctuelles.	Utilisez l'outil <a href="#">Calculer la densité</a> .
	Carte de flux	Deux champs d'emplacement dans le même jeu de données	Créez une carte de flux pour voir la magnitude et la direction des relations entre différents emplacements.	Créez une <a href="#">carte de liens</a> avec une direction.
	Carte de densité	Points	Créez une carte de densité pour visualiser les zones comportant le plus d'entités ponctuelles sous forme de zones les plus denses.	Créez une carte et définissez le paramètre <b>Symbol type (Type de symbole)</b> sur <b>Heat Map (Carte de densité)</b> .
	Cartes de symboles gradués	Nombres	Créez une carte de symboles gradués pour afficher des symboles de tailles gradués représentant des valeurs numériques.	Créez une carte à l'aide d'un champ numérique.
	Carte Lignes en toile d'araignée	Une des configurations suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li> Un jeu de données avec deux champs d'emplacement</li> <li> Deux jeux de données avec des champs d'emplacement</li> </ul>	Créez une carte Lignes en toile d'araignée pour voir les connexions entre différents emplacements.	Créez une <a href="#">carte de liens</a> avec une direction ou utilisez l'outil <a href="#">Trouver le plus proche</a> .
	Carte avec symboles de diagrammes à colonnes	Plusieurs catégories pour une seule entité	Observez la distribution ou la proportion des données catégorielles, dans une même entité et entre plusieurs entités.	Créez une carte avec un champ de type chaîne et optez pour le type de symbole <b>Columns (Colonnes)</b> .
	Carte avec symboles de diagrammes à secteurs	Plusieurs catégories pour une seule entité	Observez les proportions des données catégorielles d'une entité.	Créez une carte avec un champ de type chaîne et optez pour le type de symbole <b>Pies (Secteurs)</b> .

## Créer un diagramme

Vous pouvez créer un diagramme avec n'importe quel jeu de données, qu'il soit spatial ou non.

Icône	Type de diagramme	Conditions requises	Description	Procédure de création
	Boîte à moustaches	Nombres	Créez une boîte à moustaches pour voir la distribution et les statistiques de base de vos données numériques.	Créez un diagramme à l'aide d'un champ numérique.
	Diagramme à bulles	Catégories uniques	Créez un diagramme à bulles pour comparer les quantités de vos données catégorielles.	Créez un diagramme à l'aide d'un champ de type chaîne.
	Diagramme à barres et diagramme à colonnes	Catégories uniques	Créez un diagramme à barres ou à colonnes pour avoir une vue d'ensemble de vos données catégorielles.	Créez un diagramme à l'aide d'un champ de type chaîne.
	Diagramme combiné	Deux jeux de données avec les mêmes catégories uniques	Créez un diagramme combiné pour voir les quantités et les tendances de la même variable catégorielle.	Créez un diagramme linéaire et un diagramme à colonnes sur la même fiche.
	Diagramme de membrures	Deux catégories uniques	Créez un diagramme de membrures pour voir les relations dirigées entre les catégories.	Créez un diagramme à l'aide de deux champs de type chaîne.
	Data clock	Catégories ou données temporelles	Créez un data clock pour voir les tendances de vos données sur différentes périodes temporelles.	Créez un diagramme à l'aide de deux sous-champs de date/heure.
	Diagramme en anneau	Catégories uniques	Créez un diagramme en anneau pour voir les proportions de vos données catégorielles.	Créez un diagramme à l'aide d'un champ de type chaîne.
	Diagramme de densité	Deux catégories uniques	Créez un diagramme de densité pour voir les tendances d'intersection de vos données catégorielles.	Créez un diagramme à l'aide de deux champs de type chaîne.
	Histogramme	Nombres	Créez un histogramme pour voir la fréquence et la distribution de vos données numériques.	Créez un diagramme à l'aide d'un champ numérique.

Icône	Type de diagramme	Conditions requises	Description	Procédure de création
	Fiche KPI (Indicateur de performances clé)	Catégories ou nombres uniques	Comparez la mesure d'un indicateur clé à une valeur cible.	Créez un diagramme à l'aide d'un champ numérique, de taux/ratio ou de type chaîne.
	Diagramme linéaire	Catégories uniques	Créez un diagramme linéaire pour voir les tendances entre les catégories de vos données.	Créez un diagramme à l'aide d'un champ de type chaîne.
	Diagramme de liens	Deux catégories uniques	Créez un diagramme de liens pour identifier les interactions et les relations avec vos données.	Créez un diagramme à l'aide de deux champs de type chaîne.
	Nuage de points	Deux nombres	Créez un nuage de points pour analyser la relation et la corrélation entre deux variables numériques.	Créez un diagramme à l'aide de deux champs numériques.
	Matrice de nuages de points	Deux nombres ou plus	Créez un nuage de points pour analyser la relation et la corrélation entre plusieurs variables numériques.	Créez un diagramme à l'aide de trois à cinq champs numériques.
	Diagramme à barres empilées et Diagramme à colonnes empilées	Deux catégories uniques	Créez un diagramme à barres ou à colonnes pour avoir une vue d'ensemble de vos données catégorielles, notamment des sous-groupes.	Créez un diagramme à l'aide de deux champs de type chaîne.
	Diagramme chronologique	Données temporelles	Créez un diagramme chronologique pour voir les tendances de vos données au fil du temps.	Créez un diagramme à l'aide d'un champ de taux/ratio.
	Arborescence	Catégories uniques	Créez une arborescence pour voir les proportions de vos données catégorielles à travers la taille et l'orientation hiérarchique.	Créez un diagramme à l'aide d'un champ de type chaîne.

## Effectuer une analyse

Afficher des données sur une carte peut vous apporter des informations sur les schémas, les distributions et les relations inhérentes à vos données. Toutefois, de nombreux schémas et relations n'apparaissent pas de façon évidente sur une carte. Souvent, il y a trop de données à passer au crible et à présenter avec cohérence en tant que données brutes. La façon dont vous affichez les données sur la carte peut changer les motifs que vous utilisez. L'analyse vous permet de quantifier les modèles et les relations existant dans les données et d'afficher les résultats sous la forme de cartes, tables et diagrammes. Elle vous permet également d'apporter des réponses à des questions et de prendre des décisions importantes avec plus qu'une analyse visuelle.

### Bouton Action

Dans Insights, les fonctionnalités d'[analyse spatiale](#) et [non spatiale](#) se trouvent dans la fenêtre **Analytics (Analyse)** qui est accessible par le bouton **Action**  sur une fiche de carte, de diagramme ou de table.

Le bouton **Action** sur une fiche de carte ouvre la fenêtre **Analytics (Analyse)** sous l'onglet **Spatial analysis (Analyse spatiale)**, où les fonctionnalités d'analyse spatiales sont accessibles rapidement. Vous pouvez accéder à l'onglet **Find answers (Trouver des réponses)** dans lequel les fonctionnalités d'analyse spatiale et non spatiale sont regroupées par questions courantes. Le bouton **Action** sur une fiche de diagramme ou de table ouvre la fenêtre **Analytics (Analyse)** sur les questions d'analyse de l'onglet **Find answers (Trouver des réponses)**.

Si vous ne voyez pas ce bouton **Action**, cliquez sur une fiche sur votre page pour l'activer. La barre d'outils de la fiche et le bouton **Action** apparaissent.

### Onglet Spatial analysis (Analyse spatiale)

L'onglet **Spatial analysis (Analyse spatiale)**, disponible uniquement sur une fiche de carte, donne accès aux outils [Zone tampon/Zones isochrones](#), [Agrégation spatiale](#), [Filtre spatial](#), [Enrichir les données](#), [Calculer la densité](#), [Trouver le plus proche](#), [Calculer le ratio de densité](#), [Rechercher des agrégats K-moyennes](#) et [Rechercher la moyenne spatiale](#).

Pour plus d'informations sur l'analyse spatiale, notamment les privilèges requis et les vues d'ensemble des fonctionnalités d'analyse, reportez-vous à la rubrique [Analyse spatiale](#).

### Onglet Find answers (Trouver des réponses)

L'onglet **Find answers (Trouver des réponses)** organise votre activité analytique en fonction de questions clés impliquant l'appariement, l'analyse spatiale et d'autres visualisations.

Le tableau suivant récapitule les fonctionnalités telles qu'elles sont organisées dans l'onglet **Find answers (Trouver des réponses)** :

Question	Exemples de questions	Fonctionnalité d'analyse
Quel est le type de distribution ?	Où se trouvent les plus grands camps de personnes déplacées dans leur propre pays ?	<a href="#">Agrégation spatiale</a>
	Où y a-t-il le plus grand nombre d'hospitalisations en raison d'un problème d'asthme dans la ville ?	<a href="#">Calculer la densité</a>
	Les taux d'obésité chez les adolescents montrent-ils une distribution normale ?	<a href="#">Afficher l'histogramme</a>

Question	Exemples de questions	Fonctionnalité d'analyse
	Comment les entités <b>symboles gradués</b> ou <b>carte choroplèthe</b> sont-elles distribuées sur la carte ?	Classification
	Comment le coût de l'assurance automobile est-il distribué dans chaque ville ?	Boîte à moustaches
	Quels types de crime et quelles circonscriptions de police présentent la fréquence de crime la plus élevée ?	Diagramme de densité
	Quel est le résultat de la comparaison du taux de criminalité par rapport à la moyenne ?	Calculer le score Z
	Où se trouvent les aires de concentration du caribou ?	Rechercher des agrégats K-moyennes
	Où situer le centre des lieux de criminalité dans la ville ?	Rechercher la moyenne spatiale
Quel est le type de relation ?	Quels sont les habitudes et styles de vie des personnes qui vivent dans cette zone ?	Enrichir les données
	Quelle est la relation entre les ventes de vêtements pour homme et les ventes totales pour l'année ?	Afficher le nuage de points
	Comment les taux d'obésité diffèrent-ils entre les résidents des zones urbaines et rurales ?	Calculer le ratio
	Nombre de migrants entrant dans chaque État comparé au nombre de migrants sortant de chaque État	Diagramme de membrures
	Quelle est la force de la corrélation entre l'âge, la circonférence et la longueur des conduites d'eau et le nombre de fuites par canalisation ?	Matrice de nuages de points
	Quel est le taux de migration entre les pays ?	Diagramme de liens
	Quelles variables ont le plus d'impact sur les ventes totales à chaque point de vente ?	Créer un modèle de régression
	Quels sont les niveaux attendus d'émission de CO2 en tenant compte des modes d'utilisation des véhicules, de l'adoption des énergies renouvelables et de la croissance économique ?	Prédire une variable
	Certains quartiers présentent-ils une occurrence de cancer plus élevée que d'autres, en proportion de leur population ?	Calculer le ratio de densité
Qu'est-ce qui se trouve à proximité ?	Quelles rivières se trouvent à moins de 10 miles d'un pipeline ?	Zone tampon/ Zones isochrones
	Quel est le revenu médian des ménages pour les résidents du voisinage âgés de plus de 65 ans ?	Créer un filtre attributaire
	Quels sont les lacs les plus poissonneux de la région ?	Filtre spatial

Question	Exemples de questions	Fonctionnalité d'analyse
	Quelle est la proximité entre les crimes liés à la drogue et les écoles élémentaires et supérieures ?	<a href="#">Trouver le plus proche</a>
Quel est le type de modification ?	Le nombre d'accidents de la circulation augmente-t-il ou diminue-t-il au fil du temps ?	<a href="#">Série chronologique</a>
	Quel est le pourcentage de pertes ou de gains pour chaque matière première ?	<a href="#">Calculer la variation en %</a>
	Quel est le nombre de ventes pour chaque mois et année ?	<a href="#">Data clock</a>

## Étapes suivantes

Utilisez les ressources suivantes pour en savoir plus sur l'analyse :

- [Analyse spatiale](#)
- [Analyse non spatiale](#)
- [Fonctionnalités d'analyse](#)

## Relancer votre analyse

ArcGIS Insights capture automatiquement chaque étape de l'analyse dans la vue d'analyse pour votre page de classeur. Les étapes peuvent être [partagées en tant que modèle](#), ajoutées à un classeur Insights et relancées à l'aide de données identiques ou différentes.

### Mettre à jour votre page

Si vous avez déjà effectué une analyse sur votre page, vous pouvez l'exécuter à nouveau à partir de la vue de l'analyse en mettant à jour les données dans le modèle ou en modifiant les paramètres de votre analyse spatiale.

Procédez comme suit pour mettre à jour les données et relancer l'analyse sur une page existante :

1. Le cas échéant, [ajoutez le jeu de données](#) que vous voulez utiliser pour relancer l'analyse.
2. Cliquez sur le bouton **Vue de l'analyse** . La page Insights affiche alors les étapes de l'analyse dans l'ordre, en commençant par les jeux de données utilisés dans votre analyse.
3. Cliquez sur **Update (Mettre à jour)** dans la bulle du jeu de données que vous souhaitez mettre à jour. La fenêtre **Replace Data (Remplacer les données)** s'affiche.
4. Mettez à jour le paramètre **Choose Dataset (Choisir un jeu de données)** pour utiliser le nouveau jeu de données. Le cas échéant, sous le paramètre **Replace Fields (Remplacer les champs)**, mettez à jour le champ de remplacement de chaque champ d'origine.
5. Cliquez sur **Mettre à jour**. L'analyse s'exécute avec le jeu de données mis à jour.
6. Mettez à jour les autres jeux de données, le cas échéant.
7. Cliquez sur **Page view (Vue de la page)**  pour revenir à vos fiches.

Procédez comme suit pour mettre à jour les paramètres et relancer l'analyse sur une page existante :

1. Cliquez sur le bouton **Vue de l'analyse** , si vous n'êtes pas déjà dans la vue de l'analyse.
2. Cliquez sur une étape du modèle qui représente une [fonctionnalité d'analyse spatiale](#), par exemple **Spatial Aggregation (Agrégation spatiale)**. La barre d'outils latérale s'affiche en regard de l'étape dans le modèle.
3. Cliquez sur **Modifier** . La fenêtre apparaît. Vous ne pouvez pas choisir une couche de carte différente pour l'analyse spatiale, mais vous pouvez ajuster d'autres paramètres.
4. Modifiez les paramètres le cas échéant.
5. Cliquez sur **Mettre à jour**. L'analyse s'exécute et remplace les résultats précédents dans la fenêtre de données.
6. Cliquez sur le bouton **Vue de la page**  pour voir la carte mise à jour sur votre page.

### Exécuter un modèle

Si vous souhaitez utiliser un [modèle partagé](#), vous devez ajouter le modèle à votre page, ainsi que les [données](#) que vous souhaitez utiliser pour votre analyse.

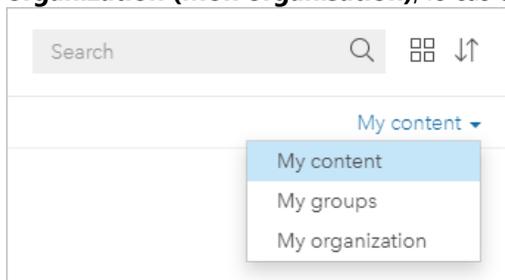
**Remarque :**

Si vous n'avez pas créé vous-même le modèle, son propriétaire doit partager l'élément modèle avec vous pour que vous puissiez l'utiliser.

## Exécuter un modèle à partir d'un classeur ouvert

Procédez comme suit pour exécuter un modèle dans un classeur ouvert :

1. Cliquez sur **Add Data (Ajouter des données)** pour ouvrir la fenêtre **Add to Page (Ajouter à la page)**.
2. Le cas échéant, choisissez vos données.
3. Sous **Add to page (Ajouter à la page)**, cliquez sur l'onglet **Models (Modèles)**.
4. Utilisez le menu pour basculer entre **My content (Mon contenu)**, **My groups (Mes groupes)** et **My organization (Mon organisation)**, le cas échéant.

**Astuce :**

Si vous ne savez pas où trouver le modèle, choisissez **My organization (Mon organisation)**. Tous les modèles de votre contenu et de vos groupes sont également disponibles dans **My organization (Mon organisation)**.

Les modèles disponibles sont répertoriés dans la fenêtre de contenu.

5. Pour plus d'informations concernant un modèle dans la liste, par exemple pour voir une description, cliquez sur **View details (Afficher les détails)**.
6. Choisissez le modèle et cliquez sur **Ajouter**.  
Les fiches d'espace réservé sont ajoutées à votre page à la place des fiches de la page d'origine.

**Remarque :**

Ce processus suppose que vous utilisez **Page view (Vue de la page)**. Si vous préférez utiliser **Analysis view (Vue de l'analyse)**, continuez en suivant les étapes de [Mettre à jour votre page](#).

7. Cliquez sur le nom d'un des jeux de données sur une fiche d'espace réservé.  
La fenêtre **Replace Data (Remplacer les données)** s'affiche.
8. Mettez à jour le paramètre **Choose Dataset (Choisir un jeu de données)** pour utiliser le nouveau jeu de données. Le cas échéant, sous le paramètre **Replace Fields (Remplacer les champs)**, mettez à jour le champ de remplacement de chaque champ d'origine.
9. Cliquez sur **Mettre à jour**.  
L'analyse s'exécute avec le jeu de données mis à jour.
10. Mettez à jour les autres jeux de données, le cas échéant.

## Exécuter un modèle dans un nouveau classeur

Procédez comme suit pour exécuter un modèle dans un nouveau classeur :

1. Ouvrez Insights et connectez-vous pour accéder à la page d'accueil.
2. Cliquez sur l'onglet **Models (Modèles)** .
3. Recherchez le modèle à ouvrir. Utilisez la barre de recherche, le bouton de filtre , le bouton **View items (Afficher les éléments)**  et le bouton **Sort (Trier)** , le cas échéant.
4. Cliquez sur le nom du modèle.  
Un nouveau classeur est créé et la fenêtre **Add To Page (Ajouter à la page)** s'ouvre avec le modèle sélectionné.
5. Cliquez sur l'onglet **Data (Données)**.
6. Sélectionnez les données à utiliser dans le modèle et cliquez sur **Add (Ajouter)**.  
Les fiches d'espace réservé sont ajoutées à votre page à la place des fiches de la page d'origine.

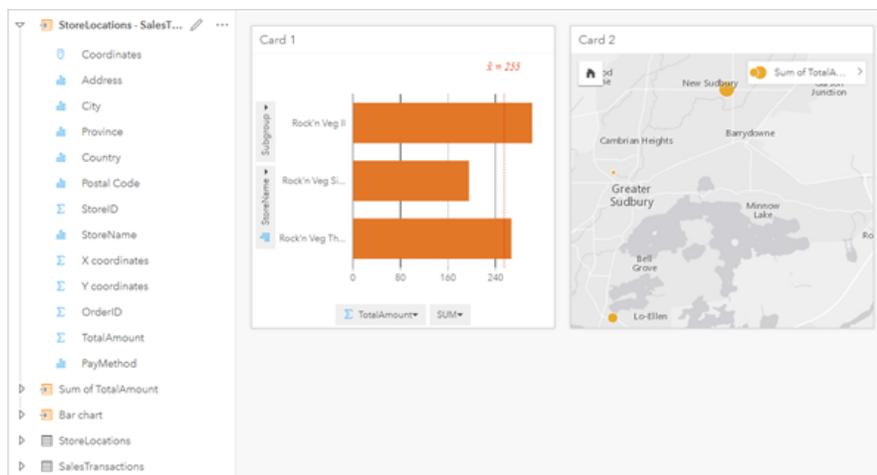
### Remarque :

Ce processus suppose que vous utilisez **Page view (Vue de la page)** . Si vous préférez utiliser **Analysis view (Vue de l'analyse)** , continuez en suivant les étapes de [Mettre à jour votre page](#).

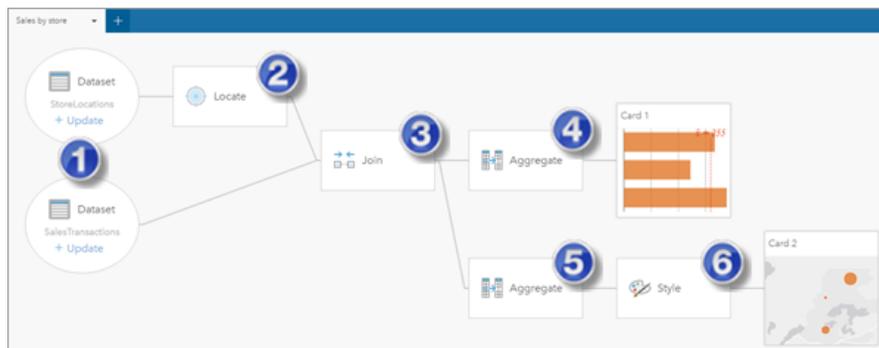
7. Cliquez sur le nom d'un des jeux de données sur une fiche d'espace réservé.  
La fenêtre **Replace Data (Remplacer les données)** s'affiche.
8. Mettez à jour le paramètre **Choose Dataset (Choisir un jeu de données)** pour utiliser le nouveau jeu de données. Le cas échéant, sous le paramètre **Replace Fields (Remplacer les champs)**, mettez à jour le champ de remplacement de chaque champ d'origine.
9. Cliquez sur **Mettre à jour**.  
L'analyse s'exécute avec le jeu de données mis à jour.
10. Mettez à jour les autres jeux de données, le cas échéant.

## Exemple de modèle

Voici la vue de la page d'une analyse hebdomadaire de ventes par magasin qui présente les résultats sous la forme d'un [diagramme à barres](#) et d'une [carte de symboles gradués](#).



Voici un modèle de l'analyse dans la vue de l'analyse.



Ce modèle présente les étapes composant le processus de création des résultats affichés dans la vue de la page :

1. Ajoutez deux jeux de données à votre page.
2. [Ajouter un localisant](#) au premier jeu de données.
3. [Créer une relation](#) pour joindre les deux jeux de données.
4. Agrégez les données par catégories pour créer un [diagramme à barres](#).
5. Agrégez les données géographiquement pour créer une [carte de symboles gradués](#).
6. [Styliser la carte](#) en fonction du champ sélectionné. Cela se produit automatiquement lors de la création de la carte.

#### **Remarque :**

Même si le modèle indique qu'une jointure (étape 3) a été réalisée sur les deux jeux de données, il les présente comme étant des bulles de jeux de données distinctes. Vous pouvez basculer entre les jeux de données pour sélectionner les champs de l'un ou l'autre des jeux de données pour exécuter à nouveau l'analyse.

## Jeux de données de résultats

La réalisation d'une analyse génère souvent un jeu de données de résultats  dans la fenêtre de données. Vous pouvez visualiser les données de vos résultats sous forme d'autres cartes, diagrammes ou tables, ou utiliser le jeu de données dans l'analyse.

Les jeux de données de résultats apparaissent dans la fenêtre de données répertoriée sous le jeu de données utilisé pour effectuer l'analyse, ce qui vous permet de conserver la trace de vos jeux de données de résultats. Si plusieurs résultats ont été créés à partir du même jeu de données, les résultats apparaîtront dans l'ordre chronologique inverse, ce qui signifie que les résultats les plus récents figureront en haut de la liste.

### Remarque :

Toutes les opérations ne créent pas un jeu de données de résultats. Par exemple, [activer l'emplacement](#) sur un jeu de données et [calculer un champ](#) aura pour effet de mettre à jour le jeu de données d'origine au lieu de créer un nouveau jeu de données. Seuls les diagrammes procédant à l'agrégation attributaire (par exemple, les [diagrammes à barres](#) et les [diagrammes en anneau](#)) créeront un jeu de données de résultats.

Si vous n'êtes pas satisfait de vos résultats, vous pouvez [relancer votre analyse spatiale](#) avec des paramètres différents à partir de la **vue de l'analyse**  ou annuler votre action avec le bouton **Annuler** .

### Remarque :

Si une erreur se produit au cours de l'analyse des données, vous pouvez annuler cette dernière et revenir au jeu de données d'origine. Dans certains cas, notamment les calculs de champs, cela implique que les champs calculés sur cette vue du jeu de données seront perdus en cas de retour des données à leur état d'origine.

## Résultats spatiaux

Un jeu de données est généré lorsque vous exécutez la plupart des [fonctionnalités d'analyse spatiale](#). Les jeux de données de résultats peuvent être utilisés dans une analyse spatiale et dans une analyse non spatiale, et pour créer des cartes, des diagrammes ainsi que des tables.

[Enrichir les données](#) et [Rechercher des agrégats K-moyennes](#) ne génèrent pas de jeux de données. Les champs générés sont en revanche ajoutés au jeu de données en entrée. Les données ajoutées sont accessibles dans le classeur Insights et le jeu de données d'origine n'est pas modifié. Vous pouvez [partager le jeu de données](#) pour créer une couche d'entités et accéder aux données ajoutées dans d'autres classeurs.

## Résultats non spatiaux

Un jeu de données de résultats est créé lorsque vous exécutez les outils [Créer un modèle de régression](#) ou [Prédire une variable](#), ou lorsque vous créez un diagramme dont la fonction est de réaliser une agrégation ou un calcul. Les résultats de l'exécution de l'outil [Créer un modèle de régression](#), de l'outil [Prédire une variable](#) ou de l'outil [Rechercher des agrégats K-moyennes](#) peuvent être utilisés dans une analyse spatiale, ou pour créer des cartes si le jeu de données d'origine contenait un champ de localisation. Tous les jeux de données de résultats non spatiaux peuvent être utilisés pour une analyse non spatiale et pour créer des diagrammes et des tables.

Vous accédez à l'analyse non spatiale en cliquant sur le bouton **Action**  dans un diagramme ou une table. Si le diagramme a généré un jeu de données de résultats, ce dernier ainsi que le jeu de données d'origine peuvent être utilisés comme entrées pour l'analyse.

## Résultats par filtre de la fiche

Un jeu de données de résultats est créé lorsqu'un filtre au niveau de la fiche est ajouté à une carte, un diagramme ou une table. Le jeu de données de résultats inclut les champs utilisés sur la fiche ainsi que le champ filtré. Le jeu de données de résultats comprendra alors le même filtre que celui qui lui a été appliqué au niveau du jeu de données.

### Remarque :

Si de nouvelles fiches sont créées à l'aide du jeu de données de résultats issu d'un filtre de fiche, toutes les fiches font référence au filtre du jeu de données appliqué au jeu de données de résultats et le filtre de la fiche est supprimé de la fiche d'origine. Comme la fiche d'origine fait aussi référence au jeu de données de résultats, les données affichées ne subissent aucune modification.

# Jeux de données de fonctions

Les jeux de données de fonctions sont créés en tant que sortie de l'outil [Créer un modèle de régression](#). Un jeu de données de fonctions contient l'équation et les statistiques d'un modèle de régression.

## Utiliser un jeu de données de fonctions

Les jeux de données de fonctions sont utilisés comme entrée du modèle de régression pour [Prédire une variable](#). Vous pouvez également ouvrir la fenêtre Prédire une variable en faisant glisser un jeu de données de fonctions sur une fiche de carte.

Un [diagramme à points](#) montrant les coefficients et intervalles de confiance pour l'intersection et chaque variable explicative peut être créé en développant un jeu de données de fonctions dans la fenêtre de données et en cliquant sur **View confidence intervals (Afficher les intervalles de confiance)**.



### Astuce :



Faites glisser un jeu de données de fonctions sur le diagramme à points créé à partir d'un autre modèle de régression pour comparer les intervalles de confiance pour les variables explicatives entre les modèles.

## Statistiques

Les jeux de données de fonctions stockent l'équation et les statistiques d'un modèle de régression. Les statistiques peuvent être affichées en développant le jeu de données de fonctions dans la fenêtre de données ou en ouvrant la [table de données](#).

Les statistiques suivantes sont disponibles dans la fenêtre de données :

Statistique	Description
Équation de régression	<p>L'équation de régression se présente sous le format suivant :</p> $y=b_0+b_1x_1+b_2x_2+\dots+b_nx_n$ <p>où y est la variable dépendante, bn représente les paramètres calculés et xn représente les variables explicatives.</p>
R2	<p>La valeur R2, également appelée coefficient de détermination, est un chiffre compris entre 0 et 1 qui mesure avec quelle précision la ligne d'ajustement optimal modélise les points de données ; les valeurs les plus proches de 1 indiquant des modèles d'une plus grande précision.</p>
R2 ajusté	<p>La valeur R2 ajustée est également une mesure comprise entre 0 et 1, mais elle tient compte d'indicateurs supplémentaires qui peuvent entraîner une meilleure adéquation d'un modèle en fonction du hasard seul. Il est par conséquent préférable d'utiliser la valeur R2 ajustée lorsque le modèle comporte un grand nombre d'indicateurs ou lorsque vous comparez des modèles avec différents nombres d'indicateurs.</p>

Statistique	Description
Durbin-Watson	<p>Le test de Durbin-Watson mesure l'auto-corrélation des résiduels à partir d'une analyse de régression sur une échelle allant de 0 à 4. Sur cette échelle, la plage 0 à 2 indique une auto-corrélation positive, 2 indique l'absence d'auto-corrélation et la plage 2 à 4 indique une auto-corrélation négative. Une auto-corrélation basse est préférable dans un modèle de régression, ce qui signifie que les valeurs du test de Durbin-Watson plus proches de 2 sont plus favorables.</p> <p> <b>Remarque :</b> Le calcul du test de Durbin-Watson dépend de l'ordre de vos données. Il est important que vos données soient ordonnées de manière séquentielle, en particulier si les données ont rapport au temps. Si vos données ne sont pas classées correctement, la valeur du test de Durbin-Watson risque de ne pas être précise.</p>
Erreur résiduelle standard	L'erreur résiduelle standard mesure la précision avec laquelle le modèle de régression peut prévoir les valeurs avec de nouvelles données. Des valeurs plus faibles indiquent un modèle plus précis. La valeur des degrés résiduels de liberté est également fournie avec l'erreur résiduelle standard.
statistique F	La statistique F sert à déterminer la capacité de prévision de votre modèle de régression en déterminant si les coefficients diffèrent significativement de 0. La statistique F est exprimée par une valeur supérieure ou égale à 0 et inclut deux valeurs pour les degrés de liberté ; la première valeur pour les degrés de liberté des variables explicatives, et la seconde pour les degrés de liberté des résiduels.
valeur p	La valeur p de la statistique F teste la pertinence globale de votre modèle de régression. Une valeur p est exprimée par une valeur comprise entre 0.0 et 1.0. Les valeurs comprises entre 0 et 0,05 indiquent que votre modèle global est pertinent d'un point de vue statistique.

Les statistiques suivantes sont disponibles dans la table de données :

Statistique	Description
Variable	L'intersection et les noms des variables explicatives.
Coefficient	Les valeurs b de l'équation de régression, qui correspondent à l'intersection y et la pente pour chaque variable explicative.
Erreur type	L'erreur type mesure la variation de chacun des indicateurs utilisés dans le modèle. Des valeurs plus faibles indiquent des indicateurs plus précis.
valeur t	La valeur t sert à déterminer la capacité de prévision de chaque coefficient de régression en déterminant si les coefficients diffèrent significativement de 0.
valeur p	La valeur p est liée à la valeur t et teste la pertinence locale des coefficients de votre modèle de régression. Une valeur p est exprimée par une valeur comprise entre 0.0 et 1.0. Les valeurs comprises entre 0,0 et 0,05 indiquent que votre coefficient est pertinent d'un point de vue statistique.

Statistique	Description
Intervalle de confiance	<p>Les intervalles de confiance donnent les limites inférieures et supérieures dans lesquelles il est possible de dire avec un certain degré de certitude que le coefficient se situe dans la plage. Par exemple, si la limite inférieure de l'intervalle de confiance de 95 % est 10 et que la limite supérieure de l'intervalle de confiance de 95 % est 15, vous pouvez dire avec 95 % de certitude que la vraie valeur du coefficient se situe entre 10 et 15.</p> <p>Les intervalles de confiance suivants sont donnés dans la table de données :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Limite inférieure de 90 pour cent</li> <li>• Limite supérieure de 90 pour cent</li> <li>• Limite inférieure de 95 pour cent</li> <li>• Limite supérieure de 95 pour cent</li> <li>• Limite inférieure de 99 pour cent</li> <li>• Limite supérieure de 99 pour cent</li> </ul>
Coefficients normalisés	<p>Les coefficients normalisés sont calculés en normalisant les données de façon à ce que la variance des variables dépendantes et explicatives soit égale à 1. Les coefficients normalisés sont particulièrement utiles pour comparer les valeurs de coefficient utilisant des unités de mesure différentes.</p>
Intervalles de confiance normalisés	<p>Les intervalles de confiance donnent les limites inférieures et supérieures dans lesquelles il est possible de dire avec un certain degré de certitude que le coefficient normalisé se situe dans la plage.</p> <p>Les intervalles de confiance normalisés suivants sont donnés dans la table de données :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Limite inférieure de 90 %</li> <li>• Limite supérieure de 90 %</li> <li>• Limite inférieure de 95 %</li> <li>• Limite supérieure de 95 %</li> <li>• Limite inférieure de 99 %</li> <li>• Limite supérieure de 99 %</li> </ul>

Pour plus d'information sur l'utilisation et l'interprétation des sorties statistiques dans un jeu de données de fonctions, consultez la rubrique [Analyse de régression](#).

# Références spatiales

Une référence spatiale décrit la localisation des entités dans le monde. Les références spatiales sont principalement géographiques (reposant sur un système de coordonnées géographiques) ou projetées (reposant sur un système de coordonnées projetées). Un système de coordonnées géographiques utilise un modèle ellipsoïdal tridimensionnel de la surface de la Terre pour définir les localisations en degrés de longitude et latitude. Un système de coordonnées projetées reprend les informations d'un système de coordonnées géographiques et les convertit en une surface plane. Chaque projection conserve certains aspects des données (surface, direction, forme ou distance) au détriment d'autres aspects. Il convient donc de choisir judicieusement les projections, en fonction des aspects les plus importants de la carte. Un système de coordonnées projetées définit généralement les localisations sous la forme de coordonnées x et y exprimées en pieds ou en mètres.

Chaque référence spatiale comprend un identifiant de référence spatiale (SRID, Spatial Reference Identifier). Les références spatiales les plus couramment utilisées en cartographie web sont 4326 - World Geodetic System 1984 (WGS 84) et 3857 - Web Mercator. WGS 84 est le système de coordonnées géographiques utilisé par le système mondial de positionnement (GPS), ce qui en fait l'une des références spatiales les plus répandues. Web Mercator est le système de coordonnées projetées habituellement utilisé en cartographie web, notamment en raison de la précision de son affichage de la direction, atout non négligeable pour la navigation. À noter toutefois que la taille et la forme des entités apparaissent déformées sur une carte Web Mercator, en particulier à proximité des régions polaires.

## Activer l'emplacement

L'[activation de la localisation](#) permet d'ajouter des informations spatiales à un jeu de données. Une des méthodes d'activation de la localisation a recours à des coordonnées (soit la latitude et la longitude, soit la coordonnée x et la coordonnée y). Une référence spatiale doit être choisie pour activer la localisation par coordonnées, de sorte que les informations de coordonnées puissent être appliquées correctement aux données. Si le jeu de données utilise des latitudes et des longitudes (nombres compris entre -90 et 90 ou -180 et 180), il convient de choisir WGS 84 comme référence spatiale par défaut. Si le jeu de données utilise des coordonnées x et y (le plus souvent, de grands nombres positifs ou négatifs représentant des mètres ou des pieds), aucune référence spatiale par défaut ne doit être choisie. Dans ce cas, la référence spatiale utilisée par les données doit être sélectionnée dans la liste des références spatiales disponibles.

## Fonds de carte

Les fonds de carte compris avec Insights utilisent la projection Web Mercator comme référence spatiale. Tous les jeux de données sont affichés dans la référence spatiale du fond de carte, mais les données sous-jacentes ne sont ni modifiées ni transformées. C'est pourquoi toutes les analyses doivent être réalisées dans la référence spatiale du jeu de données, plutôt que celle du fond de carte.

Certains jeux de données, dont les jeux de données de résultat issus de l'outil [Zone tampon/Zones isochrones](#) ou de [cartes groupées](#), peuvent apparaître déformés sur un fond de carte Web Mercator, selon la latitude des données. La projection Web Mercator déforme les latitudes en fonction de la distance qui les sépare de l'équateur. Tant que vos données n'utilisent pas une référence spatiale avec une distorsion similaire, l'analyse en elle-même demeure exacte quelle que soit son apparence sur le fond de carte.

Vous pouvez également créer des fonds de carte personnalisés, qui utilisent une référence spatiale adaptée à votre organisation. Un fond de carte personnalisé peut être utile si une référence spatiale standard est appliquée aux données de votre organisation ou si vos données sont situées dans les régions polaires.

# Analyse spatiale

# Analyse spatiale

Vous accédez à l'analyse spatiale en cliquant sur le bouton **Action**  dans une [fiche de carte](#).

L'administrateur de votre organisation doit vous accorder certains [privilèges](#) pour que vous puissiez effectuer une analyse spatiale. Les privilèges requis sont inclus dans les rôles Publication et Administration.

Certaines fonctionnalités requièrent des privilèges supplémentaires, tels que les ArcGIS Online network analysis services et le ArcGIS GeoEnrichment Service. Reportez-vous aux rubriques [Configurer ArcGIS Enterprise pour la prise en charge de Insights](#) pour plus d'informations.

## Remarque :

Des crédits sont nécessaires pour exécuter certaines analyses spatiales dans Insights in ArcGIS Enterprise lorsque des services utilitaires ArcGIS Online sont utilisés (par exemple, le service d'analyse du réseau ou Enrichissement géographique).

Une analyse entraîne une erreur du délai d'expiration si sa durée est supérieure à 60 secondes. Le temps de traitement dépend des spécifications de votre installation ArcGIS Enterprise, par exemple la mémoire et les ressources du processeur.

