



ArcGIS Dashboards Classic



Tabla de contenido

Fundamentos de los cuadros de mando

- Qué es un cuadro de mando 5
- Crear un cuadro de mando 7
- Diseño de un cuadro de mando 9
- Configurar un elemento 11
- Cambiar tema 13
- Guardar un cuadro de mando 14
- Compartir un cuadro de mando 15
- Buscar un cuadro de mando 16
- Eliminar un cuadro de mando 17

Elementos de un cuadro de mando

- Encabezado 19
- Panel lateral 20
- Elemento de mapa 21
- Leyenda de mapa 23
- Gráfico de serie 24
- Gráfico circular 30
- Indicador 31
- Calibre 33
- Lista 35
- Detalles 36
- Texto enriquecido 37
- Contenido integrado 38

Incluir datos

- Comprender las fuentes de datos 41
- Series de datos 44
- Tipos de campos y cadenas de caracteres codificadas 46
- Filtrar datos 47
- Condiciones de filtros basados en fechas 50


Formatear datos

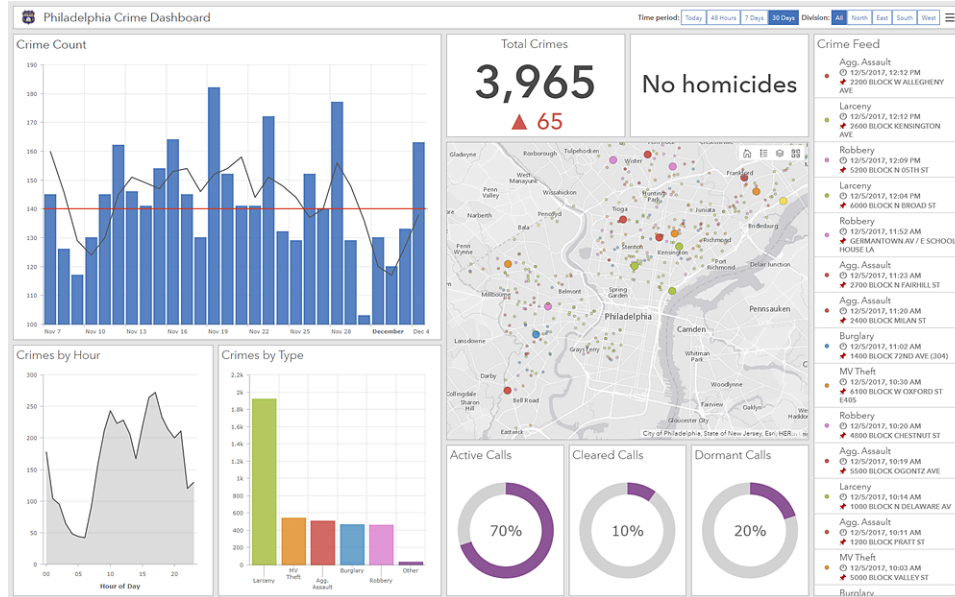
- Formatear fechas 56
- Analizar fechas 58

Formatear números	61
Convertir valores	64
Prefijado de unidades	65
Cuadros de mando interactivos	
Acciones	68
Selectores	71
Parámetros de la dirección URL	75
Configurar acciones en los elementos del cuadro de mando	85
Configurar acciones en los parámetros de la URL	92
Gráficos como origen de acciones	97
Diseño	
Configuración del cuadro de mando	100
Usar iconos personalizados	103
Uso eficaz de HTML	104
Compartir	
URL de cuadro de mando	107
Contenido protegido y de suscriptor	108
Referencia	
Preguntas frecuentes	111
Requisitos	113
Mejores prácticas	
Crear mapas web para cuadros de mando	115
Crear cuadros de mando eficaces	116
Cuadros de mando en su smartphone	118

Fundamentos de los cuadros de mando

Qué es un cuadro de mando

Un cuadro de mando es una vista de información geográfica y los datos que permiten monitorizar eventos, tomar decisiones, informar a otros y ver tendencias. Los cuadros de mando se han diseñado para mostrar varias visualizaciones que trabajan juntas en una sola pantalla. Ofrecen una vista integral de sus datos y proporcionan información clave para tomar decisiones de un vistazo. Al igual que los [mapas web](#) y las [capas web](#), los cuadros de mando forman parte del [modelo de geoinformación de ArcGIS](#). Se trata de [elementos](#) pertenecientes a su organización que pueden identificarse por su icono  al [examinar y buscar](#) contenido.



Existen muchas razones para crear un cuadro de mando; y puede crear cuadros de mando de muchos tipos. Los cuadros de mando permiten:

- Ver —en una misma vista— todos los datos que necesita para informarse o tomar decisiones.
- Monitorizar la información más importante sobre sus operaciones diarias.
- Garantizar que todos sus compañeros tengan el mismo objetivo en mente gracias a la visualización y el uso de la misma información.
- Monitorizar en tiempo real la salud de un negocio, producto, equipo de organización o campaña.
- Informar a las comunidades sobre eventos, emergencias e iniciativas en curso.
- Crear una vista personalizada de un conjunto de datos más grande para mostrar todas las métricas importantes para usted.

El tipo de cuadro de mando que se crea depende de con quién se comparte y la información que se quiere trasladar. Algunos cuadros de mando son de naturaleza operativa y están diseñados para narrar lo que va ocurriendo a la vez que se adecuan a la naturaleza cambiante de incidentes, eventos y otras actividades. Algunos son más estratégicos y son ideales para ejecutivos y otros altos cargos interesados en la monitorización de los indicadores clave de rendimiento (KPI) y las métricas de su organización. Otros cuadros de mando son más analíticos y se utilizan para identificar tendencias de datos u otras características interesantes de los datos. Por último, algunos son simplemente informativos y se usan para narrar una historia con los datos.

Los cuadros de mando se crean de manera que sean intuitivos y fáciles de entender por diferentes equipos y personas de dentro y fuera de una organización. Algunos ejemplos de usuarios son los responsables de

operaciones, ejecutivos senior, administradores SIG, analistas SIG y miembros de la comunidad.

Los cuadros de mando están formados por elementos configurables, tales como [mapas](#), [listas](#), [gráficos](#), [calibres](#) e [indicadores](#), y ocupan el 100 % de la ventana de navegador de la aplicación. Los elementos se pueden apilar o agrupar de varias formas.

Estas son las características de un cuadro de mando eficaz:

- Llama la atención donde se necesita
- Muestra lo más importante en una pantalla repleta de datos
- Ofrece a su público la capacidad de comprender lo que está pasando y responder rápidamente
- Indica las medidas de rendimiento de forma clara, precisa, directa y sin distracciones

La mayoría de los elementos están basados en datos, lo que significa que representan la información que desea presentar al público objetivo. Como tal, los cuadros de mando ofrecen [capacidades de filtro](#) que permiten presentar al público un conjunto de datos afinado. El creador del cuadro de mando puede aplicar estos filtros durante el diseño, pero también pueden aplicarlos los usuarios que visualizan el cuadro de mando en el tiempo de ejecución.

Puede diseñar cuadros de mando para usarlos en escenarios atendidos y desatendidos. Los cuadros de mando desatendidos aparecen con frecuencia en una pantalla grande en entornos, tales como centros de operaciones, y ofrecen una experiencia de usuario más pasiva. Por el contrario, los cuadros de mando atendidos se suelen visualizar en monitores de escritorio o tablets y tienden a ofrecer una experiencia de usuario más [interactiva](#).

Una vez ensamblado el cuadro de mando, lo puede [compartir](#) con el público previsto. Puede compartir cuadros de mando públicamente con todos o solo con los miembros de su organización. Puede promocionar su cuadro de mando proporcionando un vínculo de este o integrándolo en otro sitio web o aplicación.


Para empezar a crear su propio cuadro de mando, consulte [Crear un cuadro de mando](#).

Crear un cuadro de mando

ArcGIS Dashboards proporciona las herramientas para crear cuadros de mando atractivos con sus datos. Antes de comenzar a crear su cuadro de mando, compruebe que haya iniciado sesión en su organización con [privilegios](#) para crear contenido.

Para obtener ayuda para crear un cuadro de mando mediante ArcGIS Dashboards Classic, consulte la [documentación de ArcGIS Dashboards Classic](#).



Para crear un cuadro de mando, siga estos pasos:

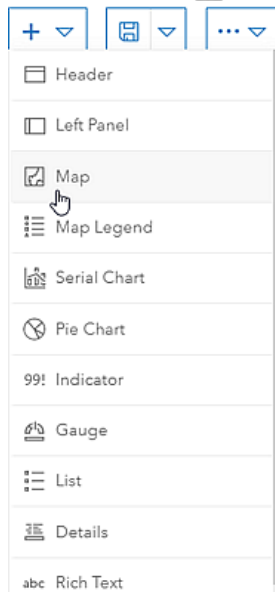
1. Haga clic en el botón del selector de aplicaciones  en el encabezado de su sitio y haga clic en **Cuadros de mando**.
2. Haga clic en **Crear cuadro de mando**.
3. Escriba un título para su cuadro de mando.
4. Si lo desea, especifique etiquetas de búsqueda, un resumen y una carpeta de destino.
5. Haga clic en **Crear cuadro de mando**.

Los cuadros de mando también se pueden crear desde Visor de mapas, Map Viewer Classic, la galería, la página de contenido o la página de elementos de su organización. Para obtener más información, consulte [Crear aplicaciones a partir de mapas](#).

Agregar elementos

Una vez haya creado su cuadro de mando, necesitará agregar elementos para empezar a crear visualizaciones.





Para agregar un elemento a su cuadro de mando, haga clic en **Agregar**  y elija un elemento del menú, por ejemplo, **Mapa** .



 **Sugerencia:**

Plantéese agregar primero uno o varios elementos de [mapa](#) a su cuadro de mando, ya que las capas operativas de un mapa web pueden servir como [fuentes de datos](#) para otros elementos.

Después de agregar un elemento a un cuadro de mando, desplace el cursor por la esquina superior del elemento para ver el menú. Puede acceder a todos los ajustes de un elemento mediante este menú. Los botones del menú son los siguientes, de arriba abajo:


- **Arrastrar elemento** 
- **Configurar elemento** 
- **Duplicar elemento** 
- **Eliminar elemento** 

Diseño de un cuadro de mando

Un cuadro de mando se compone de uno o varios elementos, diseñados para ocupar siempre el cien por cien de la ventana de su navegador. Cuando cambia el tamaño de su navegador, los elementos se redimensionan para adaptarse a él.


La mayoría de elementos de un cuadro de mando se pueden reorganizar de numerosas formas. Se pueden mover, acoplar, redimensionar, agrupar y apilar. Los únicos elementos que no se pueden reorganizar son el [encabezado](#) y los [paneles laterales](#). Ocupan un espacio predefinido en un cuadro de mando (aunque un panel lateral puede ser plegable en el tiempo de ejecución) y solo puede haber uno de cada en un cuadro de mando.

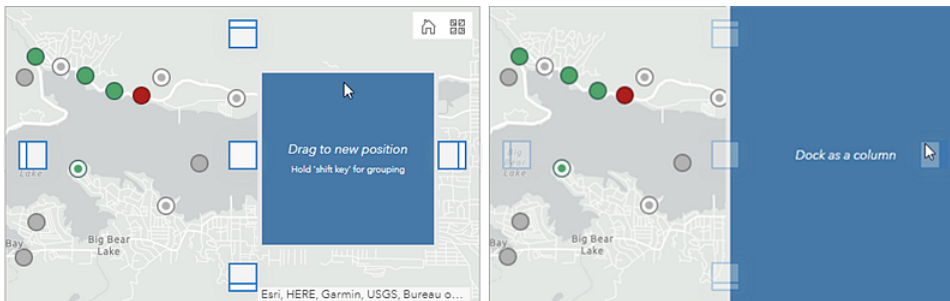
Sugerencia:

A medida que trabaje en el diseño de su cuadro de mando, guarde su trabajo. Para crear una copia de su cuadro de mando, haga clic en la flecha situada junto a **Guardar**  y, luego, en **Guardar como**.

Mover un elemento

Puede mover elementos para reorganizarlos y acoplarlos a secciones concretas del cuadro de mando.

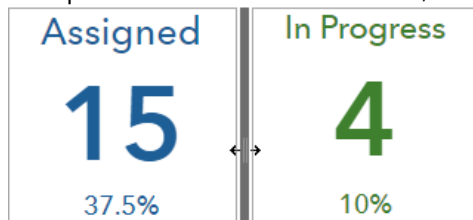
Para reorganizar los elementos en un cuadro de mando, haga clic en **Arrastrar elemento**  mientras mueve el elemento hacia el indicador de posición deseado en el cuadro de mando. Suelte el botón del ratón cuando el texto de sugerencia cambie de **Arrastrar a la nueva posición** a un texto que contenga **Acoplar como**, por ejemplo, **Acoplar como columna**.



Puede acoplar elementos como filas o columnas. Es posible acoplar elementos a secciones del cuadro de mando o a secciones de otros elementos. Por ejemplo, puede acoplar un elemento como columna en el lado derecho del cuadro de mando, o bien puede acoplar un elemento como columna en el lado derecho de otro elemento.


Redimensionar un elemento

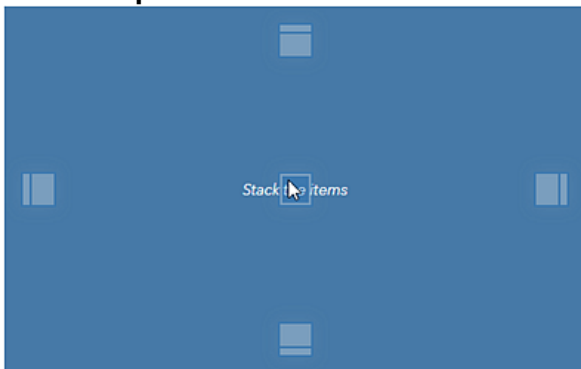
Para redimensionar un elemento, desplace el cursor por su borde vertical u horizontal hasta que el puntero cambie a un punto de mira. A continuación, arrastre el borde hasta que el elemento tenga el tamaño deseado.




Apilar elementos

Puede apilar dos o más elementos uno sobre otro para crear pestañas para cada elemento. Si los elementos están apilados, los elementos de la pila son visibles de uno en uno, y el resto de elementos permanecen ocultos. Las pestañas le permiten seleccionar el elemento que se muestra.

Para apilar dos elementos uno sobre el otro, haga clic en **Arrastrar elemento**  mientras mueve el elemento hacia el indicador de posición central del elemento de destino. Suelte el botón del ratón cuando el texto de sugerencia cambie a **Apilar los elementos**.




Al agregar un elemento a la pila, se crea una nueva pestaña. Puede cambiar el nombre de las pestañas haciendo clic en la pestaña concreta y en el botón **Editar** .

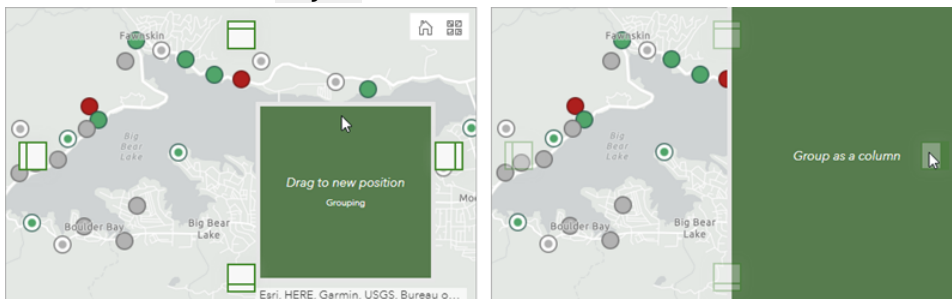
Agrupar elementos

Puede agrupar elementos para mantenerlos juntos mientras configura el diseño de su cuadro de mando. A diferencia del apilado, la agrupación de elementos no oculta el resto de elementos del grupo. La agrupación le permite mover y redimensionar los elementos como si se tratara de un único elemento.

Nota:

No es posible agrupar los elementos apilados.

Para agrupar dos elementos, haga clic en **Arrastrar elemento**  mientras mueve el elemento hacia el indicador de posición central del elemento de destino, como si estuviera apilando elementos. Sin embargo, antes de soltar el botón del ratón, pulse y mantenga pulsada la tecla **Mayús**. De este modo, los indicadores de posición y el elemento que está moviendo cambian a verde. Suelte el botón del ratón cuando el texto de sugerencia cambie a un texto que contenga **Agrupar como**, por ejemplo, **Agrupar como columna**. Asegúrese de soltar el botón del ratón antes de soltar la tecla **Mayús**.



Configurar un elemento

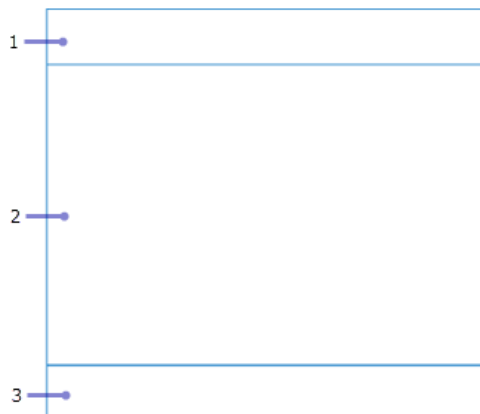
Después de agregar un elemento a un cuadro de mando, se debe configurar. Los detalles exactos para cada elemento varían, de modo que lo siguiente se presenta únicamente como información general. Para obtener detalles concretos de un elemento, consulte el tema de dicho elemento en la sección Elementos del cuadro de mando de este sistema de ayuda.

Muchos elementos presentan demasiados ajustes de configuración para que quepan en una pantalla. Cuando ocurre esto, aparece una serie de pestañas en vertical a lo largo del lateral de la pantalla. Cuando las selecciona, cada pestaña presenta información que se corresponde con un aspecto particular de la configuración del elemento. En la siguiente imagen se muestra la configuración de un [gráfico de serie](#), con la pestaña **Datos** resaltada.

Nota:

Si un elemento no necesita más de una pestaña para capturar toda la información de configuración necesaria, no aparece ninguna pestaña. Por ejemplo, [encabezado](#), [panel lateral](#) y [texto enriquecido](#) no requieren pestañas.

Para entender los ajustes de las distintas pestañas, piense que el elemento tiene tres áreas distintas: un área de título, un área de visualización y un área de descripción, etiquetadas como 1, 2 y 3 respectivamente en la siguiente imagen. Las áreas de título y descripción se configuran en la pestaña **General**. El área de visualización se basa en los ajustes configurados en la pestaña **Datos** (si corresponde) y cualquier otra pestaña específica del elemento que vea.



Ajustes generales

En muchos casos, los ajustes generales de un elemento aparecen en la pestaña **General**, aunque no todos los elementos presentan pestañas. A continuación se describe la configuración general más común:

- **Nombre:** cuando se agrega cada elemento a un cuadro de mando, se le asigna un nombre. Si su cuadro de mando será una representación de datos relativamente estática, es aceptable dejar el nombre asignado de forma predeterminada. No obstante, si su cuadro de mando ofrecerá una experiencia más interactiva, la asignación de un nombre fácil de interpretar facilitará la configuración de las [acciones](#) del cuadro de mando.
- **Título:** un área en la parte superior del elemento para colocar un título u otra información de utilidad. Esta información se configura como texto enriquecido. Consulte [Uso eficaz de HTML](#) para obtener más información. Si no se especifica ningún título, esta área puede ser ocupada por la visualización de datos. Los títulos que sean más largos que un 30 por ciento de la altura de un elemento generarán la aparición de barras de desplazamiento. Si no satisface sus necesidades, considere usar un elemento de [texto enriquecido](#) y agruparlo en el elemento que se va a configurar.
- **Descripción:** un área en la parte inferior del elemento para colocar información de utilidad. Esta información se configura como texto enriquecido. Consulte [Uso eficaz de HTML](#) para obtener más detalles. Si no se especifica ninguna descripción, esta área puede ser ocupada por la visualización de datos. Las descripciones que sean más largas que un 30 por ciento de la altura de un elemento generarán la aparición de barras de desplazamiento. Si no satisface sus necesidades, considere usar un elemento de [texto enriquecido](#) y agruparlo en el elemento que se va a configurar.
- **Texto de última actualización:** la última vez que se actualizó la capa del elemento. Este ajuste está habilitado de manera predeterminada y aparece siempre en la esquina inferior del área de descripción del elemento.
- **Sin datos:** para los elementos basados en datos, elija configurar una etiqueta que muestre cuando no haya datos para representar en el elemento. Cualquier elemento en este estado mostrará la etiqueta No Data de manera predeterminada.

Configuración de datos

La mayoría de elementos del cuadro de mando se basan en datos y requieren que seleccione su [fuente de datos](#) como primer paso para configurarlos. En el caso del [elemento de mapa](#), se le solicita que seleccione un mapa web. En el caso de otros elementos, como [indicador](#), [calibre](#), [lista](#) y [detalles](#), se le solicita que seleccione una capa.



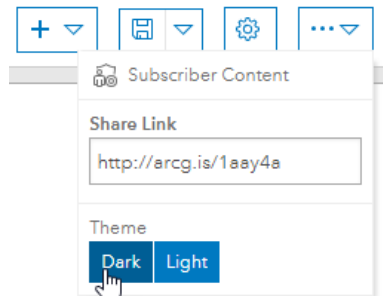
Sugerencia:

Si anteriormente agregó otros elementos al cuadro de mando, sus fuentes de datos aparecerán como opciones que puede seleccionar al agregar nuevos elementos. Por ejemplo, si anteriormente agregó un elemento de mapa, sus capas operativas aparecerán como posibles fuentes de datos al agregar otros elementos.

Al configurar un elemento basado en datos, se encuentra disponible una pestaña **Datos**. Puede cambiar la fuente de datos en esta pestaña si es necesario. También puede [aplicar filtros](#). En el caso de algunos tipos de elementos, existen ajustes de datos específicos del elemento. Por ejemplo, tanto el elemento [indicador](#) como el elemento [calibre](#) presentan el ajuste **Conversión de valor**, que se utiliza para convertir valores de una unidad de medida a otra en el tiempo de ejecución.

Cambiar tema

Si su cuadro de mando se usará en un ambiente con poca iluminación, considere cambiar su tema de claro a oscuro, lo que hace que el cuadro de mando resulte más legible y provoque menos fatiga ocular en entornos oscuros. Para cambiar el tema, haga clic en **Opciones ...** y, en **Tema**, haga clic en **Oscuro**.



Si tiene un elemento de mapa en su cuadro de mando, considere también oscurecer el mapa base para que se corresponda con el tema. Tenga en cuenta que, si cambia el mapa base desde el cuadro de mando, los cambios no se guardarán. Para cambiar de forma permanente el mapa base, debe cambiarlo en el elemento de mapa web en su organización. Consulte [Elegir mapa base](#) para obtener más detalles.

Para una mayor personalización del tema, incluidos el color de fondo de los elementos, el color de la pestaña y el color de la selección, utilice la [configuración del cuadro de mando](#).



Guardar un cuadro de mando

Cuando esté conforme con el contenido y la apariencia de su cuadro de mando, haga clic en **Guardar** .



Si desea crear una copia de su cuadro de mando, haga clic en la flecha situada junto a **Guardar** y, luego, en **Guardar como** e introduzca un título, etiquetas, un resumen y una carpeta para la copia.

Compartir un cuadro de mando

Cuando haya terminado de configurar su cuadro de mando, compártalo con el público previsto para él. Si no comparte el cuadro de mando, solamente usted y los miembros de su organización con privilegios para visualizar contenido propiedad de otros miembros pueden acceder a él. Además de otros elementos de su organización, puede compartir cuadros de mando públicamente con todos, solo los miembros de su organización o grupos específicos. Existen varios puntos desde los que puede compartir un cuadro de mando, por ejemplo, la página de inicio de Dashboards, la pestaña **Mi contenido** de su organización y la página de detalles del elemento del cuadro de mando. En este tema se explica cómo compartir el cuadro de mando desde la página de inicio de Dashboards. Para obtener más información sobre cómo compartir su cuadro de mando desde su organización, consulte [Compartir elementos](#).

1. [Guarde su cuadro de mando](#), haga clic en **Inicio** y, desde el menú, haga clic en **Cuadros de mando** para ir a la página de inicio de Dashboards.
2. En la pestaña **Mis cuadros de mando**, busque el cuadro de mando que acaba de crear.
Aparece cerca de la parte superior de la pantalla si acaba de crearlo. En caso necesario, busque el cuadro de mando escribiendo su título en el cuadro de filtro.
3. Desplace el cursor por la tarjeta del cuadro de mando y haga clic en **Detalles del elemento** ⓘ.
Aparece la página de detalles del elemento del cuadro de mando.
4. Haga clic en **Compartir**, especifique con quién desea compartir el cuadro de mando y haga clic en **Aceptar**.
Para obtener más información sobre la configuración de uso compartido, consulte [Compartir elementos](#).

Nota:

También deberá compartir con los usuarios los mapas web y las capas web que haya utilizado en el cuadro de mando. Consulte [Compartir elementos](#) para obtener más información.

5. Después de realizar la configuración de uso compartido, puede promocionar su cuadro de mando enviando una URL a los usuarios o integrando el cuadro de mando en otro sitio web.
 - Para enviar un vínculo a los usuarios, en el modo de edición en su cuadro de mando, haga clic en **Opciones** ... y, en **Compartir vínculo**, copie y pegue el vínculo en un mensaje de correo electrónico o un documento.
 - Para integrar su cuadro de mando en un sitio web, consulte [Integrar una aplicación](#).

Precaución:



Asegúrese de haber compartido su cuadro de mando [con todos](#) para que cualquier persona que visite su sitio web también pueda ver el cuadro de mando.

Buscar un cuadro de mando


Existen varias formas de localizar y visualizar un cuadro de mando compartido con usted.

Cuando el [cuadro de mando se comparte](#) con usted, puede acceder a él desde la página de inicio de Dashboards o el portal de su organización. En este tema se explica cómo buscar un cuadro de mando desde la página de inicio de Dashboards. Puede buscar un cuadro de mando desde el portal del mismo modo en que buscaría cualquier otro elemento. Consulte [Examinar y buscar contenido](#) para obtener más detalles.

El modo de buscar un cuadro de mando desde la página de inicio de Dashboards depende de con quién se compartió el elemento y de su rol en la organización, como se muestra a continuación:

- Si el cuadro de mando se compartió con su organización, puede buscarlo en la pestaña **Cuadros de mando compartidos** de la página de inicio, que contiene todos los cuadros de mando compartidos con su organización. Puede buscar un cuadro de mando filtrando por su título o haciendo clic en **Ordenar por hora**  u **Ordenar alfabéticamente**  para ordenar los cuadros de mando por hora o título, respectivamente.
- Si el cuadro de mando se compartió con su grupo, en la pestaña **Cuadros de mando compartidos**, haga clic en el menú desplegable **Todos los cuadros de mando compartidos** y elija el nombre de su grupo para ver los cuadros de mando compartidos solamente con su grupo.
- Si el cuadro de mando se compartió con todo el mundo y usted no es miembro de la organización del autor, puede iniciar sesión en su organización y buscar **Todo el contenido** del cuadro de mando. Consulte [Examinar y buscar contenido](#) para obtener más detalles.

Visualizar el cuadro de mando

Una vez encontrado el cuadro de mando, puede visualizarlo desplazando el cursor por su tarjeta y haciendo clic en **Ver cuadro de mando** o en **Ver**  en la parte inferior de la tarjeta.