La table suivante présente une vue d'ensemble de chaque fonctionnalité d'analyse spatiale :

Fonctionnalité d'analyse	Description	Exemples de questions
<a href="#">Zone tampon/ Zones isochrones</a>	<p>Zone tampon/Zones isochrones permet de créer une zone autour d'une entité ponctuelle ou linéaire. Elle se mesure en unités de distance ou de temps. Vous pouvez utiliser la couche de zone tampon obtenue pour effectuer une agrégation spatiale sur des entités ponctuelles et pour calculer des statistiques telles que la somme des recettes.</p> <p> <b>Remarque :</b> Le service utilitaire Géométrie est nécessaire pour fusionner les zones tampon. Vous devez également configurer les modes de déplacement pour créer des zones isochrones, telles que la durée de trajet à pied ou la distance pour camion.</p> <p>Entrées : une couche de points, de lignes ou surfacique</p>	<p>Qu'est-ce qui se trouve à proximité ? Combien de crimes ont été commis dans un rayon d'un kilomètre autour de chaque commissariat de police ? Quelles parcelles de terrain se trouvent à moins de 500 mètres d'un arrêt de tramway ?</p>
<a href="#">Agrégation spatiale</a>	<p>L'agrégation spatiale fonctionne avec une couche d'entités ponctuelles et une couche d'entités surfaciques. Il commence par identifier les points qui se trouvent au sein de chaque surface. Une fois déterminée cette relation spatiale des points au sein de la surface, des statistiques concernant tous les points de la surface sont calculées et affectées à la surface. La statistique la plus élémentaire est le nombre total de points au sein de la surface, mais vous pouvez également en obtenir d'autres.</p> <p>Entrées :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Une couche de points, de lignes ou de zones</li> <li>• Une couche de zones</li> </ul>	<p>Quel est le type de distribution ? Combien de crimes ont été commis dans un rayon d'un kilomètre autour de chaque commissariat de police ? Quels départements sont les plus affectés par les tornades ?</p>

Fonctionnalité d'analyse	Description	Exemples de questions
Filtre spatial	<p>Le filtre spatial utilise des entités surfaciques pour filtrer les entités superposées d'une autre couche. Le type de filtre peut être <b>Intersects (Intersecte)</b>, <b>Doesn't Intersect (N'intersecte pas)</b>, <b>Contains (Contient)</b> ou <b>Doesn't Contain (Ne contient pas)</b>. Seules les entités dotées de la relation spatiale appropriée envers les entités surfaciques ou la couche seront incluses dans le jeu de données de résultats.</p> <p>Entrées :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Une couche de points</li> <li>• Une couche de zones</li> </ul>	<p>Qu'est-ce qui se trouve à proximité ? Combien de crimes ont été commis dans le 13e arrondissement ?</p>
Enrichir les données	<p>Enrichir les données fournit de nouvelles informations pour vos données ponctuelles ou surfaciques en récupérant des faits sur les personnes, lieux et commerces qui entourent l'emplacement des données. Cet outil vous permet de répondre à de nouvelles questions concernant les emplacements, auxquelles les cartes seules ne vous permettent pas de répondre. Par exemple : quelles personnes vivent ici ? Qu'est-ce que les gens aiment faire dans cet endroit ? Quels sont leurs habitudes et leurs styles de vie ? Quels sont les commerces implantés à cet endroit ?</p> <p>Le privilège Enrichissement géographique (inclus avec les rôles Publication et Administration) est requis pour utiliser l'outil Enrichir les données.</p> <p>Entrées : une couche de points, de lignes ou surfacique</p>	<p>Quel est le type de relation ? Les quartiers où les revenus sont plus élevés enregistrent-ils davantage de cambriolages ? Quel est l'âge moyen dans le voisinage proche de chaque antenne de bibliothèque ?</p>
Calculer la densité	<p>L'outil Calculer la densité crée une carte de densité à partir d'entités ponctuelles en répartissant des quantités connues de certains phénomènes (représentés sous forme d'attributs des points) sur la carte. Le résultat est une couche de cellules représentant la densité à chaque emplacement.</p> <p>Entrées : une couche de points</p>	<p>Quel est le type de distribution ? Quel est le nombre de crimes liés à la drogue dans un district de police, par kilomètre carré, dans les différentes zones de la ville ? Quelle est la densité d'une espèce d'oiseau spécifique en Amérique du nord ?</p>
Calculer le ratio de densité	<p>L'outil Calculer le ratio de densité crée une surface à risque relative en se basant sur le ratio de deux surfaces de densité (une pour les cas et une pour les contrôles).</p> <p>Entrées : deux couches de points</p>	<p>Quel est le type de relation ? Quels sont les endroits qui présentent des taux de criminalité plus élevés que prévus ? Quels sont les endroits qui présentent des taux de maladie plus élevés que prévus ?</p>

Fonctionnalité d'analyse	Description	Exemples de questions
<p>Trouver le plus proche</p>	<p>Trouver le plus proche mesure et trouve les entités les plus proches entre les couches en entrée à l'aide d'une distance en ligne droite. Des options permettent de limiter le nombre d'entités les plus proches à rechercher ou la plage de recherche dans laquelle les trouver.</p> <p>Entrées : deux couches de points, de lignes ou surfacique</p>	<p>Qu'est-ce qui se trouve à proximité ? Quelle est la proximité entre les crimes liés à la drogue et les écoles élémentaires et supérieures ? Quelles casernes de pompiers devraient être les intervenants principaux et secondaires pour chaque établissement scolaire ?</p>
<p>Rechercher des agrégats K-moyennes</p>	<p>La fonction Rechercher des agrégats K-moyennes répartit vos données en groupes (ou agrégats) en veillant à optimiser les similarités à l'intérieur de chaque agrégat et à maximiser les différences entre les différents agrégats.</p> <p> <b>Remarque :</b>          Cette fonction peut être utilisée pour créer des agrégats basés sur l'emplacement (analyse spatiale) ou sur des valeurs attributaires (analyse non spatiale).</p> <p>Entrées : une couche de points, de lignes ou surfacique</p>	<p>Quel est le type de distribution ? Où se trouvent les aires de concentration du caribou ? Où se trouvent les clusters d'une maladie ?</p>
<p>Rechercher la moyenne spatiale</p>	<p>La fonction Rechercher la moyenne spatiale identifie le centre géographique ou centre de concentration d'un ensemble d'entités.</p> <p>Entrées : une couche de points</p>	<p>Quel est le type de distribution ? Les crimes se produisent-ils dans les mêmes zones pendant la journée et la nuit ? Où est le lieu de ramassage central des membres de la CSA (agriculture soutenue par la communauté) ?</p>

 **Remarque :**

Vous pouvez [ajouter des couches de limite](#) via l'onglet **Boundaries (Limites)** de la fenêtre **Add To Page (Ajouter à la page)** de votre analyse spatiale. Les limites sont utiles lorsque vos données n'incluent pas d'emplacement de zone. Par exemple, si vous souhaitez récapituler le nombre de votes pour une circonscription électorale, vous pouvez utiliser la géographie de circonscription électorale dans votre analyse. Vous pouvez également utiliser des limites personnalisées, par exemple des districts de police, si vous avez ajouté les limites personnalisées dans votre classeur.

 **Astuce :**



Vous pouvez accéder aux fonctionnalités d'analyse spatiale les plus couramment utilisées, **Spatial Aggregation (Agrégation spatiale)** et **Spatial Filter (Filtre spatial)**, en faisant glisser une couche sur une carte existante et en la déposant dans l'une des zones de déplacement disponibles. Pour que les zones de déplacement **Spatial aggregation (Agrégation spatiale)** et **Filter by selected feature (Filtrer en fonction de l'entité sélectionnée)** s'affichent, la combinaison de données sur la carte et dans le jeu de données sélectionné doit être compatible avec les deux outils correspondants (par exemple, une carte de points et une couche de limites).

## Étapes suivantes

Utilisez les ressources suivantes pour en savoir plus sur l'analyse :

- [Fonctionnalités d'analyse](#)
- [Analyse non spatiale](#)
- [Analyse de liens](#)
- [Analyse de régression](#)

# Zone tampon/Zones isochrones

La fonctionnalité Zone tampon/Zones isochrones crée des zones autour d'entités ponctuelles, linéaires ou surfaciques en entrée ou utilise des zones de desserte Esri pour calculer la zone pouvant être atteinte dans un temps de trajet ou une distance parcourue spécifiés par rapport à des entités ponctuelles sur un réseau de transport d'après le mode de déplacement.

## Remarque :

Les services Zone de desserte (Asynchrone) et Utilitaire de calcul d'itinéraire doivent être configurés pour créer des zones isochrones à l'aide de modes de déplacement dans Insights in ArcGIS Enterprise. Le privilège Analyse du réseau (inclus dans les rôles par défaut d'éditeur et d'administrateur) est également requis.

## Exemples

Une journaliste locale prépare un article sur la rapidité d'intervention des pompiers pour éteindre les incendies dans sa ville. Elle souhaite identifier les quartiers de la ville accessibles en quatre minutes au départ des casernes de pompiers de la ville. Elle peut utiliser Zone tampon/Zones isochrones pour déterminer la distance qu'un camion de pompier peut parcourir en ville en quatre minutes.

Une société de développement cherche à gagner de l'argent en créant un complexe immobilier à usage mixte dans un centre urbain. Le complexe immobilier devra être facile d'accès, à moins de 500 mètres des magasins et restaurants ou d'une station de métro. Elle peut utiliser Zone tampon/Zones isochrones pour déterminer les emplacements les mieux adaptés au projet.

## Utiliser la fonctionnalité Zone tampon/Zones isochrones

La fonctionnalité Zone tampon/Zones isochrones peut être exécutée sur les cartes comportant des couches ponctuelles, linéaires ou surfaciques.

Procédez comme suit pour exécuter la fonctionnalité d'analyse Zone tampon/Zones isochrones :

1. Le cas échéant, cliquez sur la fiche de carte pour l'activer. Une fiche est active lorsque la barre d'outils et le bouton **Action**  apparaissent.
2. Cliquez sur le bouton **Action**, puis sélectionnez **Buffer/Drive Times (Zone tampon/Zones isochrones)**.
3. Pour **Choose which layer to buffer (Choisir la couche sur laquelle réaliser une zone tampon)**, sélectionnez la couche pour laquelle vous souhaitez créer des zones tampon ou des zones isochrones.
4. Pour **Set distance and units (Définir la distance et les unités)**, sélectionnez l'option de distance (une distance fixe ou un mode de déplacement selon votre type de données), la distance et les unités. Pour plus d'informations, reportez-vous aux [Remarques d'utilisation](#).
5. Pour **Choose buffer style (Choisir un style de zone tampon)**, sélectionnez **Overlap (Superposition)** ou **Dissolve (Fusionner)**.
6. Si vous créez une zone tampon de distance fixe, sélectionnez **Preview buffer (Aperçu de la zone tampon)**, puis ajustez la distance de la zone tampon si nécessaire.
7. Cliquez sur **Run (Exécuter)**.

## Remarques sur l'utilisation

Vous pouvez choisir une couche de points, de lignes ou surfacique en entrée dans le menu déroulant **Choisir la couche sur laquelle réaliser un buffer**. Ce menu comprend toutes les couches qui ont été ajoutées à la fiche de carte.

Le paramètre **Définir la distance et les unités** permet de déterminer le type et la taille du tampon ou le temps de trajet. Les unités de distance dépendent des unités par défaut de votre compte. Si vos entités en entrée sont linéaires ou surfaciques, seule l'option **Distance fixe** est disponible. Si vos entités en entrée sont ponctuelles, les options suivantes peuvent être disponibles :

Type de zone tampon	Description
<b>Distance fixe</b>	Utilise une distance en ligne droite pour créer un tampon autour de points, lignes ou surfaces.
<b>Durée du trajet à pied</b>	Ce modèle de circulation est adapté aux piétons. Il calcule des itinéraires qui optimisent le temps du trajet. La vitesse de marche est définie sur 5 kilomètres à l'heure.
<b>Distance à parcourir en zone rurale</b>	Ce modèle de circulation est adapté aux voitures et aux autres petits gabarits, comme les camionnettes. Il calcule des itinéraires qui optimisent la distance du trajet. L'itinéraire proposé respecte les routes à sens unique, permet d'éviter les virages illégaux et suit d'autres règles qui sont spécifiques aux voitures mais autorise la circulation sur les routes non pavées.
<b>Temps de trajet</b>	Ce modèle de circulation est adapté aux voitures et aux autres petits gabarits, comme les camionnettes. Il calcule des itinéraires qui optimisent le temps du trajet. L'itinéraire proposé respecte les routes à sens unique, permet d'éviter les virages illégaux, et suit d'autres règles qui sont spécifiques aux voitures.
<b>Distance à parcourir</b>	Ce modèle de circulation est adapté aux voitures et aux autres petits gabarits, comme les camionnettes. Il calcule des itinéraires qui optimisent la distance du trajet. L'itinéraire proposé respecte les routes à sens unique, permet d'éviter les virages illégaux, et suit d'autres règles qui sont spécifiques aux voitures.
<b>Distance à pied</b>	Ce modèle de circulation est adapté aux piétons. Il calcule des itinéraires qui optimisent la distance du trajet.
<b>Temps de trajet en zone rurale</b>	Ce modèle de circulation est adapté aux voitures et aux autres petits gabarits, comme les camionnettes. Il calcule des itinéraires qui optimisent le temps du trajet. L'itinéraire proposé respecte les routes à sens unique, permet d'éviter les virages illégaux et suit d'autres règles qui sont spécifiques aux voitures mais autorise la circulation sur les routes non pavées.
<b>Durée du trajet pour camions</b>	Ce modèle de circulation est adapté aux camions et aux autres grands gabarits. Il calcule des itinéraires qui optimisent le temps du trajet. L'itinéraire proposé respecte les routes à sens unique, permet d'éviter les virages illégaux, et suit d'autres règles qui sont spécifiques aux camions.
<b>Distance pour camions</b>	Ce modèle de circulation est adapté aux camions et aux autres grands gabarits. Il calcule des itinéraires qui optimisent la distance du trajet. L'itinéraire proposé respecte les routes à sens unique, permet d'éviter les virages illégaux, et suit d'autres règles qui sont spécifiques aux camions.

Si vous choisissez un tampon ou un mode de déplacement basé sur la distance, vous avez le choix entre des mètres, des kilomètres, des pieds ou des miles comme unité.

Si vous choisissez un mode de déplacement basé sur le temps, vous pouvez choisir des secondes, minutes ou

heures comme unité.

**Choisir un style de zone tampon** permet de définir l'affichage des zones tampons intersectées. Les deux options sont **Superposition** (par défaut) et **Fusionner**.

Option	Description
 <b>Superposition</b>	Crée des zones tampon circulaires avec des limites distinctes qui peuvent se superposer. Il s'agit de l'option par défaut.
 <b>Fusionner</b>	Crée des zones tampon de forme potentiellement irrégulière. Les limites de zones tampon adjacentes fusionnent au lieu de se superposer, produisant ainsi des zones d'apparence irrégulière.

Vous pouvez activer la case à cocher **Aperçu de la zone tampon** pour toutes les entités au moment de la création d'une zone tampon **Distance fixe**. L'aperçu permet d'ajuster la taille de la zone tampon en faisant glisser un bord du carré autour du tampon pour augmenter ou réduire le diamètre de la zone tampon.

#### Remarque :

Les calculs de la tampon dans les jeux de données de base de données sont réalisés à l'aide des calculs de la distance native disponibles dans la base de données. Par conséquent, les calculs de distance varient selon le type de base de données et le type spatial. Des jeux de données de base de données sont disponibles dans Insights in ArcGIS Enterprise et Insights desktop.

## Limitations

Vous pouvez utiliser les modes de déplacement uniquement si le jeu de données en entrée contient des entités ponctuelles.

# Agrégation spatiale

L'agrégation spatiale permet de calculer des statistiques là où se superposent une couche en entrée et une couche de limite.

## Exemple

L'analyste d'un consortium d'établissements d'enseignement supérieur effectue des recherches dans le cadre d'une campagne marketing dans des États accueillant des universités réputées. Il souhaite savoir quels États comptent le plus d'universités avec un retour sur investissement (ROI) élevé. Dans ce cas de figure, l'agrégation spatiale permet d'agréger les universités dans des États afin de rechercher le nombre d'universités dont le ROI est supérieur à la moyenne.

## Utiliser la fonctionnalité d'agrégation spatiale

L'agrégation spatiale peut être utilisée sur les cartes comportant deux couches : une couche de zone avec les limites qui seront utilisées pour l'agrégation (par exemple, les comtés, les secteurs de recensement ou les districts de police) et une couche à agréger.

Suivez les étapes suivantes pour exécuter la fonctionnalité d'analyse Agrégation spatiale :

1. Le cas échéant, cliquez sur la fiche de carte pour l'activer. Une fiche est active lorsque la barre d'outils et le bouton **Action**  apparaissent.
2. Cliquez sur le bouton **Action**, puis sélectionnez **Spatial Aggregation (Agrégation spatiale)**.
3. Pour **Choose area layer (Choisir une couche surfacique)**, sélectionnez la couche de limite. Pour **Choose layer to summarize (Choisir la couche à synthétiser)**, sélectionnez la couche à agréger.
4. Pour **Style By (Styliser par)**, sélectionner le champ ou la statistique que vous souhaitez calculer et afficher. Utiliser **Additional options (Options supplémentaires)** pour sélectionner d'autres champs et statistiques, si nécessaire.
5. Cliquez sur **Run (Exécuter)**.



### Astuce :



L'agrégation spatiale peut aussi être exécutée en faisant glisser un jeu de données dans la zone de déplacement **Spatial aggregation (Agrégation spatiale)** sur une carte existante.

## Remarques sur l'utilisation

Les paramètres **Choose area layer (Choisir une couche surfacique)** et **Choose layer to summarize (Choisir la couche à synthétiser)** permettent de sélectionner la couche de limites et la couche à synthétiser. Pour le paramètre **Choisir une couche surfacique**, seules les couches dotées d'entités surfaciques sont disponibles.

Le paramètre **Styliser par** permet de modifier la statistique en cours de calcul. Les statistiques par défaut dépendent du type de couche synthétisée. Le menu déroulant peut être utilisé pour sélectionner une autre option de style. Le tableau suivant récapitule les options **Style By (Styliser par)** pour chaque type de couche :

Récapitulatif des types de couche	Options de style par défaut	Autres options de style
Point	Décompte	Champ numérique ou taux/ratio (somme, minimum, maximum, moyenne ou mode) Champs de type chaîne (mode)
Ligne	Champ numérique (somme) ou taux/ratio (moyenne)	Champ numérique ou taux/ratio (somme, minimum, maximum, moyenne ou mode) Champs de type chaîne (mode) Somme de la longueur (mètres, kilomètres, pieds, ou miles)
Superficie	Champ numérique (somme) ou taux/ratio (moyenne)	Champ numérique ou taux/ratio (somme, minimum, maximum, moyenne ou mode) Champs de type chaîne (mode) Somme de la surface (mètres carrés, kilomètres carrés, pieds carrés, ou miles carrés)

#### Remarque :

Il est recommandé d'utiliser un champ numérique plutôt que taux/ratios pour calculer les statistiques des lignes et surfaces afin que les calculs proportionnels aient une signification logique. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique [Fonctionnement de l'agrégation spatiale](#).

Le paramètre **Options supplémentaires** peut être développé et d'autres statistiques attribuées. Chaque fois qu'un champ est ajouté à la liste des statistiques de synthèse, un nouveau champ apparaît dessous.

## Limitations

Lorsque vous effectuez une agrégation spatiale ou un filtrage spatial sur des données issues de la même connexion de base de données, vous devez vous assurer que toutes les données sont stockées dans le même système de référence spatiale. Pour les jeux de données provenant de SQL Server, les données doivent en outre être de même type (géographie ou géométrie).

## Fonctionnement de l'agrégation spatiale

Les statistiques de moyenne sont calculées à l'aide de la moyenne pondérée pour les entités linéaires et surfaciques. L'équation suivante est utilisée pour calculer la moyenne pondérée :

$$\bar{x}_w = \frac{\sum_{i=1}^N w_i \cdot x_i}{\sum_{i=1}^N w_i}$$

where:

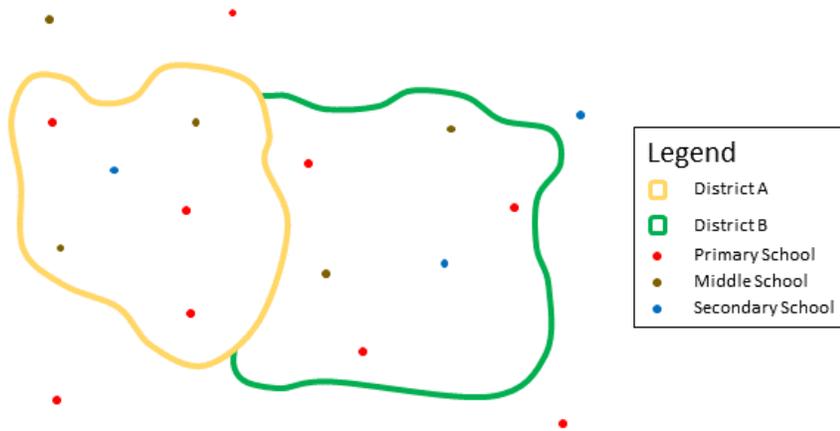
N = number of observations  $x_i$  = observations  $w_i$  = weights

## Points

Les couches de points sont synthétisées uniquement à l'aide d'entités ponctuelles de la limite en entrée. Par conséquent, aucun des calculs n'est pondéré.

La figure et la table ci-dessous expliquent les calculs statistiques d'une couche de points dans une limite hypothétique. Le champ Population a permis de calculer les statistiques numériques (total, somme, minimum,

maximum et moyenne) et le champ Type a permis de calculer le mode.



ObjectID	District	Type	Population
1	A	Primary School	280
2	A	Primary School	408
3	A	Primary School	356
4	A	Middle School	361
5	A	Middle School	450
6	A	Secondary School	713
7	B	Primary School	370
8	B	Primary School	422
9	B	Primary School	495
10	B	Middle School	607
11	B	Middle School	574
12	B	Secondary School	932

Terrain	Statistique	Résultat pour le secteur A	Résultat pour le secteur B
Population	Décompte	6	6
	Somme	280 + 408 + 356 + 361 + 450 + 713 = 2,568	370 + 422 + 495 + 607 + 574 + 932 = 3,400
	Minimal	Minimum de : [280 408 356 361 450 713] = 280	Minimum de : [370 422 495 607 574 932] = 370
	Maximum	Maximum de : [280 408 356 361 450 713] = 713	Maximum de : [370 422 495 607 574 932] = 932

Terrain	Statistique	Résultat pour le secteur A	Résultat pour le secteur B
	Moyenne	2,568/6 = 428	3,400/6 = 566.67
Type	Mode	École primaire	École primaire

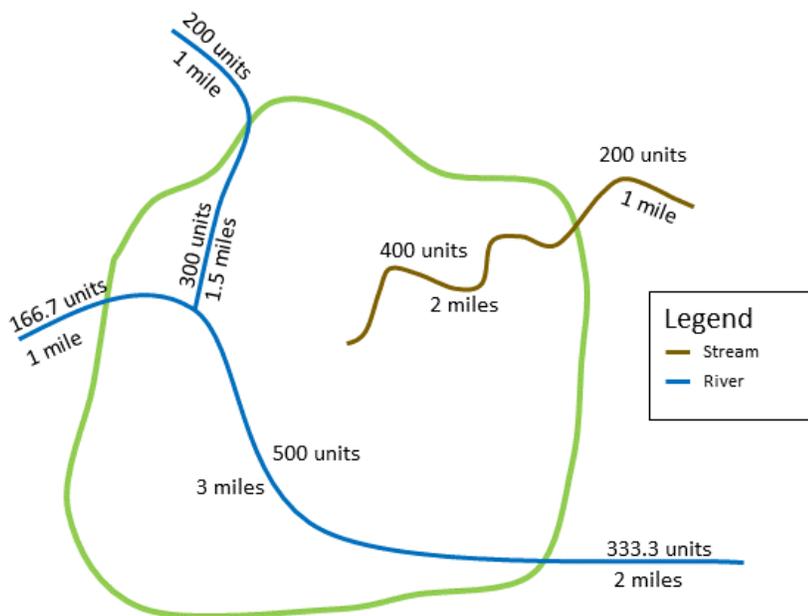
Cette analyse peut être utilisée concrètement pour déterminer le nombre total d'étudiants dans chaque secteur scolaire. Chaque point représente une école. Le champ Type indique le type d'école (élémentaire, primaire ou secondaire) et le champ indiquant la population étudiante correspond au nombre d'étudiants inscrits dans chaque école. Les calculs et les résultats sont indiqués dans la table ci-dessus. Les résultats indiquent que le secteur A compte 2 568 étudiants et le secteur B 3 400 étudiants.

### Lignes

Les couches linéaires sont synthétisées numériquement uniquement à l'aide des proportions des entités linéaires qui se trouvent dans la limite en entrée. Lors de la synthèse des lignes, utilisez des champs avec des totaux et des montants (et non des taux ou des ratios) afin que les calculs proportionnels aient une signification logique dans votre analyse. Les résultats s'affichent à l'aide de symboles gradués.

Le mode des couches linéaires repose sur le nombre total d'entités qui intersectent la limite. Il n'est pas nécessaire que les lignes soient entièrement contenues dans une limite pour qu'elles soient comptabilisées dans le mode. Chaque ligne est considérée comme une valeur unique, quelle que soit la proportion contenue dans la limite. Les résultats s'affichent à l'aide de symboles uniques.

La figure et la table ci-dessous expliquent les calculs statistiques d'une couche de lignes dans une limite hypothétique. Le volume a permis de calculer les statistiques (somme, minimum, maximum et moyenne) pour la couche. Les statistiques sont calculées à l'aide de la proportion des lignes comprises dans la limite. Le mode est calculé pour le type d'entité hydrographique.



Statistique	Terrain	Résultat
<b>Sum of length (Somme de la longueur)</b>	Longueur	$2 \text{ miles} + 3 \text{ miles} + 1.5 \text{ miles} = 6.5 \text{ miles}$  <b>Remarque :</b> La longueur peut également être calculée en pieds, mètres et kilomètres.
<b>Somme</b>		$400 + 500 + 300 = 1,200$
<b>Minimum</b>		Minimum de : $[400 \ 500 \ 300] = 300$
<b>Maximum</b>	Volume	Maximum de : $[400 \ 500 \ 300] = 500$
<b>Moyenne</b>		$((2*400)+(3*500) + (1.5*300))/(2+3+1.5) = 423.08$
<b>Mode</b>	Type	Rivière

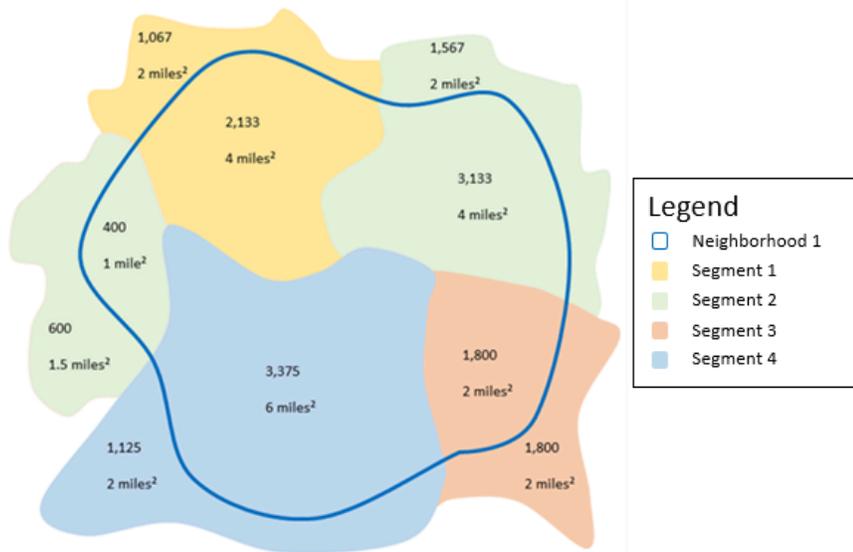
Cette analyse peut être utilisée concrètement pour déterminer le volume total d'eau des rivières comprises dans les limites d'un parc national. Chaque ligne représente une rivière qui coule partiellement dans le parc. Les résultats montrent que les rivières coulent sur huit kilomètres (6,5 miles) dans le parc et que le volume total est de 1 200 unités.

## Zones

Les couches de surfaces sont synthétisées uniquement à l'aide des proportions des entités surfaciques comprises dans la limite en entrée. Lors de la synthèse des surfaces, utilisez des champs avec des totaux et des montants (et non des taux ou des ratios) afin que les calculs proportionnels aient une signification logique dans votre analyse. Les résultats s'affichent à l'aide de couleurs graduées.

Le mode des couches surfaciques repose sur le nombre total d'entités qui intersectent la limite. Il n'est pas nécessaire que les surfaces soient entièrement contenues dans une limite pour qu'elles soient comptabilisées dans le mode. Chaque surface est considérée comme une valeur unique, quelle que soit la proportion contenue dans la limite. Les résultats s'affichent à l'aide de symboles uniques.

La figure et la table ci-dessous expliquent les calculs statistiques d'une couche de surfaces dans une limite hypothétique. Les populations ont permis de calculer les statistiques (somme, minimum, maximum et moyenne) pour la couche. Les statistiques sont calculées à l'aide de la proportion de la surface comprise dans la limite. Le mode est calculé à l'aide de la désignation des segments Tapestry pour chaque surface.



Statistique	Terrain	Résultat
<b>Sum of area (Somme de la surface)</b>	Superficie	$4 \text{ mi}^2 + 4 \text{ mi}^2 + 1 \text{ mi}^2 + 6 \text{ mi}^2 + 2 \text{ mi}^2 = 17 \text{ mi}^2$ <b>Remarque :</b> La surface peut également être calculée en pieds carrés, mètres carrés et kilomètres carrés.
<b>Somme</b>	Population	$2,133 + 3,133 + 400 + 3,375 + 1,800 = 10,841$
<b>Minimum</b>		Minimum de : $[2,133 \ 3,133 \ 400 \ 3,375 \ 1,800] = 400$
<b>Maximum</b>		Maximum de : $[2,133 \ 3,133 \ 400 \ 3,375 \ 1,800] = 3,375$
<b>Moyenne</b>		$((4*2,133)+(4*3,133)+(2*1,800)+(6*3,375)+(1*400))/(4+4+2+6+1) = 2,665.53$
<b>Mode</b>	Segment	Segment 2

Cette analyse peut être utilisée concrètement pour déterminer la population d'un voisinage urbain. Le contour bleu représente la limite du voisinage et les zones plus petites représentent des îlots de recensement. Les résultats montrent que le voisinage regroupe 10 841 personnes et que chaque îlot de recensement compte environ 2 666 personnes en moyenne.

# Filtre spatial

Le filtre spatial permet de créer un jeu de données de résultat contenant une copie des entités de votre carte qui remplissent un ensemble de critères basés sur une requête spatiale.

## Exemple

Le commissariat de police d'une ville réalise une analyse afin de déterminer s'il existe une relation entre les crimes violents et le taux de chômage. Un programme d'emplois saisonniers sera mis en place à destination des lycéens dans les zones où les taux de crimes violents et de chômage sont élevés. Le filtre spatial permet de copier les lycées dans les zones de réhabilitation.

## Utiliser la fonctionnalité Filtre spatial

La fonctionnalité Filtre spatial peut être utilisée sur les cartes comportant deux couches (points, lignes ou surfaces).

1. Le cas échéant, cliquez sur la fiche de carte pour l'activer. Une fiche est active lorsque la barre d'outils et le bouton **Action**  apparaissent.
2. Cliquez sur le bouton **Action**, puis sélectionnez **Spatial Filter (Filtre spatial)**.
3. Pour **Choose layer to filter (Choisir la couche à filtrer)**, sélectionnez la couche que vous souhaitez filtrer.
4. Pour **Choose layer to filter by (Choisir la couche en fonction de laquelle filtrer)**, sélectionnez la couche que vous souhaitez utiliser pour filtrer la première couche.
5. Pour **Choose type of filter (Choisir le type de filtre)**, sélectionnez la relation spatiale que vous souhaitez utiliser pour le filtre. Pour plus d'informations, reportez-vous aux [Remarques d'utilisation](#).
6. Cliquez sur **Run (Exécuter)**.



### Astuce :



Le Filtre spatial peut aussi être exécuté en faisant glisser un jeu de données dans la zone de déplacement

**Filter by selected feature (Filtrer en fonction de l'entité sélectionnée)** sur une carte existante.

## Remarques sur l'utilisation

Le paramètre **Choisir la couche à filtrer** est la couche ponctuelle, linéaire ou surfacique à filtrer. Le jeu de données de résultat sera un sous-ensemble de cette couche.

Le paramètre **Choisir la couche en fonction de laquelle filtrer** est la couche ponctuelle, linéaire ou surfacique à utiliser pour filtrer la première couche.



### Astuce :

Vous pouvez utiliser les entités sélectionnées dans le filtre spatial. Par exemple, si vous détenez un jeu de données des emplacements de points de vente aux Etats-Unis mais que vous souhaitez uniquement analyser les points de vente de Californie, vous pouvez sélectionner **California (Californie)** dans votre couche **US States (États américains)**, faire glisser l'entité sélectionnée vers votre carte d'emplacements de points de vente et déposer l'entité sélectionnée dans la zone **Filter by selected feature (Filtrer en fonction de l'entité sélectionnée)**.

Le paramètre **Choisir le type de filtre** permet de préciser la relation entre les deux jeux de données en entrée. Les

types de filtre suivants sont disponibles dans Insights:

Type de filtre	Description
<b>Intersecte</b>	Si une entité de la première couche intersecte une entité de la deuxième couche, l'entité de la première couche est comprise dans la sortie.
<b>N'intersecte pas</b>	Si une entité de la première couche intersecte une entité de la deuxième couche, l'entité de la première couche est exclue de la sortie.
<b>Contient</b>	Si une entité de la première couche contient une entité de la deuxième couche, l'entité de la première couche est comprise dans la sortie.
<b>Ne contient pas</b>	Si une entité de la première couche contient une entité de la deuxième couche, l'entité de la première couche est exclue de la sortie.

## Limitations

Lorsque vous effectuez une agrégation spatiale ou un filtrage spatial sur des données à partir de la même connexion à la base de données, vous devez vous assurer que toutes les données sont stockées dans le même système de référence spatiale. Pour les jeux de données provenant de Microsoft SQL Server, les données doivent en outre être de même type (géographie ou géométrie).

SAP HANA ne prend pas en charge ST\_Contains pour les systèmes de coordonnées géographiques (« contour arrondi de la Terre »). Le filtrage spatial avec les types de filtre **Contains (Contient)** et **Doesn't Contain (Ne contient pas)** échoue pour les jeux de données SAP HANA avec un système de coordonnées géographiques.

# Enrichir les données

L'outil Enrichir les données utilise le service Esri Enrichissement géographique depuis ArcGIS Online pour vous offrir des données démographiques et de paysage correspondant aux personnes, lieux et entreprises associés aux emplacements de vos données ponctuelles, linéaires ou surfaciques.

## Remarque :

Le service Enrichissement géographique doit être [configuré](#) pour utiliser l'outil Enrichir les données dans Insights in ArcGIS Enterprise. Le privilège Enrichissement géographique (inclus dans les [rôles par défaut](#) d'éditeur et d'administrateur) est également requis.

## Exemples

Une analyste dispose de taux de criminalité pour des cellules de grilles hexagonales superposées à sa ville. Pour générer un taux de criminalité, elle utilise l'outil Enrichir les données afin de calculer le nombre de personnes résidant dans chaque hexagone.

Le personnel de la bibliothèque veut s'assurer que chaque antenne de bibliothèque répond efficacement aux attentes de la communauté locale. L'outil Enrichir les données lui permet de rassembler des informations sur la population des quartiers aux alentours de chaque bibliothèque pour mieux identifier le profil des personnes qui la fréquentent. Il peut ainsi personnaliser ses offres en fonction des besoins de la communauté locale.

## Utiliser la fonctionnalité Enrichir les données

La fonctionnalité Enrichir les données peut être utilisée avec des couches ponctuelles, linéaires ou surfaciques.

Suivez les étapes suivantes pour exécuter la fonctionnalité d'analyse Enrichir les données :

1. Le cas échéant, cliquez sur la fiche de carte pour l'activer. Une fiche est active lorsque la barre d'outils et le bouton **Action**  apparaissent.
2. Cliquez sur le bouton **Action**, puis sélectionnez **Enrich Data (Enrichir les données)**.
3. Pour **Choose layer to enrich (Choisir la couche à enrichir)**, sélectionnez la couche que vous souhaitez enrichir à l'aide de données démographiques et de paysage.
4. Cliquez sur **Ouvrir le navigateur de données**.
5. Dans le **Data Browser (Navigateur de données)** passez de l'emplacement **Global** au pays où se trouvent vos données, si nécessaire.
6. Sélectionnez les variables que vous souhaitez ajouter à votre jeu de données en parcourant les catégories ou en utilisant la barre de recherche.
7. Cliquez sur **Apply (Appliquer)**.  
Les variables que vous avez sélectionnées s'affichent dans la fenêtre **Enrich Data (Enrichir les données)**.
8. Si vos données sont ponctuelles ou linéaires, saisissez une distance et des unités dans **Set distance value to expand search area (Définir une valeur de distance pour développer la zone de recherche)**. Ce paramètre ne s'applique pas aux entités surfaciques.
9. Cliquez sur **Run (Exécuter)**.

## Remarques sur l'utilisation

Utilisez le paramètre **Choisir la couche à enrichir** pour ajouter des données à une couche sélectionnée dans la carte. Les données peuvent être des entités ponctuelles, linéaires ou surfaciques.

Le paramètre **Sélectionner les données socio-démographiques** contient un bouton permettant d'ouvrir le navigateur de données. Dans le navigateur de données, vous pouvez sélectionner le pays dans lequel les données sont localisées, ainsi qu'une ou plusieurs variables dans des catégories telles que Population, Education et Dépenses.

Si vos entités en entrée sont ponctuelles ou linéaires, un troisième paramètre, **Définir une valeur de distance pour développer la zone de recherche**, est disponible. Une distance de recherche en mètres, kilomètres, pieds ou miles doit être saisie pour exécuter l'outil Enrichir les données pour des points et des lignes. Les unités de distance dépendent des unités par défaut de votre compte.

L'outil Enrichir les données fait appel au service ArcGIS Online de Enrichissement géographique. L'exécution de l'outil Enrichir les données consomme des crédits de votre organisation ArcGIS Online.

## Limitations

Pour les utilisateurs Insights in ArcGIS Enterprise, votre portail doit être configuré de façon à utiliser le [service utilitaire Enrichissement géographique](#) pour que l'outil Enrichir les données soit disponible dans Insights.

Vous devez disposer des privilèges Enrichissement géographique pour utiliser l'outil Enrichir les données. Enrichissement géographique est inclus dans les [rôles](#) Publication et Administration.

L'outil Enrichir les données ne fonctionne pas lorsque Portal for ArcGIS est installé sur Windows et configuré avec l'authentification SAML (Security Assertion Markup Language). Ceci est un problème pour les environnements qui déploient le portail en mode déconnecté.

# Calculer la densité

L'outil Calculer la densité utilise des entités ponctuelles en entrée pour calculer une carte de densité dans une zone d'intérêt. L'outil Calculer la densité se base sur le calcul de la [densité de noyau](#) pour générer une surface de densité à partir de vos entités ponctuelles.

## Exemples

Le comptage des oiseaux peut servir à calculer la densité des espèces. Les différentes densités peuvent ensuite être comparées aux données d'occupation du sol pour déterminer les habitats privilégiés par chaque espèce.

## Utiliser l'outil Calculer la densité

L'outil Calculer la densité peut être exécuté sur les cartes avec couches de points.