También puede visualizar su cuadro de mando mientras lo está editando para asegurarse de que tiene una buena apariencia y que funciona correctamente para los usuarios, haciendo clic en **Opciones** **...** y copiando y pegando el vínculo que aparece debajo de **Compartir vínculo** en otra pestaña de navegador. El cuadro de mando tendrá la misma apariencia que en el modo de edición, excepto porque no se muestra la barra de herramientas de creación en la parte superior de la pantalla ni los menús de configuración que aparecen al pasar el cursor por los elementos.

Precaución:

Si envía este vínculo a los usuarios antes de ajustar la configuración de uso compartido del cuadro de mando, no podrán visualizar su cuadro de mando. Por defecto, su cuadro de mando no se comparte con nadie. Consulte [Compartir un cuadro de mando](#) para obtener más detalles.

Eliminar un cuadro de mando

Puede eliminar un cuadro de mando que haya creado desde la página de inicio de Dashboards o su organización de la siguiente manera:

- Desde la página de inicio, haga clic en **Eliminar cuadro de mando**  en la tarjeta del cuadro de mando y confirme que desea eliminar el cuadro de mando.
- Desde su organización, elimine un cuadro de mando del mismo modo que cualquier otro elemento. Consulte [Administrar elementos](#) para obtener más detalles.

Elementos de un cuadro de mando

Encabezado

Un encabezado es un área reservada a lo largo de la parte superior del cuadro de mando que se puede utilizar para dotar a su cuadro de mando de una identidad única, aplicando estándares de imagen corporativa y proporcionando vínculos a contenido adicional. También se puede utilizar en cuadros de mando interactivos para alojar uno o varios [selectores](#). Un cuadro de mando solo puede tener un encabezado, y este está diseñado para ocupar siempre todo el ancho de un cuadro de mando.



Sugerencia:

Puede utilizar elementos de [texto enriquecido](#) por todo el cuadro de mando para sustituir a los encabezados. Puede resultar de utilidad cuando no desea un elemento acorde con el tamaño y las restricciones de posición del encabezado. Por ejemplo, podría utilizar un elemento de texto enriquecido para marcar claramente secciones distintas en su cuadro de mando.

Puede elegir entre tres tamaños de encabezado. En la siguiente tabla se indican las alturas de estos tamaños y las dimensiones recomendadas de los logotipos que se vayan a insertar en estos encabezados. La URL del logotipo de un encabezado puede apuntar a un archivo de gráficos vectoriales escalables (.svg). En ese caso, la imagen se escalará automáticamente al tamaño del encabezado. Si utiliza otros formatos de imagen, se recomiendan las dimensiones que se indican abajo. Recuerde que las imágenes que superen los tamaños sugeridos se reducirán, pero las que no lleguen a estos tamaños no se aumentarán.

Tamaño de encabezado	Altura de encabezado (px)	Dimensión de logotipo (px)
Pequeña	32	24x24
Mediana	44	32x32
Grande	62	48x48

Estas son algunas sugerencias para el uso de URL:

- Las referencias de URL deben utilizar HTTPS. Si no es posible establecer una conexión HTTPS, utilice una URL relativa, que no especifica HTTPS ni HTTP. Por ejemplo, utilice `//www.example.com/logo.png`.
- Si no desea seguir la sugerencia anterior, también puede sacar partido a la capacidad de su organización para [agregar archivos de imagen](#) como elementos al contenido de su organización. Después de agregar el elemento nuevo, [compártalo con todos](#). Se generará una URL en la página de [detalles del elemento](#) de la imagen que podrá utilizar en un cuadro de mando.
- Si la URL hace referencia a un dominio que no es el suyo, el servidor que aloje los recursos solicitados debería admitir solicitudes de CORS procedentes de su dominio.

Panel lateral

El panel lateral se utiliza en cuadros de mando interactivos para alojar uno o varios [selectores](#). Un cuadro de mando solo puede tener un panel lateral, el cual tiene un tamaño y posición fijos en el borde del cuadro de mando; sin embargo, puede configurarlo para que se repliegue en el tiempo de ejecución.

Filters

Divisions

- All
- CPD
- EPD
- NEPD
- NRPD
- SPD
- SWPD

Crime Type

- All
- Agg. Assault
- Burglary
- Larceny
- Murder
- MV Theft
- Robbery

Refine Date Range

10/1/2017

10/31/2017

Elemento de mapa

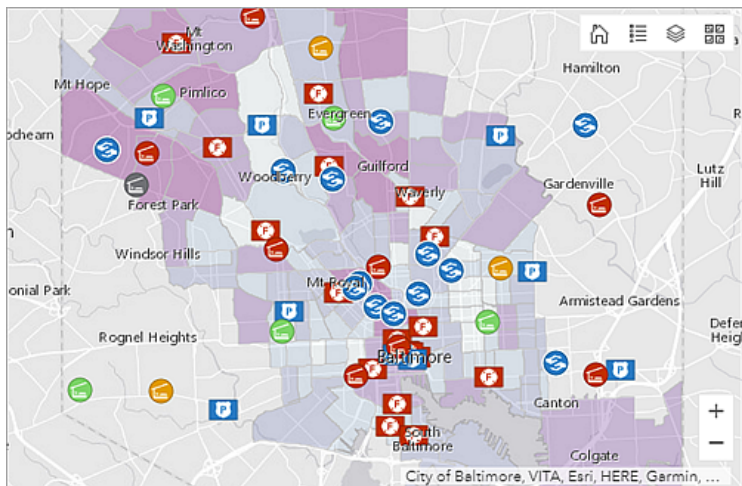
Los mapas desempeñan un papel fundamental en muchos cuadros de mando. No solo son en muchas ocasiones la forma más eficaz de mostrar su información geográfica, sino que además sus capas operativas también pueden ser utilizadas por otras visualizaciones de datos en el cuadro de mando para crear productos de información interesantes, intuitivos y atractivos. Los elementos de mapa muestran mapas web creados en aplicaciones tales como el Map Viewer Classic de su organización. Consulte [Crear mapas web para cuadros de mando](#) para ver las prácticas recomendadas.

Nota:

Un cuadro de mando puede contener varios elementos de mapa o ninguno. Cuando no contiene ningún elemento, puede crear el cuadro de mando completamente con capas web que estén a su disposición. Consulte [Comprender las fuentes de datos](#) para obtener más información.

El elemento de mapa incluye una configuración que puede activarse o desactivarse en el momento del diseño:

- **Elementos emergentes:** visualiza información descriptiva acerca de una entidad al hacer clic en ella. Para obtener más información, consulte [Configurar elementos emergentes](#).
- **Barra de escala:** visualiza una barra de escala en la esquina inferior del mapa. Los estilos admitidos son línea y regla. Si los usuarios tienen sesión iniciada, las unidades de visualización reflejan la configuración de su perfil. Para los usuarios de acceso anónimo, el estilo siempre es de línea y las unidades son dobles Estados Unidos y métricas).
- **Extensión y marcadores predeterminados:** ofrece los marcadores preexistentes en su mapa y una forma de volver a la extensión inicial del mapa.
- **Leyenda:** muestra la leyenda del mapa.
- **Visibilidad de capa:** le permite activar o desactivar capas operativas.
- **Conmutador de mapas base:** permite a los usuarios del cuadro de mando cambiar el mapa base en el tiempo de ejecución.
- **Buscar:** permite a los usuarios buscar ubicaciones o buscar entidades en el mapa. De forma predeterminada, la búsqueda utiliza los ajustes configurados en el mapa web. Si no están configurados, Dashboards utiliza la información de ArcGIS World Geocoding Service. Para obtener más información, consulte [Buscar ubicaciones y entidades](#).
- **Acercar/Alejar:** le permite acercar o alejar en un mapa.
- **Escala de zoom de punto:** le permite definir la escala de zoom utilizada cuando se configura en el mapa una [acción](#) de zoom.

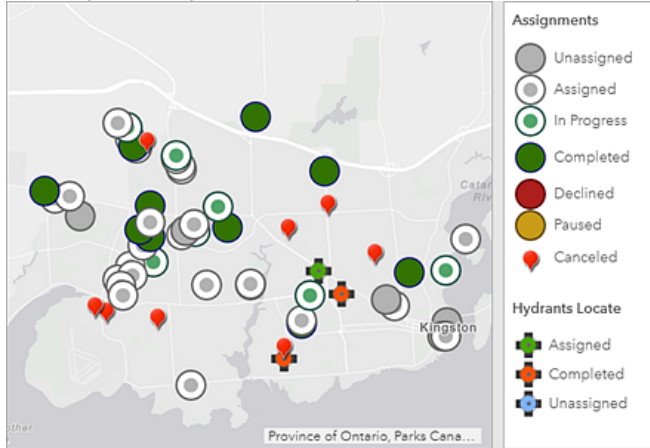


Un mapa y sus capas operativas pueden llegar a ser importantes en cuadros de mando interactivos. Pueden ser el origen o el destino de una [acción](#). A continuación, se muestran algunos ejemplos:

- Mapa como el origen de una acción: un cambio en la extensión del mapa filtra el contenido de uno o varios elementos del cuadro de mando. Puede cambiar la extensión de otro elemento de mapa.
- Mapa como el destino de una acción: una selección en un elemento del cuadro de mando, por ejemplo, una lista o selector de categorías, desencadena que un mapa realice un desplazamiento panorámico o aplique zoom a la entidad seleccionada.
- Capa operativa como el origen de una acción: seleccionar una o varias entidades de una capa operativa filtra el contenido de uno o varios elementos del cuadro de mando. También puede cambiar la extensión de otro elemento de mapa.
- Capa operativa como el destino de una acción: una selección en un elemento, por ejemplo, una lista o selector de categorías, filtra la capa operativa para que muestre solo lo que está seleccionado.

Leyenda de mapa

En general, una leyenda de mapa explica el significado de los símbolos que representan entidades de mapa. Resulta especialmente útil si el mapa tiene varias capas operativas o temáticas. El elemento de leyenda muestra la leyenda del [mapa web](#) que ha creado para su cuadro de mando, al igual que el [elemento de mapa](#) muestra este mapa web.



Como el contenido de su mapa web determina el contenido del elemento de leyenda, el orden en que estas capas aparecen en el mapa web refleja el orden en que estas aparecen en el elemento de leyenda. Además, si se activa o desactiva la visibilidad de una capa en un mapa web, el elemento de leyenda se actualiza con estos cambios. Asimismo, el elemento de leyenda respeta los rangos de escala visible de su mapa web. Por ejemplo, si una capa no es visible en su mapa web debido a los umbrales de rango de escala, esta no aparecerá en el elemento de leyenda. Por último, si ha configurado una capa para que esté [oculta en la leyenda del mapa web](#), también estará oculta en el elemento de leyenda.

Nota:

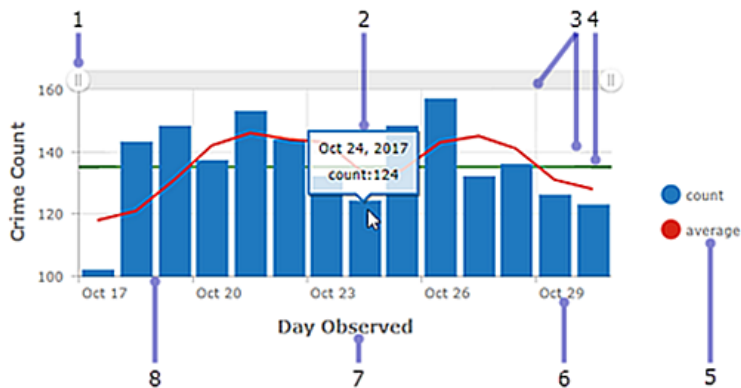
Si aún no ha agregado un elemento de mapa a su cuadro de mando, el elemento de leyenda no aparecerá en el menú **Agregar** en la barra de navegación del cuadro de mando. Si ya ha agregado varios elementos de mapa a su cuadro de mando, debe especificar en qué elemento de mapa se basa el elemento de leyenda.

El elemento de leyenda no es lo mismo que la herramienta de mapa de leyenda. El elemento se agrega a un cuadro de mando desde el menú **Agregar**, mientras que la herramienta se incluye en el cuadro de mando al configurar el elemento de mapa. Además, el elemento siempre es visible después de agregarlo a un cuadro de mando a menos que se [apile](#) con otro elemento, mientras que la herramienta solo es visible al hacer clic en ella. Consulte [Elemento de mapa y herramientas](#) para obtener más detalles sobre la herramienta de leyenda.

Gráfico de serie

Un gráfico de serie visualiza una o varias [series](#) de puntos de datos a lo largo de un eje horizontal (x) y un eje vertical (y). Los gráficos de serie deben su nombre a la capacidad de mostrar más de una serie de datos. En el siguiente gráfico, existen dos series de datos: una muestra los recuentos de delitos por día y la otra muestra un promedio de recuentos de delitos de tres días seguidos. Cada serie de un gráfico de serie tiene un tipo que determina la forma en que se visualizan los puntos de datos. En el siguiente ejemplo, la serie que muestra los recuentos de delitos por día es de tipo barra y la serie que muestra el promedio de recuentos de delitos de tres días seguidos es de tipo línea.

A continuación, se describen con mayor detalle los componentes de un gráfico de serie.



1. Barra de desplazamiento: controla el número de categorías de datos mostradas.
2. Activación de texto: muestra información adicional sobre un punto de datos al desplazar el cursor por él.
3. Líneas de cuadrícula: mejoran la legibilidad del gráfico. Puede controlar la forma en que aparecen las líneas de cuadrícula horizontales y verticales.
4. Guías: ofrecen contexto sobre los datos que se muestran en un gráfico al representar objetivos o umbrales. Las guías pueden ser líneas que representan un solo valor, o un área sombreada que representa un rango de valores. Además, los gráficos de serie pueden tener varias guías.
5. Leyenda: explica el significado de los colores utilizados en el gráfico. La forma de configurar los datos en el gráfico determina la posición de la leyenda del gráfico.
6. Etiqueta: describe categorías y valores. Las etiquetas se generan automáticamente; sin embargo, puede invalidarlas en el momento del diseño. Por ejemplo, si un eje de categoría muestra fechas, puede ajustar su visualización con el [formato de fecha](#). También puede controlar las etiquetas de eje de valor mediante el [prefijado de unidades](#) o el [formato de números](#).
7. Título de eje: resume los tipos de categorías o valores mostrados en el eje. Cada eje puede tener su propio título.
8. Eje: un eje de un gráfico de serie muestra la categoría de cada punto de datos, mientras que el otro eje muestra su valor numérico. El eje de categoría puede mostrar valores discretos o valores continuos, por ejemplo, fechas. En el gráfico anterior, las categorías aparecen a lo largo del eje horizontal y los valores aparecen a lo largo del eje vertical. Sin embargo, esta configuración podría invertirse. Las barras verticales podrían aparecer horizontalmente cambiando la orientación de los ejes, de forma que el eje horizontal muestre valores y el eje vertical muestre categorías.

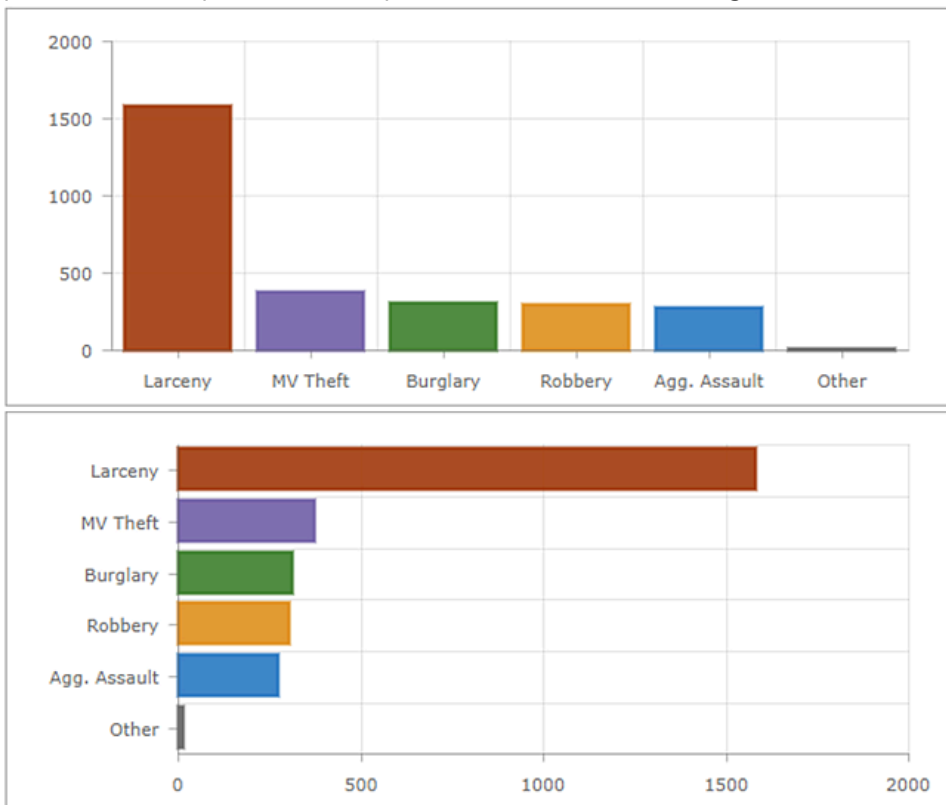
En un cuadro de mando interactivo, un gráfico de serie puede ser el origen o el destino de una acción. Si se utiliza

como origen de una acción, el gráfico se puede configurar para el modo de selección simple o múltiple. Con ello se determina el número de puntos de datos que se pueden seleccionar a la vez. Si un gráfico es el origen de una acción, puede, por ejemplo, desencadenar que un mapa realice un desplazamiento panorámico o aplique zoom, o bien filtrar otro elemento del cuadro de mando (consulte [Gráficos como origen de acciones](#)). Por el contrario, cuando un gráfico es el destino de una acción, por ejemplo, un cambio en la extensión de mapa, el gráfico se puede filtrar para que los datos que muestre se correspondan con la nueva extensión de mapa.

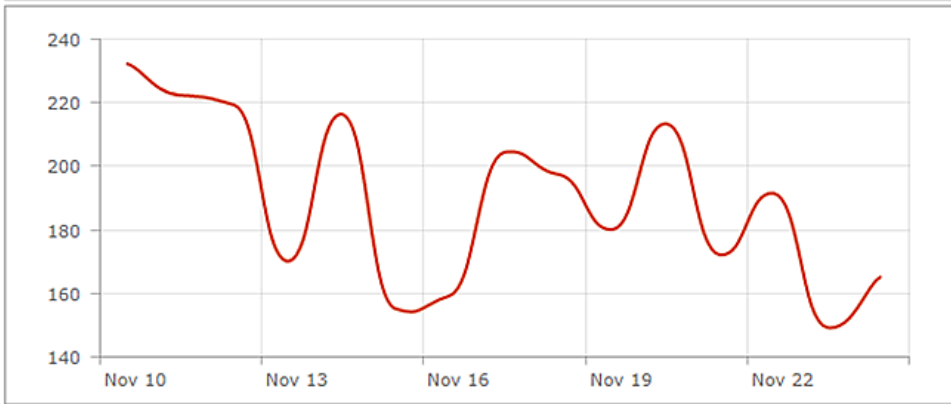
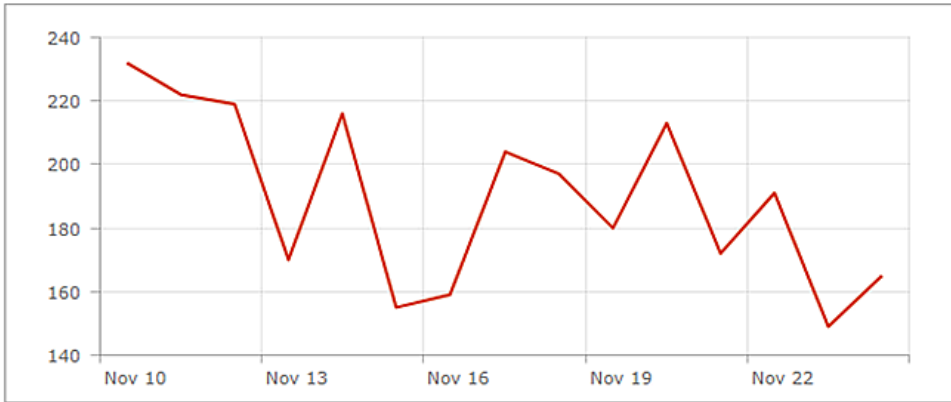
Tipos de series

Entre los tipos de series se encuentran barras, líneas y líneas suavizadas. Cada tipo de serie es más apropiada para un tipo de datos distinto.

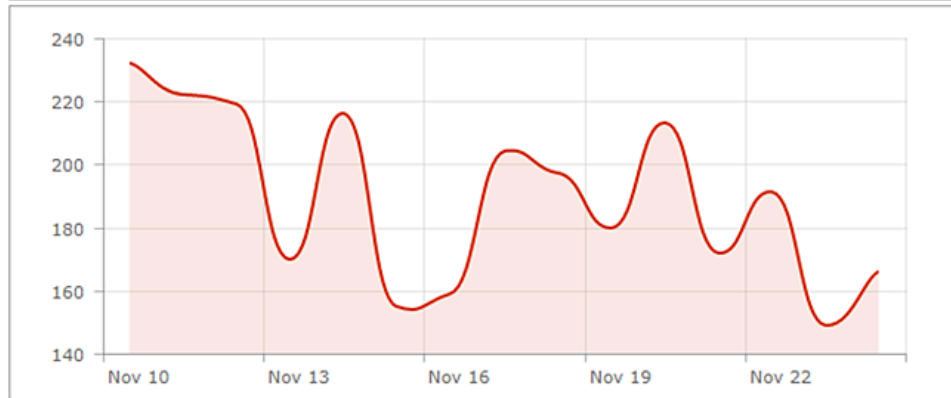
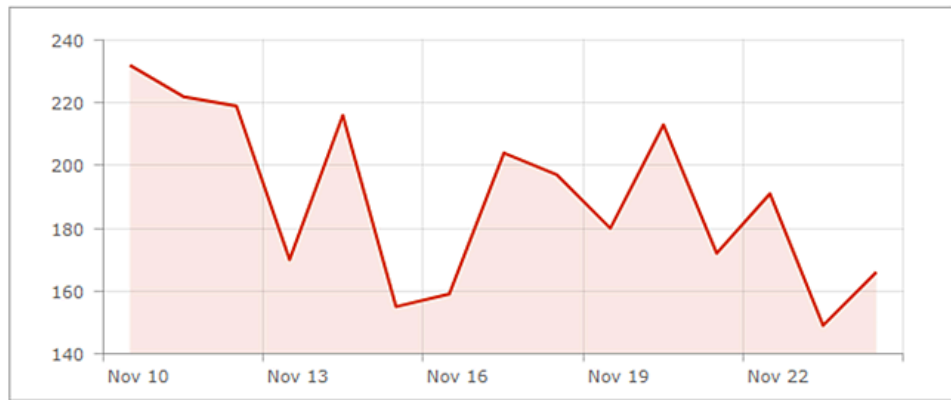
En un gráfico de barras, los puntos de datos de la serie se representan mediante un cuadro, en el que la altura del cuadro viene determinada por los valores numéricos de los puntos. Las barras pueden ser horizontales o verticales, según la orientación del gráfico. Los gráficos de barras son más apropiados para datos con categorías discretas, pero también se pueden utilizar para visualizar datos con categorías continuas.



Por el contrario, los datos con valores discretos no son adecuados para gráficos de líneas ni para gráficos de líneas suavizadas, ya que los puntos de datos de estas series están conectados. Estos tipos de gráficos son más adecuados para datos con categorías continuas, por ejemplo, fechas.



Los gráficos de líneas y líneas suavizadas se pueden convertir en gráficos de área si aumenta su opacidad de relleno.



Gráficos multiserie

Existen dos formas de crear gráficos multiserie. El método a utilizar depende de la forma en que los datos determinen las categorías del gráfico. Si las categorías de su gráfico se basan en valores agrupados, puede crear un gráfico multiserie especificando **Dividir por campo**. Si las categorías de su gráfico se basan en entidades, puede incluir manualmente varias series en el gráfico haciendo clic en **+ Serie**. Consulte [Series de datos](#) para obtener más información sobre cómo determinar la base de las categorías de su gráfico.

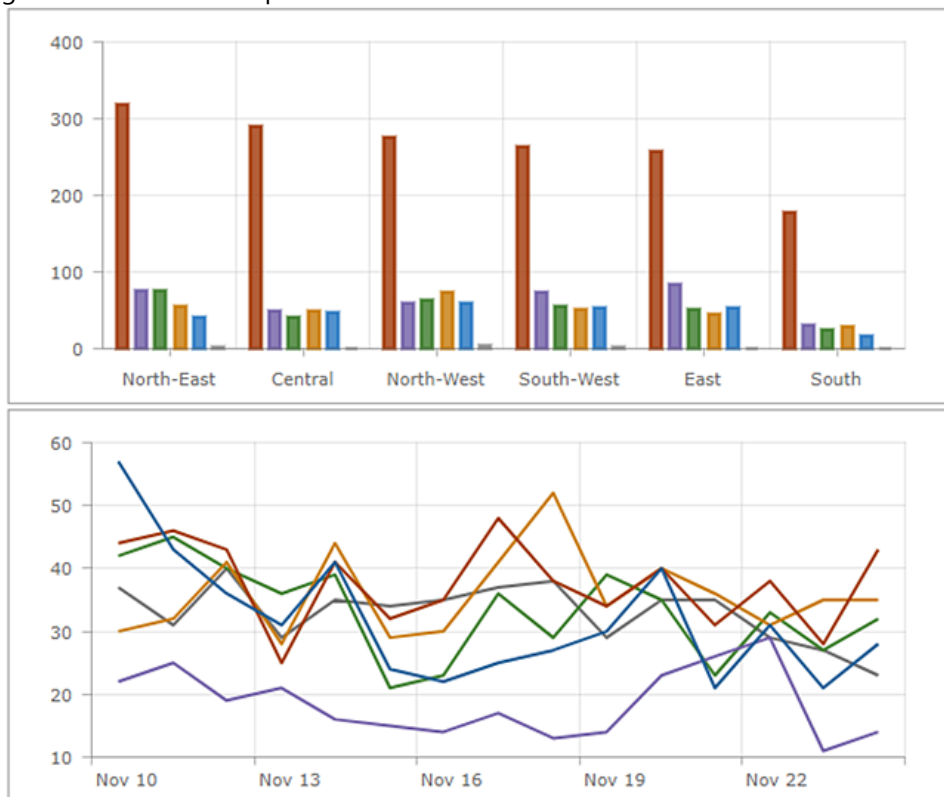
Cuando cada serie de un gráfico multiserie es de un tipo distinto, al igual que el primer gráfico de este tema, se considera un gráfico combinado. Cuando todas las series son del mismo tipo, pueden estar [agrupadas](#), [apiladas](#) o [100 % apiladas](#).

Sugerencia:

El eje de valores de un gráfico de una serie o multiserie puede tener una escala logarítmica, pero no si las series están apiladas en parte o completamente.

Gráficos agrupados

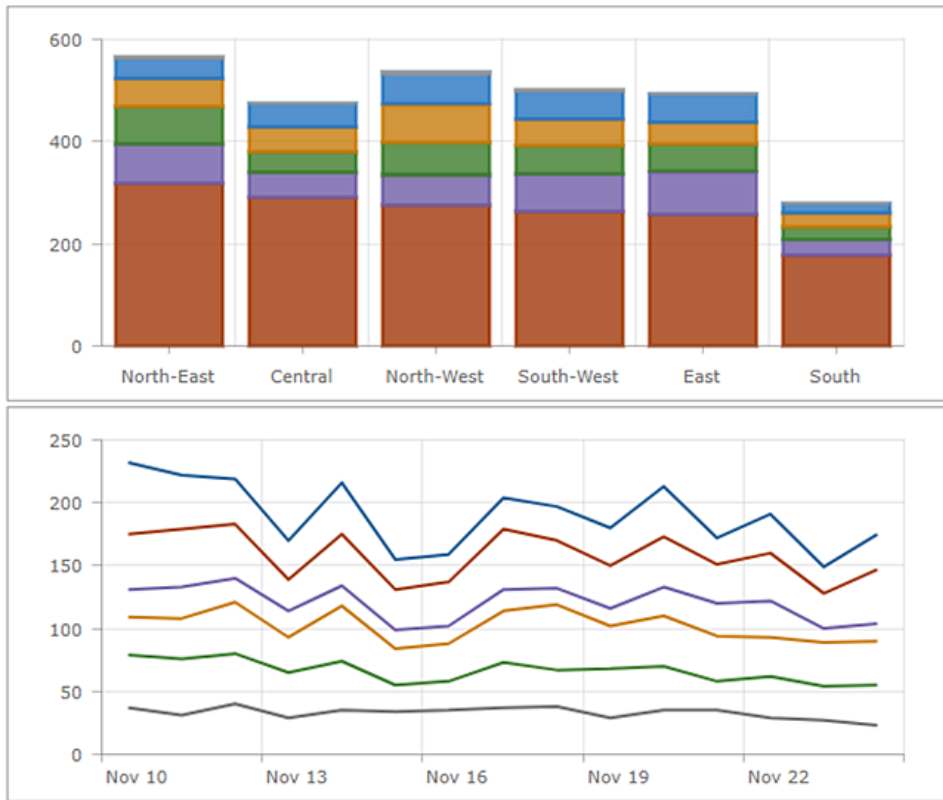
Los gráficos agrupados se utilizan para mostrar información sobre distintos subgrupos de categorías principales. Una barra o línea separadas representan cada uno de los subgrupos, que se muestran en distintos colores para diferenciarlos. Cuando configure un gráfico agrupado, asegúrese de limitar la cantidad de información para garantizar su fácil comprensión.



Gráficos apilados

Al apilar, las series se pueden colocar unas sobre otras sin llegar a superponerse. Un gráfico apilado es similar a un

gráfico agrupado en el sentido de que se puede utilizar para visualizar información sobre los subgrupos que forman categorías distintas. En un gráfico apilado, los puntos de datos que representan subgrupos se colocan unos sobre otros (o en paralelo si el gráfico se visualiza en horizontal). Se utilizan distintos colores para indicar las contribuciones de los distintos subgrupos. El valor total es el tamaño total de la categoría.



Gráficos 100 % apilados

Una variante de un gráfico apilado es un gráfico 100 % apilado. Muestra diferencias relativas en cada categoría. El total de cada columna siempre es del 100 por ciento, y la longitud de cada subgrupo es su contribución al total en forma de porcentaje.

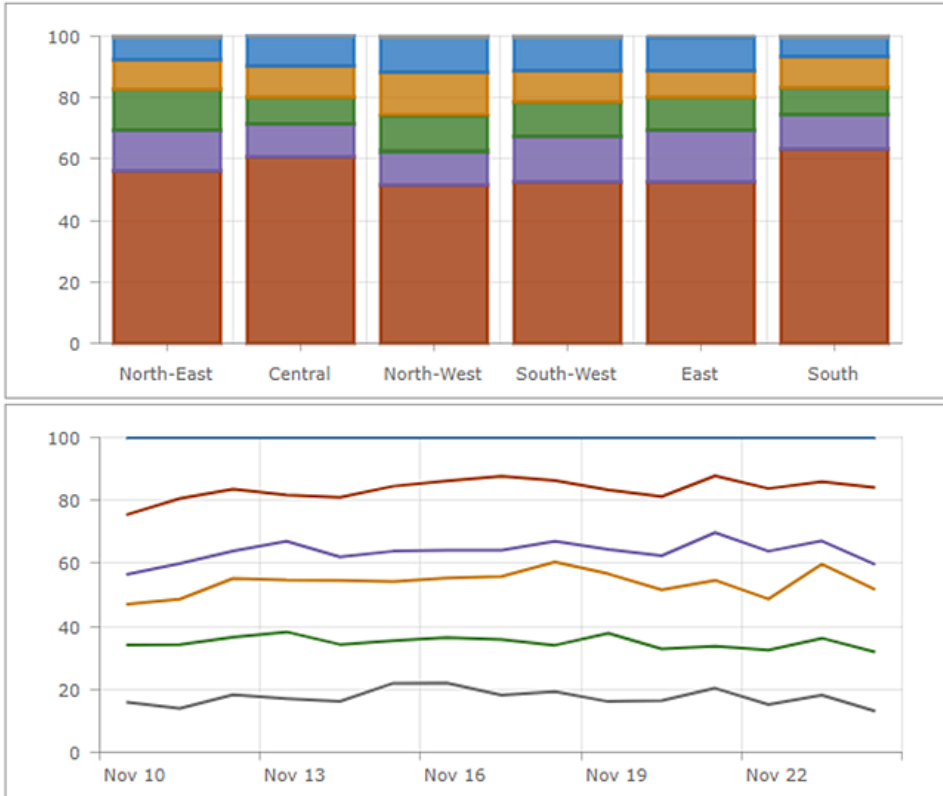
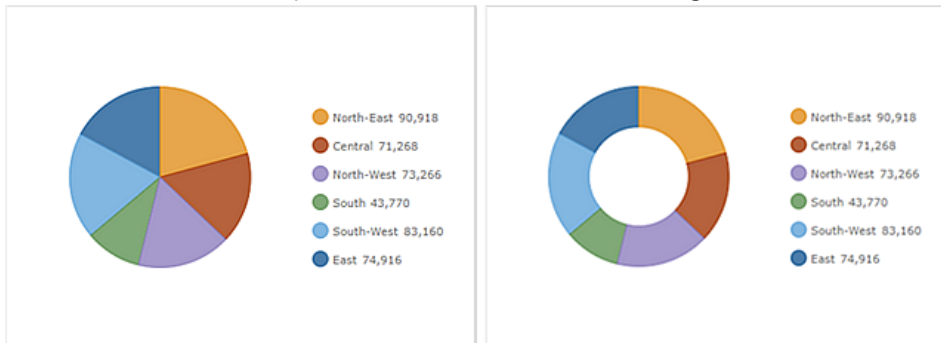


Gráfico circular

Un gráfico circular es un círculo dividido en secciones. Cada sección es proporcional a la cantidad que representa. Un gráfico circular contiene una única [serie](#) de puntos de datos.

Utilice los gráficos circulares para mostrar relaciones parte con el todo o para componer datos. Los gráficos circulares no están pensados para comparar secciones individuales entre sí ni para representar valores exactos (utilice un [gráfico de serie](#) para eso). Los gráficos circulares tampoco están pensados para mostrar más de siete u ocho puntos de datos.

Un gráfico de anillos es una representación alternativa de un gráfico circular. Puede concebirse como una columna de un gráfico de barras apiladas en forma de círculo. Los gráficos de anillos se crean al aumentar el valor del ajuste **Radio interior (%)** de la pestaña **Gráfico** del elemento de gráfico circular.



En un cuadro de mando interactivo, un gráfico circular puede ser el origen o el destino de una acción. Si se utiliza como origen de una acción, el gráfico se puede configurar para el modo de selección simple o múltiple. Con ello se determina el número de puntos de datos que se pueden seleccionar a la vez. Si un gráfico es el origen de una acción, puede, por ejemplo, desencadenar que un mapa realice un desplazamiento panorámico o aplique zoom, o bien filtrar otro elemento del cuadro de mando (consulte [Gráficos como origen de acciones](#)). Por el contrario, cuando un gráfico es el destino de una acción, por ejemplo, un cambio en la extensión de mapa, el gráfico se puede filtrar para que los datos que muestre se correspondan con la nueva extensión de mapa.

Indicador

Un indicador es básicamente una tarjeta que se puede agregar a su cuadro de mando. Se puede utilizar para mostrar los atributos numéricos de las entidades individuales, o bien usarse para visualizar una estadística de resumen de recuento, suma, media, mínimo o máximo. Además, puede configurarlo para comparar su valor calculado con un valor de referencia. Por último, puede configurarlo para mostrar un icono o cambiar su color solo si se cumplen los umbrales condicionales. A continuación, se muestran algunos ejemplos de las muchas configuraciones posibles con un indicador:



Al igual que con muchos elementos de cuadro de mando, el indicador cuenta con un área de título, un área de visualización y un área de descripción (para obtener más información, consulte [Configurar un elemento](#)). En un indicador, el área de visualización se puede dividir en otras tres áreas: área superior, área central y área inferior. Cada área es opcional y puede mostrar texto. Dicho texto puede ser cualquier combinación del valor del indicador, su valor de referencia (si se ha especificado), una lista predefinida de cálculos o texto codificado. Cuando el indicador se redimensiona, el texto que aparece en las áreas superior, central e inferior se escala para adaptarse al tamaño del indicador.

Los cálculos predefinidos disponibles para un indicador se muestran en la siguiente tabla. Se pueden insertar en los campos de texto superior, central e inferior haciendo clic en **Campos** {}.

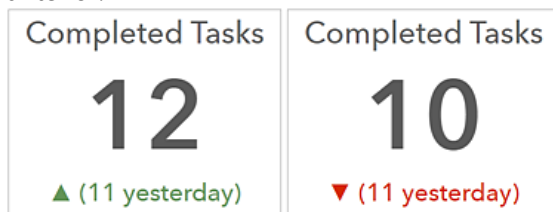
Descripción	Fórmula
Valor calculado	Valor
Valor de referencia	Referencia
Diferencia	Valor - Referencia
Diferencia absoluta	Valor - Referencia

Descripción	Fórmula
Porcentaje	$100 * \text{Valor} / \text{Referencia}$
Cambio de porcentaje	$100 * (\text{Valor} - \text{Referencia}) / \text{Referencia}$
Relación	$\text{Valor} / \text{Referencia}$
Cambio de relación	$(\text{Valor} - \text{Referencia}) / \text{Referencia}$

Puede utilizar códigos HTML para especificar los textos superior, central e inferior. Si no encuentra en el teclado el símbolo deseado, puede copiarlo y pegarlo de otro sitio web directamente en la configuración del texto; también puede introducir el código de referencia decimal (dec) o hexadecimal (hex) del símbolo en esta configuración. Por ejemplo, para incluir un triángulo hacia arriba (▲) en el indicador, puede insertar su código dec `▲` o su código hex `▲` en la configuración del texto. Consulte [Uso eficaz de HTML](#) para obtener más detalles.

El texto central es único, porque puede mostrar un icono a la izquierda o la derecha del texto. Estos iconos son gráficos vectoriales escalables (SVG) y, al igual que el texto, se redimensionarán cuando el indicador se redimensione. Si los iconos SVG proporcionados son insuficientes, puede usar sus propios iconos. Para obtener más información, consulte [Usar iconos personalizados](#).

Los valores de referencia de los indicadores son opcionales y, cuando se especifican, pueden concebirse como un objetivo o un umbral predefinidos. Existen tres tipos de valores de referencia: el valor anterior del indicador, un valor fijo configurado en el momento del diseño o una estadística calculada en el tiempo de ejecución. Si configura un valor de referencia, también puede configurar formato condicional para el indicador. El formato condicional permite a un indicador tener una apariencia distinta en función de si el valor actual se encuentra en el nivel de referencia o por encima o por debajo de este. En el siguiente ejemplo, se utiliza un triángulo verde o rojo para indicar si las tareas completadas han aumentado o disminuido, respectivamente, respecto a los totales del día anterior.



También puede aplicar técnicas como la [conversión de valores](#), el [prefijado de unidades](#) y el [formato de números](#) al indicador. Por último, puede utilizar indicadores en cuadros de mando interactivos como destino de una [acción](#). Significa que una acción realizada en otro elemento, como la selección en una lista o un selector de categorías, puede controlar los datos disponibles que se van a mostrar en el indicador.

Calibre

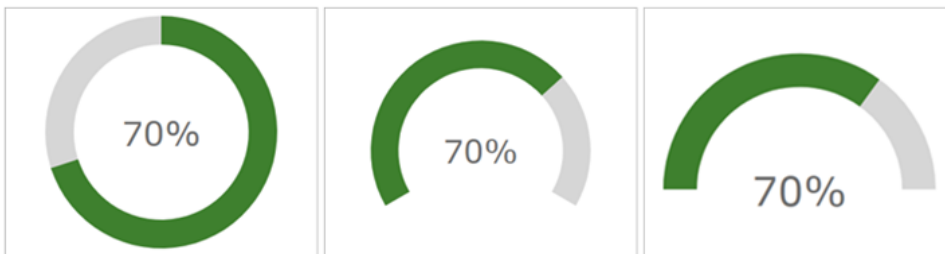
Los calibres se utilizan para visualizar una única métrica dentro de un contexto cuantitativo definido por valores mínimo y máximo. Esta métrica puede derivarse de uno de los campos numéricos de una entidad o de una estadística de resumen. Estos valores de contexto cuantitativo pueden ser fijos o dinámicos y basarse en valores de las entidades o en estadísticas de resumen, con o sin [filtros](#) aplicados. Al igual que con un [indicador](#), un calibre muestra el estado de una sola métrica o valor; a diferencia de, por ejemplo, un [gráfico circular](#), que puede mostrar el estado de dos o más valores.

Los calibres informan a los lectores de las situaciones actuales, en lugar de tendencias pasadas o generales. Para mostrar esto último, un calibre puede [agruparse](#) con otro elemento mejor preparado para mostrar valores a lo largo del tiempo, por ejemplo, un [gráfico de líneas](#). Los calibres también son eficaces en cuadros de mando interactivos como destino de una [acción](#). Cuando esto ocurre, las acciones realizadas en otros elementos, como la selección en una lista, pueden controlar los datos disponibles que se van a mostrar en el calibre.

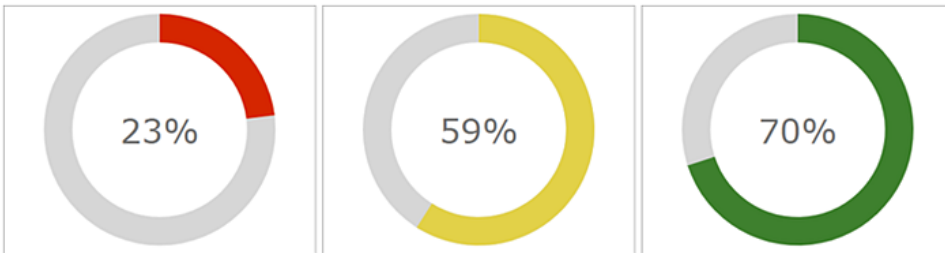
Al configurar un calibre, puede elegir entre dos estilos: [progreso](#) y [métrico](#).

Calibre de progreso

Los calibres de progreso indican si un valor está avanzando dentro de un contexto cuantitativo definido por valores mínimo y máximo. Este valor se representa con una banda coloreada y aparece en el centro del calibre como un número en bruto o un porcentaje. Los calibres de progreso se pueden visualizar en una de estas tres formas: círculo, herradura o semicírculo.

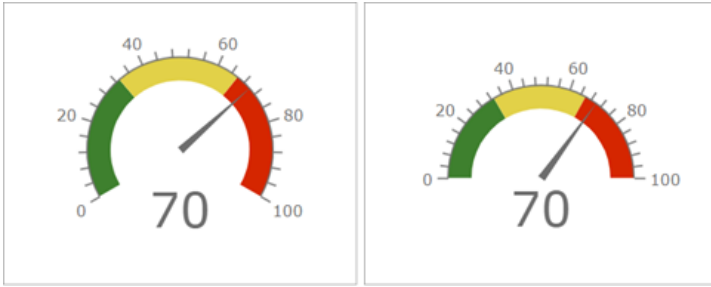


También puede definir umbrales para los porcentajes de los calibres de progreso. Los umbrales se utilizan para cambiar el color de la banda a medida que el valor progresa. En el siguiente ejemplo, los umbrales se han definido para que la banda aparezca en color rojo, amarillo o verde en función del valor actual:



Calibre métrico


Al igual que con los calibres de progreso, los calibres métricos tienen un contexto cuantitativo definido por valores mínimo y máximo. Sin embargo, resultan más adecuados para mostrar la cantidad, el nivel o el contenido de algo, en lugar de ilustrar si un valor está progresando. Asimismo, la posición de la aguja del calibre métrico indica el valor actual en lugar de una banda, y el valor solo puede presentarse como número en bruto en el centro del calibre métrico. Otra diferencia es que los calibres métricos solo pueden visualizarse como herradura o como semicírculo.





















Puede definir rangos de intervalos, en cuanto a números en bruto o porcentajes, para crear rangos cualitativos en los calibres métricos. Estos rangos pueden indicar estados del tipo: bueno, medio o deficiente. También puede configurar el calibre con una medida comparativa, que facilita las comparaciones con un indicador clave de rendimiento (KPI) o un objetivo predefinidos.

Lista

Una lista se utiliza para mostrar entidades o filas de una capa. Si está disponible, la información de formato de campo de una lista se basa en la información encontrada en el elemento emergente de la capa. Sin embargo, al igual que con todos los elementos basados en datos, puede [crear filtros](#) para que las listas limiten la cantidad de información que muestran. También puede limitar el número de entidades que se muestran a la vez en una lista. Además, puede especificar el orden en que las entidades se colocan en la lista. Por ejemplo, puede configurar la lista para que las filas con determinados atributos para un campo basado en fecha aparezcan cerca de la parte superior, lo cual es especialmente importante en escenarios en tiempo real.

También puede ajustar la forma en que la información aparece en una lista utilizando el editor de texto enriquecido cuando lo configure. Además, como las listas muestran filas de capas o entidades, puede insertar valores de campo directamente en el texto que aparece. Para ello, haga clic en **Insertar**  y elija el campo que desee. En el tiempo de ejecución, los valores de campo se interpretarán y se mostrarán. Consulte [Uso eficaz de HTML](#) para obtener más detalles.

Crime Feed	
Burglary	  12/5/2017, 7:22 PM  1400 BLOCK N 60TH ST
MV Theft	  12/5/2017, 7:05 PM  200 BLOCK S 50TH ST
Larceny	  12/5/2017, 6:47 PM  300 BLOCK E ERIE AV
Larceny	  12/5/2017, 6:36 PM  4900 BLOCK WOODLAND AVE
Burglary	  12/5/2017, 5:47 PM  1700 BLOCK S HICKS ST
Burglary	  12/5/2017, 5:42 PM  200 BLOCK E PHIL ELLENA ST

Sugerencia:

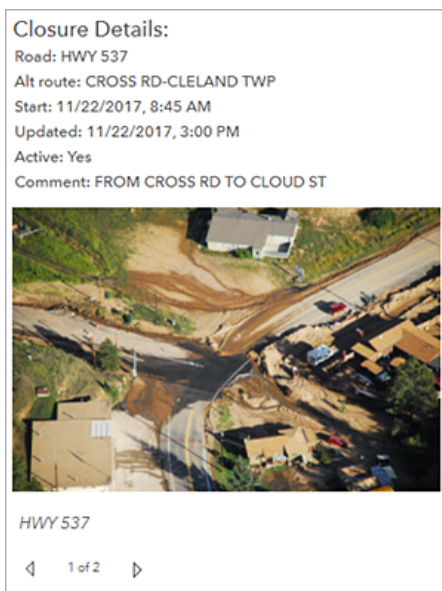
Si no le gusta la forma en que aparecen las fechas o los números, puede cambiar la configuración del elemento emergente de la capa en Map Viewer Classic. Los cambios que realice se reflejarán en la lista. Consulte [Configurar elementos emergentes](#) para obtener más información.

También puede configurar una lista para que tenga un modo de selección de fila única o fila múltiple. El modo de selección a elegir es un aspecto importante a la hora de crear un cuadro de mando interactivo en el que una lista puede ser el origen o el destino de una [acción](#). Cuando una lista es el origen de una acción, puede, por ejemplo, desencadenar que un mapa realice un desplazamiento panorámico o aplique zoom. Por el contrario, cuando una lista es el destino de una acción, por ejemplo, un cambio en la extensión de mapa, la lista se puede filtrar para que los datos que muestre se correspondan con la nueva extensión de mapa.

Detalles

El elemento de detalles se utiliza para mostrar información sobre entidades o filas de una capa. Su visualización se basa en la información de los elementos emergentes de una capa. Cada elemento emergente presenta cuatro partes diferenciadas: título, contenido, contenido multimedia y adjuntos (consulte [Configurar elementos emergentes](#) para obtener más detalles). Al configurar el elemento de detalles, se puede activar o desactivar cada una de estas partes.

Al igual que con todos los elementos basados en datos, puede [crear filtros](#) para que el elemento de detalles limite la cantidad de información que muestra. Asimismo, como en el [elemento de lista](#), puede limitar el número de entidades mostradas en el elemento de detalles y definir el orden en que se presentan las entidades. Esto último significa que puede, por ejemplo, especificar que las filas con valores importantes para un campo basado en fechas aparezcan al frente del carrusel del elemento. Resulta especialmente importante en escenarios en tiempo real.



El elemento de detalles es especialmente eficaz en cuadros de mando interactivos como destino de [acciones](#). Un ejemplo de ello sería si una selección en una lista o un cambio en la extensión de un mapa controlara los datos disponibles para su visualización en el elemento de detalles.

Texto enriquecido

Puede usar elementos de texto enriquecido en un cuadro de mando para proporcionar más contexto. Puede incluir cualquier cosa, desde pequeñas cantidades de texto fijo hasta mayores cantidades de instrucciones, notas, información de contacto o vínculos a sitios web.

El texto enriquecido se crea usando un editor HTML de tipo WYSIWYG (lo que ve es lo que obtiene). Para incluir contenido avanzado, introdúzcalo directamente en el código fuente HTML. Consulte [Uso eficaz de HTML](#) para obtener más detalles.

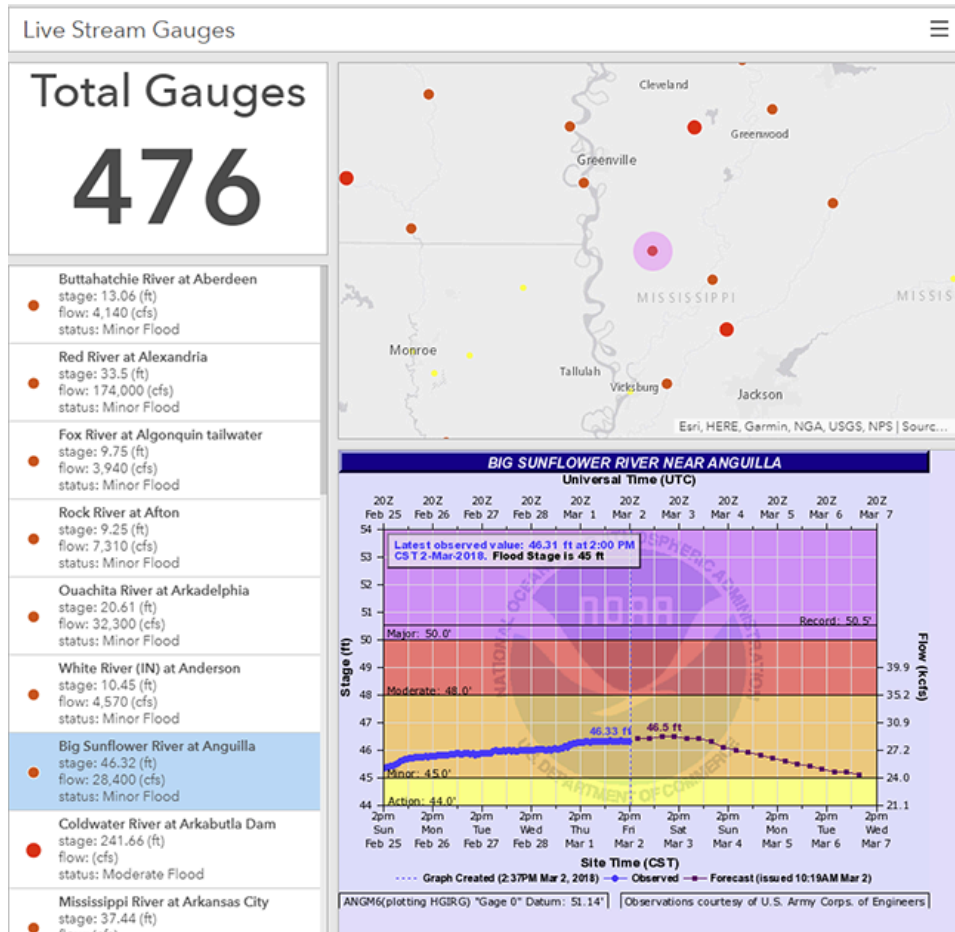


Estas son algunas sugerencias para el uso de URL en el elemento de texto enriquecido:

- Las referencias de URL deben utilizar HTTPS. Si no es posible establecer una conexión HTTPS, utilice una URL relativa, que no especifica HTTPS ni HTTP. Por ejemplo, utilice `//www.example.com/logo.png`.
- Si la URL hace referencia a un dominio que no es el de su organización, el servidor que aloje los recursos solicitados debería admitir solicitudes de CORS procedentes de su organización.

Contenido integrado

El elemento de contenido integrado facilita la integración de documentos, imágenes, vídeo u otro contenido web en su cuadro de mando. Están disponibles dos opciones de configuración. Si configura el elemento como estático, lo único que necesita es la URL del contenido que desea integrar. Si lo configura por entidades, el elemento se basa en datos y necesita identificar una **fuentes de datos**. Significa que es posible usar la información de atributos de cada entidad para construir dinámicamente una URL en tiempo de ejecución. Si se configura por entidades, el elemento integrado puede ser el destino de una **acción**. Específicamente, puede ser el destino de elementos que admiten un evento de cambio de selección.



Nota:

- Conozca siempre la fuente del contenido que está integrando y asegúrese de respetar las condiciones de uso que conlleve.
- Algunos sitios web restringen la integración. Se trata de una opción que algunas organizaciones ejercen para proteger su contenido de un posible uso indebido por terceros usuarios. Si este es el caso, puede vincularse al contenido mediante [HTML](#).

Las sugerencias que aparecen a continuación resultan útiles a la hora de usar URL en los elementos de contenido integrados:

- Las referencias de URL deben utilizar HTTPS. Si no es posible establecer una conexión HTTPS, utilice una URL

relativa, que no especifica HTTPS ni HTTP. Por ejemplo, utilice `//www.example.com/content.html`.

- Si la URL hace referencia a un dominio que no es el de su organización, el servidor que aloje los recursos solicitados debería admitir solicitudes de CORS procedentes de su organización.

 **Nota:**

Si tiene problemas para integrar contenido y conoce bien las herramientas de desarrollo de su navegador, puede resolver el problema monitorizando el tráfico de red. Puede ver mensajes de error sobre el contenido mixto o las restricciones de integración. En este segundo caso, busque una propiedad denominada X-Frame-Options en el encabezado de respuesta.

Incluir datos

Comprender las fuentes de datos

Los [cuadros de mando](#) contienen elementos tales como mapas, gráficos, listas, calibres, paneles y selectores. Muchos de estos elementos se basan en datos. En ArcGIS, trabaja con datos mediante [capas](#). Las capas, también denominadas capas web, son conjuntos lógicos de datos que se pueden utilizar para crear [mapas web](#) y escenas web.