Suivez les étapes suivantes pour exécuter l'outil d'analyse Calculer la densité :

1. Le cas échéant, cliquez sur la fiche de carte pour l'activer. Une fiche est active lorsque la barre d'outils et le bouton **Action**  apparaissent.
2. Cliquez sur le bouton **Action**, puis sélectionnez **Calculate Density (Calculer la densité)**.
3. Pour **Choose a point layer (Choisir une couche ponctuelle)**, sélectionnez la couche pour laquelle vous souhaitez calculer la densité.
4. Développez la section **Additional options (Autres options)** et entrez des valeurs pour les paramètres **Weight (Pondération)**, **Search radius (bandwidth) (Rayon de recherche (bande passante))** et **Cell size (Taille de cellule)**, si besoin est. Pour plus d'informations, reportez-vous aux [Remarques d'utilisation](#).
5. Cliquez sur **Run (Exécuter)**.

## Remarques sur l'utilisation

Le paramètre **Choisir une couche ponctuelle** permet de sélectionner un jeu de données pour calculer les densités. Seules les entités ponctuelles sont disponibles dans le menu déroulant.

Développez la section **Additional options (Autres options)** pour révéler les paramètres **Weight (Pondération)**, **Search radius (bandwidth) (Rayon de recherche (bande passante))** et **Cell size (Taille de cellule)**. Le tableau suivant présente ces paramètres et leurs valeurs par défaut :

Paramètre	Description	Valeur par défaut
<b>Weight (Pondération)</b>	Champ indiquant la valeur de chaque entité. Par exemple, si vous avez un jeu de données pour les emplacements de points de vente qui comprend un champ pour les revenus, vous pouvez utiliser le champ de revenus comme pondération pour créer une surface de densité basée sur le montant de ventes, plutôt que sur les emplacements.	Une pondération de 1 sera appliquée à toutes les entités (autrement dit, la surface de densité sera basée uniquement sur l'emplacement des entités).
<b>Search radius (bandwidth) (Rayon de recherche (bande passante))</b>	Distance (en miles, pieds, kilomètres ou mètres) utilisée pour rechercher des entités en entrée au sein du même voisinage que l'entité focale.	Une distance de recherche appropriée est calculée pour le jeu de données en entrée au moyen de la formule de Silverman.

Paramètre	Description	Valeur par défaut
<b>Cell size (Taille de cellule)</b>	Taille des entités en sortie utilisée pour générer la surface de densité.	Une taille de cellule appropriée est calculée pour le jeu de données en entrée en fonction de l'étendue du jeu de données et du nombre d'entités.

Le jeu de données de résultat sera stylisé par les types de symboles **Counts and Amounts (Color) (Totaux et montants (couleur))** en appliquant une [classification par intervalles égaux](#) par défaut comportant 10 classes.

## Limitations

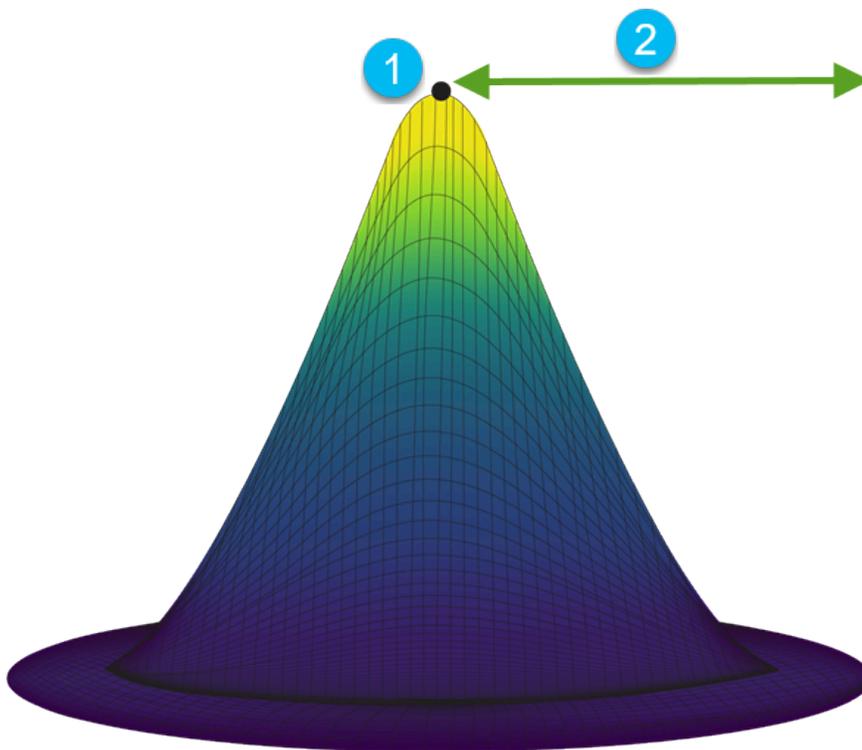
La densité peut être calculée pour les entités ponctuelles et linéaires uniquement.

## Fonctionnement de l'outil Calculer la densité

L'outil Calculer la densité se base sur le calcul de la densité de noyau pour générer une surface de densité. Les sections suivantes décrivent le calcul de la densité de noyau, ainsi que les calculs par défaut pour les paramètres **Search radius (bandwidth) (Rayon de recherche (bande passante))** et **Cell size (Taille de cellule)**.

### Densité du noyau

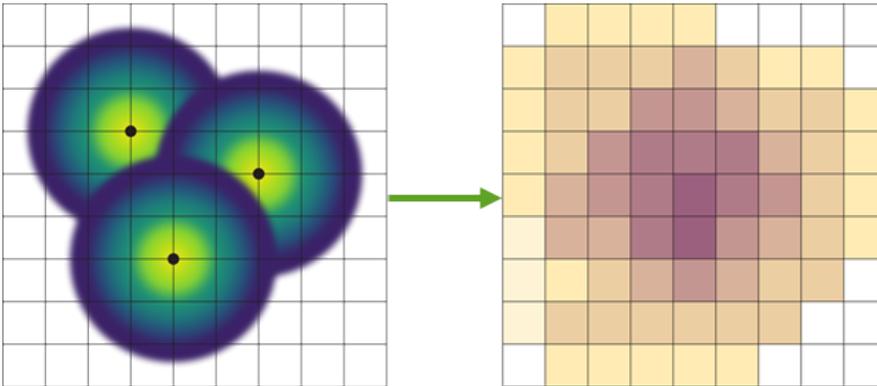
L'outil Densité de noyau calcule la densité d'entités ponctuelles dans un voisinage circulaire autour de chaque cellule en sortie, à l'aide de la fonction Gaussienne. En théorie, une surface uniformément incurvée passe par chaque point. La valeur de la surface est maximale à l'emplacement du point et diminue à mesure que l'on s'en éloigne, pour atteindre zéro lorsque la distance d'éloignement du point équivaut à la distance de recherche.



<b>1</b>	Un des points dans le jeu de données.
<b>2</b>	Une distance égale au rayon de recherche (bande passante).

Chaque surface inclut également le volume. Le volume pour la surface équivaut à la valeur du paramètre **Weight (Pondération)** pour chaque entité, ou à 1 si aucune valeur n'est spécifiée. La pondération détermine le nombre de comptabilisations du point dans la formule de densité.

La densité de chaque cellule est calculée par l'addition des valeurs de toutes les surfaces de noyau où elles se superposent au centre de la cellule en sortie. La fonction Densité de noyau est basée sur la fonction de noyau quantique décrite par Silverman (1986, p. 76, équation 4.5).



La densité à l'emplacement (x, y) est déterminée par la formule suivante :

$$\rho = \frac{1}{(r)^2} \sum_{i=1}^n \left[ \frac{3}{\pi} * W_i \left( 1 - \left( \frac{d_i}{r} \right)^2 \right)^2 \right]$$

où :

- $\rho$  = Densité à l'emplacement (x,y).
- r = Rayon de recherche (bande passante).
- i = 1, ..., n points en entrée. Seuls les points situés dans le rayon de recherche de l'emplacement (x,y) sont pris en compte.
- $W_i$  = Pondération du point i. Si aucune valeur de pondération n'est spécifiée, la pondération équivaut à 1 pour l'ensemble des points.
- $d_i$  = Distance entre le point i et l'emplacement (x,y). La distance doit être inférieure au rayon de recherche.

### Rayon de recherche (bande passante)

Le rayon de recherche par défaut applique un algorithme à vos données, basé à la fois sur l'étendue de vos données et sur la densité des points. Le champ **Search radius (bandwidth) (Rayon de recherche (bande passante))** apparaît vide étant donné que le rayon par défaut est calculé uniquement lorsque l'analyse commence. Si vous laissez le champ **Search radius (bandwidth) (Rayon de recherche (bande passante))** vide, le rayon par défaut est appliqué.

Si vous préférez préciser vos propres critères de recherche, n'oubliez pas que plus le rayon de recherche est étendu, plus le modèle est généralisé. Un rayon de recherche plus petit montre les variations locales mais peut manquer la

vision plus globale.

## Taille de cellule

Si aucune taille de cellule n'est fournie, celle-ci est calculée en fonction des formules décrites par Hengl (2006). Les formules, dépendantes du jeu de données, sont choisies en fonction du nombre d'entités et de l'étendue ou de l'échelle du jeu de données en entrée, de façon à optimiser les performances et la résolution en sortie.

## Calcul des distances

L'outil Calculer la densité peut être exécuté avec un système de coordonnées projetées (données projetées) ou un système de coordonnées géographiques (données non projetées). En cas d'utilisation de données projetées, une distance euclidienne (distance en ligne droite mesurée sur une surface plane) est calculée. En cas d'utilisation de données non projetées, une distance géodésique (ligne tracée sur une sphère représentant la courbure de la Terre) est calculée. Le calcul de la distance géodésique est basé sur la formule de Haversine.

## Bibliographie

Silverman, B. W. (1986). *Density Estimation for Statistics and Data Analysis*. Chapman and Hall.

Hengl, T. (2006). Trouver la taille de pixel correcte. *Computers & Geosciences*, 32(9), 1283-1298. <https://doi.org/10.1016/j.cageo.2005.11.008>

# Calculer le ratio de densité

L'outil Calculer le ratio de densité utilise deux jeux de données ponctuelles en entrée pour calculer une surface à risque spatiale relative. Le numérateur dans le taux représente les cas, tels que le nombre de délits ou le nombre de patients, alors le dénominateur représente le contrôle, tel que la population totale.

L'outil Calculer le ratio de densité utilise les mêmes calculs que l'outil [Calculer la densité](#) pour créer des surfaces de densité. Les résultats des outils Calculer la densité et Calculer le ratio de densité peuvent sembler similaires ; toutefois, le résultat obtenu avec l'outil Calculer le ratio de densité est normalisé (il affiche une valeur proportionnelle), ce qui n'est pas le cas avec l'outil Calculer la densité. Utilisez un ratio de densité lorsque le phénomène à analyser doit être rapporté à un contrôle, tel que la population totale.

Les surfaces de densité individuelles sont déterminées à l'aide de la densité de noyau avant que le ratio ne soit calculé.

## Exemple

Un épidémiologiste étudie les occurrences d'une maladie pour déterminer si les occurrences élevées dans certaines zones peuvent être liées à des facteurs environnementaux. Le ratio de densité équivaut au nombre d'occurrences de la maladie (numérateur) par rapport à la population totale (dénominateur). La surface qui en résulte montre la densité des occurrences de la maladie normalisée par la densité de population, ce qui permet de déterminer les zones où les occurrences sont supérieures à ce qui est attendu.

## Utiliser l'outil Calculer le ratio de densité

L'outil Calculer le ratio de densité peut être exécuté sur les cartes avec des couches de points. Deux jeux de données indépendants sont requis en entrée.

Suivez les étapes ci-après pour exécuter la fonctionnalité d'analyse Calculate Density Ratio (Calculer le ratio de densité) :

1. Le cas échéant, cliquez sur la fiche de carte pour l'activer.  
Une fiche est active lorsque la barre d'outils et le bouton **Action**  apparaissent.
2. Cliquez sur le bouton **Action**, puis sélectionnez **Calculate Density Ratio (Calculer le ratio de densité)**.
3. Pour **Choose point layers (Choisir des couches de points)**, sélectionnez les champs à utiliser pour le numérateur et le dénominateur.
4. Développez la section **Additional options (Autres options)** et entrez des valeurs pour les paramètres **Weight (Pondération)** (numérateur et dénominateur), **Search radius (bandwidth) (Rayon de recherche (bande passante))** (numérateur et dénominateur) et **Cell size (Taille de cellule)**, si besoin est.
5. Cliquez sur **Run (Exécuter)**.

## Remarques sur l'utilisation

Le paramètre **Choose point layers (Choisir des couches de points)** permet de sélectionner des jeux de données pour calculer les densités pour le numérateur et le dénominateur. Seules les entités ponctuelles sont disponibles en tant qu'entrées.

Développez la section **Additional options (Autres options)** pour révéler les paramètres **Weight (Pondération)**, **Search radius (bandwidth) (Rayon de recherche (bande passante))** et **Cell size (Taille de cellule)**. Le tableau suivant présente ces paramètres et leurs valeurs par défaut :

Paramètre	Description	Valeur par défaut
<b>Weight (Pondération)</b>	<p>Champ indiquant la valeur de chaque entité. Par exemple, si vous avez un jeu de données pour les emplacements de points de vente qui comprend un champ pour les revenus, vous pouvez utiliser le champ de revenus comme pondération pour créer une surface de densité basée sur le montant de ventes, plutôt que sur les emplacements.</p> <p>Les champs <b>Weight (Pondération)</b> sont appliqués indépendamment au numérateur et au dénominateur.</p>	<p>Une pondération de 1 sera appliquée à toutes les entités (autrement dit, la surface de densité sera basée uniquement sur l'emplacement des entités).</p>
<b>Search radius (bandwidth) (Rayon de recherche (bande passante))</b>	<p>Distance (en miles, pieds, kilomètres ou mètres) utilisée pour rechercher des entités en entrée au sein du même voisinage que l'entité focale.</p> <p>Les champs <b>Search radius (bandwidth) (Rayon de recherche (bande passante))</b> sont appliqués indépendamment au numérateur et au dénominateur.</p>	<p>Une distance de recherche appropriée est calculée pour le jeu de données en entrée au moyen de la formule de Silverman.</p> <p>La distance de recherche est calculée indépendamment pour le numérateur et le dénominateur.</p>
<b>Cell size (Taille de cellule)</b>	<p>Taille des entités en sortie utilisée pour générer la surface du ratio de densité.</p>	<p>Une taille de cellule appropriée est calculée en fonction de l'étendue et du nombre d'entités dans les jeux de données en entrée.</p>

Le jeu de données de résultat sera stylisé par les types de symboles **Counts and Amounts (Color) (Totaux et montants (couleur))** en appliquant une [classification par intervalles égaux](#) par défaut comportant 10 classes.

## Limitations

Les ratios de densité peuvent être calculés uniquement pour les entités ponctuelles.

## Fonctionnement de l'outil Calculer le ratio de densité

L'outil Calculer le ratio de densité tire parti des calculs de densité de noyau pour générer des surfaces de densité ; il calcule ensuite un ratio entre chaque surface.

Le ratio entre les surfaces de densité est obtenu à l'aide de l'équation suivante :

$$r(x, y) = c(x, y) / p(x, y)$$

Où :

- $r(x,y)$  = Ratio à l'emplacement (x,y).
- $c(x,y)$  = Densité des cas (numérateur) à l'emplacement (x,y).
- $p(x,y)$  = Densité du contrôle (dénominateur) à l'emplacement (x,y).

Pour plus d'informations sur les calculs de densité de noyau, ainsi que sur les calculs par défaut pour les paramètres **Search radius (bandwidth) (Rayon de recherche (bande passante))** et **Cell size (Taille de cellule)**, reportez-vous à la rubrique [Fonctionnement de l'outil Calculer la densité](#).

## Trouver le plus proche

L'outil Trouver le plus proche utilise une distance linéaire pour effectuer des mesures entre entités en entrée et entités de proximité. Pour chaque entité en entrée, le nombre spécifié d'entités de proximité est classé en fonction de sa distance par rapport à l'entité en entrée.

### Exemple

Le directeur des services de sécurité veut identifier les casernes de pompiers de la ville qui sont les plus proches de chaque école. Il veut utiliser ces informations, collectées via Trouver le plus proche, pour définir des sites d'intervention principaux et secondaires pour chaque école, en cas d'urgence.

### Utiliser la fonctionnalité Trouver le plus proche

La fonctionnalité Trouver le plus proche peut être utilisée sur les cartes comportant deux couches (points, lignes ou surfaces).

Suivez les étapes suivantes pour exécuter la fonctionnalité d'analyse Trouver le plus proche :

1. Le cas échéant, cliquez sur la fiche de carte pour l'activer. Une fiche est active lorsque la barre d'outils et le bouton **Action**  apparaissent.
2. Cliquez sur le bouton **Action**, puis sélectionnez **Find Nearest (Trouver le plus proche)**.
3. Pour **Choose layer containing features to search near (Choisir la couche contenant les entités à proximité desquelles effectuer la recherche)**, sélectionnez la couche que vous souhaitez utiliser pour rechercher les entités les plus proches.
4. Pour **Choose layer with features you wish to find (Choisir la couche comportant les entités à rechercher)**, sélectionnez la couche que vous souhaitez rechercher en relation à la première couche.
5. Si nécessaire, modifiez la limite fixée pour le nombre d'entités proches qui seront renvoyées et la distance de recherche.
6. Cliquez sur **Run (Exécuter)**.

### Remarques sur l'utilisation

Le paramètre **Choisir la couche contenant les entités à proximité desquelles effectuer la recherche** contient le jeu de données ponctuelles, linéaires ou surfaciques en entrée avec des entités pour trouver les entités les plus proches.

Le paramètre **Choisir la couche contenant les entités à proximité desquelles effectuer la recherche** contient le jeu de données ponctuelles, linéaires ou surfaciques en entrée avec des entités dans lesquelles les recherches seront effectuées par rapport au premier paramètre.

Le paramètre **Pour chaque emplacement de la couche en entrée** contient deux options: **Limiter le nombre d'emplacements les plus proches** et **Limiter la plage de recherche**.

Option	Par défaut	Description
<b>Limiter le nombre d'emplacements les plus proches</b>	1	Lorsqu'il est activé, l'outil Trouver le plus proche renvoie jusqu'au nombre d'entités précisé pour chaque entité dans le premier paramètre en entrée. Lorsqu'il n'est pas activé, aucune limite n'est fixée au nombre d'entités renvoyées.

Option	Par défaut	Description
<b>Limiter la plage de recherche</b>	100 miles ou 100 kilomètres  <b>Remarque :</b> Les unités de la plage de recherche sont fonction des unités par défaut de votre compte.	Lorsqu'il est activé, l'outil Trouver le plus proche renvoie uniquement les entités se trouvant dans la distance spécifiée par rapport aux entités à proximité desquelles il effectue la recherche. Lorsqu'il n'est pas activé, aucune limite n'est fixée à la plage de recherche.  La plage de recherche peut être précisée en mètres, kilomètres, pieds ou miles.

La sortie de l'outil Trouver le plus proche est composée de lignes reliant les entités provenant de deux couches en entrée. Les entités provenant de l'une ou l'autre couche qui ne sont pas reliées à d'autres entités (par exemple, les entités ne se trouvant pas dans un rayon de 100 miles de toute entité contenue dans l'autre couche) sont supprimées de la carte.

 **Remarque :**

Les calculs Trouver le plus proche dans les jeux de données de base de données sont réalisés à l'aide des calculs de la distance native disponibles dans la base de données. Par conséquent, les calculs de distance varient selon le type de base de données et le type spatial.

# Rechercher des agrégats K-moyennes

Cette fonction utilise l'algorithme K-moyennes pour identifier des agrégats naturels d'entités en fonction de l'emplacement ou des valeurs attributaires. Elle recherche une solution dans laquelle toutes les entités de chaque agrégat sont aussi similaires que possible, et où tous les agrégats sont aussi différents que possible.

## Exemples

Une organisation non gouvernementale collecte des données sur du matériel de pêche abandonné et sur d'autres gros débris retrouvés au large. L'emplacement des débris peut être analysé de façon à repérer des agrégats de débris. Cela aidera l'organisation à déterminer les sources principales du matériel abandonné et des débris.

Il est possible également d'analyser la clientèle d'un magasin de vente au détail en fonction de critères démographiques et d'habitudes d'achat. Les agrégats basés sur des propriétés telles que le revenu disponible et les dépenses de consommation pourraient alors être utilisés pour élaborer la meilleure stratégie marketing pour le magasin.

## Utiliser la fonction Rechercher des agrégats K-moyennes

La fonction Rechercher des agrégats K-moyennes peut être exécutée sur une fiche de carte, de diagramme ou de table à l'aide d'entités ponctuelles, linéaires ou surfaciques.

Procédez comme suit pour exécuter la fonction d'analyse Rechercher des agrégats K-moyennes :

1. Le cas échéant, cliquez sur la fiche pour l'activer.  
Une fiche est active lorsque la barre d'outils et le bouton **Action**  apparaissent.
2. Cliquez sur le bouton **Action** et effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Pour une fiche de carte, dans l'onglet **Spatial analysis (Analyse spatiale)**, cliquez sur **Find K-Means Clusters (Rechercher des agrégats K-moyennes)**.
  - Pour les fiches de diagramme et de table, cliquez sur **How is it distributed? (Quel est le type de distribution ?)**, puis cliquez sur **Find K-Means Clusters (Rechercher des agrégats K-moyennes)**.
3. Sous **Choose a layer (Choisir une couche)**, sélectionnez la couche pour laquelle vous souhaitez rechercher des agrégats.
4. Sous **Analysis Fields (Champs d'analyse)**, choisissez l'une des options suivantes :
  - Pour exécuter la fonction **Rechercher des agrégats K-moyennes** dans le cadre d'une analyse spatiale, sélectionnez un champ d'emplacement.
  - Pour exécuter la fonction **Rechercher des agrégats K-moyennes** dans le cadre d'une analyse non spatiale, sélectionnez un ou plusieurs champs numériques.
5. Développez la section **Additional options (Autres options)** et entrez une valeur pour le paramètre **Number of clusters (Nombre d'agrégats)**, si nécessaire.
6. Cliquez sur **Run (Exécuter)**.

## Remarques sur l'utilisation

Le paramètre **Choose a layer (Choisir une couche)** permet de sélectionner le jeu de données où rechercher des agrégats. Le jeu de données peut contenir des entités ponctuelles, linéaires ou surfaciques. Il peut aussi s'agir d'une table non spatiale (à condition d'utiliser la fonction à partir d'un diagramme ou d'une table).

Le paramètre **Analysis Fields (Champs d'analyse)** permet de choisir le champ sur lequel les agrégats seront basés. Il peut s'agir soit d'un champ d'emplacement (les agrégats seront alors basés sur l'emplacement géographique), soit d'un ou plusieurs champs numériques ou de taux/ratio (les agrégats seront alors basés sur la similarité entre les attributs). Il n'est pas possible de combiner un champ d'emplacement avec des champs numériques ou de taux/ratio.

Vous pouvez développer la section **Additional options (Autres options)** pour révéler le paramètre **Number of clusters (Nombre d'agrégats)**. Si vous avez besoin d'un nombre spécifique d'agrégats pour votre analyse, entrez cette valeur dans le paramètre **Number of clusters (Nombre d'agrégats)**. Si aucune valeur n'est saisie, les agrégats permettant d'optimiser les similarités au sein d'un agrégat et les différences entre les agrégats, seront calculés en fonction de l'index Davies-Bouldin décrit dans Davies & Bouldin (1979).

## Bibliographie

Davies, D. L., & Bouldin, D. W. (1979). A Cluster Separation Measure. *IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence*, PAMI-1(2), 224 - 227. <https://doi.org/10.1109/TPAMI.1979.4766909>.

# Rechercher la moyenne spatiale

Cette fonction calcule le centre géographique d'un jeu d'entités ponctuelles. La sortie sera une entité ponctuelle unique (ou une entité ponctuelle pour chaque groupe du jeu de données) située au niveau du centre géographique ou le centre d'une concentration des points.

## Exemple

Un criminologue analyse les emplacements des différents crimes en fonction de l'heure où ils ont eu lieu. La comparaison de la moyenne spatiale des crimes commis en journée par rapport à ceux commis de nuit permet à la police de redéployer ses unités de façon plus efficace.

## Utiliser la fonction Rechercher la moyenne spatiale

Cette fonction peut être exécutée sur les cartes avec des couches de points.

Procédez comme suit pour exécuter la fonction d'analyse Rechercher la moyenne spatiale :

1. Le cas échéant, cliquez sur la fiche de carte pour l'activer. Une fiche est active lorsque la barre d'outils et le bouton **Action**  apparaissent.
2. Cliquez sur le bouton **Action**, puis sélectionnez **Find Spatial Mean (Rechercher la moyenne spatiale)**.
3. Sous **Choose a layer (Choisir une couche)**, sélectionnez la couche pour laquelle vous souhaitez calculer la moyenne spatiale.
4. Développez la section **Additional options (Autres options)** et entrez des valeurs pour les paramètres **Weight (Pondération)**, **Group by (Regrouper par)** et **Add statistics to summarize (Ajouter des statistiques à synthétiser)**, si besoin est.
5. Cliquez sur **Run (Exécuter)**.

## Remarques sur l'utilisation

Le paramètre **Choose a layer (Choisir une couche)** permet de sélectionner le jeu de données pour lequel calculer la moyenne spatiale. Seules les entités ponctuelles sont disponibles dans le menu déroulant.

Vous pouvez développer la section **Additional options (Autres options)** pour révéler les paramètres **Weight (Pondération)**, **Group by (Regrouper par)** et **Add statistics to summarize (Ajouter des statistiques à synthétiser)**. Le tableau suivant présente ces paramètres et leurs valeurs par défaut :

Paramètre	Description	Valeur par défaut
<b>Weight (Pondération)</b>	Champ numérique contenant la valeur de chaque entité utilisée pour calculer une moyenne pondérée en fonction de l'importance relative. Les magasins d'une grande chaîne peuvent, par exemple, être pondérés par rapport au total des ventes.	Aucune. La moyenne spatiale est basée uniquement sur l'emplacement.

Paramètre	Description	Valeur par défaut
<b>Group by (Regrouper par)</b>	Champ de type chaîne utilisé pour regrouper les entités faisant l'objet de calculs de moyenne spatiale en fonction de valeurs communes. Une moyenne spatiale indépendante est calculée pour chaque valeur du champ. Les animaux sauvages observés dans un parc national peuvent, par exemple, être regroupés par espèces pour déterminer les meilleurs points d'observation.	Aucune. La moyenne spatiale est calculée pour l'ensemble des entités.
<b>Add statistics to summarize (Ajouter des statistiques à synthétiser)</b>	Un ou plusieurs champs numériques, de taux/ratio ou de type chaîne utilisés pour calculer les statistiques de synthèse du jeu de données. Pour les champs numériques et de taux/ratio, il est possible de calculer la somme, le minimum, le maximum, la moyenne et le mode. Pour les champs de type chaîne, il est possible de calculer le mode. En cas d'utilisation d'un champ <b>Group by (Regrouper par)</b> , les statistiques sommaires sont calculées séparément pour chaque groupe.	Aucune. Le nombre d'entités est pris en compte dans le jeu de données en sortie.

# Analyse non spatiale

# Analyse non spatiale

Vous accédez à l'analyse non spatiale en cliquant sur le bouton **Action** , dans une fiche de [carte](#), de [diagramme](#) ou de [table](#).

Le tableau ci-après présente une vue d'ensemble de chaque fonctionnalité d'analyse non spatiale :

Fonctionnalité d'analyse	Description	Exemples de questions
Calculer le ratio	La fonctionnalité Calculate Ratio (Calculer le ratio) utilise une équation de division simple pour déterminer la relation entre deux variables numériques. Entrées : deux champs numériques ou de taux/ratio	Quel est le type de relation ? Comment les taux d'obésité diffèrent-ils entre les résidents des zones urbaines et rurales ?
Calculer la variation en %	La fonctionnalité Calculate % Change (Calculer la variation en %) utilise les valeurs initiales et les valeurs finales pour calculer l'évolution dans le temps. Entrées : deux champs numériques ou de taux/ratio	Quel est le type de modification ? Quel est le pourcentage de pertes ou de gains pour chaque matière première ?
Calculer le score Z	La fonctionnalité Calculate Z-Score (Calculer le score Z) renvoie les valeurs de score Z pour chaque entité d'un jeu de données en fonction d'un champ choisi. Le score Z mesure la distance de chaque valeur par rapport à la moyenne, à l'aide de l'écart type. Entrées : un champ numérique	Quel est le type de distribution ? Quel est le résultat de la comparaison du taux de criminalité par rapport à la moyenne ?
Créer un modèle de régression	L'outil Créer un modèle de régression permet de modéliser la relation entre deux variables explicatives ou plus et une variable de réponse en adaptant une équation linéaire aux données observées. Entrées : <ul style="list-style-type: none"> <li>Variable dépendante : un champ numérique ou de taux/ratio</li> <li>Variables explicatives : un ou plusieurs champs numériques ou de taux/ratio</li> </ul>	Quel est le type de relation ? Quelles variables ont le plus d'impact sur les ventes totales à chaque point de vente ?
Prédire une variable	L'outil Prédire une variable utilise le modèle linéaire créé au moyen de l'analyse de régression pour prédire de nouvelles valeurs dans un jeu de données. Entrée : un modèle de régression	Quel est le type de relation ? Quels sont les niveaux attendus d'émission de CO2 en tenant compte des modes d'utilisation des véhicules, de l'adoption des énergies renouvelables et de la croissance économique ?

Fonctionnalité d'analyse	Description	Exemples de questions
<a href="#">Rechercher des clusters K-moyennes</a>	<p>La fonction Rechercher des agrégats K-moyennes répartit vos données en groupes (ou agrégats) en veillant à optimiser les similarités à l'intérieur de chaque agrégat et à maximiser les différences entre les différents agrégats.</p> <p> <b>Remarque :</b> Cette fonction peut être utilisée pour créer des agrégats basés sur l'emplacement (analyse spatiale) ou sur des valeurs attributaires (analyse non spatiale).</p> <p>Entrées : un ou plusieurs champs numériques</p>	<p>Quel est le type de distribution ?  Comment les clients sont agrégés par niveau de revenu ? Comment les universités et grandes écoles sont agrégées par coût ?</p>

## Étapes suivantes

Utilisez les ressources suivantes pour en savoir plus sur l'analyse :

- [Fonctionnalités d'analyse](#)
- [Analyse spatiale](#)
- [Analyse de liens](#)
- [Analyse de régression](#)

# Calculer le ratio

La fonctionnalité Calculate Ratio (Calculer le ratio) utilise une équation de division simple pour déterminer la relation entre deux variables numériques. Calculer les ratios est une forme de normalisation, ce qui est particulièrement utile pour comparer des zones non uniformes en termes de taille ou de population.

## Remarque :

Vous pouvez également [calculer un ratio](#) en utilisant la table de données.

## Exemple

L'analyste d'un consortium d'établissements d'enseignement supérieur souhaite identifier les États dont les collègues enregistrent le plus fort retour sur investissement. La fonctionnalité Calculate Ratio (Calculer le ratio) permet de mettre en relation les revenus moyens des jeunes diplômés et les frais universitaires.

## Utiliser la fonctionnalité Calculer le ratio

Suivez les étapes ci-après pour exécuter la fonctionnalité d'analyse Calculer le ratio :

1. Créez une carte, un diagramme ou une table à l'aide du jeu de données avec lequel vous souhaitez calculer un ratio.
2. Cliquez sur le bouton **Action** .
3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Si votre fiche est un diagramme ou une table, cliquez sur **How is it related? (Quel est le type de relation ?)** dans la fenêtre **Analytics (Analytique)**.
  - Si votre fiche est une carte, cliquez sur l'onglet **Find answers (Trouver des réponses)** et cliquez sur **How is it related? (Quel est le type de relation ?)**.
4. Cliquez sur **Calculate Ratio (Calculer le ratio)**.
5. Pour **Choose a layer (Choisir une couche)**, sélectionnez le jeu de données avec lequel vous souhaitez calculer le ratio.
6. Pour **Choose number fields (Choisir des champs numériques)**, choisissez les champs à utiliser pour le numérateur et le dénominateur. Le champ doit être de type numérique ou taux/ratio.
7. Pour **Name the result field (Nommer le champ de résultat)**, entrez un nom pour le nouveau champ.
8. Cliquez sur **Run (Exécuter)**.

Un nouveau champ de type taux/ratio est ajouté dans le jeu de données choisi.

## Remarques sur l'utilisation

La fonctionnalité Calculate Ratio (Calculer le ratio) est accessible par le bouton **Action** , situé au-dessous de la section **How is it related? (Quel est le type de relation ?)** dans l'onglet **Find answers (Trouver des réponses)**. La couche en entrée peut être une couche de points, linéaire ou surfacique.

Vous devez choisir deux champs numériques comme numérateur et dénominateur.

- Numérateur : nombre qui sera divisé en ratio. Dans le cas du revenu moyen des ménages, le revenu total est le numérateur.

- Dénominateur : nombre qui sera utilisé pour diviser le numérateur en ratio. Dans le cas du taux de criminalité par habitant, la population totale est le dénominateur.

La fonctionnalité Calculate Ratio (Calculer le ratio) ajoute un nouveau champ de taux/ratio à la couche en entrée. Vous devez inclure un nouveau nom de champ pour effectuer le calcul.

# Calculer la variation en %

Lorsque vous calculez l'évolution en pourcentage, vous calculez l'évolution des valeurs numériques au fil du temps. Calculer l'évolution sous forme de pourcentage est une forme de normalisation, ce qui est particulièrement utile pour comparer des zones non uniformes en termes de taille ou de population.

## Remarque :

Vous pouvez également [calculer l'évolution en pourcentage](#) à l'aide de la table de données.

## Exemple

Un analyste de la criminalité étudie les effets de la stratégie de réduction des crimes d'une ville. La fonctionnalité Calculer l'évolution en % permet de déterminer l'efficacité d'une stratégie dans différents districts, d'après les taux de criminalité avant le lancement et après la mise en place du programme.

## Utiliser la fonctionnalité Calculer l'évolution en %

Suivez les étapes ci-après pour exécuter la fonctionnalité Calculer l'évolution en % :

1. Créez une carte, un diagramme ou une table à l'aide du jeu de données avec lequel vous souhaitez calculer l'évolution en pourcentage.
2. Cliquez sur le bouton **Action** .
3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Si votre fiche est un diagramme ou une table, cliquez sur **How has it changed? (Comment cela a-t-il changé ?)** dans la fenêtre **Analytics (Analyse)**.
  - Si votre fiche est une carte, cliquez sur l'onglet **Find answers (Trouver des réponses)** et cliquez sur **How is it changed? (Comment cela est-il changé ?)**.
4. Cliquez sur **Calculate % Change (Calculer l'évolution en %)**.
5. Pour **Choose a layer (Choisir une couche)**, sélectionnez le jeu de données avec lequel vous souhaitez calculer l'évolution en pourcentage.
6. Pour **Choose number fields (Choisir des champs numériques)**, choisissez les champs à utiliser pour les valeurs initiale et finale. Le champ doit être de type numérique ou taux/ratio.
7. Pour **Name the result field (Nommer le champ de résultat)**, entrez un nom pour le nouveau champ.
8. Cliquez sur **Run (Exécuter)**.

Un nouveau champ de type taux/ratio est ajouté dans le jeu de données choisi.

## Remarques sur l'utilisation

La fonctionnalité Calculate % Change (Calculer la variation en %) est accessible par le bouton **Action** , situé au-dessous de la section **How has it changed? (Quel est le type de modification ?)** dans l'onglet **Find answers (Trouver des réponses)**. La couche en entrée peut être une couche de points, linéaire ou surfacique.

Vous devez choisir deux champs numériques comme valeur initiale et valeur finale. Les champs numériques seront utilisés dans l'équation :  $(final\_value - initial\_value) / initial\_value * 100$

La fonctionnalité Calculate % Change (Calculer la variation en %) ajoute un nouveau champ de taux/ratio à la

couche en entrée. Vous devez inclure un nouveau nom de champ pour effectuer le calcul.

# Calculer le score Z

Un score z désigne un nombre d'écarts types entre chaque valeur de données et la moyenne, un score z nul correspondant à la moyenne elle-même. Les scores Z sont utiles pour analyser des valeurs par rapport aux autres valeurs d'un champ.

## Exemple

Un analyste SIG d'une organisation non gouvernementale analyse une épidémie. La fonctionnalité Calculer le score Z permet de déterminer les zones où se concentre l'épidémie.

## Utiliser la fonctionnalité Calculer le score Z

Suivez les étapes ci-après pour exécuter la fonctionnalité d'analyse Calculer le score Z :

1. Créez une carte, un diagramme ou une table à l'aide du jeu de données avec lequel vous souhaitez calculer le score Z.
2. Cliquez sur le bouton **Action** .
3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Si votre fiche est un diagramme ou une table, cliquez sur **How is it distributed? (Comment cela est-il distribué ?)** dans la fenêtre **Analytics (Analyse)**.
  - Si votre fiche est une carte, cliquez sur l'onglet **Find answers (Trouver des réponses)** et cliquez sur **How is it distributed? (Comment cela est-il distribué ?)**.
4. Cliquez sur **Calculate Z-score (Calculer le score Z)**.
5. Pour **Choose a layer (Choisir une couche)**, sélectionnez le jeu de données avec lequel vous souhaitez calculer le score Z.
6. Pour **Choose number field (Choisir un champ numérique)**, choisissez le champ à utiliser pour calculer le score Z. Le champ doit être de type numérique ou taux/ratio.
7. Développez la section **Additional options (Autres options)** et entrez des valeurs pour **Mean (Moyenne)** et **Standard Deviation (Écart type)**, si nécessaire. Si aucune valeur n'est saisie, la moyenne et l'écart type sont calculés automatiquement.
8. Pour **Name the result field (Nommer le champ de résultat)**, entrez un nom pour le nouveau champ.
9. Cliquez sur **Run (Exécuter)**.

## Remarques sur l'utilisation

La fonctionnalité Calculate Z-score (Calculer le score Z) est accessible par le bouton **Action** , situé au-dessous de la section **How is it distributed? (Quel est le type de distribution ?)** dans l'onglet **Find Answers (Trouver des réponses)**. La couche en entrée peut être une couche de points, linéaire ou surfacique.

Vous devez choisir un champ numérique comme champ de calcul du score Z. Le champ numérique sera utilisé dans l'équation  $(\text{number-average})/\text{standard\_deviation}$

Vous pouvez également saisir les valeurs de moyenne et d'écart type. Si vous ne saisissez aucune valeur, la moyenne et l'écart type sont calculés automatiquement.

La fonctionnalité Calculate Z-score (Calculer le score Z) ajoute un nouveau champ numérique à la couche en entrée.

Le nom du champ est renseigné automatiquement dans la fenêtre **Calculate Z-score (Calculer le score Z)**, mais vous pouvez le modifier avant de lancer le calcul.

# Créer un modèle de régression

L'outil Créer un modèle de régression permet de modéliser la relation entre deux variables explicatives ou plus et une variable de réponse en adaptant une équation linéaire aux données observées. Chaque valeur de la variable indépendante (x) est associée à une valeur de la variable dépendante (y).

L'outil Créer un modèle de régression utilise le type de régression Moindres carrés ordinaires.

## Exemple

Une organisation environnementale étudie la cause des émissions de gaz à effet de serre par pays de 1990 à 2015. L'outil Créer un modèle de régression permet de créer une équation pour estimer le volume des émissions de gaz à effet de serre par pays sur la base de variables explicatives, telles que la population et le produit intérieur brut (PIB).

## Utiliser l'outil Créer un modèle de régression

Suivez les étapes suivantes pour exécuter l'outil d'analyse Créer un modèle de régression :

1. Créez une carte, un diagramme ou une table à l'aide du jeu de données avec lequel vous souhaitez créer un modèle de régression.
2. Cliquez sur le bouton **Action** .
3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Si votre fiche est un diagramme ou une table, cliquez sur **How is it related (Quel est le type de relation ?)** dans la fenêtre **Analytics (Analyse)**.
  - Si votre fiche est une carte, cliquez sur l'onglet **Find answers (Trouver des réponses)** et cliquez sur **How is it related? (Quel est le type de relation ?)**.
4. Cliquez sur **Create Regression Model (Créer un modèle de régression)**.
5. Pour **Choose a layer (Choisir une couche)**, sélectionnez le jeu de données avec lequel vous souhaitez créer un modèle de régression.
6. Pour **Choose a dependent variable (Choisir une variable dépendante)**, sélectionnez le champ que vous souhaitez expliquer avec votre modèle. Le champ doit être de type numérique ou taux/ratio.
7. Cliquez sur **Select explanatory variables (Sélectionner les variables explicatives)** pour que s'ouvre un menu présentant les champs disponibles.
8. Sélectionnez les champs à utiliser comme variables explicatives (également appelées variables indépendantes).
9. Cliquez sur **Select (Sélectionner)** pour appliquer les variables explicatives.
10. Cliquez sur le bouton **Visualize (Visualiser)** pour afficher un nuage de points ou une matrice de nuages de points des variables dépendantes et explicatives, si disponible. Les nuages de points peuvent être utilisés dans [l'analyse exploratoire](#) de votre modèle.

### **Remarque :**

Le bouton **Visualize (Visualiser)** n'est pas disponible si 5 variables explicatives ou plus sont sélectionnées.

11. Cliquez sur **Run (Exécuter)**.

Le modèle de régression est créé pour les variables dépendantes et explicatives que vous avez sélectionnées. Vous

pouvez maintenant utiliser les sorties et les statistiques pour continuer à vérifier la [validité du modèle](#) avec une analyse exploratoire et de confirmation.

## Remarques sur l'utilisation

L'outil Créer un modèle de régression est accessible à l'aide du bouton **Action** , situé au-dessous de la section **How is it related? (Quel est le type de relation ?)** de l'onglet **Find Answers (Trouver des réponses)**.

Vous pouvez choisir un champ numérique ou de taux/ratio comme variable dépendante. La variable dépendante est le champ numérique que vous tentez d'expliquer avec votre modèle de régression. Par exemple, si vous créez un modèle de régression pour déterminer les causes de mortalité infantile, le taux de mortalité infantile est la variable dépendante.

Vous pouvez choisir jusqu'à 20 champs numériques ou de taux/ratio comme variables explicatives. Les variables explicatives sont des variables indépendantes qui peuvent être sélectionnées dans le cadre du modèle de régression pour expliquer la variable dépendante. Par exemple, si vous créez un modèle de régression visant à déterminer les causes de mortalité infantile, les variables explicatives peuvent inclure les taux de pauvreté, les taux de maladie et les taux de vaccination. Si le nombre de variables explicatives choisi est inférieur ou égal à quatre, il est possible de créer un nuage de points ou une matrice de nuages de points en cliquant sur **Visualize (Visualiser)**.

Les valeurs en sortie suivantes sont données sous **Model Statistics (Statistiques du modèle)** :

- Équation de régression
- R<sup>2</sup>
- R<sup>2</sup> ajusté
- Test de Durbin-Watson
- valeur p
- Erreur résiduelle standard
- statistique F

Les [sorties et statistiques](#) peuvent servir à analyser la précision du modèle.

Une fois le modèle créé, un nouveau [jeu de données de fonctions](#) est ajouté à la fenêtre de données. Ce jeu de données de fonctions peut être utilisé avec l'outil [Prédire une variable](#). L'outil Créer un modèle de régression permet également de créer un jeu de données de résultat, qui comprend tous les champs de l'entrée ainsi que les champs `estimated`, `residual` et `standardized_residual`. Les champs comportent les informations suivantes :

- `estimated` : valeur de la variable dépendante estimée par le modèle de régression
- `residual` : différence entre la valeur de champ d'origine et la valeur estimée de la variable dépendante
- `standardized_residual` : ratio du résiduel et de l'écart type du résiduel

## Fonctionnement de l'outil Créer un modèle de régression

Un modèle Moindres carrés ordinaires peut être créé si les hypothèses suivantes se vérifient :

- Le modèle doit être linéaire dans les paramètres.
- Les données sont un échantillonnage aléatoire de la population.
- Les variables indépendantes ne sont pas trop fortement colinéaires.
- Les variables indépendantes sont mesurées avec précision de sorte que l'erreur de mesure est négligeable.

- Les résiduels attendus sont toujours égaux à zéro.
- Les résiduels ont une variance constante (variance homogène).
- Les résiduels sont distribués normalement.

L'outil Créer un modèle de régression s'exécute avec succès même si une ou plusieurs hypothèses ne sont pas vérifiées : C'est pourquoi, vous devez [tester](#) les hypothèses pour la méthode des moindres carrés ordinaires avant d'utiliser l'outil Créer un modèle de régression. Si les hypothèses ne sont pas vérifiées, il se peut que le modèle ne soit pas valide.

Il n'est pas possible de créer un modèle si la troisième hypothèse, à savoir les variables indépendantes ne sont pas trop fortement colinéaires, n'est pas vérifiée. Dans ce cas, le message **Two or more explanatory variables are related. Remove one of the collinear variables and try again. (Deux variables explicatives ou plus sont reliées. Supprimez l'une des variables colinéaires et réessayez.)** s'affiche. Vous pouvez déterminer les variables colinéaires à l'aide d'un [nuage de points](#) ou d'une [matrice de nuages de points](#). Les variables colinéaires ont une relation linéaire et l'une des variables a une forte dépendance envers l'autre. Retirez la variable colinéaire dépendante du modèle.

Pour plus d'informations sur les hypothèses des modèles des moindres carrés ordinaires, reportez-vous à la rubrique [Analyse de régression](#).

# Prédire une variable

L'outil Prédire une variable utilise un modèle de régression pour prédire les nouvelles variables d'un jeu de données. Il doit être utilisé avec l'outil [Créer un modèle de régression](#).

## Exemple

Une organisation environnementale tente de prédire les émissions de gaz à effet de serre futures par pays jusqu'en 2050. Un analyste de l'organisation a créé un modèle de régression à l'aide de la population et du produit intérieur brut (PIB) avec l'outil Créer un modèle de régression. L'analyste peut ensuite utiliser le modèle, ainsi que les valeurs projetées de la population et du PIB, pour prédire les émissions de gaz à effet de serre futures par pays.

## Utiliser la fonctionnalité Prédire une variable

Suivez les étapes ci-après pour exécuter la fonctionnalité d'analyse Prédire une variable :

1. Créez une carte, un diagramme ou une table à l'aide du jeu de données avec lequel vous souhaitez prédire une variable.
2. Cliquez sur le bouton **Action** .
3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Si votre fiche est un diagramme ou une table, cliquez sur **How is it related? (Quel est le type de relation ?)** dans la fenêtre **Analytics (Analyse)**.
  - Si votre fiche est une carte, cliquez sur l'onglet **Find answers (Trouver des réponses)** et cliquez sur **How is it related? (Quel est le type de relation ?)**.
4. Cliquez sur **Predict Variable (Prédire une variable)**.
5. Pour **Choose a layer (Choisir une couche)**, sélectionnez le jeu de données avec lequel vous souhaitez prédire une variable.
6. Pour **Choose the regression model layer (Choisir la couche de modèle de régression)**, sélectionnez le jeu de données de fonctions que vous souhaitez utiliser en tant que modèle. Un jeu de données de fonctions doit être créé à l'aide de la fonction [Créer un modèle de régression](#).
7. Pour **Map variables (Variables cartographiques)**, sélectionnez dans votre couche en entrée les champs qui correspondent aux variables explicatives du modèle de régression.
8. Cliquez sur **Run (Exécuter)**.

Un jeu de données est créé avec les valeurs estimées en fonction de votre modèle de régression et des variables en entrée.



### Astuce :



**Vous pouvez également ouvrir la fenêtre **Predict Variable (Prédire une variable)** en faisant glisser un [jeu de données de fonctions](#) sur une fiche de carte.**

## Remarques sur l'utilisation

L'outil Prédire une variable est accessible par le bouton **Action** , situé au-dessous de la section **How is it related? (Quel est le type de relation ?)** dans l'onglet **Find Answers (Trouver des réponses)**. Vous pouvez également

ouvrir la fenêtre **Predict Variable (Prédire une variable)** en faisant glisser un [jeu de données de fonctions](#) sur une fiche de carte.

Vous devez choisir un modèle de régression sous la forme d'un jeu de données de fonctions pour utiliser la fenêtre Prédire une variable. Un modèle peut être créé à l'aide de l'outil Créer un modèle de régression. L'équation et les statistiques du modèle sont fournies dans la boîte de dialogue.

Le paramètre **Map variables (Variables cartographiques)** permet d'apparier les variables explicatives du modèle de régression aux champs du jeu de données en entrée.

# Script

# Scripts dans Insights

Les scripts jouent un rôle essentiel pour développer et personnaliser des logiciels existants en fonction des besoins de votre organisation. Dans ArcGIS Insights, vous pouvez écrire des scripts avec le langage de programmation Python ou R. Ces deux langages de programmation permettront aux utilisateurs de développer les fonctionnalités d'analyses statistiques et spatiales disponibles dans un classeur Insights.

Dans Insights, les scripts sont activés à l'aide d'une connexion à un serveur Jupyter Kernel Gateway. Le serveur Kernel Gateway permet d'accéder aux noyaux, ou langages de programmation, requis qui exécutent le code écrit dans l'environnement de scripts. La passerelle permet d'accéder aux deux noyaux Python et R.

Vous devez suivre cette procédure générale pour activer les scripts dans Insights :

1. Configurez un Jupyter Kernel Gateway contenant un noyau Python, un noyau R, ou les deux.
2. [Créez une connexion](#) au serveur Jupyter Kernel Gateway dans Insights.
3. [Ouvrez l'environnement de scripts](#).
4. Créez et exécutez des scripts dans Python ou R.

## Fonctionnalités des scripts Python

Vous pouvez utiliser les scripts Python pour réaliser les opérations suivantes :

- Manipuler et préparer les données.
- Créer des diagrammes et graphiques personnalisés.
- Intégrer les analyses d'apprentissage automatique dans Insights.
- Automatiser les mises à jour et analyses de données.
- Convertir un jeu de données en bloc de données Pandas DataFrame.
- Convertir un bloc de données Pandas DataFrame en jeu de données et l'ajouter à la fenêtre de données.
- Se connecter à des bases de données non prises en charge dans Insights.
- Réaliser une analyse de données

## Fonctionnalités des scripts R

Vous pouvez utiliser les scripts R pour réaliser les opérations suivantes :

- Manipuler et préparer les données.
- Créer des diagrammes et graphiques personnalisés.
- Effectuer une analyse statistique avancée.
- Convertir un jeu de données en bloc de données R.
- Convertir un bloc de données R en jeu de données et l'ajouter à la fenêtre de données.
- Se connecter à des bases de données non prises en charge dans Insights.
- Réaliser une analyse de données

## Ressources

Utilisez les ressources suivantes pour en savoir plus sur les scripts dans Insights :

- [Se connecter à un serveur Kernel Gateway..](#)
- [Utiliser l'environnement de scripts.](#)

# Se connecter à un serveur Kernel Gateway

Une connexion Jupyter Kernel Gateway vous permet d'accéder aux noyaux de l'environnement de scripts Insights, dans lequel vous pouvez créer et exécuter des scripts Python et R. Les connexions que vous créez persistent sur une seule page de classeur. Une connexion doit être créée ou appliquée à chaque page d'un classeur sur laquelle des scripts seront utilisés. L'enregistrement du classeur enregistrera également les connexions sur les pages.

Vous devez configurer un serveur Jupyter Kernel Gateway avant de créer une connexion à la passerelle.

## Créer une connexion

La méthode utilisée pour créer une connexion Jupyter Kernel Gateway dépend de votre déploiement Insights. Dans les déploiements [Insights desktop](#) et [Insights in ArcGIS Enterprise utilisant ArcGIS Enterprise 10.7.1](#) ou version antérieure, la connexion est créée et enregistrée dans un classeur individuel. Dans les déploiements [Insights in ArcGIS Enterprise utilisant ArcGIS Enterprise 10.8](#), les connexions peuvent être créées sur la page d'accueil ou dans un classeur, puis utilisées dans tous les classeurs individuels.

### Insights desktop ou ArcGIS Enterprise 10.7.1

Procédez comme suit pour créer une connexion à un serveur Kernel Gateway dans Insights desktop ou dans un déploiement Insights in ArcGIS Enterprise qui repose sur ArcGIS Enterprise 10.7.1 :

1. Ouvrez un classeur. Sélectionnez les données à ajouter au classeur, le cas échéant.

 **Astuce :**

Vous pouvez également charger des données depuis l'environnement de scripts.

2. Cliquez sur le bouton **Scripting (Scripts)**  dans la barre d'outils du classeur. Si aucune connexion n'est présente, la fenêtre **New Jupyter Kernel Gateway connection (Nouvelle connexion à Jupyter Kernel Gateway)** s'ouvre.
3. Saisissez l'URL et les adresses de socket web de votre serveur Jupyter Kernel Gateway dans les zones de texte.
4. Cliquez sur **Connect (Connecter)**.

Une fois la connexion créée, vous pouvez utiliser le menu **Select Kernel (Sélectionner Kernel)** pour choisir un langage de programmation (Python ou R) et commencer à [utiliser l'environnement de script](#).

### ArcGIS Enterprise 10.8

Dans les déploiements Insights in ArcGIS Enterprise qui reposent sur ArcGIS Enterprise 10.8, les connexions à un serveur Kernel Gateway peuvent être créées sur la page d'accueil ou dans un classeur.

Procédez comme suit pour créer une connexion à un serveur Kernel Gateway à partir de la page d'accueil :

1. Sur la page d'accueil, cliquez sur l'onglet **Connections (Connexions)** .
2. Cliquez sur **Nouvelle connexion**. Un menu affiche les types de connexions pouvant être créées.
3. Sélectionnez **Kernel Gateway** comme type de connexion. La fenêtre **Kernel Gateway connection (Connexion à un serveur Kernel Gateway)** s'ouvre.

4. Saisissez le nom que vous souhaitez donner à la connexion au serveur Kernel Gateway (par exemple, le nom de la machine sur laquelle la connexion a été créée) et l'URL du serveur Kernel Gateway. Le champ **Web socket (Socket Web)** est automatiquement rempli lorsqu'une URL valide est saisie.
5. Cliquez sur **Save (Enregistrer)**.

La connexion à Jupyter Kernel Gateway est ajoutée sur la page **Connections (Connexions)**.

Procédez comme suit pour créer une connexion à un serveur Kernel Gateway dans un classeur :

1. Cliquez sur le bouton **Scripting (Scripts)**  dans la barre d'outils du classeur. La fenêtre **Kernel Gateway connection (Connexion à un serveur Kernel Gateway)** s'ouvre avec l'onglet **Select a Kernel Gateway (Sélectionner un serveur Kernel Gateway)** actif.
2. Cliquez sur l'onglet **Add new (Ajouter nouveau)**.
3. Saisissez le nom que vous souhaitez donner à la connexion au serveur Kernel Gateway (par exemple, le nom de la machine sur laquelle la connexion a été créée) et l'URL du serveur Kernel Gateway. Le champ **Web socket (Socket Web)** est automatiquement rempli lorsqu'une URL valide est saisie.
4. Cliquez sur **Connect (Connecter)**.

L'environnement de script Insights se connecte à Jupyter Kernel Gateway. La connexion au serveur Kernel Gateway est également ajoutée à l'onglet **Connections (Connexions)** de la page d'accueil.

## Modifier une connexion

Si vous avez déjà créé une connexion dans votre session actuelle, cliquez sur le bouton **Scripting (Scripts)**  pour ouvrir la fenêtre **Jupyter Kernel Gateway**. Vous pouvez établir la connexion avec une autre passerelle à l'aide du bouton **Switch Connections (Permuter les connexions)** .

Si vous utilisez un déploiement Insights in ArcGIS Enterprise qui repose sur ArcGIS Enterprise 10.8, vous pouvez également mettre à jour une connexion existante à un serveur Kernel Gateway à partir de l'onglet **Connections (Connexions)** de la page d'accueil en cliquant sur le nom de la connexion, en mettant à jour les paramètres de la connexion, puis en cliquant sur **Save (Enregistrer)**.

# Utiliser l'environnement de scripts

Une fois la connexion à Jupyter Kernel Gateway établie, vous pouvez accéder à l'environnement de scripts et l'utiliser pour créer et exécuter des scripts dans Python et dans R. L'environnement de scripts se compose d'une cellule **In[ ]** où les scripts sont chargés ou écrits, d'une cellule **Out[ ]** où les résultats sont affichés et d'une barre d'outils.

## Ouvrir l'environnement de scripts

Pour utiliser l'environnement de script, vous devez d'abord configurer un serveur Jupyter Kernel Gateway et [créer une connexion](#) à la passerelle. Une fois la connexion établie avec la passerelle, procédez comme suit pour ouvrir l'environnement de scripts et commencer à écrire des scripts :

1. Ouvrez un classeur. Ajoutez des données à votre classeur, le cas échéant.



### Astuce :

Vous pouvez également charger des données depuis l'environnement de scripts.

2. Cliquez sur le bouton **Scripting (Scripts)**  dans la barre d'outils du classeur.
3. Si une connexion n'a pas été enregistrée dans le classeur par le passé, effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Dans les déploiements Insights desktop et Insights in ArcGIS Enterprise utilisant ArcGIS Enterprise 10.7.1 ou version antérieure, si la fenêtre **New Jupyter Kernel Gateway connection (Nouvelle connexion à Jupyter Kernel Gateway)** s'ouvre, cela signifie que vous n'avez pas créé de connexion avec la passerelle. Saisissez l'URL et l'adresse de socket web de votre passerelle pour créer la connexion. Reportez-vous à la rubrique [Se connecter à un serveur Kernel Gateway](#) pour plus d'informations.
  - Dans les déploiements Insights in ArcGIS Enterprise utilisant ArcGIS Enterprise 10.8, si la fenêtre **Kernel Gateway connection (Connexion à un serveur Kernel Gateway)** s'ouvre, sélectionnez une connexion existante à un serveur Kernel Gateway dans le menu **Environment name (Nom de l'environnement)**. Vous pouvez également créer une connexion dans l'onglet **Add new (Ajouter nouveau)**. Reportez-vous à la rubrique [Se connecter à un serveur Kernel Gateway](#) pour plus d'informations.

L'environnement de script s'ouvre et un en-tête **Scripts** est ajouté à la fenêtre de données.

4. Utilisez le menu **Select Kernel (Sélectionner Kernel)** pour choisir le noyau à utiliser pour les scripts. Selon la connexion Kernel Gateway que vous utilisez, les options sont Python, R, ou les deux.  
L'environnement de scripts est mis à jour de façon à inclure une cellule **In[ ]** et une barre d'outils.

L'environnement de scripts est désormais prêt à créer, charger et exécuter des scripts.

Votre script est enregistré automatiquement sous l'en-tête **Scripts** dans la fenêtre de données avec le nom **Insights Script (Script Insights)**. Le script peut être renommé à l'aide du bouton **Rename script (Renommer le script)** .

Les options de script suivantes sont également disponibles à l'aide du bouton **Dataset options (Options de jeu de données)**  :

- Ouvrir : charger le script dans une cellule **In[ ]**.
- Exécuter : exécuter le script sans ouvrir l'environnement de script.
- Télécharger : télécharger le script en tant que fichier Jupyter Notebook (.ipynb).

- Share (Partager) : [partagez](#) le script pour créer un élément de script Insights.
- Supprimer : supprimer le script de la fenêtre de données.

## Mettre à jour un script

Il est possible de mettre à jour les scripts à partir des cellules **In[ ]**, même après l'exécution des cellules. Pour mettre à jour un script, cliquez dans la cellule, apportez les modifications nécessaires, puis exécutez la cellule. Une nouvelle cellule **Out[ ]** est créée avec les résultats mis à jour.

## Exporter un script

Les scripts qui sont écrits dans l'environnement de scripts peuvent être exportés et enregistrés sous forme de script `.py` pour Python, ou de script `.R` pour R. Il est possible d'exporter un script depuis l'environnement de script en sélectionnant une ou plusieurs cellules et en cliquant sur le bouton **Export (Exporter)** .

Les options d'exportation suivantes sont disponibles lorsque vous enregistrez un script :

- **Download Selected Cell(s) [Télécharger la ou les cellules sélectionnées]** : enregistre uniquement le script dans les cellules **In[ ]** sélectionnées.
- **Download History (Télécharger l'historique)** - Enregistre le script de toutes les cellules **In[ ]** de l'environnement de scripts sous forme de fichier Jupyter Notebook (`.ipynb`).

Les scripts exportés sont enregistrés dans le dossier de téléchargement par défaut sur votre ordinateur.

## Charger un script

Vous pouvez créer des scripts directement dans l'environnement de scripts en les saisissant dans la cellule **In[ ]**. Vous pouvez également charger des scripts existants dans l'environnement de scripts en procédant comme suit :

1. Ouvrez l'environnement de scripts s'il y a lieu, puis choisissez le noyau approprié au script que vous allez exécuter.
2. Cliquez sur le bouton **Import file (Importer un fichier)**  dans la barre d'outils de l'environnement de scripts.
3. Accédez au script à exécuter et ouvrez-le.  
Le script s'ouvre dans la cellule **In[ ]**.
4. Cliquez sur le bouton **Run (Exécuter)**  dans la barre d'outils de l'environnement de scripts.

Le script s'exécute et les résultats apparaissent dans la cellule **Out[ ]**.

Les scripts qui ont été enregistrés dans la fenêtre de données peuvent également être chargés dans l'environnement de script. Pour charger un script à partir de la fenêtre de données, procédez comme suit :

1. Développez l'en-tête **Scripts** dans la fenêtre de données.
2. Cliquez sur le bouton **Dataset options (Options de jeu de données)**  en regard du jeu de données à charger.
3. Cliquez sur **Open (Ouvrir)**.  
Le script s'ouvre dans la cellule **In[ ]**.

## Créer une fiche d'image

Les résultats des scripts, tels que les diagrammes, peuvent être exportés depuis une cellule **Out[ ]** pour créer une fiche d'image sur votre page Insights. Pour exporter une cellule, vous devez exécuter votre script à l'aide du bouton **Run (Exécuter)** , mettre en surbrillance la cellule **Out[ ]** et cliquer sur le bouton **Create Card (Créer une fiche)** .

Cette opération déplace l'image de la cellule **Out[ ]** la plus récente vers une fiche d'image.

 **Remarque :**

Les fiches d'image issues de scripts sont statiques et ne bénéficient pas des mêmes fonctionnalités interactives que les fiches de carte, de diagramme et de table créées dans Insights.

## Enregistrer un script dans un modèle

Vous pouvez ajouter le script présent dans votre environnement de script à votre modèle en tant que script Insights à l'aide du bouton **Add To Model (Ajouter au modèle)** . Le script Insights peut être mis à jour depuis **Analysis view (Vue de l'analyse)** .

## Vider ou fermer l'environnement de scripts

Vous pouvez effacer le script, y compris toutes les cellules **In[ ]** et **Out[ ]**, à l'aide du bouton **Restart (Redémarrer)** . Vous ne pouvez pas annuler l'effacement de l'environnement de script.

Pour fermer l'environnement de script, cliquez sur le bouton de fermeture  ou accédez à une autre page dans Insights.

Si vous devez permuter entre la page Insights et l'environnement de scripts, mieux vaut réduire l'environnement de scripts à l'aide du bouton  au lieu de le fermer, ceci afin de ne pas perdre vos scripts.

# Principes de l'analyse

# Analyse de liens

L'analyse de liens est une technique centrée sur les relations et les connexions dans un jeu de données. Elle permet de calculer les mesures de centralité (c'est-à-dire le degré, l'intermédiarité, la proximité et le vecteur propre) et de visualiser les connexions dans un [diagramme de liens](#) ou une [carte de liens](#).

## À propos de l'analyse de liens

L'analyse de liens utilise un réseau de liens et de nœuds interconnectés pour identifier et analyser les relations difficilement visibles dans les données brutes. Les types de réseaux courants sont notamment :

- Réseaux sociaux qui indiquent qui parle à qui.
- Réseaux sémantiques qui illustrent des thèmes associés les uns aux autres.
- Réseaux de conflits indiquant les alliances de connexions entre des joueurs.
- Réseaux aériens indiquant quels aéroports ont des vols en correspondance.

## Exemples

Un analyste de la criminalité mène une enquête sur un réseau criminel. Les données extraites des enregistrements des téléphones portables peuvent servir à déterminer la relation et la hiérarchie entre les membres du réseau.

Une société de cartes de crédit met au point un nouveau système visant à détecter les vols de cartes de crédit. Le système utilise les modèles connus de transactions pour chaque client, tels que la ville, les points de vente et les types de transactions, pour identifier les anomalies et alerter le client de tout vol potentiel.

Un analyste de santé publique effectue des recherches sur la crise des opioïdes en Amérique du Nord. L'analyste utilise les données des prescriptions et démographiques pour identifier les nouveaux modèles qui émergent avec l'étendue de la crise.

## Fonctionnement de l'outil Analyse de liens

Le tableau suivant présente une vue d'ensemble de la terminologie de l'analyse de liens :

Période	Description	Exemples
Réseau	Ensemble de nœuds et de liens interconnectés.	Réseau social en ligne qui utilise un réseau de profils et de relations pour connecter des utilisateurs. Réseaux aériens qui utilisent un réseau d'aéroports et de vols pour transporter des voyageurs de leur lieu d'origine vers leur destination.
Nœud	Point ou sommet qui représente un objet, tel qu'une personne, un lieu, un type de délit ou un tweet. Des propriétés peuvent également être associées au nœud.	Profils dans un réseau social. Les propriétés associées sont notamment le nom de l'utilisateur, sa ville natale ou son employeur. Aéroports dans un réseau aérien. Les propriétés associées sont notamment le nom de l'aéroport.

Période	Description	Exemples
Lien	Relations ou connexions entre des nœuds. Des propriétés peuvent également être associées au lien.	Relation entre différents profils du réseau, telle qu'un ami, un suiveur ou une relation. Les propriétés associées sont notamment la durée de la relation. Vols entre différents aéroports dans un réseau aérien. Les propriétés associées sont notamment le nombre de vols entre différents aéroports.

## Centralité

La centralité mesure l'importance des nœuds dans un réseau.

La centralité est globalement utilisée aux fins suivantes :

- Pour évaluer l'influence d'un nœud sur les autres nœuds du réseau. Par exemple, quel utilisateur partagera une information ou une offre d'emploi avec le plus grand nombre d'utilisateurs ?
- Pour identifier les nœuds qui subissent le plus l'influence d'autres nœuds. Par exemple, quel aéroport va être le plus affecté par l'annulation des vols suite à une tempête qui a frappé une autre région ?
- Pour observer le flux ou la dispersion de quelque chose dans tout le réseau, notamment des informations, des objets ou des phénomènes. Par exemple, comment un colis est-il transporté du dépôt à l'adresse de livraison ?
- Pour comprendre quels nœuds dispersent les phénomènes à travers le réseau avec le plus d'efficacité. Par exemple, quel journal ou canal d'information doit être contacté afin que le plus de personnes possible soit au courant de l'histoire ?
- Pour localiser les nœuds susceptibles de bloquer ou d'empêcher la dispersion des phénomènes. Par exemple, où les centres de vaccination doivent-ils se situer pour enrayer la propagation d'un virus ?

Dans Insights, vous pouvez mesurer la centralité selon quatre modalités : centralité de degré, centralité d'intermédiarité, centralité de proximité et centralité de vecteur propre.

### Centralité de degré

La centralité de degré repose sur le nombre de connexions directes que possède un nœud. Vous devez l'utiliser pour déterminer quels nœuds ont le plus d'influence directe. Par exemple, dans un réseau social, les utilisateurs qui ont le plus grand nombre de connexions bénéficient d'une centralité de degré plus élevée.

La centralité de degré du nœud  $x$  est calculée à l'aide de l'équation suivante :

$$\text{degCentrality}(x) = \text{deg}(x) / (\text{NodesTotal} - 1)$$

où :

- NodesTotal = nombre de nœuds dans le réseau
- $\text{deg}(x)$  = nombre de nœuds connectés au nœud  $x$

Si les liens sont dirigés, c'est-à-dire que les informations transitent entre les nœuds dans une seule direction, alors la centralité de degré peut se mesurer en degré entrant ou en degré sortant. Dans le cas d'un réseau social, le degré entrant repose sur le nombre de profils que l'utilisateur suit, tandis que le degré sortant repose sur le nombre de personnes qui le suivent.

La centralité de degré entrant est calculée à l'aide de l'équation suivante :

$$\text{indegCentrality}(x) = \text{indeg}(x) / (\text{NodesTotal} - 1)$$

où :

- NodesTotal = nombre de nœuds dans le réseau
- $\text{indeg}(x)$  = nombre de nœuds connectés au nœud  $x$ , le flux étant dirigé vers le nœud  $x$

La centralité de degré sortant est calculée à l'aide de l'équation suivante :

$$\text{outdegCentrality}(x) = \text{outdeg}(x) / (\text{NodesTotal} - 1)$$

où :

- NodesTotal = nombre de nœuds dans le réseau
- $\text{outdeg}(x)$  = nombre de nœuds connectés au nœud  $x$ , le flux s'éloignant du nœud  $x$

Pour les diagrammes dirigés, Insights dimensionne par défaut les nœuds par centralité de degré sortant.

### Centralité d'intermédiarité

La centralité d'intermédiarité repose sur la mesure dans laquelle un nœud fait partie du chemin le plus court entre d'autres nœuds. Vous devez l'utiliser pour déterminer quels nœuds sont utilisés pour connecter d'autres nœuds les uns aux autres. Par exemple, un utilisateur dans un réseau social qui a des connexions vers plusieurs groupes d'amis aura une centralité d'intermédiarité plus élevée que des utilisateurs dont les connexions se trouvent dans un groupe unique.

La centralité d'intermédiarité du nœud  $x$  est calculée à l'aide de l'équation suivante :

$$\text{btwCentrality}(x) = \sum_{a, b \in \text{Nodes}} (\text{path}_{sa, b}(x) / \text{path}_{sa, b})$$

où :

- Nodes = tous les nœuds du réseau
- $\text{path}_{sa, b}$  = nombre de chemins les plus courts entre tous les nœuds  $a$  et  $b$
- $\text{path}_{sa, b}(x)$  = nombre de chemins les plus courts entre tous les nœuds  $a$  et  $b$  qui se connectent via le nœud  $x$

L'équation de centralité d'intermédiarité ci-dessus ne tient pas compte de la taille du réseau. Ainsi, les valeurs de centralité d'intermédiarité des réseaux de grande taille ont tendance à être supérieures à celles des réseaux de petite taille. Pour comparer des réseaux de différentes tailles, vous devez normaliser l'équation de centralité d'intermédiarité en divisant le nombre de paires de nœuds dans le diagramme.

L'équation suivante permet de normaliser un diagramme non dirigé :

$$1/2(\text{NodesTotal} - 1)(\text{NodesTotal} - 2)$$

où :

- NodesTotal = nombre de nœuds dans le réseau

L'équation suivante permet de normaliser un diagramme dirigé :

$$\frac{(NodesTotal-1)}{(NodesTotal-2)}$$

où :

- NodesTotal = nombre de nœuds dans le réseau

#### *Centralité de proximité*

La centralité de proximité repose sur la moyenne de la distance du plus court chemin réseau entre les nœuds. Vous devez l'utiliser pour déterminer quels nœuds sont le plus étroitement associés aux autres nœuds du réseau. Par exemple, un utilisateur dont le nombre de connexions dans le réseau social est le plus important aura une centralité de proximité plus élevée qu'un utilisateur qui est connecté via d'autres personnes (en d'autres termes, un ami d'un ami).

#### **Remarque :**

La distance entre les nœuds désigne le nombre de liens qui les séparent, et non la distance géographique.

La centralité de proximité du nœud x est calculée à l'aide de l'équation suivante :

$$closeCentrality(x) = \frac{(nodes(x,y))}{(NodesTotal-1)} * \frac{(nodes(x,y))}{dist(x,y)Total}$$

où :

- NodesTotal = nombre de nœuds dans le réseau
- nodes(x,y) = nombre de nœuds connectés au nœud x
- dist(x,y)Total = somme des distances du plus court chemin entre le nœud x et d'autres nœuds

#### *Centralité de vecteur propre*

La centralité de vecteur propre repose sur des nœuds importants connectés à d'autres nœuds importants. Vous devez l'utiliser pour identifier les nœuds qui font partie d'un agrégat influent. Par exemple, un utilisateur d'un réseau social connecté à de nombreux autres utilisateurs, eux-mêmes connectés à de nombreux autres utilisateurs, bénéficiera d'une centralité de vecteur propre plus élevée qu'un utilisateur connecté à un petit nombre d'utilisateurs, ou qui est connecté à des utilisateurs eux-mêmes connectés à peu d'utilisateurs.

La centralité de vecteur propre du nœud x se calcule à l'aide d'une itération de puissance afin de trouver le vecteur propre le plus grand avec l'équation suivante :

$$Ax = \lambda x$$

où :

- $\lambda$  = valeur propre
- x = vecteur propre
- A = matrice décrivant la transformation linéaire

# Analyse de régression

L'analyse de régression calcule la relation estimée entre une variable dépendante et une ou plusieurs variables explicatives. Elle vous permet de modéliser la relation entre les variables choisies et de prévoir des valeurs en fonction du modèle.

## Vue d'ensemble de l'analyse de régression

L'analyse de régression utilise une méthode d'estimation choisie, une variable dépendante et une ou plusieurs variables explicatives pour former une équation qui estime les valeurs de la variable dépendante.

Le modèle de régression inclut des sorties, telles que R<sup>2</sup> et des valeurs p, pour fournir des informations sur la façon dont le modèle estime la variable dépendante.

Des diagrammes, tels que [des matrices de nuages de points](#), [des histogrammes](#), et [des diagrammes à points](#), peuvent également être utilisés dans l'analyse de régression pour analyser les relations et tester les hypothèses.

L'analyse de régression peut servir à résoudre les types de problèmes suivants :

- Identifier les variables explicatives qui sont associées à la variable dépendante.
- Comprendre la relation entre les variables dépendantes et explicatives.
- Prévoir les valeurs inconnues de la variable dépendante.

## Exemples

Un analyste d'une petite chaîne de magasins étudie les performances des différentes implantations des points de vente. Il souhaite savoir pourquoi le volume des ventes de certains points de vente est si bas. L'analyste crée un modèle de régression avec des variables explicatives, telles que l'âge médian et le revenu médian dans le voisinage, ainsi que la distance pour se rendre aux centres commerciaux et les transports en commun, en vue d'identifier les variables qui ont une influence sur les ventes.

Un analyste du ministère de l'éducation étudie les effets des programmes de petit-déjeuner scolaire. Il crée un modèle de régression des résultats scolaires, tels que le taux de réussite aux examens, à l'aide de variables explicatives telles que la taille des classes, le revenu des ménages, le budget scolaire par élève et la proportion d'élèves qui prennent leur petit-déjeuner tous les jours. L'équation du modèle peut servir à déterminer l'effet relatif de chaque variable sur les résultats scolaires.

Un analyste d'un organisme non gouvernemental étudie les émissions mondiales de gaz à effet de serre. Il crée un modèle de régression correspondant aux émissions les plus récentes pour chaque pays à l'aide de variables explicatives, telles que le produit intérieur brut (PIB), la population, la production d'électricité avec des énergies fossiles et l'utilisation des véhicules. Le modèle peut ensuite servir à prévoir les futures émissions de gaz à effet de serre à l'aide des valeurs prévues pour le PIB et la population.

## Moindres carrés ordinaires

L'analyse de régression dans ArcGIS Insights est modélisée à l'aide de la méthode des moindres carrés ordinaires.

La méthode des moindres carrés ordinaires est une forme de régression linéaire multiple, c'est-à-dire que la relation entre les variables dépendantes et les variables indépendantes doit être modélisée en [appliquant une équation linéaire aux données observées](#).

Un modèle des moindres carrés ordinaires utilise l'équation suivante :

$$y_i = \beta_0 + \beta_1 x_1 + \beta_2 x_2 + \dots + \beta_n x_n + \epsilon$$

où :

- $y_i$  = valeur observée de la variable dépendante au point  $i$
- $\beta_0$  = interception avec l'axe des  $y$  (valeur constante)
- $\beta_n$  = coefficient de régression ou pente pour la variable explicative  $N$  au point  $i$
- $x_n$  = valeur de la variable  $N$  au point  $i$
- $\epsilon$  = erreur de l'équation de régression

## Hypothèses

Chaque méthode de régression comporte plusieurs hypothèses qui doivent être vérifiées pour que l'équation soit considérée comme fiable. Les hypothèses des moindres carrés ordinaires doivent être validées lors de la création d'un modèle de régression.

Les hypothèses suivantes doivent être testées et vérifiées pour utiliser la méthode des moindres carrés ordinaires :

- [Le modèle doit être linéaire](#)
- [Les données doivent être échantillonnées de manière aléatoire](#)
- [Les variables explicatives ne doivent pas être colinéaires](#)
- [Les variables explicatives doivent présenter une erreur de mesure négligeable](#)
- [La somme attendue des résiduels est zéro](#)
- [La variance des résiduels est homogène](#)
- [Les résiduels sont distribués normalement.](#)
- [Les résiduels adjacents ne doivent pas présenter d'auto-corrélation](#)

### *Le modèle doit être linéaire*

La régression des moindres carrés ordinaires peut uniquement servir à créer un modèle linéaire. La linéarité peut être testée entre la variable dépendante et les variables explicatives à l'aide d'un [nuage de points](#). Une [matrice de nuages de points](#) permet de tester toutes les variables, à condition que leur nombre total ne dépasse pas cinq.

### *Les données doivent être échantillonnées de manière aléatoire*

Les données utilisées dans l'analyse de régression doivent être échantillonnées de façon que les échantillons mêmes ne dépendent pas d'un facteur externe. L'échantillonnage aléatoire peut être testé à l'aide des [résiduels](#) du modèle de régression. Les résiduels, qui sont une sortie du modèle de régression, ne doivent présenter aucune corrélation lorsqu'ils sont tracés avec les variables explicatives sur un [nuage de points](#) ou une [matrice de nuages de points](#).