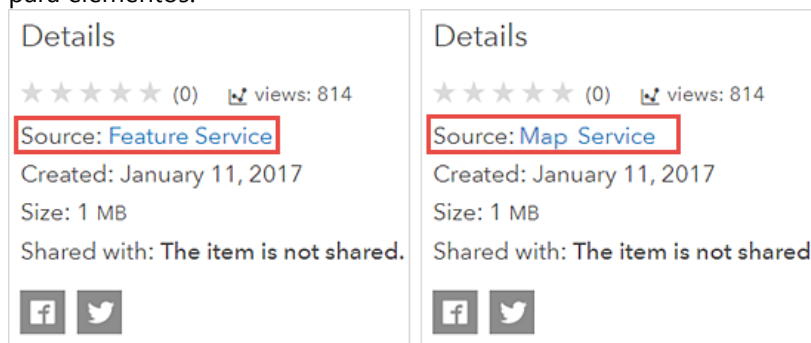
Las capas se almacenan como elementos de contenido en el [portal de su organización](#). Puede [examinarlos y buscarlos](#). Dashboards funciona con capas web y capas operativas de mapas web. Las capas operativas son aquellas con las que puede interactuar en un mapa web y están dibujadas sobre capas de mapa base. Consulte la sección [Cómo se utilizan las capas](#) en el tema Capas para obtener más información.

Nota:

La compatibilidad con capas en escenas web se agregará en una versión futura.

Fuentes de datos y tipos de capas

En general, existen dos tipos de datos a los que puede hacer referencia una capa: entidades e imágenes. Los datos utilizados al visualizar una capa provienen de diversas fuentes. Algunas fuentes de datos están basadas en archivos, por ejemplo, archivos CSV y XLS; y otras en estándares abiertos, por ejemplo, KML y OGC. Otras fuentes de datos son nativas de ArcGIS, por ejemplo, servicios alojados y los servicios de ArcGIS Server. Los elementos de un cuadro de mando trabajan con capas basadas en entidades respaldadas por estos servicios. En particular, los elementos de un cuadro de mando trabajan con capas de servicios de mapas y capas de servicios de entidades. Para determinar si una capa web está respaldada por uno de estos servicios, compruebe los [detalles del elemento](#). Los elementos de capas que tienen Servicio de mapas o Servicio de entidades como origen se pueden utilizar como fuentes de datos para elementos.



Todos los elementos basados en datos (salvo los [mapas](#)), por ejemplo, [listas](#), [gráficos de serie](#), [gráficos circulares](#) e [indicadores](#), se basan en estas capas. La fuente de datos del elemento de mapa es un mapa web, que puede contener diversos [tipos de capas web](#). A continuación, se muestran algunos ejemplos de fuentes de datos que se pueden utilizar en un mapa de cuadro de mando, pero no en otros elementos de cuadro de mando:

- [Capas de teselas](#)
- [Shapefiles](#)
- [Conjuntos de entidades](#) (incluidas las notas de mapa)
- [GeoRSS](#)
- [Archivos CSV, TXT y GPX](#)

- [KML](#)
- [OGC](#)
- [Capas de entidades de streaming](#)
- [Servicios de mapas en caché](#)

Una vez haya agregado un mapa web a un cuadro de mando mediante la opción de agregar un elemento de mapa, todas sus capas operativas basadas en servicios de mapas y entidades nativos de ArcGIS se pueden utilizar para proporcionar datos a otros elementos del cuadro de mando. Consulte [Crear mapas web para cuadros de mando](#) para ver las prácticas recomendadas sobre la creación de mapas web para su uso en Dashboards.

Precaución:

Cuando otros elementos utilicen las capas operativas de un mapa web, si elimina un elemento de mapa del cuadro de mando se genera una advertencia que le avisa de que los elementos dependientes también se eliminarán.

Capacidades de las capas

Cuando una capa está respaldada por un servicio de mapas o entidades, se puede utilizar en un cuadro de mando. Es decir, podrá seleccionarla mientras examina datos para configurar los elementos del cuadro de mando. Sin embargo, no todas las capas candidatas tienen las mismas capacidades.

Nota:

Las capas no candidatas aparecerán mientras examina datos en la pantalla **Seleccionar una capa**, pero aparecerán en color gris y no estarán disponibles, de modo que no podrá seleccionarlas.

Cuando selecciona una capa para utilizarla en un cuadro de mando, se realiza una comprobación para garantizar que se puedan hacer consultas al servicio subyacente. Así, se pueden aplicar [filtros](#) de tiempo de diseño y de tiempo de ejecución dinámicos. Si no se supera esta prueba, se genera un mensaje que le avisa de que la capa no reúne los criterios necesarios para su uso en un elemento visual y se habilita un botón **Aceptar** para que pueda elegir otra capa en la pantalla **Seleccionar una capa**.

Cuando configura un elemento, es posible realizar más comprobaciones de capacidades, por ejemplo:

- ¿Admite la capa consultas mediante funciones de agregación (por ejemplo, COUNT, MAX, MIN, SUM y AVG) para agrupar el conjunto de resultados en una o varias columnas?
- ¿Admite la capa consultas de modo que el conjunto de resultados se pueda mostrar en orden ascendente o descendente?
- ¿La capa admite estadísticas?
- ¿Incluye la capa capacidades de mapas y datos?

Si no se cumplen algunas de estas capacidades, puede que tenga dificultades en la experiencia de creación del cuadro de mando. Por ejemplo, si la capa reúne las capacidades de consulta necesarias, pero le faltan otras de las capacidades que aparecen arriba, aparece una advertencia en la pantalla **Seleccionar una capa**.

Las distintas capas tienen capacidades diferentes por diversos motivos, por ejemplo, la versión de ArcGIS Server utilizada para crear la capa. Para obtener más información sobre servicios y capas candidatas, consulte estos recursos:

- [Servicio de mapas](#)

- [Capa de servicio de mapas](#)
- [Servicio de entidades](#)
- [Capa de servicio de entidades](#)

Filtros de capas

Cualquier filtro aplicado a la capa operativa de un mapa web o a una capa web se respeta en un cuadro de mando. Puede [crear filtros de tiempo de diseño y de tiempo de ejecución](#) y aplicarlos además de cualquier otra condición de filtro predefinida que ya pueda existir.

Nombres y alias de campo

Los nombres de campo son aquellos que se dan a las columnas de una capa e indican los datos que contienen la columna. Los alias de campo permiten asignar un nombre alternativo a un campo. Siempre que un campo tiene un alias definido, los cuadros de mando mostrarán ese alias cuando visualice un campo, por ejemplo, cuando elija un campo para una condición de filtro o cuando elija un campo para ordenar entidades en los elementos de detalles o de lista. Cuando no se dispone de alias, se utiliza el nombre de campo.

Series de datos

Una serie de datos es un conjunto de datos que se muestra en un gráfico. Por ejemplo, un [gráfico circular](#) o un [gráfico de serie](#) que muestran líneas, columnas, barras o áreas se basan en una serie de datos para renderizar su visualización. Con un gráfico de serie, es posible visualizar más de una serie a la vez.

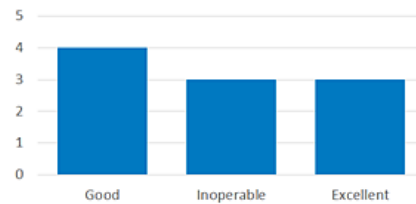
Imagínese una serie como un conjunto de pares nombre-valor. Cada instancia de un par nombre-valor del conjunto es un punto de datos. Al trazarlos en un gráfico, cada punto de datos tiene una forma. Por ejemplo, en un gráfico circular, la forma de cada punto de datos es un selector circular (porción). En un gráfico de serie con columnas, cada punto de datos es un rectángulo vertical.

Las [fuentes de datos](#) de los elementos del cuadro de mando son las capas, y cada capa tiene una o varias columnas de atributos. Para trazar un gráfico, se debe crear una serie a partir de los datos subyacentes de la capa. Tiene tres opciones para ello: [Valores agrupados](#), [Entidades](#) y [Campos](#).

Valores agrupados

La opción Valores agrupados se basa en la agregación de datos para crear una serie. A partir de los datos sin procesar, cada punto de datos de la serie representa una estadística de resumen (recuento, suma, media, mínimo, máximo o desviación estándar) agrupada en categorías mediante valores únicos de un campo en la capa de entrada. Para todas las estadísticas de resumen excepto recuento, se debe proporcionar además un campo a partir del cual recopilar la estadística de resumen. En el siguiente ejemplo, el campo Condition se utiliza para agrupar los datos sin procesar en categorías. A continuación, se calcula el recuento de cada condición única y se traza en el gráfico.

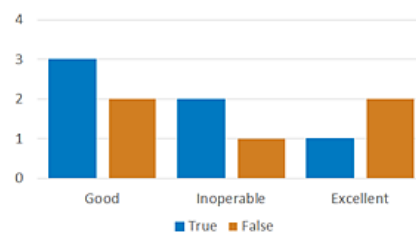
ID	Condition	Corroded	Pressure (PSI)
1	Good	True	42
2	Inoperable	True	52
3	Good	True	37
4	Excellent	False	55
5	Excellent	False	60
6	Good	True	39
7	Good	False	40
8	Inoperable	True	53
9	Inoperable	False	50
10	Excellent	True	49



Dividir por

Al agrupar valores en categorías en un gráfico de serie, puede especificar un campo Dividir por. En este escenario, los datos de entrada se dividen en varias series de datos (es decir, una serie para cada valor único del campo Dividir por). Con los mismos datos que en el ejemplo anterior, puede producir un gráfico como el que aparece a continuación, categorizando los datos en función de los valores del campo Condition y dividiéndolos a continuación en varias series en función del campo Corroded.

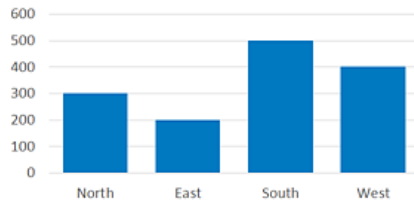
ID	Condition	Corroded	Pressure (PSI)
1	Good	True	42
2	Inoperable	True	52
3	Good	True	37
4	Excellent	False	55
5	Excellent	False	60
6	Good	True	39
7	Good	False	40
8	Inoperable	True	53
9	Inoperable	False	50
10	Excellent	True	49



Entidades

Es la opción más sencilla y dibuja el gráfico de la forma más rápida. Cada entidad o fila de datos representa un punto de datos en la serie. No es necesario calcular ninguna estadística de resumen. Un campo se identifica como el campo de categoría o nombre, mientras que el otro se identifica como el campo que contiene el valor a trazar. En el siguiente ejemplo, el campo Region representa las categorías y el campo Incidents representa el valor a trazar.

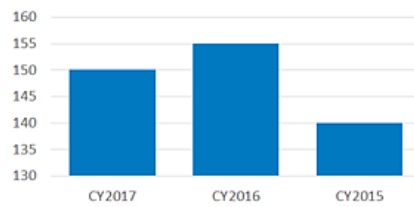
ID	Region	Incidents
1	North	300
2	East	200
3	South	500
4	West	400



Campos

En este escenario, se especifican uno o varios nombres de campos numéricos para representar las categorías. Para cada campo o categoría, se calcula una estadística de resumen para crear un punto de datos. En el siguiente ejemplo, los campos CY2017, CY2016 y CY2015 representan las categorías. La suma de todas las filas se traza en el gráfico.


ID	Region	CY2017	CY2016	CY2015
1	North	35	35	30
2	East	20	25	15
3	South	55	60	55
4	West	40	35	40



Tipos de campos y cadenas de caracteres codificadas

Al configurar un cuadro de mando, a menudo se le presenta una lista de campos entre los que elegir. En algunos casos, como al [crear filtros](#), es importante considerar el tipo de campo que va a elegir y si ese campo contiene cadenas de caracteres codificadas. Se debe a que Dashboards utilizará esta información para ajustar las opciones que se presentan posteriormente para simplificar la experiencia de configuración. Por ejemplo, al configurar un filtro, el tipo de campo que elija determina los operadores que se muestran, lo que, a su vez, influye en los valores que puede incluir en la condición de filtro.

En la siguiente tabla se describen los tipos de campos disponibles:

Tipo de campo del cuadro de mando	Tipo de campo o cadena de caracteres codificada de ArcGIS	Descripción
único	esriFieldTypeOID	Un tipo de campo que garantiza un Id. único para cada fila de datos.
cadena de caracteres	esriFieldTypeString	Un tipo de campo de texto que representa una serie de símbolos alfanuméricos.
número	esriFieldTypeInteger, esriFieldTypeSmallInteger	Un tipo de campo para valores numéricos sin valores fraccionarios dentro de un rango específico.
decimal	esriFieldTypeSingle, esriFieldTypeDouble	Un tipo de campo para valores numéricos con valores fraccionarios dentro de un rango específico.
fecha	esriFieldTypeDate	Un tipo de campo que puede almacenar fechas, horas o fechas y horas.
cadena de caracteres codificada	typeldField	<p>Un tipo de campo identificado en la publicación como un campo que contiene entidades lógicamente agrupadas en función de una característica o un comportamiento únicos de los datos.</p> <p> Nota: Los valores almacenados en campos de cadenas de caracteres codificadas a menudo tienen aplicados dominios de atributo. Los dominios de atributo se utilizan para restringir los valores hallados en el campo y pueden ser valores codificados (es decir, un conjunto predefinido de valores permitidos) o un rango numérico. Los dominios de valor codificado se pueden aplicar a cualquier tipo de campo, mientras que los dominios de rango se pueden aplicar a cualquier tipo de datos numéricos o de fecha.</p>

Filtrar datos

La creación de filtros es una parte esencial en la creación de un cuadro de mando específico y eficaz. Los filtros permiten especificar una o varias condiciones de búsqueda para limitar las entidades de las capas de origen que se utilizan para mejorar las visualizaciones de datos de su cuadro de mando. Solo las entidades de capa que cumplan las condiciones de búsqueda que defina se usarán para renderizar los elementos del cuadro de mando.

Los filtros se pueden aplicar durante el diseño, al configurar el cuadro de mando o en el tiempo de ejecución al [configurar selectores](#) como parte de una experiencia de cuadro de mando interactiva.

Tenga en cuenta que se respeta cualquier condición de filtro que se haya aplicado a la capa operativa de un mapa web o a un elemento de una capa web que se utilicen en un cuadro de mando. Todas las condiciones de filtro que configure en el cuadro de mando se implementan además de cualquier condición de filtro predefinida que ya se haya creado.

Componentes de una condición de filtro

En general, una condición de filtro se compone de un nombre de campo, un operador y un valor o valores. Se especifican en el primer, segundo y, si corresponde, tercer ajustes que aparecen al crear un filtro, respectivamente.

condición = <nombre de campo> operador <valor o valores>

Los operadores se pueden dividir en las siguientes categorías en función de su propósito general:

- Comparación
- Comparación fija
- Comparación relativa
- Lista
- Valor nulo o vacío
- Coincidencia de patrón
- Intervalo

Al configurar un filtro, los operadores disponibles vienen determinados por el [tipo de campo](#) que elija y si el campo contiene cadenas de caracteres codificadas. En la tabla siguiente se enumeran los operadores disponibles en función de estos factores:

Finalidad del operador	Tipo de campo y cadena de caracteres codificada
Comparación	
igual	único, número, decimal, cadena de caracteres, cadena de caracteres codificada
no igual	único, número, decimal, cadena de caracteres, cadena de caracteres codificada
es mayor que	único, número, decimal
es mayor o igual que	único, número, decimal
es menor que	único, número, decimal
es menor o igual que	único, número, decimal
Comparación fija	
es	date

Finalidad del operador	Tipo de campo y cadena de caracteres codificada
no es	date
es anterior a	date
es o es anterior a	date
es posterior a	date
es o es posterior a	date
Comparación relativa	
está dentro de los últimos	date
es anterior a los últimos	date
está dentro de los siguientes	date
es posterior a los siguientes	date
Lista	
contiene	único, número, cadena de caracteres, cadena de caracteres codificada
no contiene	único, número, cadena de caracteres, cadena de caracteres codificada
Nulo o vacío	
es nulo	número, decimal, fecha, cadena de caracteres, cadena de caracteres codificada
no es nulo	número, decimal, fecha, cadena de caracteres, cadena de caracteres codificada
está vacío	cadena de caracteres
no está vacío	cadena de caracteres
Coincidencia de patrón	
empieza por	cadena de caracteres
no comienza por	cadena de caracteres
termina por	cadena de caracteres
no termina en	cadena de caracteres
contiene	cadena de caracteres
no contiene	cadena de caracteres
Intervalo	
entre	único, número, decimal
no está entre	único, número, decimal

Para obtener más detalles sobre los operadores de comparación fija o relativa, consulte [Condiciones de filtros basados en fechas](#).

 **Nota:**

Para filtrar entidades de forma eficaz, la capa debe admitir [funciones SQL estandarizadas](#).

El último paso para configurar una condición de filtro es especificar el valor o valores. Qué valores puede definir y cómo definirlos depende de la finalidad del operador que eligió, como se resume en la siguiente tabla:

Finalidad del operador	Opciones para especificar el valor
Comparación	Elija un valor específico u otro campo.
Comparación fija	Elija un periodo de tiempo, introduzca un valor específico o elija un campo.
Comparación de fecha relativa	Introduzca un multiplicador de unidades de fecha y especifique las unidades de fecha.
Lista	Introduzca uno o varios valores.
Nulo o vacío	N/A
Coincidencia de patrón	Introduzca un valor con el que comparar.
Intervalo	Introduzca un valor de límite inferior y un valor de límite superior.

Combinar condiciones de filtro

Es posible combinar condiciones de filtro para crear expresiones complejas. No hay un límite sobre la cantidad de condiciones que puede incluir en su filtro. Al combinar condiciones, se ofrecen dos operadores lógicos: **AND** y **OR**. Por ejemplo, puede crear la siguiente expresión:

expresión = condición1 AND condición2 OR condición3

Si hace clic en **AND**, el elemento muestra información sobre las entidades que cumplan las dos condiciones a la vez. Por ejemplo, si desea que un [indicador](#) muestre información sobre incidentes de emergencias que ocurrieron en una fecha determinada (condición1) y a los que aún no se ha respondido (condición2), una las dos condiciones haciendo clic en **AND**.

Si hace clic en **OR**, el elemento muestra información sobre las entidades que cumplan una condición, la otra condición o las dos condiciones a la vez. Por ejemplo, si desea que un indicador muestre información sobre incidentes de emergencias que ocurrieron en dos fechas concretas, combine las dos condiciones para cada fecha haciendo clic en **OR**.

Tenga en cuenta que, en los tipos de campo único, número, cadena de caracteres y cadena de caracteres codificada, puede evitar combinar condiciones con los operadores `include` o `does not include`, lo que le permite introducir varios valores únicos.

Condiciones de filtros basados en fechas

Las fechas se componen de dos partes: fecha y hora. En general, al [configurar una condición de filtro](#) con un tipo de campo de fecha, existen dos tipos de condiciones que puede crear: [fecha fija](#) y [fecha relativa](#).

Nota:

Para filtrar entidades por fecha, la capa debe [admitir funciones SQL estandarizadas](#).

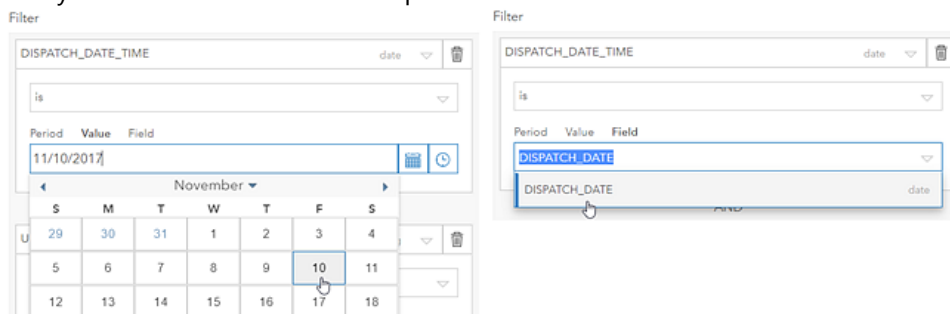
Al filtrar fechas, introduzca el componente de hora en su zona horaria local. Detrás de las escenas, el cuadro de mando examinará las propiedades de la capa de destino para obtener información sobre la zona horaria. Si la encuentra, las consultas se envían en esa zona horaria. Podría suponer la conversión de los valores de entrada a la zona horaria de la capa de destino. Si no se encuentra información de zona horaria, el cuadro de mando convierte los valores de entrada a la hora universal coordinada (UTC) antes de enviarlos.

Sugerencia:

- Las [fechas](#) de las [capas de entidades alojadas](#) siempre se almacenan en UTC. Si especifica una zona horaria de origen al [publicar](#) una capa de entidades alojada, los valores de fecha se convierten a UTC durante el proceso de alojamiento.
- [ArcGIS Pro](#) y [ArcMap](#) 10.4 y posteriores permiten establecer la información de zonas horarias al publicar un servicio que hace referencia a datos almacenados en una [base de datos o geodatabase corporativa registrada](#).

Condiciones de fecha fija

Las condiciones de filtro de fecha fija incluyen un valor de fecha específico. Puede introducir este valor eligiendo una fecha del selector de fecha en la pestaña **Valor** o eligiendo otro campo de fecha en la pestaña **Campo**. Elegir un campo de fecha funciona igual que introducir un valor de fecha específico que se puede actualizar en función de si hay cambios de datos en el campo.



Nota:

La pestaña **Campo** solo aparece si la capa del elemento incluye más de un campo de fecha.

Una condición de filtro de fecha fija se puede crear solamente con los siguientes [operadores](#):

- es
- no es
- es anterior a

- es o es anterior a
- es posterior a
- es o es posterior a

 **Nota:**

También puede crear una condición de filtro de fecha fija con una variedad de fechas fijas creando filtros individuales con fechas fijas y [combinándolos](#) mediante operadores lógicos.

Condiciones de fecha relativa

Las condiciones de filtro de fecha relativa incluyen un rango de valores de fecha. Este rango se puede anclar al momento actual o incluir este momento (ahora), o puede ser un periodo predefinido (por ejemplo, la semana pasada). El rango o tipo de anclaje que puede introducir depende del operador que elija.

Operador	Tipo de anclaje
está dentro de los últimos	Ahora
es anterior a los últimos	Ahora
está dentro de los siguientes	Ahora
es posterior a los siguientes	Ahora
es	Ahora o predefinido
no es	Ahora o predefinido
es anterior a	Ahora o predefinido
es o es anterior a	Predefinido
es posterior a	Ahora o predefinido
es o es posterior a	Predefinido

Anclado a ahora

La ventaja de usar rangos de fechas ancladas a ahora es que permiten que los elementos se actualicen al ritmo en que los datos podrían estar cambiando. Por ejemplo, un [indicador](#) configurado para mostrar datos que están dentro de los últimos 30 minutos puede mostrar posiblemente datos distintos cada minuto si su capa se actualiza también con esa frecuencia. Sin embargo, un indicador que muestra datos de ayer solo mostrará datos distintos cuando cambie la fecha de hoy (es decir, tras la medianoche), independientemente del intervalo de actualización de la capa.

Al seleccionar un operador asociado a un anclaje de tipo ahora, se le solicita que especifique un multiplicador de unidades (N), así como una unidad de tiempo (por ejemplo, día, hora, minuto o segundo). Por ejemplo, si el rango de fecha es de 7 días, el multiplicador de unidades es 7 y la unidad de tiempo es el día.

Filter

Last Service Date date ▼

is within the last ▼

7 days ▼

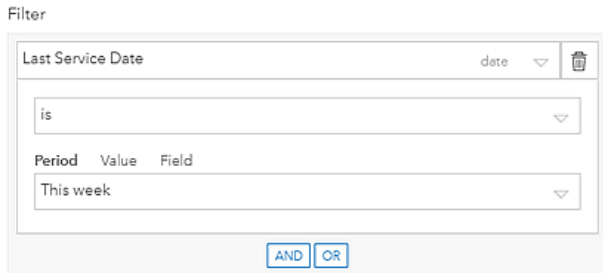
En la siguiente tabla se describen los rangos de fecha anclados a ahora. Tenga en cuenta que todos los valores de fecha están en su zona horaria local.

Operador	Unidad de tiempo	Descripción
está dentro de los últimos	segundos	N segundos antes de ahora.
	minutos	N minutos antes de ahora.
	horas	N horas antes de ahora.
	días	Empieza a las 12:00:00 a.m. N días antes del día actual y hasta ahora.
es anterior a los últimos	segundos	N segundos antes de ahora y continúa indefinidamente.
	minutos	N minutos antes de ahora y continúa indefinidamente.
	horas	N horas antes de ahora y continúa indefinidamente.
	días	Empieza a las 12:00:00 a.m. N días antes del día actual y continúa indefinidamente.
está dentro de los siguientes	segundos	Empieza ahora y continúa N segundos a partir de ahora.
	minutos	Empieza ahora y continúa N minutos a partir de ahora.
	horas	Empieza ahora y continúa N horas a partir de ahora.
	días	Empieza ahora y continúa hasta las 11:59:59 p.m. N días a partir de ahora.
es posterior a los siguientes	segundos	N segundos después de ahora y continúa indefinidamente.
	minutos	N minutos después de ahora y continúa indefinidamente.
	horas	N horas después de ahora y continúa indefinidamente.
	días	Empieza a las 12:00:00 a.m. N días después del día actual y continúa indefinidamente.
es anterior a	Ahora	Incluye todo hasta ahora.
es posterior a	Ahora	Incluye todo a partir de ahora.
es	Año hasta la fecha	Empieza a las 12:00:00 a.m. del 1 de enero del año actual y continúa hasta ahora.
no es	Año hasta la fecha	Excluye todo del año actual hasta la fecha. El año actual hasta la fecha empieza a las 12:00:00 horas. del 1 de enero del año actual y continúa hasta ahora.

Anclado a un periodo predefinido

El uso de rangos de fechas anclados a un periodo predefinido es apropiado si no necesita que la fecha se actualice con tanta frecuencia como la capa.

Al seleccionar un operador asociado a un anclaje de tipo predefinido, debe especificar un intervalo en la pestaña **Periodo**.



Estos periodos se basan en las siguientes unidades. Tenga en cuenta que las horas de inicio y fin se basan siempre en su zona horaria local.

- **Día:** un día empieza a las 12:00:00 a.m. y continúa durante 24 horas, hasta las 11:59:59 p.m. En un reloj de 24 horas, un día empieza a las 00:00:00 y continúa durante 24 horas, hasta las 23:59:59.
- **Semana:** una semana empieza a las 12:00:00 horas del primer día de la semana y continúa durante siete días consecutivos, hasta las 11:59:59 horas del séptimo día.

 **Nota:**

El calendario de su dispositivo determina el primer día de la semana. Por ejemplo, la semana puede ser de domingo a sábado o de lunes a domingo.

- **Mes:** un mes se define de acuerdo con el calendario gregoriano. Cada mes empieza a las 12:00:00 a.m. (hora local) del primer día del mes y continúa hasta las 11:59:59 p.m. (hora local) del último día del mes.
- **Trimestre:** cada año se divide en trimestres, de tres meses de duración, como se describe a continuación.
 - **1.er trimestre:** de enero a marzo
 - **2.º trimestre:** de abril a junio
 - **3.er trimestre:** de julio a septiembre
 - **4.º trimestre:** de octubre a diciembre
- **Año:** un año es el periodo de 12 meses que empieza a las 12:00:00 a.m. del 1 de enero y termina a las 11:59:59 p.m. del 31 de diciembre.