### *Les variables explicatives ne doivent pas être colinéaires*

La colinéarité désigne une relation linéaire entre des variables explicatives, ce qui génère une redondance dans le modèle. Dans certains cas, le modèle peut être créé avec une colinéarité. Toutefois, si une des variables colinéaires semble dépendre de l'autre, il peut être judicieux de supprimer cette variable du modèle. Vous pouvez tester la colinéarité à l'aide d'un [nuage de points](#) ou d'une [matrice de nuages de points](#) des variables explicatives.

### *Les variables explicatives doivent présenter une erreur de mesure négligeable*

L'exactitude d'un modèle de régression est limité à celle de ses données en entrée. Si les variables explicatives

présentent des marges d'erreur importantes, le modèle ne peut pas être accepté comme exact. Lorsque vous effectuez une analyse de régression, il est important d'utiliser uniquement des jeux de données issus de sources connues et fiables pour vous assurer que le taux d'erreur est négligeable.

#### *La somme des résiduels est de zéro*

Les [résiduels](#) correspondent à la différence entre valeurs observées et estimées dans une analyse de régression. Les valeurs observées situées au-dessus de la courbe de régression ont une valeur résiduelle positive et les valeurs observées situées au-dessous de la courbe de régression ont une valeur résiduelle négative. La courbe de régression doit reposer le long du centre des points de données. Par conséquent, la somme des résiduels doit être égale à zéro. La somme d'un champ peut être calculée dans une [table de synthèse](#).

#### *La variance des résiduels est homogène*

La variance doit être la même pour tous les résiduels. Cette hypothèse peut être testée à l'aide d'un [nuage de points](#) des [résiduels](#) (axe des y) et des [valeurs estimées](#) (axe des x). Le nuage de points généré doit s'afficher sous forme de bande horizontale de points tracés de manière aléatoire à travers l'ensemble du tracé.

#### *La distribution des résiduels est normale*

Une distribution normale, également nommée courbe en forme de cloche, est une distribution qui se produit naturellement, où la fréquence d'un phénomène est élevée à proximité de la moyenne et se réduit à mesure qu'il s'éloigne de la moyenne. Une distribution normale est souvent utilisée comme hypothèse nulle dans une analyse statistique. Les résiduels doivent être distribués normalement pour montrer que la ligne d'ajustement est optimisée de façon centrale parmi les points de données observés, et non penchés vers certains et éloignés d'autres. Cette hypothèse peut être testée en créant un [histogramme](#) avec les résiduels. La courbe de distribution normale peut être superposée et les mesures d'inclinaison et d'aplatissement sont indiquées au bas de la fiche d'histogramme.

#### *Les résiduels adjacents ne doivent pas présenter d'auto-corrélation*

Cette hypothèse repose sur des données classées chronologiquement. Si les données sont classées chronologiquement, chaque point de données doit être indépendant du point de données précédent ou suivant. Il est par conséquent important de s'assurer que les données classées chronologiquement sont organisées dans l'ordre approprié lorsque vous effectuez une analyse de régression. Cette hypothèse peut être calculée à l'aide du [test de Durbin-Watson](#).

Le test de Durbin-Watson mesure l'auto-corrélation des résiduels dans un modèle de régression. Le test de Durbin-Watson utilise une échelle de 0 à 4, les valeurs comprises entre 0 et 2 indiquant une auto-corrélation positive, 2 indiquant l'absence d'auto-corrélation et les valeurs comprises entre 2 et 4 indiquant une auto-corrélation négative. Par conséquent, les valeurs proches de 2 sont nécessaires pour satisfaire à l'hypothèse d'une absence d'auto-corrélation des résiduels. En général, les valeurs comprises entre 1,5 et 2,5 sont considérées acceptables, tandis que les valeurs inférieures à 1,5 ou supérieures à 2,5 indiquent que le modèle ne satisfait pas à l'hypothèse de non corrélation.

## Validité du modèle

L'exactitude d'une équation de régression joue un rôle important dans l'analyse de régression. Tous les modèles incluent une certaine marge d'erreur, mais comprendre les statistiques vous permettra de déterminer si le modèle peut être utilisé dans votre analyse ou si des ajustements doivent être apportés.

Deux techniques permettent de déterminer la validité d'un modèle de régression : [l'analyse exploratoire](#) et [l'analyse de confirmation](#).

## Analyse exploratoire

L'analyse exploratoire utilise un ensemble de techniques visuelles et statistiques pour vous permettre de comprendre vos données. Au cours de votre analyse exploratoire, vous allez tester les hypothèses d'une régression par les moindres carrés ordinaires et comparer l'efficacité des différentes variables explicatives. L'analyse exploratoire vous permet de comparer l'efficacité et la précision de différents modèles, mais pas de déterminer si votre modèle peut être utilisé ou s'il doit être rejeté. L'analyse exploratoire doit être effectuée avant l'analyse de confirmation pour chaque modèle de régression et répétée pour comparer des modèles.

Les diagrammes et statistiques suivants peuvent être utilisés dans le cadre d'une analyse exploratoire :

- Nuage de points et matrice de nuages de points
- Histogramme et distribution normale
- Équation de régression et prévision de nouvelles observations
- Coefficient de détermination, R<sup>2</sup> et R<sup>2</sup> ajusté
- Erreur résiduelle standard
- Diagramme à points

L'analyse exploratoire doit débiter au moment du choix des variables explicatives et avant de créer un modèle de régression. La méthode des moindres carrés ordinaires étant une méthode de régression linéaire, l'une des hypothèses principales est que [le modèle doit être linéaire](#). Un nuage de points ou une matrice de nuages de points peuvent permettre d'évaluer la linéarité entre la variable dépendante et les variables explicatives. Une matrice de nuages de points peut afficher jusqu'à quatre variables explicatives avec la variable dépendante, ce qui en fait un outil important pour effectuer des comparaisons à grande échelle entre toutes les variables. Un nuage de points unique n'affiche que deux variables : une variable dépendante et une variable indépendante ou explicative. Afficher un nuage de points de la variable dépendante et d'une seule variable explicative vous permet d'évaluer avec une plus grande précision la relation existante entre les variables. La linéarité peut être testée avant de créer un modèle de régression pour vous aider à déterminer quelles variables explicatives formeront un modèle acceptable.

Plusieurs sorties statistiques sont disponibles une fois le modèle de régression créé, ce qui inclut l'équation de régression, la valeur R<sup>2</sup>, et le test de Durbin-Watson. Une fois que vous avez créé un modèle de régression, vous devez utiliser les sorties et diagrammes requis pour tester les [hypothèses restantes de régression par les moindres carrés ordinaires](#). Si votre modèle confirme les hypothèses, vous pouvez poursuivre l'analyse exploratoire.

L'équation de régression fournit des informations utiles concernant l'influence de chaque variable explicative sur les valeurs de prévision, notamment le coefficient de régression pour chaque variable explicative. Les valeurs de pente peuvent être comparées pour déterminer l'influence relative de chaque variable explicative sur la variable dépendante ; plus la valeur de pente est éloignée de zéro (que la valeur soit positive ou négative), plus l'influence est grande. L'équation de régression peut également être utilisée pour prévoir des valeurs pour la variable dépendante en saisissant des valeurs pour chaque variable explicative.

Le coefficient de détermination, symbolisé par R<sup>2</sup>, mesure la façon dont l'équation de régression modélise les points de données réels. La valeur R<sup>2</sup> est un nombre compris entre 0 et 1, les valeurs les plus proches de 1 indiquant des modèles d'une plus grande exactitude. Une valeur R<sup>2</sup> égale à 1 désigne un modèle parfait, ce qui est hautement improbable dans des situations réelles, étant donné la complexité des interactions entre différents facteurs et des variables inconnues. Vous devez par conséquent vous efforcer de créer un modèle de régression dont la valeur R<sup>2</sup> est la plus élevée possible, tout en acceptant que cette valeur ne soit pas proche de 1.

Lorsque vous réalisez une analyse de régression, vous risquez de créer par pur hasard un modèle de régression

dont la valeur R2 est acceptable en ajoutant des variables explicatives qui déclenchent une meilleure adéquation. La valeur R2 ajustée, qui est également comprise entre 0 et 1, tient compte des variables explicatives supplémentaires, ce qui atténue le rôle que joue le hasard dans le calcul. La valeur R2 ajustée doit être utilisée pour les modèles qui utilisent de nombreuses variables explicatives ou pour comparer des modèles comportant différents nombres de variables explicatives.

L'erreur résiduelle standard mesure la précision avec laquelle le modèle de régression peut prévoir les valeurs avec de nouvelles données. Les valeurs plus faibles indiquent un modèle plus précis ; lorsque plusieurs modèles sont comparés, le modèle ayant la valeur la plus faible sera celui réduisant au minimum l'erreur résiduelle standard.

Les [diagrammes à points](#) peuvent être utilisés pour analyser vos variables explicatives pour les modèles tels que l'agrégation et les points aberrants, qui peuvent affecter la précision du modèle.

## Analyse de confirmation

L'analyse de confirmation est le processus qui consiste à tester votre modèle par rapport à une hypothèse nulle. Dans une analyse de régression, l'hypothèse nulle signifie qu'il n'existe aucune relation entre la variable dépendante et les variables explicatives. Les valeurs de pente d'un modèle sans relation seraient égales à 0. Si les éléments de votre analyse de confirmation sont statistiquement pertinents, vous pouvez écarter l'hypothèse nulle (en d'autres termes, la pertinence statistique indique qu'il existe une relation entre les variables dépendante et explicatives).

Les sorties statistiques suivantes sont utilisées pour déterminer la pertinence dans le cadre de l'analyse de confirmation :

- Statistique F et sa valeur p associée
- Statistiques t et leurs valeurs p associées
- Intervalles de confiance

La statistique F est une statistique globale renvoyée par un test F, qui indique la capacité de prévision du modèle de régression en déterminant si tous les coefficients de régression du modèle sont significativement différents de 0. Le test F analyse l'influence combinée des variables explicatives, plutôt que de les tester individuellement. La statistique F est associée à une valeur p, qui indique la probabilité que les relations dans vos données soient le fruit du hasard. Puisque les valeurs p reposent sur les probabilités, les valeurs sont données sur une échelle allant de 0,0 à 1,0. Une valeur p basse, en général 0,05 ou moins, est requise pour déterminer que les relations du modèle sont réelles (c'est-à-dire, qu'elles ne sont pas le fruit du hasard) et pour écarter l'hypothèse nulle. Dans ce cas, la probabilité que les relations du modèle soient le fruit du hasard est de 0,05, soit 1 sur 20. Autrement dit, la probabilité que les relations du modèle soient réelles est de 0,95, soit 19 sur 20.

La statistique t est une statistique locale renvoyée par un test t, qui indique la capacité de prévision de chaque variable explicative individuellement. Comme le test F, le test t analyse si les coefficients de régression du modèle sont significativement différents de zéro. Toutefois, puisque le test t est effectué sur chaque variable explicative, le modèle renvoie une valeur statistique t pour chaque variable explicative, au lieu d'une par modèle. Chaque statistique t est associée à une valeur p, qui indique la pertinence de la variable explicative. Comme pour les valeurs p du test F, la valeur p de chaque test t doit être inférieure ou égale à 0,05 pour écarter l'hypothèse nulle. Si la valeur p d'une variable est supérieure à 0,05, la variable doit être écartée et un nouveau modèle créé, même si la valeur p globale était significative.

Les intervalles de confiance montrent le coefficient de régression pour chaque variable explicative et les intervalles de confiance de 90, 95 et 99 pour cent associés. Les intervalles de confiance peuvent par conséquent être utilisés avec les valeurs p provenant des tests t pour évaluer l'hypothèse nulle en ce qui concerne les variables explicatives

individuelles. Les coefficients de régression ne doivent pas être égaux à 0 pour pouvoir écarter l'hypothèse nulle et continuer à utiliser le modèle. Par conséquent, pour chaque variable explicative, le coefficient de régression et les intervalles de confiance associés ne doivent pas inclure la valeur 0. Si un intervalle de confiance de 99 ou 95 pour cent pour une variable explicative donnée inclut la valeur 0, la variable explicative n'a pas réussi à écarter l'hypothèse nulle. Le fait d'inclure une telle variable peut avoir un impact sur la pertinence globale de votre modèle. Si seul l'intervalle de confiance de 90 pour cent contient la valeur 0, la variable explicative peut être incluse dans le modèle à condition que les autres statistiques globales soient pertinentes. Idéalement, les intervalles de confiance de toutes les variables explicatives doivent être éloignés de 0.

## Autres sorties

D'autres sorties, comme les valeurs estimées et les résiduels, sont importantes pour valider les hypothèses de régression par les moindres carrés ordinaires. Dans cette section, vous approfondirez vos connaissances sur la façon dont ces valeurs sont calculées.

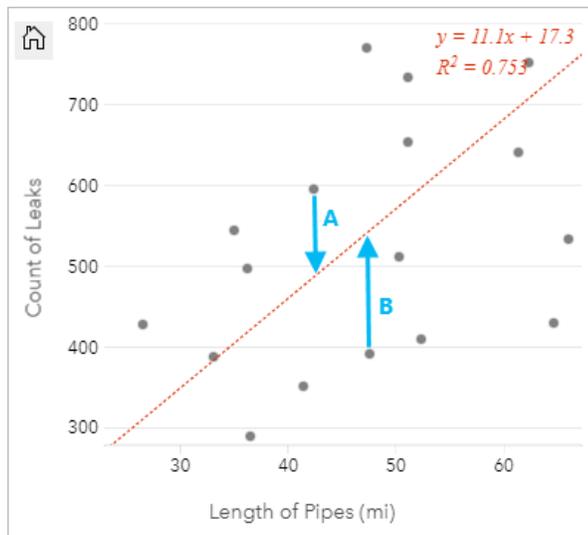
### Valeurs estimées

Les valeurs estimées sont calculées à l'aide de l'équation de régression et des valeurs de chaque variable explicative. Idéalement, les valeurs estimées seront égales aux valeurs observées (c'est-à-dire aux valeurs réelles de la variable dépendante).

Les valeurs estimées sont utilisées avec les valeurs observées pour calculer les résiduels.

### Résiduels

Les valeurs résiduelles dans une analyse de régression correspondent aux différences entre les valeurs observées dans le jeu de données et les valeurs estimées calculées avec l'équation de régression.



Les résiduels A et B de la relation ci-dessus sont calculés comme suit :

$$\text{residualsA} = \text{observedA} - \text{estimatedA} \quad \text{residualsA} = 595 - 487.62 \quad \text{residualsA} = 107.38$$

$$\text{residualsB} = \text{observedB} - \text{estimatedB} \quad \text{residualsB} = 392 - 527.27 \quad \text{residualsB} = -135.27$$

Les résiduels peuvent servir à calculer la marge d'erreur dans une équation de régression et à tester plusieurs hypothèses.

# Présenter

# Partager

# Partager votre travail

Lorsque vous explorez vos données dans Insights et exécutez des processus, tels que l'ajout de nouveaux jeux de données et la création de classeurs, vous seul pouvez accéder aux [éléments](#) créés. Selon vos privilèges de partage, vous pouvez partager ces éléments avec d'autres utilisateurs. Certains éléments sont créés automatiquement, tandis que d'autres éléments, tels que les éléments de page et de modèle Insights, peuvent uniquement être créés via un partage.

La table suivante fournit une description des types d'éléments Insights que vous pouvez créer et partager :

Type d'élément	Description
Classeur	<p>Un classeur rassemble ou associe toutes les données et activités analytiques concernant un projet dans un seul emplacement, en capturant et conservant des relations comme l'emplacement des données, et en stockant les couches de résultats, les modèles, les pages et les fiches.</p> <p>Les éléments de classeur peuvent s'ouvrir uniquement dans Insights.</p> <p>Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique <a href="#">Partager un classeur</a>.</p>
Modèle,	<p>Un modèle enregistre les étapes de votre analyse sur une page de classeur, notamment l'ajout et la jointure de jeux de données, l'analyse spatiale (par exemple, le filtrage spatial), l'analyse de données (par exemple, l'agrégation attributaire) et l'application de styles. Vous pouvez modifier, utiliser et partager un modèle pour automatiser les tâches d'analyse courantes.</p> <p>Les éléments de modèle peuvent s'ouvrir uniquement dans Insights.</p> <p>Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique <a href="#">Partager un modèle</a>.</p>
Script	<p>Un élément de script est créé lorsque vous <a href="#">partagez le code</a> écrit ou importé dans l'environnement de script Insights.</p> <p>Les éléments de modèle peuvent uniquement être ouverts dans Insights.</p>
Connexion à une base de données relationnelles	<p>Une <a href="#">connexion à une base de données relationnelles</a> vous permet d'afficher, d'interroger et d'analyser le contenu des bases de données dans Insights.</p> <p>Les éléments de connexion à une base de données relationnelles peuvent uniquement s'utiliser dans Insights. Les connexions peuvent être partagées uniquement à partir de la page d'accueil.</p> <p>Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique <a href="#">Partager une connexion à une base de données</a>.</p>
Connexion OneDrive	<p>Les comptes OneDrive sont spécifiques à chaque utilisateur. Par conséquent, les connexions OneDrive ne peuvent pas être partagées.</p>
Connexion SharePoint	<p>Une <a href="#">connexion SharePoint</a> est utilisée pour accéder aux fichiers stockés sur votre compte SharePoint.</p> <p>Les éléments de connexion SharePoint peuvent uniquement s'utiliser dans Insights. Les connexions peuvent être partagées uniquement à partir de la page d'accueil.</p> <p>Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique <a href="#">Partager une connexion</a>.</p>
Couche d'entités	<p>Le partage de vos données comme une couche d'entités permet à d'autres utilisateurs d'utiliser vos données à valeur ajoutée dans leur propre processus d'analyse. Par exemple, vous pouvez partager des données ajoutées à partir d'Excel ou des résultats d'opérations analytiques, telles que l'agrégation spatiale.</p> <p>Les couches d'entités créées à partir de données dans Insights peuvent être utilisées dans d'autres applications, par exemple Map Viewer et ArcGIS Pro.</p> <p>Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique <a href="#">Partager vos données</a>.</p>

Type d'élément	Description
Page	<p>Le partage de votre page permet à d'autres utilisateurs d'interagir avec les fiches sur votre page dans une visionneuse Insights en mode lecture seule séparée.</p> <p>Les éléments de page peuvent être affichés dans la visionneuse de page Insights ou incorporés dans des sites Web et dans ArcGIS StoryMaps.</p> <p>Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique <a href="#">Partager une page</a>.</p>
Thème	<p>Partager un thème permet d'enregistrer et de réappliquer les <a href="#">paramètres personnalisés</a> de votre page. Les paramètres pouvant être enregistrés sont notamment la couleur d'arrière-plan, le texte, les images et d'autres supports, ainsi que le placement des fiches.</p> <p>Les éléments de thème peuvent uniquement s'utiliser dans Insights.</p> <p>Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique <a href="#">Partager un thème</a>.</p>

## Partager des éléments à partir de la page d'accueil

La page d'accueil vous permet de partager et d'annuler le partage des éléments Insights ou de modifier leur statut de partage.

### Remarque :

Certains contenus de Insights doivent être partagés dans le classeur pour être disponibles en tant qu'éléments sur la page d'accueil. Les éléments de [modèle](#), [script](#), [page](#), et [thème](#), ainsi que certains éléments de [couche d'entités](#) sont créés via le partage.

Procédez comme suit pour partager un élément :

1. Si un classeur est ouvert dans Insights, enregistrez votre travail et cliquez sur le bouton **Home (Accueil)**  pour revenir à la page d'accueil. Si vous vous connectez à Insights, vous êtes automatiquement dirigé vers la page d'accueil.
2. Cliquez sur l'onglet du type d'élément à partager.
3. Recherchez l'élément à partager. Utilisez la barre de recherche, le bouton de filtre , le bouton **View items (Afficher les éléments)**  et le bouton **Sort (Trier)** , le cas échéant.
4. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Survolez un élément avec la souris. La liste des icônes de l'élément apparaît.
  - Cliquez sur plusieurs éléments pour les sélectionner. Une liste d'icônes apparaît sous le titre de la page.
5. Cliquez sur le bouton **Share (Partager)** . La fenêtre **Share with (Partager avec)** s'ouvre.
6. Choisissez avec qui partager l'élément. Vous avez le choix entre les membres de votre organisation, des groupes de l'organisation ou tout le monde. Vous pouvez également annuler le partage de l'élément en désélectionnant les options.
7. Cliquez sur **Share (Partager)**.

L'élément est partagé avec les utilisateurs sélectionnés. Si vous partagez une page depuis Insights desktop, une nouvelle fenêtre s'ouvre, dans laquelle vous pouvez voir votre page partagée, afficher l'élément de page dans votre organisation ou copier le code `<iframe>` pour incorporer la page dans une Story Map ou une page Web.

# Partager vos données

Le partage de vos données est souvent nécessaire lorsque vous collaborez avec des collègues ou que vous communiquez les résultats de votre analyse. Le partage des données induit notamment la création d'une nouvelle couche d'entités à partir d'un jeu de données, tel qu'un [jeu de données de résultat](#), ou la mise à jour du statut partagé d'une couche d'entités existante afin que d'autres utilisateurs Insights puissent y accéder.

## Partager un ensemble de données

Le partage de vos données comme une couche d'entités permet à d'autres utilisateurs d'utiliser vos données à valeur ajoutée dans leur propre processus d'analyse. Par exemple, vous pouvez partager des données ajoutées à partir d'Excel ou des résultats d'opérations analytiques, telles que l'agrégation spatiale. Le partage de vos données génère un nouvel [élément](#) de couche d'entités.

### Remarque :

Vous ne pouvez pas partager de données en tant que couches d'entités (option **Share Data** (Partager les données) désactivée) pour les éléments suivants :

- Un jeu de données de base de données qui possède plusieurs champs d'emplacement
- [Couches d'entités distantes](#)
- Couches partagées avec vous

Suivez la procédure ci-dessous pour partager un ensemble de données de ArcGIS Insights :

1. Dans la fenêtre de données, en regard du jeu de données à partager, cliquez sur le bouton **Dataset options (Options du jeu de données)** ...
2. Cliquez sur **Partager vos données**.  
La fenêtre **Share Data (Partager des données)** s'affiche.

### Remarque :

Si le bouton **Share Data (Partager vos données)** est désactivé, le jeu de données que vous avez sélectionné n'est pas propre à être partagé.

3. Ajoutez une description et des balises, ou modifiez si vous le souhaitez le titre de l'ensemble de données.
4. Choisissez avec qui partager l'ensemble de données : votre organisation, certains groupes ou tous les utilisateurs.
5. Cliquez sur **Share (Partager)**.

Un nouvel élément Couche d'entités est créé.

### Remarque :

Les jeux de données avec plusieurs champs d'emplacement peuvent uniquement être utilisés dans Insights. Si vous partagez un jeu de données avec plusieurs champs d'emplacement, il est enregistré en tant que service d'entités avec plusieurs couches d'entités.

## Modifier le statut partagé

Un **élément** Couche d'entités est créé lorsque vous partagez un jeu de données depuis la fenêtre de données Insights, créez une nouvelle couche d'entités à partir de la page d'accueil ou publiez une couche d'entités dans votre organisation. Vous pouvez modifier le statut partagé d'un élément de couche d'entités à l'aide du bouton **Share (Partager)**  de l'élément sur la page d'accueil.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Partager votre travail](#).

## Conseil avancé

En partageant vos données, vous donnez accès à vos données aux autres utilisateurs, mais vous avez aussi la possibilité d'accéder à vos données sur toute la plateforme ArcGIS. Lorsque vous créez des ensembles de données de résultats dans Insights en effectuant une analyse, les ensembles de données sont stockés dans votre classeur et ne sont pas accessibles via d'autres applications. Si vous partagez votre jeu de données, vous créez un élément de couche d'entités. La couche d'entités peut ensuite être ouverte dans Map Viewer, ou vous pouvez vous connecter à votre organisation via ArcGIS Pro pour y accéder. Le partage de vos données depuis Insights peut vous aider à connecter votre analyse Insights à toute la plateforme ArcGIS, ce qui donne accès à encore plus de fonctionnalités et de processus pour analyser vos données.

# Partager une connexion

Les connexions de données sont une des méthodes possibles pour accéder aux données dans Insights. Il est possible de partager les connexions à une base de données et les connexions SharePoint pour collaborer avec des collègues et partager des données avec d'autres utilisateurs Insights.

## Remarque :

Les comptes OneDrive sont spécifiques à chaque utilisateur. Par conséquent, les connexions [OneDrive](#) ne peuvent pas être partagées.

## Connexions aux bases de données relationnelles

### Remarque :

Les connexions à une base de données relationnelle ne peuvent pas être partagées via une [collaboration distribuée](#). Une nouvelle connexion à la base de données doit être établie dans chaque portail pour accéder aux données.

Une base de données relationnelle permet d'afficher, d'interroger et d'analyser le contenu des bases de données dans Insights. Une connexion de base de données peut être partagée de façon à ce que les tables qu'elle stocke soient disponibles à d'autres membres de votre organisation.

Un [élément](#) de connexion à une base de données relationnelle est créé automatiquement lorsque la connexion à la base de données est créée. Vous pouvez modifier le statut de cet élément à l'aide du bouton **Share (Partager)**  correspondant sur la page d'accueil.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Partager votre travail](#).

## Connexions SharePoint

Une connexion SharePoint permet d'accéder à du contenu partagé à partir de votre compte Microsoft SharePoint, qu'il s'agisse de shapefiles, de classeurs Excel ou de fichiers SharePoint (sous-sites, bibliothèques de documents et listes).

Un [élément](#) de connexion SharePoint est généré automatiquement lorsque la connexion SharePoint est créée. Vous pouvez modifier le statut de cet élément de connexion SharePoint à l'aide du bouton **Share (Partager)**  correspondant sur la page d'accueil.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Partager votre travail](#).

## Voir aussi

Reportez-vous aux rubriques suivantes pour en savoir plus sur les connexions :

- [Créer une connexion à une base de données](#)
- [Créer une connexion SharePoint](#)
- [Créer une connexion OneDrive](#)
- [Bases de données prises en charge](#)

# Partager une page

Les pages sont partagées sous la forme d'une vue en lecture seule de vos cartes, diagrammes et tables prise au moment du partage de la page. Votre page peut être affichée par les personnes avec lesquelles elle a été partagée ; cet affichage dépend aussi du type de distribution choisi. Aucune licence Insights n'est requise pour afficher une page partagée, mais l'utilisateur Viewer devra peut-être posséder un compte dans votre organisation ArcGIS.

## Partager votre page

Les pages peuvent être partagées pour créer des éléments de page Insights. Les éléments de page Insights peuvent être ouverts dans la visionneuse de pages interactive.

Procédez comme suit pour partager votre page :

1. Cliquez sur le bouton **Page options (Options de la page)** ▾ sur la page que vous voulez partager.
2. Cliquez sur **Share As (Partager en tant que)**. La fenêtre **Partager as (Partager en tant que)** s'affiche.
3. Définissez **Type sur Page**.
4. Ajoutez un titre, une description et d'autres balises si vous le souhaitez. Si vous avez déjà partagé cette page, les champs sont automatiquement mis à jour. Vous avez la possibilité de mettre à jour les champs avant de partager la page.
5. Choisissez avec qui vous souhaitez partager votre page. Vous pouvez la partager avec votre organisation, avec des groupes sélectionnés dans votre organisation, ou bien avec le public.
6. Cliquez sur **Share (Partager)** ou **Update (Mettre à jour)**.

Une fois votre page partagée, une nouvelle fenêtre s'affiche, dans laquelle vous pouvez voir votre page partagée, afficher l'élément de page dans votre organisation, copier le code `<iframe>` pour incorporer la page dans une Story Map ou une page Web, ou [planifier des mises à jour](#) sur la page partagée. Une fois la fenêtre fermée, l'élément de page Insights demeure disponible dans l'onglet **Pages** de la page d'accueil.

## Éléments de page

Lorsque vous partagez une page, un élément Page Insights est créé. Lorsque vous accédez à l'élément de page, il ouvre une visionneuse en lecture seule séparée qui permet aux autres utilisateurs d'interagir avec les fiches en effectuant des sélections et en affichant des fenêtres contextuelles.

La visionneuse de pages est accessible à toute personne disposant d'un compte ArcGIS, même sans licence Insights. Les utilisateurs sans compte ArcGIS peuvent également accéder à la visionneuse de pages pour consulter les pages publiques s'ils ont accès à l'URL correspondant à l'élément. La visionneuse de pages est interactive, mais ne permet pas d'utiliser des fonctions de mises à jour, telles que l'ajout ou la suppression de fiches ou la réalisation d'analyses spatiales.

## Incorporer une page

Les pages Insights partagées peuvent être incorporées dans le code source à l'aide d'un élément HTML `<iframe>`. Un code `<iframe>` est généré lors du partage d'une page ; vous pouvez le copier et le coller dans des Story Maps, des pages Web, des blogs ou toute autre plateforme utilisant le langage HTML. En cas d'utilisation d'une balise `<iframe>` dans une page Web ou un blog, la page doit être partagée avec tout le monde. Si les pages ne sont pas

publiques, la page partagée n'est pas visible sur la page web ou le blog.

## Qui peut voir votre page

Une page partagée possède une visibilité déterminée par les personnes avec lesquelles elle est partagée et par le mode de consultation de la page. Le diagramme suivant récapitule les personnes qui peuvent voir une page partagée en fonction des paramètres de partage et du mode de consultation.

Partager avec :	Lecteur de la page	<iframe>
Aucun	Vous et membres de votre organisation dotés des privilèges d'administrateur.	Story Map : vous. Page web : la page partagée n'est pas visible.
Organisation	<p>Pour voir une page partagée avec l'organisation dans la visionneuse de pages, le compte de l'utilisateur doit être conforme aux spécifications suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tout type d'utilisateur appliqué, sauf Storyteller</li> <li>• Membres de l'organisation</li> </ul>	<p>Story Map : pour voir une page partagée avec l'organisation dans une Story Map, le compte de l'utilisateur doit être conforme aux spécifications suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tout type d'utilisateur appliqué, sauf Storyteller</li> <li>• Membres de l'organisation</li> </ul> <p> <b>Remarque :</b> La Story Map et la page Insights doivent être créées dans la même organisation pour qu'elles soient toutes les deux accessibles par les mêmes utilisateurs.</p> <p>Page web : la page partagée n'est pas visible.</p>
Groupes	<p>Pour voir une page partagée avec des groupes spécifiques dans la visionneuse de pages, le compte de l'utilisateur doit être conforme aux spécifications suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tout type d'utilisateur appliqué, sauf Storyteller</li> <li>• Membres de l'organisation et du groupe spécifié</li> </ul>	<p>Story Map : pour voir une page partagée avec des groupes spécifiques dans une Story Map, le compte de l'utilisateur doit être conforme aux spécifications suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tout type d'utilisateur appliqué, sauf Storyteller</li> <li>• Membres de l'organisation et du groupe spécifié</li> </ul> <p> <b>Remarque :</b> La Story Map et la page Insights doivent être créées dans la même organisation pour qu'elles soient toutes les deux accessibles par les mêmes utilisateurs.</p> <p>Page web : la page partagée n'est pas visible.</p>

Partager avec :	Lecteur de la page	<iframe>
Tout le monde	Toute personne ayant accès aux éléments ou à l'URL de la visionneuse de pages. Pour les utilisateurs Insights in ArcGIS Enterprise, l'accès peut également être limité en fonction des pare-feu et d'autres dispositifs de sécurité.	Story Map : tous les utilisateurs qui peuvent afficher la Story Map (organisation, groupes ou public). Page web : tous les membres du public.

## Filtres croisés

Les filtres croisés sont activés sur les pages partagées pour les fiches où le bouton **Enable cross filters (Activer les filtres croisés)**  est activé.

Pour plus d'informations sur les filtres croisés, reportez-vous à la rubrique [Filtrer des données](#).

## Modifier le statut partagé

Les pages partagées sont enregistrées en tant qu'éléments de page Insights. Vous pouvez modifier le statut de l'élément de page à l'aide du bouton **Share (Partager)**  de l'élément sur la page d'accueil.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Partager votre travail](#).

## Imprimer votre page

Il est possible d'imprimer des pages pour créer des rapports et des brochures. Procédez comme suit pour imprimer votre page :

1. Cliquez sur le bouton **Page options (Options de la page)** ▾ sur la page que vous voulez imprimer.
2. Cliquez sur **Imprimer la page**.
3. Dans la fenêtre **Print (Imprimer)**, choisissez la destination de l'impression et configurez la page pour utiliser les options de mise en page et de couleur adéquates.
4. Cliquez sur **Imprimer**.

## Données sur les pages partagées

Les pages partagées comprennent un instantané des données au moment de la création de la page partagée. Vous devez, par conséquent, partager à nouveau la page pour afficher les mises à jour de vos jeux de données ou de votre analyse. Les données seront affichées en temps réel dans les cas suivants :

- Un filtre croisé est appliqué à une fiche.
- Un filtre prédéfini est utilisé sur la page.

## Ressources

Utilisez les ressources suivantes pour en savoir plus sur le partage de pages :

- [Planification des mises à jour pour les pages partagées](#)
- [Administrer Insights in ArcGIS Enterprise](#)
- [Licences](#)

# Partager un thème

Les thèmes sont des ensembles de paramètres sur votre page ArcGIS Insights, avec notamment des couleurs, du texte, des éléments multimédias et des types de fiches. Les thèmes peuvent être enregistrés, partagés et appliqués sur de nouvelles pages. Ils vous permettent d'assurer une certaine cohérence dans vos pages Insights.

Les éléments Thème sont stockés dans votre organisation ArcGIS, mais peuvent uniquement être utilisés dans Insights.

## Partager un thème

Les thèmes peuvent être partagés pour créer un élément **Insights Theme (Thème Insights)**.

Procédez comme suit pour partager votre thème :

1. Cliquez sur le bouton **Page Options (Options de la page)** ▾.
2. Cliquez sur **Share As (Partager en tant que)**. La fenêtre **Partager as (Partager en tant que)** s'affiche.
3. Définissez **Type** sur **Theme (Thème)**.
4. Vous pouvez également ajouter un titre, une description et des balises. Vous pouvez mettre à jour un thème existant partagé sur la même page en choisissant le thème dans le menu **Title (Titre)**.
5. Choisissez le mode de partage de votre thème. Vous pouvez partager le thème avec le public, avec votre organisation ou avec certains groupes de votre organisation. Si vous n'effectuez aucune sélection, le thème est uniquement accessible sur votre compte.
6. Cliquez sur **Share (Partager)** ou **Update (Mettre à jour)**.

## Modifier le statut partagé

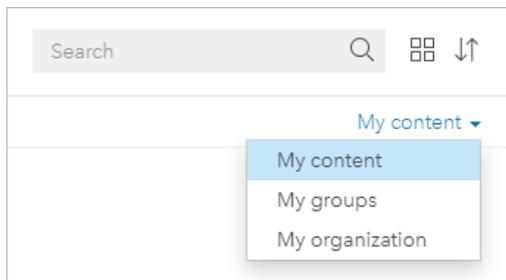
Les thèmes partagés sont enregistrés en tant qu'**éléments**. Vous pouvez modifier le statut de l'élément à l'aide du bouton **Share (Partager)**  de l'élément sur la page d'accueil.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Partager votre travail](#).

## Appliquer un thème sur votre page

Vous pouvez appliquer un thème que vous avez créé et partagé ou qui a été partagé avec vous sur vos pages Insights. Procédez comme suit pour appliquer un thème sur votre page :

1. Ouvrez la fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** à l'aide de l'une des options suivantes :
  - [Créer un classeur](#). La fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** s'ouvre lorsque le classeur est créé.
  - Cliquez sur le bouton **Add (Ajouter)** au-dessus de la fenêtre de données dans un classeur existant.
  - Créez une page dans un classeur existant. La fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** s'ouvre lorsque la page est créée.
2. Cliquez sur l'onglet **Themes (Thèmes)** .
3. Utilisez le menu pour basculer entre **My content (Mon contenu)**, **My groups (Mes groupes)** et **My organization (Mon organisation)**, le cas échéant.



 **Astuce :**

Si vous ne savez pas où trouver le thème, choisissez **My organization (Mon organisation)**. Tous les thèmes de votre contenu et de vos groupes sont également disponibles dans **My organization (Mon organisation)**.

Les thèmes disponibles sont répertoriés dans la fenêtre de contenu.

4. Vous pouvez également cliquer sur **View details (Afficher les détails)** pour en savoir plus sur un thème de la liste, par exemple pour connaître sa description.
5. Choisissez le thème et cliquez sur **Add (Ajouter)**.  
Le thème est appliqué sur votre page.

Pour plus d'informations sur le placement des fiches lors de l'application d'un thème, reportez-vous à la rubrique [Fiches d'espace réservé](#).

## Ressources

Utilisez les ressources suivantes pour en savoir plus sur les thèmes :

- [Personnaliser votre page](#)
- [Ajouter du texte et des éléments multimédias](#)

# Partager un modèle

Un modèle est un enregistrement visuel des étapes de votre analyse. Dans Insights, les modèles sont automatiquement créés au fur et à mesure que vous travaillez, ce qui permet de se focaliser sur l'exploration et l'analyse de données plutôt que sur la création d'un modèle.

## Accéder et partager votre modèle

Un modèle enregistre les étapes de votre analyse sur une page de classeur, notamment l'ajout et la jointure de jeux de données, l'analyse spatiale (par exemple, le filtrage spatial), l'analyse de données (par exemple, l'agrégation attributaire) et l'application de styles. Vous pouvez modifier, utiliser et partager un modèle pour automatiser les tâches d'analyse courantes. Pour afficher les modèles, cliquez sur le bouton **Analysis view** (Vue Analyse) .

Procédez comme suit pour partager votre modèle :

1. Cliquez sur le bouton **Page options (Options de la page)** ▾ sur la page que vous voulez partager.
2. Cliquez sur **Share As (Partager en tant que)**. La fenêtre **Partager as (Partager en tant que)** s'affiche.
3. Définissez **Type** sur **Model (Modèle)**.
4. Renseignez un titre, une description et des balises pour votre modèle.
5. Choisissez avec qui partager le modèle. Vous pouvez partager votre modèle avec votre organisation, certains groupes ou tous les utilisateurs.
6. Cliquez sur **Share (Partager)**.

Une fois votre modèle partagé, un élément de modèle Insights est créé. Vous pouvez accéder au modèle d'élément Insights pour [réexécuter l'analyse](#).

### Remarque :

Tout membre d'une organisation disposant de privilèges Administrateur est en mesure d'accéder à l'ensemble des modèles créés par les membres de l'organisation, qu'ils aient été partagés ou non.

## Modifier le statut partagé

Les modèles partagés sont enregistrés en tant qu'[éléments](#) de modèle Insights. Vous pouvez modifier le statut de l'élément de modèle à l'aide du bouton **Share (Partager)**  de l'élément sur la page d'accueil.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Partager votre travail](#).