Periodo de tiempo predefinido	Descripción
Hoy	Empieza a las 12:00:00 a.m. del día actual y continúa durante 24 horas.
Ayer	Empieza a las 12:00:00 a.m. del día anterior al actual y continúa durante 24 horas.
Mañana	Empieza a las 12:00:00 a.m. del día posterior al actual y continúa durante 24 horas.
Esta semana	Empieza a las 12:00:00 a.m. del primer día de la semana actual y continúa durante siete días.
Semana pasada	El periodo de 7 días que termina inmediatamente antes de que empiece la semana actual. La semana pasada empieza a las 12:00:00 a.m. del primer día de la semana que precede a la actual y continúa durante 7 días.

Periodo de tiempo predefinido	Descripción
Próxima semana	El periodo de 7 días que empieza inmediatamente después de que termine la semana actual. La próxima semana empieza a las 12:00:00 a.m. del primer día de la semana que sigue a la actual y continúa durante 7 días.
Este mes	Empieza a las 12:00:00 a.m. del primer día del mes actual y continúa hasta las 11:59:59 p.m. del último día del mes.
Mes pasado	Empieza a las 12:00:00 a.m. del primer día del mes que precede al actual y continúa hasta las 11:59:59 p.m. del último día del mes.
Mes próximo	Empieza a las 12:00:00 a.m. del primer día del mes que sigue al actual y continúa hasta las 11:59:59 p.m. del último día del mes.
Este trimestre	Empieza a las 12:00:00 a.m. del primer día del trimestre actual y continúa durante tres meses, hasta las 11:59:59 p.m. del último día del trimestre.
Trimestre pasado	Empieza a las 12:00:00 a.m. del primer día del trimestre inmediatamente anterior al actual y continúa durante tres meses, hasta las 11:59:59 p.m. del último día del trimestre.
Próximo trimestre	Empieza a las 12:00:00 a.m. del primer día del trimestre que empieza después de que termine el trimestre actual y continúa durante tres meses, hasta las 11:59:59 p.m. del último día de ese trimestre.
Este año	Empieza a las 12:00:00 a.m. del 1 de enero del año actual y continúa durante 12 meses (hasta las 11:59:59 p.m. del 31 de diciembre).
Año pasado	Empieza a las 12:00:00 a.m. del 1 de enero del año inmediatamente anterior al actual y continúa durante 12 meses (hasta las 11:59:59 p.m. del 31 de diciembre).
Año próximo	Empieza a las 12:00:00 a.m. del 1 de enero del año inmediatamente posterior al actual y continúa durante 12 meses (hasta las 11:59:59 p.m. del 31 de diciembre).

Formatear datos

Formatear fechas

Puede utilizar patrones de fecha para controlar la forma en que las fechas se visualizan en un cuadro de mando, por ejemplo, en el eje de categoría de un [gráfico de serie](#). Un patrón de fecha es una cadena de caracteres en la que unas cadenas de caracteres concretas se sustituyen por los datos de fecha y hora de un calendario.

En un patrón de fecha, el número de instancias que introduce el mismo carácter del ajuste **Patrón** puede generar visualizaciones de fechas distintas. Tomando el carácter "y" como ejemplo, que simboliza "año", al introducir yy se genera 99, mientras que al introducir yyyy se genera 1999. A menudo, el número de caracteres de un patrón también especifica su ancho. Tomando el carácter "h" como ejemplo, que representa "hora", al introducir h en el ajuste **Patrón** se genera 5, mientras que al introducir hh se genera 05. En otros casos, el recuento de caracteres especifica si se mostrará la información de fecha completa o abreviada.

Puede crear patrones de fecha con los caracteres que se describen en la siguiente tabla:

Carácter	Descripción
y	Año. El número de letras y representa los dígitos del año en la fecha resultante. Por ejemplo: <ul style="list-style-type: none"> yy = 05 (siempre dos dígitos) yyyy = 2005
M	Mes del año. La salida depende del número de letras M que introduzca. Por ejemplo: <ul style="list-style-type: none"> M = 8 (uno o dos dígitos) MM = 08 (siempre dos dígitos) MMM = Agt (abreviatura de tres letras del mes) MMMM = Agosto (nombre completo del mes)
w	Semana del año.
d	Día del mes. Por ejemplo: <ul style="list-style-type: none"> d = 7 (uno o dos dígitos) dd = 07 (siempre dos dígitos)
E	Día de la semana. Por ejemplo: <ul style="list-style-type: none"> E = 2 (un solo dígito para un día de la semana) EE = 02 (representación de dos dígitos para un día de la semana) EEE = Mar (abreviatura de tres letras del día de la semana) EEEE = Martes (nombre completo del día)
a	Genera tanto am como pm.

Carácter	Descripción
H	Hora: 0-23. Por ejemplo: <ul style="list-style-type: none"> • H = 3 (uno o dos dígitos) • HH = 03 (siempre dos dígitos)
k	Hora: 1-24. Por ejemplo: <ul style="list-style-type: none"> • k = 3 (uno o dos dígitos) • kk = 03 (siempre dos dígitos)
K	Hora en am o pm: 0-11
h	Hora en am o pm: 1-12
m	Minuto en una hora. Por ejemplo: <ul style="list-style-type: none"> • m = 8 (uno o dos dígitos) • mm = 08 (siempre dos dígitos)
s	Segundo en un minuto. Por ejemplo: <ul style="list-style-type: none"> • s = 5 (uno o dos dígitos) • ss = 05 (siempre dos dígitos)
Otros caracteres especiales	Aparecerán otros caracteres especiales según se hayan introducido en el ajuste Patrón . Por ejemplo, yyyy-MM-dd generará 2013-03-01.

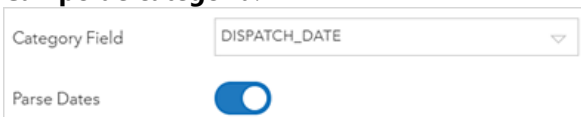
A continuación, se muestran ejemplos de patrones de fecha:

Patrón	Resultado
M/d/yy	10/1/17
MMMM d, yyyy	Octubre 1, 2017
d MMM yy	1 Oct 17
EEEE, MMMM d, yyyy	Domingo, Octubre 1, 2017
yyyy	2017
HH:mm:ss	00:00:00
kk:mm:ss	24:00:00
KK:mm:ss a	11:00:00 am
hh:mm:ss a	12:00:00 pm
hh:mm:ss	12:00:00

Analizar fechas

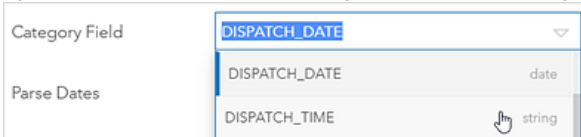
Al visualizar datos de serie temporal en un [gráfico de serie](#), debe elegir el campo que contiene las marcas de tiempo para su **Campo de categoría**. Estas marcas de tiempo se pueden almacenar en campos de tipo fecha, cadena de caracteres o numérico. Para un mejor rendimiento, se recomienda almacenar las marcas de tiempo en un tipo de campo de fecha. Puede convertir campos de cadenas de caracteres o numéricos que contengan marcas de tiempo en campos de fechas con la herramienta [Convertir campo de tiempo](#).

Si no desea convertir sus campos de cadenas de caracteres o numéricos en campos de fechas, puede indicar que esos campos contienen valores de fecha y dejar que Dashboards analice las marcas de tiempo y las convierta en fechas habilitando **Analizar fechas**. Esta configuración se encuentra en la pestaña de configuración **Datos**, en **Campo de categoría**.



La configuración de fecha que aparece en el ajuste **Analizar fechas** cuando está habilitado depende del tipo de campo que haya elegido para **Campo de categoría**.

Si el tipo de datos del campo es fecha, no se necesita ninguna información sobre el formato y solo verá el ajuste **Periodo mínimo**. Si elige un campo numérico o de cadena de caracteres, verá este ajuste y el ajuste **Patrón de análisis**. El patrón que elija para este ajuste determina la forma en que Dashboards formateará sus marcas de tiempo después de analizarlas y convertirlas en fechas. Además, las marcas de tiempo de sus datos se deben almacenar en el mismo formato que elija para el ajuste **Patrón de análisis**. Los patrones disponibles dependen del si el tipo de campo es numérico o de cadena de caracteres. En el menú desplegable de ese ajuste, puede ver si eligió un campo de fecha, de cadena de caracteres o numérico para **Campo de categoría**. Cada tipo de campo aparece a la derecha del campo en el menú desplegable.



Si el tipo de campo es numérico (por ejemplo, Corto, Largo, Flotante o Doble), dispone de los siguientes formatos numéricos de hora estándar en el menú desplegable **Patrón de análisis**:

- yyyy
- yyyyMM
- yyyyMMdd
- yyyyMMddHHmmss

Si el tipo de campo es cadena de caracteres, dispone de los siguientes formatos de cadena de caracteres de hora estándar en el menú desplegable **Patrón de análisis**:

- yyyy
- yyyyMM
- yyyy/MM
- yyyy-MM
- yyyyMMdd

- yyyy/MM/dd
- yyyy-MM-dd
- yyyyMMddHHmmss
- yyyy/MM/dd HH:mm:ss
- yyyy-MM-dd HH:mm:ss
- yyyyMMddHHmmss.S
- yyyy/MM/dd HH:mm:ss.S
- yyyy-MM-dd HH:mm:ss.S
- yyyy-MM-ddTHH:mm:ss.S



Sugerencia:

Para datos temporales con granularidad inferior al segundo, puede almacenar sus marcas de tiempo en uno de los cuatro últimos formatos que aparecen arriba. Si utiliza uno de estos formatos, puede almacenar valores de tiempo que representan la milésima parte de un segundo (1 milisegundo), la centésima parte de un segundo o la décima parte de un segundo. Por ejemplo, si desea visualizar datos cada milésima de segundo, puede almacenar el valor de tiempo como 200911231030.560. En este caso, los datos se dibujarán en el 560.º milisegundo para el tiempo 200911231030 cuando los visualice con el control deslizante de tiempo.

El ajuste **Periodo mínimo** determina el grado de especificidad temporal que pueden tener las categorías del gráfico. Las opciones de **Periodo mínimo** son las siguientes:

- Segundo
- Minuto
- Hora
- Día
- Mes
- Año

Por ejemplo, en el siguiente gráfico, el periodo mínimo es **Mes**. Significa que el periodo mínimo de tiempo en el que se puede basar una categoría de este gráfico es un mes, en lugar de un día, una hora, un minuto o un segundo.

Inspections completed



Cuando el periodo mínimo es **Mes**, también significa que una categoría de gráfico se puede basar en periodos temporales más largos que un mes, por ejemplo, un año. Dashboards basará las categorías en periodos temporales más largos que el periodo mínimo si existe gran densidad de categorías de datos basadas en el periodo mínimo. Con ello, se evita mostrar etiquetas para cada categoría y sobrecargar la visualización. Significa que el ajuste **Periodo mínimo** también repercute en las etiquetas de periodo para las que puede especificar patrones en la

pestaña de configuración **Ejes de categoría**. No puede especificar patrones para periodos de tiempo inferiores al que elige para **Periodo mínimo**, pero sí puede especificar patrones para periodos de tiempo superiores al que elige. Por ejemplo, si el **Periodo mínimo** es **Mes**, no puede especificar un patrón para etiquetas de día, pero sí puede especificar un patrón para etiquetas de año.

Periods Labeling	
Period	Pattern
Month	yyyy MMM
Year	yyyy

Para obtener más información sobre cómo especificar patrones para etiquetas de periodo, consulte [Formatear fechas](#).

Formatear números

En muchos lugares de un cuadro de mando donde aparecen números, Dashboards intentará formatear y analizar los números de modo que tenga en cuenta la configuración regional. Significa que se utilizan patrones culturales para representar elementos tales como los miles y los separadores decimales y signos de porcentaje. Por ejemplo, el número 1 millón con dos posiciones decimales aparecería en un cuadro de mando de la siguiente manera:

- 1,000,000.00 para usuarios de Canadá y Estados Unidos
- 1 000 000,00 para usuarios de Francia
- 1.000.000,00 para usuarios de Alemania

Dashboards determina la configuración regional del usuario según la configuración de idioma de su perfil de usuario de ArcGIS; si accede a los cuadros de mando de forma anónima, según la configuración de idioma de su navegador web.

Si los formatos regionales predeterminados no son adecuados, puede invalidarlos especificando otros patrones en el ajuste **Patrón** para elementos tales como [calibre](#), [indicador](#) y [gráfico de serie](#).



A continuación se indican las convenciones de formato de números compatibles con Dashboards. Se basan en los [patrones de formato de números](#) descritos en la documentación del Common Locale Data Repository (CLDR) de Unicode.

- Al introducir ., se indica dónde se debe colocar un punto decimal.
- Al introducir ,, se indica dónde se debe colocar un separador de miles.
- Al introducir 0, se indica en qué parte del número debe estar el relleno de ceros. Si el número es demasiado corto, en el cuadro de mando aparecerá un cero en función del conjunto numérico de la configuración regional.
- Al introducir #, se indica la ausencia de relleno de ceros. Si el número es demasiado corto, no aparece nada en el cuadro de mando.

A continuación se muestran ejemplos de patrones de números que utilizan algunas de las convenciones anteriores y muestran las distintas formas en que repercuten en el número mostrado, en función de si la configuración regional del usuario es inglés, francés o alemán. Todos los patrones se basan en la suposición de que el número aparece de forma predeterminada como 1234.567. Observe cómo los caracteres , y . en los siguientes patrones se sustituyen por caracteres específicos de la configuración regional.

Patrón	Configuración regional inglesa	Configuración regional francesa	Configuración regional alemana
#,##0.##	1,234.57	1 234,57	1.234,57
#,##0.###	1,234.567	1 234,567	1.234,567
###0.#####	1234.567	1234,567	1234,567
###0.0000#	1234.5670	1234,5670	1234,5670
00000.0000	01234.5670	01234,5670	12345,5670

No existe ningún límite respecto al número de dígitos que se pueden introducir en el ajuste **Patrón**. Significa que no importa cuántos caracteres # marcadores de posición se introducen antes del decimal. Sin embargo, se

recomienda incluir al menos un cero en cada patrón.

Caracteres especiales

En muchos caracteres no tiene lugar la sustitución de caracteres; estos caracteres aparecen en un cuadro de mando tal y como se introdujeron en el ajuste **Patrón**. Dashboards sí admite algunos caracteres especiales que representan otros caracteres. Por ejemplo, el carácter # hace que un dígito localizado aparezca en su lugar en un cuadro de mando.

De entre los caracteres especiales, hay algunos que se sustituyen por el mismo carácter que se introdujo en el ajuste **Patrón**. Por ejemplo, en la configuración regional inglesa, el carácter de agrupamiento , se sustituye por ,. En este caso, sigue habiendo una sustitución de caracteres. Si se cambian los símbolos, también cambian los caracteres de agrupamiento. También existen algunos caracteres especiales que afectan al comportamiento del formato solo con estar presentes. El carácter de porcentaje (%) hace que el valor se multiplique por 100 antes de aparecer en el cuadro de mando.

En la siguiente tabla se describen los efectos de determinados caracteres especiales en los formatos de números en los cuadros de mando:

Símbolo	Descripción
0	Un dígito.
#	Un dígito. Cero aparece como ausente.
.	Un marcador de posición para separadores decimales.
,	Un marcador de posición para agrupar separadores.
E	Separa las mantisas y los exponentes para los formatos exponenciales.
;	Separa subpatrones positivos y negativos. Consulte la nota que aparece debajo de esta tabla.
#####-	El prefijo negativo predeterminado.
%	multiplica el número por 100 y lo muestra como porcentaje.
‰	multiplica el número por 1.000 y lo muestra como por mil.

Símbolo	Descripción
¤	El signo de la divisa localizada. Como se menciona arriba, puede utilizar codificación decimal HTML o hexadecimal para mostrar los signos de divisas.

 **Nota:**

- No se admite el uso de caracteres especiales en un patrón como un literal (es decir, usar el carácter especial sin un significado especial).
- Todos los patrones están formados por un subpatrón positivo y un subpatrón negativo opcional, por ejemplo, `#,##0.00`; `(#,##0.00)`. Cada subpatrón está formado por: un prefijo, la parte numérica y un sufijo. Si no se ha introducido un subpatrón negativo explícito, el subpatrón negativo implícito es el signo - incorporado al inicio del subpatrón positivo. Por ejemplo, `0.00` solo equivale a `0.00`; `-0.00`. Si sí existe un subpatrón negativo explícito, este determina el prefijo y sufijo negativos, el número de dígitos y los dígitos mínimos. El subpatrón negativo no tiene en cuenta otras características.

Convertir valores

En el caso de los elementos **calibre** e **indicador**, los autores pueden indicar que los números se deben convertir de una unidad a otra. Resulta útil cuando sus datos se encuentran en un determinado conjunto de unidades, pero le gustaría mostrarlos en otro conjunto de unidades sin cambiarlo. Existen muchos casos de uso específicos para ello:

- Conversiones de longitud (por ejemplo, de millas a kilómetros)
- Conversiones de peso (por ejemplo, de libras a kilogramos)
- Conversiones de temperatura (por ejemplo, de grados Celsius a Fahrenheit)
- Conversiones de potencia (por ejemplo, de vatios a kilovatios)
- Conversiones de números (por ejemplo, de decimal a porcentaje)

En general, una conversión de valor se puede representar mediante la ecuación $y = mx + b$. Con esta sencilla fórmula, es posible convertir un número a cualquier otro a lo largo de una línea recta.

- x = número a convertir
- m = factor de conversión (pendiente) que se aplicará a x
- b = desplazamiento a aplicar (intercepción de eje y)
- y = número que se muestra en el cuadro de mando

El ajuste **Conversión de valor** se encuentra en la pestaña **Datos** en el caso del indicador y el calibre. Después de habilitar **Conversión de valor**, aparecen dos ajustes adicionales: **Factor** y **Desplazamiento**.

El ajuste **Factor** representa la m en la ecuación $y = mx + b$, y el ajuste **Desplazamiento** representa la b .

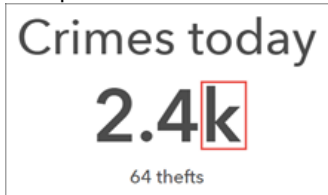
En la siguiente tabla se muestran algunos ejemplos de números que se pueden introducir en los ajustes **Factor** y **Desplazamiento** para realizar conversiones de valores.

Tipo de conversión	Valor Factor	Valor Desplazamiento
Número: de decimal a porcentaje	100	Dejar como 0
Temperatura: de grados Celsius a Fahrenheit	1.8	32
Peso: de libras a kilogramos	0.45359237	Dejar como 0

No puede introducir fracciones en el ajuste **Factor** (por ejemplo, 5/9). Solo puede introducir números decimales y enteros positivos y negativos.

Prefijado de unidades

Un prefijo de unidad es un especificador o una regla mnemotécnica que se antepone a las unidades de medida para indicar el múltiplo o la fracción de una unidad, por ejemplo, el kilo para los miles. Si el prefijado de unidades está habilitado en Dashboards, se utilizan los símbolos de los prefijos de unidades para abreviar los números (por ejemplo, k para kilo). Al igual que el [formato de números](#), puede simplificar la información presentada y facilitar la interpretación de un número. El indicador de la siguiente imagen tiene el prefijado de unidades habilitado:



Dashboards realiza el prefijado de unidades utilizando los símbolos estándar de prefijos métricos. Representan la multiplicación por potencias de 10. Por ejemplo, el prefijo kilo se puede agregar a metro para indicar una multiplicación por 1.000 (1 kilómetro equivale a 1.000 metros). De igual modo, el prefijo mili se puede agregar a segundo para indicar una división entre 1.000 (1 milisegundo equivale a 1/1.000 de un segundo). Las siguientes tablas describen cómo los prefijos de símbolos se pueden aplicar a números grandes y pequeños en un cuadro de mando.

Prefijos para números grandes

Prefijo	Símbolo	Multiplicador	Exponente
yotta	Y	1,000,000,000,000,000,000,000,000	1024
zetta	Z	1,000,000,000,000,000,000,000	1021
exa	E	1,000,000,000,000,000,000	1018
peta	P	1,000,000,000,000,000	1015
tera	T	1,000,000,000,000	1012
giga	G	1,000,000,000	109
mega	M	1,000,000	106
kilo	k	1,000	103

Prefijos para números pequeños

Prefijo	Símbolo	Multiplicador	Exponente
deci	d	0.1	10-1
centi	c	0.01	10-2
mili	m	0,001	10-3
micro	μ	0.000001	10-6
nano	n	0.000000001	10-9



Sugerencia:

El símbolo utilizado para un prefijo de unidad se puede cambiar mediante ajustes en el nivel de cuadro de mando. Por ejemplo, el símbolo para giga se puede cambiar a "MM" para indicar miles de millones.

Cuadros de mando interactivos

Acciones

Con varios elementos disponibles para visualizar los datos, los cuadros de mando informan al usuario de un vistazo. En su configuración predeterminada, la información que muestra un cuadro de mando solo cambia cuando se refrescan los datos subyacentes. Para ofrecer una experiencia más interactiva e inmersiva, es posible configurar acciones en los cuadros de mando. Gracias a las acciones, sus cuadros de mando pueden contar con un contexto más específico.

Las acciones describen lo que ocurre cuando cambian los parámetros de la URL del cuadro de mando o cuando un usuario interactúa con los elementos del cuadro de mando. Los eventos inician acciones. Hay tres tipos de eventos admitidos: cambio del [parámetro de la URL](#), cambio de la extensión de mapa y cambio de selección. El cuadro de mando y muchos de sus elementos admiten distintos eventos (por otra parte, algunos elementos no admiten ningún evento). En la siguiente tabla se muestran los orígenes de eventos y eventos admitidos. Tenga en cuenta que los orígenes de eventos incluyen selectores. Se trata de elementos del cuadro de mando que pueden mejorar aún más las capacidades interactivas de un cuadro de mando. Consulte [Selectores](#) para obtener más detalles.

Origen de evento	Cambio de parámetro de la URL	Cambio de extensión de mapa	Cambio de selección
Cuadro de mando	Y		
Mapa		Y	
Capa operativa de un mapa			Y
Lista			Y
Gráfico de serie			Y
Gráfico circular			Y
Selector de categorías			Y
Selector de números			Y
Selector de fecha			Y

Sugerencia:

- Asigne siempre a los elementos del cuadro de mando un nombre único y significativo en la pestaña **General**. Es útil al configurar acciones.
- Termine de agregar elementos y realizar mejoras visuales a un cuadro de mando antes de configurar acciones.

Las acciones tienen un origen y un destino. El origen de una acción puede ser el cuadro de mando o uno de sus elementos. El destino de una acción siempre es uno de los elementos del cuadro de mando. Si el origen y el destino se basan en [fuentes de datos](#) diferentes, se debe establecer la relación entre estas fuentes. Puede ser una relación de atributos o una relación espacial. En una relación de atributos, se utiliza un campo o valor del elemento de origen para hacer coincidir valores de campo del elemento de destino. En una relación espacial, se utilizan geometrías de entidades del elemento de origen para intersecar geometrías del elemento de destino.

 **Nota:**

Si el origen y el destino se basan en la misma fuente de datos, no tiene que seguir ningún paso para establecer su relación.

Se admiten las siguientes acciones:

- **Filtrar:** reduce el número de entidades disponibles para el elemento de destino o la capa operativa cuando está realizando la representación en pantalla
- **Definir extensión:** define la extensión de un elemento de mapa de destino
- **Destacar ubicación:** destaca una ubicación geográfica en un elemento de mapa de destino
- **Zoom:** acerca un elemento de mapa de destino a una ubicación especificada
- **Desplazamiento panorámico:** desplaza un elemento de mapa de destino para centrar una ubicación especificada
- **Mostrar ventana emergente:** muestra una ventana de información en un elemento de mapa de destino
- **Seguir entidad:** desplaza los elementos de mapa de destino para mantenerlos centrados en una entidad en concreto. Solo se puede seguir una entidad a la vez.

La siguiente tabla resume lo que puede ser el origen de las acciones y lo que pueden ser los destinos. Algunos elementos del cuadro de mando, como una [leyenda de mapa](#) y [texto enriquecido](#), no pueden ser ni el origen ni el destino de una acción y no aparecen aquí.

Elemento del cuadro de mando	Origen de acción	Destino de acción
Cuadro de mando	Y	
Mapa	Y	Y
Capa operativa del mapa	Y	Y
Gráfico de serie	Y	Y
Gráfico circular	Y	Y
Indicador		Y
Calibre		Y
Lista	Y	Y
Detalles		Y
Contenido integrado		Y
Selector de categorías	Y	Y
Selector de números	Y	Y
Selector de fecha	Y	




 **Nota:**

- La acción **Mostrar ventana emergente** solo está disponible en un elemento cuando se configura para mostrar entidades y su fuente de datos representa una capa operativa de un mapa ya agregado al cuadro de mando. Al configurar **Mostrar ventana emergente**, su destino se selecciona automáticamente para que sea el mapa del que se origina la fuente de datos del elemento.
- **Seguir entidad** solo está disponible en un elemento cuando se configura para mostrar entidades y su fuente de datos representa una capa operativa de un mapa ya agregado al cuadro de mando. Asimismo, la fuente de datos debe ser geometrías de puntos y tener definido un [intervalo de actualización](#). Al configurar **Seguir entidad**, su destino se selecciona automáticamente para que sea el mapa del que se origina la fuente de datos del elemento.
- Cuando **Seguir entidad** se desencadena, aparecen herramientas en la esquina superior izquierda del elemento de mapa de destino. Permiten que el usuario final controle varios aspectos de la acción de seguimiento (por ejemplo, pausar y reanudar, mostrar ventana de información y cancelar).
- Cuando se sigue a una entidad en un mapa, el desplazamiento o acercamiento manuales pausarán el seguimiento. Se debe reiniciar con las herramientas de la esquina superior izquierda.

Para obtener más información, consulte [Configurar acciones en los elementos del cuadro de mando](#) y [Configurar acciones en los parámetros de la URL](#).

Selectores




Un selector describe todo elemento de cuadro de mando compatible con un evento de cambio de selección. Como admiten eventos, los selectores pueden desencadenar [acciones](#). El elemento de [lista](#) y las capas operativas de un [mapa](#) se pueden considerar selectores, ya que puede seleccionar filas en una lista y entidades de las capas operativas que aparecen en un mapa. Sin embargo, este tema se centra en los selectores de categorías, números y fecha.

Estos selectores solo se pueden agregar al [encabezado](#) o al [panel lateral](#). Para agregar un selector a un encabezado o a un panel lateral, desplace el cursor sobre él y haga clic en **Agregar selector de categorías** , **Agregar selector de números**  o **Agregar selector de fecha** .

Puede configurar los selectores de muchas formas. En la pestaña **Selector**, puede especificar propiedades concretas del elemento, por ejemplo, el título del selector y su forma de visualización, así como los datos o valores en los que se basa. En la pestaña **Acciones**, puede especificar las acciones que desencadenará el selector.

Nota:

La cantidad de espacio vertical que ocupan los selectores en un panel puede variar según la configuración que tengan. Algunas configuraciones de selector no son posibles en el encabezado porque este tiene una altura fija. Si no puede configurar un selector de una forma concreta en el encabezado de un cuadro de mando, pruebe a agregar el selector al panel lateral o elija otra configuración de selector.

Después de agregar un selector a un panel, puede cambiar su configuración desplazando el cursor por él y haciendo clic en **Configurar elemento** . También puede cambiar el orden en que los selectores aparecen en el panel haciendo clic en **Bajar**  o **Subir** .

Las propiedades [categoría](#), [número](#) y [fecha](#) del selector se describen a continuación.

Selector de categorías

Las categorías de un selector de categorías se pueden basar en una lista de valores estáticos, entidades o estadísticas de resumen calculadas en el tiempo de ejecución. Los selectores de categorías con categorías derivadas de entidades se pueden utilizar para aplicar un filtro espacial.

Los tipos de visualización preferidos y disponibles para este selector son: lista desplegable, barra de botones, botones de opción y casillas de verificación. Si el número de valores incluidos en el selector supera el valor del ajuste **Umbral del tipo de visualización**, el tipo de visualización predeterminado es lista desplegable, a fin de ahorrar espacio en el panel.

The image shows four different ways to implement a category selector in ArcGIS Dashboards Classic:

- Category selector (dropdown):** A single dropdown menu with 'None' selected.
- Category selector (button bar):** A horizontal row of four buttons: 'None', 'Poor', 'Fair', and 'Good'. The 'None' button is highlighted in blue.
- Category selector (radio buttons):** Four radio buttons arranged vertically, labeled 'None', 'Poor', 'Fair', and 'Good'. The 'None' radio button is selected.
- Category selector (checkboxes):** Four checkboxes arranged vertically, labeled 'None', 'Poor', 'Fair', and 'Good'. None of the checkboxes are checked.

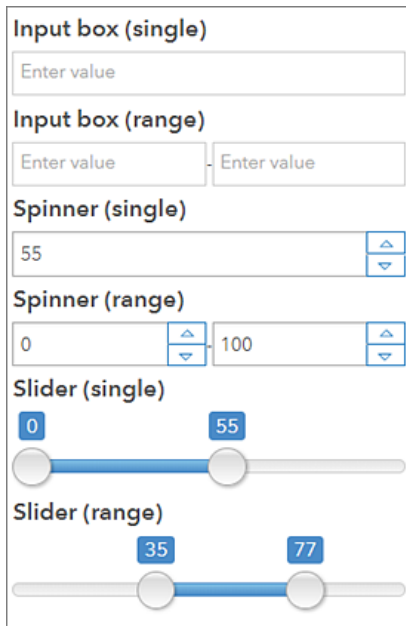
También puede especificar si los usuarios pueden seleccionar una única categoría o varias categorías a la vez configurando el ajuste **Selección**. Si lo desea, puede habilitar el botón de alternancia **Ninguna opción**, que hace que **Ninguno** aparezca como una categoría en el selector, lo que le permite no tener nada seleccionado.

Si su selector se basa en **Valores agrupados**, las categorías se generan automáticamente en función de los nombres de campo de sus datos. Es posible cambiar la etiqueta de visualización de una categoría haciendo clic en **+Invalidar**, introduciendo la categoría que desea cambiar y haciendo clic en **Agregar**. Cuando se agrega su categoría, puede cambiar su etiqueta.

Para cambiar la etiqueta de la mayoría o de todas sus categorías, haga clic en **Cargar categorías** para agregar todas las categorías a la vez y editar sus etiquetas.

Selector de números

Un selector de números se puede basar en un solo valor fijo o un rango numérico. Los tipos de visualización disponibles para este selector son: cuadro de entrada, spinner y control deslizante. Si elige el tipo de visualización de cuadro de entrada, puede especificar texto marcador de posición o de sugerencia para que aparezca en los cuadros. Si elige los tipos de visualización de spinner o control deslizante, debe definir los límites superior e inferior del selector, que se pueden basar en valores definidos o estadísticos. Para los tipos de visualización de spinner y control deslizante, también puede configurar el incremento en el que los valores aumentan o disminuyen en el selector.



Selector de fecha

Puede configurar un selector de fecha para mostrar opciones de fecha y hora predefinidas, un selector de fecha y hora, o ambos. Cuando el selector muestra fechas y horas predefinidas, puede verse como una lista desplegable, una barra de botones o botones de opción, las mismas opciones que para el selector de categorías. Al igual que en el selector de categorías, si habilita el botón de alternancia **Ninguna opción**, aparece **Ninguna** como categoría del selector, lo que le permite no tener nada seleccionado. También puede especificar si la primera o última opción se selecciona de forma predeterminada al predefinir las opciones.

Cuando el selector muestra el selector de fecha y hora, puede especificar si los usuarios pueden elegir un único valor de un solo selector o un rango de valores de dos selectores. También puede controlar los valores predeterminados para los selectores de fecha.

Cuando el selector de fecha muestra tanto opciones predefinidas como un selector de fecha, dispone de los mismos ajustes para cada tipo que cuando el selector solo contiene un tipo. El único ajuste adicional es **Etiqueta de Manual**, que controla cómo se hace referencia al selector de fecha en la visualización de las opciones definidas.

Defined (dropdown)

None ▾

Defined (radio buttons)

None

Last 15 mins

Last 30 mins



Last hour

Last 6 hours



Defined (button bar)

None 15 mins 30 mins 1 hr 6 hrs



Date picker (single)

12/5/2017  

Date picker (range)

12/5/2017  

-

12/15/2017  

Parámetros de la dirección URL

Es posible mejorar un cuadro de mando con el uso eficaz de parámetros de URL. Un parámetro de URL es una propiedad que agrega un creador a la configuración de un cuadro de mando y que se puede usar para desencadenar acciones. Con ello, los parámetros de URL permiten que el cuadro de mando se pueda mostrar de una forma determinada. Los parámetros de URL también resultan útiles cuando se integra un cuadro de mando en otra aplicación. En este escenario, puede utilizar la aplicación de alojamiento para cambiar la vista actual del cuadro de mando.

Nota:

Con la excepción del parámetro regional integrado, modificar los parámetros de un cuadro de mando durante el tiempo de ejecución no hará que se vuelva a cargar en la mayoría de navegadores modernos.

Un parámetro de URL es un par nombre-valor. En cada parámetro, el nombre y el valor se separan por el signo igual (=). Durante el tiempo de ejecución, puede agregar un parámetro al final de la URL del cuadro de mando con un signo de interrogación (?) seguido del parámetro.

Por ejemplo, una URL de cuadro de mando con un parámetro podría ser `<scheme>://<yourPortalUrl>/apps/opsdashboard/index.html#/<id>?param=value`.

En el caso de varios parámetros, agregue el símbolo et (&) entre cada uno: `<scheme>://<yourPortalUrl>/apps/opsdashboard/index.html#/<id>?param=value¶m2=value2`

Sugerencia:

El orden de los parámetros es irrelevante. Por ejemplo, `param=value¶m2=value2` y `param2=value2¶m=value` tienen el mismo resultado.

Los nombres de los parámetros están compuestos de caracteres alfanuméricos ASCII. También se permiten el guion (-) y el guion bajo (_) en cualquier posición que no sea la primera. Los caracteres no válidos se bloquean en el momento del diseño con una advertencia de validación. La mejor práctica es evitar el uso de nombres largos de parámetros.

Nota:

Algunos nombres de parámetros se han reservado para el uso interno, como `mode` y `edit`. Al crear un parámetro, se produce la advertencia de validación **Ya utilizado** si usa un nombre que esté reservado.

Precaución:

Tanto los parámetros de la URL como los selectores se usan para proporcionar interacciones entre los elementos del cuadro de mando. Sin embargo, cuando se usan para abordar los mismos elementos, pueden contradecirse unos a otros y provocar resultados inesperados. Tenga cuidado al diseñar las interacciones de su cuadro de mando.

Codificación de la URL

Al transmitir un parámetro a un cuadro de mando durante el tiempo de ejecución, codifique su valor. La codificación garantiza que los caracteres no válidos se sustituyan por %, seguidos de su equivalente hexadecimal.

A continuación, por ejemplo, se transmite el valor Main Street por un parámetro de URL:

```
<scheme>://<yourPortalUrl>/apps/opsdashboard/index.html#/<id>?param=Main%20Street
```

Al transmitir un parámetro de URL como lista de valores separados por comas, tenga en cuenta lo siguiente:

- Codifique cada valor por separado.

Correcto

```
?param=Main%20Street,Broadway%20Avenue
```

Incorrecto. No codifique la coma que se usa para separar los valores.

```
?param=Main%20Street%2CBroadway%20Avenue
```

- No incluya espacios entre los valores.

Correcto

```
?param=Main%20Street,Broadway%20Avenue
```

Incorrecto

```
?param=Main%20Street, Broadway%20Avenue
```

Tipos de parámetros de URL

Existen cinco tipos de parámetros de URL: categoría, numérico, fecha, entidad y geometría. Para obtener información sobre los tipos de acciones que se pueden desencadenar con los distintos tipos de parámetros, consulte [Configurar acciones en parámetros de URL](#).

Parámetro de categoría

Puede utilizar un parámetro de categoría para aplicar una acción de filtrado a uno o varios elementos. En el momento del diseño, especifique el nombre del parámetro, si las entradas serán de tipo cadena de caracteres o numéricas y si las consultas de filtro incluirán o no los valores transmitidos.

Durante el tiempo de ejecución, los parámetros de categoría aceptan un valor único o varios valores separados una coma. No incluya ningún espacio después de la coma.

Cuando se transmite un valor único, la consulta interna usa el operador comparativo igual que o no igual que para filtrar los elementos de destino. Cuando se transmiten varios valores, se usan los operadores lógicos IN o NOT IN.

Ejemplos

En la siguiente tabla, unas notas indican si el parámetro de categoría se ha configurado para esperar una cadena de caracteres o un número:

Parámetro	Nota
?status=DAMAGED	Cadena

Parámetro	Nota
?status=DAMAGED,DESTROYED	Cadena de caracteres con varios valores
?category=1	Número
?category=1,2	Número con varios valores

Ejemplos de casos especiales

Las categorías de datos no siempre están especificadas, en el caso de las cadenas de caracteres, es posible que estén vacías. Por lo tanto, los parámetros de categoría admiten los siguientes cuatro casos especiales:

- ((null))
- ((nonnull))
- ((empty))
- ((notempty))

Parámetro	Nota
?status=((null))	Filtro para los valores que son NULL.
?status=((nonnull))	Filtro para los valores que son NOT NULL.
?status=((empty))	Filtro para los valores que están vacíos.
?status=((notempty))	Filtro para los valores que no están vacíos.
?status=DAMAGED,((null))	Filtro para el valor transmitido O que es NULL.
?status=DAMAGED,DESTROYED,((null))	Filtro para varios valores transmitidos O que son NULL.

Parámetros numéricos

Puede utilizar parámetros numéricos para aplicar una acción de filtrado a uno o varios elementos de destino. En el momento del diseño, especifique el nombre del parámetro y si los valores de entrada esperados serán un valor único o dos valores que representen un rango. Cuando se usa un valor único, el parámetro se configura para aplicar uno de los siguientes operadores de comparación:

- igual
- no igual
- es menor que
- es menor o igual que
- es mayor que
- es mayor o igual que



Sugerencia:

Para obtener mayor control que el que ofrece el tipo de valor de rango, cree dos parámetros numéricos únicos y aplique la condición de filtro (operador) que cumpla sus requisitos. Durante el tiempo de ejecución, los parámetros únicos se combinan con un operador lógico AND al aplicar un filtro a los elementos de destino.

Durante el tiempo de ejecución, los parámetros numéricos se transmiten como un valor único o dos valores separados por una coma.

Ejemplos

En la siguiente tabla, unas notas indican si el parámetro numérico se ha configurado para esperar un valor único o un rango:

Parámetro	Nota
?meas=10	Valor único
?meas=10,15	Intervalo

Ejemplos de casos especiales

Los valores numéricos de los datos no siempre se especifican. Por lo tanto, los parámetros numéricos admiten dos casos especiales: ((null)) y ((notnull)). Puede utilizar estas etiquetas de casos especiales en flujos de trabajo tanto de valor único como de rango numérico.

Parámetro	Nota
?meas=((null))	Rango numérico o valor de fecha único. Filtro para los valores que son NULL.
?meas=((notnull))	Rango numérico o valor de fecha único. Filtro para los valores que son NOT NULL.
?meas=10,((null))	Valor único. Filtro para el valor O los valores que son NULL.
?meas=10,15,((null))	Rango numérico. Filtro para los números del rango O para los valores que son NULL.

Otro caso especial es cuando un parámetro numérico espera un rango, pero solo se proporciona un valor único durante el tiempo de ejecución.

Parámetro	Nota
?meas=,10	Izquierdo abierto. Se filtran los valores menores o iguales que este valor.
?meas=10,	Derecho abierto. Se filtran los valores mayores o iguales que este valor.
?meas=10	Derecho abierto. Se filtran los valores mayores o iguales que este valor.
?meas=10,((null))	Derecho abierto. Filtrar valores mayores o iguales que este valor O que son NULL.

Parámetros de fecha

Puede utilizar parámetros de fecha para aplicar una acción de filtrado a uno o varios elementos de destino. En el momento del diseño, especifique el nombre del parámetro y si los valores de entrada esperados serán cadenas de caracteres de fecha [ISO 8601](#) o de [Época de UNIX](#).

Puede configurar parámetros de fecha para procesar un valor único o dos valores que representen un rango de fechas. Cuando se usa un valor único, el parámetro se configura para aplicar uno de los siguientes operadores de comparación:

- es
- no es
- es anterior a

- es o es anterior a
- es posterior a
- es o es posterior a

 **Sugerencia:**

Para obtener mayor control que el que ofrece el tipo de valor de rango, cree dos parámetros de fecha únicos y aplique la condición de filtro (operador) que cumpla sus requisitos. Durante el tiempo de ejecución, los parámetros únicos de fecha se combinan con un operador lógico AND al aplicar un filtro a los elementos de destino.

Durante el tiempo de ejecución, los parámetros de fecha se transmiten como un valor único o dos valores separados por una coma. Si un parámetro de fecha es de Época de UNIX, debe ser un entero de 32 bits con signo. Si es una cadena de caracteres, las fechas deben tener el formato AAAA-MM-DD o AAAAMMDD. Las fechas se introducen según el calendario gregoriano y están compuestas de años, meses y días.

- AAAA: Año de cuatro dígitos (AAAA)
- MM: mes de dos dígitos del año (01 hasta 12)
- DD: día de dos dígitos (01 hasta 31)

 **Sugerencia:**

La lista de formatos de fecha admitidos por los parámetros de fecha es distinta de los admitidos por el gráfico de serie de [fechas de análisis](#).

También se puede incluir la parte de hora con la fecha. Las horas se introducen con formato de 24 horas y están compuestas de horas, minutos y segundos. Puede formatearlas como hh:mm:ss o hhmmss. Si no se contiene ninguna parte de hora con la fecha, significa que se contiene todo el día desde las 00:00:00 hasta las 23:59:59.

- hh: hora con relleno de ceros entre 00 y 24
- mm: minuto con relleno de ceros entre 00 y 59
- ss: segundo con relleno de ceros entre 00 y 59

Si se especifica, la parte de hora se separa de la parte de fecha con un espacio o una T en mayúsculas. A continuación, se muestran fechas válidas transmitidas como cadenas de caracteres:

Fecha	Nota
2018-10-31	Solo fecha
20181031	Solo fecha (formato alternativo)
2018-10-31T23:14:42	Fecha y hora separadas por T
20181031T231442	Fecha y hora separadas por T (formato alternativo)
31/10/2018 23:14:42	Fecha y hora separadas por un espacio
20181031 231442	Fecha y hora separadas por un espacio (formato alternativo)

 **Sugerencia:**

Se recomienda separar la fecha y la hora con una T en mayúsculas. Si usa un espacio, codifíquelo.

Cuando se transmiten las fechas a un cuadro de mando durante el tiempo de ejecución, se presupone que su componente de hora se especifica en la zona horaria local. Es decir, la zona horaria del equipo o dispositivo en el que se ejecuta el navegador. Para obtener control adicional, también puede especificar la hora como hora universal coordinada (UTC) o como desplazamiento respecto de la UTC. Para indicar que la hora está en UTC, agregue la letra Z justo después de la hora, sin espacios. La Z es el designador de zona cuando no hay desplazamiento respecto de la UTC. Se incorpora un desplazamiento respecto de la UTC a la hora en formato \pm hh:mm, \pm hhmm, o \pm hh.

Fecha	Nota
2018-10-31T23:14:42Z	UTC
2018-10-31T23:14:42+01:00	Una hora más que UTC
2018-10-31T23:14:42+0100	Una hora más que UTC
2018-10-31T23:14:42+01	Una hora más que UTC
2018-10-31T23:14:42-05:00	Cinco horas menos que UTC
2018-10-31T23:14:42-0500	Cinco horas menos que UTC
2018-10-31T23:14:42-05	Cinco horas menos que UTC

Al crear filtros a partir de parámetros de fecha, los cuadros de mando examinan la [fuente de datos](#) del elemento de destino para ver la información de la zona horaria. Si se encuentra, las consultas se envían en esa zona horaria. Si no se encuentra la zona horaria, se presupone que la fuente de datos de destino es UTC. En cualquier caso, es posible que el cuadro de mando tenga que convertir las horas de entrada para que coincidan con las de destino.

Sugerencia:

Si un cuadro de mando recibe un parámetro de fecha con un formato que no reconoce, se ignora durante el tiempo de ejecución.

Ejemplos

En la siguiente tabla, unas notas indican si el parámetro de fecha se ha configurado para esperar una sola fecha o un rango de fechas. Se ofrecen ejemplos de Época de UNIX y cadena de caracteres de fecha.

Parámetro	Nota
?created=1541027682	Valor único que utiliza Época de UNIX.
?created=2018-10-31	Valor único que utiliza una cadena de caracteres de fecha, con el día completo implícito.
?created=2018-10-31T23:14:42	Valor único que utiliza una cadena de caracteres de fecha, con la hora. El uso de la zona horaria local es implícito.
?created=2018-10-31T23:14:42Z	Valor único que utiliza una cadena de caracteres de fecha, con la hora en UTC.

Ejemplos de casos especiales

Los valores de fecha no siempre están definidos. Por lo tanto, los parámetros de fecha admiten dos casos especiales: ((null)) y ((notnull)). Estas etiquetas de casos especiales se pueden usar en flujos de trabajo tanto de valor único como de rango de fecha.

Parámetro	Nota
?created=((null))	Rango de fechas o valor de fecha único. Filtro para las fechas NULL.
?created=((notnull))	Rango de fechas o valor de fecha único. Filtro para las fechas que son NOT NULL.
?created=2018-10-31,((null))	Valor de fecha único. Filtro para el 31 de octubre O las fechas que son NULL.
?created=2018-10-31,2018-11-05,((null))	Rango de fechas. Filtrar las fechas del rango O las fechas que son NULL.

Otro caso especial es cuando un parámetro de fecha espera un rango, pero solo se proporciona un valor único durante el tiempo de ejecución.

Parámetro	Nota
?created=,2018-10-31	Izquierdo abierto. Se filtrarán las fechas de ese día o anteriores.
?created=2018-10-31,	Derecho abierto. Se filtrarán las fechas de ese día o posteriores.
?created=2018-10-31,((null))	Derecho abierto. Filtrar las fechas de ese día o anteriores O las fechas que son NULL.

Parámetros de entidad

Los parámetros de entidad se usan para transmitir uno o varios Id. de entidades a un cuadro de mando. Se pueden usar para filtrar los elementos del cuadro de mando o para aplicar acciones de ubicación (**Zoom**, **Desplazamiento panorámico**, **Mostrar ventana emergente**, **Seguir entidad** y **Destacar**) a los mapas del cuadro de mando.

En el momento del diseño, especifique el nombre del parámetro y seleccione una fuente de datos. El campo de Id. único de la fuente de datos debe estar identificado. Si no se selecciona correctamente un campo que contenga valores no únicos, se produce un comportamiento inesperado durante el tiempo de ejecución.

Sugerencia:

Si la fuente de datos seleccionada contiene polígonos, se puede usar para aplicar filtros espaciales a los elementos de destino.

Durante el tiempo de ejecución, asegúrese de codificar con URL los Id. de entidades si los valores de la capa de destino son cadenas de caracteres. Es posible transmitir varios Id. de entidades separándolos con comas, por ejemplo, ?asset=1240,1241,1242. No incluya ningún espacio después de cada coma.

Sugerencia:

Si se configura un parámetro de entidad para que realice una acción de Seguir entidad, solo se espera un Id. Si se transmiten varios valores, solo se sigue una de las entidades. La que se sigue no refleja necesariamente el orden de los Id. que se transmiten.

Ejemplos

Parámetro	Nota
?id=11033	Valor único
?id=11033,23034,34035	Varios valores

Parámetros de geometría

Existen dos tipos de parámetros de geometría: punto y extensión. Si el tipo es de punto, los parámetros de geometría se usan para acercarse, desplazarse o destacar una ubicación en uno o varios mapas del cuadro de mando. Si el tipo es de extensión, puede utilizar los parámetros de geometría para definir las extensiones de mapa del cuadro de mando o filtrar sus otros elementos. En el momento del diseño, especifique el nombre del parámetro y seleccione el tipo de geometría antes de configurar las acciones.

Durante el tiempo de ejecución, todas las coordenadas de la geometría se transmiten como valores del Sistema geodésico mundial de 1984 (WGS84) separados por comas. En el caso de parámetros de punto, el formato es `x,y`. En el caso de parámetros de extensión, el formato es `leftX,leftY,rightX,rightY`. En cualquier caso, no hay espacios después de la coma.

Ejemplos

Parámetro	Nota
?pt=-75.6971931,45.4215296	El parámetro de geometría espera un punto
?ext=-80.6,40.6,-70.7,47.7	El parámetro de geometría espera una extensión

Cambiar la configuración regional

Los cuadros de mando presentan un parámetro de URL integrado, el código de configuración regional (o "locale" en inglés), para cambiar el idioma y los formatos de número y fecha utilizados al mostrar contenido. Agregue el parámetro `?locale=<language code>` al final de la URL del cuadro de mando. El parámetro integrado se puede usar junto con cualquier parámetro de URL configurado por un creador separando varios parámetros de URL con un símbolo et (&).

En la tabla que aparece a continuación se enumeran los códigos de idioma admitidos:

Código de idioma	Idioma
ar	Árabe
bs	Bosnio
ca	Catalán
cs	Checo
da	Danés
de	Alemán
el	Griego
en	Inglés
es	Español
et	Estonio

Código de idioma	Idioma
fi	Finlandés
fr	Francés
él	Hebreo
hr	Croata
hu	Húngaro
id	Indonesio
eso	Italiano
ja	Japonés
ko	Coreano
lt	Lituano
lv	Letón
nb	Noruego Bokmål
nl	Neerlandés
pl	Polaco
pt-br	Portugués (Brasil)
pt-pt	Portugués (Portugal)
ro	Rumano
ru	Ruso
sk	Eslovaco
sl	Esloveno
sr	Serbio
sv	Sueco
a	Tailandés
tr	Turco
uk	Ucraniano
vi	Vietnamita
zh-cn	Chino (simplificado)
zh-hk	Chino (tradicional de Hong Kong)
zh-tw	Chino (tradicional de Taiwán)

Al utilizar códigos de idioma de inglés, español, francés, alemán e italiano, también puede utilizar los siguientes códigos de configuración regional para establecer el formato de los números y fechas:

Código de configuración regional	Formato de número y fecha
en-au	Inglés (Australia)

Código de configuración regional	Formato de número y fecha
en-ca	Inglés (Canadá)
en-gb	Inglés (Gran Bretaña)
es-es	Español (España)
es-mx	Español (México)
fr-ch	Francés (Suiza)
de-ch	Alemán (Suiza)
it-ch	Italiano (Suiza)


La siguiente URL es un ejemplo de la especificación de la configuración regional francesa:

```
https://<yourPortalUrl>/apps/opsdashboard/  
index.html#/4f539791b2f1418cb5403891f1a7be50?locale=fr
```

Configurar acciones en los elementos del cuadro de mando

Las acciones se configuran en el elemento de origen, que es el elemento con el que interactúa el usuario y que desencadena eventos.

Para configurar una acción en un elemento, realice lo siguiente:

1. Desplace el cursor por el elemento y haga clic en **Configurar** .
2. Haga clic en la pestaña **Acciones**.

Nota:

Al configurar un [elemento de mapa](#), existen dos pestañas relacionadas con las acciones: **Acciones de mapa** y **Acciones de capa**.

3. Haga clic en **Agregar acción** y elija una acción.
Si se requiere más de una acción, repita este paso.
4. Haga clic en **Agregar objetivo** y elija un destino.
Para agregar otro destino a la acción, repita el paso.

El modo en que configure los elementos de origen y destino en su cuadro de mando determina los tipos de acciones que puede configurar. En las siguientes secciones se describen las acciones posibles en función de la configuración de sus elementos de origen y destino. Si no se indica un par de origen a destino concreto, ese tipo de interacción no se permite.

Elemento de mapa


En la pestaña **Acciones de mapa**, puede configurar las siguientes acciones para que se produzcan en respuesta a un cambio en la extensión del mapa. La extensión del mapa de origen se utiliza al ajustar la extensión de otro mapa o al aplicar un filtro espacial a otro tipo de elemento de destino. Consulte [Elemento de mapa](#) para más información.

Elemento de origen	Acción posible	Elemento de destino	Subelemento de destino	
Mapa	Definir extensión	Mapa		
		Capa operativa del mapa		
	Filtrar (filtro espacial)	Lista		
		Detalles		
		Gráfico de serie		
		Gráfico circular		
		Indicador	Valor	
			Referencia	
	Calibre	Valor		
		Mínimo		
		Máximo		

Elemento de origen	Acción posible	Elemento de destino	Subelemento de destino
		Contenido integrado	
		Categorías de valores agrupados	
		Selector numérico	Mínimo
			Máximo


Capa operativa

En la pestaña **Acciones de capa**, puede configurar las siguientes acciones para que se produzcan en respuesta a un cambio de selección en una capa operativa.

Elemento de origen	Acción posible	Elemento de destino	Subelemento de destino	
Capa operativa	Zoom	Mapa		
	Desplazamiento panorámico			
	Destacar			
	Filtrar (filtro de atributo o espacial)  Nota: Si la capa de origen presenta el tipo de geometría de polígono, se puede aplicar un filtro espacial al elemento de destino. No es posible usar entidades de punto ni de línea para aplicar filtros espaciales.		Capa operativa del mapa	
			Lista	
			Detalles	
			Gráfico de serie	
			Gráfico circular	
		Indicador	Valor	
			Referencia	
		Calibre	Valor	
			Mínimo	
			Máximo	
	Contenido integrado			
Selector de categorías				
Selector numérico	Mínimo			
	Máximo			

Elemento de lista

Puede configurar las siguientes acciones para que se produzcan en respuesta a un cambio en la selección de una lista.

Elemento de origen	Acción posible	Elemento de destino	Subelemento de destino	
Lista	Zoom	Mapa		
	Desplazamiento panorámico			
	Destacar			
	Mostrar ventana emergente			
	Seguir entidad			
	Filtrar (filtro de atributo o espacial)  Nota: Si una lista está configurada con una fuente de datos que es una capa de entidades en lugar de una tabla, las geometrías de entidades están disponibles para Dashboards y se puede aplicar un filtro espacial al elemento de destino.	Capa operativa del mapa		
		Lista		
		Detalles		
		Gráfico de serie		
		Gráfico circular		
		Indicador		Valor
				Referencia
		Calibre		Valor
				Mínimo
				Máximo
Contenido integrado				
Selector de categorías				
Selector numérico	Mínimo			
	Máximo			

Gráficos de serie y circulares

Cuando la opción de configuración de origen de un gráfico circular es Categorías de valores agrupados, es posible configurar las siguientes acciones para que se produzcan en respuesta a un cambio en la selección del gráfico.

 **Nota:**

Solo los elementos de un cuadro de mando basados en la misma fuente de datos que el gráfico de serie o circular se pueden identificar como elementos de destino. Esta regla se aplica por igual a las opciones de configuración Categorías de valores agrupados y Categorías de entidades que se describen más abajo. Cuando la opción de configuración de origen de un gráfico de serie es Categorías de campos, no se admiten las acciones.