# Partager un classeur

Les classeurs Insights permettent de partager votre analyse avec d'autres utilisateurs. Vous pouvez partager vos classeurs avec des groupes, votre organisation ou le public. Vous pouvez également [accéder aux classeurs](#) qui ont été partagés avec vous à partir de l'onglet **Workbooks (Classeurs)** de la page d'accueil ou via **Gallery (Bibliothèque)** dans votre organisation ArcGIS.

## Remarque :

Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur ont accès à tous les classeurs créés au sein de leur organisation, que le classeur soit partagé ou pas.

## Partager votre classeur

Un [élément](#) de classeur est créé automatiquement lorsqu'un nouveau classeur est créé. Vous pouvez modifier le statut de l'élément de classeur à l'aide du bouton **Share (Partager)**  de l'élément sur la page d'accueil.

## Remarque :

Lorsque vous partagez un classeur, vous octroyez un accès en lecture seule aux personnes avec lesquelles vous le partagez. Vous disposez toujours d'un accès en modification total aux classeurs que vous créez.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Partager votre travail](#).

## Utiliser des classeurs partagés

Vous pouvez ouvrir les classeurs créés par d'autres utilisateurs et partagés avec vous en mode visionneuse et en parcourir les données. En revanche, vous ne pouvez effectuer aucune mise à jour des caractéristiques du classeur, notamment la réalisation d'analyses, l'ajout ou la suppression de fiches.

Si vous souhaitez mettre à jour un classeur créé et partagé par un autre utilisateur, vous pouvez en créer une copie à l'aide du bouton **Duplicate (Dupliquer)**  de l'élément sur l'onglet **Workbooks (Classeurs)** de la page d'accueil. Vous disposez de tous les privilèges de mise à jour sur tous les classeurs que vous dupliquez.

## Remarque :

Les classeurs partagés via une [collaboration distribuée](#) ne peuvent pas être dupliqués.

## Données dans des classeurs partagés

Lorsqu'un classeur est partagé, il est recommandé de partager également toutes les couches d'entités utilisées dans le classeur, afin que l'analyse soit accessible dans son intégralité à tous les utilisateurs du classeur.

Lorsque vous ouvrez un classeur qui a été partagé avec vous, les jeux de données suivants sont visibles :

- Les données publiques, telles que les couches Living Atlas
- Tous les jeux de données de résultat
- Tous les jeux de données dont vous êtes propriétaire
- Tous les jeux de données Excel en entrée
- Tous les jeux de données de base de données

- Les couches d'entités en entrée qui ont été partagées avec tout le monde, votre organisation ou des groupes dont vous êtes membres.

# Partager un script

Les scripts peuvent être partagés pour créer des éléments de script Insights. Les éléments de script peuvent être ouverts dans l'environnement de script Insights.

## Partager votre script

Procédez comme suit pour partager votre script :

1. Développez l'en-tête **Scripts** dans la fenêtre de données, si nécessaire.
2. Cliquez sur le bouton **Dataset options (Options du jeu de données)** -- du script que vous souhaitez partager.
3. Cliquez sur **Share (Partager)**.  
La fenêtre **Share script (Partager le script)** s'ouvre.
4. Renseignez un titre, une description et des balises pour votre script.
5. Choisissez avec qui partager le script. Vous pouvez partager votre script avec votre organisation, certains groupes ou tous les utilisateurs.
6. Cliquez sur **Share (Partager)**.

Un élément de script Insights est créé. L'élément de script peut être ouvert depuis l'onglet **Models (Modèles)** sur la page d'accueil ou depuis l'onglet **Scripts** > dans la fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)**.

## Ouvrir un script dans votre classeur

Il est possible d'ouvrir un élément de script et de l'ajouter à votre fenêtre de données. Procédez comme suit pour ouvrir un élément de script dans votre classeur :

1. Ouvrez la fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** à l'aide de l'une des options suivantes :
  - **Créer un classeur**. La fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** s'ouvre lorsque le classeur est créé.
  - Cliquez sur le bouton **Add (Ajouter)**  au-dessus de la fenêtre de données dans un classeur existant.
  - Créez une page dans un classeur existant. La fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** s'ouvre lorsque la page est créée.
2. Cliquez sur l'onglet **Scripts** >.
3. Si vous avez créé le script, continuez sur l'onglet **Contents (Contenu)**. Si le script a été partagé avec vous, cliquez sur **Groups (Groupes)** ou sur **Organization (Organisation)**.  
Les scripts disponibles sont répertoriés dans la fenêtre de contenu.
4. Vous pouvez également cliquer sur **View details (Afficher les détails)** pour en savoir plus sur un script de la liste, par exemple pour connaître sa description.
5. Sélectionnez le script et cliquez sur **Add (Ajouter)**.  
Le script est ajouté à la fenêtre de données.

# Planification des mises à jour pour les pages partagées

## Remarque :

Les déploiements de Insights in ArcGIS Enterprise requièrent ArcGIS Enterprise 10.8.1 ou une version ultérieure pour planifier les mises à jour des pages. La planification peut être configurée par l'administrateur ArcGIS Enterprise. Pour plus d'informations, reportez-vous aux rubriques [Configurer ArcGIS Enterprise pour prendre en charge Insights](#) et [Configurer Insights in ArcGIS Enterprise](#).

Les pages partagées proposent une vue figée de vos données et de l'analyse au moment du partage de la page. Cependant, certains jeux de données peuvent être mis à jour régulièrement (ajout de nouvelles données ou modification des données existantes). C'est la raison pour laquelle il peut être important d'actualiser l'analyse sur votre page partagée. Les mises à jour peuvent être planifiées sur une base horaire, quotidienne, hebdomadaire ou mensuelle. Les mises à jour planifiées relancent les processus analytiques de façon à incorporer les dernières mises à jour apportées aux données et à mettre à jour la page partagée.

## Remarque :

Les mises à jour planifiées intègrent des données mises à jour dans la page partagée existante, au lieu de repartager la page depuis votre classeur. Par conséquent, si vous modifiez la page dans le classeur (par exemple en créant une carte ou en retouchant le texte), vous devez repartager la page pour que ces mises à jour soient visibles.

Certains jeux de données et certaines fiches ne sont pas mis jour dans Insights en cas de modification des fichiers source. Les fichiers et fiches suivants ne peuvent pas faire l'objet d'une mise à jour planifiée, mais doivent être mis à jour manuellement :

- Les fichiers chargés, tels que les fichiers Excel, les shapefiles et les fichiers provenant de connexions OneDrive et SharePoint.
- Les fiches créées par l'intermédiaire de l'environnement de script Insights.

## Remarque :

Certains processus dans Insights consomment des crédits. Des crédits sont consommés chaque fois qu'un processus concerné est exécuté au cours des mises à jour planifiées. Il est important d'en tenir compte lorsque vous déterminez la fréquence des mises à jour planifiées.

## Créer une planification pour mettre à jour une page partagée

Il est possible de créer une planification au moment de partager une page ou d'appliquer une planification à une page qui a déjà été partagée. Seul le propriétaire de la page est autorisé à appliquer une planification à une page précédemment partagée. Une planification peut également être modifiée ou supprimée par le propriétaire de la page ou un membre de l'organisation doté des privilèges d'administrateur.

Procédez comme suit pour planifier des mises à jour de votre page :

1. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Si votre page n'a pas été partagée, procédez comme suit pour [partager votre page](#). Dans la fenêtre **Page shared successfully (La page a été partagée)**, cliquez sur le bouton **Schedule updates (Planifier des mises à jour)** .

- Si la page est déjà partagée, recherchez la page dans l'onglet **Pages** sur la page d'accueil. Cliquez sur le bouton **Schedule (Planifier)** ⓘ.
2. Dans la fenêtre **Schedule updates (Planifier des mises à jour)**, configurez votre page de façon à la mettre à jour [toutes les heures](#), [tous les jours](#), [toutes les semaines](#) ou [tous les mois](#).
  3. Cliquez sur **Apply (Appliquer)**.

## Interrompre ou supprimer une planification

Vous pouvez interrompre ou supprimer une mise à jour s'il n'est plus nécessaire d'apporter des mises à jour à la page. Vous pouvez reprendre manuellement une planification interrompue à une date ultérieure, contrairement à une planification supprimée qui l'est de façon définitive.

Le nombre de planifications actives autorisées par utilisateur ne tient pas compte des planifications interrompues ou supprimées. Si vous atteignez le nombre maximum de planifications actives, vous devez interrompre ou supprimer une planification existante avant de pouvoir en créer une nouvelle. Le nombre maximum de planifications autorisées par utilisateur par défaut est de 20 (cela inclut les pages Insights et ArcGIS Notebooks). Pour plus d'informations sur la configuration d'une planification pour Insights in ArcGIS Enterprise, reportez-vous à la rubrique [Configurer ArcGIS Enterprise pour prendre en charge Insights](#).

Pour interrompre ou supprimer des mises à jour planifiées, procédez comme suit :

1. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Procédez comme suit pour [partager votre page](#). Dans la fenêtre **Page shared successfully (La page a été partagée)**, cliquez sur le bouton **Schedule updates (Planifier des mises à jour)** ⓘ.
  - Recherchez la page dans l'onglet **Pages** sur la page d'accueil. Cliquez sur le bouton **Schedule (Planifier)** ⓘ.
2. Cliquez sur le bouton **Pause** ou sur le bouton **Delete (Supprimer)**.  
Si vous supprimez la planification, un message s'affiche pour vous avertir que cette action est irréversible. Cliquez sur **OK** pour confirmer la suppression de la planification. La fenêtre **Schedule updates (Planifier des mises à jour)** se ferme automatiquement.
3. Si vous avez interrompu la planification, cliquez sur **Apply (Appliquer)**.

Pour reprendre une planification interrompue, répétez les étapes et cliquez sur le bouton **Resume (Reprendre)**.

## Options de planification

Vous pouvez créer une planification pour mettre à jour votre page [toutes les heures](#), [tous les jours](#), [toutes les semaines](#) ou [tous les mois](#).

### Remarque :

Chaque planification exige une date et heure de fin. Vous pouvez planifier des mises à jour pour les 100 prochaines années.

Les fuseaux horaires s'appliquent uniquement à l'heure standard. Si vous souhaitez planifier vos mises à jour à l'heure d'été, n'oubliez pas de retrancher une heure à l'heure standard pour votre fuseau horaire. Par exemple, pour planifier une mise à jour à 5h00 (heure de la côte Est) après le passage à l'heure d'été, programmez-la à 4h00 (heure de la côte Est).

## Par heure

Ce type de planification permet d'effectuer une mise à jour à raison d'une fois par heure, à partir de l'heure de début définie. Il est possible de changer la date et l'heure à laquelle la planification commence et prend fin, ainsi que le fuseau horaire.

- **Time zone (Fuseau horaire)** : fuseau horaire utilisé pour déterminer à quel moment la planification a lieu. Le fuseau horaire par défaut est UTC (Universal Time Coordinated). Il est possible de sélectionner d'autres fuseaux horaires dans le menu. Tous les fuseaux horaires sont basés sur l'heure normale.
- **Starts on (Commence le)** : date et heure de début des mises à jour planifiées. Par défaut, la planification débute à 12h00 à la date actuelle. Vous pouvez changer de date de début à l'aide du bouton d'accès au calendrier. Il est possible de sélectionner une heure de début différente dans le menu ou de saisir manuellement l'heure voulue.
- **Ends on (Se termine le)** : date et heure de fin des mises à jour planifiées. Par défaut, la planification prend fin à 12h00 le lendemain de la date actuelle. Vous pouvez changer de date de fin à l'aide du bouton d'accès au calendrier. Il est possible de sélectionner une heure de fin différente dans le menu ou de saisir manuellement l'heure voulue.

## Tous les jours

Ce type de planification permet d'effectuer une mise à jour à raison d'une fois par jour à l'heure indiquée. Il est possible de changer l'heure de la mise à jour, la date et l'heure à laquelle la planification commence et prend fin, ainsi que le fuseau horaire.

- **Heure de mise à jour (paramètre **At (À)**)** : heure à laquelle la page planifiée commencera à être actualisée. Par défaut, la page s'actualise à 12h00. Il est possible de sélectionner une heure différente dans le menu ou de saisir manuellement l'heure voulue.
- **Time zone (Fuseau horaire)** : fuseau horaire utilisé pour déterminer à quel moment la planification a lieu. Le fuseau horaire par défaut est UTC (Universal Time Coordinated). Il est possible de sélectionner d'autres fuseaux horaires dans le menu. Tous les fuseaux horaires sont basés sur l'heure normale.
- **Starts on (Commence le)** : date et heure de début des mises à jour planifiées. Par défaut, la planification débute à 12h00 à la date actuelle. Vous pouvez changer de date de début à l'aide du bouton d'accès au calendrier. Il est possible de sélectionner une heure de début différente dans le menu ou de saisir manuellement l'heure voulue.
- **Ends on (Se termine le)** : date et heure de fin des mises à jour planifiées. Par défaut, la planification prend fin à 12h00 le lendemain de la date actuelle. Vous pouvez changer de date de fin à l'aide du bouton d'accès au calendrier. Il est possible de sélectionner une heure de fin différente dans le menu ou de saisir manuellement l'heure voulue.

## Par semaine

Ce type de planification permet d'effectuer une mise à jour à raison d'une ou plusieurs fois par semaine aux jours et heures indiqués dans la semaine. Vous pouvez sélectionner un ou plusieurs jours (Lundi, Mercredi et Vendredi, par exemple). Il est possible de changer l'heure de la mise à jour, la date et l'heure à laquelle la planification commence et prend fin, ainsi que le fuseau horaire.

- **Day of the week (Jour de la semaine)** : jours de la semaine auxquels la mise à jour planifiée aura lieu. Vous devez choisir un ou plusieurs jours de la semaine pour créer la planification.
- **Heure de mise à jour (paramètre **At (À)**)** : heure à laquelle la page planifiée commencera à être actualisée. Par

défaut, la page s'actualise à 12h00. Il est possible de sélectionner une heure différente dans le menu ou de saisir manuellement l'heure voulue.

- **Time zone (Fuseau horaire)** : fuseau horaire utilisé pour déterminer à quel moment la planification a lieu. Le fuseau horaire par défaut est UTC (Universal Time Coordinated). Il est possible de sélectionner d'autres fuseaux horaires dans le menu. Tous les fuseaux horaires sont basés sur l'heure normale.
- **Starts on (Commence le)** : date et heure de début des mises à jour planifiées. Par défaut, la planification débute à 12h00 à la date actuelle. Vous pouvez changer de date de début à l'aide du bouton d'accès au calendrier. Il est possible de sélectionner une heure de début différente dans le menu ou de saisir manuellement l'heure voulue.
- **Ends on (Se termine le)** : date et heure de fin des mises à jour planifiées. Par défaut, la planification prend fin à 12h00 le lendemain de la date actuelle. Vous pouvez changer de date de fin à l'aide du bouton d'accès au calendrier. Il est possible de sélectionner une heure de fin différente dans le menu ou de saisir manuellement l'heure voulue.

## Tous les mois

Ce type de planification permet d'effectuer une mise à jour à raison d'une ou plusieurs fois par mois aux jours et heures indiqués dans le mois. Vous pouvez sélectionner un ou plusieurs jours dans le mois (1 et 15, par exemple). Il est possible de changer l'heure de la mise à jour, la date et l'heure à laquelle la planification commence et prend fin, ainsi que le fuseau horaire.

- Day of the month (Jour du mois) : jours du mois auxquels la mise à jour planifiée aura lieu. Vous devez choisir un ou plusieurs jours du mois pour créer la planification. Seuls les jours communs à tous les mois (1 à 28) sont disponibles.
- Heure de mise à jour (paramètre **At (À)**) : heure à laquelle la page planifiée commencera à être actualisée. Par défaut, la page s'actualise à 12h00. Il est possible de sélectionner une heure différente dans le menu ou de saisir manuellement l'heure voulue.
- **Time zone (Fuseau horaire)** : fuseau horaire utilisé pour déterminer à quel moment la planification a lieu. Le fuseau horaire par défaut est UTC (Universal Time Coordinated). Il est possible de sélectionner d'autres fuseaux horaires dans le menu. Tous les fuseaux horaires sont basés sur l'heure normale.
- **Starts on (Commence le)** : date et heure de début des mises à jour planifiées. Par défaut, la planification débute à 12h00 à la date actuelle. Vous pouvez changer de date de début à l'aide du bouton d'accès au calendrier. Il est possible de sélectionner une heure de début différente dans le menu ou de saisir manuellement l'heure voulue.
- **Ends on (Se termine le)** : date et heure de fin des mises à jour planifiées. Par défaut, la planification prend fin à 12h00 le lendemain de la date actuelle. Vous pouvez changer de date de fin à l'aide du bouton d'accès au calendrier. Il est possible de sélectionner une heure de fin différente dans le menu ou de saisir manuellement l'heure voulue.

## Affichage d'une page avec les mises à jour planifiées

Les pages partagées ne s'actualisent pas automatiquement pendant leur consultation, que ce soit dans la visionneuse de page ou en tant qu'iframe. Si une page partagée est ouverte pendant une mise à jour planifiée ou manuelle, elle continuera d'afficher la version précédente jusqu'à ce qu'une interaction ait lieu avec la page, par exemple un clic sur une entité de la carte. Une fois l'interaction opérée, une fenêtre indiquant qu'une version plus récente est disponible apparaît. Cliquez sur le bouton **Refresh (Actualiser)** pour charger la page mise à jour. La page s'actualise automatiquement au bout de 30 secondes.

## Résolution des problèmes de mise à jour

Les informations relatives aux mises à jour précédentes (heure de début et de fin et statut notamment) sont affichées dans l'onglet **Past updates (Mises à jour passées)** de la fenêtre **Schedule updates (Planifier des mises à jour)** à l'issue de la première mise à jour.

En cas d'échec d'une mise à jour planifiée, la dernière mise à jour réussie de la page partagée est rétablie. Si votre planification atteint le nombre maximum d'échecs autorisé, les mises à jour sont interrompues. Vous devez alors reprendre manuellement les mises à jour planifiées une fois que le problème à l'origine des échecs est résolu.

Voici les problèmes qui peuvent faire échouer ou interrompre vos mises à jour planifiées :

- La fonction de planification peut être désactivée par votre administrateur ArcGIS. Les mises à jour planifiées ne sont pas disponibles si la fonction de planification est désactivée.
- Certains processus, tels que l'activation de l'emplacement par adresse (géocodage) et l'utilisation de l'outil Enrich Data (Enrichir les données), utilisent des crédits. Si vous avez planifié la mise à jour d'une page qui fait appel à un processus consommateur de crédits, il est possible que des crédits soient consommés à chaque mise à jour de la page. Si votre organisation n'a pas assez de crédits ou si les crédits alloués à votre compte sont insuffisants pour mener les processus à leur terme, la mise à jour planifiée échoue.
- Les services sécurisés sont des services Web nécessitant des identifiants de connexion pour renforcer la sécurité. Pour être compatibles avec les mises à jour planifiées, les identifiants de connexion des services sécurisés doivent être stockés avec l'élément de service.

## Ressources

Utilisez les ressources suivantes pour en savoir plus sur la planification des mises à jour sur les pages partagées :

- [Partager une page](#)
- [Configurer ArcGIS Enterprise pour la prise en charge de Insights](#)
- [Configurer Insights in ArcGIS Enterprise](#)

# Personnalisier

# Gérer les pages

Les classeurs Insights comportent une ou plusieurs pages dont vous pouvez vous servir pour organiser votre analyse.

## Options de la page

Vous pouvez accéder au menu des options de la page en cliquant sur le bouton **Page options (Options de la page)** ▾, dans l'onglet correspondant à la page active.

Les options suivantes sont disponibles dans le menu des options de la page :

- **Duplicate Page (Dupliquer la page)**
- **Delete Page (Supprimer la page)**
- [Print Page \(Imprimer la page\)](#)
- **Partager as (Partager en tant que)** (permet de partager la [page](#), le [modèle](#) ou le [thème](#))
- [Refresh page \(Actualiser la page\)](#)



### Astuce :



Vous pouvez également dupliquer une page en faisant glisser son onglet et en le déposant sur le bouton

**New page (Nouvelle page)**.



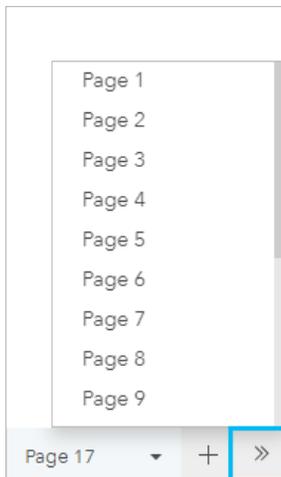
## Créer des pages

Pour créer une page dans votre classeur, procédez de l'une des manières suivantes :

- Cliquez sur le bouton **New page (Nouvelle page)** +.
- Faites glisser un jeu de données ou une fiche, puis déposez-les sur le bouton **New page (Nouvelle page)** +. Le jeu de données ou la fiche sont copiés dans la nouvelle page.

La fenêtre **Add to page (Ajouter à la page)** s'affiche lorsqu'une page est créée. Vous pouvez alors ajouter les données, les thèmes ou les modèles dont vous avez besoin pour votre analyse.

Il est possible de créer un nombre illimité de pages dans un classeur Insights. Si les pages créées sont trop nombreuses pour tenir sur la barre d'outils, le bouton **More pages (Autres pages)** >> apparaît. Utilisez le bouton **More pages (Autres pages)** pour accéder à une page du classeur.



## Réorganiser les pages

Vous pouvez réorganiser vos pages en faisant glisser leur onglet et en le déposant à la position souhaitée.



## Ressources

Pour plus d'informations, consultez les ressources suivantes :

- [Personnaliser votre page](#)
- [Partager une page](#)
- [Partager un modèle](#)
- [Partager un thème](#)
- [Gérer les classeurs](#)

# Personnaliser votre page

Vous pouvez personnaliser une page ArcGIS Insights à l'aide d'une combinaison de couleurs, de tailles de police, d'images et d'autres paramètres pour présenter vos données et analyses plus efficacement. Vous pouvez personnaliser la page en appliquant les couleurs et le logo de votre entreprise afin de communiquer vos analyses en respectant ses normes.

## Aperçu

Chaque page que vous créez sera personnalisée dans un but précis. Les paramètres que vous utilisez sont par conséquent différents selon ce que vous souhaitez communiquer. Les étapes suivantes présentent un processus général qui permet de créer une page avec tous les paramètres. Vous pouvez ignorer ou modifier certaines étapes en fonction des paramètres appropriés à votre projet.

1. Vérifiez que vous regardez Insights dans **Page view (Vue de la page)** , et non dans **Analysis view (Vue de l'analyse)**  (**Page view (Vue de la page)** est le paramètre par défaut).
2. Cliquez sur le bouton **Page Settings (Paramètres de la page)**  pour afficher la fenêtre **Page Style (Style de page)**.
  - a. Utilisez l'onglet **Color Options (Options de couleur)**  pour modifier les couleurs de premier plan et d'arrière-plan de la page.
 

**Remarque :**  
La couleur d'arrière-plan n'est pas représentée sur une [page imprimée](#) pour limiter la consommation d'encre. Vous devez donc imprimer sur du papier coloré pour donner une certaine couleur d'arrière-plan à votre page imprimée.
  - b. Utilisez l'onglet **Font Options (Options de police)**  pour modifier le style de police des titres et des étiquettes des axes de toutes les fiches applicables sur la page.
3. Cliquez sur le bouton **Widget**  et sélectionnez **Text & Media (Texte et média)**  dans le menu pour ajouter une fiche de texte et d'éléments multimédias sur la page. Utilisez la barre d'outils latérale de la fiche active pour accéder à un plus grand nombre d'options concernant la fiche.
  - a. Cliquez sur le bouton **Style**  pour changer la taille de police, l'alignement du texte, les couleurs, la bordure et d'autres propriétés.
  - b. Pour ajouter des éléments multimédias, cliquez sur le bouton **Media Options (Options de média)** . Vous pouvez incorporer des éléments multimédias à partir d'une URL ou accéder à une image sur votre ordinateur.
  - c. Cliquez sur le bouton **Delete (Supprimer)**  pour supprimer la fiche de la page.
4. Redimensionnez et déplacez les fiches sur votre page afin de faciliter leur compréhension. Si vos cartes ne s'adaptent pas à la page, cliquez sur le bouton **Zoom in (Zoom avant)**  et sur le bouton **Zoom out (Zoom arrière)**  pour les ajuster.

Maintenant que votre page Insights est créée, vous pouvez [imprimer la page](#), [partager la page](#) ou [partager le thème](#).

## Thèmes

Si vous souhaitez réutiliser les paramètres personnalisés ou les partager avec d'autres membres de votre

organisation, vous pouvez les partager sous forme de thèmes. Les thèmes enregistrent les paramètres de la page et les espaces réservés de toutes les fiches utilisées sur votre page avec les paramètres de fiche appliqués. Vous pouvez également incorporer du texte (un titre fréquemment utilisé, par exemple) et des images (le logo de votre société, par exemple). Les autres contenus (données ou modèles) ne sont pas enregistrés avec un thème.

## Texte et éléments multimédias

Pour enregistrer du texte et des éléments multimédias avec le thème, activez la fiche de texte et d'éléments multimédias avec le contenu à incorporer. Cliquez sur le bouton **Include with theme (Inclure dans le thème)** . Le contenu de la fiche est enregistré lorsque le thème est partagé.

### Remarque :

Par défaut, le contenu n'est partagé avec un thème que lorsque vous avez explicitement choisi de l'inclure.

Si vous changez d'avis et décidez de ne pas inclure le contenu avec le thème, cliquez sur le bouton **Do not include with theme (Ne pas inclure avec le thème)** . Vous pouvez également repartager le thème pour mettre à jour le paramètre.

## Appliquer un thème

Pour appliquer un thème, cliquez sur le bouton **Add (Ajouter)**  situé au-dessus de la fenêtre de données. Accédez à l'onglet **Themes (Thèmes)** , sélectionnez votre thème et cliquez sur Add (Ajouter). Votre page est ensuite mise à jour avec les paramètres appliqués dans le thème.

### Remarque :

Un seul thème peut être appliqué à une page à la fois.

## Fiches d'espace réservé

Lorsqu'un thème est appliqué à une page, les paramètres (notamment la position) sont appliqués aux fiches sur la page. Les fiches de votre page sont placées dans la position des fiches de même type lorsque cela est possible. Les fiches sont placées en respectant le système suivant :

- Si le thème et votre page comportent deux cartes et deux diagrammes chacun, les cartes et diagrammes sont positionnés aux emplacements correspondants du thème en respectant l'ordre de votre page.
- Si votre page ne comporte pas les mêmes types de diagrammes, les fiches de même type sont placés en premier et les fiches supplémentaires sont placées dans la position de la fiche restante.
- Si votre page comporte moins de fiches que le thème, une fiche d'espace réservé est ajoutée à l'emplacement spécifié dans le thème.
- Si votre page contient plus de fiches que le thème, vos fiches sont placées comme indiqué ci-dessus et les fiches restantes sont placées au bas de la page.

Si votre page comporte des fiches d'espace réservé non utilisées, vous pouvez les remplacer par n'importe quel type de fiche. L'exception à cette règle est une fiche d'espace réservé de type Texte et média, qui ne peut contenir que du texte et des éléments multimédias. Pour créer une fiche dans un espace réservé, activez la fiche d'espace réservé et faites glisser les champs vers les zones de déplacement. Vous pouvez également utiliser les boutons au-dessus de la fenêtre de données. Vous pouvez supprimer une fiche d'espace réservé de la page à l'aide du bouton **Delete (Supprimer)** .

 **Remarque :**

Si vous partagez une page avec une fiche d'espace réservé, une fiche vierge apparaît dans la visionneuse de pages. Il est recommandé de supprimer la fiche d'espace réservé avant de partager votre page.

# Ajouter du texte et des éléments multimédias

Le texte et les éléments multimédias offrent le contexte nécessaire à vos analyses et permettent de communiquer plus efficacement vos résultats. Le texte peut se présenter sous la forme de titres, d'en-têtes, de paragraphes ou de listes. Les éléments multimédias sont notamment les hyperliens, les vidéos et les images.



## Astuce :



Vous pouvez [copier une fiche de texte et d'éléments multimédias](#) sur une autre page en la faisant glisser vers l'onglet **New Page (Nouvelle page)** + ou une page déjà créée. Pour copier la fiche sur la même page, utilisez les touches **Ctrl+C** pour la copier et **Ctrl+V** pour la coller.

## Ajouter un texte

Pour ajouter du texte sur votre page, procédez comme suit :

1. Cliquez sur le menu déroulant situé sous le bouton **Widget**  dans la fenêtre de données et choisissez **Text & Media (Texte et média)** . Une fiche de texte et d'éléments multimédias vierge est ajoutée sur votre page.



## Remarque :

Il se peut que vous deviez faire défiler l'écran vers le bas pour voir la nouvelle fiche.

2. Une fois la fiche activée, cliquez en haut, à l'endroit où le texte apparaîtra.
3. Ajoutez votre texte à la fiche.

## Modifier les options de texte

Une fois que vous avez créé une fiche avec du texte, vous devez utiliser les options de texte pour personnaliser le texte et la fiche.

Pour modifier les options de texte, procédez comme suit :

1. Activez la fiche contenant le texte. La fiche est active lorsque les tronçons peuvent être redimensionnés et que la barre d'outils apparaît sur le côté.
2. Cliquez sur le bouton **Style** . La fenêtre **Card Style (Style de fiche)** s'ouvre sur l'onglet **Font Options (Options de police)** .
3. Mettez en surbrillance le texte de la fiche et utilisez les paramètres **Font (Police)** pour modifier la police, notamment le type, la taille, la couleur, le caractère gras, italique, en exposant et en indice.
4. Utilisez les paramètres **Alignment (Alignement)** et **List (Liste)** pour mettre en forme le texte.
5. Cliquez sur l'onglet **Color Options (Options de couleur)** . Le paramètre **Background Color (Couleur d'arrière-plan)** s'affiche.
6. Développez la palette de couleurs d'arrière-plan et choisissez une couleur, soit dans la palette soit à l'aide du code hexadécimal. Vous pouvez également modifier la transparence de la fiche. Cliquez sur le bouton **No Fill (Aucun remplissage)** en regard de la zone du code hexadécimal pour supprimer l'arrière-plan.
7. Cliquez sur l'onglet **Border Options (Options de bordure)** .

- Utilisez la fenêtre pour changer les valeurs **Border Color (Couleur de bordure)**, **Border Width (Largeur de bordure)** et **Border Style (Style de bordure)**. Le style de bordure **None (Aucun)** supprime la bordure.
- Fermez la fenêtre **Card Settings (Paramètres de fiche)** à l'aide du bouton de fermeture de la boîte de dialogue .
- Faites glisser les coins et les tronçons afin d'adapter la fiche au texte.

## Ajouter un hyperlien

Un hyperlien permet de lier votre page à des pages web externes, par exemple la page web de votre société. Pour ajouter un hyperlien, une fiche de texte et d'éléments multimédias doit déjà se trouver sur la page.

Pour ajouter un hyperlien à votre texte, procédez comme suit :

- Cliquez sur le bouton **Media Options (Options de média)** . La fenêtre **Text & Media Options (Options de texte et média)** s'ouvre sur l'onglet **URL**.
- Mettez en surbrillance le texte à afficher et cliquez sur **Add Hyperlink (Ajouter un hyperlien)**.
- Saisissez ou copiez et collez l'URL de la page web à laquelle vous souhaitez le lier dans la zone de texte **Enter link (Saisir le lien)**.
- Cliquez sur **Save (Enregistrer)**.

Une fois le lien incorporé, vous pouvez cliquer sur le lien hypertexte pour mettre à jour ou supprimer le lien.

## Ajouter une image

Vous pouvez ajouter des images, telles que des logos et des diagrammes, sur votre page pour communiquer plus efficacement et respecter les critères de personnalisation.

### **Remarque :**

Pour Insights in ArcGIS Enterprise, les images ne peuvent pas dépasser 5 Mo.

Pour ajouter une image sur votre page, procédez comme suit :

- Cliquez sur le menu déroulant situé sous le bouton **Widget**  dans la fenêtre de données et choisissez **Text & Media (Texte et média)** . Une fiche de texte et d'éléments multimédias vierge est ajoutée sur votre page.

### **Remarque :**

Il se peut que vous deviez faire défiler l'écran vers le bas pour voir la nouvelle fiche.

- Cliquez sur le bouton **Media Options (Options de média)** . La fenêtre **Text & Media Options (Options de texte et média)** s'affiche.
- Cliquez sur l'onglet **Image**.
- Cliquez sur le bouton **Browse my computer (Parcourir mon ordinateur)**. Accédez à l'image et ouvrez-la. Vous pouvez également saisir ou coller l'URL d'une image sur le web.
- Cliquez sur **Apply (Appliquer)** et fermez la fenêtre **Text & Media Options (Options de texte et média)**.
- Cliquez sur l'image pour l'activer. Une image activée peut être redimensionnée ou déplacée.

- Faites glisser les coins et les tronçons afin d'adapter la fiche à l'image.
- Le cas échéant, cliquez sur le bouton **Style**  pour modifier la couleur d'arrière-plan et le style de bordure de la fiche. Vous pouvez supprimer l'arrière-plan et les bordures en définissant l'arrière-plan sur **No Fill (Aucun remplissage)** et la bordure sur **None (Aucune)**.

#### **Remarque :**

La fiche doit être active pour utiliser le bouton **Style**. La fiche est active si la barre d'outils apparaît sur le côté.

## Ajouter une vidéo

Les vidéos permettent d'apporter du contexte et de présenter les concepts de vos analyses.

Pour ajouter une vidéo sur votre page, procédez comme suit :

- Cliquez sur le menu déroulant situé sous le bouton **Widget**  dans la fenêtre de données et choisissez **Text & Media (Texte et média)** . Une fiche de texte et d'éléments multimédias vierge est ajoutée sur votre page.

#### **Remarque :**

Il se peut que vous deviez faire défiler l'écran vers le bas pour voir la nouvelle fiche.

- Cliquez sur le bouton **Media Options (Options de média)** . La fenêtre **Text & Media Options (Options de texte et média)** s'affiche.
- Cliquez sur l'onglet **Video (Vidéo)**.
- Saisissez ou collez l'URL de la vidéo dans la zone **URL** et cliquez sur **Apply (Appliquer)**. L'URL doit être dans un format compatible avec une balise <iframe>, tel que <https://www.videoplatform.com/embed/videoID>. Par exemple, une vidéo avec l'URL <https://www.youtube.com/watch?v=UnQNpThIqSA> pourrait être incorporée sous la forme <https://www.youtube.com/embed/UnQNpThIqSA>.
- Fermez la fenêtre **Text & Media Options (Options de texte et média)**.
- Faites glisser les coins et les tronçons afin d'adapter la fiche à la vidéo.
- Le cas échéant, cliquez sur le bouton **Style**  pour modifier la couleur d'arrière-plan et le style de bordure de la fiche. Vous pouvez supprimer l'arrière-plan et les bordures en définissant l'arrière-plan sur **No Fill (Aucun remplissage)** et la bordure sur **None (Aucune)**.

#### **Remarque :**

La fiche doit être active pour utiliser le bouton **Style**. La fiche est active si la barre d'outils apparaît sur le côté.

## Copier une fiche de texte et d'éléments multimédias

Il est possible de dupliquer une fiche de texte et d'éléments multimédias sur une page en activant la fiche (une fiche de texte et d'éléments multimédias est active lorsque la barre d'outils est visible) et en utilisant les touches **Ctrl+C** pour copier la fiche et **Ctrl+V** pour la coller sur la page.

Vous pouvez copier une fiche de texte et d'éléments multimédias sur une autre page en la faisant glisser vers l'onglet **New Page (Nouvelle page)**  ou vers une page existante. L'ensemble du texte et des éléments multimédias de la fiche est également copié.

## Ajouter un filtre prédéfini

Vous pouvez ajouter des filtres prédéfinis sur votre page ArcGIS Insights et les utiliser dans le cadre de votre page partagée. Ils permettent d'accéder à certaines fonctionnalités de filtrage sur une page partagée, notamment pour les utilisateurs qui ne disposent pas d'une licence Insights.

### Remarque :

Un filtre prédéfini joue le rôle de filtre du jeu de données, ce qui signifie qu'il est appliqué à toutes les fiches à l'aide du même jeu de données filtré et non à une fiche en particulier.

## Ajouter une fiche de filtres prédéfinis

Les filtres prédéfinis sont stockés dans des fiches sur votre page Insights. Pour ajouter une fiche de filtres prédéfinis, procédez comme suit :

1. Cliquez sur le menu déroulant situé sous le bouton **Widget**  dans la fenêtre de données et choisissez **Predefined Filter (Filtre prédéfini)** .
2. Cliquez sur le bouton **Add (Ajouter)** pour ajouter un filtre.
3. Cliquez sur **Choose a field (Choisir un champ)** pour développer la liste déroulante avec les noms des champs.

### Astuce :

Utilisez la zone de recherche ou le bouton de tri pour rechercher les champs, si nécessaire.

4. Sélectionnez un champ dans la liste.
5. Appliquez les paramètres de filtre que vous souhaitez rendre accessibles sur votre page partagée. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Filtrer les données](#).
6. Cliquez sur **Apply (Appliquer)**, [By group \(Par groupe\)](#) ou [By value \(Par valeur\)](#) pour ajouter le filtre.

Vous pouvez modifier l'arrière-plan et la bordure d'une fiche de filtres prédéfinis en cliquant sur le bouton **More (Plus)**  et sur le bouton **Card Settings (Paramètres de fiche)**  afin d'ouvrir la fenêtre **Card Style (Style de fiche)**. Positionnez le pointeur de la souris sur le filtre afin d'afficher le bouton **Rename filter (Renommer le filtre)** , le bouton **Edit filter (Mettre à jour le filtre)**  et le bouton **Remove filter (Supprimer le filtre)** . Vous pouvez également utiliser le bouton **Hide (Masquer)**  pour supprimer le titre du filtre prédéfini.

## Options des filtres prédéfinis

Les filtres prédéfinis disposent d'options qui permettent de définir le mode d'ajout des filtres et la façon dont les sélections sont réalisées sur le filtre.

### Ajouter des filtres par groupe

Un groupe de filtres permet d'ajouter un filtre unique pour plusieurs valeurs catégorielles à partir d'un champ de type chaîne. Par exemple, si vous avez un jeu de données des pays du monde, vous pouvez créer un filtre unique pour le Royaume-Uni qui inclut l'Irlande du Nord, l'Écosse, l'Angleterre et le Pays de Galles en sélectionnant uniquement ces quatre nations et en les ajoutant à la fiche de filtres prédéfinis à l'aide du bouton **By group (Par groupe)**. Un filtre unique est ajouté à la fiche, étiqueté avec le nom du champ (par exemple, CountryName). Vous

pouvez renommer le filtre pour mieux décrire le groupe à l'aide du bouton **Rename filter (Renommer le filtre)** .

## Ajouter un filtre par valeur

Vous pouvez ajouter des valeurs catégorielles individuelles à partir d'un champ de type chaîne à la fiche de filtres prédéfinis à l'aide du bouton **By value (Par valeur)**. Le bouton **By value (Par valeur)** peut servir à ajouter une seule valeur, plusieurs valeurs ou toutes les valeurs du champ. Chaque valeur sélectionnée est ajoutée à la fiche sous forme de valeur de filtre individuelle.

## Propriétés de sélection

Vous pouvez créer un filtre prédéfini dans un format de menu déroulant, à sélection unique ou à sélection multiple. Un filtre à menu déroulant vous permet de sélectionner une seule valeur dans un menu d'options. Un filtre à sélection unique vous permet d'activer une seule valeur à la fois. Si une autre valeur est sélectionnée, la première valeur est désélectionnée. Un filtre à sélection multiple vous permet de sélectionner plusieurs valeurs à la fois.

Les filtres à sélection multiple comportent un paramètre **When no filters are selected (Lorsqu'aucun filtre n'est sélectionné)** complémentaire qui vous permet de choisir les fonctions si aucune valeur n'est sélectionnée. Si le paramètre **Show all features (Afficher toutes les entités)** est sélectionné (par défaut), la désélection de toutes les valeurs de filtre entraîne l'affichage de toutes les entités sur les fiches, comme si aucun filtre n'était appliqué à la page. Si en revanche le paramètre **Show no features (N'afficher aucune entité)** est sélectionné, la désélection de toutes les valeurs de filtre élimine toutes les données et vos fiches apparaissent vides à l'écran.

Procédez comme suit pour modifier les propriétés de sélection d'un filtre prédéfini :

1. Cliquez sur le bouton **More (Plus)**  sur la fiche de filtres prédéfinis pour afficher la barre d'outils latérale.
2. Cliquez sur le bouton **Card Settings (Paramètres de fiche)** .  
La fenêtre **Card Style (Style de fiche)** s'ouvre.
3. Cliquez sur l'onglet **Selection Properties (Propriétés de sélection)** .
4. Cliquez **Drop-down (Menu déroulant)**, **Single select (Sélection unique)** ou **Multi select (Sélection multiple)** pour choisir le type de sélection.
5. Si le paramètre **Multi select (Sélection multiple)** est sélectionné, indiquez comment le filtre doit se comporter lorsqu'aucune valeur n'est sélectionnée en cliquant sur **Show all features (Afficher toutes les entités)** ou sur **Show no features (N'afficher aucune entité)**.
6. Fermez la fenêtre **Card Style (Style de fiche)**.

## Ajouter plusieurs filtres

Vous pouvez ajouter plusieurs filtres prédéfinis sur une page de deux manières : en ajoutant plusieurs filtres sur la même fiche et en ajoutant plusieurs fiches de filtres prédéfinis.

### Plusieurs filtres sur la même fiche

Vous pouvez ajouter plusieurs filtres à une fiche de filtres prédéfinis. Lorsqu'une même fiche comporte plusieurs filtres, ces derniers sont joints avec une clause OR, ce qui signifie que tous les filtres s'afficheront individuellement sur la page.

Pour créer plusieurs filtres sur la même fiche, répétez les étapes 2 à 6 de la section [Ajouter une fiche de filtres prédéfinis](#) ou utilisez le bouton **By value (Par valeur)** pour ajouter plusieurs valeurs à la fois.

## Plusieurs fiches de filtres prédéfinis

Une page Insights peut inclure plusieurs fiches de filtres prédéfinis. Lorsqu'une page comporte plusieurs fiches de filtres prédéfinis pour un seul jeu de données, les filtres sont joints avec une clause AND, ce qui signifie que seules les entités qui répondent à tous les critères de filtre de chaque fiche apparaîtront sur la page.

## Ajouter une légende

Une légende permet à l'utilisateur d'une carte de connaître la signification des différents symboles de la carte ou des couleurs utilisées dans un diagramme. Dans Insights, une légende permet également d'effectuer des sélections sur une fiche ou de changer la couleur d'un symbole.

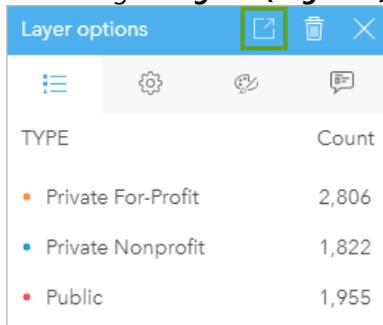
Une fiche de légende ajoutée à la page est regroupée avec la carte ou la fiche de diagramme correspondante. Par conséquent, lorsque vous déplacez la carte ou le diagramme, la légende est également déplacée. La légende est également mise à jour automatiquement lorsque des changements sont appliqués à la carte ou au diagramme, par exemple en cas de modification des couleurs ou des symboles.

### Ajouter une légende de carte

Les légendes sont disponibles pour tous les types de carte à l'exception des cartes de liens.

Pour ajouter une légende à une carte, procédez comme suit :

1. Le cas échéant, cliquez sur le bouton **Legend (Légende)** ☰ dans la barre d'outils de la carte pour afficher les couches de la carte.
2. Développez une couche > pour afficher la fenêtre **Layer options (Options de couche)**.
3. Sous l'onglet **Legend (Légende)** ☰, cliquez sur le bouton **Pop out legend (Légende contextuelle)** 🗒️.



Une fiche de légende est ajoutée à la page.

#### Remarque :

Si votre carte contient plusieurs couches, vous devez ajouter une légende pour chaque couche.

### Ajouter une légende de diagramme

Les légendes sont disponibles pour tous les types de diagramme à l'exception des diagrammes de liens, des fiches KPI et des histogrammes.

#### Remarque :

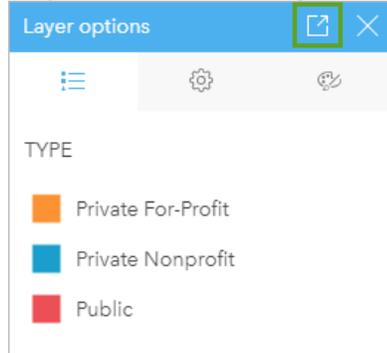
Les légendes sur les fiches de diagrammes peuvent afficher jusqu'à 100 valeurs uniques. Si votre diagramme comporte plus de 100 valeurs uniques, un avertissement indiquant que les valeurs ne sont pas toutes visibles s'affiche en bas de la légende. Vous pouvez utiliser des filtres et des filtres prédéfinis pour limiter le nombre de valeurs uniques sur le diagramme.

Pour ajouter une légende à un diagramme, procédez comme suit :

1. Cliquez sur le bouton **Legend (Légende)** ☰ dans la barre d'outils du diagramme pour afficher la fenêtre **Layer**

**options (Options de couche).**

2. Si votre diagramme est stylisé à l'aide d'un symbole unique, utilisez l'onglet **Options** ⚙️ pour définir le paramètre **Symbol type (Type de symbole)** sur **Unique symbols (Symboles uniques)**.
3. Cliquez sur l'onglet **Legend (Légende)** ≡.
4. Cliquez sur le bouton **Pop out legend (Légende contextuelle)** 🗒️.



Une fiche de légende est ajoutée à la page.

## Modifier le style de légende

Vous pouvez styliser des légendes afin de les adapter à vos cartes et diagrammes.

Pour modifier votre légende, procédez comme suit :

1. Activez la fiche de légende.  
La légende est active lorsque les tronçons peuvent être redimensionnés et que la barre d'outils apparaît sur le côté.
2. Cliquez sur le bouton **Style** 🗒️.  
La fenêtre **Card Style (Style de fiche)** apparaît sur l'onglet **Color Options (Options de couleur)** 🗒️.
3. Développez la palette de couleurs d'arrière-plan et choisissez une couleur, soit dans la palette soit à l'aide du code hexadécimal. Vous pouvez également modifier la transparence de la fiche. Cliquez sur le bouton **No Fill (Aucun remplissage)** en regard de la zone du code hexadécimal pour supprimer l'arrière-plan.
4. Cliquez sur l'onglet **Border Options (Options de bordure)** ≡.
5. Dans la fenêtre, modifiez les options **Border Color (Couleur de bordure)**, **Border Width (Largeur de bordure)** et **Border Style (Style de bordure)**. Le style de bordure **None (Aucun)** supprime la bordure.
6. Cliquez sur l'onglet **Legend Options (Options de légende)** ⚙️.
7. Modifiez la position de l'étiquette par rapport à l'icône de symbole, ou masquez/affichez le total sur la légende.
8. Cliquez sur le bouton de fermeture ✕ pour fermer la fenêtre **Card Style (Style de fiche)**.
9. Faites glisser les coins et les tronçons afin d'adapter la fiche à la légende.
10. Cliquez sur le titre de la légende pour pouvoir le modifier. Saisissez un nouveau titre et appuyez sur Entrée. Vous pouvez également utiliser le bouton **Hide (Masquer)** ^ pour supprimer le titre de la légende.
11. Servez-vous des poignées sur les bords de la fiche pour redimensionner la légende. Vous pouvez ajuster la légende dans le sens longitudinal pour afficher plus ou moins de lignes. La légende peut aussi être ajustée dans le sens transversal. Plus vous augmentez la largeur, plus vous avez de colonnes pour afficher les entrées de

légende. À l'inverse, vous pouvez diminuer la largeur jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'une seule colonne d'entrées.

 **Remarque :**

L'onglet **Legend Options (Options de légende)** , l'en-tête et le titre de la légende, et la présence de plusieurs colonnes ne sont pas disponibles pour les légendes s'appliquant aux [diagrammes à points](#).

# Collaborer

# Empaqueter un classeur

## Remarque :

Les paquetages créés dans Insights desktop version bêta ou aperçu ne peuvent pas être importés dans les déploiements ultérieurs de Insights.

Un paquetage de classeur est un fichier exportable qui contient tous les aspects d'un classeur Insights. Tous les modèles, pages, données et thèmes sont inclus dans le paquetage, exactement tels qu'ils apparaissent dans le classeur d'origine.

Un classeur empaqueté est enregistré dans un fichier `.insightswbk`, qui peut être envoyé et importé dans d'autres déploiements de Insights.

## Créer un paquetage de classeur

Procédez comme suit pour créer un paquetage de classeur :

1. Si un classeur est ouvert dans Insights, enregistrez votre travail et cliquez sur le bouton **Home (Accueil)**  pour revenir à la page d'accueil. Si vous lancez Insights, vous êtes automatiquement dirigé vers la page d'accueil.
2. Cliquez sur l'onglet **Workbooks (Classeurs)** pour consulter vos classeurs enregistrés.
3. Recherchez le classeur à empaqueter. Utilisez la barre de recherche, le bouton de filtre  et le bouton **Sort (Trier)** , le cas échéant.
4. Survolez le classeur. Une liste d'icônes apparaît.
5. Cliquez sur le bouton **Export (Exporter)** .
6. Si votre classeur contient des données provenant d'une connexion, la fenêtre **Packaging method (Méthode de paquetage)** s'affiche. Effectuez les étapes suivantes :
  - a. Choisissez **Reference data (Référencer les données)** ou **Copy data (Copier les données)**.
  - b. Cliquez sur **OK**.

Pour plus d'informations sur les méthodes de paquetage, développez la section **Additional information (Informations supplémentaires)** ou reportez-vous à la rubrique [Méthodes de paquetage](#).

Le paquetage est téléchargé dans le dossier de téléchargement par défaut de votre navigateur. Si vous utilisez Insights desktop, la fenêtre qui s'ouvre vous permet de parcourir vos dossiers et de choisir l'emplacement dans lequel enregistrer votre paquetage de classeur.

## Importer un paquetage de classeur

Procédez comme suit pour importer un paquetage de classeur :

1. Si un classeur est ouvert dans Insights, enregistrez votre travail et cliquez sur le bouton **Home (Accueil)**  pour revenir à la page d'accueil. Si vous lancez Insights, vous êtes automatiquement dirigé vers la page d'accueil.
2. Cliquez sur l'onglet **Workbooks (Classeurs)**.
3. Cliquez sur le bouton **Importer**.
4. Accédez au paquetage de classeur enregistré (`.insightswbk`) que vous voulez importer, sélectionnez-le et cliquez sur **Open (Ouvrir)**.

Un classeur est créé. Vous pouvez l'ouvrir dans l'onglet **Workbooks (Classeurs)**. Si vous importez un paquetage contenant des tables de base de données empaquetées par référence, vous devrez éventuellement [appairier vos connexions aux bases de données](#).

#### Remarque :

Une erreur se produit si un paquetage de classeur contenant les connexions aux bases de données est importé dans Insights in ArcGIS Online, ou si une connexion à une base de données utilisant l'authentification du système d'exploitation est importée dans Insights desktop pour macOS.

## Méthodes de paquetage

Il existe deux moyens pour empaqueter des classeurs contenant des connexions : référencer les données à partir de la connexion ou copier les données dans le classeur avant de créer le paquetage.

#### Remarque :

Les jeux de données pour lesquels il est nécessaire de choisir une méthode de paquetage comprennent les données provenant d'une connexion à une base de données et des [couches d'entités distantes](#), y compris les jeux de données Living Atlas.

Si des données sont empaquetées par référence, le jeu de données ou la connexion équivalents doivent être disponibles sur le compte Insights où le paquetage est importé. Les classeurs contenant des jeux de données de base de données et empaquetés par référence ne peuvent pas être importés dans Insights in ArcGIS Online.

Les données peuvent également être copiées dans le classeur avant d'être empaquetées. Les classeurs empaquetés avec des données copiées peuvent être importés dans n'importe quel compte Insights. Cependant, les mises à jour des jeux de données ou des tables de base de données d'origine ne seront pas répercutées dans le classeur importé.

Le tableau suivant récapitule les différentes fonctions des paquetages de classeur et indique si elles sont prises en charge lorsque les données sont référencées ou copiées :

Fonction	Paquetage avec données de référence	Paquetage avec données copiées	
Mises à jour en direct à partir du jeu de données d'origine (le cas échéant)	Oui		Non
Importer dans Insights in ArcGIS Online	Classeur contenant des tables de base de données	Non	Oui
	Classeurs contenant des couches d'entités distantes	Oui	Oui

Fonction	Paquetage avec données de référence	Paquetage avec données copiées	
Importer dans Insights in ArcGIS Enterprise	Classeur contenant des tables de base de données	Oui — La connexion à une base de données doit être disponible dans l'organisation où le paquetage est importé, pour que les données s'affichent correctement sur les fiches.	Oui
	Classeurs contenant des couches d'entités distantes	Oui	Oui
Importer dans Insights desktop	Classeur contenant des tables de base de données	Oui — La connexion à une base de données doit être disponible dans Insights desktop pour que les données s'affichent correctement sur les fiches. Les bases de données utilisant l'authentification du système d'exploitation ne sont pas prises en charge dans Insights desktop pour macOS.	Oui
	Classeurs contenant des couches d'entités distantes	Oui — Vous devez être connecté à une organisation ayant accès à la couche d'entités distante.	Oui

# Apparier des connexions aux bases de données

Les pages partagées depuis Insights desktop et des paquetages de classeur peuvent contenir des références à des tables de base de données. Une connexion à la même base de données doit être disponible dans le compte Insights de destination pour que la page ou le classeur s'affiche correctement. Dans certains cas, il sera nécessaire d'apparier votre connexion dans le compte Insights de destination.

Il n'est pas utile d'apparier les connexions si le compte Insights de destination inclut une connexion similaire à celle utilisée pour le partage de la page ou le paquetage du classeur. Les connexions sont considérées comme similaires lorsqu'elles utilisent la même base de données avec le même nom d'utilisateur. Dans le cas contraire, la connexion doit être appariée.

## Apparier les connexions lors du partage d'une page

Les pages partagées contiennent généralement une vue figée des données et de la mise en page au moment du partage de la page. Cependant, les pages partagées avec des filtres croisés et des filtres prédéfinis contiennent des données dynamiques. Lorsqu'une page comportant des données dynamiques issues d'une connexion à une base de données est partagée depuis Insights desktop sur Insights in ArcGIS Enterprise, les connexions aux bases de données dans Insights in ArcGIS Enterprise sont utilisées pour la visualisation des données. Si la connexion à la base de données n'est pas disponible dans votre compte Insights in ArcGIS Enterprise, les connexions doivent être appariées de sorte que les identifiants de connexion corrects soient disponibles lorsque la page est affichée.

### Remarque :

Les pages partagées depuis Insights desktop vers Insights in ArcGIS Online exigent toujours que les jeux de données de base de données soient copiés au lieu d'être référencés.

Pour apparier les connexions aux bases de données sur une page partagée, procédez comme suit :

1. Suivez la procédure permettant de [partager votre page](#) sur un portail ArcGIS Enterprise et cliquez sur **Share (Partager)**.

### Remarque :

La page est partagée sur votre connexion ArcGIS principale.

S'il existe des connexions aux bases de données devant être appariées, la fenêtre **Map connections (Apparier les connexions)** s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Connect (Se connecter)** en regard d'un nom de connexion. Si le bouton **Connect (Se connecter)** est désactivé, la connexion n'a pas besoin d'être appariée.
3. Saisissez votre mot de passe pour la connexion à la base de données. Le nom d'utilisateur est automatiquement renseigné.
4. Cliquez sur **Add (Ajouter)**.
5. Répétez les étapes 2 à 4 pour toutes les connexions aux bases de données non appariées.
6. Cliquez sur **Apply (Appliquer)**.

Les connexions sont appariées et la connexion est créée dans ArcGIS Enterprise. Les données peuvent alors s'afficher lorsque la page est visualisée dans Insights in ArcGIS Enterprise.

## Apparier les connexions lors de l'importation d'un paquetage

Il est possible d'emballer les classeurs contenant des jeux de données de base de données, en référençant les données ou en copiant les données. Un paquetage avec des données référencées exige un accès à la même base de données lors de son importation dans Insights desktop ou Insights in ArcGIS Enterprise. S'il n'est pas possible d'identifier la base de données à l'aide de son nom et du nom d'utilisateur, il convient alors d'apparier la connexion pour terminer l'importation du paquetage.

### Remarque :

Il n'est pas possible d'importer les paquetages comportant des jeux de données de base de données dans Insights in ArcGIS Online.

Pour apparier les connexions aux bases de données pour un paquetage de classeur, procédez comme suit :

1. Suivez les étapes pour [importer un paquetage de classeur](#).  
S'il existe des connexions aux bases de données devant être appariées, la fenêtre **Map connections (Apparier les connexions)** s'affiche.
2. Cliquez sur le bouton **Connect (Se connecter)** en regard d'un nom de connexion. Si le bouton **Connect (Se connecter)** est désactivé, la connexion n'a pas besoin d'être appariée.
3. Saisissez votre mot de passe pour la connexion à la base de données. Le nom d'utilisateur est automatiquement renseigné.
4. Cliquez sur **Add (Ajouter)**.
5. Répétez les étapes 2 à 4 pour toutes les connexions aux bases de données non appariées.
6. Cliquez sur **Apply (Appliquer)**.

# Collaboration distribuée

## Remarque :

La collaboration distribuée est disponible pour Insights in ArcGIS Enterprise et Insights in ArcGIS Online. La collaboration en elle-même passe par le portail ArcGIS Online ou le portail ArcGIS Enterprise.

Une collaboration distribuée est une connexion entre deux portails de confiance ou plus, qui vous permet d'organiser et de partager du contenu entre des personnes, des entreprises et des communautés. Une fois que vous avez établi une collaboration de confiance, vous êtes en mesure d'étendre votre contenu SIG à un réseau de participants. Le contenu partagé peut être découvert par chaque participant à la collaboration.

Vous pouvez configurer une collaboration entre deux portails ArcGIS Enterprise ou plus, ou entre ArcGIS Enterprise et ArcGIS Online. Vous pouvez tirer parti d'une collaboration de deux façons notamment :

- Collaboration entre deux portails
- Collaboration entre plusieurs portails avec un portail central

La collaboration permet de partager votre travail Insights avec d'autres déploiements ArcGIS Enterprise et avec ArcGIS Online. Les utilisateurs peuvent ensuite consulter vos pages et classeurs et même utiliser vos modèles et recréer leurs propres processus d'exploration et d'analyse en les utilisant comme structure de base. Pour plus d'informations, notamment pour voir des exemples de cas d'utilisation et la procédure de configuration d'une collaboration, reportez-vous à la rubrique À propos de la collaboration distribuée dans l'aide de ArcGIS Enterprise (<https://enterprise.arcgis.com/en/portal/10.7/use/understand-collaborations.htm>).

## Remarque :

Les éléments Insights sont actuellement pris en charge dans les collaborations distribuées pour les versions de Insights qui utilisent ArcGIS Enterprise 10.7 ou version ultérieure, ou ArcGIS Online. Pour plus d'informations sur les prises en charge entre Insights et ArcGIS Enterprise, reportez-vous à la rubrique [Compatibilité avec ArcGIS Enterprise](#).

## Éléments pris en charge

Les [éléments](#) suivants peuvent être utilisés dans Insights et partagés via une collaboration distribuée :

- Couche d'entités
- Page Insights
- Modèle Insights
- Classeur Insights
- Thème Insights

## Limitations

Les limitations suivantes s'appliquent aux collaborations distribuées :

- Les éléments Insights ne peuvent pas être partagés depuis ArcGIS Online vers ArcGIS Enterprise.
- Les éléments ne peuvent pas être partagés depuis une version plus récente de Insights vers une version plus ancienne de Insights.
- Les éléments de connexion à une base de données relationnelle ne peuvent pas être partagés dans une

collaboration. La connexion à une base de données doit être créée sur chaque organisation Insights in ArcGIS Enterprise pour accéder aux jeux de données de base de données.

- Les classeurs partagés depuis une collaboration sont uniquement accessibles en mode visionneuse.
- Les classeurs d'une collaboration ne peuvent pas être dupliqués dans le portail ArcGIS Online ou ArcGIS Enterprise du destinataire.
- Les jeux de données Insights, tels que les jeux de données de résultats partagés depuis Insights, ne sont pas pris en charge lorsqu'ils sont partagés entre des portails qui ne sont pas hébergés sur le même réseau (deux portails sur différents réseaux ou un portail et ArcGIS Online). Si la collaboration ne se trouve pas dans un seul réseau, il est recommandé de partager uniquement les éléments de couche d'entités qui ont été créés dans ou publiés sur ArcGIS Online ou votre portail ArcGIS Enterprise via la collaboration, au lieu de partager les jeux de données qui ont été créés dans Insights. Les couches d'entités doivent également permettre la mise à jour hors connexion ou la collaboration.

# Administrer

# Configurer votre organisation

# Configurer Insights in ArcGIS Enterprise

En tant qu'administrateur Insights in ArcGIS Enterprise, vous pouvez ajouter un fichier de configuration de l'application pour spécifier diverses options. Le fichier de configuration doit être nommé `insights.json` et placé à l'emplacement suivant dans ArcGIS Server : `ArcGIS Server install directory\framework\etc\insights.json`. Les options disponibles sont décrites ci-dessous.

## Paramètres d'administration

Les propriétés suivantes sont utilisées pour définir les options.

Propriété	Description
<code>enrich_max_features</code>	<p>Contrôle la taille maximale d'un jeu de données pouvant être enrichi grâce au service Enrichissement géographique. Si le nombre d'enregistrements dans le jeu de données dépasse cette valeur, l'outil Enrichir les données renvoie une erreur. Les valeurs acceptables sont des entiers, la valeur par défaut est 10 000. Il s'agit d'une valeur de propriété d'entier qui ne requiert pas de guillemets.</p> <p>Exemple : <code>"enrich_max_features": 10000</code></p>
<code>locate_geocode_max_features</code>	<p>Contrôle la taille maximale d'un jeu de données pouvant être géocodé grâce au service de géocodage. Si le nombre d'enregistrements dans le jeu de données dépasse cette valeur, l'outil Activer l'emplacement renvoie une erreur. Les valeurs acceptables sont des entiers, la valeur par défaut est 10 000. Il s'agit d'une valeur de propriété d'entier qui ne requiert pas de guillemets.</p> <p>Exemple : <code>"locate_geocode_max_features": 10000</code></p>
<code>buffer_network_max_features</code>	<p>Contrôle la taille maximale d'un jeu de données pouvant être placé en zone tampon grâce au service de réseau. Si le nombre d'enregistrements dans le jeu de données dépasse cette valeur, l'outil Buffer/Drive Times (Zone tampon/Zones isochrones) renvoie une erreur. Les valeurs acceptables sont des entiers, la valeur par défaut est 1 000. Il s'agit d'une valeur de propriété d'entier qui ne requiert pas de guillemets.</p> <p>Exemple : <code>"buffer_network_max_features": 1000</code></p>
<code>max_feature_copy_limit</code>	<p>Contrôle la taille maximale d'un jeu de données pouvant être copié dans le stockage de données relationnelles ou une base de données. Si le nombre d'enregistrements dans le jeu de données dépasse cette valeur, les opérations nécessitant la copie de données renvoient une erreur. Les valeurs acceptables sont des entiers, la valeur par défaut est 250 000. Il s'agit d'une valeur de propriété d'entier qui ne requiert pas de guillemets.</p> <p>Si la limite est dépassée, le message d'erreur suivant s'affiche : <b>The dataset contains too many records. Try reducing the size of your dataset.</b> (Le jeu de données contient trop d'enregistrements. Essayez de réduire la taille de votre jeu de données). Vous pouvez réduire la taille de votre jeu de données à l'aide d'un <a href="#">filtre attributaire</a> ou d'un <a href="#">filtre spatial</a>.</p> <p>Exemple : <code>"max_feature_copy_limit": 250000</code></p>

Propriété	Description
database_timeout	<p>Contrôle la durée en secondes pendant laquelle s'effectue une opération utilisant les données d'une connexion à une base de données avant d'expirer. Si la durée d'exécution d'une opération dépasse cette valeur, l'opération renvoie une erreur. Les valeurs acceptables sont des entiers ; la valeur par défaut est 120 secondes. Il s'agit d'une valeur de propriété d'entier qui ne requiert pas de guillemets.</p> <p>Exemple : "database_timeout": 120</p> <p> <b>Remarque :</b> Les opérations réalisées avec les bases de données SAP HANA ne comportent pas de délai d'expiration. La propriété database_timeout n'est pas appliquée à SAP HANA.</p>
task_timeout_secs	<p>Gère la durée en secondes pendant laquelle s'effectue une opération planifiée avant d'expirer. Si la durée d'exécution de la mise à jour planifiée dépasse cette valeur, l'opération renvoie une erreur. Les valeurs acceptables sont des entiers ; la valeur par défaut est 1 800 secondes (30 minutes). Il s'agit d'une valeur de propriété d'entier qui ne requiert pas de guillemets.</p> <p>Exemple : "task_timeout_secs": 1800</p>
allow_running_tasks_without_sandboxing	<p> <b>Remarque :</b> Ce paramètre concerne uniquement les déploiements Linux. Indique si les tâches de planification s'exécutent en mode sandbox. Les valeurs acceptables sont true ou false ; la valeur par défaut est false. Il s'agit d'une propriété booléenne qui ne nécessite pas de guillemets.</p> <p>Exemple : "allow_running_tasks_without_sandboxing": false</p>
max_concurrent_task_runners	<p>Gère le nombre de tâches planifiées susceptibles d'être effectuées en même temps. Si le nombre de tâches planifiées dépasse le seuil maximum, elles sont mises en file d'attente jusqu'à ce qu'elles puissent être traitées. Les valeurs acceptables sont des entiers, la valeur par défaut est 4. Il s'agit d'une valeur de propriété d'entier qui ne requiert pas de guillemets.</p> <p>Exemple : "max_concurrent_task_runners": 4</p>

## Modifier les paramètres

Suivez les étapes ci-dessous pour configurer les paramètres de Insights in ArcGIS Enterprise.

1. Créez un fichier nommé `insights.json`.
2. Ajoutez les paramètres à configurer à un objet dans le fichier JSON.
3. Copiez le fichier `insights.json` vers `\framework\etc\`.
4. Redémarrez ArcGIS Server.
5. Si votre implémentation Insights in ArcGIS Enterprise comprend plusieurs instances ArcGIS Server, répétez les étapes 3 et 4 pour chaque ArcGIS Server de votre site. Les paramètres doivent être identiques sur tous les serveurs.

**Remarque :**

Vérifiez que le fichier `insights.json` contient du code JSON valide. Les paramètres ne prendront pas effet si le fichier n'est pas au bon format.

Si vous souhaitez restaurer les paramètres administratifs par défaut, vous pouvez le faire en supprimant `insights.json` et en redémarrant ArcGIS Server. Répétez ces actions pour chaque ArcGIS Server de votre site.

**Exemple**

Contenu du fichier `insights.json` lors de la configuration d'`enrich_max_features`, `locate_geocode_max_features`, `buffer_network_max_features`, `max_feature_copy_limit` :

```
{
  "enrich_max_features": 10000,
  "locate_geocode_max_features": 10000,
  "buffer_network_max_features": 1000,
  "max_feature_copy_limit": 500000
}
```

**Sandbox****Remarque :**

Les paramètres sandbox sont utilisés dans les déploiements Linux uniquement.

Les mises à jour planifiées de pages partagées nécessitent l'exécution de code JavaScript, ce qui se fait avec une build spéciale du navigateur Chromium. Chromium est doté d'une fonctionnalité de sécurité appelée sandbox, qui offre une garantie de sécurité supplémentaire dans le cas où le code s'exécutant dans le navigateur serait capable de contourner ses propres restrictions de sécurité. Elle opère en isolant le processus du reste du système via le sandbox namespace ou le sandbox setuid.

Le sandbox namespace impose de demander au noyau d'effectuer un clone de l'espace de noms utilisateur non privilégié. Si l'indicateur de noyau est pris en charge sur votre système, demandez à votre administrateur sont avis quant à l'activation de cette fonctionnalité à l'aide du code suivant :

```
sudo sysctl -w kernel.unprivileged_userns_clone=1
```

Si le sandbox namespace n'est pas prise en charge, vous pouvez configurer le sandbox setuid à la place.

Les actions effectuées par le standbox setuid nécessitent des privilèges racine. Par conséquent, il doit être configuré de façon éviter qu'il soit utilisé en tant que racine (« root »).

1. Localisez le fichier `chrome-sandbox` de votre installation ArcGIS Server sur le chemin suivant : `framework/runtime/insights/linux/`
2. Attribuez au propriétaire la valeur `root` à l'aide de la commande suivante : `sudo chown root chrome-sandbox`.
3. Autorisez quiconque à exécuter `chrome-sandbox` en tant que propriétaire (`root`) à l'aide de la commande suivante : `sudo chmod 4755 chrome-sandbox`.

En dernier recours, si vos mises à jour planifiées échouent du fait de l'absence d'un sandbox actif, cette

fonctionnalité de sécurité peut être désactivée à l'aide du paramètre Insights `allow_running_tasks_without_sandboxing`. Ce paramètre est ignoré si un sandbox est en cours de fonctionnement. Dans le cas contraire, les tâches s'exécuteront sans sandbox de niveau système.

## Programme d'amélioration de l'expérience des utilisateurs Esri

Le programme d'amélioration de l'expérience des utilisateurs Esri collecte des informations sur la manière dont les utilisateurs emploient le logiciel en vue de l'améliorer.

Les administrateurs peuvent désactiver le programme au cours du processus d'installation. Si le processus d'installation de Insights in ArcGIS Enterprise est terminé, vous pouvez configurer les paramètres de manière à interrompre la participation au programme.

### Configurer les paramètres pour Windows

Si vous installez Insights in ArcGIS Enterprise sur Windows, vous pouvez décocher la case **Click here to participate in the Esri User Experience Improvement program (Cliquez ici pour participer au programme d'amélioration de l'expérience des utilisateurs Esri)** dans l'assistant d'installation pour ne pas participer au programme.

Vous pouvez configurer les paramètres du programme d'amélioration de l'expérience des utilisateurs Esri à l'aide du fichier de paramètres (`<portal_install_dir>/apps/insights/settings.json`). Pour désactiver le programme, définissez le paramètre `eueiEnabled: "true"` sur `eueiEnabled: "false"`.

### Configurer les paramètres pour Linux

Si vous installez Insights in ArcGIS Enterprise sur Linux, vous pouvez exécuter la commande d'installation `./Insights-Setup.sh -e No` pour désactiver le programme d'amélioration de l'expérience des utilisateurs Esri.

Vous pouvez configurer les paramètres du programme d'amélioration de l'expérience des utilisateurs Esri à l'aide du fichier de paramètres (`<portal_install_dir>/apps/insights/settings.json`). Pour désactiver le programme, définissez le paramètre `eueiEnabled: "true"` sur `eueiEnabled: "false"`.

# Administrer Insights in ArcGIS Enterprise

L'administrateur d'une organisation doit définir plusieurs paramètres pour autoriser les membres de l'organisation à utiliser Insights in ArcGIS Enterprise. Ces paramètres incluent l'octroi de licences et de privilèges aux membres nécessaires de l'organisation.

## Utilisateur Insights

Plusieurs privilèges sont requis pour utiliser Insights, certains étant simplement recommandés ou requis uniquement pour certaines fonctions.

### Types d'utilisateurs et privilèges requis

#### Remarque :

Les licences ArcGIS Enterprise ont changé avec la version 10.7. Les utilisateurs Insights in ArcGIS Enterprise avec ArcGIS Enterprise 10.6.1 ou versions antérieures ont besoin d'un compte de niveau 2 à la place d'un type d'utilisateur.

Les utilisateurs Insights doivent disposer d'un des [types d'utilisateurs](#) suivants :

- Insights Analyst
- Creator
- GIS Professional

Les privilèges suivants sont également requis pour utiliser Insights :

- Utiliser des cartes et des applications
- Créer du contenu
- Publier des couches web hébergées
- Effectuer une analyse

Les privilèges requis sont inclus dans les [rôles](#) Publication et Administration. Ils peuvent aussi être octroyés via des rôles personnalisés. Chaque organisation doit posséder au moins un membre doté des privilèges administratifs.

### Privilèges recommandés

Les privilèges suivants sont requis pour exécuter certaines fonctions dans Insights, mais ils ne sont pas requis pour utiliser l'application. Il est recommandé d'octroyer ces privilèges à tous les utilisateurs Insights pour qu'ils puissent utiliser toutes les fonctions de Insights.

#### *Géocodage*

Le privilège Géocodage est requis pour [activer l'emplacement d'un jeu de données](#) à l'aide de la méthode Address. Tous les [rôles par défaut](#) (Consultation, Mise à jour, Utilisation, Publication et Administration) incluent le privilège Géocodage.

#### *Enrichissement géographique*

Le privilège Enrichissement géographique est requis pour utiliser l'outil [Enrichir les données](#). Les [rôles](#) Utilisation, Publication et Administration incluent le privilège Enrichissement géographique.

## Licences

L'octroi de licences Insights aux utilisateurs est un prérequis pour leur donner accès à Insights. Pour en savoir plus sur la gestion des licences, consultez l'aide de ArcGIS Enterprise (<https://enterprise.arcgis.com/fr/portal/latest/administer/windows/manage-licenses.htm>).

Le type d'utilisateur Insights Analyst inclut une licence Insights.

## Visionneuse Insights

Les utilisateurs sans licence Insights peuvent tout de même ouvrir Insights en mode de consultation pour accéder aux pages et classeurs qui ont été partagés avec eux. Les pages partagées publiquement peuvent être consultées par tous les utilisateurs, y compris ceux sans compte ArcGIS, à condition qu'ils aient accès à l'URL de la page partagée dans la visionneuse de pages, ou que la page soit incorporée dans un forum public tel qu'une page web ou une Story Map.

Pour les utilisateurs ArcGIS Enterprise, les fonctions de sécurité, telles que les pare-feu, peuvent impacter votre capacité à partager des pages avec le public.

### Remarque :

Si votre organisation utilise ArcGIS Enterprise 10.6.1 et versions antérieures, les utilisateurs sans licence Insights peuvent ouvrir Insights en mode de consultation dès lors qu'ils sont des utilisateurs de niveau 1 ou 2.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Qui peut voir votre page](#).

## Ressources

Utilisez les ressources suivantes pour en savoir plus sur les licences dans Insights :

- [Licences](#)
- [Configurer ArcGIS Enterprise pour prendre en charge Insights](#)

# Configurer les bases de données

## Fichiers des fournisseurs requis

Le tableau suivant présente les fichiers de fournisseurs nécessaires pour chaque type de base de données :

Base de données prise en charge	Fichiers des fournisseurs requis
Microsoft SQL Server	Microsoft JDBC Driver for SQL Server : <ul style="list-style-type: none"> <li>• mssql-jdbc-6.2.2.jre8.jar</li> </ul>
Oracle	Oracle JDBC driver : <ul style="list-style-type: none"> <li>• ojdbc7.jar ou ojdbc8.jar</li> </ul> <p> <b>Remarque :</b> Vous devez utiliser la dernière version de Oracle JDBC driver qui est compatible avec votre Java Database Kit (JDK).</p> <p>Oracle Spatial and Graph (Spatial Java Class API) :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• sdoapi.jar</li> <li>• sdoutl.jar</li> </ul>
PostgreSQL	Le pilote JDBC PostgreSQL est inclus dans ArcGIS Server.
SAP HANA	SAP HANA JDBC driver : <ul style="list-style-type: none"> <li>• ngdbc.jar</li> </ul>

Les fichiers des fournisseurs requis (par exemple, le pilote JDBC) doivent être fournis pour pouvoir inscrire les types de stockage de données relationnelles auprès de ArcGIS Server. Voici plusieurs astuces pour obtenir ces fichiers :

Fournisseur	Instructions
Microsoft SQL Server	Le dernier pilote JDBC peut être téléchargé directement depuis le Centre de téléchargement Microsoft.
Oracle	Le dernier pilote JDBC peut être téléchargé depuis la plateforme Oracle Technology Network. La dernière option logicielle Oracle Spatial and Graph peut être téléchargée depuis la plateforme Oracle Technology Network.
PostgreSQL	Le pilote JDBC PostgreSQL est inclus dans ArcGIS Server.
SAP HANA	Le pilote JDBC doit faire partie de l'installation client SAP HANA. Visitez le Store SAP pour plus de détails.

 **Remarque :**

Certains fournisseurs peuvent avoir besoin d'un compte client pour télécharger des fichiers.

Lorsque vous disposez des fichiers fournisseurs, vous devez enregistrer chaque base de données comme banque de données relationnelle. Pour connaître la procédure d'inscription d'un type de répertoire de données relationnelles, reportez-vous à la rubrique [Configurer ArcGIS Enterprise pour la prise en charge de Insights](#).

# Privilèges de base de données requis

ArcGIS Insights propose deux types d'opérations de données :

- Se connecter à une base de données relationnelle et parcourir son contenu sans mise en cache de données.
- Se connecter à une base de données relationnelle et parcourir son contenu avec mise en cache de données.

Se connecter à une base de données relationnelle et parcourir son contenu avec [mise en cache des données](#) permet à Insights de créer et de gérer des tableaux temporaires dans la base de données.

Les tableaux suivants présentent les privilèges minimaux requis pour [se connecter à une base de données relationnelle et parcourir son contenu](#) et autoriser la mise en cache des données par Insights (facultatif).