Elemento de origen	Acción posible	Elemento de destino	Subelemento de destino
Categorías de valores agrupados	Filtrar (filtro de atributo)	Capa operativa del mapa	
		Lista	
		Detalles	
		Gráfico de serie	
		Gráfico circular	
		Indicador	Valor
			Referencia
		Calibre	Valor
			Mínimo
			Máximo
		Contenido integrado	
		Selector de categorías	
		Selector numérico	Mínimo
	Máximo		

 **Nota:**

Los gráficos de serie pueden analizar datos provenientes de muchos tipos de campos. Si se configura un gráfico basado en fechas para generar categorías de valores agrupados, las acciones solo se admiten si el campo que se analiza es de tipo fecha.


Cuando la opción de configuración de origen de un gráfico circular es Categorías de entidades, es posible configurar las siguientes acciones para que se produzcan en respuesta a un cambio en la selección del gráfico.

Elemento de origen	Acción posible	Elemento de destino	Subelemento de destino
Categorías de entidades	Zoom	Mapa	
	Desplazamiento panorámico		
	Destacar		
	Mostrar ventana emergente		
	Seguir entidad		
	Filtrar (filtro de atributo)	Capa operativa del mapa	
		Lista	
		Detalles	
		Gráfico de serie	
		Gráfico circular	
		Indicador	Valor

Elemento de origen	Acción posible	Elemento de destino	Subelemento de destino
			Referencia
		Calibre	Valor
			Mínimo
		Contenido integrado	
		Selector de categorías	
		Selector numérico	Mínimo
			Máximo

Selector de categorías

Puede configurar las siguientes acciones para que se produzcan en respuesta a un cambio en el valor de un selector de categorías (un evento de cambio de selección) cuando la opción de configuración de origen sea Categorías de entidades.

Elemento de origen	Acción posible	Elemento de destino	Subelemento de destino	
Categorías de entidades	Zoom	Mapa		
	Desplazamiento panorámico			
	Destacar			
	Mostrar ventana emergente			
	Seguir entidad			
	Filtrar (filtro de atributo o espacial)  Nota: Nota: Si el selector de origen está configurado para Categorías de entidades, la geometría de la entidad está disponible para Dashboards y se puede aplicar un filtro espacial al elemento de destino.		Capa operativa del mapa	
			Lista	
			Detalles	
			Gráfico de serie	
			Gráfico circular	
			Indicador	Valor
				Referencia
			Calibre	Valor
				Mínimo
				Máximo
	Contenido integrado			
	Selector de categorías			

Elemento de origen	Acción posible	Elemento de destino	Subelemento de destino
		Selector numérico	Mínimo
			Máximo

Puede configurar las siguientes acciones para que se produzcan en respuesta a un cambio en el valor de un selector de categorías (un evento de cambio de selección) cuando la opción de configuración de origen sea Categorías de valores agrupados o Categorías de valores fijos.

Elemento de origen	Acción posible	Elemento de destino	Subelemento de destino
Categorías de valores agrupados Categorías de valores fijos Selector de números Selector de fecha	Filtrar (filtro de atributo)	Capa operativa del mapa	
		Lista	
		Detalles	
		Gráfico de serie	
		Gráfico circular	
		Indicador	Valor
			Referencia
		Calibre	Valor
			Mínimo
			Máximo
		Contenido integrado	
		Selector de categorías	
		Selector numérico	Mínimo
Máximo			

Selectores de números

Puede configurar las siguientes acciones para que se produzcan en respuesta a un cambio en el valor de un selector de números (un evento de cambio de selección):

Elemento de origen	Acción posible	Elemento de destino	Subelemento de destino
Selector de números	Filtrar (filtro de atributo)	Capa operativa del mapa	
		Lista	
		Detalles	
		Gráfico de serie	
		Gráfico circular	
		Indicador	Valor
			Referencia

Elemento de origen	Acción posible	Elemento de destino	Subelemento de destino
		Calibre	Valor
			Mínimo
			Máximo
		Contenido integrado	
		Selector de categorías	
		Selector numérico	Mínimo
			Máximo

Selectores de fecha

Puede configurar las siguientes acciones para que se produzcan en respuesta a un cambio en el valor de un selector de fecha (un evento de cambio de selección):

Elemento de origen	Acción posible	Elemento de destino	Subelemento de destino
Selector de fecha	Filtrar (filtro de atributo)	Capa operativa del mapa	
		Lista	
		Detalles	
		Gráfico de serie	
		Gráfico circular	
		Indicador	Valor
			Referencia
		Calibre	Valor
			Mínimo
			Máximo
		Contenido integrado	
		Selector de categorías	
		Selector numérico	Mínimo
Máximo			

Configurar acciones en los parámetros de la URL

Las acciones de los [parámetros de la URL](#) se configuran con la ventana [Configuración del cuadro de mando](#). Para abrir la configuración del cuadro de mando, haga clic en el botón **Configuración**.



Las opciones de configuración que elija para un parámetro de la URL, así como las opciones de configuración definidas en los elementos de destino del cuadro de mando, determinan los tipos de acciones que puede configurar. Las siguientes secciones ofrecen una descripción general sobre lo que es posible, sin embargo, hay matices. Si no se indica un par de parámetro a destino concreto, ese tipo de interacción no se permite. Si descubre que un par de parámetro a destino no está disponible durante la configuración del cuadro de mando, significa que –aunque suele ser posible– hay matices en la configuración del elemento de destino que evitan la acción.

Nota:

Se recomienda que agregue parámetros de la URL después de agregar y configurar todos los elementos del cuadro de mando.

Parámetro de categoría

Para configurar una acción en un parámetro de categoría, siga estos pasos:

1. En la pestaña **Parámetros de la URL** del cuadro de diálogo **Configuración**, haga clic en **Agregar parámetro de la URL** y, después, haga clic en **Parámetro de categoría**.
2. Rellene el cuadro de texto **Etiqueta** y seleccione los valores **Tipo de datos** y **Operador**.
3. Haga clic en **Agregar objetivo** y seleccione un elemento de destino
4. Seleccione el **Campo de destino** para el elemento de destino.
5. Repita los pasos 3 y 4 para cada destino.

Puede configurar las siguientes acciones para que se produzcan en un parámetro de categoría:

Tipo de parámetro	Acción posible	Elemento de destino	Subelemento de destino
Category	Filtrar (filtro de atributo)	Capa operativa del mapa	
		Lista	
		Detalles	
		Gráfico de serie	
		Gráfico circular	
		Indicador	Valor
			Referencia
		Calibre	Valor
			Mínimo
			Máximo
	Contenido integrado		

Tipo de parámetro	Acción posible	Elemento de destino	Subelemento de destino
		Selector de categorías	
		Selector numérico	Mínimo
			Máximo

Parámetro numérico

Para configurar una acción en un parámetro numérico, siga estos pasos:

1. En la pestaña **Parámetros de la URL** del cuadro de diálogo **Configuración**, haga clic en **Agregar parámetro de la URL** y en **Parámetro numérico**.
2. Rellene el cuadro de texto **Nombre** y seleccione los valores **Tipo de valor** y **Operador**.
3. Haga clic en **Agregar objetivo** y seleccione un elemento de destino.
4. Seleccione el **Campo de destino** para el elemento de destino.
5. Repita los pasos 3 y 4 para cada destino.

Puede configurar las siguientes acciones para que se produzcan en un parámetro numérico:

Tipo de parámetro	Acción posible	Elemento de destino	Subelemento de destino
Numérico	Filtrar (filtro de atributo)	Capa operativa del mapa	
		Lista	
		Detalles	
		Gráfico de serie	
		Gráfico circular	
		Indicador	Valor
			Referencia
		Calibre	Valor
			Mínimo
			Máximo
		Contenido integrado	
		Selector de categorías	
		Selector numérico	Mínimo
Máximo			

Parámetro de fecha

Para configurar una acción en un parámetro de fecha, siga estos pasos:

1. En la pestaña **Parámetros de la URL** del cuadro de diálogo **Configuración**, haga clic en **Agregar parámetro de la URL** y en **Parámetro de fecha**.
2. Rellene el cuadro de texto **Nombre** y seleccione los valores **Tipo de datos**, **Tipo de valor** y **Operador**.

3. Haga clic en **Agregar objetivo** y seleccione un elemento de destino.
4. Seleccione el **Campo de destino** para el elemento de destino.
5. Repita los pasos 3 y 4 para cada destino.

Puede configurar las siguientes acciones para que se produzcan en un parámetro de fecha:

Tipo de parámetro	Acción posible	Elemento de destino	Subelemento de destino	
Fecha	Filtrar (filtro de atributo)	Capa operativa del mapa		
		Lista		
		Detalles		
		Gráfico de serie		
		Gráfico circular		
		Indicador	Valor	
			Referencia	
		Calibre	Valor	
			Mínimo	
			Máximo	
		Contenido integrado		
		Selector de categorías		
		Selector numérico	Mínimo	
Máximo				

Parámetro de entidad

Para configurar una acción en un parámetro de entidad, siga estos pasos:

1. En la pestaña **Parámetros de la URL** del cuadro de diálogo **Configuración**, haga clic en **Agregar parámetro de la URL** y en **Parámetro de entidad**.
2. Haga clic en el botón **Cambiar** para seleccionar o modificar la fuente de datos del parámetro.
3. Rellene el cuadro de texto **Nombre** y seleccione un **Campo de Id. único**.
4. Haga clic en **Agregar acción** y seleccione el tipo de acción deseada.
5. En el tipo de acción que haya elegido, haga clic en **Agregar objetivo**. En función del tipo de destino seleccionado, rellene toda la información que se le solicite.
6. Repita el paso 5 para cada destino.
7. Repita los pasos del 4 al 6 para cada acción.

Puede configurar las siguientes acciones para que se produzcan en un parámetro de entidad:

Tipo de parámetro	Acción posible	Elemento de destino	Subelemento de destino
Función	Zoom	Mapa	
	Desplazar		

Tipo de parámetro	Acción posible	Elemento de destino	Subelemento de destino	
	Flash			
	Mostrar ventana emergente			
	Seguir entidad			
	Filtrar (filtro de atributo o espacial)		Capa operativa del mapa	
			Lista	
			Detalles	
			Gráfico de serie	
			Gráfico circular	
		Indicador	Valor	
			Referencia	
		Calibre	Valor	
			Mínimo	
			Máximo	
		Contenido integrado		
		Selector de categorías		
Selector numérico	Mínimo			
	Máximo			

Parámetro de geometría

Para configurar una acción en un parámetro de geometría, siga estos pasos:

1. En la pestaña **Parámetros de la URL** del cuadro de diálogo **Configuración**, haga clic en **Agregar parámetro de la URL** y en **Parámetro de geometría**.
2. Rellene el cuadro de texto **Nombre** y seleccione un **Tipo de valor**.
3. Haga clic en **Agregar acción** y seleccione el tipo de acción deseada.
4. En el tipo de acción que haya elegido, haga clic en **Agregar objetivo**. En función del tipo de destino seleccionado, rellene toda la información que se le solicite.
5. Repita el paso 4 para cada destino.
6. Repita los pasos del 3 al 5 para cada acción.

Puede configurar las siguientes acciones para que se produzcan en un parámetro de geometría. Las opciones disponibles varían en función del **Tipo de valor** seleccionado (**Punto** o **Extensión**).

Tipo de parámetro	Acción posible	Elemento de destino	Subelemento de destino
Geometría (punto)	Zoom	Mapa	
	Desplazar		

Tipo de parámetro	Acción posible	Elemento de destino	Subelemento de destino
	Flash		
Geometría (extensión)	Definir extensión	Mapa	
	Filtrar (filtro espacial)	Capa operativa del mapa	
		Lista	
		Detalles	
		Gráfico de serie	
		Gráfico circular	
		Indicador	
			Referencia
		Calibre	Valor
			Mínimo
			Máximo
		Contenido integrado	
		Categorías de valores agrupados	
		Selector numérico	Mínimo
	Máximo		

Gráficos como origen de acciones

Tanto los gráficos [circulares](#) como los de [serie](#) admiten la realización de una selección; es decir, admiten un evento de cambio de selección. Supone que es posible configurarlos como origen de una [acción](#). Para comprender cómo funciona la selección de gráficos, un repaso a sus componentes proporciona más contexto.

Repaso de los gráficos

Un gráfico es una representación gráfica de una o varias [series](#) de puntos de datos. Cada serie se puede ver como una matriz, y cada punto de datos de dicha matriz es un par nombre-valor.

Cada gráfico de serie puede tener más de una serie, mientras que los gráficos circulares solo pueden tener una serie. En muchas configuraciones de gráficos, resulta incorrecto pensar en cada punto de datos como una fila o una entidad de datos de su [fuente de datos](#). Por ejemplo, la información de un gráfico puede representar a filas que se han agrupado por un atributo común y a las que se ha aplicado una estadística de resumen. Del mismo modo, los datos pueden basarse en fechas y las filas de entrada pueden estar agrupadas o resumidas en bins por una unidad de tiempo común antes de su visualización en el gráfico. Por estos motivos, es importante pensar en los datos que ve en un gráfico en términos de puntos de datos.

Cada punto de datos renderizado en un gráfico tiene una forma: rectángulo (barra), sector de círculo (porción de un gráfico circular) o punto (con segmentos de línea rectos o suavizados para interconectar los puntos).

En un gráfico de serie, los datos representados pueden presentar categorías (fechas) discretas o continuas. Las categorías discretas representan valores únicos, mientras que las categorías continuas representan un rango de tiempo.

Selección de gráfico

Una selección de gráfico representa uno o varios puntos de datos. Los puntos de datos seleccionados se ponen en primer plano renderizándolos como opacos. Todos los puntos de datos no seleccionados se trasladan a un segundo plano renderizándolos como semitransparentes.

En el momento de la ejecución, las selecciones de gráfico solo están habilitadas si el gráfico tiene configurada una [acción](#). Significa que, cuando cambia la selección de un gráfico, es posible influir en uno o varios objetivos (por ejemplo, otro elemento de cuadro de mando, un selector, un mapa o una capa operativa de mapa).

La forma de configurar un gráfico determina las acciones que se pueden configurar.

Opción de configuración	Acción posible
Categorías de valores agrupados	Filtro
Categorías de entidades	Desplazar Zoom Flash Filtro
Categorías de campos	No aplicable (no es posible la selección)

Nota:

En el caso de la acción Filtrar, solo es posible usar como destinos los elementos que se basen en la misma fuente de datos subyacentes.

Los gráficos admiten dos modos de selección: simple y múltiple. Al se configuran para la selección múltiple, es posible crear una selección haciendo clic en muchos puntos de datos, o bien el usuario puede arrastrar a través de un área del gráfico.

 **Sugerencia:**

- Al mostrar categorías continuas, tales como datos basados en fechas, cada punto de dato seleccionado representa un rango de tiempo. El tamaño del rango depende del periodo mínimo de la configuración del gráfico.
- Al mostrar categorías discretas —es decir, no basadas en fechas—, la etiqueta del eje de categorías puede usarse para crear una selección. Resulta especialmente útil en los gráficos de varias series.
- Al hacer clic en un punto de datos, se selecciona. Al hacer clic de nuevo en él, se deselecciona.
- Al hacer clic en cualquier lugar que no represente un punto de datos de un gráfico, se anula la selección.
- Algunos gráficos presentan leyendas. Al hacer clic en la leyenda, se eliminan del gráfico los puntos de datos seleccionados. Si estos puntos estuvieran seleccionados al hacer clic en la leyenda, al hacer clic de nuevo en la leyenda no se seleccionan de nuevo los puntos de datos afectados.

Diseño

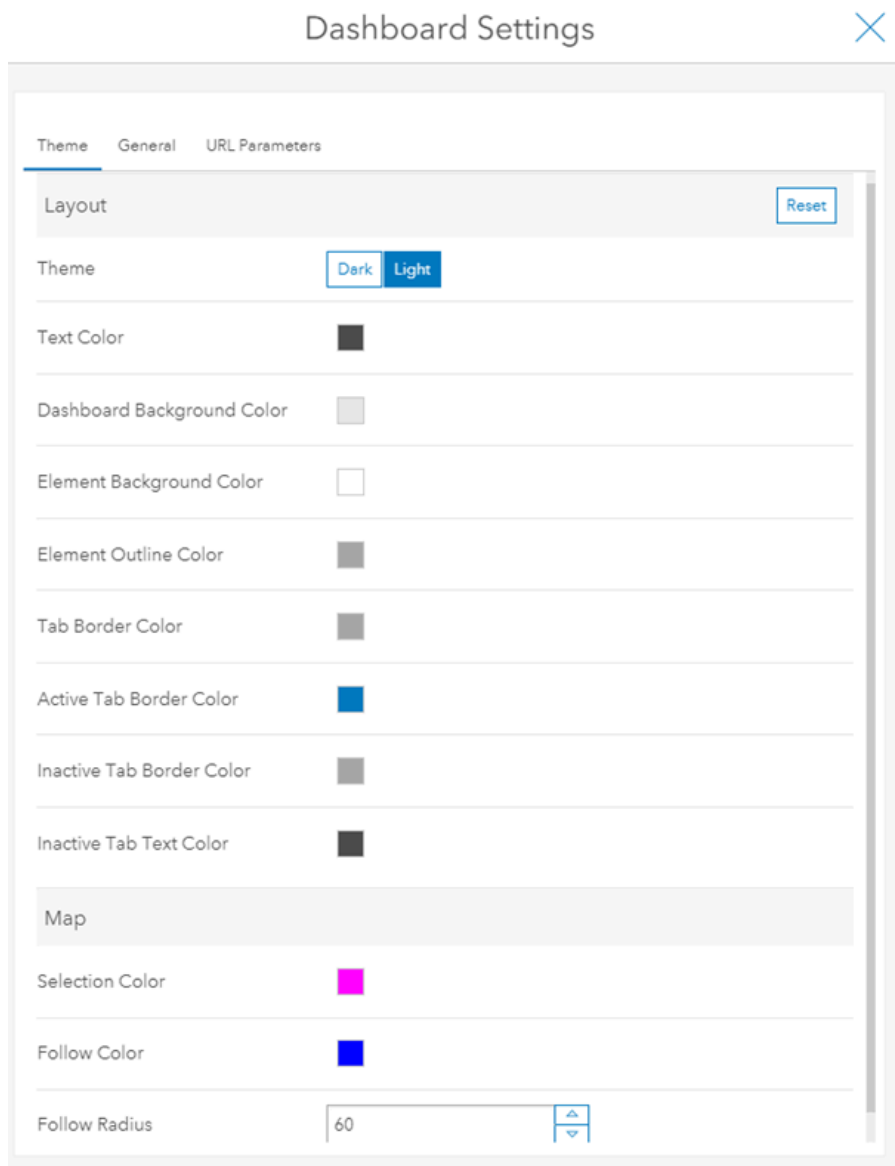
Configuración del cuadro de mando

Es posible usar el cuadro de diálogo **Configuración** del cuadro de mando para controlar varios aspectos sobre la apariencia y el comportamiento del cuadro de mando. Para abrirlo, haga clic en el botón **Configuración** del cuadro de mando.



Tema

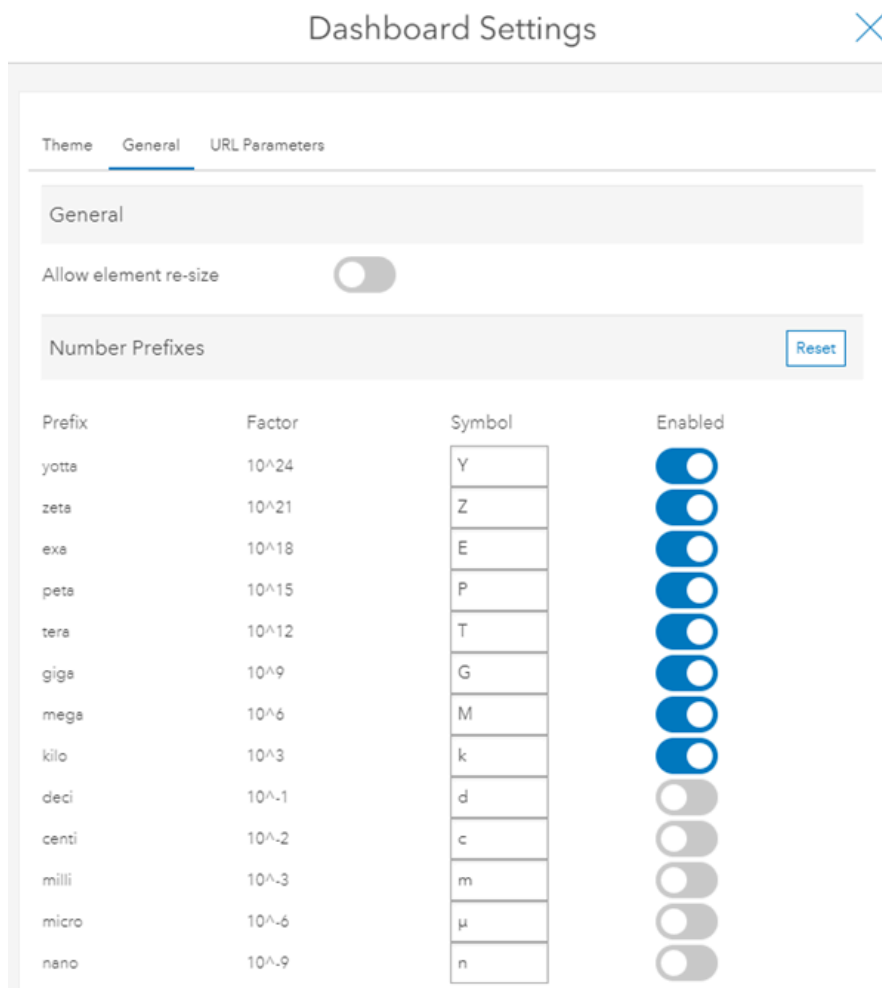
En la pestaña **Tema**, tiene la opción de seleccionar colores para que combinen con la imagen de marca de su organización. Elija colores de contraste para la accesibilidad, condiciones de poca luz o uso en el campo. Configure los parámetros **Radio de seguimiento** y **Color de seguimiento** para hacer que las entidades de seguimiento en tiempo real sean más fáciles de ver.



General

En la pestaña **General**, puede ofrecer a los usuarios flexibilidad para redimensionar los elementos. Dado que los cuadros de mando ocupan la totalidad de la ventana de su navegador, no tienen la misma apariencia en todas las pantallas.

Los cuadros de mando realizan el prefijado de unidades utilizando los símbolos estándar de prefijos métricos. En la sección **Prefijos numéricos** de la pestaña **General**, configure los símbolos que se utilizarán en todo el cuadro de mando siempre que la [prefijación de unidades](#) esté habilitada.



Parámetros de la dirección URL

Los parámetros de la URL hacen que los cuadros de mando sean más dinámicos, en los que un único cuadro de mando puede accionar cualquier cantidad de vistas distintas. Descubra más información sobre los [parámetros de la URL](#) y cómo [configurar acciones en los parámetros de la URL](#).

Dashboard Settings



Theme General URL Parameters

Add URL Parameter ▾

Usar iconos personalizados

Cuando configura un [indicador](#), tiene la opción de usar un icono de gráficos vectoriales escalables (SVG), que no está incluido en el elemento de forma predeterminada. Esta funcionalidad garantiza que los cuadros de mando puedan satisfacer requisitos específicos del sector o el aspecto y el funcionamiento de la imagen corporativa de su organización. El formato SVG es un formato de imagen vectorial basado en XML. Se pueden crear iconos en cualquier editor de texto o mediante software de dibujo. En el tiempo de ejecución, los iconos personalizados se escalarán a la misma altura del contenido de Texto central en el indicador.

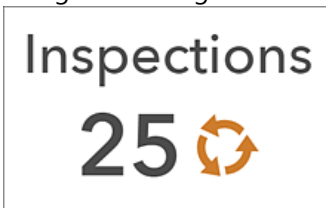
El siguiente ejemplo muestra contenido SVG que muestra una serie de tres flechas en sentido antihorario. Se podría utilizar para indicar un trabajo en curso.