## Remarque :

Les connexions sont en lecture seule. Insights ne vous permet pas de créer ou de modifier des données dans la base de données.

Les données seront copiées vers le répertoire de données hébergé de votre déploiement si vous ne disposez pas des privilèges de base de données requis pour utiliser la mise en cache des données.

## Microsoft SQL Server

Type d'opération	Privilèges requis	Objectif
Sans mise en cache des données	CONNECT	Ce privilège permet aux utilisateurs de se connecter à la base de données.  Sur les bases de données, le privilège CONNECT est accordé par défaut au rôle de base de données public. Si vous révoquez ce privilège du rôle public, vous devez accorder explicitement le privilège CONNECT sur les bases de données à des rôles et/ou des identifiants de connexion spécifiques.
	SELECT sur les tables d'autres utilisateurs	Les visualiseurs de données doivent bénéficier de privilèges SELECT sur des tables spécifiques que vous les autorisez à consulter et à interroger.  Si vous êtes autorisé à lire toutes les tables de la base de données, vous pouvez attribuer le rôle de la base de données db_datareader à des utilisateurs. Dans le cas contraire, accordez le droit SELECT à des tables et vues spécifiques.
Avec mise en cache des données  <b>Remarque :</b> Connexions avec mise en cache des données nécessitent également les privilèges de connexions sans mise en cache des données.	Autorisation ALTER sur schéma	L'autorisation ALTER permet à Insights de créer des index et de gérer les tables temporaires dans le schéma de l'utilisateur.
	CREATE TABLE	L'autorisation CREATE TABLE permet à Insights de créer des tables ou des vues temporaires dans le schéma de l'utilisateur.

## Exemples

Le code SQL suivant illustre la façon dont des privilèges peuvent être accordés pour les bases de données SQL

Server. Les administrateurs de bases de données peuvent personnaliser ces exemples pour accorder des privilèges aux utilisateurs de bases de données de leur organisation.

Accorder des privilèges aux utilisateurs en mode de lecture-écriture :

```
use <databaseName>;
GO
GRANT CREATE TABLE TO <userName>;
GRANT ALTER ON SCHEMA::dbo TO <userName>;
EXEC sp_addrolemember N'db_datareader', N'<userName>';
EXEC sp_addrolemember N'db_datawriter', N'<userName>';
GO
```

Accorder des privilèges aux utilisateurs en mode de lecture seule :

```
use <databaseName>;
GO
EXEC sp_addrolemember N'db_datareader', N'<userName>';
GO
```

## Oracle

Type d'opération	Privilèges requis	Objectif
Sans mise en cache des données	Rôle CONNECT ou CREATE SESSION	Le rôle CONNECT ou CREATE SESSION autorise les utilisateurs à se connecter à la base de données. A partir d'Oracle 10g version 2 (10.2), le rôle CONNECT détient uniquement le privilège CREATE SESSION.
	SELECT sur les tables d'autres utilisateurs	Les visualiseurs de données doivent bénéficier de privilèges SELECT sur des tables spécifiques que vous les autorisez à consulter et à interroger.
Avec mise en cache des données  <b>Remarque :</b> Connexions avec mise en cache des données nécessitent également les privilèges de connexions sans mise en cache des données.	CREATE TABLE*	L'autorisation CREATE TABLE permet à Insights de créer des tableaux temporaires sur le schéma de l'utilisateur.  *Allouez un QUOTA à l'utilisateur dans un espace de tableau à l'aide de la commande ALTER USER <username> QUOTA <size> ON <tablespace>.
	CREATE SEQUENCE	L'autorisation CREATE SEQUENCE permet à Insights de générer des index spatiaux.

## Exemples

Le code SQL suivant illustre la façon dont des privilèges peuvent être accordés pour les bases de données Oracle. Les administrateurs de bases de données peuvent personnaliser ces exemples pour accorder des privilèges aux utilisateurs de bases de données de leur organisation.

Accorder des privilèges aux utilisateurs en mode de lecture-écriture :

```
GRANT CONNECT TO <userName>;
GRANT CREATE TABLE TO <userName>;
ALTER USER <userName> QUOTA <size> ON USERS;
GRANT CREATE SEQUENCE TO <userName>;
```

Accorder des privilèges aux utilisateurs en mode de lecture seule :

```
GRANT CONNECT TO <userName>;
GRANT SELECT ON <schema>.<tableName> TO <userName>;
```

## PostgreSQL

Type d'opération	Privilèges requis	Objectif
Sans mise en cache des données	CONNECT sur une base de données	Ce privilège permet aux utilisateurs de se connecter à la base de données. Accorder le privilège CONNECT sur les bases de données à des identifiants de base de données spécifiques.
	USAGE sur les structures des utilisateurs ou SELECT sur les tables des utilisateurs	Les utilisateurs du visualiseur de données ont besoin du privilège USAGE sur des structures spécifiques utilisant des tables d'utilisateurs. Ou des privilèges SELECT sur des tables d'utilisateur spécifiques ou vues que vous les autorisez à consulter et à interroger. Accordez le privilège SELECT à des tables et vues spécifiques.
Avec mise en cache des données  <b>Remarque :</b> Connexions avec mise en cache des données nécessitent également les privilèges de connexions sans mise en cache des données.	CREATE sur schéma	L'autorisation CREATE permet à Insights de créer des index et de gérer les tables temporaires dans le schéma de l'utilisateur.

## Exemples

Le code SQL suivant illustre la façon dont des privilèges peuvent être accordés pour les bases de données PostgreSQL. Les administrateurs de bases de données peuvent personnaliser ces exemples pour accorder des privilèges aux utilisateurs de bases de données de leur organisation.

Accorder des privilèges aux utilisateurs en mode de lecture-écriture :

```
GRANT CONNECT ON DATABASE <databaseName> TO <userName>;
GRANT USAGE ON SCHEMA <schemaName> TO <userName>;
GRANT CREATE ON SCHEMA <schemaName> TO <userName>;
```

Accorder des privilèges aux utilisateurs en mode de lecture seule :

```
GRANT CONNECT ON DATABASE <databaseName> TO <userName>;
GRANT USAGE ON SCHEMA <schemaName> TO <userName>; -- Give the access to all tables in
the schema
GRANT SELECT ON <tableName> TO <userName>; -- Or give the access to a specific table
```

## SAP HANA

Type d'opération	Privilèges requis	Objectif
Sans mise en cache des données	SELECT ON sys.st_geometry_columns et sys.st_spatial_reference_systems	Ces privilèges sont requis pour lire des métadonnées ST_GEOMETRY pour des opérations spatiales.
	SELECT ON <table1>,<table2>,<tablen>	Les visualiseurs de données doivent bénéficier de privilèges SELECT sur des tables spécifiques que vous les autorisez à consulter et à interroger.
Avec mise en cache des données  <b>Remarque :</b> Connexions avec mise en cache des données nécessitent également les privilèges de connexions sans mise en cache des données.	CREATE TABLE DROP TABLE Autrement, l'utilisateur doit être un utilisateur standard HANA.	Autorisez Insights à créer ou à déplacer des tableaux dans son propre schéma et à insérer des données.

## Exemples

Le code SQL suivant illustre la façon dont des privilèges peuvent être accordés pour les bases de données SAP HANA. Les administrateurs de bases de données peuvent personnaliser ces exemples pour accorder des privilèges aux utilisateurs de bases de données de leur organisation.

Un utilisateur en mode de lecture-écriture dispose de tous les privilèges requis pour utiliser Insights.

Utilisateurs non standard

```
GRANT SELECT ON SCHEMA <schemaName> to <userName>; -- executed by the schema owner
GRANT SELECT ON sys.st_geometry_columns TO <userName>; -- executed by SYSTEM account
GRANT SELECT ON sys.st_spatial_reference_systems TO <userName>;
```

# Activer l'authentification du système d'exploitation

## Remarque :

L'authentification du système d'exploitation est actuellement disponible sur les systèmes d'exploitation Windows.

[Les connexions](#) aux bases de données Microsoft SQL Server offrent deux méthodes d'authentification possibles : l'authentification SQL Server et l'authentification Windows. L'authentification SQL Server nécessite un nom d'utilisateur et un mot de passe SQL Server. L'authentification Windows utilise un compte d'utilisateur Windows local ou un compte de domaine de confiance.

SQL Server s'appuie sur Windows pour authentifier les comptes d'utilisateurs Windows.

Les conditions suivantes sont requises pour utiliser l'authentification du système d'exploitation afin de créer une connexion à une base de données :

- Votre déploiement de Insights doit être mis à jour vers Insights 2020.2 ou version ultérieure. Pour Insights in ArcGIS Enterprise, la mise à niveau doit inclure les [étapes supplémentaires](#) pour autoriser l'authentification du système d'exploitation ou les connexions aux bases de données si vous procédez à la mise à jour depuis Insights 2020.1 ou version antérieure..
- L'utilisateur du domaine doit bénéficier d'une [délégation accordée](#) par l'administrateur du domaine.
- ArcGIS Enterprise doit être configuré pour utiliser l'authentification Windows intégrée (obligatoire uniquement pour Insights in ArcGIS Enterprise).

## Accorder une délégation à un utilisateur du domaine Windows

L'administrateur de domaine doit accorder une délégation à un utilisateur du domaine. Le compte d'utilisateur de domaine sert à déléguer la responsabilité à d'autres utilisateurs du domaine.

Procédez comme suit pour accorder une délégation à un utilisateur du domaine :

1. Choisissez le compte de domaine pour lequel accorder la délégation.  
Nous vous conseillons d'utiliser un compte de domaine dont le mot de passe n'expire pas.
2. Créez un Nom de principal du service (SPN) sur l'ordinateur ArcGIS Server à l'aide de la commande suivante :  
`setspn -s http/ <computerName> <userName>`  
où :

- <computerName> est le nom de domaine complet de la machine ArcGIS Server (par exemple, `servername.domain.com`)
- <userName> est le nom d'utilisateur de domaine créé avec des autorisations de délégation.

Notez le SPN, car vous en aurez besoin lors des étapes suivantes.

3. Dans le magasin Active Directory sur l'ordinateur ArcGIS Server, modifiez les propriétés pour approuver l'utilisateur pour la délégation des services SQL Server (MSSQLSvc) dans le domaine réservé aux utilisateurs. Les propriétés suivantes doivent être utilisées :
  - **N'approuver cet utilisateur que pour la délégation aux services spécifiés**
  - **Utiliser tout protocole d'authentification**
4. Créez un fichier keytab pour le domaine d'utilisateur identifié.

Pour créer un fichier keytab, l'administrateur du domaine doit exécuter les commandes ktpass suivantes :

```
ktpass /out <krb5.keytab file location> /princ <SPN> /mapuser <delegationUsername>
/pass <delegationPassword> /crypto all /ptype KRB5_NT_PRINCIPAL /mapop set
```

où :

- <SPN> est le SPN créé au cours de l'étape précédente.
- <delegationUsername> est le nom d'utilisateur du compte de délégation choisi.
- <delegationPassword> est le mot de passe du compte de délégation choisi.

Utilisez le bloc de code suivant en guise d'exemple :

```
ktpass /out C:\Windows\krb5.keytab /princ http/computer.example.com@EXAMPLE.COM
/mapuser delegationUserName /pass pa$$word /crypto all /ptype KRB5_NT_PRINCIPAL
/mapop set
```

5. Assurez-vous que l'emplacement du fichier keytab est indiqué dans le fichier de configuration Kerberos. Le fichier de configuration Kerberos doit se trouver sur l'un des chemins d'accès suivants :

- Windows : C:\Windows\krb5.ini
- Linux : /etc/krb5.conf

Spécifiez l'emplacement du fichier keytab dans le fichier krb5.ini ou le fichier krb5.conf sur une ligne, en respectant le format suivant :

- Windows : default\_keytab\_name = file: C:\Windows\krb5.keytab
- Linux : default\_keytab\_name=file:/etc/krb5.keytab

#### **Remarque :**

Si aucun fichier de configuration Kerberos n'existe, l'administrateur du domaine peut en créer un.

# Licences

# Licences

La capacité des membres d'une organisation à accéder à Insights dépend des privilèges dont ils disposent dans l'organisation. Les privilèges sont définis par le type d'utilisateur, le rôle et les licences qui sont attribués à l'utilisateur.

## Types d'utilisateurs

Les organisations affectent des types d'utilisateurs aux membres en fonction des besoins et des exigences de ces derniers. Un type d'utilisateur est affecté aux membres lorsqu'ils sont invités à rejoindre l'organisation. Le type d'utilisateur détermine les privilèges qui peuvent être octroyés au membre via un rôle par défaut ou personnalisé. Chaque type d'utilisateur inclut également l'accès à des applications spécifiques.

Les types d'utilisateurs suivants sont offerts :

- **Storyteller** : les Storytellers peuvent créer des récits à l'aide de ArcGIS StoryMaps. Le type d'utilisateur Storyteller ne prend pas en charge actuellement l'affichage du contenu Insights, sauf s'il est partagé et accessible publiquement.
- **Viewer, Editor et Field Worker** : les utilisateurs de type Viewers, Editors et Field Workers peuvent [consulter des pages](#) et des classeurs que des utilisateurs Insights partagent avec eux. Ces types d'utilisateurs conviennent aux utilisateurs qui doivent afficher du contenu Insights dans un environnement sécurisé.
- **Creator** : les types d'utilisateurs Creators disposent de toutes les capacités requises pour utiliser Insights. Ils peuvent notamment créer et partager du contenu et réaliser des analyses, à condition que les [rôles](#) et [licences](#) appropriés leur soient attribués. Ce type d'utilisateur est compatible avec une licence Insights.
- **GIS Professional** : les utilisateurs de type GIS Professionals disposent de toutes les fonctions et applications du type Creator, mais également d'un accès à ArcGIS Pro (Basic, Standard ou Advanced). Ce type d'utilisateur est conçu pour ceux qui ont besoin de la suite complète des applications SIG pour travailler, par exemple pour partager des données entre Insights et ArcGIS Pro. Le type d'utilisateur GIS Professional est compatible avec une licence Insights. Ce type d'utilisateur n'inclut pas l'accès à ArcMap et aux autres produits ArcGIS Desktop.
- **Insights Analyst** : les types d'utilisateurs Insights Analysts disposent de toutes les capacités requises pour utiliser Insights. Ils peuvent notamment créer et partager du contenu et réaliser des analyses, à condition que les [rôles](#) appropriés leur soient attribués. Insights Analysts n'exige pas de licence Insights. Les utilisateurs Insights Analysts n'ont pas accès aux autres applications.

### Remarque :

Les licences Insights sont uniquement incluses dans le type d'utilisateur Insights Analyst. Les licences Insights peuvent être achetées et attribuées à des membres dont le type d'utilisateur est Creator ou GIS Professional.

## Rôles

Un rôle définit l'ensemble de privilèges attribué à un membre. Un rôle est affecté aux membres lorsqu'ils sont invités à rejoindre l'organisation.

Les rôles par défaut suivants sont disponibles :

**Remarque :**

Le type d'utilisateur d'un membre détermine les rôles par défaut qui peuvent lui être attribués. Les types d'utilisateurs compatibles avec chaque rôle sont précisés ci-après.

- **Consultation, Mise à jour et Utilisation** : ces rôles permettent aux utilisateurs de consulter les pages et les classeurs qui ont été partagés avec les membres et de rejoindre les groupes détenus par l'organisation. Le rôle Consultation est compatible avec tous les types d'utilisateurs. Le rôle Mise à jour est compatible avec tous les types d'utilisateurs, excepté Viewer. Le rôle Utilisation est compatible avec les types d'utilisateurs Insights Analyst, Creator et GIS Professional. Ces rôles comprennent les privilèges requis pour ouvrir Insights en mode de consultation.
- **Publication** : ce rôle inclut les privilèges permettant de créer du contenu, de publier et de partager des données et d'effectuer des analyses spatiales. Le rôle Publication, qui est compatible avec les types d'utilisateurs Insights Analyst, Creator et GIS Professional, inclut tous les privilèges requis pour l'utilisation de Insights. Le rôle Publication est compatible avec une licence Insights.
- **Administration** : ce rôle inclut les privilèges du rôle Publication plus ceux permettant de gérer l'organisation et d'autres utilisateurs. Une organisation doit comprendre au moins un administrateur. Toutefois, le nombre de rôles Administration qu'il est possible d'attribuer au sein d'une organisation est illimité. Nous recommandons qu'une organisation dispose d'au moins deux administrateurs, mais en restreignant ce rôle à ceux qui ont besoin des privilèges supplémentaires qui lui sont associés. Le rôle Administration, qui est compatible avec les types d'utilisateurs Insights Analyst, Creator et GIS Professional, inclut tous les privilèges requis pour l'utilisation de Insights. Le rôle Administration est compatible avec une licence Insights.

## Licences

Pour les utilisateurs qui ne disposent pas d'un type d'utilisateur Insights Analyst, une licence Insights est nécessaire pour utiliser Insights.

Les pages et les classeurs partagés provenant de Insights peuvent être consultés par les membres de l'organisation ArcGIS dotés de n'importe quel type d'utilisateur ou rôle, à l'exception du type d'utilisateur Storyteller.

## Exemples

La table suivante fournit quelques exemples de combinaison des types d'utilisateurs, rôles et licences d'applications, avec les capacités correspondantes pour l'utilisateur :

Licences	Consulter des pages et des classeurs	Utiliser Insights	Gérer les licences
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Type d'utilisateur : Editor</li> <li>• Rôle : Utilisation</li> <li>• Licence Insights : Non</li> </ul>	Oui. Insights peut être ouvert en mode consultation.	Non.	Non.
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Type d'utilisateur : GIS Professional</li> <li>• Rôle : Administration</li> <li>• Licence Insights : Non</li> </ul>	Oui. Insights peut être ouvert en mode consultation.	Non.	Oui

Licences	Consulter des pages et des classeurs	Utiliser Insights	Gérer les licences
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Type d'utilisateur : Insights Analyst</li> <li>• Rôle : Publication</li> <li>• Licence Insights : incluse avec le type d'utilisateur</li> </ul>	Oui	Oui	Non.
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Type d'utilisateur : Creator</li> <li>• Rôle : Administration</li> <li>• Licence Insights : Oui</li> </ul>	Oui	Oui	Oui

 **Remarque :**

Reportez-vous à la rubrique [Partager une page](#) pour plus d'informations sur les personnes habilitées à afficher les pages partagées.

## Licences dans Insights desktop

Insights desktop est accessible à tous les utilisateurs Insights in ArcGIS Online et Insights in ArcGIS Enterprise. Insights desktop est activé à l'aide d'un compte ArcGIS doté d'une licence d'utilisation de Insights.

## Ressources

Utilisez les ressources suivantes pour en savoir plus sur l'application et l'utilisation des licences dans Insights :

- [Configurer ArcGIS Enterprise pour prendre en charge Insights](#)
- [Administrer Insights in ArcGIS Enterprise](#)
- [Partager une page](#)

# Paramètres

# Gérer les profils

Votre profil comporte des paramètres personnels, tels que votre nom, votre adresse électronique et votre mot de passe.

Dans Insights, le profil est une version condensée de votre profil ArcGIS. Toutes les mises à jour apportées à votre profil dans Insights sont répercutées dans votre profil, dans ArcGIS Enterprise ou dans ArcGIS Online.

## Consulter et mettre à jour votre profil

Pour consulter et mettre à jour votre profil, procédez comme suit :

1. Connectez-vous à Insights, si nécessaire.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Cliquez sur l'onglet **Settings (Paramètres)**  de la page d'accueil.
  - Cliquez sur l'image de votre profil, en haut de la page, puis cliquez sur **My profile (Mon profil)**.
3. Affichez les paramètres nécessaires et mettez-les à jour.
4. Cliquez sur **Save changes (Enregistrer les modifications)** pour sauvegarder les mises à jour et quitter votre profil. Cliquez sur **Cancel (Annuler)** pour quitter votre profil sans le modifier.

Un message, envoyé à l'adresse électronique associée à votre compte, vous informe que les paramètres de votre profil ont été modifiés.

## Informations personnelles

Votre profil comporte des informations personnelles, tels que votre nom, votre adresse électronique et votre type d'utilisateur.

### Image du profil

Vous pouvez changer ou supprimer l'image de votre profil à l'aide du bouton **Edit photo (Modifier la photo)** . Pour changer l'image de votre profil, cliquez sur le bouton **Edit photo (Modifier la photo)**, puis cliquez sur **Change photo (Changer la photo)**. Accédez à l'image que vous souhaitez utiliser comme image de profil, puis cliquez sur **Open (Ouvrir)**. Les formats de fichiers pris en charge sont notamment PNG, JPEG et GIF. Leur taille ne doit pas dépasser 20 Mo. Il est recommandé de choisir une image de 150 pixels de hauteur sur 150 pixels de largeur.

Pour supprimer l'image de votre profil, cliquez sur le bouton **Edit photo (Modifier la photo)**, puis cliquez sur **Remove photo (Supprimer la photo)**.

### Nom

Vous pouvez modifier le nom et le prénom de votre profil dans Insights. Vos nom et prénom sont visibles pour les membres de votre organisation (par exemple, en cas de filtrage par propriétaire sur la [page d'accueil](#)).

### Adresse e-mail

Votre adresse électronique est consultable sous **Personal information (Informations personnelles)**. Les utilisateurs dotés des privilèges d'administration peuvent également mettre à jour leur adresse électronique.

## Type d'utilisateur et rôle

Vos type et rôle d'utilisateur sont affichés sous **Personal information (Informations personnelles)**. Seuls les utilisateurs dotés des privilèges d'administration peuvent modifier les types et rôles d'utilisateur dans votre portail ArcGIS.

## Des paramètres utilisateur

Les paramètres utilisateur englobent l'onglet par défaut affiché sur la [page d'accueil](#). Comme onglet par défaut, vous avez le choix entre **Home (Accueil)** et **Workbooks (Classeurs)**.

Les autres paramètres utilisateur sont enregistrés en fonction des choix que vous opérez au cours de votre utilisation de Insights. Vous pouvez réinitialiser tous les paramètres suivants à l'aide de la case à cocher **Reset all user settings (Réinitialiser tous les paramètres utilisateur)** :

- Ignorer la fenêtre **Welcome to Insights (Bienvenue dans Insights)**.
- Définir l'onglet par défaut de la page d'accueil.
- Paramètre du menu **View items (Afficher les éléments)**  de la page d'accueil.
- Afficher les éléments sur la page d'accueil suivant le paramètre **Tile view (Vue des tuiles)** .
- Case à cocher **Don't ask me again (Ne plus me demander)** lors de la mise à jour d'une [page partagée](#) ou d'un [thème](#).

### Remarque :

Les paramètres utilisateur sont stockés localement lorsque vous utilisez Insights in ArcGIS Enterprise. Ainsi, il est également possible de réinitialiser les paramètres en vidant le cache du navigateur ou en changeant de navigateur.

## Mot de passe

### Remarque :

La section **Password (Mot de passe)** de votre profil est masquée lorsque vous utilisez un identifiant de connexion d'entreprise ou un identifiant de connexion de réseau social.

Votre profil inclut une section **Password (Mot de passe)**, permettant de mettre à jour votre mot de passe et votre question de sécurité et d'activer l'authentification multifacteur.

## Modifier le mot de passe

Vous pouvez changer le mot de passe de votre compte dans votre profil. Cliquez sur le bouton **Change password (Modifier le mot de passe)**, puis saisissez vos nom d'utilisateur et mot de passe s'il y a lieu. Saisissez votre mot de passe actuel et votre nouveau mot de passe dans les zones de texte de la page **Change password (Modifier le mot de passe)**. Cliquez sur **Change password (Modifier le mot de passe)** pour appliquer les modifications. Les mots de passe doivent comporter au moins huit caractères, et au moins une lettre et un chiffre. Votre mot de passe respecte la casse et les espaces ne sont pas autorisés.

### Remarque :

Les mots de passe faibles ne sont pas acceptés. Un mot de passe fréquemment utilisé, comme password1, ou composé de caractères répétés ou séquentiels, comme aaaabbbb ou 1234abcd, est jugé faible.

## Question de sécurité

Pour des raisons de sécurité, la réponse à votre question de sécurité n'est pas visible sur votre profil. Vous pouvez changer la réponse à votre question de sécurité ou la question de sécurité et la réponse.

## Authentification multifacteur

L'authentification multifacteur offre un niveau de sécurité supplémentaire en exigeant la saisie d'un code de vérification en plus du nom d'utilisateur et du mot de passe lorsque vous vous connectez. L'authentification multifacteur doit être configurée au niveau de votre organisation avant de pouvoir être activée pour votre compte. Procédez comme suit pour activer l'authentification multifacteur pour votre compte :

1. Cliquez sur le bouton **Enable (Activer)** en regard de **Enable multifactor authentication (Activer l'authentification multifacteur)**.
2. Si nécessaire, installez une application d'authentification prise en charge sur votre appareil mobile : Google Authenticator (pour Android ou iOS) ou Authenticator (pour Windows Phone). Une fois l'application d'authentification ajoutée, cliquez sur **Next (Suivant)**.
3. Scannez le code QR qui s'affiche grâce à votre application d'authentification, puis cliquez sur **Suivant**. Si vous avez des problèmes de numérisation, cliquez sur **Can't scan the code? (Vous n'arrivez pas à scanner le code ?)**, tapez le code à 16 caractères qui apparaît, puis cliquez sur **Next (Suivant)**.
4. Saisissez le code de vérification temporel unique à six chiffres que l'application fournit, puis cliquez sur **Finish (Terminer)**.

# Définir la langue

Dans Insights in ArcGIS Enterprise, la langue utilisée est celle définie dans votre [navigateur](#), et non celle définie dans votre profil ArcGIS.

## Langues de l'application

La langue détermine l'interface utilisateur, ainsi que le format d'affichage de l'heure, de la date et des valeurs numériques. L'interface utilisateur de Insights est proposée dans les langues suivantes :

Arabe	Lituanien
Bosniaque	Norvégien
Catalan	Polonais
Croate	Portugais (Brésil)
Tchèque	Portugais (Portugal)
Danois	Roumain
Anglais	Russe
Estonien	Serbe
Finlandais	Chinois simplifié
Français	Slovène
Allemand	Espagnol
Grec	Suédois
Hébreu	Thaï
Hongrois	Chinois traditionnel (Hong Kong)
Indonésien	Chinois traditionnel (Taïwan)
Italien	Turc
Japonais	Ukrainien
Coréen	Vietnamien
Letton	

## Langues de la documentation

L'aide est consultable dans les langues suivantes : anglais, allemand, espagnol, français, japonais, russe, chinois simplifié, arabe, italien, coréen, polonais, et portugais (Brésil).

La documentation d'aide en anglais est installée dans le cadre du programme d'installation de Insights in ArcGIS Enterprise. Pour consulter l'aide installée dans une langue autre que l'anglais, vous devez télécharger et installer le module linguistique de l'aide de ArcGIS Insights depuis My Esri.

## Dates et heures

Les formats de date ne sont pas pris en charge dans toutes les langues. Les cultures suivantes seront utilisées pour afficher des dates dans des langues non prises en charge :

<b>Langue non prise en charge</b>	<b>Culture par défaut</b>
Portugais (Brésil)	Portugais
Chinois simplifié	Chinois
Arabe	Anglais
Norvégien	Anglais
Vietnamien	Anglais

# Support

## Compatibilité avec ArcGIS Enterprise

Le tableau suivant indique les versions prises en charge de Insights in ArcGIS Enterprise et leur compatibilité avec ArcGIS Enterprise :

Version d'Insights	ArcGIS Enterprise 10.5.1	ArcGIS Enterprise 10.6	ArcGIS Enterprise 10.6.1	ArcGIS Enterprise 10.7	ArcGIS Enterprise 10.7.1	ArcGIS Enterprise 10.8	ArcGIS Enterprise 10.8.1
3.1	Oui	Oui	Oui	Non	Non	Non	Non
3.3	Non	Non	Oui	Non	Non	Non	Non
3.3.1	Non	Non	Non	Oui	Oui	Non	Non
3.4	Non	Non	Oui	Non	Non	Non	Non
3.4.1	Non	Non	Non	Oui	Oui	Non	Non
2020.1	Non	Non	Non	Non	Oui	Oui	Non
2020.2	Non	Non	Non	Non	Oui	Oui	Oui
2020.3	Non	Non	Non	Non	Oui	Oui	Oui

### Remarque :

Insights ne prend pas en charge les versions préliminaires ArcGIS Enterprise.

### Ressources supplémentaires

- [Configurer ArcGIS Enterprise pour la prise en charge de Insights](#)
- [Bases de données prises en charge](#)
- [Navigateurs pris en charge](#)
- [Configuration du système](#)

## Bases de données prises en charge

Le tableau suivant répertorie les bases de données prises en charge auxquelles vous pouvez vous connecter lorsque vous utilisez Insights. Les connexions à une base de données vous permettent d'ajouter des données dans Insights à partir de ces bases de données.

### Remarque :

Insights vous permet de créer une connexion à une base de données Microsoft SQL Server, Oracle, SAP HANA, ou PostgreSQL prise en charge pour laquelle une géodatabase d'entreprise non versionnée est définie. Dans le cas d'une géodatabase versionnée, les données doivent être désinscrites comme versionnées pour qu'elles soient exploitables dans Insights. Actuellement, seules les tables utilisateur de géodatabase qui ne sont pas créées sous la structure utilisateur sde sont consultables et accessibles depuis Insights. Insights ne fonctionne pas directement avec les géodatabases fichier et personnelles.

Base de données	Insights 2020.3	Insights 2020.2	Insights 2020.1	Insights 3.4	Insights 3.3
Microsoft SQL Server	Editions Standard/Enterprise : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Microsoft SQL Server 2019 (64 bits)</li> <li>• Microsoft SQL Server 2019 pour Linux (64 bits)</li> <li>• Microsoft SQL Server 2017 (64 bits)</li> <li>• Microsoft SQL Server 2017 pour Linux (64 bits)</li> <li>• Microsoft SQL Server 2016 (64 bits)</li> <li>• Microsoft SQL Server 2014 (64 bits)</li> </ul>			Editions Standard/Enterprise : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Microsoft SQL Server 2017 (64 bits)</li> <li>• Microsoft SQL Server 2017 pour Linux (64 bits)</li> <li>• Microsoft SQL Server 2016 (64 bits)</li> <li>• Microsoft SQL Server 2014 (64 bits)</li> </ul>	Editions Standard/Enterprise : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Microsoft SQL Server 2017 (64 bits)</li> <li>• Microsoft SQL Server 2017 pour Linux (64 bits)</li> <li>• Microsoft SQL Server 2016 (64 bits)</li> <li>• Microsoft SQL Server 2014 (64 bits)</li> </ul>
	Base de données Cloud en tant que service : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Microsoft Azure SQL Database</li> </ul>			Édition Express : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Microsoft SQL Server 2017 (64 bits)</li> </ul>	
Oracle	Editions Standard/Standard One/Enterprise : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Oracle 11g R2 (64 bits) 11.2.0.4</li> <li>• Oracle 12c R1 (64 bits) 12.1.0.2</li> <li>• Oracle 12c R2 (64 bits) 12.2.0.1</li> <li>• Oracle 18c (64 bits)</li> <li>• Oracle 19c (64 bits)</li> </ul>			Editions Standard/Standard One/Enterprise : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Oracle 11g R2 (64 bits) 11.2.0.4</li> <li>• Oracle 12c R1 (64 bits) 12.1.0.2</li> <li>• Oracle 12c R2 (64 bits) 12.2.0.1</li> <li>• Oracle 18c (64 bits)</li> </ul>	
	 <b>Remarque :</b> Oracle 11g prend en charge les fonctionnalités en lecture seule. D'autres versions de base de données Oracle prennent en charge les fonctionnalités en lecture/écriture.				

Base de données	Insights 2020.3	Insights 2020.2	Insights 2020.1	Insights 3.4	Insights 3.3
PostgreSQL	<p>Prise en charge de Postgres PostGIS :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• PostgreSQL 11 (64 bits) avec PostGIS 2.5</li> <li>• PostgreSQL 10 (64 bits) avec PostGIS 2.4 ou 2.5</li> <li>• PostgreSQL 9.6 (64 bits) avec PostGIS 2.3, 2.4, ou 2.5</li> </ul> <p>Prise en charge des géodatabases PostgreSQL :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• PostgreSQL 10.6 (64 bits)</li> <li>• PostgreSQL 9.6 (64 bits)</li> <li>• PostgreSQL 9.5.12</li> </ul> <p>Pour les bases de données PostgreSQL sans extension spatiale, seules les versions 9.6, 10, et 11 sont prises en charge.</p>				<p>Prise en charge de Postgres PostGIS :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• PostgreSQL 11.1 (64 bits) avec PostGIS 2.5</li> <li>• PostgreSQL 10.6 (64 bits) avec PostGIS 2.4</li> <li>• PostgreSQL 9.6 (64 bits) avec PostGIS 2.3</li> </ul> <p>Prise en charge des géodatabases PostgreSQL :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• PostgreSQL 10.6 (64 bits)</li> <li>• PostgreSQL 9.6 (64 bits)</li> <li>• PostgreSQL 9.5.12</li> </ul>
SAP HANA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• SAP HANA 1.0 SPS12</li> <li>• SAP HANA 2.0 SPS02</li> <li>• SAP HANA 2.0 SPS03</li> <li>• SAP HANA 2.0 SPS04</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• SAP HANA 1.0 SPS12</li> <li>• SAP HANA 2.0 SPS02</li> <li>• SAP HANA 2.0 SPS03</li> </ul>		
<p> <b>Remarque :</b> Les vues de modélisation SAP HANA ne sont pas prises en charge.</p>					

## Plateformes de base de données supplémentaires

La plateforme ArcGIS prend en charge de nombreux systèmes de gestion de bases de données qui ne sont pas accessibles directement depuis Insights. Pour utiliser les tables de ces bases de données (y compris celles prenant en charge les géodatabases), il faut d’abord les rendre disponibles dans votre portail ArcGIS Enterprise en tant que [couche d’entités](#).

### Remarque :

La liste des systèmes de gestion de bases de données avec lesquels Insights fonctionnera directement se développera au fil du temps. Contactez le support technique Esri pour faire part de votre avis sur votre fournisseur préféré.

## Ressources

Pour plus d’informations sur les bases de données, reportez-vous aux rubriques suivantes :

- [Fichiers des fournisseurs requis](#)

- [Configurer ArcGIS Enterprise pour la prise en charge de Insights](#)
- [Créer une connexion à une base de données](#)
- [Types de données pris en charge à partir des jeux de données de base de données](#)

# Navigateurs pris en charge

Pour des performances optimales avec ArcGIS Insights, utilisez la version la plus récente de votre navigateur. Insights prend en charge les navigateurs suivants :

- Microsoft Edge\*
- Mozilla Firefox
- Google Chrome
- macOS Safari
- iOS Safari (tablettes uniquement)

\*Microsoft Edge Legacy n'est plus pris en charge dans Insights. Pour de meilleurs résultats, nous vous recommandons d'utiliser la dernière version de Microsoft Edge.

## Ressources supplémentaires

- [Données prises en charge](#)
- [Configuration du système](#)
- [Se connecter à Insights](#)

# Configuration système requise

Insights in ArcGIS Enterprise prend en charge les systèmes d'exploitation suivants :

- Windows
- Linux

La configuration système minimale requise pour Insights in ArcGIS Enterprise est la suivante :

- Résolution d'écran : 1 440 x 900

## Ressources supplémentaires

- [Navigateurs pris en charge](#)
- [Définir la langue](#)

## Résoudre les problèmes d'une couche d'images de carte

Les couches d'images de carte doivent prendre en charge les statistiques pour réaliser certains traitements dans ArcGIS Insights, tels que [créer un diagramme](#). Si le message d'erreur **The layer does not support statistics (La couche ne prend pas en charge les statistiques)** apparaît, essayez de republier la couche en vérifiant que toutes les conditions suivantes sont remplies :

- Le jeu de données se trouve dans une géodatabase d'entreprise ou fichier.
- Le jeu de données n'est pas une couche de requête, c'est-à-dire un jeu de données défini par une requête SQL (par exemple, une couche issue d'une base de données).
- Une jointure au maximum est définie sur le jeu de données.
- Le jeu de données n'est pas joint à un autre jeu de données à partir d'un espace de travail différent.
- Le jeu de données ne comporte pas de jointure externe si l'espace de travail est une géodatabase issue d'une application antérieure à ArcGIS 10.1 for Desktop et qu'une connexion au serveur d'application est utilisée.

# Copyright information

Copyright © 1995-2020 Esri. All rights reserved. Published in the United States of America.

You may have received Products or Services that include Graph Editor Toolkit, Copyright © 1992-1999 Tom Sawyer Software, Berkeley, California, All Rights Reserved, and Tom Sawyer Visualization, Ver. 8.0 Copyright © 1992-2009 Tom Sawyer Software, Berkeley, California, All Rights Reserved. Portions of this computer program are Copyright © 1995-2016 Celartem, Inc., dba LizardTech. All rights reserved. This application supports the ECW data format and ECWP compression protocols. Portions of this computer program are Copyright © 2007-2015 Intergraph Corporation. All rights reserved. Creating compressed files using ECW technology is protected by one or more of U.S. Patent No. 6,201,897, No. 6,442,298, and No. 6,633,688.

The information contained in this document is subject to change without notice.

## Third Party OSS-FOSS Acknowledgement Documents

Esri's use of open source software libraries is disclosed in the Third Party OSS-FOSS Acknowledgement Documents found at the link below.

[Open Source Acknowledgements](#)

ArcGIS Notebooks make use of The FreeType Project, following [The FreeType Project License](#).

## EXPORT NOTICE

Use of these Materials is subject to U.S. export control laws and regulations, including the U.S. Department of Commerce Export Administration Regulations (EAR). Diversion of these Materials contrary to U.S. law is prohibited.

## US GOVERNMENT CUSTOMER

The Products are commercial items, developed at private expense, provided to Customer under this Master Agreement. If Customer is a US government entity or US government contractor, Esri licenses or provides subscriptions to Customer in accordance with this Master Agreement under FAR Subparts 12.211/12.212 or DFARS Subpart 227.7202. Esri Data and Online Services are licensed or subscribed under the same DFARS Subpart 227.7202 policy as commercial computer software for acquisitions made under DFARS. Products are subject to restrictions, and this Master Agreement strictly governs Customer's use, modification, performance, reproduction, release, display, or disclosure of Products. Agreement provisions that are inconsistent with federal law regulation will not apply. A US government Customer may transfer Software to any of its facilities to which it transfers the computer(s) on which it has installed such Software. If any court, arbitrator, or board holds that a US government Customer has greater rights to any portion of the Products under applicable public procurement law, such rights will extend only to the portions affected. Online Services are FedRAMP Tailored-Low authorized but do not meet higher security requirements, including those found in DFARS 252.239-7010.

## Esri Trademarks

Esri trademarks and product names mentioned herein are subject to the terms of use found at the following website: [Copyrights and Trademarks](#).

Other companies and products or services mentioned herein may be trademarks, service marks, or registered marks of their respective mark owners.