Puede probar esta funcionalidad copiando y pegando el siguiente código SVG en el cuadro en blanco que aparece en **Personalizado**, en la pantalla **Seleccionar un icono**:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" id="icons">
  <path d="M13.91 9a6.003 6.003 0 0 1-5.658
4.9871-.347-1.992c.032.001.063.005.095.005a3.996 3.996 0 0 0
3.858-3h-1.749l2.75-3.912L15.61 9zm-8.668 1.8771-.002.002a3.945 3.945 0 0
1-.688-4.8841-1.809-.848a5.923 5.923 0 0 0 1.08 7.148L2.59
13.529l4.71.822-.82-4.711zm1.425-6.5761-.011-.067a3.97 3.97 0 0 1 4.575
1.431l1.194-1.697a5.941 5.941 0 0 0-6.119-1.718L6.018.607 2.64 3.994l4.33 2.03z" />
</svg>
```

La siguiente imagen muestra el posible aspecto del indicador con el icono personalizado:




Las siguientes sugerencias pueden ser de utilidad para crear su propio icono:

- Si no define un trazo o un relleno en su icono de SVG, estos elementos se pueden ajustar al crear el indicador en su cuadro de mando.
- Si no define un trazo en su icono, puede agregarlo en el momento de la configuración. Será 1 píxel.
- Los dibujos en formato SVG pueden ser dinámicos e interactivos; no obstante, las animaciones basadas en script no son compatibles y desaparecerán.













Uso eficaz de HTML

La apariencia visual de un cuadro de mando se puede mejorar considerablemente mediante el uso eficaz de HTML. En general, tiene un control y una flexibilidad importantes sobre la visualización de su cuadro de mando, gracias al uso de una combinación de texto enriquecido, nombres de campos, vínculos y [otro código HTML compatible](#) en los elementos.

Muchos elementos, como el elemento de [texto enriquecido](#), incorporan un editor de texto WYSIWYG (lo que ve es lo que obtiene) que proporciona opciones de formato de procesamiento de texto comunes. De este modo, se simplifica enormemente la creación de contenido de magnífico aspecto.

Si necesita incluir formato HTML más avanzado, como etiquetas de contenido web, haga clic en **Fuente**  e introduzca el HTML directamente en el origen.

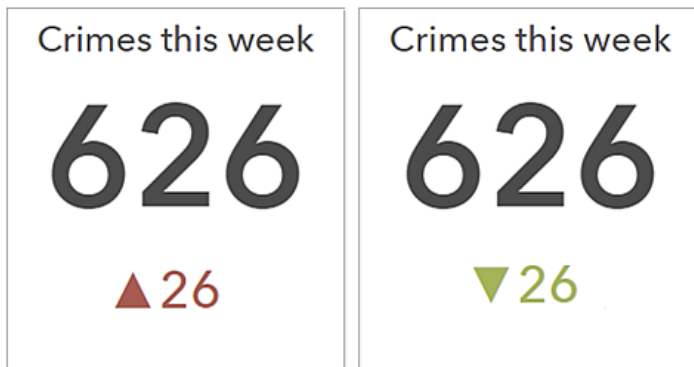
A continuación, por ejemplo, se muestra una [lista](#) que se ha mejorado con HTML personalizado. La primera línea de cada elemento de la lista se ha puesto en negrita y agrandado. Asimismo, la segunda y tercera líneas de texto de cada elemento presentan símbolos HTML.

Crime Feed	
Burglary	<ul style="list-style-type: none">  12/5/2017, 7:22 PM  1400 BLOCK N 60TH ST
MV Theft	<ul style="list-style-type: none">  12/5/2017, 7:05 PM  200 BLOCK S 50TH ST
Larceny	<ul style="list-style-type: none">  12/5/2017, 6:47 PM  300 BLOCK E ERIE AV
Larceny	<ul style="list-style-type: none">  12/5/2017, 6:36 PM  4900 BLOCK WOODLAND AVE
Burglary	<ul style="list-style-type: none">  12/5/2017, 5:47 PM  1700 BLOCK S HICKS ST
Burglary	<ul style="list-style-type: none">  12/5/2017, 5:42 PM  200 BLOCK E PHIL ELLENA ST


El HTML utilizado para crear esta lista podría tener el siguiente aspecto:

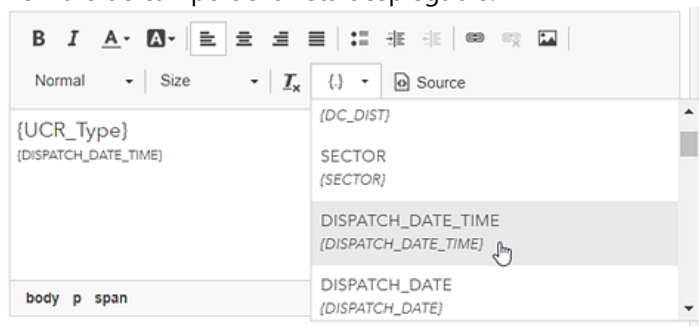
```
<h3 style="font-size:medium">
  <strong>{UCR_Type}</strong>
</h3>
<p style="font-size:12px">&#128344; {DISPATCH_DATE_TIME}</p>
<p style="font-size:12px">&#128204; {LOCATION_BLOCK}</p>
```



Los símbolos HTML pueden mejorar la estética de su cuadro de mando y aumentar el conocimiento de la situación. Por ejemplo, puede configurar un [indicador](#) para que muestre triángulos que permitan ver con más facilidad si el recuento de delitos ha aumentado o disminuido en comparación con los recuentos de la semana anterior.



Para incluir en un elemento un símbolo HTML que no se encuentra en su teclado, puede copiar y pegar el símbolo desde otro sitio web directamente en el editor de texto enriquecido o en otros ajustes del cuadro de mando, como los ajustes de texto del indicador. También puede introducir el código de referencia decimal (dec) o hexadecimal (hex) del símbolo en estos sitios. Por ejemplo, para incluir el triángulo hacia arriba (▲) en el indicador, puede usar su código dec `▲`; o su código hex `▲`.

También puede agregar nombres de campos a sus elementos. En el tiempo de ejecución, los valores de los campos referenciados se visualizarán en el cuadro de mando y se actualizarán dinámicamente. Puede hacer esto para todos los elementos introduciendo el nombre de campo directamente en el código fuente HTML. En algunos elementos, como la lista, se pueden insertar nombres de campos en el código HTML haciendo clic en **Insertar**  y eligiendo un nombre de campo de la lista desplegable.



Insertar  solo aparece en el editor de texto enriquecido si están disponibles los atributos de entidades. Por ejemplo, **Insertar**  no se mostrará al configurar el título o la descripción de un elemento.

Compartir

URL de cuadro de mando

Los cuadros de mando creados con Dashboards se pueden abrir directamente con su URL.

Las URL de cuadro de mando tienen la siguiente estructura:

```
<scheme>://<portalDomain>/apps/opsdashboard/index.html#/<id>
```

Abrir un cuadro de mando guardado

Para abrir un cuadro de mando guardado, use el Id. de elemento que aparece al final de la URL, como se muestra en el siguiente ejemplo:

```
https://<yourPortalUrl>/apps/opsdashboard/index.html#/4f539791b2f1418cb5403891f1a7be50
```

Los cuadros de mando que se han compartido con el público están disponibles usando el dominio www.arcgis.com, además del dominio de su organización, como se muestra en el siguiente ejemplo:

```
https://www.arcgis.com/apps/opsdashboard/index.html#/4f539791b2f1418cb5403891f1a7be50
```



Sugerencia:

Es posible acceder a cuadros de mando que se hayan compartido públicamente y que se encuentren en organizaciones con el [acceso anónimo](#) deshabilitado mediante un dominio de la organización.

Parámetros de la dirección URL

Las URL de cuadro de mando son flexibles en el sentido de que los autores pueden [configurar los parámetros de la URL](#) de forma que desencadenen acciones del cuadro de mando en el tiempo de ejecución. De este modo, los cuadros de mando son dinámicos porque los parámetros de la URL permiten que un solo cuadro de mando accione cualquier cantidad de vistas únicas. Para obtener más información, consulte [parámetros de la URL](#).

Contenido protegido y de suscriptor

Una vez ensamblado, el cuadro de mando se comparte con el público previsto. Se puede compartir públicamente con todo el mundo o solo con personas pertenecientes a su organización. En este contexto, existen ciertas consideraciones sobre las [fuentes de datos](#) que se deben tener en cuenta al trabajar con contenido protegido o de suscriptor.

Contenido protegido

Los cuadros de mando pueden contener datos de los [servicios web de ArcGIS Server](#). Estos servicios pueden estar protegidos o no. Si están protegidos, el cuadro de mando pedirá credenciales al usuario en el momento de acceder al servicio. Este mensaje se puede evitar si se han almacenado credenciales para el [servicio protegido compartido](#). En este caso, el elemento de servicio reenviará en proxy las solicitudes al servicio mediante las credenciales almacenadas.



Sugerencia:

Puede usar la técnica de reenvío en proxy de las solicitudes de servicio para permitir el acceso a [contenido de suscriptor](#) como flujo de trabajo alternativo al descrito a continuación. En el caso del contenido de suscriptor premium, plantéese limitar el uso de los elementos de servicio compartidos limitando la tasa o designando URL o direcciones IP de referencia capaces de acceder al servicio.

Contenido de suscriptor

Los cuadros de mando pueden contener datos de [ArcGIS Living Atlas of the World](#) (un subconjunto seleccionado de elementos de ArcGIS Online mantenido por Esri y la comunidad de ArcGIS). Gran parte del contenido disponible en ArcGIS Living Atlas está disponible para el público sin restricciones. Sin embargo, otros contenidos no están disponibles públicamente y requieren una suscripción a una organización de ArcGIS. Esto se conoce como [contenido de suscriptor](#).

Existen dos variantes de contenido de suscriptor:

- el contenido de suscriptor es un conjunto de capas publicado por Esri para cuyo acceso se requiere una cuenta de suscripción de organización. El contenido de suscriptor no consume créditos.
- El contenido premium es un subtipo de contenido de suscriptor. Al igual que el contenido de suscriptor, para acceder al contenido premium se requiere una cuenta de suscripción de organización. La diferencia es que el contenido premium consume créditos.

Si un cuadro de mando que hace referencia a contenido de suscriptor está [compartido](#), la experiencia de usuario puede verse afectada. Los miembros de la organización disfrutarán de un acceso integrado al contenido. Dado que son autenticados por su organización al acceder al cuadro de mando, se usa su cuenta para acceder al contenido.

No se puede decir lo mismo de los cuadros de mando a los que se accede anónimamente (por miembros del público, por ejemplo). Dado que no se autentican, se pide a los usuarios que introduzcan unas credenciales que no tienen.

Como autor del cuadro de mando, puede otorgar el acceso al contenido de suscriptor usando su cuenta. Al configurar el cuadro de mando, haga clic en el botón **Opciones** ... de la barra de navegación y haga clic en **Contenido de suscriptor**. En el cuadro de diálogo que aparece, habilite todo el contenido para el cual desee conceder acceso. El contenido identificado como premium consume créditos de suscripción. Tiene la opción de limitar el uso de contenido de suscriptor especificando el número máximo de solicitudes permitidas dentro de un

intervalo de tiempo específico. Una vez habilitado todo el contenido de suscriptor de un cuadro de mando, ya no se piden credenciales a los usuarios anónimos.

Referencia

Preguntas frecuentes generales

- [¿Permite ArcGIS Dashboards el acceso anónimo a los cuadros de mando que se comparten con todo el mundo?](#)
- [¿Puedo ver cuadros de mando en mi tablet?](#)
- [¿Puedo ver cuadros de mando en mi teléfono?](#)
- [¿Puedo integrar otra aplicación en mi cuadro de mando?](#)
- [¿Puedo integrar mi cuadro de mando en una página web?](#)
- [¿Puedo utilizar contenido de suscriptor y premium en un cuadro de mando?](#)
- [¿Cómo puedo enviar comentarios?](#)

¿Permite ArcGIS Dashboards el acceso anónimo a los cuadros de mando que se comparten con todo el mundo?

Sí. Cualquier miembro de su organización puede ver los cuadros de mando que se comparten con todo el mundo. Para crear o editar cuadros de mando, los miembros de su organización deben tener privilegios para crear contenido.

¿Puedo ver cuadros de mando en mi tablet?

Sí. Sin embargo, no puede crear ni editar cuadros de mando en una tablet.

¿Puedo ver cuadros de mando en mi teléfono?

Sí. Sin embargo, no puede crear ni editar cuadros de mando en un teléfono. Además, los creadores de cuadros de mando deben asegurarse de [diseñar cuadros de mando](#) que funcionen bien en un factor de forma reducido. La limitación del número de elementos mostrados, el uso juicioso de texto y el aprovechamiento de la capacidad de los cuadros de mando de agrupar y apilar elementos son consideraciones clave.

¿Puedo integrar otra aplicación en mi cuadro de mando?

Sí. Para hacerlo, use el elemento de contenido integrado.

¿Puedo integrar mi cuadro de mando en una página web?

Sí. Puede integrar su cuadro de mando en un iframe. Se recomienda que haga su cuadro de mando integrado lo más grande posible en la página para facilitar al máximo su uso.

¿Puedo utilizar contenido de suscriptor y premium en un cuadro de mando?

Sí. Consulte [Contenido protegido y de suscriptor](#) para obtener más información.

¿Cómo puedo enviar comentarios?

Al equipo de ArcGIS Dashboards le encantaría conocer su opinión. Si tiene comentarios o preguntas, puede realizarlos en la página de la comunidad [GeoNet ArcGIS Dashboards](#). También puede enviar un mensaje de correo electrónico a la dirección dashboards@esri.com. Si experimenta otros problemas, contacte con el [Soporte técnico de Esri](#).

Requisitos de ArcGIS Dashboards

Para utilizar ArcGIS Dashboards, se deben cumplir estos requisitos. Puede utilizar la aplicación en cualquiera de los [idiomas compatibles](#).

Requisitos del navegador

Los cuadros de mando funcionan mejor en navegadores web en dispositivos de escritorio y tablets. Los navegadores ejecutados en dispositivos smartphone son compatibles, pero los autores de cuadros de mando deben diseñar cuadros de mando que se vean bien al visualizarlos en un factor de forma tan reducido. Para obtener el mejor rendimiento, utilice la última versión de los siguientes navegadores:

- Chrome
- Microsoft Edge
- Firefox
- Safari

Idiomas compatibles

Dashboards admite [todos los idiomas que admite el portal de Enterprise](#).

La configuración de idioma del navegador determina el idioma que utiliza la aplicación si no inicia sesión en una organización. Si ha iniciado sesión, el idioma depende de los ajustes de idioma de su perfil de usuario de ArcGIS.

Mejores prácticas

Crear mapas web para cuadros de mando

Un buen cuadro de mando siempre empieza por un buen [mapa](#), y configurar su mapa para sacar partido de la funcionalidad de representación cartográfica más reciente aumentará su eficacia. A continuación se indican algunas recomendaciones para crear mapas web útiles:

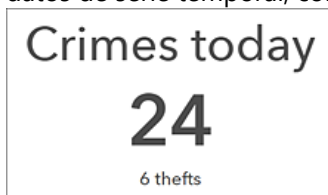
- Establezca intervalos de actualización adecuados: los intervalos de actualización determinan la frecuencia con que se actualizan tanto la capa operativa como los elementos de su cuadro de mando que utilizan el mapa como fuente de datos. Consulte [Establecer intervalo de actualización](#) para obtener más detalles. También puede establecer un intervalo de actualización en el contenido multimedia de sus elementos emergentes, las cuales pueden aparecer en elementos como el elemento de [detalles](#). Consulte [Mostrar imágenes](#) para obtener más detalles.
- Excluya datos irrelevantes de las capas operativas: aplique filtros a las capas operativas para que solo se muestre la información necesaria. Consulte [Aplicar filtros](#) para obtener más detalles.
- Cambie la visibilidad de la capa operativa: demasiadas capas operativas en un mapa pueden ser una distracción. Asegúrese de desactivar la casilla situada junto a las capas operativas innecesarias, en el panel **Contenido** de su mapa. Tenga en cuenta que, aunque una capa operativa no sea visible en el mapa, aún se puede usar como [fuente de datos](#) para otros elementos de un cuadro de mando.
- Establezca el rango visible: los mapas multiescala le permiten ver determinados datos a escalas o niveles de zoom específicos. Consulte [Establecer rango visible](#) para obtener detalles.
- Ajuste los campos de los elementos emergentes: los campos especificados en los elementos emergentes de las entidades determinan la información que se muestra en muchos elementos del cuadro de mando. Consulte [Configurar elementos emergentes](#) para obtener más detalles y asegúrese de sacar partido de la capacidad de [mostrar imágenes](#), como cámaras de tráfico, si dispone de ellas.
- Marque áreas de interés: puede marcar áreas de importancia o relevancia en un mapa. Consulte [Marcar los lugares](#) para obtener más detalles.
- Aplique estilo a sus datos: un mapa es potente por su capacidad de mostrar datos de diversas formas. Sin embargo, dada su naturaleza compleja, a veces resulta difícil conseguir que sus datos cuenten la historia correcta cuando se visualizan en un mapa. Afortunadamente, existen numerosas opciones de estilo que explorar y técnicas que probar. Consulte [Cambiar estilo](#) para obtener más detalles.
- Incluya etiquetas para capas de mapa: las etiquetas son pequeños fragmentos de texto que pueden aportar claridad a un mapa. Consulte [Crear etiquetas](#) para obtener más información.
- Elija colores adecuados: a la hora de [elegir el mapa base](#) y los colores para las capas de su mapa, considere el tipo de entorno en el que se usará el cuadro de mando. Por ejemplo, si el cuadro de mando aparecerá en una sala oscura, utilice un mapa base más oscuro. En esta situación, también debería usar colores más oscuros para simbolizar las capas, por ejemplo, naranjas oscuros. Por el contrario, en el caso de un cuadro de mando que se usará en un entorno muy iluminado, considere el uso de colores más claros para el mapa.

Crear cuadros de mando eficaces

Los mejores cuadros de mando son informativos, claros y atractivos. Puede tomar decisiones operativas echándoles un vistazo rápido o, a lo sumo, realizando algunos análisis sencillos. Stephen Few, un destacado profesor y asesor de tecnologías de la información que se centra en las prácticas recomendadas para la creación de visualizaciones de datos empresariales, afirma que los cuadros de mando deben diseñarse para favorecer un conocimiento de la situación en tiempo real expresando medidas de rendimiento de forma clara y precisa, y sin distracción. Dicho de otro modo, deben captar su atención cuando sea necesario, facilitar la identificación de lo que es más importante en la pantalla y ofrecer la capacidad de entender lo que está ocurriendo y responder de inmediato. Para que un cuadro de mando logre esto, requiere un diseño visual experto.

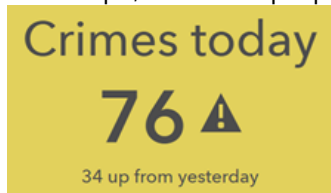
A continuación se exponen algunas prácticas recomendadas para la creación de cuadros de mando:

- Determine su público y por qué necesita un cuadro de mando: un buen primer paso es determinar cuál es el público de su cuadro de mando y qué preguntas necesitan responder mediante su cuadro de mando. Las respuestas a estas preguntas deberían ser la base de cada decisión de diseño que tome. Esta información resulta especialmente útil a la hora de decidir qué información es relevante y debería incluirse en el cuadro de mando. Si es posible, lo mejor es crear un cuadro de mando para un solo público, de modo que pueda adaptar el cuadro de mando a los requisitos de ese público. Un cuadro de mando con información relevante para algunos usuarios, pero no todos resultan tan útiles como dos cuadros de mando que solo contienen información pertinente para cada público.
- Omita información irrelevante: incluya solamente la información que los usuarios necesitan conocer. Además, la información que es relevante pero no esencial distrae y reduce la usabilidad del cuadro de mando.
- Simplifique: resista el deseo de agregar elementos visuales y contenido multimedia innecesarios a su cuadro de mando. Mantenga el número de elementos visuales de un cuadro de mando a siete o menos. El objetivo principal de un cuadro de mando es presentar información de forma clara, y las visualizaciones innecesarias sobrecargan los cuadros de mando. Simplificar los cuadros de mando también asegura un rendimiento fluido.
- Proporcione contexto: unos números aislados no suelen resultar muy útiles para entender su estado operativo. La información contextual, por ejemplo, valores históricos o de destino, hace que los valores actuales sean más significativos y ayuda a los usuarios a decidir si una situación requiere atención. El contexto también puede ayudar a los usuarios a identificar tendencias preocupantes, lo que puede dar lugar a acciones para evitar problemas (Few 2017). Puede proporcionar contexto en su cuadro de mando definiendo valores de referencia en [indicadores](#), entre otros, guías en [gráficos de serie](#), o utilizando gráficos que sean más adecuados para mostrar datos de serie temporal, como gráficos de líneas o de área.



- Elija el gráfico correcto: se admiten distintos tipos de gráficos y estilos. Usar el gráfico adecuado para sus datos le ayudará a aclarar lo que desea mostrar a los usuarios.
- Notifique a los usuarios sobre eventos importantes: aumente la capacidad de respuesta de su organización configurando el cuadro de mando de modo que los usuarios reciban de forma inmediata una notificación cuando suceda algo que requiera una acción. Idealmente, no incluya más de dos notificaciones en un cuadro de mando, a fin de evitar saturar a los usuarios con notificaciones no críticas (Few 2017). Puede llamar la atención sobre

actualizaciones en un cuadro de mando utilizando formato condicional. Consiste en hacer que la apariencia de un elemento cambie en función de sus datos. El **indicador** es uno de los elementos que admite formato condicional. Por ejemplo, puede configurarlo para que cambie a amarillo e incluya un signo de exclamación cuando el número de delitos haya aumentado en más de 20 en comparación con ayer, y que aparezca con un fondo blanco el resto del tiempo, de modo que puede ver fácilmente si el número de delitos ha aumentado considerablemente o no.



- Disponga y ajuste los elementos adecuadamente: organice y cambie el tamaño de los elementos en función de su importancia y relaciones con otros elementos. Los elementos con la información más importante deberían ser mayores y tener las posiciones más prominentes en el cuadro de mando (Few 2017). Coloque los elementos más esenciales en la esquina superior izquierda de su cuadro de mando y la menos importante en la inferior derecha, ya que la mayoría de la gente lee desde la parte superior izquierda a la inferior derecha. Asimismo, agrupe los elementos altamente relacionados para que aparezcan siempre uno junto al otro y sea más fácil ver su estrecha relación. Los elementos de mapa y de leyenda de mapa, así como los elementos de lista y detalles, normalmente se agrupan juntos.
- Utilice el color de forma inteligente: un problema común de diseño con los cuadros de mando es que tienen demasiado color. De este modo, pueden sobrecargar visualmente y resultar difíciles de leer. Utilice solamente color para mostrar diferencias de datos y cuando otros métodos para hacerlo no sean tan eficaces. Cuando use color, aproveche los conjuntos de colores predeterminados disponibles en algunos elementos, como los gráficos de serie y circulares. Los colores de estos conjuntos se han diseñado para resultar atractivos al combinarse. Otro problema habitual es el uso del rojo y el verde, que a las personas daltónicas les parecen iguales (Few 2017).
- Tenga en cuenta dónde se usará el cuadro de mando: cuando diseñe el cuadro de mando, piense en el entorno en el que se usará. Si el cuadro de mando se usará en una oficina con poca iluminación, considere el uso de un tema oscuro para hacer que resalte más. Si el cuadro de mando se va a visualizar en un monitor de pared, y no en un equipo de sobremesa, debe ser fácil de leer desde la distancia. Asimismo, debería crear un cuadro de mando que tenga una buena apariencia a la resolución de pantalla y los niveles de zoom a los que se visualizarán. En general, se recomienda probar el cuadro de mando en el espacio de trabajo en el que se usará antes de compartirlo con los usuarios.

Para empezar a crear su propio cuadro de mando, consulte [Crear un cuadro de mando](#).

Fuentes:

Few, S. 2007. "Dashboard Design for Real-Time Situation Awareness." Perceptual Edge. Consultado el 1 de agosto de 2017. http://www.perceptualedge.com/articles/Whitepapers/Dashboard_Design.pdf.

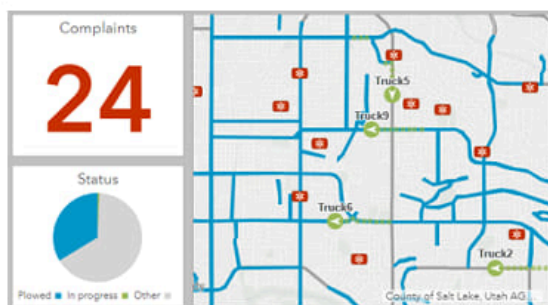
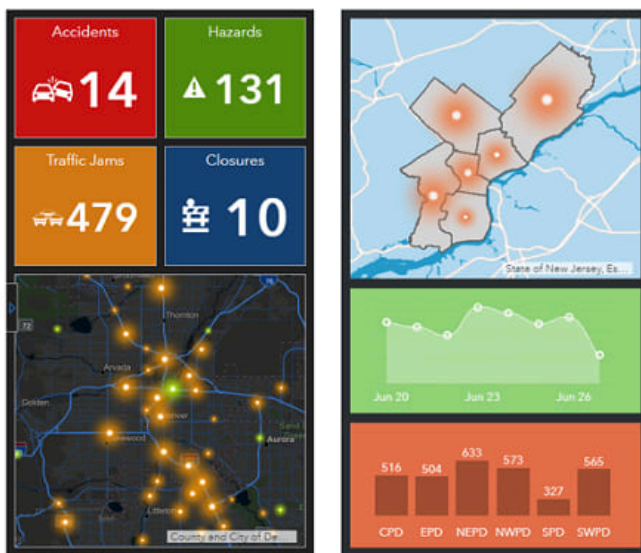
Cuadros de mando en su smartphone

El factor más importante a tener en cuenta a la hora de diseñar un cuadro de mando para uso móvil es no pretender competir con los cuadros de mando existentes ni sustituirlos. Un cuadro de mando móvil debería complementar al resto de cuadros de mando y no tiene por qué ser exhaustivo. Como cualquier otro cuadro de mando, el diseño de un cuadro de mando móvil debe comenzar por una comprensión completa del usuario final:

- ¿Cuál es el rol de esta persona en la organización?
- ¿En qué escenarios se utilizará este cuadro de mando móvil?
- ¿Qué objetivos organizativos se alcanzan con el acceso a datos móviles?

Los cuadros de mando visualizados en un teléfono deben ser lo más simples posible.

La mayoría de los usuarios móviles tienen poca o ninguna necesidad de visualizaciones en profundidad, y la interacción entre los elementos debe ser limitada. El pequeño tamaño de pantalla de un dispositivo móvil no es el adecuado para un análisis en profundidad. Otra consideración a tener en cuenta es que los usuarios móviles probablemente no estén sentados y no dispongan de un dispositivo de entrada como un ratón para iniciar la interactividad del cuadro de mando. Si un cuadro de mando móvil tiene demasiadas imágenes, es probable que no sea lo suficientemente específico.



Debido a que los cuadros de mando móviles tienen menos espacio de pantalla que sus versiones de escritorio, puede suponer un reto crear una interfaz estéticamente agradable y aún así proporcionar a los usuarios la capacidad de obtener de un vistazo las respuestas que necesitan. Una manera de hacerlo es recurrir al color de

manera efectiva, y usar colores de fondo y primer plano que contrasten entre sí es una técnica que puede ser efectiva. Con los colores de contraste, las métricas y los valores atípicos destacan más.

Muchos cuadros de mando tienen como fin comunicar datos de rendimiento. Las mejores visualizaciones suelen ser los indicadores y medidores, ya que la información se puede consumir rápidamente y es posible responder con medidas inmediatas.

Sugerencia:

- Al visualizar gráficos, limite el uso de texto y cuadrículas.
- Limite o evite los elementos visuales que contengan demasiada información como para consumirla rápidamente. Entrarían en esta categoría los datos detallados, listas y leyendas.

Prácticas recomendadas

Las mejores prácticas generales para el diseño de cuadros de mando móviles son las siguientes:

- Elija una orientación del teléfono (vertical u horizontal) y base su diseño en ella. Los elementos para cuadros de mando se diseñan para ocupar el 100 % de la pantalla y no se realinean ante un cambio de la relación de aspecto de la pantalla.
- Aproveche el hecho de que muchos navegadores de escritorio (por ejemplo, Google Chrome) tienen herramientas integradas que le permiten obtener una aproximación cercana de cómo se verá su cuadro de mando en los dispositivos móviles. Al montar su cuadro de mando, active periódicamente estas herramientas para tener una idea de cómo se ven las cosas, y ajuste los tamaños, el texto y los colores en caso necesario.
- Aproveche el hecho de que los elementos del cuadro de mando se pueden ampliar en tiempo de ejecución para ocupar toda la pantalla.
- Saque partido a la capacidad de los cuadros de mando para [agrupar y apilar](#) elementos, pero actúe de forma conservadora. No debe intentar volver a crear un cuadro de mando de escritorio para su teléfono haciendo un uso excesivo de estas capacidades. Si se utilizan, las pilas (pestañas) se deben renombrar para reflejar su contenido.
- Al agregar elementos al cuadro de mando, no agregue ningún texto innecesario, como títulos y descripciones.
- No agregue un [encabezado](#) a su cuadro de mando, a menos que lo necesite.
- Limite la cantidad de texto que coloca en el título y la descripción de cada elemento (u omita por completo el texto en estas áreas).
- Para todos los elementos, mantenga desactivada la opción **Texto de última actualización**.
- Para el gráfico circular y el gráfico de serie, desactive la opción **Activación de texto**.

Las prácticas recomendadas para mapas y leyendas son las siguientes:

- Los mapas deben ser lo más simples posible. Resulta ideal limitar un mapa a una capa operativa cuya simbología contrasta con el mapa base de fondo. Así, hará que el mapa sea más fácil de interpretar y se dibuje más rápido, además de reducir la cantidad de datos que se descargan a su dispositivo a través de lo que podría ser una conexión de red lenta.
- Deshabilite los elementos emergentes en las capas operativas. En los teléfonos resulta difícil tocar elementos individuales, y son dispositivos que no tienen tanto espacio para mostrar una ventana de información sobre el mapa como en un equipo de escritorio.

- Considere si es necesario un intervalo de actualización. Muchos cuadros de mando móviles se abren y cierran inmediatamente una vez consumida la información que muestran.
- Al agregar un [mapa](#) a un cuadro de mando móvil, evite habilitar herramientas de mapas tales como búsqueda, visibilidad de capas, leyenda, conmutador de mapas base, etc. Rara vez se necesitan en situaciones móviles.
- Debido a que el mapa utilizado en un cuadro de mando móvil debe ser fácil de entender, normalmente no es necesario agregar un [elemento de leyenda de mapa](#).

Las mejores prácticas para los cuadros de mando interactivos son las siguientes:

- Las [acciones](#) del cuadro de mando deben estar limitadas a un mínimo.
- Utilice los [selectores](#) con moderación. Cuando los utilice, considere la posibilidad de colocarlos en un [panel lateral](#) configurado para deslizarse sobre el cuadro de mando en lugar de en un encabezado del cuadro de mando.